

멀티플랫폼용 IBM Content Manager



# Content Manager 버전 8로 이주

버전 8 릴리스 2



멀티플랫폼용 IBM Content Manager



# Content Manager 버전 8로 이주

버전 8 릴리스 2

주!

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, 53 페이지의 『주의사항』에 있는 정보를 읽으십시오.

**제 2 판(2003년 3월)**

이 개정판은 새 개정판에 별도로 명시하지 않는 한, 멀티플랫폼용 IBM Content Manager 버전 8 릴리스 2(제품 번호 5724-B19) 및 모든 후속 릴리스와 수정판에 적용됩니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. All rights reserved.

# **목차**

이 책에 대하여 . . . . .	v
이 책의 사용자 . . . . .	v
필요한 기술. . . . .	v
이 책에 사용된 규약 . . . . .	vi
정보 참조 위치 . . . . .	vi
제품 패키지에 포함되어 있는 정보. . . . .	vi
웹에서 제공하는 지원 . . . . .	vii
의견을 보내는 방법 . . . . .	viii
<b>제 1 장 개요 . . . . .</b>	<b>1</b>
이전 Content Manager 버전과 Content Manager 버	
전 8의 차이점. . . . .	1
향상된 워크플로우 . . . . .	1
공동 시스템 관리. . . . .	1
자원 관리자. . . . .	2
통합 텍스트 검색. . . . .	2
이미지 검색. . . . .	2
일대일 이주. . . . .	2
맵핑 시 생략 및 문자 대체 . . . . .	2
향상된 데이터 모델 . . . . .	3
워크플로우 관련 개념 . . . . .	6
완벽한 시나리오 . . . . .	6
<b>제 2 장 구성별 이주. . . . .</b>	<b>9</b>
자동 이주. . . . .	11
VideoCharger가 있는 Content Manager 버전 6 또	
는 7을 버전 8로 이주. . . . .	13
VisualInfo/Digital Library 버전 2 OS/2 오브젝트	
서버가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 버	
전 8로 이주 . . . . .	15
사용자 조정 폴더 관리자 응용프로그램이 있는	
Content Manager 버전 6 또는 7을 ICM 커넥터 응	
용프로그램이 있는 버전 8로 이주 . . . . .	16
사용자 조정 DL 커넥터 응용프로그램이 있는	
Content Manager 버전 6 또는 7을 사용자 조정	
ICM 커넥터 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주. . .	18

EIP 툴킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는	
Content Manager 버전 6 또는 7을 EIP 커넥터 툴	
킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는 버전 8	
로 이주. . . . .	20
EIP 툴킷 및 eClient가 있는 Content Manager 버전	
6 또는 7을 EIP 커넥터 툴킷 및 eClient가 있는 버	
전 8로 이주 . . . . .	22
Content Manager 버전 7을 버전 7과 8이 있는 시	
스템으로 이주 . . . . .	23
<b>제 3 장 데이터 이주 . . . . .</b>	<b>27</b>
시작하기 전에 . . . . .	27
이주 마법사 실행 . . . . .	29
마법사 출력값을 Content Manager 버전 8로 가져오	
기 . . . . .	32
<b>제 4 장 응용프로그램 이주 . . . . .</b>	<b>35</b>
폴더 관리자 응용프로그램 이주에 권장되는 단계 . .	35
버전 7(및 이전) DL 커넥터 응용프로그램 이주 권장	
사항. . . . .	36
Content Manager 및 Enterprise Information	
Portal용 API 이주 테이블 . . . . .	37
부록. 이주에 대한 자세한 정보. . . . .	51
주요사항 . . . . .	53
상표. . . . .	55
용어집 . . . . .	57
참고 문헌 . . . . .	73
색인. . . . .	75



---

## 이 책에 대하여

이 책에서는 멀티플랫폼용 IBM® Content Manager 데이터 및 응용프로그램의 이주 계획을 수립하는 데 필요한 정보를 제공합니다. 여기서는 여러 이주 시나리오에 대한 지침, 권장사항 및 자세한 단계를 제공합니다.

---

## 이 책의 사용자

이 책은 다음의 이전 Content Manager 제품 중 하나에서 Content Manager 버전 8로 이주하는 데 필요한 작업 완료를 담당하는 사용자를 위한 것입니다.

- Content Manager 버전 6
- Content Manager 버전 7

이 작업에는 이전 Content Manager 버전의 기능적 구성요소 이주, 데이터 이주, 응용프로그램 이주가 포함됩니다.

---

## 필요한 기술

기존 Content Manager 시스템의 구성에 따라 Windows® 및 AIX® 운영 체제에 대해 잘 알고 있어야 합니다.

데이터 이주를 수행하려면 다음 사항에 대해서도 잘 알고 있어야 합니다.

- 시스템 조작
- 네트워크 관리
- DB2 Universal Database™에서의 데이터베이스 관리
- Oracle에서의 데이터베이스 관리(Oracle 데이터소스를 사용하는 경우)

응용프로그램 이주를 수행하려면 다음과 같은 기술 및 도구가 필요합니다.

### 기술

- Java™ 또는 C++ 프로그래밍
- Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows 2000 또는 AIX 4.3.0 이상에서의 프로그래밍
- 관계형 데이터베이스 기술에 대한 경험
- C, C++ 및 Windows 환경 또는 AIX에서의 프로그램 컴파일링 및 링크 관련 지식
- 온라인 디버깅 기법에 대한 지식
- DB2® Universal Database
- Oracle에서의 데이터베이스 관리(Oracle 데이터소스를 사용하는 경우)

## 도구

- Oracle(Oracle 데이터소스를 사용하는 경우)
- 32비트 Windows 응용프로그램을 생성할 수 있는 Java 또는 C++ 컴파일러(예: Microsoft® Visual C++ 버전 6) 또는 AIX에 제공된 컴파일러

---

## 이 책에 사용된 규약

별도로 언급하지 않는 한,

- *Windows NT* 용어는 Windows NT® 4.0 및 Windows 2000을 나타냅니다.
- *이전 Content Manager*는 멀티플랫폼용 Content Manager 버전 6 및 멀티플랫폼용 Content Manager 버전 7을 나타냅니다.

---

## 정보 참조 위치

제품 패키지에는 시스템의 계획, 설치, 관리 및 사용에 도움이 되는 모든 정보가 포함되어 있습니다. 제품 문서 및 지원은 웹에서도 제공됩니다.

### 제품 패키지에 포함되어 있는 정보

제품 패키지에는 Information Center 및 각 서적이 PDF(Portable Document Format) 포맷으로 들어 있습니다.

#### Information Center

제품 패키지에는 제품을 설치할 때 설치되는 Information Center가 들어 있습니다. Information Center 설치에 대한 자세한 정보는 *Content Management 시스템 계획 및 설치*를 참조하십시오.

Information Center에는 Content Manager, Enterprise Information Portal 및 VideoCharger™에 대한 문서가 포함됩니다. 주제별 정보는 제품 및 작업별로(예: 관리) 구성됩니다. 제공되는 탐색 메커니즘 및 색인 이외에, 검색 기능 또한 검색 능력을 보다 향상시킵니다.

#### PDF 서적

운영 체제에 제공된 Adobe Acrobat Reader를 사용하여 온라인으로 PDF 파일을 볼 수 있습니다. Acrobat Reader를 설치하지 않은 경우 [www.adobe.com](http://www.adobe.com)의 Adobe Web 사이트에서 이를 다운로드할 수 있습니다.

vii 페이지의 표 1에 멀티플랫폼용 IBM Content Manager에 포함된 Content Manager 서적이 나와 있습니다.



표 1. Content Manager 서적

파일 이름	제목	서적 번호
설치	Content Management 시스템 계획 및 설치 <sup>1</sup>	GA30-1545-01
이주	Content Manager 버전 8로 이주	SA30-1598-01
sysadmin	시스템 관리 안내서	SA30-1546-01

멀티플랫폼용 IBM Content Manager를 주문하면 멀티플랫폼용 IBM Enterprise Information Portal도 제공됩니다. 멀티플랫폼용 IBM Enterprise Information Portal을 별도로 주문할 수도 있습니다. 표 2에는 이 제품에 포함된 Enterprise Information Portal 서적이 나와 있습니다.

표 2. Enterprise Information Portal 서적

파일 이름	제목	서적 번호
apgwork	워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서 <sup>1</sup>	SA30-1551-01
ecliinst	eClient 설치, 구성 및 관리	SA30-1548-02
eipinst	컨텐츠용 Information Integrator 계획 및 설치	GA30-1549-01
eipmanag	컨텐츠용 Information Integrator 관리	SA30-1550-01
messcode	메시지 및 코드 <sup>2</sup>	SA30-1552-01

주:

1. 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서에는 Content Manager 및 Enterprise Information Portal용 응용프로그램 프로그래밍에 대한 정보가 들어 있습니다.
2. 메시지 및 코드에는 Content Manager 및 Enterprise Information Portal에 대한 메시지 및 코드가 들어 있습니다.

## 웹에서 제공하는 자원

웹에서 제품 지원이 제공됩니다. 다음의 제품 웹 사이트에서 **Support**를 누르십시오.

[www.ibm.com/software/data/cm/](http://www.ibm.com/software/data/cm/)

[www.ibm.com/software/data/eip/](http://www.ibm.com/software/data/eip/)

문서는 제품에 소프트웨어로 포함되어 있습니다. 웹에서 제품 문서에 액세스하려면 제품 웹 사이트에서 **Library**를 누르십시오.

EDO(Enterprise Documentation Online)라는 HTML 기본 문서 인터페이스도 웹에서 제공됩니다. 현재 API 참조 정보가 들어 있습니다. EDO에 액세스하는데 필요한 자세한 정보를 보려면 Enterprise Information Portal 라이브러리 웹 페이지로 찾아가십시오.

## 의견을 보내는 방법

여러분의 의견은 양질의 정보를 제공하는 데 도움이 됩니다. 이 서적이나 기타 Content Manager 또는 Enterprise Information Portal 문서에 대한 의견이 있으시면 보내실 수 있습니다. 다음과 같은 방법으로 의견을 보내주십시오.

- 웹 사이트를 통해 의견을 보내 주십시오. 다음의 IBM 데이터 관리 온라인 독자 의견 양식(RCF) 페이지를 방문하십시오.

[www.ibm.com/software/data/rcf](http://www.ibm.com/software/data/rcf)

이 페이지를 사용하여 의견을 입력하여 보낼 수 있습니다.

- 전자 우편을 통해 [comments@vnet.ibm.com](mailto:comments@vnet.ibm.com)으로 의견을 보내주십시오. 제품의 이름, 버전 번호, 책의 제목 및 부품 번호(필요한 경우에는)를 기입해 주십시오. 특정 텍스트에 대한 의견을 보내는 경우, 텍스트의 위치(장 및 절의 제목, 테이블 번호, 페이지 번호 또는 도움말 주제 제목)를 적어 보내주십시오.

---

## 제 1 장 개요

이 절에서는 이전 Content Manager 버전과 Content Manager 버전 8의 차이점에 대한 개요를 제공합니다. 또한 이주에 대한 상위 레벨의 개요를 완벽한 프로세스 시나리오로 제공합니다.

---

### 이전 Content Manager 버전과 Content Manager 버전 8의 차이점

이 절에서는 Content Manager 버전 8의 새로운 기능 및 개념과 이를 이전 Content Manager 버전에 맵핑하는 방법에 대해 간략하게 설명합니다.

#### 향상된 워크플로우

통합된 문서 경로지정을 통해, Content Manager 버전 8은 순차 경로지정, 동적 경로지정 및 콜렉션 포인트를 비롯한 워크플로우 성능을 향상시켰습니다.

문서 경로지정 및 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 이를 구현하는 방법에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. 문서 경로지정을 사용하도록 응용 프로그램을 코딩하는 방법에 대해서는 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

Enterprise Information Portal 버전 8을 설치할 경우, 선택적으로 고급 워크플로우를 설치할 수 있습니다. Enterprise Information Portal 버전 8에서, MQSeries® Workflow에 있는 사용자 정의를 보관하거나 유지보수할 필요가 없습니다. 사실상 MQSeries 또는 MQSeries Workflow를 설치, 구성 및 유지보수할 필요가 없습니다. 문서 경로지정 및 고급 워크플로우의 차이점에 대한 정보는 *Content Management 시스템 계획 및 설치*를 참조하십시오.

#### 공통 시스템 관리

이제 단일 시스템 관리 클라이언트 응용프로그램을 사용하여 Content Manager 또는 Enterprise Information Portal(및 모든 자체 콘텐츠 서버)에 액세스할 수 있습니다. Content Manager 내에서 관리 도메인은 라이브러리 서버의 하위 섹션에 대한 관리 액세스를 제한하는 방법을 제공합니다.

Content Manager 시스템 관리 클라이언트에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. Enterprise Information Portal 시스템 관리 클라이언트에 대한 자세한 내용은 *컨텐츠용 Information Integrator 관리*를 참조하십시오.

## 자원 관리자

자원 관리자는 이전 Content Manager 오브젝트 서버의 확장판입니다. 오브젝트 서버가 있기 때문에 응용프로그램은 자원 관리자를 사용하여 오브젝트를 저장, 검색 및 관리할 수 있습니다. 새 자원 관리자는 새 Content Manager 버전 8 API의 오브젝트에 대한 클라이언트의 직접적인 액세스 및 타사 제품의 액세스를 지원합니다.

자원 관리자 또는 관리자를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 *Content Management 시스템 계획* 및 설치를 참조하십시오. 자원 관리자에 액세스할 수 있도록 응용프로그램을 코딩하는 방법에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 통합 텍스트 검색

Content Manager 버전 8에서는 더 이상 텍스트 검색에 텍스트 검색 엔진을 사용하지 않습니다. 대신, 텍스트 및 메타데이터 검색에 DB2 Universal Database Text Information Extender(TIE)를 사용합니다.

Content Manager 버전 8은 계속해서 텍스트 색인화를 제공하기는 하지만, 새 기능의 조합을 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 속성 기반 텍스트 검색 제어
- 쉽게 항목 및 구성요소에 대한 복잡한 검색을 구현하여 전보다 성능을 향상시킬 수 있음
- 텍스트 검색을 위해 신속하게 시스템 설정

Text Information Extender를 사용한 텍스트 검색 및 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 이를 구현하는 방법에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. TIE를 사용하여 텍스트를 검색하도록 응용프로그램을 코딩하는 방법에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 이미지 검색

이미지 검색은 이제 Content Manager 버전 8에서는 지원되지 않습니다.

## 일대일 이주

데이터 모델 변경으로 인해 일부 사항을 일대일로 이주할 수 없습니다. 예를 들어 색인 클래스를 항목 유형으로 이주합니다. 또한 다중값 속성이 Content Manager 버전 8에 명료하게 존재하지 않습니다. 따라서 Content Manager 버전 7에 이들 속성이 있는 경우 이들은 Content Manager 버전 8에 하위 구성요소로 이주합니다.

## 맵핑 시 생략 및 문자 대체

Content Manager 버전 8에서 내부 이름 및 표시 이름 사이에 엔터티(예: 항목 유형, 속성 및 보기 등)를 연관시킬 수 있습니다.

이주 프로세스 중에 해당 엔티티와 연관된 Content Manager 7.1을 Content Manager 버전 8의 표시 이름에 맵핑합니다. 내부 Content Manager 버전 8 이름과 연관된 길이 및 문자 세트의 제한으로 인해 이주 유틸리티는 Content Manager 버전 7.1 이름을 내부 Content Manager 버전 8 이름으로 맵핑 시 생략 및 문자 대체를 수행합니다.

특히 내부 이름에는 알파벳 숫자 문자만이 포함될 수 있습니다. Content Manager 버전 7.1 이름에 알파벳 숫자가 아닌 문자가 포함된 경우 해당 문자가 밑줄(\_)로 변경됩니다. 또한 내부 이름은 16자로 제한됩니다. 따라서 16자 보다 긴 Content Manager 버전 7 이름이 생략 가능합니다.

사용자는 sysadmin 프로그램의 보기 및 항목 유형이나 속성에 대한 자세한 보기를 통해 Content Manager 버전 7 이름을 볼 수 있고 이주 프로세스 중에 이 이름이 Content Manager 버전 8로 맵핑되는 사항을 볼 수 있습니다.

## 향상된 데이터 모델

표 3에는 Content Manager 버전 8에 사용된 용어와 함께 이전 Content Manager 버전 및 제품에 사용된 핵심 개념 용어가 맵핑되어 있습니다. 모든 Content Manager 및 Enterprise Information Portal 용어는 57 페이지의 용어집에 정의되어 있습니다.

표 3. 용어 맵핑, 기본 용어

이전 Content Manager	Content Manager 버전 8	Enterprise Information Portal	주문형	IWP/WAF
키 필드	속성	연합 속성	필드	키워드 필드
색인 클래스	항목 유형	연합 엔티티	응용프로그램 그룹	폴더 유형
검색 기준		검색 기준	검색 기준	
		검색 템플릿	폴더	
부분	자원 항목		문서	

Content Manager 버전 8에는 향상된 데이터 모델이 포함되어 있습니다. 다음과 같은 개념이 확장되거나 추가되었습니다.

- 계층 구조 항목 유형: 이전의 Content Manager 색인 클래스는 Content Manager 버전 8에서는 항목 유형으로 확장되었습니다.
- 이전의 Content Manager 부분은 Content Manager 버전 8에서는 자원 항목으로 확장되었습니다.
- 버전화가 Content Manager 버전 8에서 확장되었습니다.
- 링크가 Content Manager 버전 8에서 확장되었습니다.
- 참조가 Content Manager 버전 8에 추가되었습니다.
- 속성 그룹이 Content Manager 버전 8에 추가되었습니다.

## 계층 구조 항목 유형

이전 Content Manager에서 색인 클래스라고 했던 항목 유형은 단일 레벨로 구성됩니다. Content Manager 버전 8에서 항목 유형은 하나의 루트 구성요소와 하나 이상의 선택적 하위 구성요소로 구성됩니다. (하나의 루트 구성요소만을 포함하는 항목 유형은 이전 Content Manager 버전에서의 색인 클래스와 똑같이 생각하십시오.)

하위 구성요소, 제한없는 레벨, 레벨마다 복수의 하위 구성요소를 가진 계층 구조를 작성할 수 있습니다. 각 하위 구성요소는 Content Manager에 새로 추가된 기능으로서, 차례로 다른 하위 구성요소를 소유하여 복합된 집계 관계를 형성할 수 있습니다.

루트 또는 다른 상위 구성요소를 제거하면 관련된 하위 구성요소도 제거됩니다.

계층 구조 항목 유형, 항목 유형, 루트 구성요소 및 하위 구성요소의 개념에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. *시스템 관리 안내서*에서도 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 이러한 요소를 작성 및 사용하는 방법에 대해 설명합니다. 계층 구조 항목 유형을 비롯한 항목 유형 코딩에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 항목

항목은 항목 유형 인스턴스로서, 계층 구조의 템플릿을 따릅니다. 항목은 완전히 포함되어 있거나 자원 관리자의 오브젝트를 가리킬 수 있습니다. 자원 관리자의 오브젝트를 가리키는 항목을 자원 항목이라고 합니다. 오브젝트는 본질적으로 사용자가 단일 단위로 저장, 검색 및 조작할 수 있는 *JPEG* 이미지, *MP3* 오디오, *AVI* 비디오 또는 서적의 텍스트 블록과 같은 LOB(large object)입니다.

항목, 자원 항목 및 오브젝트의 개념에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. *시스템 관리 안내서*에서도 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 이러한 요소를 작성 및 사용하는 방법에 대해 설명합니다. 응용프로그램에서의 항목 및 오브젝트 코딩에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 버전화

Content Manager 버전 7에서, 버전화는 부분에 대해 사용할 수 있습니다. Content Manager 버전 8에서, 임의의 항목이 여러 개의 버전을 갖도록 정의할 수 있습니다. 버전화에는 루트 구성요소에서 시작하는 완전한 항목 계층 구조가 필요합니다. 하위 구성요소는 루트의 버전을 상속합니다. 하위 구성요소의 버전을 독립적으로 변경할 수는 없으나 유지보수할 버전의 수를 정의할 수는 있습니다. 최대 항목 수를 초과한 후에는 가장 오래된 버전이 항목의 최신 버전으로 대체됩니다.

버전화 개념 및 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 버전을 작성하는 방법에 대한 자세한 내용은 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. 응용프로그램에서의 버전 코딩에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 링크

이전 버전의 Content Manager에서는 폴더와 하나 이상의 문서 사이에 있는 링크라는 제한된 개념을 갖고 있었습니다. Content Manager 버전 8에서, 링크는 루트 구성요소 레벨에 있는 항목 간의 일 대 다 연관입니다.

이러한 링크는 집계 관계를 형성하기 위해 고려되기도 합니다. 링크를 사용하여 이전 Content Manager에서 문서와 폴더의 관계와 유사한 상위 하위 연관을 나타낼 수 있습니다. 그러나 Content Manager 버전 8에서는 링크를 사용하여 이 관계를 좀더 일반화할 수 있습니다. 다른 항목에 링크된 루트 구성요소는 이들 항목을 소유하지 않습니다. 따라서 링크의 상위인 루트 구성요소를 삭제할 경우, 하위에 링크된 항목은 삭제되지 않습니다.

링크 개념 및 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 링크를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 *시스템 관리 안내서*를 참조하십시오. 응용프로그램에서의 링크 코딩에 대한 자세한 내용은 *워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서*를 참조하십시오.

## 참조

참조는 항목 간의 일방적인 일 대 일 연관입니다. 루트 또는 하위 구성요소와 다른 루트 구성요소 간에 참조를 사용할 수 있습니다. 참조는 구성요소에서 참조 속성으로 표현됩니다. 구성요소에는 각각 다른 루트 구성요소를 참조하는 여러 가지 참조 속성이 있을 수 있습니다.

버전 7과 비교하여, Content Manager 버전 8의 참조는 완전히 시스템에 의해 유지보수됩니다.

참조 개념 및 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 참조를 작성하는 방법에 대한 시스템 관리 안내서를 참조하십시오. 응용프로그램에서의 참조 코딩에 대한 자세한 내용은 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.

## 속성 그룹

Content Manager 버전 8에서의 속성은 이전 Content Manager 버전에서의 속성과 동일합니다. Content Manager 버전 8에는 속성 그룹의 개념이 도입되었습니다.

속성 그룹을 사용하여 항목 유형 작성시 편리하게 관련 속성을 수집할 수 있습니다. 개발적으로 속성을 찾고 선택하고 추가하는 대신 속성 그룹을 선택하여 속성 전체를 선택할 수 있습니다. 속성 그룹의 예로는 동, 구/군/시, 시/도, 국가 및 우편번호가 결합된 주소가 있습니다.

속성 그룹을 변경하지 않고도 계속 개별 속성을 유지보수할 수 있습니다.

속성 그룹은 중첩될 수 없습니다. 속성 그룹의 각 구성원은 다른 속성 그룹의 구성원이 될 수 없습니다.

여러 값 지정 속성은 Content Manager 버전 8에서 다른 방식으로 지원됩니다. 속성에 여러 값을 저장해야 할 때 하위 구성요소를 작성합니다.

속성(여러 값 지정 속성 포함) 및 속성 그룹의 개념에 대한 자세한 내용은 **시스템 관리 안내서**를 참조하십시오. 시스템 관리 안내서에는 시스템 관리 클라이언트를 사용하여 속성 및 속성 그룹의 작성하는 방법이 설명되어 있습니다. 응용프로그램에서의 속성 및 속성 그룹을 코딩에 대한 자세한 내용은 **워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서**를 참조하십시오.

## 워크플로우 관련 개념

표 4에는 Content Manager 버전 8과 Enterprise Information Portal 8에 사용되는 용어와 함께 이전 Content Manager 버전 및 제품에 사용된 워크플로우 관련 개념 용어가 매핑되어 있습니다. 모든 Content Manager 및 Enterprise Information Portal 용어는 57 페이지의 용어집에 나와 있습니다.

