



관리자 안내 및 참조서

버전 8 릴리스 2



관리자 안내 및 참조서

버전 8 릴리스 2

제 2 관(2003년 3월)

이 개정판은 새 개정판에 별도로 명시하지 않는 한, 멀티플랫폼용 IBM Content Manager VideoCharger의 버전 8 릴리스 2(제품 번호 5724-B19) 및 모든 후속 릴리스와 수정판에 적용됩니다.

(c) Copyright 1993-1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

다음 조건을 준수하는 경우에만 수정 여부에 상관없이 소스 형식 또는 이진 형식으로 재배포하거나 사용할 수 있습니다.

1. 소스 코드를 재배포하는 경우에는 위의 저작권 표시, 본 조건 목록 및 아래의 보증 포기 내용이 있어야 합니다.
2. 이진 형식으로 재배포하는 경우에는 재배포 시에 함께 제공하는 문서 및/또는 자료에 위의 저작권 표시, 본 조건 목록 및 아래의 보증 포기 내용이 있어야 합니다.
3. 본 소프트웨어의 사용 또는 그 부속 기능을 언급한 광고 자료는 모두 다음 공고를 표시해야 합니다.

본 제품에는 캘리포니아 대학, 버클리 대학 및 로렌스 버클리 연구소의 Network Research Group이 개발한 소프트웨어가 들어 있습니다.

4. 본 소프트웨어에서 파생된 제품을 보증하거나 판매를 촉진하기 위해 지정된 사전 서면 동의 없이 대학 및 연구소의 이름을 사용하는 것은 금지됩니다.

본 프로그램은 리젠트 및 그 투자자에 의해 "현상태대로" 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여 어떠한 형태의 묵시적 또는 명시적 보증을 하지 않습니다. 책임 이론, 계약, 무과실 책임, 과실을 포함한 기타 불법 행위를 불문하고 리젠트 및 개발에 도움을 주신 개인들은 본 소프트웨어 사용과 관련한 어떠한 형태의 손해(직간접 손해, 경제적 간접 손해, 특별 손해, 부수적 손해, 징벌적 손해, 대체품 또는 대체 서비스 구입, 용익권 및 데이터의 분실, 재산상의 손해 및 사업상의 방해를 포함하나 이에 한하지 않음)에 대하여 그 발생 가능성을 통지받았다 할지라도 일체 책임을 지지 않습니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 1997, 2003. All rights reserved.

목차

제 1 부 AIX®용 VideoCharger Server

관리. 1

제 1 장 AIX에서 VideoCharger 구성 3

AIX에서 VideoCharger 서버 구성 변경 3

시스템 호스트 이름 변경 3

옵션 1에서 옵션 2로 변경 4

또다른 데이터 펌프 추가 5

DCE RPC 클라이언트 구성 5

VideoCharger 시스템 백업 6

제 2 장 AIX에서 VideoCharger 콘텐츠 관리. . . 7

VideoCharger 홈 페이지에서 콘텐츠 관리 7

자원 파일 관리 7

자원 파일 멀티캐스팅 8

명령으로 콘텐츠 관리 11

FTP로 콘텐츠 관리. 12

FTP 요구사항 12

site 부속명령을 사용하여 자원 파일 및 해당 속성

추가. 12

자원 파일 삭제 14

자원 파일 나열 14

사용자 조정 콘텐츠 로더 작성 14

추가 콘텐츠 로드 ID 작성 14

I 올바른 자원 파일 이름 규칙. 15

제 3 장 AIX에서 VideoCharger Server 모니터링 17

VideoCharger 성능 모니터링 17

시스템 자원 제어기로 상태 보기 17

SNMP 기본 도구로 네트워크 관리 18

선택적 AIX용 NetView 사용 18

snmpd.conf 파일 구성. 19

제 4 장 AIX에서 VideoCharger용 시스템 관리 명

령 21

구문 명령문 읽기 22

명령에 대한 정보 표시. 22

AIX에서 시스템 관리 명령 22

시스템 구성요소 구성 23

시스템 구성요소 속성 수정 23

시스템 구성요소 제거 23

시스템 구성요소 및 속성 나열 23

권장하는 명령 실행 순서 24

mkvsdp 명령. 25

mkvspg 명령. 27

mkvsport 명령 28

mkvsag 명령. 30

mkvssg 명령. 31

mkvsar 명령 33

mkvsas 명령 34

chvsdp 명령 37

chvspg 명령 39

chvsport 명령 40

chvsag 명령 42

chvsar 명령 43

chvsas 명령 44

chvssy 명령 45

chvssg 명령 48

rmvsport 명령 49

rmvspg 명령 50

rmvssg 명령 51

rmvsag 명령 53

rmvsdp 명령 54

rmvsas 명령 55

lsvsdp 명령 58

lsvspg 명령 59

lsvsport 명령. 60

lsvsag 명령 61

lsvssg 명령 62

lsvsstat 명령 63

lsvsar 명령 64

lsvsas 명령 65

lsvssy 명령 66

AIX용 네트워크 명령 67

mmtu 명령 68

no 명령(경로 MTU 전용 추가 속성). 69

제 5 장 AIX에서 VideoCharger용 Content

Management 명령. 71

vslist 명령 72

vsload 명령 74

vsparse 명령 79

vsupdate 명령 81

vsdelete 명령. 84

vsexport 명령 86

vsstage 명령	87
IP 멀티캐스트 명령	89
ipplay 명령	90
ipplaystat 명령	92
제 6 장 AIX에서 VideoCharger 문제점 해결	95
일반 디버깅 기술	95
서비스 로그 보기	95
VideoCharger 구성요소 시작 및 중단	97
자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결	98
증상: 비디오를 선택할 수 없음	98
증상: "메시지 카탈로그를 찾을 수 없음" 오류가 Content Management 웹 페이지에 나타남	98
증상: MPEG-2 디코더가 제대로 작동하지 않음	99
증상: 낮은 비디오 질	99
증상: QuickTime 자원 파일의 스트림 실패	99
증상: 비디오가 나타나지 않음	99
컨텐츠 로드 문제점 해결	101
증상: 컨텐츠를 로드할 수 없음	101
제 2 부 Windows용 VideoCharger Server 관리	105
제 7 장 Windows®에서 VideoCharger 구성	107
VideoCharger Server 구성 변경	107
VideoCharger Server 교정	108
디스크 교정	109
네트워크 교정	110
시스템 교정	111
관리 사용자 ID 및 암호 변경	111
VideoCharger 시스템 백업	111
제 8 장 Windows에서 VideoCharger 컨텐츠 관 리	113
VideoCharger 홈 페이지에서 컨텐츠 관리	113
자원 파일 관리	113
자원 파일 이름의 Unicode 지원	114
자원 파일 멀티캐스팅	114
명령으로 컨텐츠 관리	121
사용자 조정 컨텐츠 로더 작성	122
올바른 자원 파일 이름 규칙	122
제 9 장 Windows에서 VideoCharger 자원 파일 의 공간 관리	125
논리 볼륨 정의	125
컨텐츠 저장을 위해 논리 드라이브 작성	126
소프트웨어 저장 세트에 컨텐츠 저장	127

제 10 장 Windows에서 VideoCharger Server 모니터링	129
VideoCharger 성능 모니터링	129
Windows 서비스 시스템 관리자로 상태 보기	130

제 11 장 Windows에서 VideoCharger용 시스템 관리 명령	131
구문 명령문 읽기	131
명령에 대한 정보 표시	132
Windows의 시스템 관리 명령	132
시스템 구성요소 구성	132
시스템 구성요소 속성 수정	132
시스템 구성요소 제거	133
시스템 구성요소 및 속성 나열	133
권장하는 명령 실행 순서	133
mkvSPORT 명령	134
chvSPORT 명령	138
rmvSPORT 명령	142
lsvSPORT 명령	143
vsconfig 명령	144
vspathmtu 명령	146
vsstart 명령	147
vsstat 명령	148
vsstop 명령	149
vsversion 명령	150

제 12 장 Windows에서 VideoCharger용 Content Management 명령	151
vslist 명령	152
vsload 명령	153
vsparse 명령	157
vsupdate 명령	159
vsdelete 명령	162
vsexport 명령	163
vsstage 명령	164
vsadd 명령	166
vsmeta 명령	167
IP 멀티캐스트 명령	168
vsched 명령	169
ipplay 명령	170
vsencode 명령	172

제 13 장 Windows에서 VideoCharger 문제점 해결	175
일반 디버깅 기술	175
VideoCharger Player 8.2를 사용한 멀티캐스팅	175

	VideoCharger Server와 동일한 Windows 2000	
	기계에서 MPEG-4 스트리밍	176
	MPEG-4 브라우저 제한사항	176
	Windows에서 VideoCharger 구성요소 시작 및 중단	176
	MPEG-2 디코더 문제점 해결	177
	자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결	177
	증상: 비디오를 선택할 수 없음	177
	증상: MPEG-2 디코더가 제대로 작동하지 않음	178
	증상: 비디오가 나타나지 않음	178
	증상: 낮은 비디오 질	179
	증상: QuickTime 자원 파일의 스트림 실패	180
	컨텐츠 로드 문제점 해결	180
	증상: 자원 파일이 로드하지만 구문분석하지 않음	180
	증상: 컨텐츠를 로드할 수 없음	180
	증상: 호스트에 로그인할 수 없음	181
	증상: 또다른 클라이언트 기계에서 멀티캐스트 이벤트 실패	182

증상: QuickTime 자원 파일이 10000 오류를 표시함.	182
---	-----

제 3 부 부록 183

VideoCharger 오류 메시지	185
VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검	185
실패 추적	186
리턴 코드	186
내게 필요한 옵션 기능	211
키보드 입력 및 탐색	211
내게 필요한 옵션 표시장치를 위한 기능	211
보조 기술과의 호환성	212
내게 필요한 옵션 기능 문서	212
색인	213

제 1 부 AIX®용 VideoCharger Server 관리

제 1 장 AIX에서 VideoCharger 구성

필요성이 변경되면 구성을 갱신해야 합니다. 예를 들어, 어댑터를 추가하면 사용할 수 있는 추가 포트를 반영하기 위하여 구성을 갱신해야 합니다.

VideoCharger 관리 웹 사이트에서 구성 및 관리 페이지를 사용하여 다음과 같은 컴플렉스의 구성요소를 갱신하거나 변경하십시오.

- 데이터 펌프
- 포트
- 저장 그룹
- 응용프로그램 서버

또한 『AIX에서 VideoCharger 서버 구성 변경』에 설명된 대로 VideoCharger 구성요소의 구성을 변경할 수 있습니다. Automatic Distributed Computing Environment Remote Procedure Call(DCE RPC) 클라이언트의 구성을 변경하려면 5 페이지의 『DCE RPC 클라이언트 구성』을 참조하십시오. 또한 6 페이지의 『VideoCharger 시스템 백업』에 설명된 대로 VideoCharger를 백업할 수 있습니다.

주의: 시스템에 네트워킹 서브시스템에서 BSD 양식 구성을 사용할 경우에는 VideoCharger 버전 8.1이 제대로 기능하지 않습니다.

AIX에서 VideoCharger 서버 구성 변경

다음과 같은 방법으로 VideoCharger 구성요소의 구성을 변경할 수 있습니다.

- 『시스템 호스트 이름 변경』
- 4 페이지의 『옵션 1에서 옵션 2로 변경』
- 5 페이지의 『또다른 데이터 펌프 추가』

시스템 호스트 이름 변경

VideoCharger 시스템의 호스트 이름을 변경하려면 다음 단계를 완료하여 시스템을 재구성하십시오.

1. 호스트 이름이나 IP 주소(또는 둘 다)를 변경하십시오.
2. 다음을 입력하여 데이터 펌프 호스트 정보를 변경하십시오.

```
chvsdp -l dp1 -h new_hostname -f new_hostname
```

여기서 *new_hostname*은 새 호스트 이름을 나타냅니다. 자세한 내용은 21 페이지의 제 4 장 『AIX에서 VideoCharger용 시스템 관리 명령』의 *chvsdp*, *chvsas*, *rmvsport* 및 *mkvsport* 명령을 참조하십시오.

AIX용 VideoCharger Server

3. 다음을 입력하여 응용프로그램 서버 호스트 정보를 변경하십시오.

```
chvsas -l DEFAULT -i new_hostname
```

4. 다음을 입력하여 VideoCharger 서버를 중단하십시오.

```
stopsrc -g vs
```

5. 시스템을 재시작하여 DCE RPC 맵핑을 재설정하십시오.

6. 다음 입력하여 이전 포트를 제거하십시오.

```
rmvsport -l old_port_name  
rmvsport -l old_port_name -d
```

둘 이상의 인터페이스가 있는 경우, 각 인터페이스에 대해 이 두 명령을 반복하십시오.

7. 다음을 입력하여 새 인터페이스 이름으로 포트를 다시 만드십시오.

```
mkvsport -l new_interface_name -h physical_port -t porttype -p dname
```

여기서 *new_interface_name*은 새 인터페이스 이름을 나타내고, *physicalport*는 AIX 포트 장치 이름을 나타내며, *porttype*은 포트 유형을 나타내고, *dname*은 데이터 펌프의 논리 이름을 나타냅니다.

한 유형의 구성을 또다른 유형으로 변경하려고 할 수도 있습니다. 다음 절에서는 하나의 옵션에서 또다른 옵션으로 변경하는 것과 관련된 작업에 대해 대략적으로 설명합니다.

옵션 1에서 옵션 2로 변경

별도의 프리젠테이션 포맷터 서버를 설정하여 프리젠테이션 포맷터 서버/제어기로부터 로드된 활동을 취소할 수 있습니다. 이 프리젠테이션 포맷터는 1차 웹 서버로 작동하는 반면, 제어기에서 계속 실행되는 웹 서버는 VideoCharger 관리나 콘텐츠 로드를 위한 웹 서버로서 작동합니다. 프리젠테이션 포맷터 서버를 설정하는 가장 쉬운 방법은 기존 시스템을 제어기로서 유지하고 추가 시스템을 웹 인터페이스로 구성하는 것입니다.

1. 프리젠테이션 포맷터 서버로 작동할 기계에 "미디어 정의 및 비디오 프리젠테이션 포맷터" 번들을 설치하십시오. *VideoCharger 계획 및 설치*의 "AIX에 VideoCharger 설치"를 참조하십시오.
2. *VideoCharger 계획 및 설치*에 설명된 대로 프리젠테이션 포맷터를 구성하십시오.
3. 구성 변경 아래의 구성 및 관리 페이지에서 시스템 추가/변경/제거를 눌러 프리젠테이션 포맷터 서버의 호스트 이름을 변경하십시오.
4. FTP를 사용하여 제어기의 ISC.INI 파일을 새 프리젠테이션 포맷터 서버의 /var/avs/config 디렉토리로 복사하십시오.
5. 새 프리젠테이션 포맷터 서버에서 다음 명령을 입력하여 **vssy** 디먼을 시작하십시오.

```
startsrc -g vs
```

현재 시스템이 작동 가능하며 클라이언트가 새 웹 주소를 사용하여 새 서버에 액세스 하도록 할 수 있습니다.

또다른 데이터 펌프 추가

또다른 데이터 펌프를 추가하려면 다음을 수행하십시오.

1. *VideoCharger 계획 및 설치*의 "AIX에서 VideoCharger 설치"에 설명된 대로 새 시스템에 "미디어 정의 및 비디오 데이터 펌프" 번들을 설치하십시오.
2. *VideoCharger 계획 및 설치*의 "둘 이상의 데이터 펌프 사용권 부여"에 설명된 대로 추가 데이터 펌프 사용권을 부여하십시오.
3. *VideoCharger 계획 및 설치*에 설명된 대로 데이터 펌프를 구성하십시오.
4. 구성 변경 아래의 구성 및 관리 페이지에서 시스템 추가/변경/제거를 눌러 새 데이터 펌프를 추가하십시오.

새 데이터 펌프에서 저장 그룹을 작성하면 복제 조작이 시작됩니다. 기존 데이터 펌프 중 하나에 있는 내용이 새 데이터 펌프로 복제됩니다. 이렇게 복제하려면, 자원 파일 그룹이 시작되어야 하고 기존 데이터 펌프 중 적어도 하나가 시작되어야 합니다. 이 복제 조작은 상당히 오래 걸릴 수 있는데, 복사할 자원 파일의 수와 시스템 및 네트워크의 현재 로드에서 따라 달라집니다.

DCE RPC 클라이언트 구성

DCE Remote Procedure Call(RPC)은 클라이언트와 서버간의 통신을 사용할 수 있게 합니다. DCE RPC 클라이언트 구성을 사용자 조정하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. `smit mkdce` 빠른 경로를 사용하여 루트로서 SMIT를 호출한 후, 다음 메뉴를 선택하십시오.

DCE/DFS 클라이언트 구성
이 기계에 대한 1 전체 구성

2. 다음 필드에 정보를 입력하십시오.

구성할 클라이언트

목록을 지정한 후, rpc를 지정하십시오.

셀 이름

/.../unique_cell_name과 같은 로컬 호스트 이름을 지정하십시오.

기계의 DCE 호스트 이름

로컬 호스트 이름을 지정하십시오.

주요 보안 서버

로컬 호스트 이름을 지정하십시오.

3. 기타 모든 필드에 나열된 기본값을 사용하고 Enter를 누르십시오.
4. 구성이 완료되면 Enter를 눌러 계속하십시오.

AIX용 VideoCharger Server

5. 취소를 눌러 주요 DCE 메뉴로 리턴하십시오.
6. **DCE/DFS 시작** 옵션을 선택하십시오. 다음과 유사한 메뉴가 나타납니다.

지금 DCE 시작	예
시스템 재시작 시 DCE 시작	아니오
시스템 재부팅 시 DCE 파일 지우기	아니오
7. "시스템 재시작 시 DCE 시작"의 값을 예로 변경하십시오.
8. 확인을 누르십시오.
9. SMIT에서 나가십시오.

VideoCharger 시스템 백업

시스템 백업은 시스템 구성이 없어지지 않도록 스냅샷으로 작동합니다. 자원 파일의 기억영역 요구사항을 보면 백업을 수행하는 것이 종종 실용적이지는 않을 수도 있습니다. 그러나 멀티미디어 자원 파일의 레코드를 보관할 수는 있습니다.

권장사항: 자원 파일의 제어 서버 카탈로그를 최신 내용으로 고치기 위한 자원 파일 로드 또는 삭제가 발생하지 않으면 시스템을 백업하십시오.

AIX VideoCharger의 경우, 다음 정보를 백업하십시오.

- 구성 및 관리 페이지를 사용한 VideoCharger 컴플렉스 관련 시스템 구성 정보.
- 시스템이 손상되거나 구성된 VideoCharger 소프트웨어를 또다른 시스템으로 전송하려는 경우 mksysb 시스템 백업을 통한 시스템 이미지(운영 체제 및 사용권이 있는 프로그램 제품). 이는 자원 파일 목록이 있는 제어 서버 카탈로그를 백업할 뿐만 아니라 자원 파일 속성에 대한 메타데이터도 백업합니다. 이러한 광범위한 백업은 *AIX 시스템 관리 안내서: 운영 체제 및 장치*에 설명되어 있습니다.

시스템을 백업하려면 VideoCharger 웹 사이트 <http://www.ibm.com/software/data/videocharger/>를 점검하십시오.

제 2 장 AIX에서 VideoCharger 콘텐츠 관리

다음과 같은 방법으로 AIX VideoCharger 콘텐츠를 관리할 수 있습니다.

- 『VideoCharger 홈 페이지에서 콘텐츠 관리』
- 11 페이지의 『명령으로 콘텐츠 관리』
- 12 페이지의 『FTP로 콘텐츠 관리』
- 14 페이지의 『사용자 조정 콘텐츠 로더 작성』

14 페이지의 『추가 콘텐츠 로드 ID 작성』을 참조하여 추가 콘텐츠 로드 ID를 작성할 수도 있습니다.

또한 자원 파일 이름 지정에 대한 도움말은 15 페이지의 『올바른 자원 파일 이름 규칙』을 참조하십시오.

VideoCharger 홈 페이지에서 콘텐츠 관리

웹 양식을 사용하여 콘텐츠를 관리하려면 VideoCharger 관리 홈 페이지에 로그인하여 **CONTENT MANAGEMENT**를 누르십시오. 그런 다음, 콘텐츠를 눌러 자원 파일을 추가하거나 관리할 수 있습니다. 또는 멀티캐스트 관리를 눌러 자원 파일의 브로드캐스트를 스케줄할 수도 있습니다.

자원 파일 관리

Content Management 페이지에서 콘텐츠를 누르고 자원 파일 필드에 자원 파일 이름(예: *dog.mpg*)을 입력하고 다음 조작 중 하나를 선택하십시오.

새 자원 파일 추가

새 자원 파일을 VideoCharger Server에 추가합니다. 자원 파일 이름 지정에 대한 도움말은 15 페이지의 『올바른 자원 파일 이름 규칙』을 참조하십시오.

기존 자원 파일 정보 수정

자원 파일 속성(예: 비트 전송률, 지속 시간, 파일 유형, 해상도, 비디오 표준 및 스트림 유형)을 수정합니다. 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오.

자원 파일 삭제

VideoCharger Server에서 자원 파일을 삭제합니다.

자원 파일 스테이지

하나의 서버에서 또다른 서버로 자원 파일을 복사합니다. 예를 들어, VideoCharger Server에서 또다른 서버로, VideoCharger Server에서 멀티미디어 아카이브로, 또는 역으로 파일을 복사합니다. 자원 파일 그룹 이름은 무시하십시오. 로드 및 재생을 선택하면 자원 파일이 로드하는 중에 다른 클라이언

트가 자원 파일을 스트림할 수 있습니다. 로드 속도는 로드할 초당 비트 수를 지정합니다. 기본값은 최상 모드(전송에 사용가능한 모든 네트워크 대역폭 이용)입니다. 자원 파일 비트 전송률이 이 값을 초과하는 경우, 스트림이 비정상적으로 종료됩니다.

기존 자원 파일 내보내기

VideoCharger Server에서 FTP 디면이 있는 임의 기계로 자원 파일을 내보냅니다. 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오.

기존 자원 파일 나열

자원 파일 이름 필드를 비워 두면, 이 옵션은 VideoCharger Server에 있는 사용 가능한 모든 자원 파일을 나열합니다. 이 필드에 자원 파일을 지정하면, 이 옵션은 해당 자원 파일의 모든 속성(예: 비트 전송률, 지속 시간 및 유형)을 표시합니다.

조작을 선택하고 **계속**을 누른 후에는 서버가 아직 수행되지 않은 경우 자원 파일의 서버, 이름 및 유형을 지정해야 합니다. 별표(*)가 표시된 필드는 필수 필드입니다. **자원 파일 그룹** 필드는 항상 AG를 지정하므로 무시하십시오. 각 조작에 대한 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오.

주의: Content Management 루틴은 /tmp를 작업 디렉토리로 사용하여 웹 양식을 작성합니다. 이 디렉토리가 가득 찬 경우, 성능 문제가 발생할 수 있습니다. /tmp 디렉토리에서 필요 없는 파일을 제거하거나 /tmp 파일 시스템을 확장하여 이 문제를 정정할 수 있습니다.

자원 파일 멀티캐스팅

Content Management 페이지에서 **멀티캐스트 관리**를 누르십시오. 다음 조작을 사용하여 **멀티캐스트**(동시에 여러 클라이언트로 자원 파일 스트림)를 스케줄할 수 있습니다.

나열 현재 스케줄된 멀티캐스트 작업을 표시합니다.

추가 멀티캐스트 작업을 스케줄합니다. 자세한 내용은 『멀티캐스트 이벤트 스케줄링』을 참조하십시오.

변경 스케줄된 멀티캐스트 작업의 설정을 수정합니다.

제거 스케줄된 멀티캐스트 작업을 제거합니다.

각 양식을 완료할 때에 안내가 필요하면 온라인 도움말을 사용하십시오.

멀티캐스트 이벤트 스케줄링

기존 자원 파일을 멀티캐스트하려면 멀티캐스트 관리 페이지에서 **추가**를 누르고 별표가 표시된 모든 필드를 채우십시오(9 페이지의 그림 1 참조).



멀티캐스트 작업 추가

제공된 필드에 정보를 입력하십시오. "*"로 표시된 필드는 반드시 입력해야 합니다.

자원 파일 그룹 이름(*):	<input type="text"/>
자원 파일 이름(*):	<input type="text"/>
컨텐츠 설명:	<input type="text"/>
대상 주소(*):	<input type="text"/>
대상 포트(*):	<input type="text"/>
비트 전송률(*):	<input type="text"/>
전송 프로토콜:	<input checked="" type="radio"/> RTP <input type="radio"/> TCP
송신 인터페이스(*):	<input type="text"/>
결합 인터페이스:	<input type="text"/>
지속 시간:	<input type="text" value="16"/>
루프백 전송:	<input checked="" type="radio"/> 사용 안함 <input type="radio"/> 사용
전송 시간:	<input checked="" type="radio"/> 스케줄 <input type="radio"/> 지금
	CC: <input type="text"/> YY: <input type="text"/> MM: <input type="text"/> DD: <input type="text"/> hh: <input type="text"/> mm: <input type="text"/> ss: <input type="text" value="00"/>
루프 개수:	<input type="text" value="1"/>

그림 1. 멀티캐스트 작업 추가 양식

다음은 필드 설명입니다.

자원 파일 그룹 이름(필수)

자원 파일이 속하는 자원 파일 그룹의 이름을 지정합니다(예: AG).

자원 파일 이름(필수)

자원 파일에 대해 이름을 지정합니다(예: spacewalk.mpg).

컨텐츠 설명

간단하게 컨텐츠에 대해 설명합니다(예: space walk movie).

대상 주소(필수)

자원 파일을 재생하려는 IP(Internet Protocol) 주소를 지정합니다. 다음 중 하나를 입력할 수 있습니다.

- 클래스 D 인터넷 멀티캐스트 그룹 주소 내에 있는 올바른 점분리 십진 네트워크 주소. 멀티캐스트 그룹 주소는 224.0.0.0 - 239.255.255.255입니다. 그러나 224.0.0.0 및 224.0.0.255(포함) 사이의 주소는 경로지정 프로토콜용으로 예약되었으므로 사용하지 마십시오.

- 자원 파일을 하나의 클라이언트로만 스트림하려는 경우 클래스 A, B 또는 C 인터넷 주소 범위(예: 124.35.0.3) 내의 유효한 점분리 십진 네트워크 주소 또는 호스트 이름

대상 포트(필수)

컨텐츠가 재생될 UDP(User Datagram Protocol) 또는 TCP(Transmission Control Protocol) 포트 번호를 지정합니다. 올바른 포트는 0 - 65536이지만, 사용자는 5001과 65536 사이에서 사용자 개발 범위를 선택해야 합니다.

비트 전송률(필수)

자원 파일을 재생하는 초당 비트 수를 지정합니다(예: 초당 50000비트). 자원 파일의 비트 전송률을 판별하려면, 컨텐츠 관리 페이지에서 기존 자원 파일 나열을 선택하십시오.

전송 프로토콜

자원 파일을 재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. 기본값인 RTP(Real Time Protocol)가 멀티캐스트에 필요합니다. RTP는 단일 캐스트 작업(하나의 클라이언트로 스트림)에서도 작동합니다. TCP는 단일 캐스트 작업에만 작동합니다. 또한 이를 선택한 경우, 대상 주소 필드에서 단일 캐스트 주소를 지정해야 합니다.

송신 인터페이스(멀티캐스트에 필요)

자원 파일을 멀티캐스트하기 위하여 최대 5개까지의 올바른 IP 인터페이스를 이름별로, 또는 점분리 십진 형식별로 지정합니다. 각 인터페이스를 공백으로 분리하십시오. VideoCharger Server는 성공적으로 자원 파일을 전송할 수 있는 인터페이스에 접근할 때까지 인터페이스에 임의로 접속합니다. 루프백 패킷을 받으려면, 송신 인터페이스가 멀티캐스트 그룹을 결합하여 루프백 전송을 사용할 수 있게 해야 합니다.

결합 인터페이스

"대상 주소" 필드에 지정된 멀티캐스트 그룹을 결합하기 위하여 최대 5개까지의 올바른 IP 인터페이스를 이름별로, 또는 점분리 십진 형식별로 지정합니다. 멀티캐스트 그룹을 결합하면 인터페이스가 멀티캐스트 그룹으로 보내는 전송을 받을 수 있습니다.

지속시간(Time To Live)

네트워크 패킷이 종료되기 전에 얼마나 많은 멀티캐스트 라우터를 전달할 수 있는지를 지정합니다. 예를 들어, TTL(Time To Live) 값이 16이면 마지막 대상에 접근하려고 시도할 때 자원 파일이 16개의 중간 멀티캐스트 라우터에 남을 수 있습니다(자원 파일이 모두 TTL 임계값 1을 사용한다고 가정). 각 멀티캐스트 라우터는 패킷 TTL을 하나씩 줄여나갑니다. 패킷 TTL이 라우터의 TTL 임계값보다 적어질 때마다 라우터는 패킷을 버립니다.

루프백 전송

멀티캐스트 도표가 자원 파일을 스트림한 인터페이스로 다시 루프되는지를 지

정합니다. 기본값은 "사용 불가능"입니다. 루프백이 "사용 불가능"으로 되면 인터페이스가 멀티캐스트 그룹을 결합했더라도 뒤로 루프되지 않습니다. 루프백이 "사용 가능"으로 되어 있고 인터페이스가 멀티캐스트 그룹을 결합한 경우, 패킷이 인터페이스로 다시 루프됩니다.

전송 시간

자원 파일을 스트림하는 시간을 스케줄합니다. 지금 멀티캐스트가 아닌 스케줄을 선택하는 경우, 다음 필드에 입력해야 합니다.

CC 연도의 처음 두 자리(세기)

YY 연도의 마지막 두 자리. 올바른 연도(CC와 YY를 결합하여)의 범위는 1996 - 2037입니다.

MM 월. 01부터 12까지

DD 일. 01부터 31까지

hh 시. 00부터 23까지

mm 분. 00부터 59까지

SS 초. 00부터 59까지

루프 계수

자원 파일을 재생할 횟수를 지정합니다. 기본값은 1입니다. 자원 파일을 영구적으로 재생하려면 0을 입력하십시오.

양식을 제출하려면 추가를 누르십시오. 양식에서 필드를 지우려면 재설정을 누르십시오.

명령으로 콘텐츠 관리

(a) AIX 프롬프트 또는 (b) 일괄처리 로드를 위한 AIX 셸 스크립트 내에서 Content Management 명령을 사용할 수 있습니다. 명령에는 vsadmin 또는 vsloader 권한이 필요합니다.

표 1. 공통 Content Management 명령

명령	목적
vslist	자원 파일의 속성. 기본 자원 파일 그룹에 있는 모든 자원 파일 또는 기존의 모든 자원 파일 그룹을 나열합니다.
vsload	"크기" 명령을 지원하는 FTP 디렉을 실행하는 호스트에서 자원 파일을 로드합니다.
vsparse	자원 파일에 대한 프레임 속도, 재생 속도, 지속 시간 및 유형 속성을 갱신합니다.
vsupdate	자원 파일의 속성을 갱신합니다.
vsdelete	자원 파일을 삭제합니다.
vsstage	하나의 서버에서 또다른 서버로 자원 파일을 스테이지(복사)합니다.

모든 Content Management 명령에 대한 자세한 내용은 표 1을 참조하십시오. 구문 명령문 읽기에 대한 자세한 내용은 22 페이지의 『구문 명령문 읽기』를 참조하십시오.

FTP로 콘텐츠 관리

데이터 펌프로 자원 파일을 복사하기 위해 FTP를 VideoCharger Server에서 사용할 수 있습니다. FTP는 일반적으로 ftp 디먼과 통신하지만 멀티미디어 파일을 전송할 경우, FTP는 특별히 VIP(Video Import Daemon)와 통신합니다. VIP는 데이터 펌프에서 FTPd와 함께 실행되며, /etc/services 파일을 통해 다시 할당되지 않으면 VIP는 4324 포트에서 실행을 시도합니다.

FTP 요구사항

1. vsloader 콘텐츠 로드 ID의 암호를 알아야 합니다.
2. VideoCharger로 전송할 모든 파일에 대해 읽기 권한이 있어야 합니다.
원격 호스트에 있는 파일과 디렉토리의 읽기 및 쓰기 권한은 사용되는 로그인 이름으로 판별됩니다.

site 부속명령을 사용하여 자원 파일 및 해당 속성 추가

복사 속도 및 인코딩 유형과 같이 자원 파일에 관련된 기본 정보 각각을 속성이라고 합니다. 각 파일의 속성은 제어 서버의 카탈로그에 저장됩니다.

요구사항: 멀티미디어 자원 파일을 복사하려면 이진 전송 유형을 사용해야 합니다. FTP의 기본 전송 유형은 ASCII입니다.

자원 파일과 해당 속성을 추가하려면 다음을 수행하십시오.

1. 자원 파일이 상주하는 디렉토리에 있는지 확인하십시오.
2. 자원 파일을 수신하는 호스트(데이터 펌프)로 FTP 세션을 시작하십시오.

중요사항: FTP 요청이 특수 VIP 디먼(제어기의 FTPd가 아님)과 통신해야 하므로 포트 4324를 표시해야 합니다.

```
ftp
open hostname 4324
```

프롬프트가 표시되면 콘텐츠 로드 ID(기본값은 vsloader)와 해당 암호를 입력하십시오.

3. 파일을 반드시 이진 이미지 유형을 사용하여 복사하려면 다음을 입력하십시오.

```
binary
```

4. 파일에 연관된 속성을 전달하려면 site 부속명령을 사용하십시오.

```
site avs attr attribute=value
```

다음 속성을 전달할 수 있습니다.

title 갱신할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(')나 큰따옴표(")로 묶으십시오. 이 속성은 필수적입니다.

playrate

자원 파일을 재생하는 속도(초당 비트 수).

type 자원 파일의 유형. *type* 속성의 유효값에 대해서는 AIX의 경우 74 페이지의 『vsload 명령』을 참조하십시오.

framerate

초당 프레임 수

assetgroup

자원 파일 그룹의 이름

copyrate

자원 파일이 디스크에 쓰여질 속도(초당 비트 수)

duration

자원 파일의 지속 시간(예: 01:30:20:14). 여기서,

01 1시간

30 30분

20 20초

14 14프레임

5. VideoCharger로 파일을 복사하려면 다음을 입력하십시오.

```
put Source_asset_filename
```

site 부속명령을 사용하여 다른 자원 파일 그룹을 지정하지 않으면 파일이 기본 자원 파일 그룹(일반적으로, ag0)에 놓입니다.

다음 예에서는 FTP 및 site 부속명령이 자원 파일(예: *A Room with a View*)을 해당 속성과 함께 전송하는 데 사용되는 방법을 보여줍니다.

