

**TAttLine**

**fLineColor**  
**fLineStyle**  
**fLineWidth**  
**fgIsA**

**@~TAttLine**  
**TAttLine**  
**TAttLine**  
**Copy**  
**DistancetoLine**  
**GetLineColor**  
**GetLineStyle**  
**GetLineWidth**  
**Modify**  
**ResetAttLine**  
**SaveLineAttributes**  
**SetLineAttributes**  
**SetLineColor**  
**SetLineStyle**  
**SetLineWidth**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**  
**StreamerNVirtual**