표 4. 용어 매핑, 워크플로우 및 문서 경로지정

EIP 버전 7 워크플로우	이전 Content Manager	EIP 버전 8 고급 워크플로우	Content Manager 버전 8 문서 경로지정	
	워크플로우			IWP/WAF
조치 목록		조치 목록		조치 목록
워크플로우	워크플로우	워크플로우	처리	작업 프로세스
작업 항목		문서 또는 폴더	문서 또는 폴더	케이스 또는 작업 케이스
작업 목록	작업함	작업 목록	작업함 <sup>1</sup> , 단계, 컨테이너 또는 시스템 할당 작업함	작업함
작업 패키지		폴더		작업 패키지
작업 상태		작업 상태	작업 단계	
				작업 세트

주:

1. 시스템 관리자만 사용 가능

## 완벽한 시나리오

7 페이지의 표 5에는 가능한 이주 시나리오가 요약되어 있습니다. 이 시나리오에서는 이주 시스템을 생산 시스템에 배치하기 전에 이주의 유효성을 확인하기 위한 테스트 시스템을 작성합니다.

9 페이지의 제 2 장 『구성별 이주』, 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』 및 35 페이지의 제 4 장 『응용프로그램 이주』에서 자세히 설명하는 이주 처리의 고급 개요로 이 시나리오를 사용하십시오.



표 5. 완벽한 이주 시나리오

단계	이전 Content Manager 서버 <sup>1</sup>	Content Manager 버전 8 서버 <sup>2</sup>	클라이언트 워크스테이션
1	데이터베이스 백업. 가능한 경우, 실제 오브젝트 서버 오브젝트 백업.		
2		Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 권장사항: 적절한 디스크 공간을 확보를 위해 버전 8 라이브러리 서버를 이전 라이브러리 서버와 다른 컴퓨터에 설치하십시오.	
3	이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 컴퓨터에서 오브젝트 서버당 하나의 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 버전 8 요구사항을 만족시키지 않는 컴퓨터가 있으면 다음을 수행하십시오. <ul style="list-style-type: none"> <li>요구사항에 따라 컴퓨터를 업그레이드하십시오.</li> <li>이전 오브젝트 서버를 요구사항을 만족시키는 기계로 이동시켜 테스트하십시오.</li> </ul>		
4		<p>선택적: 시스템 설정 및 실제 데이터 모두의 이주 테스트를 실행하십시오. 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.</p> <p>시스템 정의 및 사용자 데이터 이주(전체) 이주 마법사<sup>3</sup>를 사용하십시오.</p> <p>시스템 정의 이주 전용(부분적) 시스템 정의 데이터를 이주한 후 이전 Content Manager 시스템에서 대표적인 문서를 가져오려면 이주 마법사<sup>3</sup>를 사용하십시오.</p> <p>두 프로시저 모두 제공된 클라이언트 응용프로그램에 적절한 테스트입니다.</p>	
5			기존의 사용자 조정 클라이언트 응용프로그램을 계속 사용하려면 버전 8 API를 사용할 수 있도록 갱신해야 합니다.
6	버전 8 시스템을 이전 Content Manager 시스템과 비교하려면 시스템 관리 클라이언트를 사용하십시오.	<p>선택적: 최소한 하나의 워크스테이션에 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하여 이주된 데이터에 대한 액세스를 테스트하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이전 Content Manager 클라이언트는 이전 Content Manager 서버에 대한 액세스를 계속합니다.</li> <li>Content Manager 버전 8 클라이언트 테스트에서는 이제 버전 8 서버에 대한 액세스를 제공합니다.</li> </ul>	

표 5. 완벽한 이주 시나리오 (계속)

단계	이전 Content Manager 서버 <sup>1</sup>	Content Manager 버전 8 서버 <sup>2</sup>	클라이언트 워크스테이션
7			모든 클라이언트 워크스테이션에 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하십시오. <b>중요사항:</b> 사용자에게 별도로 통지될 때까지는 Content Manager 버전 8 클라이언트를 사용하지 말고 계속해서 이전 Content Manager 클라이언트를 사용하도록 통지하십시오.
8	모든 복제가 완료되고 적용 가능한 모든 오브젝트가 디스 테이징되었는지 확인한 다음 스테이징 영역을 제거하십시오.		
9		시스템 정의 및 사용자 데이터를 모두 이주하려면 다시 이주 마법사 <sup>3</sup> 를 실행하십시오.	
10	이전 Content Manager 시스템 설정 정보를 이주된 시스템 설정 정보와 비교하려면 시스템 관리 클라이언트를 사용하십시오.	버전 8 시스템을 이전 Content Manager 시스템과 비교하려면 시스템 관리 클라이언트를 사용하십시오.	이주된 데이터에 액세스하려면 Content Manager 버전 8 클라이언트를 사용하십시오. 사용자 조정 클라이언트 응용프로그램이 있을 경우에는 이를 테스트하십시오.
11			모든 워크스테이션에서 이전 Content Manager 클라이언트를 제거하십시오. <sup>4</sup>
12	이전 Content Manager 서버를 제거하십시오. <sup>5</sup>		

주:

- 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버.
- 라이브러리 서버 및 자원 관리자. 버전 8에서는 오브젝트 서버를 자원 관리자라고 합니다.
- 이주 마법사 실행 방법에 대한 자세한 내용은 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』를 참조하십시오.
- 이전의 각 Content Manager Windows용 클라이언트 및 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트는 같은 워크스테이션에 공존합니다. 이전의 클라이언트를 제거해도 남아 있는 클라이언트에 영향을 미치지 않습니다.
- 이전의 각 Content Manager 오브젝트 서버 및 Content Manager 버전 8 자원 관리자는 같은 워크스테이션에 공존합니다. 이전 오브젝트 서버를 제거해도 남아 있는 자원 관리자에는 영향을 미치지 않습니다.

## 제 2 장 구성별 이주

이 절에는 8가지의 가능한 원래 구성에서 8가지의 가능한 새 구성에 이르기까지 이주에 필요한 단계가 들어 있습니다. 아래 시나리오에서는 Content Manager 6 또는 Content Manager 7에서 Oracle 및 DB2 UDB 데이터베이스 관련 Content Manager 8로 이주하는 작업에 대해 설명하고 있습니다. 그러나 상호 데이터베이스 이주를 지원하지 않습니다. Oracle을 Oracle 및 DB2 UDB를 DB2 UDB로 이주하는 일은 가능하지만 Oracle을 DB2 UDB로 이주하는 작업 및 그 반대의 경우는 불가능합니다.

표 6을 사용하여 사용자의 상황에 적합한 이주 시나리오를 찾아 이를 실제 이주 시 수행해야 하는 단계를 이해하는 데 사용하십시오. (이 절에서 이전 Content Manager는 Content Manager 버전 6 및 Content Manager 버전 7을 나타냅니다. Windows NT는 Windows NT 및 Windows 2000을 나타냅니다.)

표 6. 이주 시나리오 요약

시나리오 번호	원래 구성	대상 구성	수행 단계:
1	Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 라이브러리 서버, OS/2의 VisualInfo 또는 Digital Library 버전 2.4 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	11 페이지의 『자동 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	Windows용 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 클라이언트 또는 OS/2용 버전 2.4 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트	
2	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	13 페이지의 『VideoCharger가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 버전 8로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	Windows NT 또는 AIX의 VideoCharger 버전 7	Windows NT 또는 AIX의 VideoCharger 버전 8	
	Windows용 이전 Content Manager 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트	
3	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	15 페이지의 『VisualInfo/Digital Library 버전 2 OS/2 오브젝트 서버가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 버전 8로 이주』
	OS/2®의 VisualInfo™ 또는 Digital Library 버전 2 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	Windows용 이전 Content Manager 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트	

표 6. 이주 시나리오 요약 (계속)

시나리오 번호	원래 구성	대상 구성	수행 단계:
4	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	16 페이지의 『사용자 조정 폴더 관리자 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 ICM 커넥터 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	사용자 조정 폴더 관리자 응용프로그램	사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램	
5	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	18 페이지의 『사용자 조정 DL 커넥터 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	사용자 조정 DL 커넥터 응용프로그램	사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램	
6	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	20 페이지의 『EIP 툴킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 EIP 커넥터 툴킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	Enterprise Information Portal 버전 7 툴킷	Enterprise Information Portal 버전 8 커넥터 툴킷	
	Enterprise Information Portal 버전 7을 사용한 사용자 조정 연합 응용프로그램	Enterprise Information Portal 버전 8을 사용한 사용자 조정 연합 응용프로그램	
7	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버	22 페이지의 『EIP 툴킷 및 eClient가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 EIP 커넥터 툴킷 및 eClient가 있는 버전 8로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 이전 Content Manager 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자	
	Enterprise Information Portal 버전 7 툴킷	Enterprise Information Portal 버전 8 커넥터 툴킷	
	Enterprise Information Portal 버전 7 eClient	Enterprise Information Portal 버전 8 eClient	

표 6. 이주 시나리오 요약 (계속)

시나리오 번호	원래 구성	대상 구성	수행 단계:
8	Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 7 라이브러리 서버	다음은 공존하는 라이브러리 서버입니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows NT 또는 AIX의 버전 7 라이브러리 서버</li> <li>• Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버</li> </ul>	23 페이지의 『Content Manager 버전 7을 버전 7과 8이 있는 시스템으로 이주』
	Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 7 오브젝트 서버	다음은 공존하는 자원 관리자입니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows NT 또는 AIX의 버전 7 오브젝트 서버</li> <li>• Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자</li> </ul>	
	Windows용 Content Manager 7 클라이언트	다음은 공존하는 클라이언트입니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows용 버전 7 클라이언트</li> <li>• Windows용 버전 8 클라이언트</li> <li>• Enterprise Information Portal 버전 8 연합 응용프로그램: eClient 또는 사용자 조정</li> </ul>	

## 자동 이주

이 절에 설명된 이주 시나리오는 이전 Content Manager 또는 VisualInfo/Digital Library 버전 2.4 및 Content Manager 버전 8의 기본(즉 자동) 판에 적용됩니다. 표 7에는 이주 전과 후의 구성이 요약되어 있습니다.

표 7. 이주 시나리오 1 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 라이브러리 서버, OS/2의 VisualInfo 또는 Digital Library 버전 2.4 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
Windows용 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 클라이언트 또는 OS/2용 버전 2.4 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트

표 7에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.

2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

4. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하십시오.

환경에 여러 클라이언트 기계가 포함되어 있을 수 있습니다. 데이터를 이주하기 전에 새 클라이언트를 설치하면 이주가 완료되는 즉시 사용자가 사용할 수 있게 됩니다.

5. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

**이주 프로세스를 테스트하는 경우:** 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

**최종적 실제 이주를 완료하는 경우:** 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.

6. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.
7. 선택적: Content Manager 클라이언트의 이전 버전을 제거하십시오.
8. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## VideoCharger가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 버전 8로 이주

표 8. 이주 시나리오 2 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
Windows NT 또는 AIX의 VideoCharger 버전 7	Windows NT 또는 AIX의 VideoCharger 버전 8
Windows용 Content Manager 버전 6 또는 7 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트

표 8에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

4. *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하십시오.

환경에 여러 클라이언트 기계가 포함되어 있을 수 있습니다. 데이터를 이주하기 전에 새 클라이언트를 설치하면 이주가 완료되는 즉시 사용자가 사용할 수 있게 됩니다.

5. *VideoCharger 계획 및 설치*에 설명된 대로 VideoCharger 버전 8을 설치하십시오. AIX의 VideoCharger 버전 7로부터 이주 중인 경우, 추가로 다음 단계를 수행해야 합니다.

- a. VideoCharger 버전 7 MMFS(Multimedia File System)에 저장된 비디오를 VideoCharger 버전 8 GPFS로 복사하십시오. GPFS 설정에 대한 자세한 정보는 AIX 5L 서적 *시스템 관리 개념: 운영 체제 및 장치, 시스템 관리 안내서: 운영 체제 및 장치를 참조하십시오*.
- b. 5a단계에서 복사한 비디오를 다시 카탈로그하려면 제공된 카탈로그 유틸리티를 실행하십시오.

6. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

**이주 프로세스를 테스트하는 경우:** 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

**최종적 실제 이주를 완료하는 경우:** 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.

7. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.

8. 선택적: Windows용 Content Manager 클라이언트의 이전 버전을 제거하십시오.

9. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.



## VisualInfo/Digital Library 버전 2 OS/2 오브젝트 서버가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 버전 8로 이주

표 9. 이주 시나리오 3 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
OS/2의 VisualInfo 또는 Digital Library 버전 2 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
Windows용 Content Manager 버전 6 또는 7 클라이언트	버전 8 Windows용 클라이언트

표 9에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치할 기계에 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 오브젝트 서버를 설치하십시오. 프로시저는 *계획 및 설치 안내서* 버전 6.1(GA30-0810-00) 및 *Content Manager 계획 및 설치* 버전 7.1(GA30-1274-00)에 설명되어 있습니다.
3. VisualInfo 또는 Digital Library 버전 2 오브젝트 서버에서 Content Manager 버전 6 또는 버전 7 오브젝트 서버로 오브젝트를 원격으로 이주하십시오. 이전 릴리스에서 Content Manager 버전 6.1로 이주하는 데 대한 정보는 *계획 및 설치 안내서* 버전 6.1(GA30-0810-00)을 참조하십시오. 이전 릴리스에서 Content Manager 버전 7.1로 이주하는 데 대한 정보는 *Content Manager 계획 및 설치* 버전 7.1(GA30-1274-00)을 참조하십시오.
4. *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

5. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

6. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하십시오.

환경에 여러 클라이언트 기계가 포함되어 있을 수 있습니다. 데이터를 이주하기 전에 새 클라이언트를 설치하면 이주가 완료되는 즉시 사용자가 사용할 수 있게 됩니다.

7. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

**이주 프로세스를 테스트하는 경우:** 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

**최종적 실제 이주를 완료하는 경우:** 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.

8. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.

9. 선택적: Windows용 Content Manager 클라이언트의 이전 버전을 제거하십시오.

10. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## 사용자 조정 폴더 관리자 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 ICM 커넥터 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주

표 10. 이주 시나리오 4 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버

표 10. 이주 시나리오 4 요약 (계속)

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
사용자 조정 폴더 관리자 응용프로그램	사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램

16 페이지의 표 10에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

4. 사용자 조정 응용프로그램을 갱신할 때 시스템 정의 데이터에 액세스할 수 있도록, 이주 마법사를 실행하여 이전 라이브러리 서버에서 새 라이브러리 서버로 시스템 정의 데이터를 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

5. ICM 커넥터 API를 사용하려면 사용자 조정 응용프로그램을 갱신하십시오. 폴더 관리자 API를 ICM 커넥터 API로 맵핑하는 방법에 대한 자세한 내용은 37 페이지의 『Content Manager 및 Enterprise Information Portal용 API 이주 테이블』을 참조하십시오.
6. 클라이언트 워크스테이션에 사용자 조정 응용프로그램을 설치하십시오.
7. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.  
 아직 이주 프로세스를 테스트 중인 경우: 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.  
 최종적 실제 이주를 완료하는 경우: 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.
8. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.
9. 선택적: 사용자 조정 응용프로그램의 이전 버전을 제거하십시오.
10. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## 사용자 조정 DL 커넥터 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주

표 11. 이주 시나리오 5 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
사용자 조정 DL 커넥터 응용프로그램	사용자 조정 ICM 커넥터 응용프로그램

표 11에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.  
 버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

4. 사용자 조정 응용프로그램을 갱신할 때 시스템 정의 데이터에 액세스할 수 있도록, 이주 마법사를 실행하여 이전 라이브러리 서버에서 새 라이브러리 서버로 시스템 정의 데이터를 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

5. ICM 커넥터 API를 사용하려면 사용자 조정 응용프로그램을 갱신하십시오. ICM 커넥터 API를 사용하도록 응용프로그램을 이주하는 방법에 대한 자세한 내용은 35 페이지의 제 4 장 『응용프로그램 이주』를 참조하십시오.

**제한사항:** ICM 커넥터에서는 이미지 검색을 지원하지 않습니다.

6. 클라이언트 워크스테이션에 사용자 조정 응용프로그램을 설치하십시오.
7. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

Content Manager 또는 Enterprise Information Portal의 텍스트 검색 기능을 사용하는 경우, 텍스트 검색용 인터페이스가 변경되었음에 유의하십시오. DL 커넥터는 TextMiner를 사용했으나 ICM 커넥터는 DB2 Universal Database Text Information Extender를 사용합니다. 이러한 변경으로 인해 모든 텍스트 문서를 다시 색인화해야 하며, 이를 수행하는데에는 상당한 시간이 소요될 수 있습니다.

**이주 프로세스를 테스트하는 경우:** 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

최종적 실제 이주를 완료하는 경우: 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.

8. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.
9. 선택적: 사용자 조정 응용프로그램의 이전 버전을 제거하십시오.
10. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## EIP 툴킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 EIP 커넥터 툴킷 및 사용자 조정 EIP 응용프로그램이 있는 버전 8로 이주

표 12. 이주 시나리오 6 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
Enterprise Information Portal 버전 7 툴킷	Enterprise Information Portal 버전 8 커넥터 툴킷
Enterprise Information Portal 버전 7을 사용한 사용자 조정 연합 응용프로그램	Enterprise Information Portal 버전 8을 사용한 사용자 조정 연합 응용프로그램

표 12에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.  
버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.
  - 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
    - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
    - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
  - 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

4. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Enterprise Information Portal 버전 8을 설치하십시오.
5. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.

**이주 프로세스를 테스트하는 경우:** 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

**최종적 실제 이주를 완료하는 경우:** 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.

6. Enterprise Information Portal 버전 7 데이터베이스를 Enterprise Information Portal 버전 8 시스템 관리 데이터베이스로 이주하려면 *Content Management* 시스템 계획 및 설치의 프로시저를 따르십시오. Enterprise Information Portal 버전 7 데이터베이스 이주 프로세스는 자동으로 Content Manager 버전 7 사용자, 엔터티 및 속성 매핑을 Content Manager 버전 8로 이주합니다.
7. 임의의 C++ 연합 응용프로그램이 있을 경우, 이를 다시 컴파일하십시오. Enterprise Information Portal 버전 8에 사용하기 위해 사용자 조정 연합 응용프로그램을 변경할 필요는 없습니다.
8. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.
9. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## EIP 툴킷 및 eClient가 있는 Content Manager 버전 6 또는 7을 EIP 커넥터 툴킷 및 eClient가 있는 버전 8로 이주

표 13. 이주 시나리오 7 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 라이브러리 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 6 또는 7 오브젝트 서버	Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자
Enterprise Information Portal 버전 7 툴킷	Enterprise Information Portal 버전 8 커넥터 툴킷
Enterprise Information Portal 버전 7 eClient	Enterprise Information Portal 버전 8 eClient

표 13에 요약된 이주를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 버전 8을 설치하기 전에 이전 라이브러리 서버를 제거하지 마십시오.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일한 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명되어 있습니다. 버전 8 자원 관리자를 설치하기 전에 이전 오브젝트 서버를 제거하지 마십시오.

**요구사항:** 이전 Content Manager 오브젝트 서버와 동일한 수의 버전 8 자원 관리자가 있어야 합니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.



4. *Content Management* 시스템 계획 및 설치에 설명된 대로 Enterprise Information Portal 버전 8을 설치하십시오.
5. *eClient* 설치, 구성 및 관리에 설명된 대로 Enterprise Information Portal 버전 8 *eClient*를 설치하십시오. *eClient* 설치 프로그램은 관련된 구성 파일을 버전 7에서 버전 8로 자동으로 이주합니다.
6. 이주 마법사를 실행하여 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이전 라이브러리 서버 및 오브젝트 서버로부터 새 라이브러리 서버 및 자원 관리자로 이주하십시오. 프로시저는 27 페이지의 제 3 장 『데이터 이주』에 설명되어 있습니다.  

이주 프로세스를 테스트하는 경우: 단일 단계에서 모든 사용자 데이터를 이주해야 합니다. 모든 사용자 데이터를 이주하는 마법사 세션 동안 모든 시스템 정의 데이터를 이주하지 않아도 됩니다.

최종적 실제 이주를 완료하는 경우: 데이터가 동기화되도록 하나의 이주 세션 동안에 모든 시스템 정의 및 사용자 데이터를 이주해야 합니다.
7. Enterprise Information Portal 버전 7 데이터베이스를 Enterprise Information Portal 버전 8 시스템 관리 데이터베이스로 이주하려면 *Content Management* 시스템 계획 및 설치의 프로시저를 따르십시오. Enterprise Information Portal 버전 7 데이터베이스 이주 프로세스는 자동으로 Content Manager 버전 7 사용자, 엔터티 및 속성 맵핑을 Content Manager 버전 8로 이주합니다.
8. 이주된 시스템을 테스트하십시오. 시스템 관리 클라이언트를 열고 이주된 데이터를 보십시오. Windows용 클라이언트를 열고 조회를 실행하여 결과가 예상한 대로인지 확인하십시오.
9. 선택적: 이전 Content Manager 서버를 제거하십시오.

## Content Manager 버전 7을 버전 7과 8이 있는 시스템으로 이주

표 14. 이주 시나리오 8 요약

원래 구성	대상 구성
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 7 라이브러리 서버	<p>다음은 공존하는 라이브러리 서버입니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows NT 또는 AIX의 버전 7 라이브러리 서버</li> <li>Windows NT 또는 AIX의 버전 8 라이브러리 서버</li> </ul>
Windows NT 또는 AIX의 Content Manager 버전 7 오브젝트 서버	<p>다음은 공존하는 자원 관리자입니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows NT 또는 AIX의 버전 7 오브젝트 서버</li> <li>Windows NT 또는 AIX의 버전 8 자원 관리자</li> </ul>

표 14. 이주 시나리오 8 요약 (계속)

원래 구성	대상 구성
Windows용 Content Manager 7 클라이언트	다음은 공존하는 클라이언트입니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows용 버전 7 클라이언트</li> <li>• Windows용 버전 8 클라이언트</li> <li>• Enterprise Information Portal 버전 8 연함 응용 프로그램: eClient 또는 사용자 조정</li> </ul>

23 페이지의 표 14에 요약된 구성에서는 데이터를 이주할 필요가 없습니다. 이 구성에서는 계속해서 이전 Content Manager 시스템을 사용하여 기존의 데이터에 액세스하여 이를 조작하고 Content Manager 버전 8을 사용하여 새 데이터를 작성할 수 있습니다.

23 페이지의 표 14에 요약된 시스템을 구성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 시스템을 백업하십시오.
2. 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명되어 있습니다.

버전 8 라이브러리 서버는 이전 라이브러리 서버와 동일하거나 다른 기계에 있을 수 있습니다.

- 이전 라이브러리 서버와 동일한 기계에 있는 경우, 기존 데이터를 겹쳐쓰지 않게 하려면 다음 예방책을 강구하십시오.
  - 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스에 대해 다른 이름 사용
  - 다른 경로에 버전 8 라이브러리 서버 설치
- 다른 기계에 버전 8을 설치하려는 경우, 이전 라이브러리 서버와 동일한 운영 체제에 있지 않아도 됩니다. 예를 들어, Windows NT에 버전 6 라이브러리 서버가 있으면, AIX의 버전 8 라이브러리 서버로 이주할 수 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

3. 이전 오브젝트 서버와 동일하거나 다른 기계에 Content Manager 버전 8 자원 관리자를 설치하십시오. 프로시저는 *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명되어 있습니다.

설치 프로세스 중, 설치 마법사가 필요한 버전 8 데이터베이스를 작성하도록 하십시오. 이전 데이터를 겹쳐쓸 수도 있다는 경고를 무시하십시오. 처음으로 버전 8을 설치하는 것이므로 이 경우에는 그러한 경고가 적용되지 않습니다.

4. *Content Management 시스템 계획 및 설치*에 설명된 대로 Content Manager 버전 8 Windows용 클라이언트를 설치하십시오.

시스템을 구성한 후, 사용자는 적용 가능한 Windows용 클라이언트를 사용하여 이전 버전의 Content Manager 또는 Content Manager 버전 8에 저장된 데이터에 직접 액세스할 수 있습니다. 사용자는 연합 응용프로그램(e-client 또는 사용자 조정 응용프로그램)을 사용하여 이전 버전의 Content Manager 및 Content Manager 버전 8에서 동시에 연합 검색을 실행할 수 있습니다. 그러나 e-Client 및 사용자 조정 연합 응용프로그램 모두 Windows용 클라이언트의 전체적인 기능은 제공하지 못합니다.