요구사항: site 부속명령의 속성을 지정할 때 등호(=) 앞이나 뒤에 공백을 넣지 마십시오.

```
$ FTP VideoCharger1 4324
Connected to VideoCharger1.stl.ibm.com.
220 VideoCharger1.stl.ibm.com Multimedia Video Transfer
server (Version 4.1 Sat May 2 23 12:52:09 CST 1996) ready.
Name (datapump1:dee): vsloader
331 Password required for vsloader.
Password:
230 User vsloader logged in.
FTP> binary
200 Representation type is IMAGE.
FTP> site avs attr title="A Room with a View"
FTP> site avs attr playrate=1200000
FTP> site avs attr type=MPEG1+SYSSTR
FTP> put roomview.mpg
200 PORT command successful.
150 Opening data connection for roomview.mpg (128.11
```

AIX용 VideoCharger Server

```
4.4.99,14
12).
226 Transfer complete.
FTP> quit
211 Goodbye.
$
```

자원 파일 삭제

FTP 세션을 설정한 후에는 delete 부속명령을 실행하여 VideoCharger에서 자원 파일을 제거하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
delete assetname
```

다음 예에서는 FTP를 사용하여 자원 파일(예: *Supercop*)을 VideoCharger1에서 삭제하는 방법을 보여줍니다. 자원 파일의 속성은 동시에 자동으로 삭제됩니다.

```
$ FTP VideoCharger1 4324
Connected to VideoCharger1.stl.ibm.com.
220 VideoCharger1.stl.ibm.com Multimedia Video Transfer
server (Version 4.1 Sat May 2 23 12:52:09 CST 1996) ready.
Name (datapump1:dee): vsloader
331 Password required for vsloader.
Password:
230 User vsloader logged in.
FTP> delete supercop
250 DELE command successful.
FTP> quit
221 Goodbye.
$
```

자원 파일 나열

FTP 세션을 설정한 후에는 dir 부속명령을 실행하여 VideoCharger의 지정된 자원 파일 그룹이나 기본 자원 파일 그룹에 있는 자원 파일을 나열하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
dir
```

사용자 조정 콘텐츠 로더 작성

(a) 사용자 조정된 로더를 원하거나 (b) 자원 파일을 스트림에서 직접 기록하려면 VideoCharger API를 사용하여 사용자 고유의 콘텐츠 로더를 작성하십시오.

추가 콘텐츠 로드 ID 작성

VideoCharger를 사용하면 추가 콘텐츠 로드 ID를 작성하여 콘텐츠 작성자 그룹이 시스템에 무엇을 로드했는지를 추적할 수 있습니다. 같은 방법으로 데이터 펌프에서 추가 콘텐츠 로드 ID를 작성할 수도 있습니다. SMIT로 콘텐츠 로드 ID를 추가하려면 다음을 수행하십시오.

1. "사용자 작성" 메뉴에 액세스하려면 smit mkuser 빠른 경로를 사용하십시오.

2. 이 메뉴에서 새 사용자에 대한 정보를 입력하십시오.

중요사항: 그룹으로 vsasset를 선택하여 ID가 Content Management 그룹에 포함되게 하십시오.

3. 새 사용자에 대한 항목 작성을 완료하면 실행을 선택하여 사용자를 시스템에 추가하십시오.

4. VideoCharger 계획 및 설치의 "웹 관리 ID의 암호 변경"에 설명된 대로 각각의 새로운 AIX ID와 일치하는 웹 관리 ID를 작성해야 합니다.

5. /etc/http.conf 파일을 편집하여 vsloader가 있는 줄에 새 사용자 ID를 추가하십시오. 자세한 내용은 IBM® *Internet Connections Secure Server for AIX: Up and Running*을 참조하십시오.

6. 웹 서버를 중단하고 재시작하십시오.

Netscape FastTrack Server에 대한 웹 관리 ID를 작성하려면 VideoCharger 계획 및 설치의 "수동으로 Netscape FastTrack 서버 구성"을 참조하십시오.

올바른 자원 파일 이름 규칙

표 2. AIX의 올바른 자원 파일 이름

자원 파일 이름 매개변수	설명
지원되는 문자	" # % & + < > 및 공간
지원되지 않는 문자	'
최대 길이	1 - 255개 문자 사이(아래 참조)

주의: iscpfse1 규칙을 사용하여 HTTP에서 자원 파일을 시작하는 경우에는 *Programmer's Reference*에 설명된 대로 특수 문자를 인코드해야 합니다.

VideoCharger를 설치한 디렉토리 경로는 자원 파일 이름의 최대 길이를 결정합니다. 예를 들어 기본 설치 경로의 길이가 아래와 같이 44개 문자인 경우,

`"/usr/lpp"`

VideoCharger는 이 설치 경로 내에서 모든 자원 파일 이름을 다음 카탈로그 디렉토리에 저장합니다.

`/var/avs/catalog/AG`

여기에서는 POSIX 경로 한계에서 허용하는 255자에서 정확히 16자가 사용되고 있습니다. 이 경우 기본 자원 파일 이름의 최대 길이는 195개 문자가 됩니다.

제 3 장 AIX에서 VideoCharger Server 모니터링

AIX 도구를 사용하여 VideoCharger Server의 성능을 모니터링하고 상태를 점검할 수 있습니다. 표준 시스템 명령과 일반 성능 지침에 대한 자세한 내용은 *AIX Performance Tuning Guide*를 참조하십시오.

기존의 AIX 자원을 사용하여 AIX에서 VideoCharger를 모니터링할 수 있습니다. 다음 절에서는 아래 항목에 대해 설명합니다.

- 『VideoCharger 성능 모니터링』
- 『시스템 자원 제어기로 상태 보기』
- 18 페이지의 『SNMP 기본 도구로 네트워크 관리』
- 18 페이지의 『선택적 AIX용 NetView 사용』
- 19 페이지의 『snmpd.conf 파일 구성』

VideoCharger 성능 모니터링

AIX 명령이나 성능 모니터링 도구를 사용하여 전체적인 시스템 성능을 모니터링할 수 있습니다. 이 절에서는 사용 가능한 도구에 중점을 둡니다. 표 3에 나와 있는 명령에 대한 내용은 *AIX Performance Tuning Guide*를 참조하십시오.

팁: 최적의 성능을 위해서는 사용률을 80% 미만으로 유지하십시오.

표 3. 서버를 모니터링하기 위한 AIX 명령

명령	목적	위치
iostat	디스크 입출력 및 CPU 사용	bos.acct 패키지
lssrc	서브시스템 상태	
vmstat	메모리 및 CPU 사용	
netstat	네트워크 입출력 정보	bos.net.tcp.client 패키지
netpmon	네트워크 입출력 정보	perfagent.tools 패키지

시스템 자원 제어기로 상태 보기

서브시스템 상태를 보려면 lssrc 명령을 사용하십시오. 서브시스템의 목록에 대해서는 *VideoCharger 계획 및 설치의 "VideoCharger 구성요소 시작 및 중단"*을 참조하십시오.

모든 서브시스템에 대한 정보를 얻으려면 다음을 입력하십시오.

```
lssrc -g vs
```

특정 서브시스템에 대한 정보를 얻으려면 다음을 입력하십시오.

```
lssrc -s subsystemname
```

SNMP 기본 도구로 네트워크 관리

VideoCharger는 SNMP(Simple Network Management Protocol)를 지원하는데, 이는 네트워크 접속 장치 관리에 널리 사용되는 TCP/IP 기본 프로토콜입니다. SNMP 지원은 AIX에서 사용되는 SNMP를 준수하는 관리 에이전트 및 MIB(Management Information Base) 확장을 포함합니다.

VideoCharger의 경우, SNMP는 자동으로 사용 가능하며 제어 서버, 데이터 펌프에 대한 상태 정보를 제공합니다.

팁: SNMP는 응용프로그램 서버의 활동을 모니터링하지 않습니다. lssrc 명령을 사용하여 이를 모니터링하십시오.

SNMP에서 제공하는 정보를 보고, 모니터링하고, 응답하는 데 필요한 도구를 제공하는 AIX용 NetView®와 같은 응용프로그램을 통해 네트워크 기반의 시스템 관리를 더 쉽게 수행할 수 있습니다. 별도로 구입할 수 있는 AIX용 NetView는 대부분의 워크스테이션을 포함하여 전체 네트워크를 관리할 수 있게 해주는 포괄적인 네트워크 관리 도구 제품군입니다.

AIX용 NetView의 그래픽 인터페이스는 다음 기능을 제공합니다.

- 네트워크 구성, 결함, 보안 및 성능 관리 기능의 호출
- SNMP MIB(Management Information Base) 정보 관리
- 네트워크 성능 통계 모니터 및 그래프로 표시
- 네트워크 맵을 보고 수정
- 네트워크에 문제점 및 변경사항 발생시 보기

VideoCharger의 경우, 별도의 기계에서 AIX용 NetView를 실행하는 것이 가장 좋습니다.

선택적 AIX용 NetView 사용

FTP를 사용하여 VideoCharger에 대해 AIX용 NetView를 사용하도록 설정하려면 AIX용 NetView가 설치되어 있는 시스템 관리 워크스테이션에서 다음 단계를 수행하십시오.

1. cd /usr/OV/snmp_mibs를 입력하십시오.
2. 다음을 입력하여 제어기에 연결하십시오.
FTP controller_hostname
3. 루트 사용자로 로그인하십시오.

4. 다음을 입력하여 디렉토리를 이동하십시오.

```
cd /usr/samples/snmpd
```

5. 다음을 입력하여 네 개의 MIB 파일을 얻으십시오.

```
get ibm-vs.my ibm-vs.mib
get ibm-vs-cs.my ibm-vs-cs.mib
get ibm-vs-de.my ibm-vs-de.mib
```

6. 다음을 입력하여 FTP를 종료하십시오.

```
quit
```

7. 다음을 입력하여 네 개의 MIB 파일에 대한 파일 사용권한 모드를 변경하십시오.

```
chmod 444 ibm-vs.mib
chmod 444 ibm-vs-cs.mib
chmod 444 ibm-vs-de.mib
```

8. 다음을 입력하여 네 개의 MIB 파일에 대한 소유권을 bin으로 변경하십시오.

```
chown bin.bin ibm-vs.mib
chown bin.bin ibm-vs-cs.mib
chown bin.bin ibm-vs-de.mib
```

SNMP를 사용하여 MIB 값을 설정하려면 /etc/snmpd.conf 파일을 구성해야 합니다. 자세한 내용은 『snmpd.conf 파일 구성』을 참조하십시오.

다음 작업에 대한 도움이 필요한 경우 *NetView for AIX Administrator's Guide*를 참조하십시오.

- AIX용 NetView 시작
- AIX용 NetView로 MIB 로드
MIB는 8단계에 있는 순서대로 로드되어야 합니다.
- MIB 브라우저 사용

snmpd.conf 파일 구성

VideoCharger MIB 파일의 설정 기능을 사용하려면 각 VideoCharger Server의 /etc/snmpd.conf 파일에 한 항목을 추가해야 합니다.

community 항목은 커뮤니티, 연관된 액세스 사용권한 및 **snmpd** 에이전트가 허용하는 MIB 보기를 지정합니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
community vsadmin hostname NetMask readWrite
```

hostname

NetView 관리 워크스테이션의 호스트 이름

NetMask

NetView 관리 워크스테이션의 네트워크 마스크 이름(점분리 십진 표기법)

AIX용 VideoCharger Server

순서에 관계없기 때문에 community 항목은 snmpd.conf 파일의 어디에나 놓일 수 있습니다.

snmpd.conf 파일에 행을 추가한 후에는 community 항목을 시작하도록 갱신해야 합니다. 화면 갱신하려면 다음을 입력하십시오.

```
refresh -s snmpd
```

제 4 장 AIX에서 VideoCharger용 시스템 관리 명령

이 책의 다음 장에는 서버를 구성하고 관리하는 데 사용할 수 있는 명령 목록이 들어 있습니다. 어떤 명령은 하나의 단어만 입력하면 실행할 수 있지만, 다른 명령은 플래그와 매개변수를 사용합니다. 각 명령에는 필수 및 선택적 플래그와 매개변수를 지정하는 구문이 있습니다. 명령의 일반 형식은 다음과 같습니다.

CommandName flags parameters

명령에 대한 몇몇 일반 규칙은 다음과 같습니다.

- 명령을 실행하려면 시스템 프롬프트에서 명령 이름을 입력하고 Enter를 누르십시오.
- 명령 이름 뒤에 여러 플래그가 있을 수 있습니다. 플래그를 옵션이라고도 합니다. 플래그는 공백이나 탭으로 구분되고 보통 하이픈(-)으로 시작합니다. 예를 들어, 다음 명령에서

```
mkvsdp -d
```

mkvsdp는 명령 이름이고 -d는 플래그입니다.

- 명령 이름 뒤에 여러 플래그와 매개변수가 있을 수 있습니다. 매개변수를 인수 또는 피연산자라고도 합니다. 매개변수는 명령이 실행해야 하는 정보를 지정합니다. 매개변수를 지정하지 않은 경우, 명령은 기본값을 가정할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 명령에서

```
lsvspg -l pg0
```

lsvspg는 명령 이름이고, -l은 플래그이며, pg0는 매개변수입니다. 이 명령은 pg0 포트 그룹의 속성을 표시합니다. 다음 예에서

```
lsvspg
```

매개변수가 없으므로 기본값이 가정되고 기존의 모든 포트 그룹이 나열됩니다.

숫자값이거나 숫자값을 포함하는 매개변수에서 달리 지정하지 않는 한 숫자는 십진 정수로 해석됩니다.

- 명령과 플래그와 매개변수 사이의 공백은 중요합니다.
- 두 명령을 세미콜론(;)으로 분리하여 같은 줄에 입력할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
$ CommandOne;CommandTwo
```

명령은 연속으로 실행됩니다.

- 명령은 대소문자가 구별되므로, mkvssg는 MKVSSG 또는 Mkvssg와 같지 않습니다.

AIX용 VideoCharger Server

- 매우 긴 명령을 백슬래시(\) 문자를 사용하여 두 개 이상의 줄에 입력할 수 있습니다. 백슬래시는 줄 연속을 의미합니다. 다음 예는 두 줄에 걸쳐 있는 하나의 명령입니다.

```
$ mkvsdp -l dpl -h amelia -i usr1 \      (Enter 누름)  
> -w pw -f myhost -d                  (> 프롬프트가 표시됨)
```

> 문자는 2차 프롬프트(\$는 비루트 사용자의 기본 1차 프롬프트임)이며, 현재 줄이 이전 줄의 연속임을 나타냅니다.

구문 명령문 읽기

구문 명령문에서는 명령행에서 명령을 입력하는 방법을 알려줍니다. 명령문은 대괄호([]), 중괄호({ }) 및 막대(|) 등의 기호로 구성됩니다.

다음 규칙이 명령 구문 명령문에서 사용됩니다.

- 명령행에서 문자 그대로 입력해야 하는 항목은 굵게 표시됩니다. 명령 이름, 플래그, 문자가 있습니다.
- 대체되어야 하는 변수를 나타내는 항목은 기울임꼴로 표시됩니다.
- 대괄호로 묶여 있지 않은 매개변수는 필수적입니다.
- 대괄호로 묶여 있는 매개변수는 선택적입니다.
- 막대는 하나의 매개변수만 선택해야 한다는 것을 의미합니다. 예를 들어, **a | b**는 **a** 또는 **b**를 선택할 수 있음을 나타냅니다.
- 생략 부호(...)는 명령행에서 매개변수가 반복될 수 있음을 의미합니다.
- 하이픈(-)은 표준 입력을 나타냅니다.

다음 샘플은 **rmvsag** 명령의 구문 명령문입니다.

```
rmvsag -l agname [ -d | -q ]
```

이 예에서 **-l** 플래그와 매개변수 *agname*은 필수적입니다. **-d** 또는 **-q** 플래그가 사용될 수 있으나, 필수는 아닙니다.

명령에 대한 정보 표시

man 명령은 명령, 서브루틴 및 파일에 대한 정보를 표시합니다. **man** 명령의 일반 형식은 다음과 같습니다.

```
man CommandName
```

AIX에서 시스템 관리 명령

이 절에서는 AIX용 VideoCharger Server의 시스템 관리 명령에 대해 설명합니다.

요구사항: 모든 시스템 관리 명령에는 루트 권한이 필요하며 제어 서버가 상주하는 시스템에서 이 명령을 입력해야 합니다.

시스템 구성요소 구성

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소를 구성하십시오.

mkvsdp	데이터 펌프 작성 및 구성
mkvspg	포트 그룹 작성
mkvsport	포트 작성
mkvsag	자원 파일 그룹 작성
mkvssg	저장 그룹 작성
mkvsar	아카이브 제어기로 멀티미디어 아카이브 정의
mkvsas	응용프로그램 서버에 대한 구성 정보 작성

시스템 구성요소 속성 수정

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소 속성을 수정하십시오.

chvsdp	데이터 펌프 속성 변경
chvspg	포트 그룹 속성 변경
chvsport	포트 속성 변경
chvsag	자원 파일 그룹 속성 변경
chvsar	멀티미디어 아카이브의 속성 변경
chvsas	응용프로그램 서버에 대한 구성 정보 변경
chvssy	응용프로그램 리퀘스터와 응용프로그램 서버가 공유하는 로그 파일의 속성 변경
chvssg	저장 그룹 속성 변경

시스템 구성요소 제거

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소를 제거하십시오.

rmvsport	포트 제거
rmvspg	포트 그룹 제거
rmvssg	저장 그룹 제거
rmvsag	자원 파일 그룹 제거
rmvsdp	데이터 펌프 제거
rmvsas	응용프로그램 서버에 대한 구성 정보 제거

시스템 구성요소 및 속성 나열

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소 및 속성을 나열하십시오.

lsvsdp	데이터 펌프 속성 나열
lsvspg	포트 그룹 속성 나열

lsvsport	포트 속성 나열
lsvsag	자원 파일 그룹 속성 나열
lvssg	저장 그룹 속성 나열
lvsstat	제어 서버와 데이터 펌프에 대한 상태 정보 나열
lvsar	멀티미디어 아카이브에 대한 정보 나열
lvsas	응용프로그램 서버에 대한 구성 정보 나열
lvssy	응용프로그램 리퀘스터와 응용프로그램 서버가 공유하는 로그 파일의 속성 나열

권장하는 명령 실행 순서

시스템을 구성하려면 다음 순서로 명령을 실행하십시오.

1. mkvsdp
2. mkvspg
3. mkvsport
4. mkvsag
5. mkvssg

시스템을 제거하려면 다음 순서로 명령을 실행하십시오.

1. rmvsport -l *portname*
2. rmvsport -l *portname* -d
3. rmvspg -l *portgroup*
4. rmvspg -l *portgroup* -d
5. rmvsag -l *agname*
6. rmvssg -l *sgname*
7. rmvssg -l *sgname* -d
8. rmvsag -l *agname* -d
9. rmvsdp -l *dpname*
10. rmvsdp -l *dpname* -d

팁: 포트, 포트 그룹, 저장 그룹, 자원 파일 그룹 및 데이터 펌프를 제거하기 전에, **-d** 플래그 없이 해당 명령을 실행하여 먼저 이들을 바로 정지해야 합니다. 자세한 내용은 다음 절의 명령 설명을 참조하십시오.

mkvsdp 명령

설명

이 명령은 데이터 펌프를 작성하고 구성합니다.

구문

```
mkvsdp -l dpname -h dphost -i cmid -w cmpw [-p cmport ]
[-f cmhost ] [-r bw ] [-n prognum ] [-d ] [-?]
```

플래그

-l dpname	데이터 펌프의 논리 이름
-h dphost	데이터 펌프의 네트워크 호스트 이름. 기계의 점분리 십진 식별이 아닌 호스트 이름(예: eternal)을 사용하십시오.
-i cmid	Content Management용 사용자 ID
-w cmpw	Content Management용 사용자 암호
-p cmport	컨텐츠를 로드하는 동안 Content Management 전송을 위한 포트 번호. 기본값은 4324입니다.
-f cmhost	컨텐츠를 로드하는 동안 자원 파일 전송을 위한 네트워크 호스트 이름

두 개의 다른 네트워크 연결이 있는 경우, 제어 서버에서 데이터 펌프로의 통신을 위한 네트워크 연결에서 컨텐츠를 로드하기 위하여 다른 호스트 이름(네트워크 연결)을 사용하도록 선택하는 것이 가능합니다. *cmhost*가 지정되지 않은 경우, 기본값은 **-h** 플래그에 입력하는 데이터 펌프(*dphost*)의 네트워크 호스트 이름입니다. 실시간 대역폭 한도는 자원 파일의 전달에 전용되기를 원하는 CPU 자원의 최대량입니다. 이는 실제 고정 한도이며 초당 메가비트 수, 킬로비트 수 또는 비트 수로 표현됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

100m 초당 메가비트 수(*m*은 대소문자가 구분되지 않음)

100000k

초당 킬로비트 수(*k*는 대소문자가 구분되지 않음)

1000000

초당 비트 수

실시간 대역폭을 더 높게(또는 더 낮게) 설정하여 최대 효율성을 얻을 수 있습니다. 예를 들어, 비정상적인 상황에서는 이를 임시 한도로서 설정할 수 있습니다. 그러나 시스템은 설정하는 것보다 더 높지 않을 수 있습니다. 데이터 펌프의 최대값을 초과한 요청은 거부됩니다.

실시간 대역폭 한도를 더 높게 설정하면 실시간 스트림과 지정 속도의 컨텐츠 로드

에 더 많은 자원을 제공합니다.

-n prognum	데이터 펌프에 액세스하는 데 사용되는 포트 맵퍼 프로그램 번호
-d	데이터 펌프를 비활성 상태로 작성합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

dpname(데이터 펌프의 논리 이름)이 다음과 같은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

AIX용 VideoCharger Server

- 고유하지 않습니다.
- 너무 깁니다(40자 미만이어야 함).

예

1. 호스트 이름 eternal인 dp0 활성 데이터 펌프를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsdp -l dp0 -h eternal -i usr1 -w pw -f myhost
```

2. 실시간 대역폭 설정을 사용하여 호스트 이름이 amelia인 dp1 비활성 데이터 펌프를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsdp -l dp1 -h amelia -i usr2 -w pw -f myhost -r 80m -d
```

3. 이전에 작성된 dp1 데이터 펌프를 활성화(사용할 수 있게 함)하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsdp -l dp1
```

mkvspg 명령

설명

이 명령은 포트 그룹을 작성하고 활성화합니다.

구문

```
mkvspg -l pgname -t pgtype [-f ] [-d ] | -?
```

플래그

-l <i>pgname</i>	포트 그룹의 논리 이름
-t <i>pgtype</i>	포트 그룹의 유형. inet 또는 CL(컨텐츠 로드의 경우에만)을 입력하십시오.
-f	<i>pgname</i> 포트 그룹이 기본값임을 나타내는 표시기. -f 플래그가 사용된 경우, <i>pgname</i> 은 기본값이 되고 이전에 설정된 기본값(있는 경우)을 대체합니다. 하나의 기본 포트 그룹이 각 포트 그룹 유형에 존재할 수 있습니다.
-d	포트 그룹을 비활성 상태로 정의합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- *pgname*(포트 그룹의 논리 이름)이 고유하지 않습니다.
- *pgname*이 너무 깁니다. 40자 미만이어야 합니다.
- *pgtype*(포트 그룹 유형)이 올바르지 않습니다.

예

1. inet 유형의 pg0 활성 포트 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvspg -l pg0 -t inet
```

2. pg1 비활성 포트 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvspg -l pg1 -t inet -d
```

3. 이전에 작성된 pg1 포트 그룹을 활성화(사용할 수 있게 함)하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvspg -l pg1
```

mkvSPORT 명령

설명

이 명령은 특정 데이터 펌프와 특정 포트 그룹에 대한 포트를 작성하고 활성화합니다.

구문

```
mkvSPORT -l portname -h physicalport -t porttype -p dpname
[-g pgname ] [-r bw ] [-s streams] [ -d ] | -?
```

플래그

-l portname

시스템에 하나의 네트워크 인터페이스가 있는 경우, 이는 시스템의 호스트 이름입니다. 시스템에 여러 네트워크 인터페이스가 있는 경우, 이는 특정 포트에 사용되는 인터페이스의 호스트 이름입니다.

-h physicalport

AIX 포트 장치 이름. AIX 포트 장치 이름을 보려면 lsdev 명령을 **-C** 플래그와 함께 실행하십시오. 출력의 첫 번째 열에서 장치 이름을 찾으십시오. 다음을 입력하십시오.

```
lsdev -C
```

-t porttype

포트의 유형. inet 또는 CL(컨텐츠 로드의 경우에만)을 입력하십시오.

-p dpname

데이터 펌프의 논리 이름

-g pgname

포트 그룹의 논리 이름

-r bw 네트워크 인터페이스에서 스트림될 수 있는 데이터의 최대량. 이런 한도를 설정하면 시스템이 지나치게 실행되거나 네트워크 어댑터 용량 또는 다운스트림 네트워크 기능을 지나치게 요청하는 것을 피할 수 있습니다.

각 포트의 기능에 따라 대역폭을 다르게 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 컨텐츠 로드와 재생을 처리하는 포트에는 한도를 낮게 설정할 수 있습니다. 특수 상황에서는 이를 임시 한도로서 설정할 수도 있습니다.

이는 실제 고정 한도이며 초당 메가비트 수, 킬로비트 수 또는 비트 수로 표현됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

100m	초당 메가비트 수(<i>m</i> 은 대소문자가 구분되지 않음)
100000k	초당 킬로비트 수(<i>k</i> 는 대소문자가 구분되지 않음)
1000000	초당 비트 수

-s streams

이 포트가 지원할 수 있는 스트림의 최대수를 정의합니다. 최대값은 32K입니다.

-d 포트를 비활성 상태로 정의합니다.**-?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.**오류 코드**

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 포트 유형이 올바르지 않습니다.
- 데이터 펌프가 존재하지 않습니다.
- 포트 그룹이 존재하지 않습니다.
- *bw*(최대 포트 대역폭) 값이 올바르지 않습니다.
- *portname*(포트의 논리 이름)이 너무 깁니다. 40자 미만이어야 합니다.

예

1. dp0 데이터 펌프와 포트 그룹 pg0에 속하는 inet 유형의 eternal이라는 활성 포트를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsport -l eternal -h atm0 -t inet -p dp0 -g pg0
```

2. dp0 데이터 펌프와 pg0 포트 그룹에 속하는 inet 유형의 eternal이라는 비활성 포트를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsport -l eternal -h atm0 -t inet -p dp0 -g pg0 -d
```

3. 이전에 작성된 eternal 포트를 활성화(사용할 수 있게 함)하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsport -l eternal
```

mkvsag 명령

설명

이 명령은 자원 파일 그룹을 작성하고 활성화합니다.

구문

```
mkvsag -l agname [-f ] [-d ] | -?
```

플래그

-l agname	자원 파일 그룹의 논리 이름
-f	agname 자원 파일 그룹이 기본값임을 나타내는 표시기. -f 플래그가 사용되면, agname은 기본값이 되고 이전에 설정된 기본값(있는 경우)을 대체합니다.
-d	자원 파일 그룹을 비활성 상태로 정의합니다. 자원 파일 그룹에 속하는 저장 그룹 모드도 비활성 상태가 아니면 자원 파일 그룹은 비활성 상태가 될 수 없습니다. 자원 파일 그룹이 저장 그룹을 포함하지 않은 경우에는, 활성 상태가 될 수 있습니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 메모리를 사용할 수 없습니다.
- agname(자원 파일 그룹의 논리 이름)이 너무 길습니다. 40자 미만이어야 합니다.

예

1. 기본 자원 파일 그룹이 되는 ag0이라는 활성 자원 파일 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsag -l ag0 -f
```

2. 기본 자원 파일 그룹이 되는 ag0이라는 비활성 자원 파일 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsag -l ag0 -f -d
```

3. 이전에 작성된 ag0 자원 파일 그룹을 활성화(사용할 수 있게 함)하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsag -l ag0
```

mkvssg 명령

설명

이 명령은 특정 데이터 펌프와 특정 자원 파일 그룹에 대한 저장 그룹을 작성하고 활성화합니다. 저장 그룹은 하나의 자원 파일 그룹에만 속할 수 있습니다.

요구사항:

- 이 명령을 실행하기 전에 파일 시스템이 존재해야 하고 파일 시스템에 적절한 파일 소유권 및 사용권한이 있어야 합니다.

구문

```
mkvssg -l sname -n dname -p tspath [-g aname ] [-d ] | -?
```

플래그

-l sname	저장 그룹의 논리 이름
-n dname	데이터 펌프의 논리 이름
-p tspath	파일 시스템 경로(예: /mmfs/sg0)
-g aname	자원 파일 그룹의 논리 이름 지정되지 않은 경우, 기본값이 사용됩니다. 기본값이 설정되지 않은 경우, 오류 메시지를 받습니다. 기본 자원 파일 그룹을 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 chvsag 를 참조하십시오.
-d	저장 그룹을 비활성 상태로 정의합니다. 자원 파일 그룹도 비활성 상태가 아니면 저장 그룹은 비활성 상태가 될 수 없습니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 데이터 펌프가 존재하지 않습니다.
- 자원 파일 그룹이 존재하지 않습니다.
- *sname*(저장 그룹 이름)이 고유하지 않습니다.
- *sname*이 너무 깁니다. 40자 미만이어야 합니다.
- 비활성 저장 그룹을 작성하려고 시도할 때 저장 그룹이 속하는 자원 파일 그룹이 활성화되어 있습니다.

예

1. dp0 데이터 펌프와 ag0 자원 파일 그룹에 속하는 sg0이라는 활성화 저장 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvssg -l sg0 -n dp0 -p /mmfs/sg0 -g ag0
```

2. dp0 데이터 펌프와 ag0 자원 파일 그룹에 속하는 sg1이라는 비활성 저장 그룹을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvssg -l sg1 -n dp0 -p /mmfs/sg0 -g ag0 -d
```

AIX용 VideoCharger Server

3. 이전에 작성된 sg1 저장 그룹을 활성화(사용할 수 있게 함)하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvssg -l sg1
```


mkvsar 명령

설명

이 명령은 멀티미디어 아카이브를 아카이브 제어기로 정의합니다. 멀티미디어 아카이브를 설치할 때만 명령을 사용할 수 있습니다.

구문

```
mkvsar -l arname -h arhost -i cmid -w cmpw | -?
```

플래그

-l <i>arname</i>	멀티미디어 아카이브의 논리 이름
-h <i>arhost</i>	멀티미디어 아카이브의 전체 도메인 이름
-i <i>cmid</i>	Content Management용 사용자 ID(파일 전송 프로토콜용)
-w <i>cmpw</i>	Content Management용 사용자 암호
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- *arname*(멀티미디어 아카이브 이름)이 고유하지 않습니다.
- *arname*이 너무 길습니다. 40자 미만이어야 합니다.

예

ar0 멀티미디어 아카이브를 eternal 서버로 정의하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsar -l ar0 -h eternal -i usr1 -w pw
```

mkvsas 명령

설명

이 명령은 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보를 작성합니다.

구문

```
mkvsas -l server_name [ -u uuid ] [ -i hostname | ipaddr ] [-p
passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ] [-r
process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c
process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m
client_multiview ] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname] | -?
```

플래그

-l server_name	응용프로그램 서버의 논리 이름. 공백이 없는 모든 문자열 값이 사용될 수 있으나, DEFAULT는 예외입니다.
-u uuid	사용되지 않습니다.
-i hostname ipaddr	호스트 이름 또는 호스트의 IP 주소
-p passticket_timeout	기본값은 로컬 호스트 이름입니다. 열려 있지 않은 패스티켓의 시간종료 값. 패스티켓은 클라이언트가 특정 비디오를 볼 수 있도록 서버가 제공하는 권한입니다. 사용자가 지정된 시간에 패스티켓을 열지 않은 경우, 티켓은 버려지고 세션은 종료됩니다. 값의 단위는 초입니다. 권장하는 값은 240초(4분) - 1200초(20분)입니다.
-t session_timeout	기본값은 1200초입니다. 비디오를 재생하는 동안 사용자 세션이 열려 있을 수 있는 최대 시간의 시간종료 값. 세션 시간이 지정한 값을 초과한 경우, 세션이 종료됩니다.
-o stopped_timeout	값의 단위는 초입니다. 15분과 30분 사이에 실행되는 비디오에 권장하는 값은 3600초 - 7200초(1시간 - 2시간)입니다. 최대값은 86400초(24시간)입니다. 비디오가 끝까지 재생된 후에 중단 또는 일시정지 상태로 남아 있었던 최대 시간에 대한 시간종료 값. 중단된 시간이 지정한 값을 초과한 경우, 세션이 종료됩니다. 값의 단위는 초입니다. 극히 낮은 값은 시스템 오버헤드를 많이 증가시킵니다. 기본값은 3600(1시간)입니다.

-r *process_userdata_flag*

PUD(Process User Data) 시스템이 사용될지를(예를 들어, 청구나 마케팅 정보를 모으기 위하여) 정의합니다. 또한 사용되는 경우 세션이 시작되기 전에 실행되어야 하는지를 정의합니다. 값은 다음과 같이 될 수 있습니다.

0 PUD 시스템의 지원을 원하지 않는다는 것을 나타냅니다. 이는 기본값입니다.

1 PUD 시스템이 사용되지만 응용프로그램 서버가 시작되거나 실행되기 전에 실행되어야 한다는 것을 나타냅니다.

2 PUD 시스템이 사용되지만 응용프로그램 서버가 시작되거나 실행될 때 실행되고 있을 필요가 없다는 것을 나타냅니다. 프로세스 사용자 데이터가 사라진 경우, 응용프로그램 서버가 종료되어야 하는지, 아니면 계속되어야 하는지를 정의합니다. 이 항목은 **-r** 플래그가 1인 경우에만 유효합니다.

-k *process_userdata_kill*

값은 정수입니다. 여기서 0은 현재 세션이 종료되지 않지만 프로세스 사용자 데이터 시스템이 재시작되고 나서야 새 세션이 시작된다는 것을 나타냅니다. 또한, 1은 시스템 종료를 나타냅니다.

기본값은 0입니다.

-c *process_userdata_log_kill*

이 항목은 시스템이 청구 로그 파일에 쓸 수 없는 경우에 응용프로그램 서버가 종료되어야 하는지 또는 계속되어야 하는지를 정의합니다. 값은 다음과 같이 될 수 있습니다.

0 현재 세션이 중단되지 않아야 하지만 프로세스 사용자 데이터 시스템이 실행되고 나서야 새 세션이 시작된다는 것을 나타냅니다. 이는 기본값입니다.

1 프로세스 사용자 데이터 시스템이 종료되어야 한다는 것을 나타냅니다.

2 프로세스 사용자 데이터 시스템이 이전처럼 계속되어야 한다는 것을 나타냅니다.

