

**TGTextLine**

**fString**  
**fLength**  
**fPrev**  
**fNext**  
**fgIsA**

**@~TGTextLine**

**TGTextLine**

**TGTextLine**

**TGTextLine**

**Clear**

**GetLineLength**

**DelText**

**InsText**

**GetText**

**DelChar**

**InsChar**

**GetChar**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**StreamerNVirtual**