---

## 제 3 장 데이터 이주

데이터 이주의 의미는 무엇입니까? 데이터를 Content Manager 버전 8로 이주하려는 경우 실제 데이터나 오브젝트를 이주할 필요는 없지만 해당 오브젝트를 지시하거나 해당 오브젝트 찾기 및 검색에 사용하는 구조를 구축하는 시스템 데이터를 이주해야 합니다. 제공된 이주 마법사를 사용하여 시스템 정의 데이터(예: 사용자 ID, 액세스 제어 목록 및 색인 클래스 정의) 및 사용자 데이터(예: 속성 값, 폴더 관계와 같은 항목 간의 관계 및 체크아웃 상태 정보)를 이주시킬 수 있습니다.

이주 마법사를 사용하여 Content Manager 버전 6.1 또는 Content Manager 버전 7.1로부터 데이터를 이주할 수 있습니다. 이전의 Content Manager 릴리스 또는 제품으로부터 이주하려면 먼저 이전 릴리스 또는 제품에서 Content Manager 버전 6.1(가지고 있는 경우) 또는 Content Manager 버전 7.1로 이주해야 합니다. 이전 릴리스에서 Content Manager 버전 6.1로 이주하는 데 대한 정보는 *계획 및 설치 안내서* 버전 6.1(GA30-0810)을 참조하십시오. 이전 릴리스에서 Content Manager 버전 7.1로 이주하는 데 대한 정보는 *Content Manager 계획 및 설치* 버전 7.1(GA30-1274)을 참조하십시오.

---

### 시작하기 전에

작업을 시작하려면 먼저 다음 정보를 알아야 합니다.

- 이주는 DB2 Universal Database 버전 5.2 런타임 실행 파일과 호환하지 않으며 `frn2icml` 명령을 실행할 경우 누락된 라이브러리 오류가 표시됩니다.  
이주 유틸리티의 빌드 및 바인드에는 DB2 Universal Database 버전 7.2를 사용합니다. 현재 실행 중인 Content Manager가 DB2 Universal Database 버전 5.2인 경우 Content Manager 버전 8을 이주하려면 먼저 DB2 Universal Database 버전 7.2로 업그레이드 해야 합니다.
- Content Manager 버전 8을 현재 CM 버전과 동일한 시스템에서 실행할 것이라면 Content Manager 버전 8을 설치 및 이주를 수행하기 전에 DB2 Universal Database 레벨을 업그레이드 해야 합니다.
- Content Manager 버전 8을 다른 시스템에서 실행하려면 DB2 Universal Database 버전 7.2 및 CM 버전 8을 설치한 후 이주를 수행해야 합니다. 그 다음 DB2 Universal Database 버전 5.2 시스템에서 Content Manager 버전 7 서버 데이터베이스를 백업한 후 DB2 Universal Database 버전 7.2 시스템에서 해당 데이터베이스를 복구하십시오.

- Oracle을 데이터베이스로 사용 중인 경우, 이주 프로세스를 시작하기 전에 Oracle 버전 8.1.7.4(이상 최대 버전 9까지 해당)나 Oracle 버전 9.2.0.1(이상)로 업그레이드해야 합니다.

이주 마법사를 실행하기 전에 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 9 페이지의 제 2 장 『구성별 이주』에 설명된 대로 환경에 필요한 설치 단계를 완료하십시오.
2. 제품 CD-ROM에 있는 이주 디렉토리에는 DB2 및 Oracle 등의 두 가지 서브디렉토리가 있습니다. DB2나 Oracle 디렉토리(사용중인 데이터베이스용) 및 자체 콘텐츠를 설치 CD에서 초기 Content Manager 라이브러리 서버 디렉토리로 복사하십시오. 라이브러리 서버 디렉토리에 대한 읽기/쓰기 권한이 있어야 합니다.

**요구사항:** 이 라이브러리 서버 기계에는 다음 사항이 필요합니다.

- 이주에 사용 가능한 공간이 있거나 충분한 공간이 있는 공유 드라이브에 접속되어 있어야 합니다. 이주 마법사는 예상되는 필요한 공간을 제공합니다.
  - 이전 Content Manager 라이브러리 서버에 DB2 연결
3. 다음과 같은 필수 정보도 갖고 있어야 합니다.
    - 초기 Content Manager:
      - 라이브러리 서버 이름
      - 사용자 ID
      - 암호
    - Content Manager 버전 8 라이브러리 서버에 액세스하려면 다음과 같은 사항이 필요합니다.
      - 사용자 ID
      - 및 해당 암호

상기 사항은 버전 7 라이브러리 서버 테이블(DB2 또는 Oracle용)을 작성한 Content Manager 버전 7 관리 사용자용으로 작성된 내용입니다.

- Content Manager 버전 8에는 다음 사항이 필요합니다.
    - 라이브러리 서버 이름
    - 관리 사용자 ID
    - 관리 사용자 ID 암호
    - 스키마 이름
4. 이전 Content Manager 시스템 관리 클라이언트에서 Content Manager에 로그인된 사용자가 없는지 확인하십시오.
  5. 데이터 무결성 확인
    - 복제 완료
    - 스테이징 영역에서 모든 오브젝트 디스테이징

- 스테이징 영역 제거
- 6. 이전의 Content Manager 라이브러리 서버, SMS 서버 및 오브젝트 서버를 중단하여 이주 중에 사용자가 로그인하거나 사용자가 시작한 이주 외의 다른 이주를 통해 오브젝트가 이주되지 못하게 하십시오.
- 7. 데이터베이스 (DB2 Universal Database 또는 Oracle) 서버의 실행 상태를 확인하십시오.
- 8. 시스템을 백업했는지 확인하십시오.

## 이주 마법사 실행

이주 마법사를 실행하려면 다음을 수행하십시오.

1. 이전 Content Manager 라이브러리 서버의 명령행에서, 27 페이지의 『시작하기 전에』, 2단계에서 migrate 디렉토리의 내용을 복사한 디렉토리로 변경하십시오.
2. frn2icml을 입력하십시오.
3. 마법사의 2단계에서 다음을 수행하십시오.
  - a. 해당 사용자 이름 및 암호를 입력하여 초기 Content Manager 라이브러리 서버 및 라이브러리 서버 데이터베이스로 연결하십시오.
  - b. 해당 사용자 이름 및 암호를 입력하여 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버 및 라이브러리 서버 데이터베이스로 연결하십시오.
  - c. 데이터베이스 스키마 이름을 입력하십시오.
  - d. 확인을 눌러 초기 라이브러리 서버 및 버전 8 라이브러리 서버로 연결하십시오.

이전 Content Manager 라이브러리 서버와의 통신이 실패하면 migrate.err 파일 또는 오류가 표시됩니다.

또한 Content Manager 버전 8 관련 오류는 ICM.LOG 또는 ICMSERVER.LOG 파일에서 찾을 수 있습니다. ICM.LOG는 이주 유틸리티를 실행한 디렉토리에서 찾을 수 있습니다. ICMSERVER.LOG 파일은 서버 제어 테이블에서 지정된 위치에 있습니다. 메시지에 대한 자세한 정보는 메시지 및 코드 버전 7.1(SA30-1277)을 참조하십시오.

Content Manager 버전 8 라이브러리 서버와의 통신이 실패하면 통신 상태 필드에 SQL 오류 메시지가 표시됩니다. 메시지에 대한 자세한 정보는 DB2 Universal Database 메시지 참조서(GA30-0986)를 참조하십시오.

인증이 실패한 경우 입력한 데이터베이스 사용자 이름의 존재 여부, 관리 권한 여부 및 입력한 암호의 정확성 여부를 확인하십시오.

4. 일부 초기 Content Manager 데이터의 경우 Content Manager 버전 8에서는 더 이상 필요하지 않습니다. 마법사의 3단계에서 다음을 수행하십시오.

a. 보고서 생성을 클릭하여 이주되지 않는 데이터베이스 테이블 리스트를 보십시오.

b. 보고서에 나열된 데이터베이스 테이블을 백업하십시오.

이 단계에서 마법사는 기존 이주 데이터(예를 들어, 이전에 이 마법사를 실행한 경우)를 발견하고 사용자가 해당 데이터를 어떻게 할 것인지 결정하도록 프롬프트할 수 있습니다. 기존 데이터 발견 마법사에 문제가 발생한 경우, **화면 갱신**을 눌러 다시 시도하도록 프롬프트합니다. 이주 유틸리티는 Content Manager 버전 7 라이브러리 서버 데이터베이스에서 이주 관련 데이터만을 삭제합니다. **중요:** 이 데이터를 삭제하려면 Content Manager 버전 8 시스템의 모든 이주 데이터 또한 삭제합니다.

5. 마법사의 4단계에서 이주 마법사의 출력 저장 위치를 확인하십시오.

6. 마법사의 5단계에서 기본 코드 페이지 및 언어 코드를 선택하십시오.

- 클라이언트 시스템에서 사용하는 코드 페이지를 선택하십시오. 올바른 코드 페이지를 선택하면 클라이언트의 텍스트 노트를 제대로 표시할 수 있습니다.
- 초기 Content Manager 시스템 관리 클라이언트에서 정의된 데이터 모델링 오브젝트 이름의 기본 언어 코드를 선택하십시오. 이 언어 코드를 데이터 모델 작성 중에 사용하여 이름 및 레이블을 이 언어로 작성합니다. 올바른 언어를 선택하면 데이터 모델 이름 및 레이블을 제대로 표시할 수 있습니다.

7. Content Manager 버전 8에는 구현에 대한 새로운 기능 및 변경사항이 포함되어 있습니다. 마법사의 6단계에서 다음 사항을 수행하십시오.

- Content Manager 버전 7.1의 항목 이름 기능을 사용한 경우 다음 사항을 고려하여 항목 이름의 이주 여부를 판별하십시오.
  - Content Manager 버전 8에는 항목 이름 기능이 포함되어 있지 않으며, 이에 따라 이 체크 박스를 선택한 경우 항목 이름이 항목 속성으로 이주됩니다.
  - 콘텐츠 관리자의 항목에는 itemname이 시스템 정의 속성으로 포함되어 있지 않습니다. itemname을 이주하려는 경우, 이주 마법사는 itemname을 모든 항목 유형의 루트 구성요소에서 사용자 정의 속성으로 정의합니다. itemname 값은 Content Manager 버전 7에서 이 속성에 추가됩니다.
- 이주 하려는 사용자에게 대해 부여된 기본 사용권 세트를 선택하십시오. 사용 권한 세트 부여는 사용자 자신이 작성한 사용자에게 부여할 수 있는 사용 권한을 지정합니다. 부여된 사용 권한 세트는 버전 8 릴리스 2의 새로운 기능입니다. 부여된 사용 권한 세트에 대한 자세한 내용은 시스템 관리 안내서를 참조하십시오.

8. 7단계에서 각 이전 Content Manager 오브젝트 서버를 Content Manager 버전 8 자원 관리자로 맵핑하십시오. 자원 관리자로 오브젝트 서버를 맵핑하려면 다음을 수행하십시오.



a. **오브젝트 서버** 목록에서 **오브젝트 서버**를 선택하십시오.

b. **자원 관리자** 목록에서 **오브젝트 서버**를 선택하십시오.

c. **맵**을 누르십시오. **오브젝트 서버**를 다른 **호스트 이름**을 가진 **자원 관리자**로 **맵**핑하려는 경우 **마법사**는 **확인**을 위해 **프롬프트**한 후 **계속** 작업을 수행합니다. **Content Manager 버전 7** **오브젝트 서버 데이터**를 다른 시스템에 있는 **Content Manager 버전 8** **자원 관리자**로 **이주**하려는 경우 시스템을 **분할**을 통해 **Content Manager 버전 8** **자원 관리자**이 **Content Manager 버전 7** **오브젝트 서버** 시스템의 **오브젝트**에 **액세스**할 수 있어야 합니다.

최소한 다양한 **오브젝트 서버** 만큼의 **자원 관리자**를 가지고 있어야 합니다. 그렇지 않은 경우, **마법사**는 **자원 관리자**를 추가하거나 **오브젝트 서버**를 제거한 후 **화면 갱신**을 누르도록 알려줍니다.

9. **시스템 테이블 이주**를 눌러 다음과 같은 사항을 구성하는 초기 **Content Manager** 시스템 정의 데이터로 **이주**하십시오.

- 언어 정의
- 사용 권한
- **오브젝트 서버** 정의
- 컬렉션 정의
- 사용자
- 그룹
- ACL
- 속성
- 색인 클래스
- 보기
- 작업함 정의
- 워크플로우 정의

**이주 마법사**는 **Content Manager 버전 8** 저장 프로시저를 사용하여 **버전 8** 엔티티를 작성합니다. **이주 프로세스**의 이 단계 동안에 발생한 오류를 보려면 **Content Manager 버전 8 라이브러리 서버 로그 파일**을 보십시오. 로그 파일에 식별된 오류에 대한 자세한 정보는 **메시지 및 코드**를 참조하십시오.

10. **마법사**의 9단계에서 **이주**하려는 **사용자 데이터**를 준비하십시오. **마법사**는 이 **이주**를 완료하는 데 필요한 시간을 계산합니다. 이 단계를 완료하려면 시간이 많이 걸릴 수 있으며 한 세션 내에 완료해야 합니다. **데이터 테이블 준비**를 누르려면 **Content Manager 서버가 프로덕션에서 되돌아오기 전에 이주**를 완료하는 데 필요한 시간을 가지고 있는지 확인하십시오.

이 단계의 종료 시 모든 라이브러리 서버 파일을 단일 라이브러리 서버 디렉토리에 배치합니다. 모든 오브젝트 서버 파일(각 오브젝트 서버용)을 단일 오브젝트 서버 디렉토리에 배치합니다. (다중 오브젝트 서버가 있는 경우 각 오브젝트 서버에 대한 개별 디렉토리가 존재합니다).

11. 마법사의 10단계에서 인쇄 지시사항을 눌러 식별된 디렉토리의 이주 데이터를 Content Manager 버전 8 릴리스 2로 가져오기 위해 수행해야 할 단계를 인쇄하십시오.
12. 종료를 눌러 마법사를 닫으십시오.

---

## 마법사 출력값을 Content Manager 버전 8로 가져오기

이주 마법사는 JAR 형식의 압축 데이터 파일을 생산하고 이를 마법사의 3단계에서 지정한 디렉토리에 저장합니다. 이주 마법사를 실행한 후에는 라이브러리 서버용 한 개의 데이터 파일과 각 오브젝트 서버용 한 개의 데이터 파일이 생성됩니다. 이주를 완료하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 설치 CD에서 이전 Content Manager 버전 8 라이브러리 서버에 있는 디렉토리로 migrate 디렉토리 및 해당 내용을 복사하십시오. 라이브러리 서버 디렉토리에 대한 읽기/쓰기 권한이 있어야 합니다.
2. 설치 CD에서 각 Content Manager 버전 8 자원 관리자에 있는 디렉토리로 migrate 디렉토리 및 해당 내용을 복사하십시오. 이러한 자원 관리자 디렉토리에 대해 읽기/쓰기 권한이 있어야 합니다.
3. 각 *ServerName.jar* 파일을 해당 서버로 복사하십시오.
4. Content Manager 버전 8 라이브러리 서버에서 이 프로시저의 1단계에 있는 migrate 디렉토리의 콘텐츠를 복사한 디렉토리로 변경하십시오.

**Windows 설정:** DB2 명령 프롬프트에서 이 단계 및 후속 단계를 완료하십시오.

**AIX 설정:** 명령 프롬프트에서 이 단계 및 후속 단계를 완료하십시오.

5. 데이터를 버전 8 라이브러리 서버로 가져오려면 다음을 입력하십시오.

```
icmimpl CM8LSNAME CM8ADMINID CM8ADMINPW
```

위치:

**CM8LSNAME**

Content Manager 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스의 이름.

**CM8ADMINID**

Content Manager 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID.

**CM8ADMINPW**

Content Manager 버전 8 라이브러리 서버 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID 암호.

오브젝트 서버 데이터베이스 이주 중에 이주 유틸리티는 Content Manager 버전 7 오브젝트 서버 데이터베이스에 테이블을 작성한 후 데이터를 이 테이블에 로드합니다. 로드 프로세스 중의 오류로 인해 테이블 공간이 잠금 상태가 되며 해당 테이블 공간의 다른 테이블로 액세스할 수 없습니다. 그러므로 새로운 테이블을 새로운 테이블 공간에 작성하는 것을 권장합니다. 개별 테이블 공간에서 이 새로운 테이블을 작성하는게 바람직합니다.

6. 각 Content Manager 버전 8 자원 관리자에서 이 프로시저의 2단계에 있는 migrate 디렉토리의 콘텐츠를 복사한 디렉토리로 변경하십시오.
7. 데이터를 버전 8 자원 관리자로 가져오려면 다음을 입력하십시오.

```
icmimpo CM7OSNAME CM7OSADMINID CM7OSADMINPW CM7TBLSPACE  
CM8RMNAME CM8RMADMINID CM8RMADMINPW
```

위치:

*CM7OSNAME*

Content Manager 버전 7 오브젝트 서버의 이름.

*CM7OSADMINID*

Content Manager 버전 7 오브젝트 서버 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID.

*CM7OSADMINPW*

Content Manager 버전 7 오브젝트 서버 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID 암호.

*CM7TBLSPACE*

이주 관련 테이블이 위치 지정되는 테이블 공간.

*CM8RMNAME*

Content Manager 버전 8 자원 관리자 이름.

*CM8RMADMINID*

Content Manager 버전 8 자원 관리자 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID.

*CM8RMADMINPW*

Content Manager 버전 8 자원 관리자 데이터베이스 테이블 작성에 사용된 데이터베이스 관리 사용자 ID 암호.



---

## 제 4 장 응용프로그램 이주

멀티플랫폼용 IBM Content Manager는 더 많고 보다 나은 기능을 제공하기 위해 계속해서 변경 및 개선되고 있습니다.

응용프로그램을 새 ICM 커넥터로 이주할 때는, 어느 정도의 시간을 들여 고유의 응용 프로그램에 적용 가능한 개선사항을 계획하고 고려하십시오. 그러한 노력은 다음에 있어서 큰 가치가 있습니다.

- 이 릴리스의 새 기능으로 응용프로그램을 보다 효율적으로(보다 빠르게) 실행할 수 있습니다.
- 이전 릴리스에서는 불가능했던 기능을 응용프로그램에 추가하는데 도움이 됩니다.

---

### 폴더 관리자 응용프로그램 이주에 권장되는 단계

폴더 관리자 API를 새 ICM 커넥터로 변환할 때 보다 계층적인 접근 방법을 취할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같은 방식으로 변환 또는 이주 작업을 고찰할 수 있습니다.

1. 새 데이터 모델을 이해하고 이를 사용자 고유의 요구사항이나 사용자 작업의 스펙에 맵핑하는 데 사용할 수 있는 방법을 찾으십시오. 수행하고자 하는 작업을 나타내는 흐름도 또는 개념 도표를 작성하십시오.
2. 현재 응용프로그램을 살펴 보고 사용자 고유의 요구사항이나 스펙에 맞도록 다시 정의하십시오. 이는 현재 응용프로그램과는 다르게 설정하고자 하는 영역을 찾아 다음을 수행하는데 도움이 됩니다.
  - 훨씬 효율적으로 만들 수 있습니다.
  - 이전 버전에서는 불가능했던 원래의 스펙에 일치시킬 수 있습니다.
  - 새 요구사항을 작성할 수 있습니다.
3. 사용자에게 유리할 것이라고 생각되는 중요도 또는 계층 구조 순서로 API 섹션에 집중하십시오. 예를 들어, 다음 순서로 응용프로그램에 대한 변경을 수행할 수 있습니다.
  - a. 로그인, 로그오프 및 사용자 사용 권한과 같은 관리 작업 설정
  - b. 서버 정의
  - c. 데이터에 대한 작업과 데이터 작성, 검색, 갱신 및 삭제 방법에 대한 작업
  - d. 항목 및 오브젝트에 대한 작업과 링크 및 속성 이용 방법에 대한 작업
  - e. 로그 기록 및 기타 오버헤드 작업
4. 37 페이지의 표 15에서 49 페이지의 표 23까지 사용하면 응용프로그램을 다시 작성하는 데 도움이 됩니다. 이러한 테이블에서는 다음 정보를 제공합니다.

- 이전 버전에서 사용했던 것과 동일하거나 유사한 사용 가능한 API
- 이전에 없었던 새로운 기능이 소개되는 시기
- 이전 기능의 지원 여부
- 특정 API(또는 기능)에 대한 자세한 정보를 찾을 수 있는 워크스레이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서의 섹션에 대한 참조

---

## 버전 7(및 이전) DL 커넥터 응용프로그램 이주 권장사항

새 Content Manager 버전 8 ICM 커넥터는 Content Manager 버전 7 DL 커넥터의 확장판으로서, 여러 가지 향상된 기능이 포함되어 있습니다.

ICM Datastore에는 Content Manager 버전 8 서버에 연결하는데 필요한 모든 지원 클래스가 들어 있습니다. ICM Datastore는 개념을 제공하며, 메타데이터 조작을 비롯하여 계층 구조 항목, 버전화, 링크, 참조, 조회 및 커서 지원에 대한 조작을 가능하게 합니다. 버전 7용으로 개발된 응용프로그램은 ICM Datastore와 함께 사용할 수 없습니다. Content Manager 버전 8의 새로운 기능을 활용하려면 새 객체 지향 API를 사용하여 응용프로그램을 다시 작성해야 합니다.

37 페이지의 표 15에서 49 페이지의 표 23은 응용프로그램을 다시 작성하는데 도움이 됩니다. 이러한 테이블에서는 다음 정보를 제공합니다.

- 이전 버전에서 사용했던 것과 동일하거나 유사한 사용 가능한 API
- 이전에 없었던 새로운 기능이 소개되는 시기
- 이전 기능의 지원 여부
- 특정 API(또는 기능)에 대한 자세한 정보를 찾을 수 있는 워크스레이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서의 섹션에 대한 참조

## Content Manager 및 Enterprise Information Portal용 API 이주 테이블

표 15. 콘텐츠 서버

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
로그온 및 로그오프	SimLibLogon(); SimLibLogoff();	DKDatastoreDL::connect(); DKDatastoreDL::disconnect();	DKDatastoreICM::connect(); DKDatastoreICM::disconnect();  관련 정보 <sup>3</sup> : 콘텐츠 서버에 연결
데이터 소스 나열	Ip2ListServers();	DKDatastoreDL::listDataSources()	DKDatastoreICM::listDataSources()  관련 정보 <sup>3</sup> : 콘텐츠 서버에 연결
오브젝트 서버 나열 및 자원 관리자 나열	Ip2ListServers();	사용할 수 없음	DKRMConfigurationMgmtICM:: listResourceMgrs();  관련 정보 <sup>3</sup> : 콘텐츠 서버에 연결
이벤트 로그	Ip2WriteHistory Event();	사용할 수 없음	DKEventMgmtICM  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 계 획
세션용 암호 갱신	Ip2ModifyUser();	DKDatastoreDL:: changePassword();	dkDatastore::changePassword();  관련 정보 <sup>3</sup> : 콘텐츠 서버에 연결
세션용 사용자 종료 등록	Ip2SetUserExits();	사용할 수 없음	사용할 수 없음
트랜잭션 시작	Ip2Start Transaction();	DKDatastoreDL::startTransaction();	DKDatastoreICM::startTransaction();  관련 정보 <sup>3</sup> : 트랜잭션 처리
확약	Ip2End Transaction (OIM_COMMIT);	DKDatastoreDL::commit();	DKDatastoreICM::commit();  관련 정보 <sup>3</sup> : 트랜잭션 처리
롤백	Ip2End 트랜잭션 (OIM_ROLLBACK);	DKDatastoreDL::rollback();	DKDatastoreICM::rollback();  관련 정보 <sup>3</sup> : 트랜잭션 처리
주:  1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전 2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터 3. 관련 정보는 위크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.			