-v *asset_group*

이 항목은 응용프로그램 서버가 사용하는 자원 파일 그룹을 정의하는 데 사용됩니다. 값은 VideoCharger 컴플렉스에서 사용 가능한 자원 파일 그룹의 이름이어야 합니다. 이 플래그가 지정되지 않으면, 기본 자원 파일 그룹이 사용됩니다.

-h *mm_archive_host_name*

멀티미디어 아카이브의 호스트 이름

-m *client_multiview*

클라이언트 다중 화면 보기(multiview)를 사용하는지를 지정합니다. 다중 화면 보기를 사용하면 무제한으로 비디오 자원 파일을 재생할 수 있습니다. 비디오 자원 파일의 사용자를 추적하려면, 이 옵션을 사용하지 마십시오. 값은 정수입니다. 1은 다중 화면 보기를 사용하는 것이고, 0은 사용하지 않는 것입니다. 기본값은 1입니다.

-v *asset_group*

이 항목은 응용프로그램 서버가 사용하는 자원 파일 그룹을 정의하는 데 사용됩니다. 값은 VideoCharger 시스템에서 사용 가능한 자원 파일 그룹의 이름이어야 합니다. 이 플래그가 지정되지 않으면, 기본 자원 파일 그룹이 사용됩니다.

-I *ms_hostname*

사용되지 않습니다.

-?

이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

논리 이름이 같은 응용프로그램 서버가 이미 존재하는 경우 이 명령은 실패합니다.

AIX용 VideoCharger Server

예

1. smergle라는 응용프로그램 서버를 작성하려면 모든 기본값을 사용하십시오.

```
mkvsas -l smergle
```

2. 패스티켓 시간종료가 10분인 smergle이라는 응용프로그램 서버를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsas -l smergle -p 600
```

chvsdp 명령

설명

이 명령은 지정된 데이터 펌프의 속성을 변경합니다.

구문

```
chvsdp -l dpname [-h dphost ] [-i cmid ] [-w cmpw ] [-f cmhost ] [-p cmport] [-r bw ] [-n prognum ] [-d ] | -?
```

플래그

-l <i>dpname</i>	데이터 펌프의 논리 이름
-h <i>dphost</i>	데이터 펌프의 네트워크 호스트 이름. 기계의 점분리 십진 식별이 아닌 호스트 이름(예: pipeline)을 사용하십시오.
-i <i>cmid</i>	Content Management용 사용자 ID(파일 전송 프로토콜용)
-w <i>cmpw</i>	Content Management용 사용자 암호
-f <i>cmhost</i>	컨텐츠를 로드하는 동안 자원 파일 전송을 위한 네트워크 호스트 이름

두 개의 다른 네트워크 연결이 있는 경우, 제어 서버에서 데이터 펌프로의 통신을 위한 네트워크 연결에서 컨텐츠를 로드하기 위하여 다른 호스트 이름(네트워크 연결)을 사용하도록 선택하는 것이 가능합니다.

-p *cmport* 컨텐츠를 로드하는 동안 Content Management 전송을 위한 포트 번호. 기본값은 4324입니다.

-r *bw* 실시간 대역폭 한도는 자원 파일의 전달에 전용되기를 원하는 CPU 자원의 최대량입니다. 이는 실제 고정 한도이며 초당 메가비트 수, 킬로비트 수 또는 비트 수로 표현됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

100m 초당 메가비트 수(*m*은 대소문자가 구분되지 않음)

100000k

초당 킬로비트 수(*k*는 대소문자가 구분되지 않음)

1000000

초당 비트 수

실시간 대역폭을 더 높게(또는 더 낮게) 설정하여 최대 효율성을 얻을 수 있습니다. 예를 들어, 비정상적인 상황에서는 이를 임시 한도로서 설정할 수 있습니다. 그러나 시스템은 설정하는 것보다 더 높지 않을 수 있습니다. 데이터 펌프의 최대값을 초과한 요청은 거부됩니다.

실시간 대역폭 한도를 더 높게 설정하면 실시간 스트림과 지정 속도의 컨텐츠 로드 에 더 많은 자원을 제공합니다.

-n <i>prognum</i>	데이터 펌프에 액세스하는 데 사용되는 포트 맵퍼 프로그램 번호
-d	다음 데이터 펌프가 재시작하거나 다음 번에 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시킵니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

chvsdp 명령이 완료된 후에는 다음 정보가 즉시 갱신됩니다(-d 플래그가 사용되지 않으면).

- Content Management용 사용자 ID

AIX용 VideoCharger Server

- Content Management용 사용자 암호

오류 코드

*dpname*이 존재하지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

dp0 데이터 펌프의 네트워크 호스트 이름을 pipeline으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
chvsdp -l dp0 -h pipeline
```

chvspg 명령

설명

이 명령은 지정된 포트 그룹이 시스템 기본값인지를 변경합니다.

구문

```
chvspg -l pgname [-f {y | n }] [-d ] | -?
```

플래그

-l <i>pgname</i>	포트 그룹의 논리 이름
-f { <i>y</i> <i>n</i> }	<i>pgname</i> 포트 그룹이 기본값임을 나타내는 표시기(<i>y</i> 는 예, <i>n</i> 은 아니오)
-d	다음 제어 서버가 재시작하거나 다음 번에 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시킵니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

chvspg 명령이 완료된 후에는 포트 그룹의 상태가 시스템 기본값으로 즉시 갱신됩니다(변경을 지연시키는 데 -d 플래그가 사용되지 않으면).

오류 코드

pgname(포트 그룹의 논리 이름)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

pg0 포트 그룹을 시스템 기본값으로 하고 다음 제어 서버가 재시작할 때까지 변경을 지연시키려면 다음을 입력하십시오.

```
chvspg -l pg0 -f y -d
```

chvsport 명령

설명

이 명령은 지정된 포트의 속성을 변경합니다.

구문

```
chvsport -l portname [-r bw ] [-m streams ] [-d ] [ -b interface
bandwidth ] | -?
```

플래그

-l portname	포트의 논리 이름
-r bw	네트워크 인터페이스 스트림에 대한 사용자 고유의 데이터 한도를 설정할 수 있게 합니다. 이런 한도를 설정하면 시스템이 지나치게 실행되거나 네트워크 어댑터 용량 또는 다운스트림 네트워크 기능을 지나치게 요청하는 것을 피할 수 있습니다.
	각 포트의 기능에 따라 대역폭을 다르게 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 콘텐츠 로드와 재생을 처리하는 포트에는 한도를 낮게 설정할 수 있습니다. 특수 상황에 서는 이를 임시 한도로서 설정할 수도 있습니다.
	이는 실제 고정 한도이며 초당 메가비트 수, 킬로비트 수 또는 비트 수로 표현됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.
100m	초당 메가비트 수(<i>m</i> 은 대소문자가 구분되지 않음)
100000k	초당 킬로비트 수(<i>k</i> 는 대소문자 구분되지 않음)
1000000	초당 비트 수
-m streams	이 포트가 지원할 수 있는 스트림의 최대수를 정의합니다. <i>inet</i> 의 porttype은 32K까지 될 수 있습니다.
-d	다음 제어 서버가 재시작하거나 다음 번에 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시킵니다.
-b	네트워크 인터페이스 카드가 스트림할 수 있는 절대 최대 대역폭(하드웨어 제조업체가 등급을 정함). -r 플래그를 사용하여 대역폭을 더 제한할 수 있습니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

chvsport 명령이 완료된 후에는 포트의 최대 대역폭의 실시간 한도가 즉시 갱신됩니다(변경을 지연시키는 데 **-d** 플래그가 사용되지 않으면).

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 포트 스트림 한도가 올바르지 않습니다.
- bw(실시간 대역폭 한도) 값이 올바르지 않습니다.

예

1. p1 포트의 실시간 대역폭 한도를 변경하려면 다음을 입력하십시오.
`chvsport -l p1 -r 1.5m`
2. p1 inet 포트에 대한 최대 스트림 수를 변경하려면 다음을 입력하십시오.
`chvsport -l p1 -m 32K`

chvsag 명령**설명**

이 명령은 자원 파일 그룹의 속성을 변경합니다. 사용자는 이 명령을 사용하여 특정 자원 파일 그룹을 시스템 기본값으로 지정할 수 있습니다.

구문

```
chvsag -l agname [-f {y | n }] [-d ] | -?
```

플래그

-l <i>agname</i>	자원 파일 그룹의 논리 이름
-f { <i>y</i> <i>n</i> }	<i>agname</i> 자원 파일 그룹이 기본값임을 나타내는 표시기(<i>y</i> 는 예, <i>n</i> 은 아니오)
-d	다음 제어 서버가 재시작하거나 다음 번에 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시킵니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

chvsag 명령이 완료된 후에는 이 자원 파일 그룹의 상태가 시스템 기본값으로 바로 갱신됩니다(변경을 지연시키는 데 -d 플래그가 사용되지 않으면).

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- *agname*(자원 파일 그룹 이름)이 존재하지 않습니다.
- *agname*(자원 파일 그룹 이름)이 올바르지 않습니다.

예

ag0 자원 파일 그룹을 기본 자원 파일 그룹으로 만들려면 다음을 입력하십시오.

```
chvsag -l ag0 -f y
```

chvsar 명령

설명

이 명령은 멀티미디어 아카이브의 속성을 갱신합니다. 이 명령을 사용하여 아카이브용 콘텐츠 로드 사용자 ID의 암호를 변경하십시오. 멀티미디어 아카이브를 설치할 때만 명령을 사용할 수 있습니다.

구문

```
chvsar -l arname [-h arhost ] [-i cmid ] [-w cmpw ] [-p cimport ] | -?
```

플래그

-l arname	멀티미디어 아카이브 이름
-h arhost	멀티미디어 아카이브의 전체 도메인 이름
-i cmid	아카이브를 위한 Content Management용 사용자 ID(파일 전송 프로토콜)
-w cmpw	Content Management용 사용자 암호
-p cimport	컨텐츠를 로드하는 동안 Content Management 전송을 위한 포트 번호.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

chvsar 명령이 완료된 후에는 멀티미디어 아카이브 속성이 즉시 갱신됩니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- arname이 존재하지 않습니다.
- arhost가 올바르지 않습니다.
- cmid 또는 cmpw가 올바르지 않습니다.

예

멀티미디어 아카이브 ar0 호스트 이름을 eternal로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
chvsar -l ar0 -h eternal
```

chvsas 명령**설명**

이 명령은 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보를 변경합니다. 다음 번에 디먼이 시작될 때 변경사항이 영향을 미칩니다.

구문

```
chvsas -l server_name [ -u uuid ] [-i hostname | ipaddr ] [-p
passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ] [-r
process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c
process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m
client_multiview ] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname ] | -?
```

플래그

모든 chvsas 호출은 -l server_name 플래그와 적어도 하나의 다른 플래그를 지정해야 합니다. 이 플래그에 대한 자세한 내용은 34 페이지의 『mkvsas 명령』을 참조하십시오.

오류 코드

논리 이름이 있는 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보가 존재하지 않거나, -l 이외의 플래그가 지정되지 않은 경우, 이 명령은 실패합니다.

예

1. smergle라는 응용프로그램 서버에 대한 IP 주소를 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
chvsas -l smergle -i fergle.raleigh.ibm.com
```

```
chvsas -l smergle -i 9.67.123.456
```

2. smergle라는 응용프로그램 서버의 패스티켓 시간종료 값을 30분으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
chvsas -l smergle -p 1800
```

chvssy 명령

설명

이 명령은 Content Management와 응용프로그램 서버가 공유하는 로그 파일의 속성을 변경합니다. -l 플래그의 로그 파일 이름이나 파일 크기에 대한 변경사항은 다음 번에 ISCSYSDM 디먼이 시동되면 영향을 미치며, 기타 모든 변경사항은 유틸리티를 사용하는 디먼이 시작할 때 영향을 미칩니다.

구문

```
chvssy [-l log_file ] [-k backup_log_file ] [-b billing_file ]
[-a backup_billing_file ] [-x log_file_size ] [-y billing_file_size ]
[-s stdout_flag ] [-m enable_msg_option ] [-n disable_msg_option ] [-t
enable_trace_option ] [-u disable_trace_option ] [-c
enable_component_option ] [-d disable_component_option ] [-o
enable_tracedata_option ] [-p disable_tracedata_option ] | -?
```

플래그

-l log_file	시동, 종료, 오류, 추적 메시지가 저장되는 로그 파일의 이름. 기본값은 isc.log입니다.
-k backup_log_file	최종 로그 파일의 백업인 로그 파일의 이름. 로그 파일이 다시 채워지면 겹쳐쓰이게 됩니다.
-b billing_file	청구 파일의 이름. 이 파일은 세션 관련 메시지(예: 세션 시작, 재생, 스트림의 끝, 세션 중단)를 포함합니다.
-a backup_billing_file	최종 청구 파일의 백업인 백업 청구 파일의 이름. 청구 파일이 다시 채워지면 겹쳐쓰이게 됩니다.
-x log_file_size	로그 파일의 크기를 지정합니다. 파일 크기는 십진 표기법으로 되어 있으며, 기본값은 약 3MB입니다.
-y billing_file_size	청구 파일의 크기를 지정합니다. 파일 크기는 십진 표기법으로 되어 있으며, 기본값은 약 3MB입니다.
-s stdout_flag	표준 출력 옵션을 지정합니다. 두 가지 옵션이 지원됩니다. <div> <div>0</div> <div>메시지/추적 데이터가 로그 파일에만 기록됩니다.</div> </div> <div> <div>1</div> <div>메시지/추적 데이터가 로그 파일과 표준 출력에 모두 기록됩니다.</div> </div>

팁: 추적 메시지가 HTML 출력 표시와 함께 송신되기 때문에, 웹 서버가 있는 시스템에서 표준 출력에 값 1을 사용하면 프리젠테이션 포맷터에 문제가 발생합니다.

AIX용 VideoCharger Server

-m <i>enable_msg_option</i>	모든 메시지 옵션을 사용합니다. 다음 유형이 지원됩니다. ERROR 치명적인 오류 WARNING 중대한 문제점 INFO 일반 항목 MISC 기타
-n <i>disable_msg_option</i>	모든 메시지 옵션을 사용하지 않습니다. -m 과 동일한 옵션을 사용합니다.
-t <i>enable_trace_option</i>	모든 추적 옵션을 사용합니다. 다음 유형이 지원됩니다. ERROR 오류 경로 또는 리턴 코드 WARNING 중대한 문제점 INFO 일반 추적 메시지 MISC 기타
-u <i>disable_trace_option</i>	DUMP 기억영역의 자세한 16진 덤프
-c <i>enable_component_option</i>	모든 추적 옵션을 사용하지 않습니다. -t 와 동일한 옵션을 사용합니다. 모든 구성요소 옵션을 사용합니다. 다음 값이 지원됩니다. AS 응용프로그램 서버. 응용프로그램 서버 인터페이스 층과 응용 프로그램 서버 디먼(ISCARDMN 및 ISCASDMN)으로 구성되어 있습니다. CM Content management PF 프리젠테이션 포맷터 SY 시스템 유틸리티(로그 기록 디먼 ISCSYSDM). 특히 추적을 사용한 경우, SY 를 사용하면 많은 메시지가 표시될 수 있습니다.
-d <i>disable_component_option</i>	모든 구성요소 옵션을 사용하지 않습니다. -c 와 동일한 옵션을 사용합니다.
-o <i>enable_tracedata_option</i>	추적 데이터 옵션을 사용합니다. 예를 들어, 다음 값이 지원됩니다. FN 메시지를 발행하는 함수 이름을 넣습니다. INFO 추적을 사용하면, FN 옵션을 사용하는 것이 가장 바람직합니다. FN 옵션이 사용하지 않으면 대부분의 INFO 추적은 소용이 없습니다. PID 프로세스 ID의 16진 표현 TID 스레드 ID의 16진 표현
-p <i>disable_tracedata_option</i>	추적 데이터 옵션을 사용하지 않습니다. -o 와 동일한 옵션을 사용합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

팁: 여러 **-m**, **-n**, **-t**, **-u**, **-c** 또는 **-d** 옵션이 같은 줄에서 코드될 수 있으나, 각 옵션 앞에 플래그가 있어야 합니다(예: `chvssy -t INFO -t ERROR`).

오류 코드

구성 파일이 존재하지 않은 경우, 이 명령은 실패합니다.

예

로그 기록 디먼이 재시작된 후에 사용될 `newlog`라는 새 로그 파일을 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
chvssy -l /var/adm/ras/newlog
```

chvssg 명령**설명**

이 명령은 지정된 저장 그룹의 속성을 변경합니다. chvssg 명령을 완료한 후에는 저장 그룹의 최대 대역폭이 즉시 갱신됩니다(다음 제어 서버가 재시작하거나 다음 번 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시키는 데 -d 플래그를 사용하지 않으면).

구문

chvssg -l sgname [-b bw] [-t threshold] [-d] | -?

플래그

-l sgname	저장 그룹의 논리 이름
-b bw	파일 시스템에서 읽거나 파일 시스템에 쓸 수 있는 데이터의 최대량. 이런 한도를 설정하면 시스템이 지나치게 실행되거나 디스크 용량을 지나치게 요청하는 것을 피할 수 있습니다. 이는 초당 메가비트 수 또는 킬로비트 수, 또는 초당 비트 수로 표현됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.
	100m 메가비트 수/초(m은 대소문자가 구분됨)
	100000k 킬로비트 수/초(k는 대소문자가 구분되지 않음)
	1000000 비트 수/초
-t threshold	0이 대역폭으로 입력된 경우, 시스템은 파일 시스템을 재교정하며 실제 이루어진 처리량에 따라 대역폭을 갱신합니다. VideoCharger가 사용할 최대 대역폭의 백분율을 정의합니다.
-d	다음 제어 서버가 재시작하거나 다음 번에 명령이 -d 플래그 없이 실행될 때까지 변경을 지연시킵니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 임계값이 올바르지 않습니다.
- bw(대역폭 한도) 값이 올바르지 않습니다.

예

1. dp0.sg0 저장 그룹의 대역폭 한도를 변경하려면 다음을 입력하십시오.
chvssg -l dp0.sg0 -b 100m
2. dp0.sg0 저장 그룹의 대역폭 임계값을 변경하려면 다음을 입력하십시오.
chvssg -l dp0.sg0 -t 70

rmvsport 명령

설명

이 명령은 포트를 제거하거나 비활성화하거나 진행후 정지합니다.

구문

```
rmvsport -l portname [-d | -q ] | -?
```

플래그

-l <i>portname</i>	데이터 펌프에 설치된 어댑터에 대한 물리적 네트워크 인터페이스의 논리 이름
-d	지정된 포트를 제거합니다. rmvsport 명령을 -d 플래그 없이 사용하면 상태를 비활성으로 변경하지만 포트를 제거하지는 않습니다. 포트는 먼저 바로 정지되지 않으면 제거될 수 없습니다.
-q	이 포트에서 현재 실행 중인 모든 조작이 완료된 후에 포트의 상태를 비활성으로 변경합니다. -q가 지정되지 않은 경우, 포트에서 실행 중인 모든 스트림이 즉시 종료됩니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

포트 이름(*portname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. p1 포트에서 현재 실행 중인 프로세스가 완료된 후에 p1 포트를 비활성으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsport -l p1 -q
```

2. p1 포트를 즉시 비활성으로 만들고 p1 포트에서 현재 실행 중인 스트림을 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsport -l p1
```

3. p1 포트가 일단 바로 정지되고 나서 p1 포트를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsport -l p1 -d
```

rmvspg 명령

설명

이 명령은 포트 그룹을 제거하거나 비활성화하거나 진행후 정지합니다.

요구사항: 이 명령을 실행하기 전에 포트 그룹에 속하는 모든 연관된 포트는 먼저 제거되어야 합니다. 포트를 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 49 페이지의 『rmvsport 명령』을 참조하십시오. rmvspg만 사용하여 포트 그룹을 비활성화하면 포트가 포트 그룹에 존재할 수 있습니다.

구문

```
rmvspg -l pgname [-d | -q ] | -?
```

플래그

-l <i>pgname</i>	포트 그룹의 이름
-d	지정된 포트 그룹을 제거합니다. rmvspg 명령을 -d 플래그 없이 사용하면 상태를 비활성으로 변경하지만 포트 그룹을 제거하지는 않습니다. 포트 그룹을 제거하려면 -d 플래그를 사용하여 명령을 두 번 실행하십시오.
-q	이 포트 그룹에서 현재 실행 중인 모든 작업이 완료된 후에 포트 그룹의 상태를 비활성으로 변경합니다. -q가 지정되지 않은 경우, 포트 그룹이 바로 정지되고 포트 그룹에서 실행 중인 모든 스트림이 중단됩니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 포트 그룹 이름(*pgname*)이 올바르지 않습니다.
- 포트 그룹에 연관된 임의의 포트가 아직도 존재합니다.

예

1. pg0 포트 그룹에서 현재 실행 중인 스트림이 완료된 후에 pg0 포트 그룹을 비활성으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvspg -l pg0 -q
```

2. pg0 포트 그룹을 즉시 비활성으로 만들고 pg0 포트 그룹에서 현재 실행 중인 스트림을 정지하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvspg -l pg0
```

3. pg0 포트 그룹이 비활성화된 후에 pg0 포트 그룹을 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvspg -l pg0 -d
```

rmvssg 명령

설명

이 명령은 저장 그룹을 제거하거나 비활성화하거나 진행후 정지합니다.

요구사항:

1. 이 명령을 실행하기 전에 저장 그룹에 속하는 모든 연관된 자원 파일이 제거되어야 합니다. 자원 파일을 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 84 페이지의 『vsdelete 명령』을 참조하십시오. 그러나 제거 중인 저장 그룹이 자원 파일을 포함하며 모든 자원 파일이 다른 저장 그룹에 복제본을 가지고 있는 경우, 자원 파일을 먼저 제거하지 않고도 저장 그룹을 rmvssg로 제거할 수 있습니다.
2. 저장 그룹을 제거하거나 바로 정지하기 전에 연관된 자원 파일 그룹이 먼저 비활성 상태에 있어야 합니다.

구문

```
rmvssg -l sname [-d | -q ] | -?
```

플래그

-l sname	저장 그룹의 이름
-d	지정된 저장 그룹을 제거합니다. rmvssg 명령을 -d 플래그 없이 사용하면 상태를 비활성으로 변경하지만 저장 그룹을 제거하지는 않습니다. 저장 그룹을 제거하려면 -d 플래그를 사용하여 명령을 두 번 실행하십시오.
-q	이 저장 그룹에서 현재 실행 중인 모든 작업이 완료된 후에 저장 그룹의 상태를 비활성으로 변경합니다. -q가 지정되지 않은 경우, 저장 그룹이 바로 정지됩니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

저장 그룹 이름(sname)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. sg0 저장 그룹에서 현재 실행 중인 스트림이 완료된 후에 sg0 저장 그룹을 비활성으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvssg -l sg0 -q
```

2. sg0 저장 그룹을 즉시 비활성으로 만들고 sg0 저장 그룹에서 현재 실행 중인 스트림을 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvssg -l sg0
```

3. sg0 저장 그룹이 비활성화된 후에 sg0 저장 그룹을 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvssg -l sg0 -d
```

AIX용 VideoCharger Server

4. 자원 파일 그룹 ag0(sg0 저장 그룹이 연관되어 있는)을 재활성화하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvsag -l ag0
```

rmvsag 명령

설명

이 명령은 자원 파일 그룹을 제거하거나 비활성화하거나 진행후 정지합니다.

요구사항: 자원 파일 그룹을 삭제할 때, 자원 파일 그룹에 속하는 모든 연관된 저장 그룹이 먼저 제거되어야 합니다. 저장 그룹을 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 51 페이지의 『rmvssg 명령』을 참조하십시오.

구문

```
rmvsag -l agname [-d | -q ] | -?
```

플래그

-l agname	자원 파일 그룹의 이름
-d	지정된 자원 파일 그룹을 제거합니다. rmvsag 명령을 -d 플래그 없이 사용하면 상태를 비활성으로 변경하지만 자원 파일 그룹을 제거하지는 않습니다. 저장 그룹을 제거하려면 -d 플래그를 사용하여 명령을 두 번 실행하십시오.
-q	이 자원 파일 그룹에서 현재 실행 중인 모든 조작이 완료된 후에 자원 파일 그룹의 상태를 비활성으로 변경합니다. -q가 지정되지 않은 경우, 자원 파일 그룹이 바로 정지되고 실행 중인 모든 스트림이 중단됩니다.
-?	이 명령에 대한 사용법을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 자원 파일 그룹 이름(agame)이 올바르지 않습니다.
- 자원 파일 그룹에 속하는 모든 연관된 저장 그룹이 아직 제거되지 않았습니다(자원 파일 그룹을 제거하려고 시도하고 있는 경우).

예

1. ag0 자원 파일 그룹에서 현재 실행 중인 스트림이 완료된 후에 ag0 자원 파일 그룹을 비활성으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsag -l ag0 -q
```

2. ag0 자원 파일 그룹을 즉시 비활성으로 만들고 ag0 자원 파일 그룹에서 현재 실행 중인 스트림을 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsag -l ag0
```

3. ag0 자원 파일 그룹이 비활성화된 후에 ag0 자원 파일 그룹을 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsag -l ag0 -d
```

rmvsdp 명령**설명**

이 명령은 데이터 펌프를 제거하거나 비활성화하거나 진행후 정지합니다.

요구사항: 이 명령을 사용하여 데이터 펌프를 제거하기 전에 데이터 펌프에 속하는 모든 연관된 포트와 저장 그룹이 먼저 제거되어야 합니다. 24 페이지의 『권장하는 명령 실행 순서』를 참조하십시오.

다음에 대한 자세한 내용은

포트 제거	49 페이지의 『rmvsport 명령』을 참조하십시오.
저장 그룹 제거	51 페이지의 『rmvssg 명령』을 참조하십시오.

구문

```
rmvsdp -l dpname [-d | -q ] | -?
```

플래그

-l dpname	데이터 펌프의 이름
-d	지정된 데이터 펌프를 제거합니다. rmvsdp 명령을 -d 플래그 없이 사용하면 상태를 비활성으로 변경하지만 데이터 펌프를 제거하지는 않습니다.
-q	이 데이터 펌프에서 현재 실행 중인 모든 조작이 완료된 후에 데이터 펌프의 상태를 비활성으로 변경합니다. -q 가 지정되지 않은 경우, 데이터 펌프가 바로 정지되고 데이터 펌프에서 실행 중인 모든 스트림이 중단됩니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

데이터 펌프를 제거하고 있는 경우, 데이터 펌프에 속하는 모든 연관된 포트, 포트 그룹, 저장 그룹 및 자원 파일 그룹이 아직 제거되지 않았으면 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. dp0 데이터 펌프에서 현재 실행 중인 스트림이 완료된 후에 dp0 데이터 펌프를 비활성 상태가 되게 하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsdp -l dp0 -q
```

2. dp0 데이터 펌프를 즉시 비활성 상태로 만들고 dp0 데이터 펌프에서 현재 실행 중인 스트림을 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsdp -l dp0
```

3. dp0 데이터 펌프가 비활성화된 후에 dp0 데이터 펌프를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsdp -l dp0 -d
```

rmvsas 명령

설명

이 명령은 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보를 제거합니다.

구문

```
rmvsas -l server_name [ -i hostname | ipaddr ]
[-p passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ]
[-r process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c
process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m
client_multiview ] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname ] | -?
```

플래그

-l server_name

응용프로그램 서버의 논리 이름. 공백이 없는 모든 문자열 값이 사용될 수 있으나, DEFAULT는 예외입니다. **-l server_name**과 하나 이상의 다른 플래그를 지정하면 지정한 플래그에 대한 정보만 제거합니다. 값이 아니라 플래그만 지정해야 한다는 점에 유의하십시오. 호스트 이름 또는 호스트의 IP 주소

-i hostname | ipaddr

기본값은 로컬 호스트 이름입니다.

-p passticket_timeout

열려 있지 않은 패스티켓의 시간종료 값. 패스티켓은 클라이언트가 특정 비디오를 볼 수 있도록 서버가 제공하는 권한입니다. 사용자가 지정된 시간에 패스티켓을 열지 않은 경우, 티켓은 버려지고 세션은 종료됩니다.

값의 단위는 초입니다. 권장하는 값은 240초(4분) - 1200초(20분)입니다.

-t session_timeout

기본값은 1200초입니다.

비디오를 재생하는 동안 사용자 세션이 열려 있을 수 있는 최대 시간의 시간종료 값. 세션 시간이 지정한 값을 초과한 경우, 세션이 종료됩니다.

값의 단위는 초입니다. 15분과 30분 사이에 실행되는 비디오에 권장하는 값은 3600초 - 7200초(1시간 - 2시간)입니다. 최대값은 86400초(24시간)입니다.

-o stopped_timeout

비디오가 끝까지 재생된 후에 중단 또는 일시정지 상태로 남아 있었던 최대 시간에 대한 시간종료 값. 중단된 시간이 지정한 값을 초과한 경우, 세션이 종료됩니다. 값의 단위는 초입니다. 극히 낮은 값은 시스템 오버헤드를 많이 증가시킵니다. 기본값은 3600(1시간)입니다.

AIX용 VideoCharger Server

-r *process_userdata_flag*

PUD(Process User Data) 시스템이 사용될지(예를 들어, 청구나 마케팅 정보를 모으기 위하여) 정의합니다. 또한 사용되는 경우 세션이 시작되기 전에 실행되어야 하는지를 정의합니다. 값은 다음과 같이 될 수 있습니다.

0 PUD 시스템의 지원을 원하지 않는다는 것을 나타냅니다. 이는 기본값입니다.

1 PUD 시스템이 사용되지만 응용프로그램 서버가 시작되거나 실행되기 전에 실행되어야 한다는 것을 나타냅니다.

2 PUD 시스템이 사용되지만 응용프로그램 서버가 시작되거나 실행될 때 실행되고 있을 필요가 없다는 것을 나타냅니다. 프로세스 사용자 데이터가 사라진 경우, 응용프로그램 서버가 종료되어야 하는지, 아니면 계속되어야 하는지를 정의합니다. 이 항목은 **-r** 플래그가 1인 경우에만 유효합니다.

-k *process_userdata_kill*

값은 정수입니다. 여기서 0은 현재 세션이 종료되지 않지만 프로세스 사용자 데이터 시스템이 재시작되고 나서야 새 세션이 시작된다는 것을 나타냅니다. 또한, 1은 시스템 종료를 나타냅니다.

-c *process_userdata_log_kill*

기본값은 0입니다.

이 항목은 시스템이 청구 로그 파일에 쓸 수 없는 경우에 응용프로그램 서버가 종료되어야 하는지 또는 계속되어야 하는지를 정의합니다. 값은 다음과 같이 될 수 있습니다.

0 현재 세션이 중단되지 않아야 하지만 프로세스 사용자 데이터 시스템이 실행되고 나서야 새 세션이 시작된다는 것을 나타냅니다. 이는 기본값입니다.

1 프로세스 사용자 데이터 시스템이 종료되어야 한다는 것을 나타냅니다.

2 프로세스 사용자 데이터 시스템이 이전처럼 계속되어야 한다는 것을 나타냅니다.

-v *asset_group*

이 항목은 응용프로그램 서버가 사용하는 자원 파일 그룹을 정의하는 데 사용됩니다. 값은 VideoCharger 컴플렉스에서 사용 가능한 자원 파일 그룹의 이름이어야 합니다. 이 플래그가 지정되지 않으면, 기본 자원 파일 그룹이 사용됩니다.

-h *mm_archive_host_name*

멀티미디어 아카이브의 호스트 이름

-m *client_multiview*

클라이언트 다중 화면 보기(multiview)를 사용하는지를 지정합니다. 다중 화면 보기를 사용하면 무제한으로 비디오 자원 파일을 재생할 수 있습니다. 비디오 자원 파일의 사용자를 추적하려면, 이 옵션을 사용하지 마십시오. 값은 정수입니다. 1은 다중 화면 보기를 사용하는 것이고, 0은 사용하지 않는 것입니다. 기본값은 1입니다.

-v *asset_group*

이 항목은 응용프로그램 서버가 사용하는 자원 파일 그룹을 정의하는 데 사용됩니다. 값은 VideoCharger 시스템에서 사용 가능한 자원 파일 그룹의 이름이어야 합니다. 이 플래그가 지정되지 않으면, 기본 자원 파일 그룹이 사용됩니다.

-I *ms_hostname*

사용되지 않습니다.

-?

이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

지정한 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보가 존재하지 않은 경우, 이 명령은 실패합니다.

예

1. smergle라는 응용프로그램 서버에 대한 모든 구성 정보를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsas -l smergle
```

2. smergle라는 응용프로그램 서버에 대한 IP 주소를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsas -l smergle -i
```

lsvsdp 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 데이터 펌프의 속성을 나열합니다.

- 데이터 펌프 이름
- 상태(시작, 바로 정지 또는 진행후 정지가 될 수 있음)
- 네트워크 호스트 이름
- 콘텐츠를 로드하는 동안 Content Management 전송을 위한 네트워크 호스트 이름
- Content Management 호스트용 포트 번호
- 포트 이름
- Content Management용 사용자 ID
- Content Management용 사용자 암호
- 프로그램 번호
- 실시간 대역폭 한도

구문

```
lsvsdp [ -l dpname ] | -?
```

플래그

-l <i>dpname</i>	데이터 펌프의 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, **lsvsdp**는 기존의 모든 데이터 펌프를 나열합니다.

오류 코드

데이터 펌프 이름(*dpname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. dp0 데이터 펌프의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.
lsvsdp -l dp0
2. 기존의 모든 데이터 펌프를 나열하려면 다음을 입력하십시오.
lsvsdp

lsvspg 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 지정된 포트 그룹의 모든 속성을 나열합니다.

- 포트 그룹 이름
- 상태(시작, 바로 정지 또는 진행후 정지가 될 수 있음)
- 포트 그룹 유형(INET 또는 CL이 될 수 있음)
- 기본 포트 그룹인지의 여부
- 포트 이름

구문

```
lsvspg [ -l pgname ] | -?
```

플래그

-l pgname	포트 그룹의 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, lsvspg는 기존의 모든 포트 그룹을 나열합니다.

오류 코드

포트 그룹 이름(*pgname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. pg0 포트 그룹의 모든 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvspg -l pg0
```
2. 기존의 모든 포트 그룹을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvspg
```

lsvsport 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 지정된 포트의 속성을 나열합니다.

- 포트 이름
- 상태(시작, 바로 정지 또는 진행후 정지가 될 수 있음)
- 포트 설명자(포트 유형이 아날로그인 경우, 표시될 때 /dev/ 접두부가 포트 설명자에 추가됨). INET 및 CL 포트의 경우, 완전한 호스트 이름이 포트 설명자에 추가됩니다.
- 포트 유형
- 실시간 대역폭 한도
- 물리적 네트워크 인터페이스 대역폭
- 지원되는 스트림의 최대수
- 포트 그룹
- 데이터 펌프

구문

```
lsvsport [ -l portname ] | -?
```

플래그

-l <i>portname</i>	데이터 펌프에 설치된 어댑터에 대한 물리적 네트워크 인터페이스의 논리 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, lsvsport는 기존의 모든 포트를 나열합니다.