표 16. 매개변수식 검색

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
기준과 일치하는 항목 검색	SimLibSearch(); SimLibGetItemInfo(); SimLibSetIndexClass View(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 콘텐츠 서버 조회</li> <li>• 결과 세트 커서 사용</li> <li>• 컬렉션 조회</li> </ul>
주: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 17. 항목에 대한 작업

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
항목 체크인 항목 체크아웃	Ip2CheckInItem(); Ip2CheckOutItem();	DKDatastoreDL::checkIn(); DKDatastoreDL::checkOut();	DKDatastoreICM::checkIn(); DKDatastoreICM::checkOut();  관련 정보 <sup>3</sup> : 트랜잭션 처리
항목의 체크아웃 여부 결정	SimLibGetItemInfo();	DKDatastoreDL::isCheckedOut();	DKDatastoreICM::isCheckedOut(); DKDatastoreExtICM::isCheckedOut();
새 항목 작성(가져오기)	SimLibCreateItem(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObject(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibAddFolderItem();	DKDDO::add(); DKDatastoreDL::addObject(ddo);	DKDDO::add(); DKDatastoreICM::addObject(ddo);  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• DDO에 대한 작업</li> <li>• XML 문서 가져오기</li> </ul>



표 17. 항목에 대한 작업 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
항목 검색	SimLibGetIndex ClassView(); SimLibSetIndex ClassView(); SimLibGetItem Snapshot(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC(); SimLibReadAttr(); SimLibGetItem Type();	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreDL:: retrieveObject(ddo);	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreICM::retrieveObject(ddo);  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• DDO에 대한 작업</li> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DDO 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
이름별 부분 검색	SimLibOpenBy UniqueName(); SimLibSeek Object(); SimLibRead Object();	DKDatastoreDL:: retrieveFormOverlay();	DKDatastoreICM::createDDO(); DKDDO::retrieve();  관련 정보 <sup>3</sup> : 항목 검색
DDO에 속성 설정 또는 수정.	폴더 관리자에서는 사 용할 수 없음	DKDDO::setData();	DKDDO::setData();  관련 정보 <sup>3</sup> : 항목 속성 설정 및 검색
항목 갱신	SimLibDelete ItemPartExtSrch(); SimLibDelete Object (); SimLibInvoke SearchEngine(); SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibOpenItem Attr(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr(); SimLibAddFolder Item(); SimLibRemove FolderItem(); SimLibUpdate Object ();	DKDDO::update(); DKDatastoreDL:: updateObject(ddo);	DKDDO::update(); DKDatastoreICM::updateObject(ddo);  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• DDO에 대한 작업</li> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DDO 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>

표 17. 항목에 대한 작업 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
항목 삭제	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object ();	DKDDO::del(); DKDatastoreDL::deleteObject(ddo);	DKDDO::del(); DKDatastoreICM::deleteObject(ddo);  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• DDO에 대한 작업</li> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DDO 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
부분 또는 자원 항목 작성 (예: 주 또는 주 석)	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKLobICM::add();  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
부분 또는 자원 항목 검색	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibQuery Object (); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object ();	DKBlobDL::retrieve();	DKLobICM::retrieve();  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
부분 또는 자원 항목 갱신	SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::update();	DKLobICM::update();  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
부분 또는 자원 항목 삭제	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object ();	DKBlobDL::del();	DKLobICM::del();  관련 정보 <sup>3</sup> :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>

표 17. 항목에 대한 작업 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
파일에서 오브젝트 가져오기	SimLibCatalogObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibStoreObject(); SimLibStoreNewObject(); SimLibLoadMediaObject();	DKBlobDL::add(fileName);	DKLobICM::add(fileName);  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
파일에서 부분 내보내기	SimLibGetItemAffiliatedTOC(); SimLibOpenObject(); Ip2QueryObjectAccess(); SimLibCloseObject();	DKBlobDL::retrieve(fileName);	DKLobICM::retrieve(fileName);  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
폴더에 항목 추가	SimLibAddFolderItem();	DKFolder::addMember(); DKDatastoreDL:: addFolderItem(folder, member);	DKFolder::addMember(); DKDatastoreExtICM:: addToFolder();  관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 조정 콘텐츠 서버 커넥터 작성
폴더에서 항목 제거	SimLibRemoveFolderItem();	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreDL:: removeFolderItem(folder, mbr);	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreExtICM:: removeFromFolder();  관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 조정 콘텐츠 서버 커넥터 작성
항목에 부분 추가 또는 자원 항목에 항목 링크	SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine();	DKParts::addMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::addLink(link);  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• XDO에 대한 작업</li> <li>• DKParts 속성 작성 및 사용</li> <li>• Content Manager 응용프로그램 작성</li> <li>• XDO 사용</li> </ul>
항목에서 부분 제거 또는 자원 항목에서 항목 링크 해제	SimLibDeleteItemPartExtSrch(); SimLibDeleteObject();	DKParts::removeMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::removeLink(link);  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성

표 17. 항목에 대한 작업 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
부분에 대한 SMS 정보 갱신	SimLibChange ObjectSMS();	DKBlobDL::setExtension(); DKBlobDL::changeStorage(); DKStorageManageInfoDL class	DKLobICM::setExtension(); DKLobICM::changeStorage(); DKStorageManagerInfoICM 클래스  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"><li>• XDO에 대한 작업</li><li>• XDO 사용</li></ul>
부분 프리패치	SimLibOpen Object (GET_IT_PREFETCH);	DKBlobDL::retrieve(); GET_IT_PREFETCH 옵션 사용	DKLobICM::retrieve(); GET_IT_PREFETCH 옵션 사용  관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
항목 간의 링크 정의	사용할 수 없음	사용할 수 없음	DKLinkCollection::addElement(); DKLinkCollection::addMember(); DKDatastoreExtICM::addLink(link);  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
항목 간의 링크 삭제	사용할 수 없음	사용할 수 없음	DKLinkCollection::removeElement(); DKLinkCollection::removeMember(); DKDatastoreExtICM::removeLink(link);  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
링크 검색	사용할 수 없음	사용할 수 없음	DKDDO::retrieve(); DKConstant. DK_CM_CONTENT_LINKS_OUTBOUND + DKConstant.DK_CM_CONTENT_LINKS_INBOUND 옵션 사용  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"><li>• DDO에 대한 작업</li><li>• DDO 사용</li><li>• 항목 간의 링크 정의</li></ul>
오브젝트 이동	SimLibOpenItem Attr(); SimLibChange IndexClass(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr();	DKDatastoreDL::moveObject();	DKDatastoreICM::moveObject();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
제공된 문서에 적합한   목록 상호 참조   (XREF) 	SimLibGetItem XREF();	DKDatastoreDL::listRefFolder();	DKLinkCollection::createInbound Iterator(); dkIterator::next();

표 17. 항목에 대한 작업 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 18. 데이터 모델링

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
색인 클래스 또는 항목 유형 작성	Ip2CreateClass();	사용할 수 없음	DKItemTypeDefICM::add(); 또는 DKComponentTypeDefICM::del();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
색인 클래스 또는 항목 유형 나열	SimLibList Classes(); SimLibListClass Views();	DKDatastoreDL::listEntities();	DKDatastoreICM::listEntities();  관련 정보 <sup>3</sup> : 컨텐츠 서버에 연결
색인 클래스 또는 항목 유형 갱신	FM에서는 사용할 수 없음.	사용할 수 없음	DKItemTypeDefICM::update(); 또는 DKComponentTypeDefICM::update();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
색인 클래스 또는 항목 유형 삭제	Ip2DeleteIndex();	사용할 수 없음	DKItemTypeDefICM::del(); 또는 DKComponentTypeDefICM::del();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
속성 정의	Ip2CreateAttr();	사용할 수 없음	DKAttrDefICM::add();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
색인 클래스 또는 항목 유형 속성 나열	SimLibGetAttr Info(); Ip2ListAttrs();	DKDatastoreDL::listAttrs(); DKDatastoreDL:: listEntityAttrs (entityName);	DKDatastoreICM::listAttrs(); DKDatatsoreICM:: listEntityAttrs (entityName);  관련 정보 <sup>3</sup> : 컨텐츠 서버에 연결
속성 정의 갱신	Ip2ModifyAttr();	사용할 수 없음	DKAttrDefICM::update();  관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성

표 18. 데이터 모델링 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
속성 정의 삭제	Ip2DeleteAttr();	사용할 수 없음	DKAttrDefICM::delete(); 관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
항목 유형에 속성 추가	사용할 수 없음	사용할 수 없음	DKItemTypeDef.add(attribute); 관련 정보 <sup>3</sup> : Content Manager 응용프로그램 작성
색인 클래스 또는 항목 유형 보기 추가	Ip2CreateClass();	사용할 수 없음	DKItemTypeViewDefICM::add() 또는 DKComponentTypeViewDefICM::add(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 항목에 대한 작업
색인 클래스 또는 항목 유형 보기 갱신	사용할 수 없음	사용할 수 없음	DKItemTypeViewDefICM::update() 또는 DKComponentTypeViewDefICM::update(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 항목 유형 보기 삭제
색인 클래스 또는 항목 유형 보기 삭제	Ip2DeleteIndex();	사용할 수 없음	DKItemTypeViewDefICM::del() 또는 DKComponentTypeViewDefICM::del(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 항목 유형 보기 삭제
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 19. 사용자 및 권한 관리

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
사용자 및 사용자 그룹 정의 추가	Ip2AddUser(); Ip2AddGroup();	DKUserMgmtDL::add();	DKUserMgmtICM::add(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 정의
사용자 및 사용자 그룹 정의 갱신	Ip2ModifyUser(); Ip2ModifyGroup();	DKUserMgmtDL::update();	DKUserMgmtICM::update(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 정의
사용자 및 사용자 그룹 정의 삭제	Ip2DeleteUser(); Ip2DeleteGroup();	DKUserMgmtDL::del();	DKUserMgmtICM::del(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 정의

표 19. 사용자 및 권한 관리 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
사용자 대 사용자 그룹의 연관 추가	Ip2AddUserTo Group();	사용할 수 없음	DKUserGroupDeflCM::addUser(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 정의
사용자 대 사용자 그룹의 연관 제거	Ip2RemoveUser FromGroup();	사용할 수 없음	DKUserGroupDeflCM::removeUser(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용자 정의
사용 권한, 사용 권한 세트 또는 사용 권한 그룹 정의	Ip2CreatePrivSet();	사용할 수 없음	DKAuthorizationMgmtICM:: createPrivilege (); DKAuthorizationMgmtICM:: createPrivilegeGroup(); DKAuthorizationMgmtICM::add(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용 권한 정의
사용 권한, 사용 권한 세트 또는 사용 권한 그룹 갱신	Ip2Modify PrivSet();	사용할 수 없음	DKAuthorizationMgmtICM::update(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용 권한 정의
사용 권한, 사용 권한 세트 또는 사용 권한 그룹 삭제	Ip2DeletePrivSet();	사용할 수 없음	DKAuthorizationMgmtICM::del(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용 권한 정의
사용자의 사용 권한 나열	Ip2ListUser();	DKAccessControlDL::listPrivilege();	TBD 관련 정보 <sup>3</sup> : 사용 권한 정의
ACL 추가	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL:: addAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::add(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 액세스 제어 목록에 대한 작업
ACL 갱신	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL:: updateAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::update(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 액세스 제어 목록에 대한 작업
ACL 삭제	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL:: deleteAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::del(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 액세스 제어 목록에 대한 작업
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 20. MIME 및 구성 관리

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
MIME 유형 정의 정의	Ip2AddContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::addContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::add(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
MIME 유형 정의 갱신	Ip2ModifyContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::updateContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::update(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
MIME 유형 정의 삭제	Ip2DeleteContent Class();	DKDatastoreAdminDL::deleteContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::delete(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
SMS 컬렉션 추가	Ip2SMSCreate Entity (SMS_COLLECTION);	사용할 수 없음	DKRMConfigurationMgmtICM::addSMSCollection(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
SMS 컬렉션 삭제	Ip2SMSDelete Entity (SMS_COLLECTION);	사용할 수 없음	DKRMConfigurationMgmtICM::delSMSCollection(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 오브젝트에 대한 작업
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 21. 워크플로우

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
프로세스 시작	Ip2StartWork Flow();	DKWorkflowServiceDL::startWorkflowItem(itemID, itemIDWF, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::startProcess(process_name, itemID, priority); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
프로세스 종료	Ip2CompleteWork Flow();	DKWorkflowServiceDL::completeWorkflowItem(itemID);	DKDocRoutingServiceICM::terminateProcess(workpacket_pid); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
프로세스 계속	Ip2RouteWip Item();	DKWorkflowServiceDL::routeWipItem(itemID, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::continueProcess(workpacket_pid, selection); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정



표 21. 워크플로우 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
프로세스 일시중단	Ip2SuspendItem();	사용할 수 없음	DKDocRoutingServiceICM:: suspendProcess (workpackage_pid, suspend_unit, duration, resume_list); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
프로세스 재개	Ip2ActivateItem();	사용할 수 없음	DKDocRoutingServiceICM:: resumeProcess (workpacket_pid); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
다음 작업 항목(작업 목록) 검색	Ip2GetNextWorkBasketItem();	DKWorkBasketDL:: getNextHighPriorityItem();	DKDocRoutingServiceICM:: getNextWorkPackagePidString (worklist); DKDocRoutingServiceICM:: getNextWorkPackage(worklist); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
작업 목록의 모든 작업 나열	SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKWorkBasketDL:: listItemIDs (wip_status); DKWorkBasketDL:: listWorkManagementInfos (wip_status);	DKDocRoutingServiceICM:: listWorkPackagePidStrings(worklist); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
프로세스 나열	Ip2ListWork Flows(); Ip2GetWorkFlowInfo();	DKWorkflowServiceDL:: listWorkflowIDs(); DKWorkflowServiceDL:: listWorkFlows();	DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listProcessNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listProcesses(); DKProcessICM::retrieve(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
작업 노드 나열	Ip2ListWork Baskets (); Ip2GetWorkBasketInfo();	DKWorkflowServiceDL:: listWorkBasketIDs(); DKWorkflowServiceDL:: listWorkBaskets();	DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listWorkNodeNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listWorkNodes(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
작업 목록 나열	Ip2GetWorkBasketInfo();	사용할 수 없음	DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listWorkListNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM:: listWorkLists(); 관련 정보 <sup>3</sup> : 프로세스를 통한 문서 경로지정
작업 패키지 우선순위 설정	Ip2SetWorkBasketItem Priority();	사용할 수 없음	DKDocRoutingServiceICM:: setWorkPackagePriority();

표 21. 워크플로우 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 22. 텍스트 검색 서버

작업	폴더 관리자/텍스트 검색 엔진	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
텍스트 검색 서버에 연결 연결끊기	사용할 수 없음	DKDatastoreTS::connect(); DKDatastoreTS::disconnect();	연결은 시스템에 의해 암시적 및 자동으로 수행됩니다.
텍스트 검색 수행	사용할 수 없음	DKDatastoreTS::evaluate(); DKDatastoreTS::execute(); DKDatastoreTS:: executeWithCallBack (); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	매개변수식 조회에 통합
부분 또는 자원 항목 추가 및 색인화	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKTextICM::add();
기존(텍스트) 부분 색 인화	SimLibIndexPart ExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::setToBeIndexed();	TIEFlag 속성에 대해 DKDDO::setData();를 사용하십시오.  • 텍스트 검색 설정: 1 • 텍스트 검색 설정 해제: 0  그런 다음, DKDDO::update();를 수행하십시오.
텍스트 검색 색인 작성	사용할 수 없음	DKDatastoreTS::createIndex();	DKAttrDeflCM 및 DKItemTypeDeflCM 클래스의 setTextSearchable(true)을 사용하십시오. 기본적으로 텍스트 색인 등록 정보가 할당되거나 DKTextIndexDeflCM 클래스에 의해 지정될 수 있습니다.
텍스트 검색 색인 삭제	사용할 수 없음	DKDatastoreTS::deleteIndex();	이 기능은 항목 유형을 삭제할 때 시스템에 의해 암시적 및 자동으로 수행됩니다. 아니면, 속 성에 대해 setTextSearchable(false)을 사용한 후, 갱신을 수행하십시오.
텍스트 검색 색인에 색인화된 모든 용 어 지우기	사용할 수 없음	DKDatastoreTS::clearIndex();	속성에 대해 setTextSearchable(false)을 사용한 후 갱신을 수행하십시오.

표 22. 텍스트 검색 서버 (계속)

작업	폴더 관리자/텍스트 검색 엔진	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
텍스트 검색 색인에 대한 정보 가져오기	사용할 수 없음	DKDatastoreTS:: getIndexInformation();	DKTextIndexDefICM 클래스에서 제공됨.
텍스트 검색 색인의 색인화 함수 상태 가져오기	사용할 수 없음	DKDatastoreTS:: getIndexFunctionStatus();	드러나지 않음
텍스트 검색 색인에 대한 색인화 함수 설정	사용할 수 없음	DKDatastoreTS:: setIndexFunctionStatus();	드러나지 않음
텍스트 색인화 프로세스 시작	사용할 수 없음	DKDatastoreTS:: startUpdateIndex();	이 프로세스는 DKTextIndexDefICM 클래스의 갱신 설정을 기본으로 시스템에 의해 수행됩니다.
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스테이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

표 23. 결합 검색

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
매개변수식 및 텍스트 기준과 일치하는 항목 검색	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL:: executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (조회는 매개변수식 및 텍스트 조회의 결합입니다.)	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM:: executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();Content Manager 버전 8은 통합된 매개변수식 및 텍스트 조회를 지원합니다. 즉, 단일 조회에서 매개변수식 및 텍스트 기준을 혼합할 수 있습니다.  관련 정보 <sup>3</sup> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 콘텐츠 서버 조회</li> <li>• 결과 세트 커서 사용</li> <li>• 컬렉션 조회</li> </ul>
매개변수식, 텍스트 및 이미지 기준과 일치하는 항목 검색	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL:: executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (조회는 매개변수식, 텍스트 및 이미지 조회의 조합입니다.)	사용할 수 없음

표 23. 결합 검색 (계속)

작업	폴더 관리자	DL 커넥터 <sup>1</sup>	새 ICM 커넥터 <sup>2</sup>
<p>주:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Content Manager 버전 7 및 그 이전 버전</li> <li>2. Content Manager 버전 8 ICM 커넥터</li> <li>3. 관련 정보는 워크스레이션 응용프로그램 프로그래밍 안내서를 참조하십시오.</li> </ol>			

---

## 부록. 이주에 대한 자세한 정보

이주에 대한 자세한 정보는 다음 웹 사이트에서 발견될 수 있는 Redbook, *Content Manager Version 8.1 Migration Guide for Multiplatforms*를 참조하십시오.

<http://www.redbooks.ibm.com/>

제목 또는 양식 번호 검색을 통해 Redbook을 찾을 수 있습니다.

SG24-6877-00

Redbook 요약 대상은 다음과 같습니다.

- 새 릴리스 설치 및 기존 시스템의 데이터 이주 수행과 관련된 단계별 상세 설명에 따라 이주 고려사항 개요, 이주 계획 및 전체 이주 프로세스를 제공합니다. Windows 및 AIX 플랫폼의 경우 모두 각 데이터 이주가 배경에서 수행하는 내용과 그 이주가 시스템 및 데이터에 끼치는 영향에 대해 설명합니다.
- 프로그래머용 기술 정보 외에 관련 작업 개요를 포함하여 새 API로 다양하게 기존 고객 응용프로그램에 포트하는 방법에 대해 설명합니다.
- 이 책은 이주 준비를 하려는 기존 Content Manager를 계승한 사용자 외에 이주를 고려하거나 이에 따른 영향 및 개선 결과에 대한 아이디어를 확보하려는 사용자에게 특히 도움이 됩니다.



---

## 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다.

IBM은 다른 국가에서는 이 자료에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급하는 것이 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산을 침해하지 않는 한, 기능상 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

전화번호: 080-023-8080

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM 고객만족센터에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

IBM World Trade Asia Corporation Licensing

2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku

Tokyo 106, Japan

다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다. IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여 (단, 이에 한하지 않음) 묵시적이든 명시적이든 어떠한 종류의 보증없이 이 책을 『현상 그대로』 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책 사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및(또는) 프로그램을 사전 통지없이 언제든지 개선 및(또는) 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(1) 독립적으로 작성된 프로그램 및 기타 프로그램(본 프로그램 포함)간의 정보 교환 및  
(2) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 정보를 원하는 프로그램 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

이러한 정보는 해당 조항 및 조건(예를 들어, 사용료 지불 등)에 따라 사용할 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 있는 프로그램 및 이 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 있는 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 레벨 상태의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고 보증할 수 없습니다. 또한, 일부 성능은 추정치일 수도 있습니다. 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 문서의 사용자는 해당 데이터를 사용자의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 비IBM 제품을 테스트하지 않았으므로, 이들 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 배상 청구에 대해서는 확신할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

IBM의 향후 방향 또는 의도에 관한 모든 언급은 별도의 통지없이 변경될 수 있습니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이 예제에는 개념을 완벽하게 설명하기 위해 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.



저작권 라이선스:

이 정보에는 여러 가지 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원시 언어로 된 샘플 응용프로그램이 포함되어 있습니다. 귀하는 샘플 프로그램의 작성 기준이 된 운영 플랫폼의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 마케팅 및 배포하기 위한 목적으로 이러한 샘플 프로그램을 IBM에 추가 비용없이 어떤 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 예제는 모든 조건하에서 철저히 테스트된 것은 아닙니다. 따라서 IBM은 이러한 프로그램의 신뢰성, 서비스 가능성 또는 기능을 보증하거나 암시할 수 없습니다. 귀하는 IBM의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 마케팅 및 배포하기 위한 목적으로 이러한 샘플 프로그램을 IBM에 추가 비용없이 어떤 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다.

---

## 상표

다음 용어는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 IBM Corporation의 상표입니다.

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Advanced Peer-to-Peer Networking	HotMedia	QBIC
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	
DB2 Universal Database	PAL	

Approach, Domino, Lotus, Lotus 1-2-3, Lotus Notes 및 SmartSuite는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Lotus Development Corporation의 상표 또는 등록상표입니다.

Intel 및 Pentium은 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Intel Corporation의 상표 또는 등록상표입니다.

Microsoft, Windows 및 Windows NT는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 등록상표입니다.

Java 및 모든 Java 기반 상표와 로고는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Sun Microsystems, Inc.의 상표 또는 등록상표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Open Group의 등록상표입니다.

기타 회사, 제품 및 서비스 이름은 해당 회사의 상표 및 서비스표입니다.

## 용어집

이 용어집은 이 시스템에 고유한 용어 및 약어를 정의합니다. 기울임꼴로 표시된 용어는 이 용어집의 다른 곳에 정의되어 있습니다.

## 가

**검색 기준(search criteria).** Content Manager에서 저장된 항목을 검색하는 데 사용되는 속성값. Enterprise Information Portal에서 관리자가 사용자에게 사용 가능한 선택사항을 제한하거나 자세히 정의하는 검색 템플릿에 대해 정의하는 특정 필드.

**검색 템플릿(search template).** 관리자가 설계한 검색 기준으로 구성된 특정 유형의 연합 검색을 위한 양식. 시스템 관리자는 각 검색 템플릿에 액세스할 수 있는 사용자 및 사용자 그룹도 식별합니다.

**게이트웨이(gateway).** 다른 네트워크 아키텍처를 가진 두 개의 컴퓨터 네트워크를 상호 연결하는 기능적 단위. 게이트웨이는 다른 아키텍처를 가진 네트워크 또는 시스템을 연결합니다. 브릿지는 동일하거나 유사한 아키텍처를 가진 네트워크 또는 시스템을 상호 연결합니다.

**결합 검색(combined search).** 매개변수식, 텍스트 또는 이미지와 같은 하나 이상의 검색 유형이 결합된 조회.

**관리 클래스(management class).** API에서 이주 방침에 사용되는 용어.

**광대역(broadband).** 동시에 다른 종류의 전송(예: 음성, 비디오 및 데이터)이 발생할 수 있도록 여러 개의 좁은 밴드로 나눌 수 있는 주파수대. *베이스밴드*를 참조하십시오.

**교환(interchange).** CIF(Common Interchange File)와 CIU(Common Interchange Unit)를 사용하여 하나의 OS/390용 Content Manager ImagePlus 시스템에서 다른 ImagePlus® 시스템으로 색인과 함께 이미지를 가져오거나 내보내는 기능.

**구성요소(component).** 루트 구성요소 또는 하위 구성요소의 일 반 용어.

**근거리 통신망(LAN: Local Area Network).** 장치 세트가 통신을 위해 다른 장치 세트에 연결되고 보다 큰 네트워크에 연결할 수 있는 네트워크.

**기가바이트(gigabyte: GB).** (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우,  $2^{30}$  또는 1 073 741 824바이트입니다. (2) 디스크 기억영역 용량 및 통신 볼륨의 경우, 1 000 000 000바이트입니다.

**기능(feature).** 이미지 검색 서버에 저장된 비주얼 콘텐츠 정보. 또한 이미지 검색 응용프로그램이 일치 여부를 결정할 때 사용하는 비주얼 특성. QBIC® 기능에는 평균 색, 히스토그램 색, 위치 색 및 텍스처의 네 가지가 있습니다.

**기본 속성(base attributes).** 각 오브젝트에 할당된 색인 세트. 모든 Content Manager 오브젝트에는 기본 속성이 있습니다.

**기본 행수(cardinality).** 데이터베이스 테이블의 행 수.

**기억영역 그룹(storage group).** 기억영역 시스템을 기억영역 클래스에 연관시킵니다.

**기억영역 시스템(storage system).** Content Manager 시스템의 기억영역에 대한 일반 용어. TSM 볼륨, MediaArchiver 및 볼륨을 참조하십시오.

**기억영역 클래스(storage class).** 오브젝트가 저장되는 미디어의 유형을 식별합니다. 실제 위치와 직접 연관되지는 않지만 장치 관리자와는 직접 연관됩니다. 기억영역 클래스 유형은 다음과 같습니다.

DASD

고정 디스크

광학

스트림

테이프

TSM

## 나

**낮은 비트 전송률(LBR: Low Bit Rate).** 삽입된 H.263/G.723 스트림에 대한 일반 용어. 낮은 비트 전송률 범위는 6.4Kbps에서 384Kbps까지입니다.

**네트워크 테이블 파일(network table file).** Content Manager 시스템의 각 노드에 대한 시스템 고유의 구성 정보가 들어 있는

텍스트 파일. 시스템의 각 노드에는 노드를 식별하고 연결에 필요한 노드를 나열하는 네트워크 테이블 파일이 있어야 합니다. 네트워크 테이블의 이름은 FRNOLINT.TBL입니다.

## 다

**단편(fragment).** 파일 시스템 디스크 공간 할당의 최소 단위. 단편의 크기는 512, 1024, 2048 또는 4096바이트입니다. 단편 크기는 파일 시스템을 작성할 때 정의됩니다.

**대기 시간(latency).** 명령어 제어 장치가 데이터 호출을 시작하는 시간과 실제 데이터 전송이 시작되는 시간과의 간격.

**대역폭(bandwidth).** (1) 주파수 범위 내의 최고 주파수와 최저 주파수 사이의 차이(헤르츠(HZ)로 표시) (2) ATM(Asynchronous Transfer Mode)에서 PCR(Peak Cell Rate), SCR(Sustainable Cell Rate) 및 MBS(Maximum Burst Size)라는 용어로 표시되는 가상 채널 용량. (3) 데이터를 전송할 통신 전송 미디어(예: TV 케이블)의 용량 측정.

**대화식 비디오(interactive video).** 사용자의 조치로 응용프로그램이 수행할 순서와 방향을 결정할 수 있도록 비디오와 컴퓨터 기술을 결합한 것.

**데이터 비율(data rate).** 장치로 데이터를 전송하거나 장치에서 데이터를 받는 비율. 상호작용 응용프로그램에는 높은 데이터 비율이 필요한 반면, 일괄처리 응용프로그램은 일반적으로 낮은 비율에서도 실행될 수 있습니다.

**데이터 저장(data striping).** 정보를 블록(고정된 양의 데이터)으로 나누어 블록을 일련의 디스크에 병렬로 기록하는 기억영역 프로세스.

**데이터 전송률(data transfer rate).** 데이터 전송 시스템의 해당 장비 사이에 전달되는 단위 시간당 평균 비트, 문자 또는 블록 수.

주:

1. 전송률은 초, 분 또는 시간당 비트, 문자 또는 블록 수로 표시됩니다.
2. 모델, 중간 장비 또는 원본 및 싱크와 같은 해당 장비를 나타내야 합니다.

**데이터 펌프(data pump).** 데이터를 보유하는 디스크와 자원 작업을 클라이언트에 전달하는 데 필요한 네트워킹 하드웨어 및 소프트웨어의 조합.

**데이터 형식(data format).** MIME 유형을 참조하십시오.

**데이터스토어(datastore).** (1) 데이터가 저장되는 위치(예: 데이터베이스 시스템, 파일 또는 디렉토리)에 대한 일반 용어. (2) 응용프로그램에서 콘텐츠 서버의 가상 표현.

**도메인 이름 서버(domain name server).** 인터넷 프로토콜군에서 클라이언트로부터의 다른 정보에 대한 조회는 물론 이름에서 주소로 또는 주소에서 이름으로의 맵핑 정보에 대한 조회에 응답하는 서버.

**도메인 이름(domain name).** 인터넷 프로토콜군에서 호스트 시스템의 이름. 도메인 이름은 분리문자로 구분된 일련의 부속이름으로 구성되어 있습니다.

**도메인(domain).** 데이터 처리 자원이 공통 제어하에 있는 컴퓨터 네트워크의 해당 부분.

**독립형 시스템(stand-alone system).** 한 대의 개인용 컴퓨터에 Content Manager 시스템의 모든 구성요소를 설치하는 미리 구성된 Content Manager 시스템.

**등급(rank).** 조회 결과에 대한 주어진 부분의 관련도를 나타내는 정수값. 등급이 높을수록 일치도가 높습니다.

**등록 정보(property).** 오브젝트에 대해 설명하는 오브젝트의 특성. 등록 정보를 변경하거나 수정할 수 있습니다. 등록 정보의 예로는 유형 양식이 있습니다.

**동시성(isochronous).** 지정된 범위 안의 신호를 전달하는 통신 기능으로, 음성 및 풀모션 비디오와 같은 연속 데이터에 적합합니다.

**디스테이저(destager).** 오브젝트를 스테이징 영역에서 오브젝트의 이주 방법의 First steps로 이동하는 Content Manager 자원 관리자의 기능.

**디지털 비디오(digital video).** 정보가 일련의 2진 숫자로 인코딩된 비디오(일반적으로 오디오를 포함함). 정보는 일반적으로 압축됩니다. 이는 다른 디지털 정보로서 저장 및 전송될 수 있습니다. 디지털 비디오 보기에는 비디오 데이터의 압축 해제, 아날로그 양식으로 변환, 모니터에 비디오 표시 및 스피커를 통한 소리의 재생이 수반됩니다.

**디지털 오디오(digital audio).** 아날로그 레코딩 기법이 아닌 기계가 읽을 수 있는 2진수로 표시된 오디오음.

**디지털화 이미지(digitized image).** 스캔 장치 또는 카메라가 있는 디지털 카드에서 파생된 이미지.

**디지털화(digitize).** 아날로그 비디오 및 오디오 신호를 디지털 형식으로 변환하는 것.

**디지털(digital).** 숫자 양식의 데이터와 관련된 것.

**디코드(decode).** 이전의 일부 인코딩과 반대로 데이터를 변환하는 것.

## 라

**라이브러리 서버(library server).** 항목에 대한 조회를 저장, 관리 및 처리하는 Content Manager 시스템의 구성요소.

**라이브러리 오브젝트(library object).** 항목을 참조하십시오.

**라이브러리 클라이언트(library client).** 라이브러리 시스템에 하위 레벨의 프로그래밍 인터페이스를 제공하는 Content Manager 시스템의 구성요소. 라이브러리 클라이언트에는 소프트웨어 개발자 킷의 일부분인 API가 포함됩니다.

**렌더(render).** 일반적으로 이미지 지향이 아닌 데이터를 가져와 이미지로 표현하거나 표시하는 작업. Content Manager에서 위드프로세싱 문서는 표시 목적으로 이미지로 렌더될 수 있습니다.

**루트 구성요소(root component).** 시스템에서 정의하거나 사용자가 정의한 속성으로 구성된 계층 구조 항목 유형의 첫 번째 레벨 또는 유일한 레벨.

**링크(link).** 두 항목(원본 및 대상)간의 방향 관계. 링크 세트를 사용하여 일 대 다 연관을 모델링할 수 있습니다. 참조와 다릅니다.

## 마

**마운트됨(mounted).** Content Manager에서 온라인 상태이며 드라이브 내에 있고 마운트가 활성화된 오브젝트. 인라인과 다릅니다.

**마운트(mount).** 데이터 미디어를 조작할 위치에 갖다 놓는 것.

**매개변수식 검색(parametric search).** 오브젝트의 등록 정보를 기본으로 한 오브젝트에 대한 조회.

**멀티미디어 파일 시스템(multimedia file system).** 비디오 및 오디오의 저장과 전달에 알맞게 최적화된 파일 시스템.

**멀티미디어(multimedia).** 컴퓨터에서 표시 및 제어를 위해 여러 가지 미디어 요소(텍스트, 그래픽, 오디오, 스틸 이미지, 비디오, 애니메이션)를 결합한 것.

**멀티캐스트(multicast).** 동일한 데이터를 선택된 대상 그룹으로 전송하는 처리.

**메가바이트(megabyte: MB).** (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우, 220 또는 1,048,576바이트입니다. (2) 디스크 기억영역 용량 및 통신 볼륨의 경우, 1,000,000바이트입니다.

**메가비트(megabit; Mb).** (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우, 220 또는 1,048,576비트입니다. (2) 디스크 기억영역 용량 및 통신 볼륨의 경우, 1,000,000비트입니다.

**메소드(method).** Java 설계 또는 프로그래밍에서 조작에 지정된 작업을 구현하는 소프트웨어. C++의 구성원 함수와 동일한 의미입니다.

**목차(TOC: Table Of Contents).** 폴더 또는 작업함에 들어 있는 문서 및 폴더의 목록. 검색 결과는 폴더 목차로서 표시됩니다.

**문서 경로지정 프로세서(document routing process).** Content Manager에서 문서 또는 폴더가 처리되는 동안 거치는 일련의 작업 단계 및 이들 단계를 제어하는 규칙.

**문서 루트 디렉토리(Document Root Directory).** 웹 서버가 액세스가 가능한 문서를 저장하는 기본 디렉토리. 서버가 특정 디렉토리를 지정하지 않는 요청을 수신하면 이 디렉토리에서 요청을 수행합니다.

**문서(document).** Content Manager 시스템과 사용자 사이에서 별도의 단위로 저장, 검색 및 교환할 수 있는 항목. 문서 의미 유형이 있는 항목은 문서를 이루는 정보를 포함하도록 예상되나, Content Manager 문서 모델의 구현을 의미하지는 않습니다.

항목 유형이 분류된 문서에서 작성된 항목(Content Manager 문서 모델의 특정 구현)은 문서 부분을 포함해야 합니다. 분류된 항목 유형 문서를 사용하여 문서 또는 폴더 의미 유형을 갖는 항목을 작성할 수 있습니다.

문서 부분은 텍스트, 이미지 및 스프레드시트를 비롯하여 여러 가지 유형의 콘텐츠를 포함할 수 있습니다.

**미디어 서버(media server).** 비디오 파일의 저장 및 액세스에 사용되는 Content Manager 시스템의 AIX 기본 구성요소.

## 바

**반복자(iterator).** 한 번에 오브젝트 컬렉션 전체를 처리하는 데 사용하는 클래스 또는 구조.

**방화벽(firewall).** (1) 통신에서, 한 네트워크에서 다른 네트워크로의 연결을 보호하고 제어하는 기능적 단위. 방화벽은 (a) 원하지 않거나 권한이 없는 통신 트래픽이 보호된 네트워크에 들

어오지 못하게 하며 (b) 선택된 통신 트래픽만이 보호된 네트워크 내에 남아 있을 수 있게 합니다. (2) 장비에서 화재의 확산을 제어하는 데 사용되는 파티션.

**백그라운드(background).** 우선순위가 낮고 상호작용하지 않는 프로그램이 실행되는 조건.

**버스(bus).** 두 엔드 포인트 사이에 있는 여러 장치 간에 데이터를 전송하는 기능으로, 주어진 시점에 하나의 장치만이 데이터를 전송할 수 있습니다.

**베이스밴드(baseband).** 전체 전송 대역폭을 사용하는 주파수대.

**별명(alias).** 인터넷에서 호스트 기계의 이름과는 별도로 서버에 할당된 이름. 별명은 도메인 이름 서버에 정의되어야 합니다.

**보조 스크립트(accessory script).** SEARCH, POST, PUT 또는 DELETE 요청을 처리하는 CGI 스크립트. 보조 스크립트는 EXEC 지시문에서 명명된 CGI 스크립트에 명시적으로 맵핑되지 않은 요청을 처리합니다.

**볼륨(volume).** 시스템의 오브젝트가 저장된 실제 물리적 기억 영역 장치 또는 장치를 나타냅니다.

**부분(part).** 오브젝트를 참조하십시오.

**분산 컴퓨팅 환경(DCE: Distributed Computing Environment).** 네트워크에서 지원되는 OSF(Open Software Foundation) 스펙(또는 이 스펙에서 파생된 제품). DCE는 인증, DS(Directory Service), RPC(Remote Procedure Call)와 같은 기능을 제공합니다.

**블록(block).** 단위로 기록되거나 전송되는 데이터 요소 문자열. 요소는 문자, 단어 또는 물리적 레코드일 수 있습니다. 디스크 장치 드라이버는 디스크에 기록할 때 32KB 또는 256KB의 블록 크기를 사용합니다.

**비대칭 비디오 압축(asymmetric video compression).** 멀티미디어 응용프로그램에서 덜 강력한 시스템이 압축을 해제하여 사용할 수 있도록 강력한 컴퓨터에서 비디오를 압축하는 사용법.

**비디오 스트림(video stream).** VideoCharger 서버 시스템에서 표시 장치로 읽을 때 따르는 경로 데이터.

**비디오 오브젝트(video object).** 컴퓨터 또는 TV에서 재생하기 위해 기록된 프로그램을 포함하는 데이터 파일.

**비디오 혼합(video mixing).** 분배를 위해 동적으로 복수의 비디오 오브젝트를 하나의 오브젝트에 삽입하거나 결합하는 프로세스. 예로는 위성 분배를 위한 광고와 방송 프로그램의 혼합을 들 수 있습니다.

**비트맵(bitmap).** (1) 비트 배열로 이미지를 표현하는 방법. (2) 깊이가 1비트 플레인인 픽셀 단위의 맵핑.

## 사

**사용 권한세트(privilege set).** 시스템 구성요소 및 기능에 대한 작업에 필요한 사용 권한 컬렉션. 시스템 관리자는 사용자(사용자 ID) 및 사용자 그룹에 사용 권한 세트를 할당합니다.

**사용 권한(privilege).** 특정 방법으로 특정 오브젝트에 액세스하는 권한. 사용 권한에는 시스템에 저장된 오브젝트의 작성, 삭제 및 선택과 같은 권한이 포함됩니다. 사용 권한은 시스템 관리자에 의해 할당됩니다.

**사용 기록(history log).** 워크플로우의 활동 레코드를 보관하는 파일.

**사용자 그룹(user group).** 한 명 이상의 정의된 개별 사용자로 구성된 그룹으로서, 단일 그룹 이름으로 식별됩니다.

**사용자 맵핑(user mapping).** Enterprise Information Portal 사용자 ID 및 암호를 하나 이상의 컨텐츠 서버에 있는 해당 사용자 ID 및 암호에 연관시키는 것. 사용자 맵핑은 Enterprise Information Portal 및 다중 컨텐츠 서버에 대한 단일 로그인을 가능하게 합니다.

**사용자 종료 루틴(user exit routine).** 미리 정의된 사용자 종료에서 제어를 수신하는 사용자가 작성한 루틴.

**사용자 종료(user exit).** 사용자 종료 루틴에 제어를 제공할 수 있는 IBM 제공 프로그램의 지점.

**사용자(user).** Content Manager의 서비스를 요구한 사람. 이 용어는 일반적으로 Content Manager API를 사용하는 응용프로그램 개발자가 아닌 클라이언트 응용프로그램의 사용자를 지칭합니다. Enterprise Information Portal에서는 Enterprise Information Portal 관리 프로그램에서 식별되는 모든 사람을 지칭합니다.

**색인 클래스 보기(index class view).** 이전 Content Manager에서 색인 클래스 서브세트에 대해 API에서 사용되는 용어.

**색인 클래스 서브세트(index class subset).** 이전의 Content Manager에서 응용프로그램이 폴더 및 오브젝트를 저장, 검색 및 표시하는 데 사용하는 색인 클래스의 보기.

색인 클래스(index class). 항목 유형을 참조하십시오.

색인(index). 나중에 검색할 수 있도록 특정 항목 또는 오브젝트를 식별하는 속성값을 추가하거나 편집하는 것.

생성자(constructor). 프로그래밍 언어에서 클래스와 동일한 이름을 가지며 해당 클래스에 대한 오브젝트를 작성 및 초기화하는 데 사용되는 메소드.

서버 목록(server inventory). 지정된 콘텐츠 서버에 있는 원래의 엔터티 및 원래의 속성의 포괄적인 목록.

서버 유형 정의(server type definition). Enterprise Information Portal에 대해 특정 유형의 사용자 조정 서버를 고유하게 식별하는 데 필요한 특성 목록으로 시스템 관리자에 의해 식별됩니다.

서버 정의(server definition). Enterprise Information Portal에 대해 서버를 고유하게 식별하는 콘텐츠 서버의 특성.

서버(Server). 네트워크의 하나 이상의 클라이언트에 서비스를 제공하는 기능적 단위. 서버의 예로는 파일 서버, 프린터 서버 및 메일 서버가 있습니다.

서브클래스(subclass). 다른 클래스에서 파생된 클래스 클래스와 서브클래스 사이에 하나 이상의 클래스가 있을 수 있습니다.

성능 그룹(performance group). 파일 시스템 성능에 영향을 미칠 수 있는 시스템 자원을 공유하는 파일 시스템 그룹.

속성 그룹(attribute group). 편의상 하나 이상의 속성에 대한 그룹화. 예를 들어, 주소는 동, 구/군/시, 시/도 및 우편번호를 포함합니다.

속성(attribute). 항목의 특정 특성 또는 등록 정보(예: 이름, 주소, 연령 등)를 기술하는 데이터 단위로, 해당 항목을 찾는 데도 사용될 수 있습니다. 속성은 해당 속성별로 저장되는 정보 범위를 나타내는 유형과, 해당 범위 내에 있는 값을 가집니다. 예를 들어, 제목, 실행 시간 또는 인코딩 유형(MPEG1, H.263 등)과 같은 멀티미디어 파일 시스템 내의 파일에 대한 정보가 있습니다. Enterprise Information Portal의 경우, 연합 속성 및 원래의 속성도 참조하십시오.

수퍼 클래스(superclass). 클래스가 파생된 클래스 클래스와 수퍼 클래스 사이에 하나 이상의 클래스가 있을 수 있습니다.

스테이징 영역(staging area). 자원 관리자의 작업 기억영역. 자원 관리자 캐시라고도 합니다.

스테이징(staging). 일반적으로 시스템 요구 또는 사용자 요청이 있을 때 저장된 오브젝트를 오프라인 또는 우선순위가 낮은

장치에서 다시 온라인 또는 우선순위가 높은 장치로 이동하는 프로세스. 사용자가 영구 기억영역에 저장된 오브젝트를 요청하면, 작업 사본이 스테이징 영역에 쓰여집니다.

스트림 데이터(streamed data). 지정된 전송률로 네트워크 연결을 통해 전송되는 모든 데이터. 스트림은 하나의 데이터 유형 또는 조합된 유형일 수 있습니다. 데이터 비율(초당 비트 수로 표시됨)은 스트림 및 네트워크의 여러 유형에 따라 다양합니다.

스티키 풀(sticky pool). 자주 사용되는 상호작용 파일의 첫 번째 블록을 캐시할 수 있도록 만들어진 페이지 풀의 부분. 스티키 풀의 크기는 파일 관리자 시작 구성 매개변수 중 하나입니다.

시스템 관리 기억영역(SMS: System-Managed Storage). 기억영역 관리에 대한 Content Manager의 접근 방식. 시스템은 오브젝트 위치를 판별한 다음, 자동으로 오브젝트 백업, 이동, 공간 및 보안을 관리합니다.

실시간(real time). 결과를 빨리 리턴하여 상호작용이 즉시 이루어지는 것처럼 보이는 정보 처리 방법.

## 아

아날로그 비디오(analog video). 이미지를 나타내는 정보가 진폭과 시간에 대한 연속 스케일 전기 신호로 되어 있는 비디오.

아카이브(archive). 장기간 정보 보관에 사용되는 영구 기억영역. 일반적으로 저장 단위당 가격이 매우 저렴하고 액세스가 느리며, 종종 장비 고장이나 자연 재해로부터 데이터를 보호하기 위해 다른 장소에 보관합니다.

압축 비디오(compressed video). 콘텐츠를 정확히 표현하는 데 필요한 데이터 양을 줄이기 위해 여러 가지 컴퓨터 기법을 사용하여 비디오 이미지 또는 세그먼트를 디지털 방식으로 인코딩 및 디코딩하는 프로세스를 거쳐 생성된 비디오.

압축 오디오(compressed audio). 단일 비디오 디스크 프레임당 몇 초의 음질 오디오를 디지털 방식으로 인코딩하고 디코딩하는 메소드. 이는 비디오 디스크당 오디오의 기억영역 용량을 몇 시간으로 늘립니다. 종종 스티일 프레임 오디오 또는 사운드 오버 스티일이라고도 합니다.

압축 해제(decompression). 압축된 데이터를 원래 상태로 복원하여 다시 사용할 수 있도록 하는 프로세스.

압축(compression). 레코드 또는 블록의 길이를 줄이기 위해 겹, 빈 필드, 중복 및 불필요한 데이터를 제거하는 프로세스.

**액세스 제어 목록(access control list).** 하나 이상의 사용자 ID 또는 사용자 그룹 및 연관된 사용 권한으로 구성된 목록. Content Manager 시스템에서는 액세스 제어 목록을 사용하여 항목 및 오브젝트에 대한 사용자 액세스를 제어합니다. Enterprise Information Portal 시스템에서는 액세스 제어 목록을 사용하여 검색 템플릿에 대한 사용자 액세스를 제어합니다.

**액세스 제어(access control).** 특정 함수 및 저장된 오브젝트에 권한이 부여된 사용자인지 권한이 부여된 방법으로 액세스할 수 있게 하는 프로세스.

**연결 관리자(connection manager).** 각 조회를 위해 연결을 새로 시작하지 않고 라이브러리 서버에 대한 연결의 유지보수를 도와 주는 Content Manager 구성요소. 연결 관리자에는 API(Application Programming Interface)가 있습니다.

**연합 검색(federated search).** 이기종일 수 있는 하나 이상의 콘텐츠 서버에서 동시에 데이터를 검색하는 Enterprise Information Portal에서 발행된 조회.

**연합 데이터스토어(federated datastore).** Content Manager와 같은 여러 개의 특정 콘텐츠 서버를 가상적으로 표현한 것.

**연합 속성(federated attribute).** 하나 이상의 콘텐츠 서버에서 원래의 속성에 매핑된 Enterprise Information Portal 메타데이터 카테고리. 예를 들어, 연합 속성인 보험 증권 번호는 Content Manager에서는 보험 증권 번호 속성에 매핑될 수 있고 OS/390용 Content Manager ImagePlus에서는 보험 증권 ID 속성에 매핑될 수 있습니다.