오류 코드

포트 이름(*portname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. p1 포트의 속성을 나열하고, 특히 이 포트가 어떤 데이터 펌프와 어떤 포트 그룹에 속하는지를 알려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsport -l p1
```

2. 기존의 모든 포트 이름을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsport
```

lsvsag 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 지정된 자원 파일 그룹의 모든 속성을 나열합니다.

- 자원 파일 그룹 이름
- 상태(시작, 바로 정지 또는 진행후 정지가 될 수 있음)
- 기본 자원 파일 그룹인지의 여부
- 저장 그룹

구문

```
lsvsag [ -l agname ] | -?
```

플래그

-l agname	자원 파일 그룹의 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, lsvsag는 기존의 모든 자원 파일 그룹을 나열합니다.

오류 코드

자원 파일 그룹 이름(*agname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. ag0 자원 파일 그룹의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsag -l ag0
```
2. 기존의 모든 자원 파일 그룹을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsag
```

lsvssg 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 지정된 저장 그룹의 속성을 나열합니다.

- 저장 그룹 이름
- 상태(시작, 바로 정지 또는 진행후 정지가 될 수 있음)
- 파일 시스템 유형
- 자원 파일 그룹
- 파일 시스템의 경로
- 데이터 펌프 이름
- 대역폭
- 대역폭 임계값(퍼센트 단위)

구문

lsvssg [-l *sgname*] | -?

플래그

-l <i>sgname</i>	저장 그룹의 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, lsvssg는 기존의 모든 저장 그룹을 나열합니다.

오류 코드

저장 그룹 이름(*sgname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. sg0 저장 그룹의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.
`lsvssg -l sg0`
2. 기존의 모든 저장 그룹을 나열하려면 다음을 입력하십시오.
`lsvssg`

lsvsstat 명령

설명

이 명령은 제어 서버 또는 데이터 펌프에 대한 상태 정보를 나열합니다.

구문

```
lsvsstat [ -l comp_name ] | -?
```

플래그

-l comp_name 제어 서버 또는 데이터 펌프의 논리 이름
-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 -l 플래그 없이 실행된 경우, 제어 서버와 정의된 데이터 펌프 구성요소에 대한 상태 정보가 나열됩니다. 명령이 -l 플래그와 지정된 구성요소로 실행된 경우, 더 자세한 상태 정보가 제공됩니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 제어 서버 또는 데이터 펌프의 논리 이름(*comp_name*)이 올바르지 않습니다.
- SNMP(Simple Network Management Protocol) 서브시스템이 구성요소를 위해 작동하지 않습니다.

예

1. 제어 서버와 데이터 펌프에 대한 상태를 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsstat
```

결과는 다음과 유사합니다.

```
cs: 실행 중
dp0: 실행 중
```

2. dp0 데이터 펌프에 대한 상태를 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsstat -l dp0
```

결과는 다음과 유사합니다.

```
데이터 펌프 상의 데이터 익스포터: dp0
설명: "데이터 익스포터 버전: 8.0.3.0"
메모: ""
시작 시간: 0
상태: 실행 중
상태 간격: 40
```

lsvsar 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 멀티미디어 아카이브 속성을 나열합니다.

- 네트워크 호스트 이름
- 콘텐츠를 로드하는 동안 Content Management 전송을 위한 네트워크 호스트 이름
- Content Management용 사용자 ID
- Content Management용 사용자 암호
- 포트 번호

멀티미디어 아카이브를 설치할 때만 명령을 사용할 수 있습니다.

구문

```
lsvsar [ -l  arname ] | -?
```

플래그

-l <i>arname</i>	멀티미디어 아카이브의 논리 이름
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

멀티미디어 아카이브 이름(*arname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. ar0 멀티미디어 아카이브에 대한 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsar -l ar0
```

2. 기존의 모든 멀티미디어 아카이브를 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsar
```


lsvsas 명령

설명

이 명령은 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보를 나열합니다.

구문

```
lsvsas [-l server_name ] [-h ] | -?
```

플래그

-l <i>server_name</i>	응용프로그램 서버의 이름
-h	목록의 헤더 정보를 포함합니다. 이 플래그는 요약 목록에만 적용된다는 점에 유의하십시오.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

플래그를 지정하지 않으면 정의된 모든 응용프로그램 서버의 요약 목록이 표시됩니다(기본 응용프로그램 서버를 포함하여). **-l** *server_name* 플래그가 지정된 경우, 특정 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보의 자세한 목록이 표시됩니다. 목록의 샘플은 다음과 같습니다.

```
[root@cbox70] 명령: lsvsas -l DEFAULT
서버 이름 .....: DEFAULT
UUID .....: d1954516-5670-11cf-a4ee-02608c2f163b
응용프로그램 서버 호스트 이름 ..: *vs11801
티켓 시간종료 .....: *1200
세션 시간종료 .....: *7200
중지 시간종료 .....: *3600
다중 보기 .....: *1
ProcessUserData 옵션 .....: *0
세션 종료 옵션 .....: *0
로그 종료 옵션 .....: *0
자원 파일 그룹 .....:
제어기 호스트 이름 .....: *vs11801
아카이브 호스트 이름 .....: i
```

주: 기본값은 별표로 표시됩니다.

오류 코드

논리 이름이 있는 응용프로그램 서버에 대한 구성 정보가 존재하지 않은 경우, 이 명령은 실패합니다.

예

smergle라는 응용프로그램 서버에 대한 구성 세부사항을 보려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsas -l smergle
```

lsvssy 명령

설명

이 명령은 Content Management와 응용프로그램 서버가 공유하는 로그 파일의 속성을 나열합니다.

구문

lsvssy [-?]

플래그

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

예

로그 파일에 대한 정보를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvssy
```

AIX용 네트워크 명령

AIX용 VideoCharger Server에서 다음 명령을 사용하십시오.

mmtu	MTU(Maximum Transfer Unit) 값을 표시, 추가 또는 삭제
no	네트워크 속성 구성

mmtu 명령

설명

이 명령은 MTU(Maximum Transfer Unit) 값을 표시, 추가 또는 삭제합니다. 하나의 물리 프레임에서 전송될 수 있는 데이터 양에서 보면 MTU는 고정된 상위 한도입니다.

경로 MTU 발견 기능이 경로 MTU를 발견하는 데 사용하는 common_mtu스 커널 목록 안에 값이 보관됩니다. common_mtu스 목록은 항상 내림차순으로 정렬됩니다. MTU를 추가하거나 삭제하려면 루트 사용자 권한이 필요합니다.

이 명령은 /usr/sbin 디렉토리에 설치되어 있습니다.

구문

```
mmtu [ -s | -d value | -a value ]
```

플래그

- s 현재 common_mtu스 목록을 표시합니다.
- a 새 MTU를 common_mtu스 목록에 추가합니다. 새 MTU 값이 목록에 이미 존재하는 경우에도 치명적인 오류가 일어나지는 않습니다. 목록은 내림차순으로 정렬되어 있습니다.
- d 지정한 값을 목록에서 삭제합니다. 값이 목록에 없는 경우에도 치명적인 오류가 일어나지는 않습니다.

예

1. common_mtu스 목록의 콘텐츠를 표시하려면 다음을 입력하십시오.

```
mmtu -s
```

2. MTU 값을 common_mtu스 목록에 추가하려면 다음을 입력하십시오.

```
mmtu -a mtuvalue
```

common_mtu스 목록은 내림차순으로 정렬되어 있습니다.

3. 지정한 값을 common_mtu스 목록에서 삭제하려면 다음을 입력하십시오.

```
mmtu -d mtuvalue
```

no 명령(경로 MTU 전용 추가 속성)

속성

네트워크 속성을 구성합니다.

구문

```
no { -a | -d Attribute | -o Attribute [ = NewValue ] }
```

설명

no 명령을 사용하여 경로 MTU 구성 매개변수를 구성하십시오. no 명령은 커널 안의 현재 네트워크 속성을 설정하거나 표시합니다. 이 명령은 현재 실행 중인 커널에서만 작동합니다. 시스템이 시작될 때마다 또는 네트워크가 구성된 후에 명령을 다시 실행해야 합니다. 사용하는 플래그에 의해 명령이 속성을 설정하는지 또는 표시하는지를 판별합니다. -o 플래그는 두 조치를 모두 수행합니다. 속성의 값을 표시하거나 속성에 대한 새 값을 설정할 수 있습니다.

네트워크 속성이 서로 어떻게 상호작용하는지에 대한 자세한 내용은 *AIX 시스템 관리 안내서: 통신 및 네트워크*를 참조하십시오.

주의: 이 명령을 사용할 때는 조심하십시오. no 명령은 범위 점검을 수행하지 않으므로, 모든 값을 변수로 받아들입니다. 부정확하게 사용한 경우, no 명령은 시스템이 작동하지 못하게 만들 수 있습니다.

플래그

-a	구성 가능한 모든 속성과 현재 값의 목록을 출력합니다.
-d Attribute	Attribute를 다시 기본값으로 설정합니다.
-o Attribute [= NewValue]	NewValue가 지정되지 않은 경우, Attribute의 값을 표시합니다. 아니면 Attribute를 NewValue로 설정합니다.
팁: 등호 앞이나 뒤에 공백 문자를 넣지 마십시오. 명령이 실패합니다.	

속성

다음은 지원되는 속성과 몇 가지 사용 예입니다. no 명령에 대한 자세한 내용은 *AIX 명령 참조서*를 참조하십시오.

pmtu_default_age	UDP 경로용 경로 MTU 값에 대한 기본 연령을 지정합니다. 유효 기간이 지나면 경로 MTU 감소 발견이 시작됩니다. TCP의 경우 DF(Don't Fragment) 비트가 항상 설정되어 있기 때문에(경로 MTU 발견을 사용할 때), TCP 경로용 경로 MTU의 연령은 없습니다. 기본 값은 10분입니다. 0 값을 지정하는 것은 무한 연령을 의미하며 명시적 경로 MTU 감소 발견이 시작되지 않습니다.
pmtu_rediscover_interval	이 매개변수가 지정하는 값은 모든 UDP 경로용 기본 경로 MTU 연령으로 사용됩니다. 그러나 UDP 응용프로그램은 IP 레벨 IP_PMTUAGE 옵션을 사용하여 세션당 경로 MTU 연령을 지정할 수 있습니다. 이는 UDP 응용프로그램이 DF 비트를 설정하지 않는 상황에서 특히 유용합니다. 이 응용프로그램은 경로 MTU 연령에 더 작은 값을 지정할 수 있으므로 감소 발견이 더 자주 시작될 수 있습니다. 주기적으로 예상치로서의 첫 번째 홉 링크의 MTU로 발견을 재시작합니다. 일반적으로, 재시작의 목적은 경로 MTU에 대한 증가를 발견하는 것입니다. 기본값은 10분입니다. 0 값을 지정하는 것은 무한 연령을 의미하며 명시적 경로 MTU 증가 발견이 시작되지 않습니다.
route_expire	경로지정이 만기되기 전의 분 수를 지정합니다. 0 값은 경로지정이 만기되지 않는다는 것을 의미합니다.
tcp_pmtu_discover	TCP 트래픽을 사용 가능 또는 사용 불가능하게 합니다. 기본값은 0(사용 불가능)입니다.
udp_pmtu_discover	UDP 트래픽을 사용 가능 또는 사용 불가능하게 합니다. 기본값은 1(사용)입니다. 그러나 옵션이 작동하려면 응용프로그램이 이 매개변수와 함께 IP_FINDPMTU setsockopt()를 호출해야 합니다.

예

1. TCP 트래픽을 사용하려면 다음을 입력하십시오.
no -o tcp_pmtu_discover=1
2. UDP 트래픽을 사용하지 않으려면 다음을 입력하십시오.
no -o udp_pmtu_discover=0
3. 경로 MTU 값에 대한 기본 연령을 5분으로 변경하려면 다음을 입력하십시오.
no -o pmtu_default_age=5

제 5 장 AIX에서 VideoCharger용 Content Management 명령

다음 항목에 Content Management 명령을 사용하십시오.

- 자원 파일 나열
- 자원 파일 속성 나열
- 자원 파일 그룹 나열
- 자원 파일 추가
- 자원 파일 속성 갱신
- 자원 파일 삭제
- 자원 파일 내보내기
- 아카이브 서버에서 VideoCharger Server로, 또는 VideoCharger Server에서 또다른 서버로 자원 파일 스테이지(복사)

요구사항: Content Management 명령을 실행하려면 vsasset 그룹에 속하는 사용자 ID(예: vsloader)로 로그인해야 합니다. 일괄처리 로드와 대한 셸 스크립트를 사용하여 Content Management 명령을 실행할 수도 있습니다.

명령 구문 명령문을 읽는 방법에 대한 자세한 내용은 22 페이지의 『구문 명령문 읽기』를 참조하십시오.

vslist 명령

설명

이 명령은 자원 파일의 속성, 기본 자원 파일 그룹의 모든 자원 파일, 기존의 모든 자원 파일 그룹이나, 서버의 모든 자원 파일과 자원 파일 그룹을 나열합니다.

구문

```
vslist [-s server_hostname ] [-g group ] [-a asset ] [-G ] [-A ]
[-V ] [-I ] | -?
```

플래그

-s <i>server_hostname</i>	자원 파일을 소유하는 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g <i>group</i>	자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-a <i>asset</i>	자원 파일의 이름
	이 플래그가 지정된 경우, 자원 파일의 속성이 표시됩니다. 속성의 예로는 비트 전송률, 지속 시간, 유형, 프레임 속도가 있습니다. 이러한 설명적인 정보는 자원 파일을 로드하거나 재생하는 데는 필요하지 않습니다. 자원 파일 속성에 대한 자세한 내용은 74 페이지의 『vsload 명령』을 참조하십시오.
-G	이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-A	기존 자원 파일 그룹의 목록을 생성합니다.
-V	지정된 자원 파일 그룹에 있는 자원 파일 목록을 생성합니다.
-I	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-I	자원 파일의 크기와 작성한 날짜 같은 자원 파일에 대한 추가 정보를 나열합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

-G 및 **-A** 플래그가 같이 사용된 경우, 결과는 기존의 모든 자원 파일 그룹과 이 그룹의 각각에 대한 모든 해당 자원 파일의 목록입니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

1. 영화 *Cold Comfort Farm*의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vslist -a "Cold Comfort Farm"
```

2. 기본 자원 파일 그룹의 모든 자원 파일을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vslist -A
```

3. 서버에 있는 모든 자원 파일과 자원 파일 그룹을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vslist -A -G
```

4. 기존의 모든 자원 파일 그룹을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vslist -G
```

vsload 명령

설명

이 명령은 파일의 콘텐츠를 자원 파일 그룹 내에 있는 자원 파일로 로드합니다.

자원 파일이 로드될 때, 자원 파일 속성(예: 프레임 속도, 재생 속도 또는 인코딩 유형)을 판별하기 위하여 구문분석됩니다. 이 정보를 사용할 수 있게 되면 자원 파일 속성이 자동으로 고쳐집니다. 자원 파일이 구문분석될 수 없는 경우, 로드되지 않습니다. 자동 구문분석을 **-m** 플래그를 사용하여 억제할 수 있습니다.

vsload를 사용하여 자원 파일을 로드하면 VideoCharger는 자원 파일이 있는 호스트에서 FTP 디먼을 사용하여 FTP를 사용하는 비디오 파일을 송신합니다. VideoCharger는 매우 큰 파일 크기(64비트)를 지원하지만, 제공된 FTP 디먼이 지원하는 최대 파일 크기는 다양합니다.

요구사항: 비디오가 VideoCharger로 로드되면서 재생될 때, VideoCharger의 데이터 복사 속도가 비디오의 재생 속도를 초과하는를 확인해야 합니다.

제한사항: 이번 VideoCharger 릴리스는 Apple Quicktime Player를 사용하여 Quicktime 미디어를 로드하고 재생하는 것은 지원하지 않습니다.

구문

```
vsload -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW [-s server_hostname ] [-g group ] [-d duration ] [-m mode ] [-r copyrate ] [-f framerate ] [-b play_rate ] [-t type ] [-V ] | -?
```

플래그

-aasset

자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-vvideo_file

로드될 자원 파일의 완전한 파일 이름. 여러 파일이 자원 파일을 구성하는 경우, 파일 이름을 쉼표(,)로 구분해야 합니다.

-hhostname

자원 파일이 있는 네트워크 호스트 이름

-iftpID

자원 파일을 로드할 때 연결을 설정하기 위한 호스트의 Content Management 용 사용자 ID

-p *ftpPW*

자원 파일을 로드할 때 연결을 설정하기 위한 호스트의 Content Management 용 사용자 암호

-s*server_hostname*

자원 파일이 로드될 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.

-g*group*

자원 파일 그룹의 이름 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.

-d*duration*

자원 파일의 지속 시간(예: 01:30:20:14). 여기서,

01 1시간

30 30분

20 20초

14 14프레임

-m*mode*

자원 파일을 로드할 모드. 이는 (대상이 아닌) 원본 쪽을 참조합니다. *mode* 변수에 대한 유효값은 다음과 같습니다.

RS 공유 모드. 자원 파일이 로드되고 있는 동안 재생될 수 있습니다(자원 파일이 로드 및 재생을 지원할 경우).

NS 비공유 모드. 자원 파일이 로드되고 있는 동안 재생될 수 없습니다.

PARSE 자원 파일을 자동으로 구문분석하고 자원 파일 속성을 자동으로 갱신합니다.

NPARSE

자원 파일을 자동으로 분석하거나 자원 파일 속성을 자동으로 갱신하지 않습니다.

NS 또는 RS를 더하기 부호(+)를 사용하여 PARSE 또는 NPARSE와 결합할 수 있습니다(예: NS+NPARSE). NS 및 PARSE는 기본 모드입니다.

-r*copyrate*

자원 파일을 로드하는 전송률(초당 비트 수). 자원 파일을 로드하는 동안 이를 재생할 때 전송률을 사용하십시오. 기본값은 0이며 어떠한 대역폭 양을 사용하더라도 로드합니다.

-f *framerate*

초당 프레임 수

-bplay_rate

자원 파일의 재생 속도(초당 비트 수)

-ttype 자원 파일의 유형. 다음 다섯 가지 구성요소로 구성됩니다.

1. 자원 파일의 유형:

MPEG1

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG2

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG4

오디오, 비디오 또는 모두

AVI 오디오, 비디오 또는 모두

MOV QuickTime 비디오

MVR HotMedia[®] 비디오

WAV 오디오

MJPEG

비디오

H263 비디오

G723 오디오

LBR 인터리브(interleaved) H263 및 G723

2. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 형식(분리문자는 더하기 부호(+)):

SIF 초당 30프레임으로 선당 352픽셀이 있는 240개의 수평선

CCIR501

초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 240개의 수평선

HHR 초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 120개의 수평선

3. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 해상도(분리문자는 더하기 부호(+)):

NTSC 480선이 그림에 사용되는 525개의 수평선. 각각에는 704픽셀이 있습니다. 그림의 480개의 선은 두 개의 인터레이스(interlaced) 필드 (240개의 홀수 선과 240개의 짝수 선)로 구성되어 있습니다.

PAL[®] NTSC와 유사하나, 프레임당 625개의 수평선이 있습니다.

4. MPEG1의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

SYSSTR

시스템 스트림

MPEG2의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

TRANSTR

전송 스트림

PGMSTR

프로그램 스트림

모든 형식의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+))임):

AUDIO

오디오 전용. 예를 들어 MP3 파일은 다음과 같습니다.

`-t MPEG1+AUDIO`**VIDEO**

비디오 전용.

5. 모든 형식의 선택적 암호화(분리문자는 더하기 부호(+))임):

ENCRYPTED

암호화 스트림.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.**-?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.**리턴값**

이 명령은 다음 종료값을 리턴합니다.

- 0** 성공적인 완료
- 1** 지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
- 2** 필수 옵션이 생략되었습니다.
- 3** 지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
- 4** 명령이 시간종료되었습니다.
- 5** 내부 오류
- 6** API 오류
- >6** 오류가 발생했습니다.

예

dev1 호스트 이름에서 MPEG1 유형의 *Silent Running* 자원 파일을 로드하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsload -a "Silent Running" -v /myproject/myfilm -i user1 -h
dev1.mycompany.com -t MPEG1 -b 3000000
```

자원 파일을 동시에 로드하고 재생하려면 다음을 수행하십시오.

- 복사 속도 및 RS 로드 모드와 함께 vsload를 사용하십시오.

```
vsload -a assetname -v videoname -i hostname -p password -m RS -r 3000000
```

AIX용 VideoCharger Server

| 여기서 *assetname*은 VideoCharger에 저장할 비디오 이름이고 *videoname*은 로드할
| 비디오 이름이며, *hostname*은 로드할 기계의 호스트 이름이고 *password*는 로드할
| 기계의 암호이며, RS는 읽기 공유이고 3000000은 3 Mbits/sec의 복사 속도(복사 속
| 도는 재생 속도를 초과해야 함)입니다.

| • 복사 속도와 RS 로드 모드와 함께 *vsstage*를 사용하십시오.

| *vsstage -a assetname -S servername -m RS -r 3000000*

| 여기서 *assetname*은 VideoCharger에 저장할 비디오 이름이고 *servername*은 비디
| 오를 복사할 서버 이름이며, RS는 읽기 공유이고 3000000은 3Mbits/sec의 복사 속
| 도(복사 속도는 재생 속도를 초과해야 함)입니다.

vsparse 명령

설명

이 명령은 다음 지원 유형의 자원 파일 중 하나에 대한 프레임 속도, 재생 속도, 지속 시간, 유형 속성을 갱신합니다.

MPEG-1

시스템 스트림

MPEG-2

전송 스트림

MPEG-4

LBR 스트림

RIFF 스트림

Quick Time

이런 중요한 속성을 갱신할 뿐만 아니라 명령은 자원 파일 제목의 디코더 초기화 정보를 저장합니다. 제목에 대한 이런 정보를 저장하면 비디오 보기 프로그램이 신속하게 구성될 수 있습니다. 보기 프로그램은 vsparse 명령을 실행하지 않는 파일을 재생할 수 있습니다(vsload 명령을 사용하여 해당 정보가 전달되었다고 가정). 그러나 보기 프로그램이 초기화하는 데 더 오래 걸립니다.

vsparse 명령을 실행할 때, 필수 정보는 자원 파일 이름뿐입니다. 파일의 형식이 인식됩니다.

vsparse 명령은 자원 파일이 로드된 후에만 실행될 수 있고, 이전에 지정된 모든 프레임 속도, 재생 속도 및 유형 정보를 지웁니다.

구문

```
vsparse -a asset [-s server_name ] [-g group ] | -?
```

플래그

-a asset	자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-s server_name	자원 파일이 상주하는 서버의 이름
-g group	자원 파일 그룹의 이름 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

- | | |
|----|-----------------------|
| 0 | 성공적인 완료 |
| 1 | 지정한 옵션이 올바르지 않습니다. |
| 2 | 필수 옵션이 생략되었습니다. |
| 3 | 지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다. |
| 4 | 명령이 시간종료되었습니다. |
| 5 | 내부 오류 |
| 6 | API 오류 |
| >6 | 오류가 발생했습니다. |

예

red라는 자원 파일에 대한 정보를 갱신하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsparse -a red
```


vsupdate 명령

설명

이 명령은 자원 파일의 속성을 갱신합니다.

프레임 속도, 재생 속도 또는 인코딩 유형만 갱신하는 경우, `vsparse` 명령을 사용하여 자원 파일을 신속하게 갱신할 수 있습니다. 79 페이지의 『`vsparse` 명령』을 참조하십시오.

구문

```
vsupdate -a asset [-s server_hostname ] [-g group] [-A asset]
[-b play_rate] [-f framerate] [-d duration] [-t type] [-V ] | -?
```

플래그

-a *asset*

갱신할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-s *server_hostname*

자원 파일이 있는 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.

-g *group*

자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『`chvsag` 명령』을 참조하십시오.

-A *asset*

자원 파일의 새 이름(자원 파일의 이름을 바꿔야 할 경우)

-b *play_rate*

자원 파일의 재생 속도(초당 비트 수)

-f *framerate*

초당 프레임 수

-d *duration*

자원 파일의 지속 시간(예: 01:30:20:14). 여기서,

01	1시간
30	30분
20	20초
14	14프레임

-t type

자원 파일의 유형. 다음 다섯 가지 구성요소로 구성됩니다.

1. 자원 파일의 유형:

MPEG1

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG2

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG4

오디오, 비디오 또는 모두

AVI 오디오, 비디오 또는 모두

MOV QuickTime 비디오

MVR HotMedia 비디오

WAV 오디오

MJPEG

비디오

H263 비디오

G723 오디오

LBR 인터리브(interleaved) H263 및 G723

2. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 형식(분리문자는 더하기 부호(+)):

SIF 초당 30프레임으로 선당 352픽셀이 있는 240개의 수평선

CCIR501

초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 240개의 수평선

HHR 초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 120개의 수평선

3. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 해상도(분리문자는 더하기 부호(+)):

NTSC 480선이 그림에 사용되는 525개의 수평선. 각각에는 704픽셀이 있습니다. 그림의 480개의 선은 두 개의 인터레이스(interlaced) 필드 (240개의 홀수 선과 240개의 짝수 선)로 구성되어 있습니다.

PAL NTSC와 유사하나, 프레임당 625개의 수평선이 있습니다.

4. MPEG1의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

SYSSTR

시스템 스트림

MPEG2의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

TRANSTR

전송 스트림

PGMSTR

프로그램 스트림

모든 형식의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+))임):

AUDIO

오디오 전용. 예를 들어 MP3 파일은 다음과 같습니다.

`-t MPEG1+AUDIO`**VIDEO**

비디오 전용.

5. 모든 형식의 선택적 암호화(분리문자는 더하기 부호(+))임):

ENCRYPTED

암호화 스트림.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.**-?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.**리턴값**

이 명령은 다음 종료값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예*Cold Comfort Farm* 자원 파일을 *Chariots of Fire*로 바꾸려면 다음을 입력하십시오.`vsupdate -a "Cold Comfort Farm" -A "Chariots of Fire"`

vsdelete 명령

설명

이 명령은 자원 파일을 삭제합니다. 삭제는 자원 파일을 더 이상 사용하지 않으면 바로 발생합니다.

구문

```
vsdelete -a asset [-s server_hostname ] [-g group ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset

자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-s server_hostname

자원 파일이 삭제될 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.

-g group

자원 파일 그룹의 이름 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 종료값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

1. 기본 자원 파일 그룹에서 *Silent Running* 자원 파일을 삭제하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsdelete -a "Silent Running"
```

2. *Breaking Away* 자원 파일을 bicycles 자원 파일 그룹에서 삭제하고, 명령 완료 확정을 받으려면 다음을 입력하십시오.

```
vsdelete -a "Breaking Away" -g bicycles -V
```

vsexport 명령

설명

이 명령은 VideoCharger Server에서 FTP 디렉이 있는 임의 기계로 자원 파일을 내보냅니다.

구문

```
vsexport -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW  
[-s server_hostname ] [-g group ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset	내보낼 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-v video_file	새 목표 비디오 파일의 완전한 이름
-h hostname	자원 파일이 내보낼 목표 네트워크 호스트 이름
-i ftpID	자원 파일을 내보낼 목표 호스트의 Content Management용 사용자 ID
-p ftpPW	목표 호스트의 Content Management용 사용자 암호
-s server_hostname	자원 파일을 내보낼 원본 VideoCharger Server의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g group	내보낼 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-r copyrate	자원 파일을 내보내는 속도(초당 비트 수). 예약 없이 최적 비율로 0을 지정하십시오.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

Sample Movie 자원 파일을 *lantv.stl.ibm.com*에서 *MovServr* 호스트 이름으로 내보내고 *movie.mpg*로 저장하고 명령 완료 확인을 받으려면 다음을 입력하십시오.

```
vsexport -a "Sample Movie" -g AG -v 'movie.mpg' -h MovServr  
-r 0 -i jdoe -p password -s 'lantv.stl.ibm.com' -V
```

vsstage 명령

설명

자원 파일을 멀티미디어 아카이브나 하나의 VideoCharger에서 또다른 곳으로 복사합니다.

구문

```
vsstage -a asset -S server[-s server_hostname ] [-g group ]
[-G group ] [-A asset ] [-m mode ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset	복사할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-S server	자원 파일이 복사될 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 자원 파일이 이미 대상에 존재하는 경우, 복사되지 않고 명령은 성공적으로 완료되지 않습니다.
-s server_hostname	자원 파일이 복사될 VideoCharger의 원본 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g group	복사할 원본 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-G group	복사할 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 -S 플래그에서 구성된 자원 파일 그룹입니다.
-A asset	자원 파일의 새 이름(자원 파일의 이름을 바꿔야 할 경우)
-m mode	자원 파일을 복사할 모드. 이는 (대상이 아닌) 원본 쪽을 참조합니다. <i>mode</i> 변수에 대한 유효값은 다음과 같습니다.
	RS 공유 모드. 이는 기본값입니다. 자원 파일이 복사되고 있는 동안 재생될 수 있습니다.
	NS 비공유 모드. 자원 파일이 복사되고 있는 동안 재생될 수 없습니다. 자원 파일을 복사하는 전송률(초당 비트 수). 자원 파일을 복사하는 동안 이를 재생할 때 전송률을 사용하십시오. 기본값은 0이며 어떠한 대역폭 양을 사용하더라도 로드합니다. 이는 가볍게 로드된 시스템에서 자원 파일을 로드하는 가장 빠른 방법일 수 있습니다.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 종료값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.

AIX용 VideoCharger Server

5 내부 오류
6 API 오류
>6 오류가 발생했습니다.

예

MovServr 호스트 이름에서 *Breaking Away* 자원 파일을 bicycles 자원 파일 그룹으로 복사하고, 명령 완료 확정을 받으려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstage -a "Breaking Away" -S MovServr -g bicycles -m NS -V
```


IP 멀티캐스트 명령

IP 멀티캐스트를 사용하면 IP 데이터그램이 하나의 멀티캐스트 그룹을 형성하는 호스트 세트로 전송될 수 있습니다. VideoCharger™ 서버 멀티캐스트 기능은 IP 멀티캐스트 그룹의 설정, 이러한 그룹의 오디오/비디오 콘텐츠 매핑, 웹 페이지에 대한 해당 구성 광고, 서버에서 오디오/비디오 시작(재생) 및 서버에서 오디오/비디오 재생 스케줄링을 용이하게 합니다.

이 장에서는 `ipplay` 명령, `ipplaystat` 명령 및 스폴 항목 파일의 형식에 대해 설명합니다.

ipplay 명령

설명

ipplay 명령을 사용하여 기존 자원 파일에 대한 오디오와 비디오 콘텐츠를 IP 멀티캐스트 주소로 스트림하도록 스케줄하십시오.

구문

```
ipplay -g asset_group -d dest_address|dest_hostname -p port -b rate [-P proto] -s send_addresses|hostnames [-j join_addresses|hostnames] [-T tll] [-l] -t trans_time [-c count] -a asset name -f file name
```

플래그

-g *asset_group*

자원 파일이 속하는 자원 파일 그룹을 지정합니다.

-d *dest_address/dest_hostname*

대상 IP 주소 또는 호스트 이름을 지정합니다.

-p *port* | **-L** *port*

대상 TCP/UDP 포트 번호를 지정합니다.

-b *rate*

비트 전송률(초당 비트 수)을 지정합니다.

-P *proto*

재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. TCP(단일 캐스트) 또는 RTP(단일 캐스트 또는 멀티캐스트)를 지정할 수 있습니다.

-s *send_address* | *hostnames*

콘텐츠를 송신할 IP 인터페이스를 지정합니다. 최대 10개까지의 주소가 지정될 수 있습니다. 점분리 십진 이름이 호스트 이름과 혼용될 수 있습니다.

-j *join_addresses|hostnames*

멀티캐스트 그룹을 결합하기 위한 IP 인터페이스를 지정합니다. 최대 결합 인터페이스 수는 10개입니다. 10을 초과하면 오류 메시지를 받게 됩니다. 점분리 십진과 호스트 이름을 혼용할 수 있습니다.

-T *tll*

지속시간(time-to-live)을 지정합니다.

-l *tll*

IP 멀티캐스트를 위한 루프백을 사용합니다.

-t *trans_time*

전송 시작 시간을 CCYYMMDDhhmm.ss 형식으로 지정합니다. 여기서 CC = 세기, YY = 연도, MM = 월, DD = 일, hh = 시, mm = 분, ss = 초입니다.

-c *count*

루프 계수를 지정합니다.

-a *asset name* | **-f** *file name*

재생할 자원 파일 또는 파일 이름을 지정합니다.

ipplaystat 명령

설명

실행할 작업의 상태를 표시합니다. 이 명령은 클라이언트에 사용 가능한 멀티캐스트 비디오 목록을 표시하도록 설계된 cgi-bin 프로그램에서 호출됩니다.

ipplaystat는 스푼 디렉토리 /var/spool/avs/avsjobs/를 읽고 실행되도록 스케줄된 IP 멀티캐스트 작업의 상태를 보고하는 명령행 프로그램입니다. 작업은 스케줄된 전송 시간 순서로 나열됩니다. 인수가 제공되지 않은 경우(-h 매개변수 제외), 다음을 보고합니다.

- 재생할 멀티미디어 파일의 파일 이름 또는 자원 파일 이름
- 파일과 연관된 설명
- 파일과 연관된 자원 파일 그룹
- 파일이 송신되는 IP 주소 또는 호스트 이름
- 파일과 연관된 포트 번호
- 파일과 연관된 비트 전송률(초당 비트 수)
- 전송 프로토콜
- 스케줄된 전송 시간

구문

ipplaystat [-f] [-D] [-g] [-d] [-p] [-b] [-P] [-t] [-h] [-?]

플래그

- f** 재생할 자원 파일 이름을 보고합니다.
- D** 자원 파일과 연관된 설명을 보고합니다.
- g** 자원 파일이 속하는 자원 파일 그룹을 보고합니다.
- d** 대상 IP 주소 또는 호스트 이름을 보고합니다.
- p** 대상 UDP 포트 번호를 보고합니다.
- b** 비트 전송률(초당 비트 수)을 보고합니다.
- P** 전송 프로토콜의 유형을 보고합니다.
- t** 자원 파일의 전송이 시작되도록 스케줄된 시간(yyyymmddhhmm.ss)을 보고합니다.
예를 들어, 200107030901.44는 2001년 7월 3일 오전 9:01:44입니다.
- h** 데이터만 표시합니다.
- ?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

예

1. 스케줄된 IP 멀티캐스트 작업에 대한 모든 정보를 보고하려면 다음을 입력하십시오.