**연합 엔터티(federated entity).** 연합 속성으로 구성되었으며 선택적으로 하나 이상의 연합 텍스트 색인에 연관된 Enterprise Information Portal 메타데이터 오브젝트.

**연합 컬렉션(federated collection).** 연합 검색에서 발생한 오브젝트 그룹.

**연합 텍스트 색인(federated text index).** 하나 이상의 콘텐츠 서버에서 하나 이상의 원래 텍스트 색인에 매핑된 Enterprise Information Portal 메타데이터 오브젝트.

**오디오(audio).** 비디오 신호의 소리 부분.

**오버레이(overlay).** 선, 음영, 텍스트, 상자 또는 로고와 같이 인쇄 중에 페이지에서 변수 데이터에 병합될 수 있는 미리 정의된 컬렉션.

**오브젝트 서버 캐시(object server cache).** 자원 관리자 캐시를 참조하십시오.

**오브젝트 서버(object server).** 자원 관리자를 참조하십시오.

**오브젝트(object).** 사용자가 하나의 단위로 저장, 검색 및 조작할 수 있는 모든 디지털 콘텐츠로서 JPEG 이미지, MP3 오디오, AVI 비디오 및 책의 텍스트 블록을 예로 들 수 있습니다.

**와일드 카드 문자(wildcard character).** 하나 이상의 문자를 나타내는 데 사용될 수 있는 별표(\*) 또는 물음표(?)와 같은 특수 문자. 모든 문자 또는 문자 세트를 와일드 카드 문자로 대체할 수 있습니다.

**요소(element).** 목록 관리자가 응용프로그램에 할당하는 오브젝트.

**요청(request).** 프로토콜 및 서버 호스트 이름 다음에 오는 웹 주소의 부분. 예를 들어, 주소 <http://www.server.com/rfoul/sched.htm>에서 요청은 /rfoul/sched.html입니다.

**워크플로우 상태(Workflow State).** 전체 워크플로우 상태.

**워크플로우 조정자(workflow coordinator).** 이전의 Content Manager 워크플로우에서 워크플로우의 작업 항목이 지정된 시간 내에 처리되지 못했을 경우에 공고를 받을 사용자. 사용자는 특정 사용자 그룹에 대해 선택되거나 워크플로우 작성시 선택됩니다.

**워크플로우(workflow).** 이전 Content Manager에서 문서 또는 폴더가 처리되는 동안 거치는 일련의 작업함. Enterprise Information Portal에서 작업 패키지, 문서 또는 폴더가 처리되는 동안 거치는 일련의 작업 단계 및 이러한 단계를 제어하는 규칙.

예를 들어, 지불 요구 승인은 개별 보험 지불 요구가 승인을 받기 위해 따라야 하는 프로세스에 대해 설명합니다.

**원래의 색인 텍스트(native text index).** 특정 콘텐츠 서버에서 관리되는 텍스트 항목의 색인. 예를 들어, Content Manager 콘텐츠 서버의 단일 텍스트 검색 색인이 있습니다.

**원래의 속성(native attribute).** 특정 콘텐츠 서버에서 관리되고 해당 콘텐츠 서버에 고유한 오브젝트의 특성. 예를 들어, 키 필드인 보험 증권 번호는 Content Manager 콘텐츠 서버의 원래의 속성인 반면, 보험 증권 ID 필드는 Content Manager OnDemand 콘텐츠 서버의 원래의 속성일 수 있습니다.

**원래의 엔터티(native entity).** 특정 콘텐츠 서버에서 관리되고 원래의 속성으로 구성된 오브젝트. 예를 들어, Content Manager 색인 클래스는 Content Manager 키 필드로 구성된 원래의 엔터티입니다.



**웹 서버(Web server).** 인터넷에 연결하여 웹 페이지를 제공하는 데만 사용되는 서버.

**유틸리티 서버(utility server).** 스케줄하기 위해 데이터베이스 유틸리티에 의해 사용되는 Content Manager 구성요소. 자원 관리자 또는 라이브러리 서버를 구성할 때 유틸리티 서버를 구성합니다. 자원 관리자 및 라이브러리 서버마다 하나의 유틸리티 서버가 있습니다.

**응용프로그램 서버(application server).** Content Manager의 자원 파일과 조회를 요청하는 클라이언트와의 통신을 처리하는 소프트웨어.

**의미 유형(semantic type).** 항목에 대한 사용법 또는 규칙. 기본, 주식, 메모는 Content Manager에서 제공하는 의미 유형입니다. 사용자도 자신의 고유한 의미 유형을 정의할 수 있습니다.

**이더넷(Ethernet).** 멀티스테이션이 사전 조정 없이 전송 미디어에 액세스할 수 있도록 하는 10Mbps의 베이스밴드 근거리 통신망으로, 반송자 감지 및 차이를 사용하여 경합을 방지하고 충돌 검출 및 전송을 사용하여 경합을 해결합니다.

**이름 서버(name server).** 도메인 이름 서버(domain name server)를 참조하십시오.

**이주 방침(migration policy).** 오브젝트를 하나의 기억영역 클래스에서 다음 기억영역 클래스로 이동하도록 사용자가 정의한 스케줄. 여기서는 기억영역 계층 구조의 오브젝트 그룹에 대한 보유 및 클래스 변환 특성에 대해 설명합니다.

**이주 프로그램(migrator).** 오브젝트 이동이 스케줄되면 이주 방침을 점검하고 오브젝트를 다음 기억영역 클래스로 이동하는 자원 관리자의 기능.

**이주(migration).** (1) 새 운영 환경으로 이동할 때와 같이 데이터를 변환하지 않고 한 컴퓨터 시스템에서 다른 컴퓨터 시스템으로 데이터 및 원본을 이동하는 프로세스. (2) 이전 버전 또는 릴리스를 대체하기 위해 프로그램의 새 버전 또는 릴리스를 설치하는 작업.

**인라인(inline).** Content Manager에서 온라인 상태이며 드라이브 내에 있으나 마운트는 활성화되지 않은 오브젝트. 마운트됨과 다릅니다.

**인코드(encode).** 원래 양식으로서의 재변환이 가능한 방식으로 코드를 사용하여 데이터를 변환하는 것.

**인터넷(Internet).** 인터넷 프로토콜군을 사용하고 공용 액세스를 허용하는 상호연결 네트워크의 광범위한 컬렉션.

**인트라넷(intranet).** 인터넷 표준과 응용프로그램(예: 웹 브라우저)을 조직의 기존 컴퓨터 네트워크 하부구조에 통합하는 사설 네트워크.

**일괄처리(batch).** (1) 데이터를 누적했다가 처리하는 작업. (2) 처리하거나 전송하기 위해 함께 가져온 레코드 또는 데이터 처리 작업 그룹.

**일시중단(suspend).** 워크플로우에서 오브젝트를 제거하고 이를 활성화하는 데 필요한 일시중단 기준을 정의하는 것. 나중에 오브젝트를 활성화하면 처리를 계속할 수 있습니다.

## 자

**자원 관리자.** 오브젝트를 관리하는 Content Manager 시스템의 구성요소. 이러한 오브젝트는 라이브러리 서버에 저장된 항목에 의해 참조됩니다.

**자원 관리자 캐시(resource manager cache).** 자원 관리자의 작업 기억영역. 스테이징 영역이라고도 합니다.

**자원 파일 그룹(asset group).** 특징이 유사한 멀티미디어 파일 시스템 안에 있는 조직적인 그룹. 자원 파일 그룹을 사용하여 데이터 펌프 자원을 할당할 수 있습니다. 예를 들어, 보안이나 청구를 목적으로 자원 파일을 별도로 보관해야 하는 각기 다른 부서를 나타내는 두 개의 자원 파일 그룹을 설정할 수 있습니다.

**자원 파일(asset).** 나중에 응용프로그램에서 요청하는 검색을 위해 저장된 디지털 멀티미디어 자원. 이러한 자원의 예로는 디지털 비디오 또는 오디오 파일이 있습니다. 자원 파일은 데이터 펌프가 지원하는 멀티미디어 파일에 파일로 저장됩니다.

**작업 단계(work step).** 개별 작업 항목, 문서 또는 폴더가 통과해야 하는 워크플로우 또는 문서 경로지정 프로세스의 분리된 지점.

**작업 목록(worklist).** 사용자에게 할당된 작업 항목, 문서 또는 폴더의 컬렉션.

**작업 상태(work state).** 개별 작업 항목, 문서 또는 폴더 상태.

**작업 패킷(work packet).** Enterprise Information Portal 버전 7.1의 한 위치에서 다른 위치로 경로지정된 문서의 컬렉션. 사용하는 작업 목록을 통해 작업 패킷에 액세스하여 작업합니다.

**작업 항목(work item).** 이전의 Content Manager 워크플로우 및 Enterprise Information Portal 고급 워크플로우에서, 워크플로우 내에서 활성화된 모든 작업 활동.

**작업함(workbasket).** 처리 중이거나 처리 대기 중인 문서 또는 폴더의 컬렉션. 작업함 정의에는 프리젠테이션, 상태 및 해당 컨텐츠의 보안을 관리하는 규칙이 포함됩니다.

**장치 관리자(device manager).** Content Manager 시스템에서 자원 관리자 및 하나 이상의 실제 장치 사이의 인터페이스.

**장치 드라이버(device driver).** 특정 장치를 관리하는 데 사용되는 소프트웨어. 기타 소프트웨어는 함수를 읽고 쓰며 제어하는 장치에 대한 인터페이스로 장치 드라이버를 사용합니다.

**재균형(rebalance).** 파일 시스템에서 디스크가 제거된 후 사용 가능한 하드 디스크에 데이터를 다시 저장하고 재분배하는 작업.

**재저장(restripping).** 멀티미디어 파일 시스템에 정의된 모든 사용 가능한 디스크에 데이터를 재분배하여 균형을 유지하도록 하는 것. 이 작업은 일반적으로 수리하기 위해 파일 시스템에서 디스크가 제거되었거나 파일 시스템에 새로운 디스크가 추가되었을 때 수행됩니다.

**저장 그룹(stripe group).** 미디어 스트림을 제공하기 위해 그룹화된 디스크 컬렉션. 멀티미디어 파일 시스템은 저장 그룹을 사용하여 멀티미디어 자원 파일의 전달을 최적화합니다.

**저장 폭(stripe width).** 저장을 위해 데이터를 분할하는 블록의 크기.

**저장(striping).** 쓸 데이터를 동일한 블록으로 나누어 이 블록을 동시에 별도의 디스크 드라이브에 쓰는 작업. 저장은 디스크의 성능을 최대화합니다. 데이터 블록을 읽는 것도 병렬로 스케줄되는데, 각 디스크에서 동시에 읽은 블록을 호스트에서 다시 어셈블합니다.

**점분리 10진 표기법(dotted decimal notation).** IP 주소를 구문론적으로 표현한 것. 4바이트의 주소는 점(도트)으로 분리된 네 개의 10진수로 기록됩니다. 예를 들어, 9.37.83.123과 같습니다.

**제어기(controller).** 자원 관리(로드 균형 유지 및 허가 제어)를 담당하는 기능적 구성요소. 제어기는 하나 이상의 데이터 펌프와 통신하여 클라이언트에 대한 연결을 시작 및 종료합니다.

**조치 목록(action list).** 사용자가 워크플로우 또는 문서 경로 지정 프로세스에서 수행할 수 있는 승인된 조치 목록으로, 시스템 관리자 또는 다른 워크플로우 조정자에 의해 정의됩니다.

**조회 문자열(query string).** 조회의 등록 정보 및 등록 정보 값을 지정하는 문자열. 응용프로그램에 조회 문자열을 작성하여 조회로 전달할 수 있습니다.

**주소(address).** 네트워크에 연결된 각 장치 또는 워크스테이션에 할당된 고유 코드. IP 주소도 참조하십시오.

**주파수 커플러(frequency coupler).** F 커플러를 참조하십시오.

**집계 대역폭(aggregate bandwidth).** 서버 또는 서버 서브시스템을 통해 이동하는 총 처리량(초당 메가비트).

## 차

**참조(reference).** 루트 또는 하위 구성요소와 다른 루트 구성요소 간의 단방향성을 가진 일 대 일 연관. 링크와 다릅니다.

**처리량(throughput).** 일정한 기간 동안 네트워크를 통해 전송된 정보의 양을 측정한 것. 예를 들어, 네트워크의 데이터 전송률은 일반적으로 초당 비트 수로 측정됩니다. 처리량은 성능 측정치입니다. 이는 Kbps 또는 Mbps로 측정되기도 합니다.

**최대 전송률(peak rate).** 주어진 기간에 발생한 최대 전송률.

**추상 클래스(abstract class).** 개념을 나타내는 객체 지향 프로그래밍 클래스. 여기에서 파생된 클래스는 개념의 구현을 나타냅니다. 추상 클래스 오브젝트는 구성할 수 없습니다. 즉, 인스턴스로 작성될 수 없습니다.

## 카

**카테고리(category).** 항목 유형을 참조하십시오.

**캐시(cache).** 기본 기억영역보다 작고 빠른 특수한 목적의 버퍼로, 자주 액세스될 수 있는 데이터의 사본을 보유하는 데 사용됩니다. 캐시를 사용하면 액세스 시간은 단축되나 메모리 요구사항이 증가될 수도 있습니다. 자원 관리자 캐시 및 LAN 캐시도 참조하십시오.

**캐싱 프록시 서버(caching proxy server).** 다른 서버에서 검색한 문서를 로컬 캐시에 저장할 수 있는 프록시 서버. 그러면 캐싱 프록시 서버는 다른 서버에서 문서를 검색하지 않고도 이 문서에 대한 후속 요청에 응답할 수 있으며, 이러한 프로세스로 응답 시간을 향상시킬 수 있습니다.

**커넥터 클래스(connector class).** 특정 콘텐츠 서버에 고유한 API에 대한 표준 액세스를 제공하는 객체 지향 프로그래밍 클래스.

**커서(cursor).** 응용프로그램에서 일부 순서화된 행 세트 내의 특정 행을 가리키는 데 사용하는 명명된 제어 구조. 커서는 세트에서 행을 검색하는 데 사용됩니다.

**컨테이너(container).** 오브젝트를 보유하는 사용자 인터페이스의 요소. 폴더 관리자에서 다른 폴더 또는 문서를 포함할 수 있는 오브젝트.

**컨텐츠 서버(content server).** 멀티미디어 및 비즈니스 데이터와 사용자가 이 데이터에 대해 작업하는 데 필요한 관련 메타데이터를 저장하는 소프트웨어 시스템. 컨텐츠 서버의 예로는 OS/390용 Content Manager ImagePlus 및 Content Manager가 있습니다.

**컨텐츠 클래스(content class).** MIME 유형을 참조하십시오.

**코덱(codec).** 전송할 아날로그 오디오 또는 비디오 정보를 디지털 양식으로 코딩하고 디지털 데이터를 다시 아날로그 양식으로 디코딩하는 프로세서.

**컬렉션(collection).** 관리 규칙 세트가 유사한 오브젝트의 그룹.

**클라이언트 응용프로그램(client application).** 사용자 인터페이스를 사용자 조정하기 위해 Content Manager API를 사용하여 작성된 응용프로그램. Enterprise Information Portal에서 컨텐츠 서버에 액세스하기 위해 객체 지향 또는 인터넷 API를 사용하여 작성된 응용프로그램.

**클라이언트(client).** 일반적으로 서버라는 다른 컴퓨터 시스템의 서비스 또는 프로세스를 요청하는 컴퓨터 시스템 또는 프로세스. 여러 클라이언트가 공통 서버에 대한 액세스를 공유할 수 있습니다.

**클라이언트/서버(client/server).** 통신에서 한 사이트에 있는 프로그램이 다른 사이트에 있는 프로그램으로 요청을 보낸 다음, 응답을 기다리는 분산 데이터 처리에서의 상호작용 모델. 요청 프로그램을 클라이언트라고 하고 응답 프로그램을 서버라고 합니다.

**클래스(class).** 객체 지향 설계 또는 프로그래밍에서 공통 정의, 공통 등록 정보, 조작 및 작동을 사용하는 오브젝트를 작성하기 위해 인스턴스로 작성될 수 있는 모델 또는 템플릿. 오브젝트는 클래스의 인스턴스입니다.

**키 필드(key field).** 속성을 참조하십시오.

**킬로바이트(kilobyte; KB).** (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우, 210 또는 1024바이트입니다. (2) 디스크 기억영역 용량 및 통신 볼륨의 경우, 1000바이트입니다.

**킬로비트(kilobit; Kb).** (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우, 210 또는 1024비트입니다. (2) 디스크 기억영역 용량 및 통신 볼륨의 경우, 1000비트입니다.

## 타

**토큰링 네트워크(token-ring network).** 회선에서 노드 간에 토큰이 전달되는 링 토폴로지를 사용하는 네트워크. 전송 준비가 된 노드는 토큰을 캡처하여 전송할 데이터를 삽입할 수 있습니다.

**토큰링(token ring).** IEEE 802.5에 따라 미디어 접속 스테이션 간에 토큰(특수 패킷 또는 프레임)을 전달하여 미디어 액세스를 제어하는 네트워크 기법.

**토폴로지(topology).** 통신에서 네트워크 내 노드의 실제 또는 논리적 배열로서, 특히 노드 간의 관계 및 노드 간의 링크를 말합니다.

## 파

**파일 시스템 관리자(file system manager).** 멀티미디어 파일 시스템을 관리하는 구성요소.

**파일 시스템(file system).** AIX에서 기억영역에 대해 하드 드라이브를 파티션하는 메소드. 멀티미디어 파일 시스템도 참조하십시오.

**파일 이름 확장자(file name extension).** 파일 이름에 추가된 것으로 파일 유형(예: 텍스트 파일 또는 프로그램 파일)을 식별합니다.

**패키지(package).** 액세스 보호 및 이름 공간 관리를 제공하는 관련 클래스 및 인터페이스의 컬렉션.

**패턴 일치 문자(pattern-matching character).** 와일드 카드 문자를 참조하십시오.

**퍼저(purger).** 시스템에서 오브젝트를 제거하는 자원 관리자의 기능.

**페이지 풀(page pool).** 디스크에서 읽거나 디스크에 쓰는 데이터에 버퍼를 할당하는 공유 메모리 세그먼트의 영역. 페이지 풀 크기는 파일 관리자 시작 구성 매개변수 중 하나입니다.

**포트 그룹(port group).** 제공된 일반 사용자 대상에 도달하는 데 사용될 수 있는 동일한 네트워크 유형을 가진 하나 이상의 포트(네트워크 장치 또는 인터페이스)를 그룹화하는 데 사용되는 논리 이름. 예를 들어, 복합 VideoCharger 서버 컴플렉스 ATM 어댑터가 동일한 ATM 네트워크에 연결되어 있는 경우, 이 어댑터들은 동일한 포트 그룹 아래에 구성될 수 있습니다. 제거는 로드 균형을 유지하는 데 필요한 포트를 선택합니다.

**포트(port).** 데이터 입력 또는 종료에 대한 시스템 또는 네트워크 액세스 지점. 인터넷 프로토콜군에서 TCP(Transmission Control Protocol) 또는 UDP(User Datagram Protocol)와 상위 레벨 프로토콜 또는 응용프로그램 간의 특정 논리 커넥터.

**폴더 관리자(folder manager).** 데이터를 온라인 문서 및 폴더로 관리하기 위한 Content Manager 모델. 응용프로그램과 Content Manager 콘텐츠 서버 사이의 기본 인터페이스로 폴더 관리자 API를 사용할 수 있습니다.

**폴더(folder).** 분류에 관계없이 폴더 의미 유형이 있는 항목 유형의 항목. 폴더 의미 유형이 있는 항목은 Content Manager에서 제공하는 특정 폴더 기능을 포함합니다. 또한 문서 또는 자원 항목과 같은 항목 유형 분류에서 사용 가능한 추가 기능 및 모든 비자원 항목 성능을 포함합니다. 폴더는 문서 및 서브폴더를 포함하는 많은 항목 유형을 포함할 수 있습니다. 폴더는 속성에 의해 색인화될 수 있습니다.

**풀모션 비디오(full-motion video).** NTSC 신호의 경우 초당 30 프레임(fps) 또는 PAL의 경우 초당 25fps로 비디오를 재생하는 것.

**프로토콜 게이트웨이(protocol gateway).** 해당 네트워크 외부 사용자의 액세스로부터 비즈니스 네트워크의 컴퓨터를 보호하는 방화벽 유형.

**프로토콜(protocol).** 네트워크 관리, 데이터 전송, 네트워크 구성요소 상태의 동기화에 사용되는 요청 및 응답의 의미 및 규칙 순서.

**프록시 서버(proxy server).** 다른 서버에 대한 요청을 수신하여 요청된 서비스를 확보하기 위해 클라이언트 대신 작동(클라이언트 프록시로 작동함)하는 서버. 프록시 서버는 클라이언트와 서버가 호환이 되지 않아 직접 연결하지 못할 경우에 종종 사용됩니다.(예를 들어, 클라이언트가 서버의 보안 인증 요구사항을 충족시킬 수는 없으나 일부 서비스는 허용되는 경우가 이에 해당합니다.)

**프리젠테이션 포맷터(presentation formatter).** 클라이언트에 대한 자원 파일을 선택하고 표시하는 데 사용되는 양식을 정의하는 CGI 프로그램.

## 하

**하위 구성요소(child component).** 계층 구조 항목 유형의 두 번째 이하 레벨로서, 이는 선택적입니다. 각 하위 구성요소는 직접 상위 레벨에 연관됩니다.

**항목 유형 분류(item type classification).** 해당 항목 유형의 항목을 보다 자세히 식별하는 항목 유형 내의 구분. 동일한 항목 유형을 가진 모든 항목은 동일한 항목 유형 분류를 갖습니다.

Content Manager는 폴더, 문서, 오브젝트, 비디오, 이미지 및 텍스트와 같은 항목 유형 분류를 제공하며, 사용자가 고유한 항목 유형 분류를 정의할 수도 있습니다.

**항목 유형(item type).** 항목과 같이 정의한 후 나중에 찾을 수 있는 템플릿로서, 루트 구성요소, 0개 이상의 하위 구성요소 및 분류로 구성됩니다.

**항목(item).** Content Manager에서 항목 유형의 인스턴스에 대한 일반 용어. 예를 들어, 항목은 폴더, 문서, 비디오 또는 이미지일 수 있습니다. Enterprise Information Portal에서 관리하는 최소 정보 단위에 대한 일반 용어. 각 항목에는 ID가 있습니다. 예를 들어, 항목은 폴더 또는 문서일 수 있습니다.

**해제(release).** 항목에서 일시중단 기준을 제거하는 것. 일시중단 항목은 기준에 해당되거나 적절한 권한을 가진 사용자가 기준을 대체하고 수동으로 이를 해제할 경우에 해제됩니다.

**핸들(handle).** 오브젝트를 나타내고 오브젝트를 검색하는 데 사용되는 문자열.

**허가 제어(admission control).** 대역폭 요청이 새 자원 파일 요청에 영향을 미치지 않는지를 확인하기 위해 서버에서 사용하는 프로세스.

**헤르츠(Hz).** 초당 한 주기와 동일한 주파수 단위. 미국에서는 회선 주파수가 60Hz이며 전기의 극성이 초당 120회 변하는 것을 의미하고 유럽에서는 회선 주파수가 50Hz이며 전기의 극성이 초당 100회 변하는 것을 의미합니다.

**호스트 이름(host name).** 인터넷 프로토콜군에서 컴퓨터에 부여된 이름. 종종, 호스트 이름을 완전한 도메인 이름이라고 합니다. 다른 경우에는 완전한 도메인 이름의 가장 특정한 부속 이름을 의미하는 데 사용됩니다. 예를 들어, mycomputer.city.company.com이 완전한 도메인 이름인 경우, 다음 중 하나는 호스트 이름으로 간주될 수 있습니다.

- mycomputer.city.company.com
- mycomputer

**호스트(host).** 네트워크에 연결된 컴퓨터로, 해당 네트워크에 대한 액세스 지점을 제공합니다. 호스트는 클라이언트, 서버 또는 동시에 클라이언트 및 서버가 될 수 있습니다.

**홈 페이지(home page).** 웹 브라우저에 웹 사이트의 주소를 입력할 때 리턴되는 초기 웹 페이지. 예를 들어, 사용자가 IBM 웹

사이트의 주소인 <http://www.ibm.com>을 입력했을 때 리턴되는 웹 페이지가 IBM 홈 페이지입니다. 본질적으로, 홈 페이지는 웹 사이트의 콘텐츠에 액세스하기 위한 엔트리 포인트입니다.

**후원자(patron).** Content Manager API에서 사용자에게 대해 사용되는 용어.

## A

**ADSM.** *Tivoli® Storage Manager*를 참조하십시오.

**API.** *API(Application Programming Interface)*를 참조하십시오.

**API(Application Programming Interface).** 응용프로그램이 다른 응용프로그램과 통신할 수 있도록 하는 소프트웨어 인터페이스. API는 기본 라이선스 프로그램에서 제공하는 특정 기능 및 서비스를 확보하기 위해 응용프로그램에서 코드화될 수 있는 프로그래밍 언어 구성 또는 명령문 세트입니다.

**ASCII.** *ANSI(American National Standard Code for Information Interchange)*를 참조하십시오.

**ASCII(American National Standard Code for Information Interchange).** 데이터 처리 시스템, 데이터 통신 시스템 및 이에 연관된 장비에서 정보 교환을 위해 사용되는 표준 코드로서, 7비트 코드화 문자(패리티 점검을 포함하여 8비트)로 구성된 코드화 문자 세트를 사용합니다. ASCII 세트는 제어 문자 및 그래픽 문자로 구성됩니다.

**ATM(Asynchronous Transfer Mode).** 정보가 셀로 구성되는 전송 모드. 개별 사용자의 정보를 포함하는 셀이 반드시 주기적으로 재발생할 필요는 없다는 점에서 비동기식입니다. ATM은 ATM Forum UNI 3.1과 같은 국제 표준으로 지정됩니다.

**AVI.** *AVI(Audio/Video Interleaved)*를 참조하십시오.

**AVI(오디오/비디오 인터리브: Audio/Video Interleaved).** 파일에 오디오 및 비디오 데이터를 삽입할 수 있도록 하는 RIFF(*Resource Interchange File Format*) 파일 스펙. 파일 장치에서의 순차 액세스를 유지보수하는 동안 재생 또는 레코딩을 할 때 대체 청크에서 개별 트랙에 액세스할 수 있습니다.

**AVS.** *AVS(Audio-Video Subsystem)*를 참조하십시오.

**AVS(Audio-Video Subsystem).** 비디오 및 오디오 데이터, 비디오 전용 데이터, 오디오 전용 데이터 또는 이미지 데이터(단일

스틸 이미지)를 포함할 수 있는 파일의 파일 형식. 오디오-비디오 서브시스템 형식은 ActionMedia II MMPM/2 미디어 제어 인터페이스에 의해 지원됩니다.

## B

**BLOB.** *BLOB(Binary Large Object)*를 참조하십시오.

**BLOB(Binary Large Object).** 크기의 범위가 0에서 2기가바이트인 일련의 바이트. 이 문자열에는 연관된 코드 페이지 및 문자 세트가 없습니다. 이미지, 오디오 및 비디오 오브젝트는 BLOB로 저장됩니다.

## C

**CGI.** *CGI(Common Gateway Interface)*를 참조하십시오.

**CGI 스크립트(CGI script).** 웹 서버에서 실행되며, *CGI(Common Gateway Interface)*를 사용하여 일반적으로 웹 서버에서 수행되지 않는 작업(예: 데이터베이스 액세스 및 양식 처리)을 수행하는 컴퓨터 프로그램. CGI 스크립트는 Perl과 같은 스크립트 언어로 작성된 CGI 프로그램입니다.

**CGI(Common Gateway Interface).** 웹 서버와, 웹 서버 외부 프로그램 간의 정보 교환을 위한 표준. 외부 프로그램은 웹 서버가 실행되는 운영 체제에서 지원하는 프로그램 언어로 작성될 수 있습니다. *CGI 스크립트*를 참조하십시오.

**CIF.** *CIF(Common Interchange File)*를 참조하십시오.

**CIF(Common Interchange File).** 하나의 IPIA(*ImagePlus Interchange Architecture*) 데이터 스트림이 들어 있는 파일.

**CIU.** *CIU(Common Interchange Unit)*를 참조하십시오.

**CIU(Common Interchange Unit).** *CIF(Common Interchange File)*의 독립적인 전송 단위. 이는 수신 데이터베이스와의 관계를 식별하는 CIF의 일부분입니다. CIF는 여러 개의 CIU를 포함할 수 있습니다.

## D

**DCA.** *DCA(Document Content Architecture)*를 참조하십시오.

**DCA(Document Content Architecture).** 사무실 시스템 네트워크에서 교환되는 문서에 대한 정보의 무결성을 보장하는 아키텍처. DCA는 문서의 양식 및 의미를 지정하는 규칙을 제공합니다. 이는 개정 가능한 양식 텍스트(변경 가능)와 최종 양식 텍스트(변경 불가능)를 정의합니다.

**DCE.** *DCE(Distributed Computing Environment)*를 참조하십시오.

**DDO.** *DDO(Dynamic Data Object)*를 참조하십시오.

**DDO(Dynamic Data Object).** 응용프로그램에서 해당 오브젝트를 기억영역 내부 또는 외부로 이동하는 데 사용되는 저장 오브젝트의 일반적인 표현 방법.

**DTD.** *DTD(Document Type Definition)*를 참조하십시오.

**DTD(Document Type Definition).** XML 문서의 특정 클래스에 대한 구조를 지정하는 규칙. DTD는 요소, 속성 또는 표기법을 사용하여 구조를 정의하며 문서의 특정 클래스에서 각 요소, 속성 또는 표기법을 사용할 수 있는 방법에 대한 제한조건을 설정합니다. DTD는 특정 마크업 언어의 구조에 대해 완전히 설명할 수 있다는 점에서 데이터베이스 스키마와 유사합니다.

## F

**F 커플러(F-Coupler)(주파수 커플러).** IBM 케이블링 시스템에서 실드된 트위스트 페어 배선을 사용하여 광대역 아날로그 신호를 디지털 데이터에 병합하는 실제 장치. IBM F 커플러는 아날로그 신호를 분리하여 IBM 케이블링 시스템에서 워크스테이션으로 이 신호를 전송합니다. F 커플러를 통해 IBM 케이블링 시스템은 토크링 네트워크의 데이터 트래픽과 동시에 아날로그 비디오를 수용할 수 있습니다.

**FDDI.** *FDDI(Fiber Distributed Data Interface)*를 참조하십시오.

**FDDI(Fiber Distributed Data Interface).** 광섬유 케이블을 사용하는 100Mbps LAN에 대한 ANSI(American National Standards Institute) 표준.

**fps.** 초당 프레임 수. 초당 표시되는 프레임 수.

**FTP.** *FTP(File Transfer Protocol)*를 참조하십시오.

**FTP(File Transfer Protocol).** 인터넷 프로토콜군에서 기계 또는 호스트 사이에 대량의 데이터 파일을 전송하기 위해 *TCP(Transmission Control Protocol)*를 사용하는 응용프로그램 계층 프로토콜.

## G

**GB.** 기가바이트를 참조하십시오.

## H

**HTML.** *HTML(Hypertext Markup Language)*을 참조하십시오.

**HTML(Hypertext Markup Language).** SGML 표준을 따르고 기본적으로 하이퍼텍스트 링크를 포함하는 온라인 텍스트 및 그래픽 정보를 지원하도록 설계된 마크업 언어.

**HTTP 디먼(HTTP daemon).** 들어오는 *HTTP(Hypertext Transfer Protocol)* 요청을 수신하는 멀티스레드 웹 서버.

**HTTP 메소드(HTTP method).** *HTTP(Hypertext Transfer Protocol)*에서 사용하는 조치. HTTP 메소드에는 GET, POST 및 PUT이 있습니다.

**HTTPd.** *HTTP* 디먼을 참조하십시오.

**HTTP(Hypertext Transfer Protocol).** 인터넷 프로토콜군에서 하이퍼텍스트 문서를 전송하고 표시하는 데 사용되는 프로토콜.

**Hz.** 헤르쯔를 참조하십시오.

## I

**I 프레임(I frame)(정보 프레임).** 비디오 압축에서 다른 프레임과 독립적으로 압축된 프레임. 참조 프레임, 인트라 프레임 또는 스틸 프레임이라고도 합니다.

**Information Mining.** 텍스트에서 핵심 정보를 추출하는 자동화된 프로세스로서(요약) 문서 컬렉션에서 핵심 주제를 찾고(카테고리) 강력하고 유연한 조회를 사용하여 관련 문서를 검색합니다.

**IOCA.** *IOCA(Image Object Content Architecture)*를 참조하십시오.

**IOCA(Image Object Content Architecture).** 이미지를 상호 교환하고 표시하는 데 사용되는 구조의 컬렉션.

**IP.** *IP(Internet Protocol)*를 참조하십시오.

**IP 멀티캐스트(IP multicast).** *IP(Internet Protocol)* 데이터그램을 단일 멀티캐스트 그룹을 형성하는 시스템 세트에 전송하는 것. 멀티캐스트를 참조하십시오.

**IP 주소(IP address).** 인터넷에서 각 장치 또는 워크스테이션의 실제 위치를 지정하는 고유한 32비트 주소. 주소 필드에는 두

개의 부분이 있는데, 첫 번째 부분은 네트워크 주소이고 두 번째 부분은 호스트 번호입니다. 예를 들어, 9.67.97.103은 IP 주소입니다.

**IP(Internet Protocol).** 인터넷 프로토콜군에서 네트워크 또는 상호연결된 네트워크를 통해 데이터를 경로지정하고 상위 프로토콜 계층과 실제 네트워크 사이의 매개체 역할을 하는 연결 없는 프로토콜.

**ISO-9660.** CD-ROM에서 파일에 사용되는 형식. DOS에서 사용됩니다.

**I-노드(i-node).** AIX 운영 체제에서 운영 체제 내의 개별 파일에 대해 설명하는 내부 구조로, 파일마다 하나의 i-노드가 있습니다. i-노드에는 노드, 유형, 소유자 및 파일의 위치가 들어 있습니다. i-노드 테이블은 파일 시스템의 시작 부분에 저장됩니다.

## J

**JavaBeans™.** 『Bean』이라고 하는 재사용 가능한 Java 구성요소를 빌드하기 위한 플랫폼 독립 소프트웨어 구성요소 기술. 빌드한 후, 이 bean을 다른 소프트웨어 엔지니어가 사용하거나 Java 응용프로그램에서 사용할 수 있습니다. 소프트웨어 엔지니어는 JavaBeans를 사용하여 그래픽 끌어서 놓기 개발 환경에서 bean을 조작 및 어셈블할 수 있습니다

**JPEG.** JPEG(Joint Photographic Experts Group)를 참조하십시오.

**JPEG(Joint Photographic Experts Group).** (1) 디지털화된 연속 톤 이미지 압축의 표준을 설정하기 위해 작업하는 그룹. (2) 이 그룹에서 개발한 스틸 그림에 대한 표준.

## K

**KB.** 킬로바이트를 참조하십시오.

**Kb.** 킬로비트를 참조하십시오.

**Kbps.** 초당 킬로비트

## L

**LAN.** 근거리 통신망을 참조하십시오.

**LAN 캐시(LAN cache).** 원격 자원 관리자에 저장된 오브젝트의 사본을 포함하는 로컬 자원 관리자의 임시 기억영역.

**LBR.** 낮은 비트 전송률을 참조하십시오.

## M

**MB.** 메가바이트를 참조하십시오.

**Mb.** 메가비트를 참조하십시오.

**Mbps.** 초당 메가비트 수.

**MCA.** MCA(Micro Channel Architecture)를 참조하십시오.

**MCA(Micro Channel Architecture).** 컴퓨터에서 서브시스템 및 어댑터가 마이크로 채널 버스를 사용하는 방법을 정의하는 규칙. 아키텍처는 각 서브시스템이 제공할 수 있거나 제공해야 하는 서비스를 정의합니다.

**MediaArchiver.** 오디오 및 비디오 스트림 데이터를 저장하는데 사용되는 실제 장치. VideoCharger는 MediaArchiver의 한 유형입니다.

**MGDS.** MGDS(Machine-Generated Data Structure)를 참조하십시오.

**MGFS(Machine-Generated Data Structure).** (1) 여러 OS/390용 Content Manager ImagePlus 프로그램 간에 문자 데이터를 전달하기 위한 IBM 구조화 데이터 형식 프로토콜. (2) 이미지에서 추출하여 GDS(General Data Stream) 형식으로 기록한 데이터.

**MIB.** MIB(Management Information Base)를 참조하십시오.

**MIB 변수(MIB variable).** MIB(Management Information Base)에 정의된 관리 오브젝트. 관리 오브젝트는 텍스트 이름 및 해당 오브젝트 ID, 구문 규칙, 액세스 모드, 상태, 관리 오브젝트의 의미에 대한 설명으로 정의됩니다. MIB 변수에는 액세스 모드에 정의된 대로 액세스가 가능한 관련 관리 정보를 포함합니다.

**MIB(Management Information Base).** 네트워크 관리 프로토콜을 사용하여 액세스될 수 있는 오브젝트 컬렉션.

**MIDI.** MIDI(Musical Instrument Digital Interface)를 참조하십시오.

**MIDI(Musical InstrumentDigital Interface).** 신디사이저가 신호를 다른 신디사이저 또는 컴퓨터로, 컴퓨터에서 악기로 또는 컴퓨터에서 다른 컴퓨터로 전송할 수 있게 하는 프로토콜.

**MIME 유형(MIME type).** 인터넷에서 전송되고 있는 오브젝트의 유형을 식별하기 위한 인터넷 표준. MIME 유형에는 여러

가지 변형된 오디오, 이미지 및 비디오가 포함되어 있습니다. 각 오브젝트에는 MIME 유형이 있습니다.

**MIME(Multipurpose Internet Mail Extensions)** . *MIME* 유형을 참조하십시오.

**MO:DCA.** *Mixed Object Document Content Architecture*

**MO:DCA(Mixed Object Document Content Architecture).** 교환 환경 내의 응용프로그램 사이 및 환경 사이에서 오브젝트 데이터의 교환이 허용되도록 개발된 IBM 아키텍처.

**MO:DCA-P.** *Mixed Object Document Content Architecture--Presentation*

**MO:DCA-P(Mixed Object Document Content Architecture-Presentation).** 화면에 표시하거나 인쇄를 위해 OS/390용 Content Manager ImagePlus 워크스테이션으로 전송되는 문서를 포함할 봉투로 사용되는 MO:DCA의 서브세트 아키텍처.

**MPEG.** *MPEG(Moving Pictures Expert Group)*를 참조하십시오.

**MPEG(Moving Pictures Expert Group).** (1) 동영상 및 애니메이션을 디지털 양식으로 압축 및 저장하기 위한 표준을 설정하기 위해 작동하는 그룹. (2) 이 그룹에 의해 개발된 표준.

**MTU.** *MTU(Maximum Transmission Unit)*를 참조하십시오.

**MTU(Maximum Transmission Unit).** LAN에서 제공된 실제 미디어에서 단일 프레임으로 전송될 수 있는 최대 가능한 데이터 단위. 예를 들어, 인터넷의 MTU는 1500바이트입니다.

**M-JPEG.** *M-JPEG(Motion JPEG)*를 참조하십시오.

**M-JPEG(MMotion JPEG).** 애니메이션에 사용됩니다.

## N

**NTSC.** *NTSC(National Television Standard Committee)*를 참조하십시오.

**NTSC(National Television Standard Committee).** (1) 미국에서 컬러 TV 방송 및 비디오에 대한 표준을 제정하는 위원회. (2) NTSC 위원회에서 제정한 표준.

## O

**OLE.** *OLE(Object Linking and Embedding)*를 참조하십시오.

**OLE(Object Linking and Embedding).** 다른 응용프로그램 내에서 활성화될 수 있도록 응용프로그램 링크 및 포함 모두에 필요한 Microsoft 스펙.

## P

**PAL.** *PAL(Phase Alternation Line)*을 참조하십시오.

**PAL(Phase Alternation Line).** 프랑스와 구 소련 국가를 제외한 유럽 비디오에 대한 TV 방송 표준.

**PCI.** *PCI(Peripheral Component Interconnect)*를 참조하십시오.

**PCI(Peripheral Component Interconnect).** 버스 아키텍처의 유형.

**PID.** *PID(지속 식별자)*를 참조하십시오.

**PID(지속 식별자).** 저장된 위치에 관계없이 오브젝트를 고유하게 식별하는 ID. PID는 항목 ID와 위치로 구성됩니다.

**pin.** 프로그램이 메모리로 로드된 후 페이지아웃되지 않게 하는 것.

## Q

**QBIC.** *QBIC(Query By Image Content)*를 참조하십시오.

**QBIC(Query By Image Content).** 일반 텍스트가 아닌 기능이라고 하는 비주얼 콘텐츠를 기본으로 검색할 수 있게 하는 조회 기법. QBIC를 사용하여 색 및 텍스처와 같은 비주얼 특성을 기본으로 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

**QoS(Quality Of Service).** *ATM(Asynchronous Transfer Mode)* 가상 채널 또는 NBBS(Networking BroadBand Services) 네트워크 연결의 경우, 단말간 지연, 지터, 패킷 손실률과 같은 통신 특성 세트.

## R

**RAID.** *RAID(Redundant Array of Independent Disks)*를 참조하십시오.

**RAID(Redundant Array of Independent Disks).** 시스템에 하나의 디스크 드라이브의 이미지를 표시하는 두 개 이상의 디스크 드라이브 컬렉션. 하나의 장치가 실패할 경우, 배열의 다른 디스크 드라이브에서 데이터를 읽거나 재생성할 수 있습니다.



**README 파일(README file).** 파일과 연관된 프로그램을 설치하거나 실행하기 전에 보아야 하는 파일. README 파일에는 일반적으로 최신 제품 정보, 설치 정보 또는 제품 사용에 대한 팁이 들어 있습니다.

**RIFF.** *RIFF(Resource Interchange File Format)*를 참조하십시오.

**RIFF(Resource Interchange File Format) .** 다른 유형의 컴퓨터 장비에서 재생할 소리 또는 그래픽을 저장하는 데 사용됩니다.

**RLE.** *RLE(Run-Length Encoding)*를 참조하십시오.

**RLE(Run-Length Encoding).** 반복되는 문자열, 인접 문자 또는 기호를 기본으로 하는 압축 유형으로 『runs』라고 합니다.

**RMI 서버(RMI server).** Java *RMI(Remote Method Invocation)* 분산 오브젝트 모델을 구현하는 서버

**RMI(Remote Method Invocation).** 분산 프로그래밍을 가능하게 하는 API 세트. 한 JVM(Java Virtual Machine)에 있는 오브젝트는 다른 JVM의 오브젝트에 있는 메소드를 호출할 수 있습니다

**RPC.** *RPC(Remote Procedure Call)*를 참조하십시오.

**RPC(Remote Procedure Call).** (1) 클라이언트가 서버에서 프로시저 호출 실행을 요청하는 데 사용하는 기능. 이 기능에는 프로시저 라이브러리 및 외부 데이터 표현이 포함됩니다. (2) 다른 노드에 있는 서비스 제공업체에 대한 클라이언트 요청.

**RSVP.** *RSVP(ReSerVation Protocol)*를 참조하십시오.

**RSVP(ReSerVation Protocol).** 통합 서비스인 인터넷용으로 설계된 자원 예약 설정 프로토콜. 프로토콜은 멀티캐스트 및 단일 캐스트 데이터 흐름에 대한 자원 예약의 수신자 시작 설정을 제공합니다.

**RTP.** *RTP(Real-Time Transport Protocol)*를 참조하십시오.

**RTP(Real-Time Transport Protocol).** 멀티캐스트 또는 단일 캐스트 네트워크 서비스를 통해 실시간 데이터(예: 오디오, 비디오 또는 시뮬레이션 데이터) 전송 응용프로그램에 적합한 단말 간 네트워크 전송 기능을 제공하는 프로토콜.

## S

**SCSI.** *SCSI(Small Computer System Interface)*를 참조하십시오.

**SCSI(Small Computer SystemInterface).** 여러 주변 장치가 다른 장치와 통신할 수 있도록 하는 표준 하드웨어 인터페이스.

**SMIT.** *SMIT(System Management Interface Tool)*를 참조하십시오.

**SMIT(System Management Interface Tool).** 작업을 설치, 유지보수, 구성 및 진단하기 위한 AIX 운영 체제의 인터페이스 도구.

**SMS.** 시스템 관리 기억영역을 참조하십시오.

**SNMP.** *SNMP(Simple Network Management Protocol)*를 참조하십시오.

**SNMP(Simple Network Management Protocol).** 인터넷 프로토콜군에서 라우터 및 접속된 네트워크를 모니터링하는 데 사용되는 네트워크 관리 프로토콜. SNMP는 응용프로그램 계층 프로토콜입니다. 관리되는 장치에 대한 정보는 응용프로그램의 *MIB(Management Information Base)*에 정의되고 저장됩니다.

## T

**TCP.** *TCP(Transmission Control Protocol)*를 참조하십시오.

**TCP(Transmission Control Protocol).** 인터넷 및 인터넷 워크 프로토콜에 대한 IETF(Internet Engineering Task Force) 표준을 따르는 모든 네트워크에서 사용되는 통신 프로토콜. TCP는 패킷 전환 통신 네트워크 및 네트워크와 같은 상호연결 시스템에서 호스트 사이에 신뢰성 있는 호스트 간 프로토콜을 제공합니다. 여기서는 기본 프로토콜로 *IP(Internet Protocol)*를 사용합니다.

**TCP/IP.** *TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol)*를 참조하십시오.

**TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol).** 인터넷 프로토콜을 통해 실행되는 전송 및 응용프로그램 프로토콜군.

**thin 클라이언트(thin client).** 설치된 소프트웨어는 거의 없거나 접속된 네트워크 서버에 의해 관리 및 전달되는 소프트웨어에 대한 액세스 권한은 갖고 있는 클라이언트. thin 클라이언트는 워크스테이션과 같은 전기능 클라이언트에 대한 대안입니다.

**TIFF.** *TIFF(Tagged Image File Format)*를 참조하십시오.

**TIFF(Tagged Image File Format).** 고화질 그래픽을 저장하기 위한 파일 형식.

**Tivoli StorageManager(TSM).** 이기종 환경에서 기억영역 관리 및 데이터 액세스 서비스를 제공하는 클라이언트/서버 제품. TSM은 여러 가지 통신 메소드를 지원하고 파일의 백업 및 기억영역을 관리하기 위한 관리 기능을 제공하며 백업 조작을 스케줄하기 위한 기능을 제공합니다.

**TOC.** 목차를 참조하십시오.

**TSM.** *Tivoli Storage Manager*를 참조하십시오.

**TSM 볼륨(TSM volume).** *Tivoli Storage Manager*에서 관리하는 논리 영역

## U

**UDP.** *UDP(User Datagram Protocol)*를 참조하십시오.

**UDP(User Datagram Protocol).** 인터넷 프로토콜군에서 신뢰할 수 없으며 연결 없는 데이터그램 서비스를 제공하는 프로토콜. UDP는 한 기계 또는 프로세스의 응용프로그램이 데이터그램을 다른 기계 또는 프로세스의 응용프로그램으로 전송할 수 있게 합니다. UDP는 *IP(Internet Protocol)*를 사용하여 데이터그램을 전달합니다.

**URL(Uniform Resource Locator).** 컴퓨터 또는 인터넷과 같은 네트워크의 정보 자원을 나타내는 문자 순서. 이 문자 순서에는 정보 자원에 액세스하는 데 사용되는 프로토콜의 약어 이름과, 정보 자원을 찾기 위해 프로토콜에서 사용하는 정보가 포함됩니다. 예를 들어, 인터넷 구문에서 http, ftp, gopher, telnet 및 news는 여러 가지 정보 자원에 액세스하는 데 사용되는 프로토콜의 약어 이름 중 일부입니다.