```
ipplaystat
```

2. 자원 파일 이름과 모든 작업에 대한 스케줄된 전송 시간만 보고하려면 다음을 입력하십시오.

```
ipplaystat -f -t
```

스플 항목 파일의 형식: 샘플 스플 항목 파일은 다음과 같을 수 있습니다.

```
jcchao.831656148.a
```

여기서 jcchao는 at 명령을 발행한 사용자 ID이고, 831656148은 1970년 1월 1일 00:00:00 GMT부터 계산한 시간입니다. at 명령은 스케줄된 전송 시간 순서를 따라 작업 번호를 생성합니다.

모든 스플 항목 파일은 ASCII 파일이고, 스플 파일에 있는 모든 필드는 1 문자로 분리됩니다.

빈 필드는 # 문자로 표시합니다. 필드가 비어 있을지라도 모든 필드가 각 스플 항목 파일 안에 있습니다.

항목 파일 형식은 다음과 같습니다.

```
AssetName|DestAddr|DestPort|FileName|ContDesc|AssetGroup|BitRate  
|TransPort|SendInter|JoinInter|TTL|Loopback|TransTime|LoopCount
```

예를 들어, 다음과 같습니다.

```
Mission Impossible|224.0.1.3|5020|#|starring Tom Cruise  
|asset_group_two|600000|RTP|129.35.60.100|#|16|0|9701010900|1
```

스플 파일의 형식은 스플 파일 정보가 다양한 데이터베이스로 포함될 수 있도록 설계되어 있습니다. 전송 프로토콜, 송신 인터페이스, 결합 인터페이스, 지속시간(time to live), 루프백, 루프 계수는 항목 파일에 기록되지 않는다는 점에 유의하십시오.

제 6 장 AIX에서 VideoCharger 문제점 해결

VideoCharger 문제점을 해결하려면 다음 절을 참조하십시오.

- 98 페이지의 『자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결』
- 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』

일반 디버깅 기술

이 장에서 설명되는 문제점 진단 주제뿐만 아니라, 문제점의 원본을 판별하는 데 사용할 수 있는 여러 디버깅 도구가 있습니다. AIX용 디버깅 도구는 다음을 포함합니다.

오류 로그 참조

오류는 시스템 오류 로그로 입력됩니다. 복원 정보는 185 페이지의 『VideoCharger 오류 메시지』를 참조하십시오. 아래에 설명된 대로 서비스 로그를 볼 수도 있습니다.

추적 명령 발행

이는 선택한 시스템 이벤트를 모니터링하여 시스템 문제를 분리해 내는 데 도움이 됩니다.

시스템 덤프 인쇄

이는 시스템 메모리 컨텐츠의 그림을 작성하고 서비스 인원이 시스템을 디버그하는 것을 도울 수 있습니다.

서비스 담당자에게 문제점 보고

VideoCharger 문제점 보고 절을 참조하십시오.

이러한 도구에 대한 일반 정보는 최신 *AIX Problem Solving Guide and Reference*를 참조하십시오.

서비스 로그 보기

VideoCharger는 시스템 로그, 구성요소 추적 로그, Content Management 로그 및 리턴 코드 로그를 포함하는 오류들을 찾아내기 위하여 다양한 서비스 로그를 출력합니다.

일반 시스템 오류 로그 보기

`errpt -a | more`를 입력하여 일반 시스템 오류 로그 안의 오류 메시지를 보십시오.

구성요소 추적 로그 보기

VideoCharger는 특정 구성요소의 오류 정보를 포함할 수 있는 추적 로그를 `/var/adm/ras` 디렉토리 안에 보관합니다. 추적 로그는 다음과 같습니다.

isc.log 응용프로그램 리퀘스터/서버 로그. `more isc.log`를 입력해서 보십시오.

avscs.log

제어 서버 로그. more avscs.log를 입력해서 보십시오. 이들 메시지는 매우 유용합니다.

avsas.log

응용프로그램 서버 로그. more avsas.log를 입력해서 보십시오. 응용프로그램 서버 로그 기록을 확장하려면 chvssy 및 lsvssy를 입력하여 설정을 수정하십시오. ERROR(심각한), WARNING(사소), INFO *trace*(정보) 메시지를 사용할 수 있습니다.

avsdex.log

데이터 익스포터 로그. more avsdex.log를 입력해서 보십시오. 이들 메시지는 읽기에 어려울 수 있으나 유용한 정보를 제공할 수 있습니다.

avsmm.log

미디어 관리자 로그. more avsmm.log를 입력해서 보십시오.

av slog 모든 구성요소 로그. alog --f av slog --o | more를 입력해서 보십시오.

VideoCharger 로그 기록 서브시스템 vssy는 응용프로그램 리퀘스터, 응용프로그램 서버 및 프리젠테이션 포맷터에 대한 로그 기록을 관리합니다. chvssy 명령(insert ref)은 이 로그를 제어합니다. VideoCharger 제어기는 /urs/lpp/avs/ras 디렉토리의 스크립트 명령 csstrc, csetrc 및 csgtrc를 사용하여 API 호출 입출력을 추적할 수 있습니다.

Content Management 서비스 로그 작성

VideoCharger는 Content Management 관련 서비스 메시지를 /etc/syslog.conf 파일로 기록할 수 있습니다. 로그 기록이 사용 가능한지를 판별하려면 다음을 입력하십시오.

```
grep daemon.debug /etc/syslog.conf
```

다음 행이 표시된 경우(주석 처리되지 않고), Content Management 서비스 로그 기록이 지정되어 있습니다.

```
daemon.debug      ...
```

경로 및 파일 이름을 알아두십시오. Content Management 서비스 메시지가 송신되는 곳입니다. 이 행이 나타나지 않은 경우, 다음 명령을 입력하여 서비스 로그 기록을 지정하십시오.

```
echo "daemon.debug /var/adm/ras/syslog.debug" >> \
/etc/syslog.conf
```

다음과 같이 Content Management 서비스 로그를 작성하고 **syslog** 디먼을 갱신하십시오.

```
touch /var/adm/ras/syslog.debug
refresh -s syslogd
```


리턴 코드 찾기

0x00800000 오프셋으로 디코드될 수 있는 리턴 코드(예: 1800008)는 /usr/include/avs/mserror.h에서 찾을 수 있습니다(예: MS_NO_RESOURCES). 이는 클라이언트 개발 킷 avs.cs.client.adt를 설치한 경우에 설치됩니다.

0x00900000 오프셋(예: 1900005)이 있는 리턴 코드는 응용프로그램 서버에서 나오며 isccerror.h에서 찾을 수 있습니다(예: AI_INVALIDVIDEONAME).

이 방법으로 디코드할 수 없는 리턴 코드는 IBM 기술 지원 팀에게 보고하십시오.

VideoCharger 구성요소 시작 및 중단

(a) VideoCharger 홈 페이지를 사용하거나 (b) 아래에 설명된 대로 SRC(System Resource Controller)를 사용하여 VideoCharger 구성요소를 시작하고 중단할 수 있습니다.

중요한 VideoCharger 구성요소에 대한 SRC 이름이 표 4에 나열되어 있습니다.

표 4. VideoCharger 구성요소용 SRC 이름

구성요소	SRC 이름
제어 서버	vscs
응용프로그램 서버 리퀘스터(제어 서버와의 통신 처리)	vsasreq
응용프로그램 서버 소켓 처리기(클라이언트와의 통신 처리)	vsascom
응용프로그램 서버 로그 기록 디먼	vssy
데이터 펌프	vsdex
RTSP 디먼	vsrtspd
미디어 관리자	vsmm
VideoHub 미디어 관리자	vsvhmm

팁:

- 응용프로그램 서버 구성요소는 상호 종속적입니다. 하나를 중단하면 응용프로그램 서버가 기능하는 것을 중단시킵니다.
- 구성요소를 중단하는 데 몇 분이 소요될 수 있습니다.

권장사항: 그룹으로서 구성요소를 시작하고 중단하십시오. 모든 VideoCharger Server 구성요소가 하나의 기계에 설치되어 있는 경우, 서버에서 다음 명령을 입력하여 모든 구성요소를 시작하고 중단할 수 있습니다.

```
stopsrc -g vs
```

하나의 구성요소(예: 제어 서버)를 중단하려면 제어기의 임의 AIX 명령 프롬프트에서 다음을 입력하십시오.

```
stopsrc -s vscs
```

AIX용 VideoCharger Server

하나 또는 모든 구성요소를 재시작하려면 다음과 같은 세 개의 스크립트를 사용하십시오. 전체 시스템을 재시작 중인 경우, 나열되어 있는 순서대로 실행하십시오.

/etc/rc.vsdp	데이터 펌프
/etc/rc.vscs	제어 서버
/etc/rc.vsas	응용프로그램 서버(전체 디먼)
/etc/rc.vsmm	미디어 관리자
/etc/rc.vsvhmm	VideoHub 미디어 관리자
/etc/rc.vsrtsdp	RTSP 디먼

자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결

비디오가 표시되지 않는 경우, 자원 파일 속성을 점검하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
vslist -a asset-name
```

여기서 *asset-name*은 사용자가 VideoCharger 서버로 로드한 자원 파일의 이름입니다. 속성이 비어 있는 경우, 다음을 입력하십시오.

```
vsparse -a asset-name
```

네트워크에 장애가 있으면 다음 절에 설명된 대로 클라이언트 기계에서 비디오가 표시되지 않거나 잘 보이지 않을 수도 있습니다.

증상: 비디오를 선택할 수 없음

1. 다음 명령을 입력하여 디먼이 실행 중인지 확인하십시오.

```
lssrc -g vs
```

2. rpccp 명령을 실행하여 맵핑을 표시함으로써 네트워크 연결이 가동 중인지 확인하십시오.

3. /var/avs/config/ISC.INI 파일을 점검하여 **ap_process_user_data** 플래그가 1로 설정되어 있는지 확인하십시오. 1로 설정되어 있는 경우, **iscbldmn** 디먼이 실행 중일 때에만 클라이언트가 비디오를 볼 수 있습니다(요금 청구 또는 마케팅 정보를 추적하기 위해).

증상: "메시지 카탈로그를 찾을 수 없음" 오류가 Content Management 웹 페이지에 나타남

Apache 웹 서버는 이러한 문제점의 영향을 받을 수 있습니다. 문제점을 수정하려면 다음 명령 지정문을 /etc/httpd.conf 파일에 두십시오.

```
SetEnv LANG en_US
```

증상: MPEG-2 디코더가 제대로 작동하지 않음

새 MPEG2 디코더에 문제점이 발생하는 경우, MPEG-2 자원 파일에서 `vsparse` 명령을 다시 실행해 보십시오.

증상: 낮은 비디오 질

클라이언트에서의 낮은 비디오 질은 일반적으로 VideoCharger 전달 실패, 네트워크에서 오랜 패킷 지연 또는 네트워크에서의 큰 패킷 유실 때문입니다. 다음 프로시저는 문제점을 분리하는 것을 도울 수 있습니다.

1. `/usr/lpp/avs/ras/destat`를 데이터 펌프 노드에 입력하십시오. RTP 미실행을 찾으십시오. RTP 미실행이 발생한 경우, 데이터가 네트워크 전송기로 충분히 빠르게 전달되고 있지 않은 것이며 VideoCharger에 과부하가 걸려 있음을 나타냅니다. 일반 네트워크 트래픽이 비디오 전달을 방해하지 않는다는 것을 확인하십시오. 이 로드를 제한해야 할 수도 있습니다. 콘텐츠 기억영역 파일 시스템에 문제가 없는지를 확인하십시오.
2. 자원 파일에 대한 재생 속도가 맞는지 확인하십시오. 자원 파일이 예약 속도보다 더 빠른 속도에서 재생될 수도 있습니다.
3. 오류 보고서를 살펴보고 디스크 입출력 시간이 길어지는지 확인하십시오.
4. 네트워크에서 오랜 패킷 지연이나 큰 패킷 유실을 감지하려면, 클라이언트 노드로 PING을 실행하십시오.

ping 명령은 최소 및 최대 왕복 시간뿐만 아니라 패킷 유실 백분율도 보고합니다. 클라이언트에서의 낮은 비디오 질과 결합되어 있는 큰 패킷 유실이나 오랜 패킷 지연은 클라이언트에 대한 네트워크 연결이 업그레이드되어야 한다는 것을 나타냅니다. ping 명령의 `-s` 옵션을 사용하여 시스템이 클라이언트 노드로 전송할 때 사용하는 경로 MTU로 패킷 크기를 설정하십시오. `netstat -ra` 명령을 사용하여 이 숫자를 알아낼 수 있습니다.

증상: QuickTime 자원 파일의 스트림 실패

다음 단계를 완료하여 디스크 캐시를 사용 불가능하게 하십시오.

1. QuickTime Player 버전 4에서: **Edit --> Preferences --> Streaming Transport**를 누르십시오. QuickTime Player 버전 5에서: **Edit --> Preferences --> QuickTime Preferences**를 누르십시오. QuickTime 설정 창이 열립니다.
2. QuickTime settings 목록에서 **Browser Plug-ins**을 선택하십시오.
3. **Save movies in disk cache**를 선택 취소하십시오.
4. QuickTime 설정 창을 닫으십시오.

증상: 비디오가 나타나지 않음

클라이언트에 접속할 수 없는 것은 VideoCharger 실패, IP 구성 문제, 네트워크 하드웨어 실패 및 네트워크 실패로 인해 발생할 수 있습니다.

첫 번째 점검할 것은 현재 스트림 활동입니다. 최근의 요청이 데이터 펌프의 용량을 초과할 수도 있고, 허가 제어를 통해 거부되었을 수도 있습니다. 데이터 펌프가 용량만큼 또는 그보다 낮게 실행 중인 경우, 다음 단계를 사용하여 문제점을 분리하십시오.

1. VideoCharger가 IP 기본입니다. ping, telnet 또는 FTP 명령을 사용하여 클라이언트에 접속함으로써 모든 IP 프로그램에 문제가 있는지 판별하십시오. 이 방법이 성공적이면 VideoCharger 문제가 소프트웨어에 있을 수 있습니다. 이런 경우,
 - a. 데이터 펌프와 제어기 노드에서 모두 errpt를 실행하십시오. 시스템이 이 로그에서 중요한 오류 조건을 보고합니다. VideoCharger 실패는 RESOURCE_NAME 표제 아래의 VSC: 항목에 의해 표시됩니다.
 - b. lssrc -g vs를 입력하여 VideoCharger Server가 실행 중인지 확인하십시오. 어떤 서브시스템이든지 비활성을 표시하면 /usr/bin 디렉토리에서 핵심 파일을 찾으십시오. 핵심 파일이 있으면 서비스 담당자에게 보고해야 하는 소프트웨어 실패가 있다는 것을 나타냅니다. 어떤 경우에도, 문제점을 해결하려면 VideoCharger 시스템을 재시작해야 합니다.
 - c. 데이터 펌프 디먼이 시작된 경우, /usr/lpp/avs/ras/destat를 입력하여 작동하고 있는 비디오 연결에 대한 통계를 얻으십시오.
 - d. 데이터 펌프 노드에서 netstat -A를 입력하십시오. 데이터 펌프가 콘텐츠를 클라이언트로 전송 중인 경우, 클라이언트에 대한 UDP 항목이 존재해야 합니다.
 - e. 제어기 노드에서 netstat -A를 입력하십시오. VCRPLAY(포트 8500)가 인식하고 있는지 확인하십시오.

중요사항: 2와 3단계의 모든 명령이 데이터 펌프 노드에서 발행되어야 합니다.

2. 1단계에 IP 프로그램이 일반적으로 클라이언트에 접속하는 데 실패했음이 표시되는 경우, IP 구성을 점검해야 합니다. 이런 경우,
 - a. IP 명령이 정지된 것처럼 보이는 경우, netstat -i를 입력하십시오. 이 명령이 정지된 것처럼 보이는 경우, 이름 서버 문제나 정지가 발생했을 수 있습니다. 네트워크 시스템 관리자에게 문의하십시오.
 - b. 일반 IP 명령에서 원격 호스트로의 경로지정이 사용 가능하지 않음 양식의 메시지를 받는 경우, IP 경로지정 구성을 사용하여 클라이언트에 접속할 수 없습니다. 노드 경로지정 테이블 요약을 보려면 netstat -ra를 입력하십시오. 클라이언트로 경로지정을 추가하여 문제점을 해결하십시오.
 - c. 일반 IP 명령에서 네트워크가 현재 사용 가능하지 않음 양식의 메시지를 받는 경우, 데이터 펌프 노드의 네트워크 하드웨어를 점검해야 합니다. 3단계를 계속하십시오.
 - d. 경로지정이 올바르고 일반 IP 명령에서 오류 메시지가 생성되지 않은 경우, arp -a를 입력하십시오. 클라이언트나 클라이언트의 게이트웨이에 대한 항목을 찾으십시오. 항목이 있거나 불완전한 항목이 있는 경우, 데이터 펌프 노드의 네트워크 하드웨어를 점검해야 합니다. 3단계를 계속하십시오.

3. 네트워크 인터페이스가 IP에 사용할 수 있는지, IP가 해당 인터페이스로 데이터를 전송하고 있는지, 그리고 데이터가 실제로 전송되고 있는지를 확인하려면 다음 단계를 완료하십시오.
 - a. `netstat -i`를 입력하십시오. 인터페이스 이름이 별표(*)와 함께 보고되면 인터페이스 작동이 중지됩니다. `ifconfig`를 입력하여 인터페이스를 시작하십시오. 인터페이스가 가동된 경우, IP가 전송 중이면 `opkt`(출력 패킷)의 수를 증가시켜야 합니다.
 - b. `iptrace -i interfacename -d clientHostname`을 입력하여 클라이언트로 전송되는 IP 패킷을 추적하십시오. 이 명령은 인터페이스에서 클라이언트 노드로 전송되고 있는 UDP 패킷을 표시해야 합니다.
 - c. 3a와 3b단계에서 클라이언트 노드로의 IP 활동이 표시되는 경우, `netstat -v`를 입력하십시오. 이 명령은 자세한 어댑터 통계를 보고합니다. 인터페이스에서 보고되고 있는 오류 조건을 찾으십시오. 또한 `errpt`를 입력하여 네트워크 어댑터에 대한 심각한 오류 보고서를 보십시오.
 4. 3단계에 IP 활동과 해당 데이터가 네트워크 인터페이스에서 전송되고 있다는 것이 표시되나, IP 프로그램이 아직도 실패 중인 경우, 네트워크 및 클라이언트에 문제가 있을 수 있습니다. 클라이언트에서 2와 3단계를 따르십시오.
- 팁: `netstat` 및 `arp` 명령에 대한 구문은 클라이언트 유형에 따라 다양합니다. `iptrace` 명령은 AIX에만 있습니다.

컨텐츠 로드 문제점 해결

증상: 컨텐츠를 로드할 수 없음

이 절에서는 자원 파일 로드 문제점을 해결하는 프로시저가 제공됩니다.

제어 서버 오류 정기적 로그를 점검하여 검토해야 하는 오류 메시지가 있는지 확인하십시오. 오류 로그를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
pg /var/adm/ras/avscs.log
```

모든 파일 시스템에 충분한 공간이 있는지도 확인해야 합니다. 마운트되어 있는 모든 파일 시스템에 대한 정보를 표시하려면 다음을 입력하십시오.

```
df
```

중요사항: 컨텐츠 로드 문제를 조사할 때 `/etc/resolv.conf` 파일을 변경하지 마십시오. 다음 `/etc/resolv.conf` 오류는 하나의 스레드 명령(예: PING 및 FTP)에는 영향을 미치지 않으나 VideoCharger의 멀티스레드 프로그램을 실패하게 만듭니다.

```
invalid domain
non-existent domain name server
```

데이터 펌프 구성 파일 점검

데이터 펌프 구성 파일을 점검하려면 다음을 수행하십시오.

1. CM 서비스를 위한 /etc/services 파일을 보십시오.

```
grep vip /etc/services
```

아래와 같은 하나의 항목이 있어야 합니다.

```
vip          4324/tcp
```

번호 4324는 달라도 되지만 `lsvsdp` 명령이 실행될 때 볼 수 있는 CM 포트 번호와 일치해야 합니다.

2. 같은 CM 포트 번호를 사용하고 있는 다른 서비스가 없는지 확인하십시오.

```
grep " 4324/tcp" /etc/services
```

1과 2단계의 `grep` 명령이 동일한 결과를 생성하는 경우, 이는 4324가 또다른 서비스에 의해 사용된다는 것을 의미합니다. 이 파일에서 포트 번호를 변경한 후, `chvsdp` 명령을 사용하여 데이터 펌프에서 이 번호를 변경해야 합니다.

3. /etc/inetd.conf 파일을 보십시오.

```
grep vip /etc/inetd.conf
```

이 명령은 다음 출력을 생성해야 합니다.

```
vip stream tcp nowait root /usr/bin/vip vip -b 256 -R 1323
```

/etc/services 또는 /etc/inetd.conf 파일이 수정된 경우, 다음과 같이 **inet** 디먼을 갱신해야 합니다.

```
refresh -s inetd
```

FTP를 사용하여 Content Management 구성 확인

`lsvsdp`를 먼저 사용하여 전체 데이터 펌프를 나열하십시오(`lsvsdp`). 그런 다음, 나머지 정보를 얻으려면 데이터 펌프의 이름으로 다시 호출하십시오(예: `lsvsdp -l dp0`). "CM 호스트 이름, CM 포트 번호, CM ID, CM 암호"를 나열합니다. 그러나 "CM 암호"는 "*"로 숨깁니다.

FTP를 사용하여 Content Management 구성을 확인하려면 다음을 수행하십시오.

1. `lsvsdp` 명령을 입력하여 전체 데이터 펌프를 나열하십시오.
2. `lsvsdp -l data_pump_name`을 입력하여 CM(Content Management) 호스트 이름, 포트 번호, 사용자 ID 및 암호를 얻으십시오. 다음과 같이 FTP를 사용하여 이 정보를 확인하십시오.

```
FTP CM_host_name CM_port_number
Multi Media Content Transfer server ...
Name: CM_user_id
Password: CM_password
FTP> quit
```

VIP를 또다른 포트 번호에 재할당하지 않은 경우, *CM_port_number*는 4324입니다.

- 이 테스트에 성공한 후, *lsvssg* 명령을 사용하여 저장 그룹 마운트 경로를 얻으십시오. 그런 다음, 아래와 같이 FTP를 다시 사용하십시오.

```
FTP CM_host_name ftpD_port_number
FTP server ...
Name: CM_user_id
Password: CM_password
FTP> put test_file stripe_group_mount_path/foo
FTP> delete stripe_group_mount_path/foo
FTP> quit
```

참고: FTP 명령이 멀티미디어 콘텐츠 전송 서버로 재연결되는 경우 *ftpD_port_number*를 판별해야 하는데, 이는 *CM_host_name* 기계의 */etc/services* 파일에 지정됩니다.

테스트 파일은 FTP 명령이 실행되는 기계에 있는 어떤 파일이든지 관계없습니다.

데이터 펌프의 권한 점검

데이터 펌프의 권한을 점검하려면 다음을 수행하십시오.

- SMIT를 사용하여 CM 사용자 ID(일반적으로 *vsloader*)가 속하는 그룹을 보십시오.
 - smit users*를 입력하십시오.
 - 사용자 특성 변경/표시를 선택하십시오.
 - 사용자 이름 필드에 CM 사용자 ID를 입력하십시오.
 - 1차 그룹 및 그룹 세트 필드를 보십시오. 이는 CM 사용자 ID가 속하는 그룹입니다. *vsasset*가 그룹 세트에 나열되어야 합니다.
- 각 저장 그룹의 각 마운트 경로에 대한 액세스를 판별하십시오. 예를 들어, 저장 그룹 경로가 */mmfs/sg0*인 경우, 다음을 입력하십시오.

```
ls -l -d /mmfs/sg0
```

이 명령이 생성하는 디렉토리, 파일 사용권한, 소유자 및 그룹 ID 목록을 검토하십시오. CM 사용자 ID가 읽기/쓰기 액세스 권한을 갖고 있는지 확인하십시오.

- 액세스 사용권한을 보십시오.

```
ls -l /etc/objrepos/AVSpatt
```

다시 CM 사용자 ID가 읽기/쓰기 액세스를 갖고 있는지 확인하십시오.

- CM 명령 자체를 보십시오.

```
ls -l /usr/bin/vip
```

이 명령은 다음 출력을 생성해야 합니다.

```
-r-sr-xr-x 1 root system ...
```

- 마지막으로, 다음 명령을 입력하여 */var/avs/config/pg.cfg*를 보십시오.

AIX용 VideoCharger Server

```
ls -l /var/avs/config/pg.cfg
```

CM 사용자 ID가 각 디렉토리와 pg.cfg 파일에 대한 읽기 액세스를 갖고 있는지 확인하십시오. 파일이 누락된 경우(그리고 MMFS를 사용하지 않는 경우), 저장 그룹을 재교정해야 합니다.

파일 시스템 성능 그룹 점검

/var/avs/config/pg.cfg 파일을 보십시오.

```
grep content-storage-filesysytem /var/avs/config/pg.cfg
```

각 저장 그룹에 대한 행을 보아야 합니다. 보지 않은 경우, 구성 및 관리 웹 페이지로 가서, 기억영역 구성을 누르고, 저장 그룹 변경을 눌러 누락된 성능 그룹을 작성하십시오.

제 2 부 Windows용 VideoCharger Server 관리

제 7 장 Windows®에서 VideoCharger 구성

이 장에서는 VideoCharger 구성을 변경하는, 다음과 같은 방법을 다룹니다.

- 『VideoCharger Server 구성 변경』
- 108 페이지의 『VideoCharger Server 교정』
- 111 페이지의 『관리 사용자 ID 및 암호 변경』

또한 111 페이지의 『VideoCharger 시스템 백업』에 설명된 대로 VideoCharger를 백업할 수도 있습니다.

VideoCharger Server 구성 변경

관리 VideoCharger 홈 페이지에 로그인하고 구성 옵션 목록에 대한 구성 및 관리를 누르십시오. 그런 다음, 구성 및 관리 페이지에서 **VideoCharger Server** 구성을 누르십시오.

구성 옵션을 변경하려면 새 값을 입력하고 제출을 누르십시오. 그런 다음 VideoCharger Server를 다시 시작해야 합니다. 구성 옵션은 다음과 같습니다.

기본 콘텐츠 디렉토리

콘텐츠를 로드할 때 목표 디렉토리가 명시적으로 지정되지 않은 경우, 이 필드에 콘텐츠 파일을 저장할 디렉토리의 전체 경로를 입력하십시오. 기본값은 VideoCharger 설치 디렉토리의 data\content 서브디렉토리입니다.

중요사항: Windows 운영 체제 또는 페이징 파일이 저장되어 있는 드라이브에는 콘텐츠를 저장하지 않는 것이 바람직합니다.

VideoCharger 콘텐츠의 저장영역 구성에 대한 자세한 내용의 125 페이지의 제 9 장 『Windows에서 VideoCharger 자원 파일의 공간 관리』를 참조하십시오.

메타데이터 파일 유형

이 필드에서 기본값인 **DYNAMIC**을 선택하여 사용자가 특정 비디오 자원 파일을 표시하도록 요청하면 메타데이터 파일을 동적으로 생성하십시오. **STATIC**을 선택하여 새 자원 파일이 로드될 때나 기존 자원 파일이 수정될 때 메타데이터 파일을 생성하십시오. 메타데이터 파일은 표시할 비디오 자원 파일에 액세스할 때 VideoCharger Player에 제어 정보를 제공하는 데 사용됩니다. 기존 자원 파일에 대한 메타데이터 파일은 자동으로 생성되지 않으나, vsmeta 명령을 사용하여 생성될 수 있습니다.

VideoCharger 시스템 관리자 사용자 이름

VideoCharger Server가 원격 호스트에서 자원 파일을 로드하거나 아카이브 서

Windows용 VideoCharger Server

버가 자원 파일을 이 VideoCharger Server로 스테이지하는 데 사용되는 사용자 ID를 이 필드에 입력하십시오. 이 사용자 ID는 기본 콘텐츠 디렉토리에 읽기 및 쓰기 액세스를 가져야 합니다.

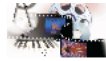
VideoCharger 시스템 관리자 암호

VideoCharger 시스템 관리자 사용자 이름 필드에 제공되는 사용자 ID와 연관된 암호를 이 필드에 입력하십시오. 사용자 ID와 암호는 VideoCharger Server가 원격 호스트에서 자원 파일을 로드하거나 아카이브 서버가 자원 파일을 이 VideoCharger Server로 스테이지하는 데 사용됩니다.

VideoCharger Server 교정

VideoCharger는 설치하는 동안에 자동으로 VideoCharger Server를 기본값으로 교정합니다. 이러한 설정을 수정하려면 구성 및 관리 페이지에서 **VideoCharger Server** 자원 교정 양식(109 페이지의 그림 2 참조)을 사용하십시오. 양식을 사용하면 다음 구성 요소를 수정할 수 있습니다.

- 디스크: 논리 드라이브, 대역폭, 임계값
- 네트워크: IP 주소, 대역폭, 임계값, MTU 배율기 단일 캐스트, MTU 멀티캐스트
- 시스템: CPU 사용량, CPU 임계값, 메모리 사용량, 메모리 임계값, 타이머



VideoCharger 자원 교정

[홈 | 구성 및 관리 | 도움말]

디스크, 네트워크 및 시스템 자원의 사용을 조정하려면 이 양식을 사용하십시오. 모든 임계값은 백분율로 표시됩니다. 디스크 또는 네트워크 자원을 변경한 후 VideoCharger Server를 중단하고 다시 시작해야 합니다.

디스크

논리 드라이브	대역폭	임계값	
C:	127423675	80	갱신
D:	22934004	80	새 디스크

모든 디스크 재교정

비디오 서버 시작

비디오 서버 정지

비디오 서버 상태 표시

네트워크

IP 주소	대역폭	임계값	MTU 배율기 단일 테스트	MTU 멀티테스트	
9.112.37.57	16000000	40	1	1053	갱신
	0	40	1	1053	새 인터페이스

모든 네트워크 인터페이스 재교정

비디오 서버 시작

비디오 서버 정지

비디오 서버 상태 표시

시스템

CPU 사용량	CPU 임계값	메모리 사용량	메모리 임계값	타이머	
17	99	71	99	60	갱신

그림 2. VideoCharger 자원 교정 양식

디스크 교정

다음 값을 수정할 수 있습니다.

논리 드라이브

논리 드라이브 필드는 VideoCharger 자원을 저장하는 드라이브 이름을 나타냅니다. 처음에 VideoCharger를 설치한 후 하드 디스크를 추가하는 경우, 필드에 드라이브 이름과 하나의 콜론(예: E:)을 입력하고 새 디스크를 누르십시오. 디스크를 제거하거나 디스크 파티션 구성을 변경하는 경우, 전체 디스크 재교정을 누르십시오.

VideoCharger는 각 드라이브 이름이 하나의 하드 디스크를 나타낸다고 가정합니다. 하드 디스크를 여러 파티션으로 나눌 경우, 모든 드라이브 이름을 같은

줄에 입력(콜론으로 구분)해야 합니다(예: C: D: E:). 이는 VideoCharger가 디스크 자원을 지나치게 할당하는 것을 방지합니다.

대역폭 새 디스크나 기존 디스크에 대해 대역폭 성능을 자동으로 교정하려면 대역폭을 0으로 설정하십시오. VideoCharger는 자동으로 이를 판별합니다.

임계값 임계값은 사용할 VideoCharger용 대역폭 백분율을 나타냅니다.

변경사항을 적용하려면 VideoCharger를 정지했다가 시작해야 합니다.

네트워크 교정

다음 값을 수정할 수 있습니다.

IP 주소

IP 주소는 네트워크 인터페이스를 식별하고, 각 어댑터의 1차 IP 주소를 나타내야 합니다. IP 주소를 여러 개인 네트워크 인터페이스의 경우, VideoCharger는 첫 번째 주소만 사용합니다. 처음에 VideoCharger를 설치한 후 네트워크 인터페이스를 추가하는 경우, 필드에 IP 주소를 입력하고 새 인터페이스를 누르십시오. IP 주소를 변경하거나 인터페이스를 제거하는 경우, 전체 네트워크 인터페이스 교정을 누르십시오.

대역폭 사용자 디스크에 대해 가능한 가장 빠른 대역폭(초당 비트 수)을 지정합니다. 새 디스크나 기존 디스크에 대해 대역폭 성능을 자동으로 교정하려면 대역폭을 0으로 설정하십시오. VideoCharger는 자동으로 이를 판별합니다.

임계값 임계값은 사용할 VideoCharger용 대역폭 백분율을 나타냅니다.

MTU 배율기 단일 캐스트

각 네트워크 인터페이스로부터 VOD를 스트림하는 동안에 VideoCharger는 모든 네트워크 패킷의 크기에 이 필드에 있는 수를 곱합니다. 예를 들어, MTU 배율기 단일 캐스트 값이 2이면 해당 VideoCharger가 송신하는 패킷 크기를 두 배로 합니다. VideoCharger는 처음에 이 값을 네트워크 구성에서 기본으로 합니다. 이 값을 늘리면 서버 로드를 줄이고 스트림 용량을 향상시키는 것을 도와주지만, 이들 큰 패킷이 네트워크에서 유실되는 경우(예를 들어, 네트워크 혼잡으로 인해)에는 재생 저하(degradation)를 증가시킬 수도 있습니다. 이 매개 변수는 QuickTime 자원 파일에는 사용되지 않습니다.

MTU 멀티캐스트

MTU 멀티캐스트 필드는 각 네트워크 인터페이스로부터 멀티캐스트를 스트림하는 동안에 최소 네트워크 패킷 바이트 크기를 지정합니다. 스트림 초기화 동안에 VideoCharger가 각 멀티캐스트 클라이언트의 완전한 경로를 판별할 수 없으므로, VideoCharger는 이 값을 1053바이트로 기본 설정합니다. 이 값을 늘리면 멀티캐스트를 스트림하는 동안에 서버 로드를 줄이고 스트림 용량을 향상시키는 것을 도와주지만, 이들 큰 패킷이 네트워크에서 유실되는 경우(예를 들

어, 네트워크 혼잡으로 인해)에는 재생 저하(degradation)를 증가시킬 수도 있습니다. 이 매개변수는 QuickTime 자원 파일에는 사용되지 않습니다.

변경사항을 적용하려면 VideoCharger를 정지했다가 시작해야 합니다.

시스템 교정

다음 값을 수정할 수 있습니다.

CPU 임계값

CPU 임계값은 **CPU 사용량**이 초과할 수 없는 최대 사용률을 지정합니다 (VideoCharger는 서버가 실행 중일 때의 CPU 사용률만을 표시함). CPU 사용량이 임계값을 초과할 때마다, 사용량이 임계값 아래로 다시 줄어들 때까지 VideoCharger는 새 스트림이 시작하는 것을 방지합니다.

메모리 임계값

메모리 임계값은 **메모리 사용량**이 초과할 수 없는 최대 사용률을 지정합니다 (VideoCharger는 서버가 실행 중일 때의 메모리 사용률만 표시함). 메모리 사용량이 임계값을 초과할 때마다, 사용량이 임계값 아래로 다시 줄어들 때까지 VideoCharger는 새 스트림이 시작하는 것을 방지합니다.

타이머 타이머 값은 VideoCharger가 사용량 데이터를 모으는 빈도(초)를 나타냅니다.

이들 설정을 변경하면 VideoCharger Server에 즉시 영향이 미칩니다.

관리 사용자 ID 및 암호 변경

vsconfig 명령을 사용하여 시스템 관리자의 사용자 ID와 암호를 변경할 수 있습니다.

```
vsconfig -u new_userID -p new_password -r
```

여기서 *new_userID*는 이름이 바뀐 시스템 관리자의 사용자 ID를 나타내고, *new_password*는 새 암호를 나타냅니다.

vsconfig를 사용하여 수동으로 구성요소의 Windows 서비스에 대한 사용권한을 부여할 수도 있습니다(설치 시 자동으로 설정됨).

VideoCharger 시스템 백업

시스템을 백업하면 시스템 구성이 유실되지 않도록 시스템 전체 또는 일부의 스냅샷을 캡처해 놓을 수 있습니다. 멀티미디어 자원 파일의 기억영역 요구사항을 보면 종종 백업을 수행하는 것이 실용적이지 않을 수도 있습니다. 그러나 멀티미디어 자원 파일의 레코드를 보관할 수는 있습니다.

권장사항: 자원 파일의 제어 서버 카탈로그를 갱신하기 위한 자원 파일 로드 또는 삭제가 발생하지 않으면 시스템을 백업하십시오.

Windows용 VideoCharger Server

Windows VideoCharger의 경우, 시스템 구성 정보를 백업하십시오. VideoCharger Server의 구성 정보는 Windows 레지스트리에 저장됩니다. 새 제품이 추가되거나 시스템에서 제거될 때마다 전체 "레지스트리"가 백업되어야 합니다.

"레지스트리"를 백업하려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
2. 실행을 선택하십시오.
3. 열기에서 REGEDIT를 선택하거나 입력하십시오.
4. 확인을 누르십시오. 레지스트리 편집기 창이 열립니다.
5. 레지스트리 편집기 창의 메뉴 막대에서 레지스트리 --> 레지스트리 파일 내보내기를 누르십시오.
6. 파일 이름 필드에 백업 파일에 사용하려는 이름을 입력하십시오.
7. 모두를 선택하십시오.
8. 저장을 누르십시오.

시스템을 백업하려면 갱신할 VideoCharger 웹 사이트 <http://www.ibm.com/support/data/videocharger>를 점검하십시오.

제 8 장 Windows에서 VideoCharger 콘텐츠 관리

다음과 같은 방법으로 Windows VideoCharger 콘텐츠를 관리할 수 있습니다.

- 『VideoCharger 홈 페이지에서 콘텐츠 관리』
- 121 페이지의 『명령으로 콘텐츠 관리』
- 122 페이지의 『사용자 조정 콘텐츠 로더 작성』

또한 자원 파일 이름 지정에 대한 도움말은 122 페이지의 『올바른 자원 파일 이름 규칙』을 참조하십시오.

VideoCharger 홈 페이지에서 콘텐츠 관리

웹 양식을 사용하여 콘텐츠를 관리하려면 VideoCharger 관리 홈 페이지에 로그인하여 **CONTENT MANAGEMENT**를 누르십시오. 그런 다음, 콘텐츠를 눌러 자원 파일을 추가하거나 관리할 수 있습니다. 또는 멀티캐스트 관리를 눌러 자원 파일의 브로드캐스트를 스케줄할 수 있습니다.

자원 파일 관리

Content Management 페이지에서 **Manage Content**를 누르십시오. 다음 조작 중 하나를 선택할 수 있습니다.

새 자원 파일 추가

로컬 자원 파일을 VideoCharger Server에 추가합니다. 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오. 또한 자원 파일 이름 지정에 대한 도움말은 122 페이지의 『올바른 자원 파일 이름 규칙』을 참조하십시오.

원격 호스트에서 자원 파일 가져오기

원격 호스트의 새 자원 파일을 VideoCharger Server에 추가합니다.

기존 자원 파일 정보 수정

자원 파일 속성(예: 비트 전송률, 유형 및 지속 시간)을 수정합니다. 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오.

자원 파일 삭제

자원 파일을 삭제합니다. 자원 파일을 선택하고 자원 파일 삭제를 눌러 삭제하십시오.

자원 파일 스테이지

하나의 서버에서 또다른 서버로 자원 파일을 복사합니다. 예를 들어, VideoCharger Server에서 또다른 서버로, VideoCharger Server에서 멀티미디어 아카이브로, 또는 역으로 파일을 복사합니다. 자원 파일 그룹 이름은 무시

하십시오. 로드 및 재생을 선택하면 자원 파일이 로드하는 중에 클라이언트가 자원 파일을 스트림할 수 있습니다. 로드 속도는 로드할 초당 비트 수를 지정합니다. 기본값은 최상 모드(전송에 사용 가능한 모든 네트워크 대역폭 이용)입니다. 자원 파일 비트 전송률이 이 값을 초과하는 경우, 스트림이 비정상적으로 종료됩니다.

기존 자원 파일 내보내기

VideoCharger Server에서 FTP 디면이 있는 임의 기계로 자원 파일을 내보냅니다.

기존 자원 파일 나열

VideoCharger Server의 모든 자원 파일을 나열합니다. 나열된 자원 파일을 눌러 해당 속성을 볼 수 있습니다.

별표(*)가 표시된 필드는 필수 필드입니다. 각 조작에 대한 자세한 내용은 온라인 도움말을 참조하십시오.

자원 파일 이름의 Unicode 지원

Windows VideoCharger는 자원 파일 이름으로 Unicode 문자를 지원하지만 파일 이름으로는 지원하지 않습니다. 또한 현재 로케일의 문자만 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 중국어 로케일에서 Windows VideoCharger를 사용하는 경우 자원 파일 이름으로 한국어를 입력할 수 없습니다.

자원 파일 멀티캐스팅

Content Management 페이지에서 멀티캐스트 관리를 누르십시오. 다음 조작을 사용하여 멀티캐스트(동시에 여러 클라이언트로 자원 파일 스트림)를 스케줄할 수 있습니다.

나열 현재 스케줄된 멀티캐스트 작업을 표시합니다.

추가 멀티캐스트 작업을 스케줄합니다. 자세한 내용은 8 페이지의 『멀티캐스트 이벤트 스케줄링』을 참조하십시오.

변경 스케줄된 멀티캐스트 작업의 설정을 수정합니다.

제거 스케줄된 멀티캐스트 작업을 제거합니다.

각 양식을 완료할 때에 안내가 필요하면 온라인 도움말을 사용하십시오.

주의: ATM이 기존 IP에 구성되어 있으면 호스트 쌍 사이의 가상 회로(지점간 연결) 때문에 ATM에서 멀티캐스트할 수 없습니다.

멀티캐스트 이벤트 스케줄링

다음과 같은 방법으로 Windows 멀티캐스트를 스케줄할 수 있습니다.

- 115 페이지의 『기존 자원 파일 멀티캐스팅』
- 117 페이지의 『인코더에서 자원 파일 멀티캐스팅』

- 119 페이지의 『인코더에서 자원 파일 기록』
- 120 페이지의 『인코더에서 동시에 기록 및 멀티캐스팅』

기존 자원 파일 멀티캐스팅: 기존 자원 파일을 멀티캐스트하려면 멀티캐스트 관리 페이지에서 기존 자원 파일의 멀티캐스트를 누르고 별표가 표시된 모든 필드에 입력하십시오. 2000년 9월 14일 오후 4시 17분에 브로드캐스트할 모델 비디오에 대한 완전한 양식 샘플을 보려면 그림 3을 참조하십시오.



이벤트 추가

제공된 필드에 정보를 입력하십시오. "*"로 표시된 필드는 반드시 입력해야 합니다.

고급

이벤트 설명 *	<input type="text" value="Model Multicast-Testing"/>
자원 파일 이름 *	<input type="text" value="glass_cleaner_mpg"/>
멀티캐스트 목표 정보:	
대상 주소 *	<input type="text" value="224.0.0.50"/>
대상 포트 *	<input type="text" value="7000"/>
스케줄 정보:	
시작 시간	<input checked="" type="radio"/> 스케줄 <input type="radio"/> 지금
CC: <input type="text" value="20"/> YY: <input type="text" value="02"/> MM: <input type="text" value="03"/> DD: <input type="text" value="20"/> hh: <input type="text" value="12"/> mm: <input type="text" value="00"/> ss: <input type="text" value="00"/>	

그림 3. 멀티캐스트 작업 추가 양식

다음은 필드 설명입니다.

이벤트 설명(필수)

간단하게 이벤트를 설명합니다(예: Model Multicast - Testing).

이벤트 설명 URL(고급에만 해당)

이벤트에 대한 추가 정보를 제공하는 웹 주소를 지정합니다.

이벤트 유형(고급에만 해당)

이 옵션은 인코더에서 멀티캐스트하려는지, 인코더에서 기록하려는지, 또는 인코더에서 멀티캐스트 및 기록하려는지 여부를 지정합니다.

자원 파일 이름(필수)

자원 파일의 이름을 지정합니다(예: models_mpg).

비트 전송률(고급에만 해당)

자원 파일을 재생하는 초당 비트 수를 지정합니다(예: 초당 50000비트).

대상 주소(필수)

자원 파일을 재생하려는 IP(Internet Protocol) 주소를 지정합니다. 다음 중 하나를 입력할 수 있습니다.

- 클래스 D 인터넷 멀티캐스트 그룹 주소 내에 있는 올바른 점분리 십진 네트워크 주소. 멀티캐스트 그룹 주소는 224.0.0.0 - 239.255.255.255입니다. 그러나 224.0.0.0 및 224.0.0.255(포함) 사이의 주소는 경로지정 프로토콜용으로 예약되었으므로 사용하지 마십시오.
- 자원 파일을 하나의 클라이언트로만 스트림하려는 경우 클래스 A, B 또는 C 인터넷 주소 범위 내의 올바른 점분리 십진 네트워크 주소 또는 호스트 이름.

대상 포트(필수)

컨텐츠가 재생될 UDP(User Datagram Protocol) 또는 TCP(Transmission Control Protocol) 포트 번호를 지정합니다. 올바른 포트는 0 - 65536까지이지만, 사용자는 5001과 65536 사이에서 사용자 개발 범위를 선택해야 합니다.

전송 프로토콜(고급에만 해당)

자원 파일을 재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. 기본값인 RTP(Real Time Protocol)는 멀티캐스트에 필요합니다. RTP는 단일 캐스트 작업(하나의 클라이언트로 스트림)에서도 작동합니다. TCP는 단일 캐스트 작업에만 작동합니다. 또한, 이를 선택하는 경우, 대상 주소 필드에서 단일 캐스트 주소를 지정해야 합니다.

송신 인터페이스(고급에만 해당)

자원 파일을 멀티캐스트하기 위하여 최대 5개까지의 올바른 IP 인터페이스를 이름별로, 또는 점분리 십진 양식별로 지정합니다. 각 인터페이스를 공백으로 구분하십시오. VideoCharger Server는 성공적으로 자원 파일을 전송할 수 있는 인터페이스에 접근할 때까지 인터페이스에 임의로 접속합니다. 루프백 패킷을 수신하려면 송신 인터페이스가 멀티캐스트 그룹을 결합하여 루프백 전송을 사용할 수 있게 해야 합니다.

지속시간(Time To Live)(고급에만 해당)

네트워크 패킷이 종료되기 전에 얼마나 많은 멀티캐스트 라우터를 전달할 수 있는지를 지정합니다. 예를 들어, TTL(Time To Live) 값이 16이면 마지막 대상에 접근하려고 시도할 때 자원 파일이 16개의 중간 멀티캐스트 라우터에 남을 수 있습니다(자원 파일이 모두 TTL 임계값 1을 사용한다고 가정). 각 멀티캐스트 라우터는 패킷 TTL을 하나씩 줄여나갑니다. 패킷 TTL이 라우터의 TTL 임계값보다 적어질 때마다 라우터는 패킷을 버립니다.

시작 시간

자원 파일을 스트림하는 시간을 스케줄합니다. 지금 멀티캐스트가 아닌 스케줄을 선택하는 경우, 다음 필드에 입력해야 합니다.

CC 연도의 처음 두 자리(세기)

YY 연도의 마지막 두 자리. 올바른 연도는 1996 - 2037입니다.

MM 월. 01부터 12까지

DD 일. 01부터 31까지

hh 시. 00부터 23까지

mm 분. 00부터 59까지

SS 초. 00부터 59까지

루프 계수(고급에만 해당)

자원 파일을 재생할 횟수를 지정합니다. 기본값은 1입니다. 자원 파일을 영구적으로 재생하려면 0을 입력하십시오.

양식을 제출하려면 추가를 누르십시오. 양식에서 필드를 지우려면 재설정을 누르십시오.

인코더에서 자원 파일 멀티캐스팅: 이 조작에서 인코더는 사용 중인 아날로그 신호(예: 비디오 카메라 또는 VCR에서 발생하는 신호)를 브로드캐스트할 수 있습니다. 이 조작을 작동시키려면 VideoCharger 시스템에 인코더를 설치하고 구성해야 합니다. VideoCharger용 인코더 포트 구성에 대한 자세한 내용은 *VideoCharger 계획 및 설치*의 "인코더 포트 구성"을 참조하십시오.

인코더에서 자원 파일을 멀티캐스트하려면 인코더에서 멀티캐스트를 누르고 별표가 표시된 모든 필드에 입력하십시오.

다음은 필드 설명입니다.

이벤트 설명(필수)

간단하게 이벤트를 설명합니다(예: 1Q01-results).

이벤트 설명 URL(고급에만 해당)

이벤트에 대한 추가 정보를 제공하는 웹 주소를 지정합니다.

이벤트 유형(고급에만 해당)

이벤트 유형(인코더에서 멀티캐스트, 인코더에서 기록 또는 인코더에서 멀티캐스트 및 기록) 중 하나를 지정합니다.

원본(필수)

멀티캐스트 이벤트용 원본으로 논리 인코더 이름을 지정합니다. 구성 및 관리 페이지에서 인코더 구성을 누른 후, 목록을 눌러 인코더 이름을 찾을 수 있습니다.

비트 전송률(고급에만 해당)

자원 파일을 재생하는 초당 비트 수를 지정합니다(예: 초당 50000비트).

대상 주소(고급에만 해당)

자원 파일을 재생하려는 IP(Internet Protocol) 주소를 지정합니다. 다음 중 하나를 입력할 수 있습니다.

- 클래스 D 인터넷 멀티캐스트 그룹 주소 내에 있는 올바른 점분리 십진 네트워크 주소. 멀티캐스트 그룹 주소는 224.0.0.0 - 239.255.255.255입니다. 그러나 224.0.0.0 및 224.0.0.255(포함) 사이의 주소는 경로지정 프로토콜용으로 예약되었으므로 사용하지 마십시오.
- 자원 파일을 하나의 클라이언트로만 스트림하려는 경우 클래스 A, B 또는 C 인터넷 주소 범위 내의 올바른 점분리 십진 네트워크 주소 또는 호스트 이름.

대상 포트(고급에만 해당)

컨텐츠가 재생될 UDP(User Datagram Protocol) 또는 TCP(Transmission Control Protocol) 포트 번호를 지정합니다. 올바른 포트는 0 - 65536까지이지만, 사용자는 5001과 65536 사이에서 사용자 개발 범위를 선택해야 합니다.

전송 프로토콜(고급에만 해당)

자원 파일을 재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. 기본값인 RTP(Real Time Protocol)는 멀티캐스트에 필요합니다. RTP는 단일 캐스트 작업(하나의 클라이언트로 스트림)에서도 작동합니다. TCP는 단일 캐스트 작업에만 작동합니다. 또한, 이를 선택하는 경우, 대상 주소 필드에서 단일 캐스트 주소를 지정해야 합니다.

송신 인터페이스(고급에만 해당)

자원 파일을 멀티캐스트하기 위하여 최대 5개까지의 올바른 IP 인터페이스를 이름별로, 또는 점분리 십진 양식별로 지정합니다. 각 인터페이스를 공백으로 구분하십시오. VideoCharger Server는 성공적으로 자원 파일을 전송할 수 있는 인터페이스에 접근할 때까지 인터페이스에 임의로 접속합니다. 루프백 패킷을 수신하려면 송신 인터페이스가 멀티캐스트 그룹을 결합하여 루프백 전송을 사용할 수 있게 해야 합니다.

여러 네트워크 인터페이스가 있는 VideoCharger 시스템에서 멀티캐스트를 스케줄할 때는 송신 인터페이스 필드를 지정하십시오. VideoCharger 시스템에 여러 TCP/IP 인터페이스가 있고 멀티캐스트 이벤트가 송신 인터페이스를 설정하지 않은 채 스케줄되어 있는 경우, 멀티캐스트는 첫 번째 사용 가능한 인터페이스에서 송신됩니다. 의도하는 클라이언트가, 멀티캐스트가 송신되는 인터페이스로부터 접근할 수 없는 네트워크에 연결되어 있는 경우, 클라이언트가 멀티캐스트를 수신하지 못합니다.

지속시간(Time To Live)(고급에만 해당)

네트워크 패킷이 종료되기 전에 얼마나 많은 멀티캐스트 라우터를 전달할 수 있는지를 지정합니다. 예를 들어, TTL(Time To Live) 값이 16이면 마지막 대상에 접근하려고 시도할 때 자원 파일이 16개의 중간 멀티캐스트 라우터에 남을 수 있습니다(자원 파일이 모두 TTL 임계값 1을 사용한다고 가정). 각 멀티캐스트 라우터는 패킷 TTL을 하나씩 줄여나갑니다. 패킷 TTL이 라우터의 TTL 임계값보다 적어질 때마다 라우터는 패킷을 버립니다.

기록 모드(고급에만 해당)

기록 모드(기록할 새 자원 파일 작성, 기존 자원 파일 겹쳐쓰기 또는 기존 자원 파일에 레코드 추가) 중 하나를 지정합니다.

자원 파일 이름(필수)

자원 파일의 이름을 지정합니다(예: 1Q01-results).

새 자원 파일(필수)

새 자원 파일 작성을 선택한 경우, 새 자원 파일 이름을 지정합니다.

시작 시간

자원 파일을 스트림하는 시간을 스케줄합니다. 지금 멀티캐스트가 아닌 스케줄을 선택하는 경우, 다음 필드에 입력해야 합니다.

CC 연도의 처음 두 자리(세기)

YY 연도의 마지막 두 자리. 올바른 연도는 1996 - 2037입니다.

MM 월. 01부터 12까지

DD 일. 01부터 31까지

hh 시. 00부터 23까지

mm 분. 00부터 59까지

SS 초. 00부터 59까지

지속 시간(필수)

기록되는 시간을 초 단위로 지정합니다(예: 7200초(2시간)).

양식을 제출하려면 추가를 누르십시오. 양식에서 필드를 지우려면 재설정을 누르십시오.

인코더에서 자원 파일 기록: 이 조작에서 인코더는 사용 중인 아날로그 신호(예: 비디오 카메라 또는 VCR에서 발생한 신호)를 디지털로 압축된 파일(예: MPEG)에 기록할 수 있습니다. 이 조작을 작동시키려면 VideoCharger 시스템에 인코더를 설치하고 구성해야 합니다. VideoCharger용 인코더 포트 구성에 대한 자세한 내용은 *VideoCharger 계획 및 설치의 "인코더 포트 구성"*을 참조하십시오.

인코더에서 자원 파일을 기록하려면 인코더에서 기록을 누르고 별표가 표시된 모든 필드(기록 모드가 필수 필드인 점을 제외하고는 117 페이지의 『인코더에서 자원 파일 멀

Windows용 VideoCharger Server

터캐스팅』에 설명된 필드와 동일함)에 입력하십시오. 2000년 5월 30일 정오부터 20분 동안 레코드 이벤트에 대한 완전한 양식 샘플을 보려면 그림 4를 참조하십시오. 이벤트의 결과로 VideoCharger는 e:\video\1Q01.results.mpg 미디어 파일과 자원 파일을 모두 1Q01-results라는 서버에서 작성합니다.



이벤트 추가

제공된 필드에 정보를 입력하십시오. "*"로 표시된 필드는 반드시 입력해야 합니다.

고급

이벤트 설명 *	1Q01-results
원본 *	FutureTel
목표 자원 파일 정보:	
레코드 모드 *	<input checked="" type="radio"/> 새 자원 파일 생성 <input type="radio"/> 기존 자원 파일 겹쳐쓰기 <input type="radio"/> 기존 자원 파일에 추가
자원 파일 이름 *	E:\video\1q01.results.mpg
새 자원 파일 *	1Q01-results
스케줄 정보:	
시작 시간	<input checked="" type="radio"/> 스케줄 <input type="radio"/> 지금
	CC: 20 YY: 02 MM: 03 DD: 29 hh: 12 mm: 00 ss: 00
지속 시간 *	7200
<input type="button" value="추가"/> <input type="button" value="재설정"/>	

그림 4. 자원 파일 기록

인코더에서 동시에 기록 및 멀티캐스팅: 이 조작에서 인코더는 사용 중인 아날로그 신호(예: 비디오 카메라 또는 VCR에서 발생한 신호)를 기록함과 동시에 브로드캐스트할 수 있습니다. 이 조작을 작동시키려면 VideoCharger 시스템에 인코더를 설치하고 구성해야 합니다. VideoCharger용 인코더 포트 구성에 대한 자세한 내용은 *VideoCharger 계획 및 설치*의 "인코더 포트 구성"을 참조하십시오.

멀티캐스트 중에 인코더에서 자원 파일을 기록하려면 인코더에서 기록 및 멀티캐스트를 누르고 별표가 표시된 모든 필드에 입력하십시오(대상 주소, 대상 포트 및 기록 모드가 모두 필수 필드인 점을 제외하고는 117 페이지의 『인코더에서 자원 파일 멀티캐스팅』에 설명된 필드와 동일함). 인코더 포트로부터 이벤트를 기록함과 동시에 멀티캐스트하는 완전한 고급 양식 샘플을 보려면 121 페이지의 그림 5를 참조하십시오. 121 페이지의

의 그림 5에 스케줄된 이벤트의 이름은 Event이며, 2002년 4월 28일 오후 1시에 224.0.0.2 TCP/IP 인터페이스로 30분간 멀티캐스트됩니다.



이벤트 추가

제공된 필드에 정보를 입력하십시오. "*"로 표시된 필드는 반드시 입력해야 합니다.

이벤트 설명 *	<input type="text"/>
이벤트 설명 URL	<input type="text"/>
이벤트 유형 *	자원 파일 재생 ▼
자원 파일 이름 *	glass_cleaner_mpg ▼
비트 전송률	<input type="text"/>
멀티캐스트 목표 정보:	
대상 주소 *	<input type="text"/>
대상 포트 *	<input type="text"/>
전송 프로토콜	<input type="radio"/> RTP <input type="radio"/> TCP
송신 인터페이스	<input type="text"/>
지속 시간	<input type="text" value="16"/>
스케줄 정보:	
시작 시간	<input checked="" type="radio"/> 스케줄 <input type="radio"/> 지금
CC: <input type="text"/> YY: <input type="text"/> MM: <input type="text"/> DD: <input type="text"/> hh: <input type="text"/> mm: <input type="text"/> ss: <input type="text" value="00"/>	
루프 계수 *	<input type="text" value="1"/>
<input type="button" value="추가"/> <input type="button" value="재설정"/>	

그림 5. 인코더에서 기록 및 멀티캐스트

이 예에서는 인코더를 VideoCharger 시스템에 설치하고 구성한 것으로 가정합니다. VideoCharger용 인코더 포트 구성에 대한 자세한 내용은 *VideoCharger 계획 및 설치*의 "인코더 포트 구성"을 참조하십시오.

명령으로 콘텐츠 관리

(a) Windows 프롬프트 또는 (b) 일괄처리 로드를 위한 Windows 셸 스크립트 내에서 Content Management 명령을 사용할 수 있습니다. 명령에는 vsadmin 또는 vsloader 권한이 필요합니다.

표 5. Content Management 명령

명령	목적
vslist	자원 파일의 속성, 기본 자원 파일 그룹에 있는 모든 자원 파일 또는 기존의 모든 자원 파일 그룹을 나열합니다.
vsload	원격 호스트에서 자원 파일을 로드합니다.
vsparse	자원 파일에 대한 프레임 속도, 재생 속도, 지속 시간 및 유형 속성을 갱신합니다.

Windows용 VideoCharger Server

표 5. Content Management 명령 (계속)

명령	목적
vsupdate	자원 파일의 속성을 갱신합니다.
vsdelete	비디오 자원 파일을 삭제합니다.
vsstage	하나의 서버에서 또다른 서버로 자원 파일을 스테이지(복사)합니다.
vsadd	로컬 디렉토리에서 자원 파일을 로드합니다.
vsmeta	자원 파일용 메타데이터를 생성합니다.

모든 Content Management 명령에 대한 자세한 내용은 151 페이지의 제 12 장 『Windows에서 VideoCharger용 Content Management 명령』을 참조하십시오. 구문 도표 읽기에 대한 자세한 내용은 131 페이지의 『구문 명령문 읽기』를 참조하십시오.

사용자 조정 콘텐츠 로더 작성

(a) 사용자 조정된 로더를 원하거나 (b) 자원 파일을 스트림에서 직접 기록하려면 VideoCharger API를 사용하여 사용자 고유의 콘텐츠 로더를 작성하십시오. 모든 API는 *Programmer's Reference*에 설명되어 있습니다.

올바른 자원 파일 이름 규칙

표 6. Windows의 올바른 자원 파일 이름

지원되는 문자	" # % & + < > 및 공백
지원되지 않는 문자	'
최대 길이	1 - 255개 문자 사이(아래 참조)

주의: iscpfse1 규칙을 사용하여 HTTP에서 자원 파일을 시작하는 경우에는 *Programmer's Reference*에 설명된 대로 특수 문자를 인코드해야 합니다.

VideoCharger를 설치한 디렉토리 경로는 자원 파일 이름의 최대 길이를 결정합니다. 예를 들어 기본 설치 경로의 길이가 아래와 같이 44개 문자인 경우,

"C:\Program Files\IBM\IBM VideoCharger Server"

VideoCharger는 이 설치 경로 내에서 모든 자원 파일 이름을 다음 카탈로그 디렉토리에 저장합니다.

"C:\Program Files\IBM\IBM VideoCharger Server\data\catalog\AG"

이것은 POSIX 경로 한계에서 허용하는 255개 문자 중 정확히 60개 문자가 사용되었습니다. 이 경우 기본 자원 파일 이름의 최대 길이는 195개 문자가 됩니다.

다른 예로 VideoCharger를 "C:\v" 디렉토리에 설치한 경우, "C:\v\data\catalog\AG" 경로에서 20개 문자를 사용하므로 이 경우에는 최대 자원 파일 이름 길이로 235개 문자를 사용할 수 있습니다.

제 9 장 Windows에서 VideoCharger 자원 파일의 공간 관리

Windows에서 자원 파일은 NTFS(Windows File System)에 저장됩니다. 이 장에서는 파일 시스템 관리와 연관된 작업에 대해 설명합니다.

Windows용 VideoCharger의 멀티미디어 자원 파일은 NTFS에 저장됩니다. Windows는 디스크 구성에 사용할 수 있는 옵션이 여러 개인 디스크 시스템 관리자 유틸리티도 제공합니다.

- 각 물리 드라이브에 하나 이상의 논리 드라이브 정의
- 여러 드라이브에서 이중화 세트 정의
- 여러 물리 드라이브를 하나의 논리 드라이브로 맵핑하는 볼륨 세트 정의
- 하나의 논리 드라이브를 나타내는 여러 물리 드라이브에 있는 저장 세트 정의

논리 볼륨 정의

멀티미디어 콘텐츠를 저장하기 위하여 다음 유형과 논리 볼륨 중 어느 것이나 정의할 수 있습니다. 모든 논리 볼륨은 논리 볼륨이 작성될 때 할당된 드라이브 이름에 의해 표시됩니다.

논리 드라이브

별도의 디스크로 작동하도록 구성된 물리 디스크 드라이브의 일부로 구성되어 있습니다.

이중화 세트

다른 물리 디스크에서 두 개의 동일한 파티션으로 되어 있습니다.

이 구성은 각 파일의 두 사본을 각 파티션에 한 사본씩 저장하여 데이터를 보호하는 것을 도와줍니다. 이중화 세트의 일차적인 장점은 드라이브가 실패해도 계속해서 데이터를 사용할 수 있다는 것입니다. 단점은, 멀티미디어 콘텐츠 파일은 대부분 큰 정적 파일이며 두 사본을 저장할 경우 두 배의 공간이 사용된다는 것입니다.

볼륨 세트

하나의 논리 볼륨을 작성하기 위하여 결합된, 여러 디스크에 있는 공간으로 구성되어 있습니다. 정확하게 성능을 교정하기 위해서는 전체 드라이브만을 사용하는 것이 바람직합니다.

볼륨 세트의 일차적인 장점은 물리 드라이브의 작은 영역을 하나의 큰 논리 볼륨으로 결합하는 기능이 있다는 것입니다. 단점은, 볼륨 세트 중 어떤 드라이브에 실패가 발생하면 전체 볼륨 세트를 사용할 수 없다는 것입니다.

저장 세트

하나의 큰 논리 볼륨을 작성하기 위하여 결합된, 여러 디스크에 있는 공간으로 구성되어 있습니다. 저장 세트의 모든 구성원에서 데이터를 블록(저장이라고도 함) 안에 작성하여 파일이 여러 물리 디스크에 저장되어 있습니다.

저장 세트의 장점은, VideoCharger가 디스크가 지원할 수 있는 대역폭을 판별할 수 있고 여러 디스크에서 데이터를 좀 더 효율적으로 저장하고 검색할 수 있다는 것입니다. RAID(Redundant Array of Independent Disks)와 함께 사용하면 저장 세트는 하나의 드라이브가 실패한 경우에 데이터에 액세스할 수 있는지를 확인하는 패리티와 함께 저장이라는 옵션을 제공합니다.

권장사항: 멀티미디어 콘텐츠를 저장하도록 정의된 저장 세트에 사용되는 디스크는 다른 용도나 다른 응용프로그램에 의해 사용되어서는 안됩니다.

콘텐츠 저장을 위해 논리 드라이브 작성

스트림 필요성을 충족시키기 위하여 하나 이상의 논리 드라이브가 충분할 수 있습니다. 저장할 자원 파일의 수가 적거나 하나의 자원 파일에 동시에 요청할 가능성이 별로 없을 경우에는 논리 드라이브 사용을 고려하십시오.

권장사항: 성능상의 이유로 Windows 시스템 드라이브로 사용되는 드라이브와 동일한 물리 드라이브나 페이징 공간으로 사용되는 드라이브에 멀티미디어 내용에 대한 논리 드라이브를 정의하지 마십시오. 또한 지나치게 요청되는 디스크 대역폭을 피하기 위하여 별도의 물리 디스크에 멀티미디어 콘텐츠를 위한 각각의 논리 드라이브를 정의하십시오.

논리 드라이브를 작성하려면 다음을 수행하십시오.

1. 아직 작성하지 않은 경우, 논리 드라이브용 확장 파티션을 작성하십시오. 확장 파티션을 작성하려면 다음을 수행하십시오.
 - a. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
 - b. **Windows NT®: 프로그램 --> 관리 도구 --> 디스크 시스템 관리자**를 누르십시오. **Windows 2000: 프로그램 --> 관리 도구 --> 컴퓨터 관리**를 누르고 기억영역을 두 번 누른 후, 디스크 관리를 누르십시오.
 - c. **Windows NT: 여유 공간**이라고 표시된 영역을 누르십시오. **Windows 2000: 할당되지 않은 영역**을 오른쪽 마우스 단추로 누르고 파티션 작성을 누른 후, 파티션 작성 마법사의 지침을 따르십시오.
 - d. **Windows NT에만 해당: 파티션 --> 확장 파티션** 작성을 누르십시오.
 - e. **Windows NT에만 해당: 작성할 파티션의 크기를** 작성하려는 확장 파티션의 크기로 설정하십시오.
 - f. **Windows NT에만 해당: 확인**을 누르십시오.

2. **Windows NT에만 해당:** 디스크 시스템 관리자를 사용하여 확장 파티션의 논리 드라이브를 구성하십시오.
 - a. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
 - b. 프로그램 --> 관리 도구 --> 디스크 시스템 관리자를 누르십시오.
 - c. 논리 드라이브를 정의하려는 확장 파티션을 누르십시오.
 - d. 파티션 --> 작성을 누르십시오.
 - e. 작성하려는 논리 드라이브의 크기를 입력하십시오.
 - f. 확인을 누르십시오.
 - g. 디스크 시스템 관리자 창을 닫으십시오.
 - h. 변경사항을 저장하라는 프롬프트가 표시되면 예를 누르십시오.
3. 변경사항을 적용하려면 시스템을 재시작하십시오.
4. 방금 작성한 논리 드라이브를 포맷하십시오.
 - a. 데스크탑의 내 컴퓨터 아이콘을 두 번 누르십시오.
 - b. 포맷하려는 논리 드라이브를 선택하십시오.
 - c. 메뉴 막대에서 파일 --> 포맷을 누르십시오.
 - d. 파일 시스템 필드에 NTFS를 입력하십시오.
 - e. 시작을 누르십시오.

소프트웨어 저장 세트에 콘텐츠 저장

많은 양의 자원 파일을 저장하거나 임의의 자원 파일에 다수의 동시 액세스를 지원할 계획인 경우, 여러 디스크를 하나 이상의 저장 세트로 구성하십시오.

RAID(Redundant Array of Independent Disks)는 여러 물리 드라이브가 하나의 큰 논리 디스크로 결합된 구성입니다. 저장 세트에 RAID를 사용할 수 있습니다.

이 절에서는 Windows와 함께 제공되는 소프트웨어 RAID 시스템에 대해 설명합니다. Windows는 패리티를 사용하지 않는 디스크 저장(RAID 0)과 패리티를 사용하는 디스크 저장(RAID 5)을 지원합니다. 패리티를 사용하는 디스크 저장은 읽기 성능을 향상시키지만 쓰기 성능은 저하시킵니다. 하나의 물리 디스크가 실패하는 경우, 일반적으로 데이터가 복원 가능합니다. 디스크가 실패할 때 패리티가 없으면 데이터를 복원할 수 없습니다.

패리티를 사용하는 저장 세트를 정의하려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
2. 프로그램 --> 관리 도구 --> 디스크 시스템 관리자를 누르십시오. 디스크 시스템 관리자 창이 열립니다.

Windows용 VideoCharger Server

3. 저장 세트에 사용하려는 적어도 세 개의 물리 드라이브의 여유 공간 영역을 선택하십시오. 여유 공간의 크기가 같을 필요는 없습니다.

하나의 디스크에서 여유 공간을 눌러 첫 번째 영역을 선택하십시오. 추가 디스크에서 Ctrl 키를 누른 채 여유 공간을 눌러 추가 영역을 선택하십시오.

권장사항: 저장 세트에 사용되는 물리 디스크는 저장 세트에만 사용되어야 합니다.

4. 파티션 --> 저장 세트 작성을 누르십시오.
5. 작성하려는 저장 세트의 크기를 입력하십시오.
6. 확인을 누르십시오.
7. 디스크 시스템 관리자 창을 닫으십시오.
8. 변경사항을 저장하라는 프롬프트가 표시되면 예를 누르십시오.
9. 변경사항을 적용하려면 시스템을 재시작하십시오.
10. 방금 작성한 저장 세트를 포맷하십시오.
 - a. 데스크탑의 내 컴퓨터 아이콘을 두 번 누르십시오.
 - b. 포맷하려는 논리 드라이브를 선택하십시오.
 - c. 메뉴 막대에서 파일 --> 포맷을 누르십시오.
 - d. 파일 시스템 필드에 NTFS를 입력하십시오.
 - e. 시작을 누르십시오.

주의: VideoCharger를 설치한 후에 디스크 파티션을 수정하는 경우, 교정 웹 페이지를 사용하여 디스크를 재교정해야 합니다. 자세한 내용은 108 페이지의 『VideoCharger Server 교정』을 참조하십시오.

제 10 장 Windows에서 VideoCharger Server 모니터링

Windows 도구를 VideoCharger Server의 사용하여 성능을 모니터하고 상태를 점검할 수 있습니다. 표준 시스템 명령과 일반 성능에 대한 자세한 내용은 *Windows Workstation Resource Guide* 및 *Windows Server Concepts and Planning*을 참조하십시오.

기존의 Windows 자원을 사용하여 VideoCharger를 모니터할 수 있습니다. 다음 절에서는 아래 항목에 대해 설명합니다.

- 『VideoCharger 성능 모니터링』
- 130 페이지의 『Windows 서비스 시스템 관리자로 상태 보기』

VideoCharger 성능 모니터링

표준 Windows 성능 모니터링 도구를 사용하여 전체적인 시스템 성능을 모니터할 수 있습니다. 최적의 성능을 위해서는 모든 이용률을 80% 미만으로 유지하십시오.

팁: 이 절에서는 사용 가능한 도구에 중점을 둡니다. 표 7에 나와 있는 명령에 대한 자세한 내용은 *Windows Workstation Resource Guide* 또는 *Windows Server Concepts and Planning*을 참조하십시오.

표 7. 서버를 모니터링하기 위한 Windows 명령

명령	목적
taskmgr	<ul style="list-style-type: none">• 활성화 프로세스 및 CPU 시간과 가상 메모리 등의 자원 이용률을 모니터링합니다.• 활성화 프로세스를 중단합니다.• 전체적인 시스템 CPU와 메모리 이용률을 표시합니다.
netstat	네트워크 입출력 정보를 표시합니다.
perfmon	CPU, 메모리, 네트워크 인터페이스, 디스크 대역폭 및 페이지 공간을 포함한 시스템 자원의 그래픽 표시를 자세하게 제공하는 Microsoft® 도구

Windows 시스템의 여러 가지 중요한 성능 특성을 그래픽으로 표시하려면 성능 모니터(perfmon)를 사용하십시오. 네트워크 인터페이스 같은 일부 구성요소의 경우, 특정 성능 데이터를 수집하는 SNMP 서비스와 같은 추가 서비스를 설치해야 합니다.

Windows 서비스 시스템 관리자로 상태 보기

Windows 서비스 시스템 관리자를 사용하여 서비스에 대한 상태 정보를 보고 Windows 서비스를 시작하고 중단하십시오. 서비스 시스템 관리자를 시작하려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
2. **Windows NT: 설정 --> 제어판**을 누르십시오. **Windows 2000: 설정 --> 관리 도구 --> 제어판**을 누르십시오.
3. 서비스 아이콘을 두 번 누르십시오. 서비스 창이 열립니다.
4. 시작, 중단 또는 상태를 보려는 VideoCharger Server 구성요소를 두 번 누르십시오.
 - lantv_ar(응용프로그램 리퀘스터)
 - lantv_cs(제어 서버)
 - lantv_de(데이터 익스포터)
 - lantv_mm(미디어 관리자)
 - lantv_vhmm(VideoHub 미디어 관리자)
 - lantv_rt(RTSP 디먼)
 - lantv_sc(스케줄러)
 - lantv_vi(비디오 입력)

팁: 명령 또는 VideoCharger 홈 페이지를 사용하여 VideoCharger 구성요소를 시작, 중단하거나 구성요소 상태를 볼 수 있습니다.

제 11 장 Windows에서 VideoCharger용 시스템 관리 명령

이 절에는 서버를 구성하고 관리하는 데 사용할 수 있는 명령이 들어 있습니다. 어떤 명령은 하나의 단어만 입력하면 실행할 수 있지만, 다른 명령은 플래그와 매개변수를 사용합니다. 각 명령에는 필수 및 선택적 플래그와 매개변수를 지정하는 구문이 있습니다. 명령의 일반 형식은 다음과 같습니다.

CommandName flags parameters

명령에 대한 몇몇 일반 규칙은 다음과 같습니다.

- 명령을 실행하려면 시스템 프롬프트에서 명령 이름을 입력하고 Enter를 누르십시오.
- 명령 이름 뒤에 여러 플래그가 있을 수 있습니다. 플래그를 옵션이라고도 합니다. 플래그는 공백이나 탭으로 구분되고 보통 하이픈(-)으로 시작합니다. 예를 들어, 다음 명령에서