## V

**VOD.** *VOD(Video-on-demand)*를 참조하십시오.

**VOD(video-on-demand).** 요청하면 즉시 소비자에게 영화 또는 다른 프로그램을 제공하는 서비스

## W

**WAIS.** *WAIS(Wide Area Information Service)*를 참조하십시오.

**WAIS(Wide Area Information Service).** 클라이언트가 WWW에서 문서를 검색할 수 있도록 하는 네트워크 정보 시스템.

**WAV.** 녹음된 소리를 디지털로 저장하는 형식.

**Windows용 클라이언트 응용프로그램(Client Application for Windows).** Content Manager에서 제공되며, Content Manager API를 사용하여 작성된 완전한 오브젝트 관리 시스템. 문서 및 폴더 작성, 기억영역, 프리젠테이션, 처리 및 액세스 제어를 지원합니다. 사용자 종료 루틴을 사용하여 사용자 조정하고 API를 사용하여 부분적으로 호출할 수 있습니다.

**WWW.** *WWW(World Wide Web)*를 참조하십시오.

**WWW(World Wide Web).** 프로그램 및 파일을 포함하는 서버 네트워크. 대부분의 파일에 네트워크를 통해 사용 가능한 다른 문서에 대한 하이퍼텍스트 링크가 들어 있습니다.

## X

**XDO.** *XDO(Extended Data Object)*를 참조하십시오.

**XDO(Extended Data Object).** 응용프로그램에서 오브젝트를 기억영역 내부 또는 외부로 이동하는 데 사용되는 저장된 복합 멀티미디어 오브젝트의 일반적인 표현 방법. XDO는 주로 *DDO*에 포함되어 있습니다.

**XDR(External Data Representation).** Sun Microsystems, Incorporated에서 개발한 표준으로 기계와 독립된 형식으로 데이터를 표현합니다.

**XML.** *XML(Extensible Markup Language)*을 참조하십시오.

**XML(Extensible Markup Language).** 마크업 언어를 정의하는 표준 다중 언어로 SGML에서 파생되었으며 SGML의 서브세트입니다. XML은 좀더 복잡하고 많이 사용되지 않는 SGML의 부분을 없애며, 좀더 쉽게 문서 유형 및 작성자를 처리하고 구조화 정보를 관리하며 다양한 컴퓨터 시스템에서 구조화 정보를 전송 및 공유하는 응용프로그램을 작성할 수 있게 합니다. XML을 사용하는 데는 SGML에서는 필수였던 강력한 응용프로그램 및 처리는 필요하지 않습니다. XML은 W3C(World Wide Web Consortium)의 후원 아래 개발 중입니다.

---

## 참고 문헌

### IBM AIX 5L

- 시스템 관리 개념: 운영 체제 및 장치
- 시스템 관리 안내서: 운영 체제 및 장치

### IBM DB2 Universal Database 버전 6

- 메시지 참조서(GA30-0703)

### IBM DB2 Universal Database 버전 7.1

- 메시지 참조서 볼륨 1(GA30-0986)
- 메시지 참조서 볼륨 2(GA30-0987)

### IBM Content Manager 버전 6

- 메시지 및 코드(SA30-0815)
- 계획 및 설치 안내서(GA30-0810)

### IBM Content Manager 버전 7

- 메시지 및 코드(SA30-1277)
- *Content Manager* 계획 및 설치(GA30-1274)

### IBM Content Manager VideoCharger

- *VideoCharger* 계획 및 설치(GA30-1553)



# 색인

## [가]

### 개념

워크플로우 6

핵심 3

Content Manager를 사용하여 맵핑됨

이전 Content Manager 버전 3

이전 Content Manager 워크플로우 6

Enterprise Information Portal 3

Enterprise Information Portal 워크플로우 6

IWP/WAF 3

IWP/WAF 워크플로우 6

OnDemand 3

### 검색

이미지, 버전 8에서는 더 이상 지원되지 않음 2

텍스트, TIE 사용 2

### 경로지정, 문서

문서 경로지정 참조 1

### 관계

링크 5

### 집계

계층 구조 항목 유형 4

링크 5

참조 5

### 관리 클라이언트, 공통

### 구성요소

### 루트

링크에 의해 기타 루트 구성요소와 연관됨 5

설명됨 4

제거 4

참조에 의해 기타 구성요소와 연관됨 5

### 하위

루트 또는 상위와 함께 제거됨 4

설명됨 4

여러 값 지정 속성 작성 5

참조에 의해 루트와 연관됨 5

## [다]

더 이상 지원되지 않는 텍스트 검색 엔진 2

### 데스크탑 클라이언트

Windows용 클라이언트 참조 11

## [라]

### 라이브러리 서버

버전 6 또는 7에서 이주

버전 2 OS/2 오브젝트 서버 및

Windows용 클라이언트가 있는 15

오브젝트 서버 및 폴더 관리자 응용프로그램이 있는 16

오브젝트 서버 및 DL 카넥터 응용프로그램이 있는 18

오브젝트 서버 및 EIP V7 툴킷과 통합

응용프로그램이 있는 20

오브젝트 서버 및 EIP V7 툴킷과

eClient가 있는 22

오브젝트 서버 및 Windows용 클라이언

트가 있는 11

오브젝트 서버가 있는, VideoCharger

버전 7 및 Windows용 클라이언트

13

버전 8과 공존하는 버전 7 23

이주 마법사 실행 전에 정지 28

### 루트 구성요소

계층 구조 항목 유형의 부분 4

제거 4

### 링크

루트 구성요소와 연관 5

정의됨 5

## [마]

### 마법사, 이주

버전 6 또는 7 데이터 이주 27

설명됨 27

실행 29

실행 준비 27

AIX에서 호출 29

Content Manager 버전 8에 포함 27

Windows NT에서 호출 29

### 문서 경로지정

버전 8에 포함 1

문서, 서로 다른 제품에 맵핑된 개념 6

## [바]

### 버전

여러 항목 4

유지보수할 수 4

부분, 오브젝트에 맵핑 3

## [사]

### 사용 권한 세트 부여

이주 중 선택 30

정의됨 30

색인 클래스, 항목 유형에 맵핑 3

### 서버

라이브러리

라이브러리 서버 참조 11

오브젝트

오브젝트 서버 참조 11

### 속성

둘 이상의 그룹의 구성원일 수 없음 5

서로 다른 제품에 맵핑된 개념 3

이전 Content Manager에서 변경되지 않은 개념 5

하위 구성요소로 작성되는 여러 값 5

### 속성 그룹

설명됨 5

예 5

시스템 관리 클라이언트, 공통 1

## [아]

### 연관

링크 5

참조 5

연합 응용프로그램, EIP 버전 7에서 CM 버전 8로 이주를 포함하는 시나리오 20

### 오브젝트

서로 다른 제품에 맵핑된 개념 3

자원 항목이 가리키는 4

정의됨 4

### 오브젝트 서버

버전 6 또는 7에서 이주

라이브러리 서버 및 폴더 관리자 응용프로그램이 있는 16, 18

## 오브젝트 서버 (계속)

### 버전 6 또는 7에서 이주 (계속)

라이브러리 서버 및 EIP V7 툴킷과 연  
합 응용프로그램이 있는 20

라이브러리 서버 및 EIP V7 툴킷과  
eClient가 있는 22

라이브러리 서버 및 Windows용 클라이  
언트가 있는 11

라이브러리 서버가 있는, VideoCharger  
버전 7 및 Windows용 클라이언트  
13

버전 8과 공존하는 버전 7 23

이주 마법사 실행 전에 정지 28

자원 관리자에 의해 대체 2

OS/2, 라이브러리 서버 및 Windows용 클  
라이언트가 있는 버전 2에서 이주 15

## 용어

워크플로우 6

핵심 개념 3

Content Manager 워크플로우를 사용하여  
맵핑된

이전 Content Manager 워크플로우 6

Enterprise Information Portal 워크플  
로우 6

IWP/WAF 워크플로우 6

Content Manager를 사용하여 맵핑된

이전 Content Manager 버전 3

Enterprise Information Portal 3

IWP/WAF 3

OnDemand 3

## 워크플로우

문서 경로지정 참조 1

서로 다른 제품에 맵핑된 개념 6

## 유틸리티, 이주

버전 6 또는 7 데이터 이주 27

설명된 27

실행 29

실행 준비 27

AIX에서 호출 29

Content Manager 버전 8에 포함 27

Windows NT에서 호출 29

## 응용프로그램

연합, 버전 8로의 이주에 대한 시나리오 포  
합 20

## 폴더 관리자

이주 권장사항 35

이주를 위한 API 그룹화 35

## 응용프로그램 (계속)

### 폴더 관리자 (계속)

ICM 커넥터에 이주를 포함하는 시나리  
오 16

### DL 커넥터

이주 권장사항 36

ICM 커넥터에 이주를 포함하는 시나리  
오 18

### ICM 커넥터

폴더 관리자에서의 이주를 포함하는 시  
나리오 16

DL 커넥터에서의 이주를 포함하는 시나  
리오 18

이미지 검색, 버전 8에서는 지원되지 않음 2

## 이주

### 마법사

설명된 27

실행 29

실행 준비 27

AIX에서 호출 29

Content Manager 버전 8에 포함 27

시나리오, 요약 테이블 9

## 이주, 마법사

버전 6 또는 7 데이터 이주 27

Windows NT에서 호출 29

## [ 자 ]

### 자원 관리자

설명 2

오브젝트에 액세스

클라이언트 2

타사 2

LDAP 지원 2

작업 단계, 서로 다른 제품에 맵핑된 개념 6

작업 목록, 서로 다른 제품에 맵핑된 개념 6

주석, 서로 다른 제품에 맵핑된 개념 3

## [ 차 ]

### 참조

루트 및 하위 구성요소와 연관 5

정의된 5

## [ 카 ]

### 커넥터, DL

DL 커넥터 참조 18

## 커넥터, ICM

ICM 커넥터 참조 16

클라이언트, 공통 시스템 관리 1

키 필드, 속성에 맵핑 3

## [ 타 ]

텍스트 검색, 설명 2

## [ 파 ]

폴더 관리자 응용프로그램, 이주

권장사항 35

시나리오에서 ICM 커넥터 응용프로그램  
16

API 그룹화 35

폴더 관리자 API

효율적인 이주를 위한 그룹화 35

ICM 커넥터로 맵핑

결합 검색을 위한

SimLibGetAffiliatedTOC 49

결합 검색을 위한

SimLibGetItemInfo 49

결합 검색을 위한 SimLibGetTOC 49

결합 검색을 위한 SimLibSearch 49

결합 검색을 위한

SimLibSetIndexClassView 49

매개변수식 검색을 위한

Ip2CloseTOC 38

매개변수식 검색을 위한

SimLibGetAffiliatedTOC 38

매개변수식 검색을 위한

SimLibGetTOC 38

매개변수식 검색을 위한

SimLibSearch 38

매개변수식 검색을 위한

SimLibSetIndexClassView 38

부분 가져오기를 위한

SimLibCreateItemPartExtSrch 40

부분 가져오기를 위한

SimLibStoreObject 40

부분 갱신 시

SimLibInvokeSearchEngine 40

부분 검색 시 SimLibOpenObject 40

부분 내보내기를 위한

SimLibOpenObject 41

부분 또는 자원 항목 삭제에 대한

SimLibDeleteItemPartExtSrch 40

폴더 관리자 API (계속)

ICM 커넥터로 맵핑 (계속)

부분 또는 자원 항목 삭제에 위한  
 SimLibDeleteObject 40

부분 작성 시  
 SimLibInvokeSearchEngine 40

부분 작성 시  
 SimLibLoadMediaObject 40

부분 작성을 위한  
 SimLibCreateItemPartExtSrch 40

부분 작성을 위한  
 SimLibStoreNewObject 40

부분 작성을 위한  
 SimLibStoreObject 40

부분 추가 및 색인화 시  
 SimLibInvokeSearchEngine 48

부분 추가 및 색인화를 위한  
 SimLibCreateItemPartExtSrch 48

부분 추가 및 색인화를 위한  
 SimLibLoadMediaObject 48

부분 추가 및 색인화를 위한  
 SimLibStoreNewObject 48

부분 추가를 위한  
 SimLibStoreNewObject 41

부분 추가를 위한  
 SimLibStoreObject 41

오브젝트 가져오기를 위한  
 SimLibStoreNewObject 40

오브젝트와 항목을 링크하는  
 SimLibCreateItemPartExtSrch 41

워크플로우를 위한 Ip2CloseTOC 47

워크플로우를 위한  
 SimLibGetTOC 47

파트 프리페치를 위한  
 SimLibOpenObject 42

폴더에 항목을 추가하기 위한  
 SimLibAddFolderItem 41

항목 갱신 시  
 SimLibInvokeSearchEngine 39

항목 갱신 시  
 SimLibLoadMediaObject 39

항목 갱신을 위한  
 SimLibAddFolderItem 39

항목 갱신을 위한  
 SimLibCreateItemPartExtSrch 39

항목 갱신을 위한  
 SimLibDeleteItemPartExtSrch 39

폴더 관리자 API (계속)

ICM 커넥터로 맵핑 (계속)

항목 갱신을 위한  
 SimLibDeleteObject 39

항목 갱신을 위한  
 SimLibStoreNewObject 39

항목 갱신을 위한  
 SimLibStoreObject 39

항목 검색 시 Ip2CloseTOC 39

항목 검색 시  
 SimLibSetIndexClassView 39

항목 검색을 위한  
 SimLibGetAffiliatedTOC 39

항목 검색을 위한 SimLibGetTOC 39

항목 삭제에 위한  
 SimLibDeleteItemPartExtSrch 40

항목 삭제에 위한  
 SimLibDeleteObject 40

항목 상태 판별을 위한  
 SimLibGetItemInfo 38

항목 작성 시  
 SimLibInvokeSearchEngine 38

항목 작성 시  
 SimLibLoadMediaObject 38

항목 작성을 위한  
 SimLibAddFolderItem 38

항목 작성을 위한  
 SimLibCreateItemPartExtSrch 38

항목 작성을 위한  
 SimLibStoreNewObject 38

항목 작성을 위한  
 SimLibStoreObject 38

항목에 부분 추가 시  
 SimLibInvokeSearchEngine 41

항목에 부분 추가 시  
 SimLibLoadMediaObject 41

항목에서 부분을 제거하기 위한  
 SimLibDeleteObject 41

Ip2ActivateItem 47

Ip2AddContentClass2 46

Ip2AddGroup 44

Ip2AddUser 44

Ip2AddUserToGroup 44

Ip2CheckInItem 38

Ip2CheckOutItem 38

Ip2CompleteWorkFlow 46

Ip2CreateAttr 43

Ip2CreateClass 43, 44

폴더 관리자 API (계속)

ICM 커넥터로 맵핑 (계속)

Ip2CreatePrivSet 45

Ip2DeleteAttr 44

Ip2DeleteContentClass 46

Ip2DeleteGroup 44

Ip2DeleteIndex 43, 44

Ip2DeletePrivSet 45

Ip2DeleteUser 44

Ip2EndTransaction 37

Ip2GetNextWorkBasketItem 47

Ip2ListAttrs 43

Ip2ListServers 37

Ip2ListUser 45

Ip2ListWorkBaskets 47

Ip2ListWorkFlows 47

Ip2ModifyAttr 43, 44

Ip2ModifyContentClass2 46

Ip2ModifyGroup 44

Ip2ModifyPrivSet 45

Ip2ModifyUser 37, 44

Ip2QueryObjectAccess 40, 41

Ip2RemoveUserFromGroup 44

Ip2RouteWipItem 46

Ip2SetUserExits 37

Ip2SMSCreateEntity 46

Ip2SMSDeleteEntity 46

Ip2StartTransaction 37

Ip2StartWorkFlow 46

Ip2SuspendItem 46

Ip2UpdateAccessList 45

Ip2WriteHistoryEvent 37

SimLibCatalogObject 40

SimLibChangeIndexClass 42

SimLibChangeObjectSMS 42

SimLibCloseAttr 39, 42

SimLibCloseObject 40, 41

SimLibCreateItem 38

SimLibDeleteItemPartExtSrch 41

SimLibGetAttrInfo 43

SimLibGetIndexClassView 39

SimLibGetItemAffiliatedTOC 40, 41

SimLibGetItemInfo 38

SimLibGetItemSnapshot 38, 39

SimLibIndexClassView 49

SimLibIndexPartExtSrch 48

SimLibInvokeSearchEngine 48

SimLibListClasses 43

폴더 관리자 API (계속)

ICM 커넥터로 맵핑 (계속)

- SimLibListClassViews 43
- SimLibLoadMediaObject 40
- SimLibLogoff 37
- SimLibLogon 37
- SimLibOpenByUniqueName 39
- SimLibOpenItemAttr 39, 42
- SimLibQueryObject 40
- SimLibReadObject 39
- SimLibRemoveFolderItem 39, 41
- SimLibSearch 38
- SimLibSeekObject 39
- SimLibStoreObject 48
- SimLibUpdateObject 39
- SimLibUpdatePartExtSrch 39, 40
- SimLibWriteAttr 39, 42

폴더, 서로 다른 제품에 맵핑된 개념 3, 6

## [ 하 ]

하위 구성요소

- 계층 구조 항목 유형의 부분 4
- 루트 또는 상위와 함께 제거됨 4
- 여러 값 지정 속성 작성 5

항목

기타 항목과 연관됨

링크 5

참조 5

속성 및 4

여러 버전 4

자원 4

정의됨 4

항목 유형

계층 구조 4

루트 구성요소 4

서로 다른 제품에 맵핑된 개념 3

하위 구성요소 4

## C

C 응용프로그램

폴더 관리자 응용프로그램 참조 35

## D

DB2

데이터 이주에 필수

관리 권한이 있는 사용자 이름 28

버전 8 라이브러리 서버에 연결 28

DL 커넥터 응용프로그램, 이주

권장사항 36

이주 시나리오의 부분으로서 ICM 커넥터

응용프로그램 18

## E

eClient, CM 라이브러리 서버, 오브젝트 서버  
및 EIP 툴킷이 있는 버전 7에서 이주 22

EIP 툴킷, 버전 7에서의 이주

CM 라이브러리 서버와 오브젝트 서버 및  
연함 응용프로그램이 있는 20

CM 라이브러리 서버와 오브젝트 서버 및  
eClient가 있는 22

## I

ICM 커넥터로 맵핑되는 DL 커넥터 API

DKAccessControlDL

addAccessControlList 45

deleteAccessControlList 45

listPrivilege 45

updateAccessControlList 45

DKBlobDL

갱신 40

검색 40, 42

검색(파일 이름) 41

삭제 40

추가 40, 48

추가(파일 이름) 40

changeStorage 42

setExtension 42

setToBeIndexed 48

DKDatastoreDL

retrieveObject(ddo) 39

DKDatastoreAdminDL

addContentDef 46

deleteContentDef 46

updateContentDef 46

DKDatastoreDL

롤백 37

실행 38, 49

ICM 커넥터로 맵핑되는 DL 커넥터 API (계속)

DKDatastoreDL (계속)

연결 37

연결끊기 37

평가 38, 49

확약 37

addFolderItem(folder, member) 41

addObject(ddo) 38

changePassword 37

checkIn 38

checkOut 38

deleteObject(ddo) 40

executeWithCallBack 38, 49

isCheckedOut 38

listAttrs 43

listDataSources 37

listEntities 43

listEntityAttrs(entityName) 43

moveObject 42

removeFolderItem(folder,mbr) 41

retrieveFormOverlay 39

startTransaction 37

updateObject(ddo) 39

DKDatastoreTS

실행 48

연결 48

연결끊기 48

평가 48

clearIndex 48

createIndex 48

deleteIndex 48

executeWithCallBack 48

getIndexFunctionStatus 48

getIndexInformation 48

setIndexFunctionStatus 48

startUpdateIndex 48

DKDDO

갱신 39

검색 39

삭제 40

추가 38

setData 39

DKFolder

addMember 41

removeMember 41

DKParts

addMember(doc, part) 41



ICM 커넥터로 맵핑되는 DL 커넥터 API (계속)

DKParts (계속)

removeMember(doc, part) 41

dkResultSetCursor

결합 검색을 위한 fetchNext 49

결합 검색을 위한 fetchObject 49

매개변수식 검색을 위한 fetchNext 38

매개변수식 검색을 위한

fetchObject 38

텍스트 검색을 위한 fetchNext 48

텍스트 검색을 위한 fetchObject 48

DKStorageManageInfoDL 클래스 42

DKUserMgmtDL

갱신 44

삭제 44

추가 44

DKWorkBasketDL

getNextHighPriorityItem 47

listItemIDs 47

listWorkManagementInfos 47

DKWorkflowServiceDL

completeWorkflowItem 46

listWorkBasketIDs 47

listWorkBaskets 47

listWorkflowIDs 47

listWorkFlows 47

routeWipItem 46

startWorkflow Item 46

Windows용 클라이언트

버전 6 또는 7에서 이주

라이브러리 서버 및 버전 2 OS/2 오브

젝트 서버가 있는 15

라이브러리 서버 및 오브젝트 서버가 있

는 11

라이브러리 서버, 오브젝트 서버 및

VideoCharger 버전 7이 있는 13

버전 8과 공존하는 버전 7 23

## S

SMS 서버, 이주 마법사 실행 전에 정지 28

## T

Text Information Extender(TIE)

메타데이터 검색 2

텍스트 검색 2

TIE

Text Information Extender 참조 2

## W

Windows 클라이언트

Windows용 클라이언트 참조 11



## IBM 한글 지원에 관한 설문



FAX : (02) 3787-0123

보내 주시는 의견은 더 나은 고객 지원 체제를 위한 귀중한 자료가 됩니다.  
독자 여러분의 좋은 의견을 기다립니다.

책 제목: 멀티플랫폼용 IBM Content Manager  
Content Manager 버전 8로 이주  
버전 8 릴리스 2

책 번호: SA30-1598-01

성명			직위/담당업무	
회사명			부서명	
주소				
전화번호			팩스번호	
전자우편 주소				
사용중인 시스템	<input type="checkbox"/> 중대형 서버 <input type="checkbox"/> UNIX 서버 <input type="checkbox"/> PC 및 PC 서버			

1. IBM에서 제공하는 한글 책자와 영문 책자 중 어느 것을 더 좋아하십니까? 그 이유는 무엇입니까?  
☐ 한글 책자                      ☐ 영문 책자  
 (이유: \_\_\_\_\_)
2. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 사용된 한글 용어에 대한 귀하의 평가 점수는?  
☐ 수                      ☐ 우                      ☐ 미                      ☐ 양                      ☐ 가
3. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 번역 품질에 대한 귀하의 평가 점수는?  
☐ 수                      ☐ 우                      ☐ 미                      ☐ 양                      ☐ 가
4. 본 책자의 인쇄 상태에 대한 귀하의 평가 점수는?  
☐ 수                      ☐ 우                      ☐ 미                      ☐ 양                      ☐ 가
5. 한글 소프트웨어 및 책자가 지원되는 분야에 대해 귀하는 어떻게 생각하십니까?  
☐ 한글 책자를 늘려야 함                      ☐ 현재 수준으로 만족  
☐ 그다지 필요성을 느끼지 않음
6. IBM은 인쇄물 형식(hardcopy)과 화면 형식(softcopy)의 두 종류로 책자를 제공합니다. 어느 형식을 더 좋아하십니까?  
☐ 인쇄물 형식(hardcopy)                      ☐ 화면 형식(softcopy)                      ☐ 둘 다

☎ IBM 한글 지원 서비스에 대해 기타 제안사항이 있으시면 적어주십시오.

☺ 설문에 답해 주셔서 감사합니다.

귀하의 의견은 저희에게 매우 소중한 것이며, 고객 여러분들께 보다 좋은 제품을 제공해 드리기 위해 최선을 다하겠습니다.



프로그램 번호: 5724-B19

Printed in U.S.A

SA30-1598-01