```
vslist -A
```

vslist는 명령 이름이고 -A는 플래그입니다.

- 명령 이름 뒤에 여러 플래그와 매개변수가 있을 수 있습니다. 매개변수를 인수 또는 피연산자라고도 합니다. 매개변수는 명령이 실행해야 하는 정보를 지정합니다. 매개변수를 지정하지 않는 경우, 명령은 기본값을 가정할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 명령에서

```
vslist -a topgun
```

vslist는 명령 이름이고, -a는 플래그이며, topgun은 매개변수입니다. 이 명령은 topgun 자원 파일의 속성을 표시합니다. 다음 예에서

```
vslist
```

매개변수가 없으므로 기본값이 가정되고 기존의 모든 자원 파일이 나열됩니다.

숫자값이거나 숫자값을 포함하는 매개변수에서 달리 지정하지 않는 한 숫자는 십진 정수로 해석됩니다.

- 명령과 플래그와 매개변수 사이의 공백은 중요합니다.
- 명령 플래그는 대소문자가 구분되므로 ipplay -S는 ipplay -s와 같지 않습니다.

구문 명령문 읽기

구문 명령문은 명령행에서 명령을 입력하는 방법을 알려줍니다. 명령문은 대괄호([]), 중괄호({ }) 및 막대(|) 등의 기호로 구성됩니다.

다음 규칙이 명령 구문 명령문에서 사용됩니다.

Windows용 VideoCharger Server

- 명령행에서 문자 그대로 입력해야 하는 항목은 굵게 표시됩니다. 명령 이름, 플래그, 문자가 있습니다.
- 대체되어야 하는 변수를 나타내는 항목은 기울임꼴로 표시됩니다.
- 대괄호로 묶여 있지 않은 매개변수는 필수적입니다.
- 대괄호로 묶여 있는 매개변수는 선택적입니다.
- 막대는 하나의 매개변수만 선택해야 한다는 것을 의미합니다. 예를 들어, $a \mid b$ 는 a 또는 b 를 선택할 수 있음을 나타냅니다.
- 생략 부호(...)는 명령행에서 매개변수가 반복될 수 있음을 의미합니다.
- 하이픈(-)은 표준 입력을 나타냅니다.

다음 샘플은 `rmvsag` 명령의 구문 명령문입니다.

```
rmvsag -l agname [ -d | -q ]
```

이 예에서 **-l** 플래그와 매개변수 *agname*은 필수적입니다. **-d** 또는 **-q** 플래그가 사용될 수 있으나, 필수는 아닙니다.

명령에 대한 정보 표시

-? 플래그와 함께 명령을 입력하면 명령의 구문에 대한 정보가 표시됩니다.

Windows의 시스템 관리 명령

이 절에서는 Windows용 VideoCharger Server의 시스템 관리 명령에 대해 설명합니다. 명령 구문 명령문을 읽는 방법에 대한 자세한 내용은 131 페이지의 『구문 명령문 읽기』를 참조하십시오.

모든 시스템 관리 명령에는 시스템 관리자 권한이 필요하며 VideoCharger가 상주하는 시스템에서 입력해야 합니다.

시스템 구성요소 구성

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소를 구성하십시오.

vsconfig	VideoCharger 운영 체제 구성
mkvsport	인코더 포트 작성

시스템 구성요소 속성 수정

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소 속성을 수정하십시오.

vsconfig	VideoCharger 구성 변경
chvsport	인코더 포트 속성 변경

시스템 구성요소 제거

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소를 제거하십시오.

rmvsport	인코더 포트 제거
-----------------	-----------

시스템 구성요소 및 속성 나열

다음 명령을 사용하여 시스템 구성요소 및 속성을 나열하십시오.

vsconfig -D	VideoCharger 구성 표시
lsvsport	인코더 포트 속성 나열

권장하는 명령 실행 순서

시스템을 구성하려면 다음 순서로 명령을 실행하십시오.

1. vsconfig
2. mkvsport

인코더 포트 정의를 제거하려면 다음 명령을 실행하십시오.

rmvsport -l *portname*

mkvSPORT 명령

설명

이 명령은 인코더 포트를 작성하고 시작합니다. 이 명령은 완료하는 데 약 10초가 걸릴 수 있습니다.

제한사항: 사용자 인코더 카드는 이 명령으로 지정하는 일부 설정을 지원하지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 하위 비트 전송률 비디오에서 너무 높게 프레임 속도를 설정한 경우, 인코더는 오류 메시지를 발행합니다. 이 양식의 비트와 프레임 속도 설정을 변경하거나, 서버를 중단하고 인코더와 함께 제공된 소프트웨어를 사용하여 비디오를 재생할 수 있습니다.

구문

```
mkvSPORT -l portname -h portdescriptor [ -s source ] [ -m mode ] [-M muxbitrate ] [-A audiobitrate ] [-V videobitrate ] [ -g Gops ] | [ -f framespersec ] | [ -c colorsystem ] | [ -t type ] | [ -H horizres ] | [ -p pmappid ] | [ -v videopid ] | [ -a audiopid ] | -?
```

플래그

-l portname

포트의 논리 이름을 지정합니다(예: enc0).

-h portdescriptor

드라이버의 레지스트리 위치로부터의 포트 설명자. 현재는 FutureTel\PrimeView만 지원됩니다.

-s source

인코더에 대한 원본 유형을 지정합니다. 지원되는 유형은 다음과 같습니다.

composite

입력은 모든 구성요소를 하나의 신호로 결합하는 하나의 케이블입니다.

RGB 입력은 세 개의 비디오 케이블(빨간색, 녹색 및 파란색 신호에 대해 하나씩)입니다.

svideo1

입력은 첫 번째 커넥터에서의 S-video(별도의 luma 및 chrominance 신호를 수행하는 여러 갈래의 케이블 하나)입니다.

svideo2

입력은 두 번째 커넥터에서의 S-video(별도의 luma 및 chrominance 신호를 수행하는 여러 갈래의 케이블 하나)입니다.

-m mode

mux 모드를 지정합니다. 지원되는 유형은 다음과 같습니다.

system

오디오 및 비디오에 대한 MPEG-1 스트림이 결합되었습니다. .mpg 파일을 출력합니다.

audio-only

오디오 전용 MPEG-1 스트림. .mpa 파일을 출력합니다.

video-only

비디오 전용 MPEG-1 스트림. .mpv 파일을 출력합니다.

-M muxbitrate

결합된 오디오 및 비디오를 스트림하기 위한 초당 비트 수를 지정합니다. 설정한 비트 전송률이 높을수록 스트리밍 품질이 더 향상됩니다.

제한사항: 오디오 비트 전송률과 비디오 비트 전송률 중 하나가 지정된 경우, mux 비트 전송률을 지정할 수 없습니다. mux 비트 전송률이 오디오 비트 전송률과 비디오 비트 전송률의 결합된 값보다 적은 경우, 비트 전송률이 거기에 맞게 조절됩니다.

-A audiobitrate

오디오 스트림의 비트 전송률. 유효값은 다음과 같습니다.

오디오 비트 전송률(초당 비트 수)	허용된 오디오 모드
32000	모노
48000	모노
56000	모노
64000	전체 모드
80000	모노
96000	전체 모드
112000	전체 모드
128000	전체 모드
160000	전체 모드
192000	전체 모드
224000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
256000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
320000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
384000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노

-V videobitrate

비디오를 스트림하기 위한 초당 비트 수를 지정합니다. 설정한 비트 전송률이 높을수록 비디오 품질이 더 향상됩니다.

-g Gops

비디오 스트림에서 순서 헤더의 주파수를 지정합니다. 순서 헤더는 편집을 용이하게 하고, 재생 제어 기능을 향상시키며 원격 플레이어에 초기화합니다. 이 값

을 높게 설정할수록 비디오를 더 잘 편집하고 제어할 수 있습니다. 결과적으로, 순서 헤더는 비디오 파일 크기를 증가시키며 더 높은 비트 전송률을 요구합니다. 낮은 값(1 또는 2)이 사용량이 많은 네트워크에서 유용할 수 있습니다.

-f *framespersec*

비디오를 스트림하기 위한 초당 프레임 수를 지정합니다. 더 낮은 비트 전송률 스트림을 수용하려면 초당 프레임 수를 줄여야 합니다. 결과적으로, 프레임 속도를 낮게 설정할수록 비디오가 더 고르지 않게 표시됩니다.

비디오 프레임 속도	NTSC 속도	PAL 속도
가득 참	초당 30프레임	초당 25프레임
1/2	초당 15프레임	초당 12.5프레임
세 번째	초당 10프레임	초당 8.33프레임
4분의 1	초당 7.5프레임	초당 6.25프레임
다섯 번째	초당 6프레임	초당 5프레임
10번째	초당 3프레임	초당 2.5프레임
15번째	초당 2프레임	초당 1.67프레임

-c *colorsystem*

컬러 시스템 표준에 대한 NTSC 또는 PAL을 지정합니다.

-t *type*

일반 비디오 유형을 지정합니다. 유효값은 MPEG1, MPEG2입니다.

-H *horizres*

스트림의 자세한 수량을 지정합니다. 또한 비디오의 기본 차원을 판별합니다. 예를 들어, 720 값(MPEG-2)은 전체 화면 창에 비디오를 투영합니다. 352 값(MPEG-1)은 4분의 1 화면 창에 비디오를 투영합니다. 원래 기본값을 넘게 비디오 창을 확장하면 이에 따라 세부사항을 줄입니다.

-p *pmappid*

PMT(Transport Program Map Table)에는 전송 스트림으로의 임의 액세스와 데이터 유실 복원에 대한 시스템 정보가 들어 있습니다. PID(프로그램 ID) 태그를 PMT 패킷으로 할당할 수 있습니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 고급 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-v *videopid*

전송 스트림에 있는 각 프로그램에 PID(프로그램 ID) 태그를 지정합니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 특수 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-a *audiopid*

전송 스트림에 있는 각 프로그램에 PID(프로그램 ID) 태그를 지정합니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 특수 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 포트 유형이 올바르지 않습니다.
- 비트 전송률 값이 올바르지 않습니다.
- *portname*(포트의 논리 이름)이 너무 길거나 이 이름에 올바르지 않은 문자가 있습니다. 포트 이름은 영문 40자 미만이어야 합니다.

예

1. 기본값을 사용하여 *enc0*라는 포트를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvSPORT -l enc0 -h "FutureTel\PrimeView"
```

2. 1520800의 멀티플렉스 비트 전송률로 첫 번째 *svideo* 커넥터로부터 입력을 수신하는 *enc0*라는 포트를 작성하려면 다음을 입력하십시오.

```
mkvSPORT -l enc0 -h "FutureTel\PrimeView" -M 1520800 0m system -s svideo1 -g 1
```

chvsport 명령

설명

이 명령은 지정된 포트의 속성을 변경합니다. 이 명령은 완료하는 데 약 10초가 걸릴 수 있습니다.

제한사항: 사용자 인코더 카드는 이 명령으로 지정하는 일부 설정을 지원하지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 하위 비트 전송률 비디오에서 너무 높게 프레임 속도를 설정한 경우, 인코더는 오류 메시지를 발행합니다. 이 양식의 비트와 프레임 속도 설정을 변경하거나, 서버를 중단하고 인코더와 함께 제공된 소프트웨어를 사용하여 비디오를 재생할 수 있습니다.

구문

```
chvsport -l portname [-r portdescriptor ] [ -s source ] [ -m mode ]
[-M muxbitrate ] [-A audiobitrate ] [-V videobitrate] [ -g Gops ] |
[ -f framespersec ] | [ -c colorsystem ] | [ -t type ] |
[ -H horizres ] | [ -p pmappid ] | [ -v videopid ] |
[ -a audiopid ] | -?
```

플래그

-l portname

인코더 포트의 논리 이름을 지정합니다(예: enco0).

-r portdescriptor

포트 구성이 인코더 특정 유틸리티를 통해 변경되었고 갱신되어야 한다는 것을 나타냅니다. 이 옵션을 사용하여 VideoCharger 구성이 수정된 포트 구성과 일치하는지 확인하십시오.

-s source

인코더에 대한 원본 유형을 지정합니다. 지원되는 유형은 다음과 같습니다.

composite

입력은 모든 구성요소를 하나의 신호로 결합하는 하나의 케이블입니다.

RGB 입력은 세 개의 비디오 케이블(빨간색, 녹색 및 파란색 신호에 대해 하나씩)입니다.

svideo1

입력은 첫 번째 커넥터에서의 S-video(별도의 luma 및 chrominance 신호를 수행하는 여러 갈래의 케이블 하나)입니다.

svideo2

입력은 두 번째 커넥터에서의 S-video(별도의 luma 및 chrominance 신호를 수행하는 여러 갈래의 케이블 하나)입니다.

-m mode

mux 모드를 지정합니다. 지원되는 유형은 다음과 같습니다.

system

오디오 및 비디오에 대한 MPEG-1 스트림이 결합되었습니다. .mpg 파일을 출력합니다.

audio-only

오디오 전용 MPEG-1 스트림. .mpa 파일을 출력합니다.

video-only

비디오 전용 MPEG-1 스트림. .mpv 파일을 출력합니다.

-M muxbitrate

결합된 오디오 및 비디오를 스트림하기 위한 초당 비트 수를 지정합니다. 설정한 비트 전송률이 높을수록 스트리밍 품질이 더 향상됩니다.

제한사항: 오디오 비트 전송률과 비디오 비트 전송률 중 하나가 지정된 경우, mux 비트 전송률을 지정할 수 없습니다. mux 비트 전송률이 오디오 비트 전송률과 비디오 비트 전송률의 결합된 값보다 적은 경우, 비트 전송률이 거기에 맞게 조절됩니다.

-A audiobitrate

오디오 스트림의 비트 전송률. 유효값은 다음과 같습니다.

오디오 비트 전송률(초당 비트 수)	허용된 오디오 모드
32000	모노
48000	모노
56000	모노
64000	전체 모드
80000	모노
96000	전체 모드
112000	전체 모드
128000	전체 모드
160000	전체 모드
192000	전체 모드
224000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
256000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
320000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노
384000	스테레오, Intensity 스테레오, 이중 모노

-V videobitrate

비디오를 스트림하기 위한 초당 비트 수를 지정합니다. 설정한 비트 전송률이 높을수록 비디오 품질이 더 향상됩니다.

-g Gops

비디오 스트림에서 순서 헤더의 주파수를 지정합니다. 순서 헤더는 편집을 용이하게 하고, 재생 제어 기능을 향상시키며 원격 플레이어를 초기화합니다. 이 값을 높게 설정할수록 비디오를 더 잘 편집하고 제어할 수 있습니다. 결과적으로, 순서 헤더는 비디오 파일 크기를 증가시키며 더 높은 비트 전송률을 요구합니다. 낮은 값(1 또는 2)이 사용량이 많은 네트워크에서 유용할 수 있습니다.

-f framespersec

비디오를 스트림하기 위한 초당 프레임 수를 지정합니다. 더 낮은 비트 전송률 스트림을 수용하려면 초당 프레임 수를 줄여야 합니다. 결과적으로, 프레임 속도를 낮게 설정할수록 비디오가 더 고르지 않게 표시됩니다.

비디오 프레임 속도	NTSC 속도	PAL 속도
가득 참	초당 30프레임	초당 25프레임
1/2	초당 15프레임	초당 12.5프레임
세 번째	초당 10프레임	초당 8.33프레임
4분의 1	초당 7.5프레임	초당 6.25프레임
다섯 번째	초당 6프레임	초당 5프레임
10번째	초당 3프레임	초당 2.5프레임
15번째	초당 2프레임	초당 1.67프레임

-c colorsystem

컬러 시스템 표준에 대한 NTSC 또는 PAL을 지정합니다.

-t type

일반 비디오 유형을 지정합니다. 유효값은 MPEG1, MPEG2입니다.

-H horizres

스트림의 자세한 수량을 지정합니다. 또한 비디오의 기본 차원을 판별합니다. 예를 들어, 720 값(MPEG-2)은 전체 화면 창에 비디오를 투영합니다. 352 값(MPEG-1)은 4분의 1 화면 창에 비디오를 투영합니다. 원래 기본값을 넘게 비디오 창을 확장하면 이에 따라 세부사항을 줄입니다.

-p pmappid

PMT(Transport Program Map Table)에는 전송 스트림으로의 임의 액세스와 데이터 유실 복원에 대한 시스템 정보가 들어 있습니다. PID(프로그램 ID) 태그를 PMT 패킷으로 할당할 수 있습니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 고급 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-v videopid

전송 스트림에 있는 각 프로그램에 PID(프로그램 ID) 태그를 지정합니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 특수 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-a audiopid

전송 스트림에 있는 각 프로그램에 PID(프로그램 ID) 태그를 지정합니다(사용자 작성 클라이언트 플레이어에서와 같이 특수 응용프로그램에서 유용). 기본 PID는 자동으로 생성됩니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

다음 조건 중 어느 것이든지 해당된 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

- 비트 전송률 값이 올바르지 않습니다.
- *portname*(포트의 논리 이름)이 너무 길거나 이 이름에 올바르지 않은 문자가 있습니다. 포트 이름은 영문 40자 미만이어야 합니다.

예

1. enc0 인코더 포트의 오디오 비트 전송률 한도를 변경하려면 다음을 입력하십시오.
`chvsport -l enc0 -A 19200`
2. enc0 인코더 포트의 원본을 변경하려면 다음을 입력하십시오.
`chvsport -l enc0 -s composite`
3. VideoCharger에서 인코더 특정 유틸리티를 통해 포트를 변경한 후에 포트 구성을 갱신하려면 다음을 입력하십시오.
`chvsport -l enc0 -r`

rmvsport 명령

설명

이 명령은 포트를 제거합니다.

구문

rmvsport -l *portname* | -?

플래그

-l *portname*

인코더 포트의 논리 이름을 지정합니다(예: enc0).

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

오류 코드

포트 이름(*portname*)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

enc0 인코더 포트를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
rmvsport -l enc0
```

lsvsport 명령

설명

이 명령은 다음과 같은 지정된 포트의 속성을 나열합니다.

- 포트 이름
- 포트 설명자
- 입력 원본
- 출력 스트림 유형
- 오디오, 비디오 및 시스템 스트림에 대한 비트 전송률
- 순서 헤더 사이의 갭

구문

```
lsvsport [ -l portname ] | -?
```

플래그

-l portname

인코더 포트의 논리 이름을 지정합니다(예: enc0).

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

플래그 없이 명령을 실행하는 경우, lsvsport는 기존의 모든 포트를 나열합니다.

오류 코드

지정한 포트 이름(portname)이 올바르지 않은 경우, 이 명령은 오류 메시지를 표시하며 실패합니다.

예

1. enc0 인코더 포트의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsport -l enc0
```

2. 기존의 모든 포트 이름을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
lsvsport
```

vsconfig 명령

설명

이 명령은 구성을 변경하거나 현재 구성을 표시합니다. 이 명령을 사용하기 전에 VideoCharger를 중단해야 합니다.

VideoCharger는 기본적으로 임의로 5000 - 64K의 포트 쌍을 선택합니다. 보안상의 이유로 VideoCharger를 사용할 포트의 범위를 지정해야 합니다. 그렇지 않으면 방화벽 시스템 관리자가 VideoCharger로 전체 포트 범위를 만들어야 합니다.

구문

```
vsconfig [ -D ] [ -d lantv_dir ] [ -c content_dir ] alias [
  [ -m static | dynamic ] [ -u userid ] [ -p password ] [ -t trace_level
  -T Component ] [ -r service dependencies ] [ -F port ranges ] [ -L list
  registry values ] [ -Y remove registry values ] | -?
```

플래그

-D 구성을 표시합니다. 이 옵션은 기타 모든 옵션보다 우선합니다.

-d lantv_dir

VideoCharger가 설치된 디렉토리

-c content_dir

컨텐츠 파일이 저장된 기본 디렉토리

-m static | dynamic

사용할 메타데이터 파일의 유형을 지정합니다. 지원되는 값은 **static** 및 **dynamic**입니다.

-u userid

스테이지 조작에서 FTP 액세스를 위한 로컬 사용자 ID. -p와 함께 사용되어야 하고 사용자 ID는 로컬 FTP 서버 내의 기존 ID와 일치해야 합니다.

-p password

스테이지 조작에서 FTP 암호. 이 플래그를 지정하는 경우 -u 플래그도 지정해야 합니다.

-t trace_level

이벤트 로그에 쓰이는 메시지의 레벨(0-7)

-T Component

추적 레벨에 사용 가능한 VideoCharger 구성요소. 올바른 구성요소는 dex, vsserver, rtspd, mm, ar, vip입니다.

-r *service dependencies*

종속성을 갖는 서비스를 다시 구성합니다. 이 플래그를 사용하여 자동 시동 유형의 서비스를 설정하십시오.

-F *port ranges*

서버가 사용할 포트의 범위. StartPort Limit 및 EndPortLimit 레지스트리 값의 콘텐츠를 추가하거나 수정합니다(예: 1000:1220)

-L *list registry values*

StartPortLimit 및 EndPortLimit 레지스트리 값을 나열합니다.

-Y *remove registry values*

StartPortLimit 및 EndPortLimit 레지스트리 값을 제거합니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

예

1. 현재 구성을 표시하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsconfig -D
```

2. StartPortLimit와 EndPortLimit 레지스트리 값의 콘텐츠를 1000 및 1220으로 각각 추가하거나 수정하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsconfig -F1000:1220
```

3. StartPortLimit 및 EndPortLimit 레지스트리 값의 콘텐츠를 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsconfig -L
```

4. StartPortLimit 및 EndPortLimit 레지스트리 값의 콘텐츠를 제거하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsconfig -Y
```

5. 추적 레벨을 설정하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
vsconfig -t 7
```

여기서 7은 모든 메시지를 이벤트 로그에 기록함을 의미합니다. 이 번호는 7(모두 추적)에서 0(추적 안함)까지의 범위에 있을 수 있습니다.

vspathmtu 명령

설명

이 명령은 네트워크에서 라우터가 패킷을 단편화하지 않고도 송신될 수 있는 최대 패킷 크기를 판별합니다. vspathmtu는 Microsoft 인터넷 제어 메시지 프로토콜 기능을 사용합니다. 경로 MTU를 조회할 수 없는 경우, 오류 보고서가 생성됩니다.

구문

vspathmtu *destination*

플래그

destination

대상 호스트 이름 또는 IP 주소

예

1. vchager.stl.ibm.com 호스트로 송신되어야 하는 최대 패킷 크기를 판별하려면 다음을 입력하십시오.

```
vspathmtu vchager.stl.ibm.com
```

vsstart 명령**설명**

이 명령은 VideoCharger 서비스를 시작합니다.

구문

vsstart [**-a**] [**-d**] [**-c**] [**-s**] [**-m**] [**-v**] [**-r**] [**-h**] | **-?**

플래그

- a** 응용프로그램 리퀘스터 서비스를 시작합니다.
- d** 데이터 익스포터 서비스를 시작합니다.
- c** 제어 서버 서비스를 시작합니다.
- s** 스케줄러 서비스를 시작합니다.
- m** 미디어 관리자 서비스를 시작합니다.
- v** VIP 서비스를 시작합니다.
- r** RTSP 디먼을 시작합니다.
- h** VideoHub 미디어 관리자 서비스를 시작합니다.
- ?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, 모든 서비스가 시작됩니다.

예

1. 제어 서버 서비스를 시작하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstart -c
```

2. 모든 서비스를 시작하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstart
```

vsstat 명령

설명

이 명령은 VideoCharger 서비스의 상태를 요청합니다.

구문

vsstat [**-a**] [**-d**] [**-c**] [**-s**] [**-m**] [**-v**] [**-r**] [**-h**] | **-?**

플래그

- a** 응용프로그램 리퀘스터 서비스의 상태를 요청합니다.
- d** 데이터 익스포터 서비스의 상태를 요청합니다.
- c** 제어 서버 서비스의 상태를 요청합니다.
- s** 스케줄러 서비스의 상태를 요청합니다.
- m** 미디어 관리자 서비스의 상태를 요청합니다.
- v** VIP 서비스의 상태를 요청합니다.
- r** RTSP 디먼의 상태를 요청합니다.
- h** VideoHub 미디어 관리자 서비스의 상태를 요청합니다.
- ?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행된 경우, 모든 서비스의 상태가 요청됩니다.

예

1. 응용프로그램 리퀘스터 서비스의 상태를 요청하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstat -a
```

2. 모든 서비스의 상태를 요청하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstat
```

vsstop 명령

설명

이 명령은 VideoCharger 서비스를 중단합니다.

구문

vsstop [-a] [-d] [-c] [-s] [-m] [-v] [-r] [-h] | -?

플래그

- a** 응용프로그램 리퀘스터 서비스를 중단합니다.
- d** 데이터 익스포터 서비스를 중단합니다.
- c** 제어 서버 서비스를 중단합니다.
- s** 스케줄러 서비스를 중단합니다.
- m** 미디어 관리자 서비스를 중단합니다.
- v** VIP 서비스를 중단합니다.
- r** RTSP 디먼을 중단합니다.
- h** VideoHub 미디어 관리자 서비스를 중지합니다.
- ?** 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

명령이 플래그 없이 실행되면, 모든 서비스가 정지됩니다.

예

1. 스케줄러 서비스를 정지하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstop -s
```

2. 모든 서비스를 정지하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstop
```

vsversion 명령

설명

이 명령은 VideoCharger 버전 번호를 표시합니다.

구문

vsversion | -?

플래그

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

제 12 장 Windows에서 VideoCharger용 Content Management 명령

Content Management 명령을 실행하려면 vsasset 그룹에 속하는 사용자 ID (예: vsloader)를 사용해야 합니다.

명령 구문 명령문을 읽는 방법에 대한 자세한 내용은 131 페이지의 『구문 명령문 읽기』를 참조하십시오.

다음 항목에 Content Management 명령을 사용하십시오.

- 자원 파일 나열
- 자원 파일 속성 나열
- 자원 파일 그룹 나열
- 자원 파일 추가
- 자원 파일 속성 갱신
- 자원 파일 삭제
- 아카이브 서버에서 VideoCharger Server로, 또는 VideoCharger Server에서 또다른 서버로 자원 파일 스테이지(복사)

vslist 명령

설명

이 명령은 자원 파일의 속성(속성의 예로는 비트 전송률, 지속 시간, 유형, 프레임 속도가 있음. 자세한 내용은 153 페이지의 『vsload 명령』 참조)이나 기본 자원 파일 그룹에 있는 모든 자원 파일을 나열합니다.

구문

```
vslist [-s server_hostname ] [-g group ] [-a asset ] [-G ] [-A ]
[-V ] | -?
```

플래그

-s <i>server_hostname</i>	자원 파일을 보유하는 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g <i>group</i>	자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-a <i>asset</i>	자원 파일의 이름. 이 플래그가 지정된 경우, 자원 파일 속성이 표시됩니다.
-G	이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(')나 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-A	기존 자원 파일 그룹의 목록을 생성합니다.
-g <i>group</i>	플래그가 지정된 자원 파일 그룹에 있는 자원 파일 목록, 또는 -g 플래그가 지정되지 않은 경우에는 기본 자원 파일 그룹에 있는 자원 파일의 목록을 생성합니다.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

영화 *Cold Comfort Farm*의 속성을 나열하려면 다음을 입력하십시오.

```
vslist -a "Cold Comfort Farm"
```


vsload 명령

설명

이 명령은 파일의 콘텐츠를 자원 파일 그룹 내에 있는 자원 파일로 로드합니다.

자원 파일이 로드될 때, 자원 파일 속성(예: 프레임 속도, 재생 속도 또는 인코딩 유형)을 판별하기 위하여 구문분석됩니다. 이 정보를 사용할 수 있게 되면, 자원 파일 속성이 자동으로 갱신됩니다. 자원 파일이 구문분석될 수 없는 경우, 로드되지 않습니다.

중요사항: vsload를 사용하여 자원 파일을 로드할 때, VideoCharger는 자원 파일이 있는 호스트에서 FTP 디먼을 사용하여 FTP를 사용하는 비디오 파일을 송신합니다. VideoCharger는 매우 큰 파일 크기(64비트)를 지원하지만, 제공된 FTP 디먼이 지원하는 최대 파일 크기는 다양합니다. "크기" 명령을 지원하는 FTP 디먼이 필요하다는 점에 유의하십시오.

구문

```
vsload -a asset -v video_file [-h hostname -i ftpID
-D desintationFile ] [ -m load_mode ] [ -r copy_rate ] -p ftppw ] ]
[-d duration ] [-f framerate ] [-b play_rate ] [-t type ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset

자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-vvideo_file

로드될 자원 파일의 완전한 파일 이름. 여러 파일이 자원 파일을 구성하는 경우, 지정된 모든 파일을 쉼표(,)로 구분해야 합니다.

-hhostname

자원 파일이 있는 네트워크 호스트 이름

-iftpID 자원 파일이 로드될 호스트의 Content Management용 사용자 ID

-DdestinationFile

완전한 대상(LANTV 시스템) 비디오 파일

-mload_mode

자원 파일 로드 모드: RS(자원 파일이 로드 및 재생을 지원할 경우) 또는 NS.

-rcopy_rate

자원 파일 복사 속도

Windows용 VideoCharger Server

-p *fppw*

호스트의 Content Management용 사용자 암호

-dduration

자원 파일의 지속 시간(예: 01:30:20:14). 여기서,

01 1시간

30 30분

20 20초

14 14프레임

-f *framerate*

초당 프레임 수

-bplay_rate

정의

-ttype 자원 파일의 유형. 다음 다섯 가지 구성요소로 구성됩니다.

1. 자원 파일의 유형:

MPEG1

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG2

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG4

오디오, 비디오 또는 모두

AVI 오디오, 비디오 또는 모두

MOV QuickTime 비디오

MVR HotMedia 비디오

WAV 오디오

MJPEG

비디오

H263 비디오

G723 오디오

LBR 인터리브(interleaved) H263 및 G723

2. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 형식(분리문자는 더하기 부호(+)):

SIF 초당 30프레임으로 선당 352픽셀이 있는 240개의 수평선

CCIR501

초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 240개의 수평선

HHR 초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 120개의 수평선

3. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 해상도(분리문자는 더하기 부호(+))임):

NTSC 480선이 그림에 사용되는 525개의 수평선. 각각에는 704픽셀이 있습니다. 그림의 480개의 선은 두 개의 인터레이스(interlaced) 필드 (240개의 홀수 선과 240개의 짝수 선)로 구성되어 있습니다.

PAL NTSC와 유사하나, 프레임당 625개의 수평선이 있습니다.

4. MPEG1의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+))임):

SYSSTR

시스템 스트림

MPEG2의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+))임):

TRANSTR

전송 스트림

PGMSTR

프로그램 스트림

모든 형식의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+))임):

AUDIO

오디오 전용. 예를 들어 MP3 파일은 다음과 같습니다.

-t MPEG1+AUDIO

VIDEO

비디오 전용.

5. 모든 형식의 선택적 암호화(분리문자는 더하기 부호(+))임):

ENCRYPTED

암호화 스트림.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

- 0 성공적인 완료
- 1 지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
- 2 필수 옵션이 생략되었습니다.
- 3 지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
- 4 명령이 시간종료되었습니다.
- 5 내부 오류
- 6 API 오류
- >6 오류가 발생했습니다.

예

dev1 호스트 이름에서 MPEG1 유형의 *Silent Running* 자원 파일을 로드하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsload -a "Silent Running" -v /myproject/myfilm -i user1 -h  
dev1.mycompany.com -t MPEG1 -b 3000000
```

자원 파일을 동시에 로드하고 재생하려면 다음을 수행하십시오.

- 복사 속도 및 RS 로드 모드와 함께 vsload를 사용하십시오.

```
vsload -a assetname -v videoname -i hostname -p password -m RS -r 3000000
```

여기서 *assetname*은 VideoCharger에 저장할 비디오 이름이고 *videoname*은 로드할 비디오 이름이며, *hostname*은 로드할 기계의 호스트 이름이고 *password*는 로드할 기계의 암호이며, RS는 읽기 공유이고 3000000은 3 Mbits/sec의 복사 속도(복사 속도는 재생 속도를 초과해야 함)입니다.

- 복사 속도와 RS 로드 모드와 함께 vsstage를 사용하십시오.

```
vsstage -a assetname -S servername -m RS -r 3000000
```

여기서 *assetname*은 VideoCharger에 저장할 비디오 이름이고 *servername*은 비디오를 복사할 서버 이름이며, RS는 읽기 공유이고 3000000은 3Mbits/sec의 복사 속도(복사 속도는 재생 속도를 초과해야 함)입니다.

- 실시간 인코더를 사용하고 인코딩되는 동안 비디오를 재생하십시오.

```
vsencode -a assetname -S source -i desc -D duration
```

여기서 *assetname*은 스트림이 기록될 자원 파일이고, *source*는 재생 및 인코딩되는 스트림의 소스이며, *desc*는 이벤트의 설명이고, *duration*은 초 단위의 기록 시간입니다.

vsparse 명령

설명

이 명령은 자원 파일의 프레임 속도, 재생 속도, 지속 시간, 유형 속성을 갱신합니다. 지원 유형은 MPEG-1 시스템 스트림, MPEG-2 프로그램 스트림, MPEG-2 전송 스트림, LBR 스트림, RIFF 스트림 및 QuickTime입니다.

이런 중요한 속성을 갱신할 뿐만 아니라 명령은 자원 파일 제목의 디코더 초기화 정보를 저장합니다. 제목에 대한 이런 정보를 저장하면 비디오 보기 프로그램이 신속하게 구성될 수 있습니다. 보기 프로그램은 `vsparse` 명령을 실행하지 않는 파일을 재생할 수 있습니다(`vsload` 명령을 사용하여 해당 정보가 전달되었다고 가정). 그러나 보기 프로그램이 초기화하는 데 더 오래 걸립니다.

`vsparse` 명령은 자원 파일이 로드된 후에만 실행될 수 있고, 이전에 지정된 모든 프레임 속도, 재생 속도 및 유형 정보를 지웁니다.

`vsparse` 명령은 QuickTime 영화를 구문분석하는 동안 힌트 트랙을 찾았는지를 보고합니다. VideoCharger에는 영화를 Apple QuickTime Player로 스트림하기 위해 힌트 트랙이 필요합니다. 힌트 트랙을 찾지 못한 경우, `vsparse`와 `vsload`는 QuickTime 스트림 힌트 트랙을 찾지 못했습니다 메시지와 함께 성공적으로 완료됩니다. 힌트 트랙을 작성하려면 VideoCharger 계획 및 설치의 "QuickTime Player에서 자원 파일 재생"을 참조하십시오.

구문

```
vsparse -a asset | -?
```

플래그

-a asset	자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

Windows용 VideoCharger Server

예

red라는 자원 파일에 대한 정보를 갱신하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsparse -a red
```

vsupdate 명령

설명

이 명령은 자원 파일의 속성을 갱신합니다.

프레임 속도, 재생 속도 또는 인코딩 유형만 갱신하는 경우, `vsparse` 명령을 사용하여 자원 파일을 신속하게 갱신할 수 있습니다. 157 페이지의 『`vsparse` 명령』을 참조하십시오.

구문

```
vsupdate -a asset [-A asset] [-b play_rate] [-f framerate] [-d duration]
[-t type] [-V ] | -?
```

플래그

-a *asset*

갱신할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-A *asset*

자원 파일의 새 이름(자원 파일의 이름을 바꿔야 할 경우)

-b *play_rate*

자원 파일의 재생 속도(초당 비트 수)

-f *framerate*

초당 프레임 수

-d *duration*

자원 파일의 지속 시간(예: 01:30:20:14). 여기서,

01 1시간

30 30분

20 20초

14 14프레임

-t *type*

자원 파일의 유형. 다음 다섯 가지 구성요소로 구성됩니다.

1. 자원 파일의 유형:

MPEG1

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG2

오디오, 비디오 또는 모두

MPEG4

오디오, 비디오 또는 모두

AVI 오디오, 비디오 또는 모두

MOV QuickTime 비디오

MVR HotMedia 비디오

WAV 오디오

MJPEG

비디오

H263 비디오

G723 오디오

LBR 인터리브(interleaved) H263 및 G723

2. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 형식(분리문자는 더하기 부호(+)):

SIF 초당 30프레임으로 선당 352픽셀이 있는 240개의 수평선

CCIR501

초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 240개의 수평선

HHR 초당 60프레임으로 선당 720픽셀이 있는 120개의 수평선

3. MPEG1 또는 MPEG2의 선택적 해상도(분리문자는 더하기 부호(+)):

NTSC 480선이 그림에 사용되는 525개의 수평선. 각각에는 704픽셀이 있습니다. 그림의 480개의 선은 두 개의 인터레이스(interlaced) 필드 (240개의 홀수 선과 240개의 짝수 선)로 구성되어 있습니다.

PAL NTSC와 유사하나, 프레임당 625개의 수평선이 있습니다.

4. MPEG1의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

PGMSTR

프로그램 스트림

MPEG2의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

TRANSTR

전송 스트림

SYSSTR

시스템 스트림

모든 형식의 선택적 작성(분리문자는 더하기 부호(+)):

AUDIO

오디오 전용. 예를 들어 MP3 파일은 다음과 같습니다.

-t MPEG1+AUDIO

VIDEO

비디오 전용.

5. 모든 형식의 선택적 암호화(분리문자는 더하기 부호(+))임):

ENCRYPTED

암호화 스트림.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

- 0** 성공적인 완료
- 1** 지정된 옵션이 올바르지 않습니다.
- 2** 필수 옵션이 생략되었습니다.
- 3** 지정된 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
- 4** 명령이 시간종료되었습니다.
- 5** 내부 오류
- 6** API 오류
- >6** 오류가 발생했습니다.

예

Cold Comfort Farm 자원 파일을 *Chariots of Fire*로 바꾸려면 다음을 입력하십시오.

vsupdate -a "Cold Comfort Farm" -A "Chariots of Fire"

vsdelete 명령

설명

이 명령은 자원 파일을 삭제합니다. 삭제는 자원 파일을 더 이상 사용하지 않으면 바로 발생합니다.

구문

```
vsdelete -a asset [-V ] | -?
```

플래그

-a asset

자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.

-V 명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.

-? 이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

기본 자원 파일 그룹에서 *Silent Running* 자원 파일을 삭제하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsdelete -a "Silent Running"
```

vsexport 명령

설명

이 명령은 VideoCharger Server에서 FTP 디면이 있는 임의 기계로 자원 파일을 내보냅니다.

구문

```
vsexport -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW  
[-s server_hostname ] [-g group ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset	내보낼 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-v video_file	새 목표 비디오 파일의 완전한 이름
-h hostname	자원 파일이 내보낼 목표 네트워크 호스트 이름
-i ftpID	자원 파일을 내보낼 목표 호스트의 Content Management용 사용자 ID
-p ftpPW	목표 호스트의 Content Management용 사용자 암호
-s server_hostname	자원 파일을 내보낼 원본 VideoCharger 서버의 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g group	내보낼 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-r copyrate	자원 파일을 내보내는 속도(초당 비트 수). 예약 없이 최적 비율로 0을 지정하십시오.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

Sample Movie 자원 파일을 lantv.stl.ibm.com에서 MovServr 호스트 이름으로 내보내고 movie.mpg로 저장하고 명령 완료 확인을 받으려면 다음을 입력하십시오.

```
vsexport -a "Sample Movie" -g AG -v 'movie.mpg' -h MovServr  
-r 0 -i jdoe -p password -s 'lantv.stl.ibm.com' -V
```

vsstage 명령

설명

이 명령은 한 서버에서 또다른 서버로 자원 파일을 복사합니다. 예를 들어, VideoCharger Server에서 또다른 서버로, VideoCharger Server에서 멀티미디어 아카이브로, 또는 역으로 복사합니다.

구문

```
vsstage -a asset -S server[-s server_hostname ] [-g group ]
[-G group ] [-A asset ] [-m mode ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

플래그

-a asset	복사할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-S server	자원 파일이 복사될 VideoCharger의 네트워크 호스트 이름. 자원 파일이 이미 대상에 존재하는 경우, 복사되지 않고 명령은 성공적으로 완료되지 않습니다.
-s server_hostname	자원 파일이 복사될 VideoCharger의 원본 네트워크 호스트 이름. 기본값은 로컬 호스트 이름입니다.
-g group	복사할 원본 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 기본 자원 파일 그룹입니다. 기본 자원 파일 그룹 구성에 대한 자세한 내용은 42 페이지의 『chvsag 명령』을 참조하십시오.
-G group	복사할 자원 파일 그룹의 이름. 기본값은 -S 플래그에서 구성된 자원 파일 그룹입니다.
-A asset	자원 파일의 새 이름(자원 파일의 이름을 바꿔야 할 경우)
-m mode	자원 파일을 복사할 모드. 이는 (목표가 아닌) 원본 쪽을 참조합니다. 유효 값은 다음과 같습니다.
	RS 공유 모드. 자원 파일이 복사되고 있는 동안 재생될 수 있습니다.
	NS 비공유 모드. 이는 기본 "로드 후 재생" 모드입니다. 자원 파일이 복사되고 있는 동안 재생될 수 없습니다.
-r copyrate	자원 파일을 복사하는 전송률(초당 비트 수). 자원 파일을 복사하는 동안 이를 재생할 때 전송률을 사용하십시오. 기본값은 0이며 어떠한 대역폭 양을 사용하더라도 로드합니다. 이는 가볍게 로드된 시스템에서 자원 파일을 로드하는 가장 빠른 방법일 수 있습니다.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.

```

4      명령이 시간종료되었습니다.
5      내부 오류
6      API 오류
>6     오류가 발생했습니다.

```

예

MovServr 호스트 이름에서 *Breaking Away* 자원 파일을 bicycles 자원 파일 그룹으로 복사하고 명령 완료 확정을 받으려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstage -a "Breaking Away" -S MovServr -g bicycles -V
```

vsadd 명령

설명

자원 파일을 추가합니다.

구문

```
vsadd [-a asset_name | -A asset_name_prefix ]
      -v video_file_name [-V ] | -?
```

플래그

-a <i>asset_name</i>	추가할 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오. 이 매개변수가 생략된 경우, 자원 파일 이름이 비디오 파일 이름에서 생성됩니다. 이 매개변수가 제공된 경우, 하나의 비디오 파일만 로드될 수 있습니다.
-A <i>asset_name_prefix</i>	자원 파일 이름을 생성할 때 사용되는 접두부. -a 매개변수가 지정된 경우, 이 매개변수는 무시됩니다.
-v <i>video_file_name</i>	추가할 비디오 파일의 완전한 이름. 파일 이름을 구분하려면 쉼표(.)를 사용하십시오. 각 파일 이름은 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶어야 합니다. 하나의 자원 파일을 추가하려면 하나의 완전한 이름만 제공하십시오.
	별표(*) 또는 물음표(?)는 파일 이름에서 와일드 카드 문자로 사용될 수 있습니다. 와일드 카드 문자는 경로 이름에는 사용할 수 없습니다. 둘 이상의 파일 이름이 지정되거나 파일 이름에 와일드 카드 문자가 있는 경우, 기준에 맞는 각 파일이 별도의 자원 파일로서 로드됩니다.
-V	명령을 성공적으로 완료한 후, 확정 메시지를 표시합니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

c:\videos 디렉토리에 있는 *Titanic* 자원 파일을 로드하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsadd -v c:\videos\titanic.mpg
```

vsmeta 명령

설명

지정된 자원 파일에 대해 메타데이터를 생성합니다. 메타데이터는 저장된 후, 웹 인터페이스 없이 자원 파일을 재생하는 데 사용됩니다.

구문

```
vsmeta -a asset_name [-P play_mode ] [-T title ] [-b bitrate ] | -?
```

플래그

-a <i>asset_name</i>	메타데이터가 생성될 자원 파일의 이름. 이름이 둘 이상의 단어로 구성되어 있거나 이름에 별표(*)와 같은 특수 문자가 있는 경우, 이름을 작은따옴표(') 또는 큰따옴표(")로 묶으십시오.
-P <i>play_mode</i>	AUTOPLAY 또는 PAUSED 를 지정하십시오. 기본값은 AUTOPLAY 입니다.
-T <i>title</i>	자원 파일의 제목
-b <i>bitrate</i>	자원 파일의 재생 속도. 이 매개변수가 지정되지 않은 경우, <i>asset_name</i> 에 정의된 비트 전송률이 사용됩니다.
-?	이 명령에 대한 도움말을 표시합니다.

리턴값

이 명령은 다음 값을 리턴합니다.

0	성공적인 완료
1	지정한 옵션이 올바르지 않습니다.
2	필수 옵션이 생략되었습니다.
3	지정한 옵션 인수가 올바르지 않습니다.
4	명령이 시간종료되었습니다.
5	내부 오류
6	API 오류
>6	오류가 발생했습니다.

예

메타데이터 파일을 작성하려면 예를 들어 자원 파일이 *Titanic*(파일명이 *titanic.ivs*)인 경우, 다음을 입력하십시오.

```
vsmeta -a "Titanic" > titanic.ivs
```

IP 멀티캐스트 명령

Windows용 VideoCharger를 사용하여 네 가지 유형의 이벤트를 스케줄할 수 있습니다.

- 기존 자원 파일의 IP 멀티캐스트
- 인코더에서 IP 멀티캐스트
- 인코더에서 기록
- 인코더에서 동시 기록과 IP 멀티캐스트

IP 멀티캐스트를 사용하면 IP 데이터그램이 하나의 멀티캐스트 그룹을 형성하는 호스트 세트로 전송될 수 있습니다. VideoCharger 서버 멀티캐스트 기능은 IP 멀티캐스트 그룹의 설정, 이러한 그룹의 오디오 및 비디오 콘텐츠 매핑, 웹 페이지에 대한 해당 구성의 광고 및 이러한 그룹을 결합하여 클라이언트가 오디오 및 비디오 콘텐츠를 볼 수 있는 기능을 향상시킵니다.

관리자 안내 및 참조서에 설명된 대로 VideoCharger Content Management 웹 인터페이스를 통해 또는 `ipplay`나 `vsencode` 명령을 사용하여 이벤트를 스케줄할 수 있습니다. VideoCharger Content Management 웹 인터페이스를 사용하거나 `vsched` 명령을 사용하여 이벤트 스케줄을 표시하거나 변경할 수 있습니다. 이 장에서는 `vsched`, `ipplay` 및 `vsencode` 명령에 대해 설명합니다.

vsched 명령**설명**

vsched 명령을 사용하여 스케줄된 VideoCharger 이벤트를 표시하거나 스케줄된 VideoCharger 이벤트를 삭제하십시오.

구문

vsched [-L] [-l *eventName*] [-d *eventName*]

플래그

-L 스케줄된 모든 이벤트의 요약을 요청합니다.

-l *eventName*

이벤트 속성의 자세한 목록을 요청합니다.

-d *eventName*

삭제할 이벤트를 지정합니다.

ipplay 명령

설명

ipplay 명령을 사용하여 기존 자원 파일에 대한 오디오와 비디오 콘텐츠를 IP 멀티캐스트 주소로 스트림하도록 스케줄하십시오.

구문

```
ipplay -a asset -i desc -d dest -p port | -L port [-b rate] [-P proto]
[-s send_addresses|hostnames] [-T ttl] [-c count] [-t time] [-u desc_URL]
```

플래그

-a asset

재생할 자원 파일을 지정합니다.

-i desc

이 이벤트에 대한 설명을 지정합니다. 최대 길이는 30자입니다.

-d dest

대상 IP 주소 또는 호스트 이름을 지정합니다. **-p** 플래그가 제공되는 경우, **-d** 플래그는 필수적입니다. 그렇지 않으면 무시됩니다.

-p port | -L port

TCP/UDP 포트 번호를 지정합니다. **-L** 플래그가 사용된 경우, 포트는 클라이언트가 데이터 스트림을 수신하기 위하여 연결할 수 있는 로컬 포트입니다. **-p**가 지정된 경우, 포트는 서버가 데이터를 송신하는 것을 클라이언트가 인식하는 원격 포트입니다. **-L**이 지정된 경우, **-P** 플래그는 TCP를 지정해야 합니다.

-b rate

비트 전송률(초당 비트 수)을 지정합니다.

-P proto

재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. TCP(단일 캐스트) 또는 RTP(단일 캐스트 또는 멀티캐스트)를 지정할 수 있습니다.

-s send_address | hostnames

콘텐츠를 송신할 IP 인터페이스를 지정합니다. 최대 10개까지의 주소가 지정될 수 있습니다. 점분리 십진 이름이 호스트 이름과 혼용될 수 있습니다.

-T ttl

지속시간(time-to-live)을 지정합니다.

-t time

전송 시작 시간을 CCYYMMDDhhmm.ss 형식으로 지정합니다. 여기서 CC = 세기, YY = 연도, MM = 월, DD = 일, hh = 시, mm = 분, ss = 초입니다.

-c count

루프 계수를 지정합니다.

-u *desc_URL*

보기 프로그램에 이 이벤트에 대한 추가 정보를 제공하는 웹 페이지에 대한 웹 주소를 지정합니다.

vsencode 명령

설명

vsencode 명령을 사용하여 오디오 및 비디오 콘텐츠를 인코더에서 자원 파일에 연결되는 IP 멀티캐스트 주소로 스트림하거나 자원 파일과 IP 멀티캐스트 주소로 모두 동시에 스트림하도록 스케줄하십시오.

구문

```
vsencode -S source -i desc -D duration [-t time] [-u desc_URL] [-d dest -p port] [-P proto] [-s send_addresses] [-T tll] [-a asset] [-o NEW | REPLACE | APPEND] [-f filename] [-L port]
```

플래그

-S *source*

인코드된 활성 스트림에 대한 원본을 지정합니다.

-i *desc*

이 이벤트에 대한 설명을 지정합니다. 최대 길이는 30자입니다.

-D *duration*

기록되는 시간(초)을 지정합니다.

-t *time*

전송 시작 시간을 CCYYMMDDhhmm.ss 형식으로 지정합니다. 여기서 CC = 세기, YY = 연도, MM = 월, DD = 일, hh = 시, mm = 분, ss = 초입니다.

-u *desc_URL*

보기 프로그램에 이 이벤트에 대한 추가 정보를 제공하는 웹 페이지에 대한 웹 주소를 지정합니다.

-d *dest* -p *port*

스트림이 전달될 대상 IP 주소 또는 호스트 이름과 포트를 지정합니다.

-P *proto*

재생할 전송 프로토콜을 지정합니다. TCP(단일 캐스트) 또는 RTP(단일 캐스트 또는 멀티캐스트)를 지정할 수 있습니다.

-s *send_addresses*

컨텐츠를 위한 IP 인터페이스를 지정합니다. 최대 인터페이스 수는 10입니다.

-T *tll*

지속시간(time-to-live)을 지정합니다.

-a *asset*

스트림이 기록될 자원 파일을 지정합니다.

-o NEW | REPLACE | APPEND

스트림이 기록되고 있는 경우, 자원 파일에 대한 열기 모드를 나타냅니다. **-o NEW**가 설정된 경우, **-f** 플래그가 제공되어 기록할 콘텐츠 파일을 지정해야 합니다.

-f filename

기록된 데이터가 저장될 콘텐츠 파일의 전체 경로를 나타냅니다. 이 플래그는 **-o NEW** 플래그도 제공될 때만 제공되어야 합니다.

-L port

클라이언트가 연결을 시작하는 데 인식 모드를 사용합니다. 인식 모드를 사용한 경우, **-d** 및 **-p** 플래그는 무시됩니다.

제 13 장 Windows에서 VideoCharger 문제점 해결

VideoCharger 문제점을 해결하려면 다음 절을 참조하십시오.

- 『일반 디버깅 기술』
- 177 페이지의 『자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결』
- 180 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』

일반 디버깅 기술

이 장에서 설명되는 문제점 진단 주제뿐만 아니라, 문제점의 원본을 판별하는 데 사용할 수 있는 여러 디버깅 도구가 있습니다.

Windows 이벤트 표시기를 통해 응용프로그램 이벤트 로그 보기

VideoCharger는 오류 메시지, 복원 정보 및 이벤트(시스템, 응용프로그램, 보안)를 이 이벤트 로그에 기록합니다. 이벤트 로그를 보려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
2. 프로그램 --> 관리 도구 --> 이벤트 표시기를 누르십시오. 이벤트 표시기 창이 열립니다.
3. 로그 메뉴에서 표시하려는 로그를 표시하십시오.

기본적으로, VideoCharger의 치명적인 오류는 응용프로그램 이벤트 로그에 기록됩니다. 자세한 VideoCharger 로그 기록을 사용하려면 *VideoCharger 계획 및 설치*의 "Windows에서 VideoCharger의 초기 구성"에 설명된 대로 추적 레벨 매개변수를 설정하십시오. %LANTV_DIR%\log에 저장된 추적 로그도 참조할 수 있습니다.

서비스 담당자에게 문제점 보고

VideoCharger 문제점 보고 절을 참조하십시오.

VideoCharger Player 8.2를 사용한 멀티캐스팅

VideoCharger Server 8.2에서 멀티캐스트하려면 VideoCharger Player를 버전 8.2로 업그레이드해야 합니다. VOD(Video-On-Demand) 스트리밍은 VideoCharger Player 7.1에서 여전히 작동합니다.

VideoCharger Server와 동일한 Windows 2000 기계에서 MPEG-4 스트리밍

Windows 2000의 경우, VideoCharger Server와 동일한 기계에서 MPEG-4를 스트리밍하려면 `http://localhost/lantv` 또는 `http://127.0.0.1/lantv`(루프백 주소)를 사용하십시오. `http://<hostname>/lantv`를 사용하면 재생할 수 없습니다.

MPEG-4 브라우저 제한사항

Windows 2000 또는 Windows XP에서 Netscape 4.x의 경우, 성능 제한으로 인해 Java 애플릿이 비디오 제어 단추를 표시하지 못합니다.

Netscape 6.2의 경우, 반드시 Java 버전 1.3.1_02 JRE(Java Runtime Environment) 이상을 설치해야 합니다. `http://java.sun.com/j2se/1.3/download.html`에서 해당 소프트웨어를 다운로드할 수 있습니다. 그렇지 않으면 MPEG-4 제어 단추가 표시되지 않습니다.

MPEG-4 Java Player는 멀티캐스트를 지원하지 않습니다.

MPEG-4 Java Player는 AAC 오디오가 아닌 MPEG1 Audio Layer 3(MP3)을 지원한다는 점을 제외하고는 ISMA Terminal Profile 0을 준수합니다.

Windows에서 VideoCharger 구성요소 시작 및 중단

(a) VideoCharger 홈 페이지를 사용하거나 (b) 130 페이지의 『Windows 서비스 시스템 관리자 상태 보기』 또는 (c) 아래에 설명된 대로 SRC(System Resource Controller)를 사용하여 VideoCharger 구성요소를 시작하고 중단할 수 있습니다.

중요한 VideoCharger 구성요소에 대한 서비스 관리자 이름(및 적절한 시작 순서)은 다음과 같습니다.

- lantv_de(데이터 익스포터)
- lantv_cs(제어 서버)
- lantv_sc(스케줄러)
- lantv_ar(응용프로그램 리퀘스터)
- lantv_vi(비디오 입력)
- lantv_mm(미디어 관리자)
- lantv_vhmm(VideoHub 미디어 관리자)
- lantv_rt(RTSP 디먼)

구성요소를 중단하는 올바른 순서는 시작의 역순입니다.

팁: 구성요소를 중단하는 데 몇 분이 소요될 수 있습니다.

권장사항: 그룹으로서 구성요소를 시작하고 중단하십시오. 서버에서 다음 명령을 입력하여 모든 VideoCharger 구성요소를 시작할 수 있습니다.

```
vsstart
```

서버에서 다음 명령을 입력하여 모든 VideoCharger 구성요소를 중단할 수 있습니다.

```
vsstop
```

스케줄러를 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstop -s
```

제어 서버를 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstop -c
```

데이터 익스포터를 중단하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsstop -d
```

MPEG-2 디코더 문제점 해결

새 MPEG2 디코더에서 문제점이 발생하는 경우, MPEG-2 자원 파일에서 `vsparse` 명령을 다시 실행해 보십시오.

자원 파일 선택, 보기 또는 삭제로 문제점 해결

비디오가 표시되지 않는 경우, 자원 파일 속성을 점검하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
vslist -a asset-name
```

여기서 `asset-name`은 사용자가 VideoCharger 서버로 로드한 자원 파일의 이름입니다. 속성이 비어 있는 경우, 다음을 입력하십시오.

```
vsparse -a asset-name
```

네트워크에 장애가 있으면 다음 절에 설명된 대로 클라이언트 쪽에서 비디오가 표시되지 않거나 잘 보이지 않을 수도 있습니다.

증상: 비디오를 선택할 수 없음

1. 디먼이 실행 중인지 확인하려면 다음 명령을 입력하거나 구성 및 관리 페이지에서 상태 표시를 누르십시오.

```
vsstat
```

2. `netstat -an` 명령을 실행하여 네트워크 맵핑을 표시함으로써 네트워크 연결이 가동 중인지 판별하십시오.

제어 서버가 포트 8500에서 인식하고 있습니다. 데이터 익스포터가 포트 8888에서 인식하고 있습니다.

증상: MPEG-2 디코더가 제대로 작동하지 않음

새 MPEG2 디코더에 문제점이 발생하는 경우, MPEG-2 자원 파일에서 `vsparse` 명령을 다시 실행해 보십시오.

증상: 비디오가 나타나지 않음

클라이언트에 접속할 수 없는 것은 VideoCharger 실패, IP 구성 문제, 네트워크 하드웨어 실패 및 네트워크 실패로 인해 발생할 수 있습니다.

첫 번째 점검할 것은 현재 스트림 활동입니다. 최근의 요청이 데이터 펌프의 용량을 초과할 수도 있고, 허가 제어를 통해 거부되었을 수도 있습니다. 데이터 펌프가 용량만큼 또는 그보다 낮게 실행 중인 경우, 다음 단계를 사용하여 문제점을 분리하십시오.

1. VideoCharger가 IP 기본입니다. `ping`, `telnet` 또는 `ftp` 명령을 사용하여 클라이언트에 접속함으로써 모든 IP 프로그램에 문제가 있는지 판별하십시오. 이 방법이 성공적이면 VideoCharger 소프트웨어에 문제가 있을 수 있습니다. 이런 경우,
 - a. 이벤트 표시기(175 페이지의 『일반 디버깅 기술』)를 사용하고 제어 서버 또는 데이터 익스포터 오류를 점검하십시오.
 - b. `taskmgr` 작업 관리자를 시작하여 제어 서버(`vserver.exe`), 스케줄러(`vschedsvc.exe`) 및 데이터 익스포터(`dex.exe`)가 실행 중인지 확인하십시오.
 - c. VideoCharger 시스템에 `netstat -an`을 입력하십시오. 콘텐츠가 데이터를 클라이언트로 전송 중인 경우, 클라이언트에 대한 UDP 항목이 존재해야 합니다.
 - d. VCRPLAY(포트 8500)가 인식하고 있는지 확인하십시오.

중요사항: 2와 3단계의 모든 명령이 VideoCharger 노드에서 발행되어야 합니다.

2. 1단계에 IP 프로그램이 일반적으로 클라이언트에 접속하는 데 실패했음이 표시되는 경우, IP 구성을 점검해야 합니다. 이런 경우,
 - a. IP 명령이 정지된 것처럼 보이는 경우, `ping hostname`을 입력하십시오. 여기서 `hostname`은 알고 있는 호스트가 작동 중임을 나타냅니다. 이 명령이 정지된 것처럼 보이는 경우, 이름 서버 문제나 정지가 발생했을 수 있습니다. 네트워크 시스템 관리자에게 문의하십시오.
 - b. 일반 IP 명령에서 원격 호스트로의 경로지정이 사용 가능하지 않음 양식의 메시지를 받는 경우, IP 경로지정 구성을 사용하여 클라이언트에 접속할 수 없습니다. 노드 경로지정 테이블 요약을 보려면 `netstat -an`을 입력하십시오. 클라이언트로 경로지정을 추가하여 문제점을 해결하십시오.
 - c. 일반 IP 명령에서 네트워크가 현재 사용 가능하지 않음 양식의 메시지를 받는 경우, 네트워크 하드웨어를 점검해야 합니다. 3단계를 계속하십시오.
 - d. 경로지정이 올바르고 일반 IP 명령에서 오류 메시지가 생성되지 않은 경우, 다음을 입력하십시오.

```
arp -a
```

클라이언트나 클라이언트의 게이트웨이에 대한 항목을 찾으십시오. 항목이 있거나 불완전한 항목이 있는 경우, 네트워크 하드웨어를 점검해야 합니다. 3단계를 계속하십시오.

3. 네트워크 인터페이스가 IP에 사용할 수 있는지, IP가 해당 인터페이스로 데이터를 전송하고 있는지, 그리고 데이터가 실제로 전송되고 있는지를 확인하려면 다음 단계를 완료하십시오.
 - a. `netstat -rn`을 입력하십시오. 인터페이스 이름이 표시되지 않은 경우, 인터페이스가 IP에 사용되지 않습니다.
 - 1) 제어판에서 **네트워크** 아이콘을 두 번 누르십시오. 네트워크 노트북이 열립니다.
 - 2) **바인딩** 탭을 누르십시오.
 - 3) **바인딩 표시 항목**을 모든 어댑터로 설정하십시오.
 - 4) 각각의 어댑터가 표시되는지 확인하십시오.
 - 5) 각 어댑터 이름 옆의 더하기 부호(+)를 누르고 어댑터가 TCP/IP 프로토콜에 사용되는지 확인하십시오.
 - b. `netstat -s`를 입력하여 IP, TCP 및 UDP에서 전송 중인 패킷의 수를 표시하십시오. 몇 분 동안 기다렸다가 명령을 다시 입력하십시오. 전송된 패킷의 수를 비교하십시오. 이는 인터페이스에서 클라이언트 노드로 전송되고 있는 UDP 패킷을 표시해야 합니다.
 - c. 시스템 이벤트 로그를 점검하여 네트워크 오류가 없는지를 확인하십시오.
4. 3단계에 IP 활동과 해당 데이터가 네트워크 인터페이스에서 전송되고 표시되나, IP 프로그램이 아직도 실패 중인 경우, 네트워크 또는 클라이언트에 문제가 있을 수 있습니다. 클라이언트에서 2와 3단계를 따르십시오.

팁: `netstat` 및 `arp` 명령에 대한 구문은 클라이언트 유형에 따라 다양합니다.

증상: 낮은 비디오 질

클라이언트에서의 낮은 비디오 질은 일반적으로 VideoCharger 전달 실패, 네트워크에서 오랜 패킷 지연 또는 네트워크에서의 큰 패킷 유실 때문입니다. 다음 프로시저는 문제점을 분리하는 것을 도울 수 있습니다.

1. 자원 파일에 대한 재생 속도가 맞는지 확인하십시오. 자원 파일이 예약 속도보다 더 빠른 속도에서 재생될 수도 있습니다.
2. 디스크 오류가 있는지 확인하려면 이벤트 로그(175 페이지의 『일반 디버깅 기술』)를 보십시오.
3. 성능 모니터(**perfmon**)를 실행하여 디스크 또는 네트워크 인터페이스가 오랜 I/O 지연 중인지 확인하십시오.
4. 네트워크에서 오랜 패킷 지연이나 큰 패킷 유실을 감지하려면 클라이언트 노드로 PING을 실행하십시오. `ping` 명령의 `-l` 옵션을 사용하여 패킷 크기를 시스템이 사

용하고 있는 경로 MTU로 설정하십시오. PING은 최소 및 최대 왕복 시간뿐만 아니라 패킷 유실 백분율도 보고합니다. 클라이언트에서의 낮은 비디오 질과 결합되어 있는 큰 패킷 유실이나 오랜 패킷 지연은 클라이언트에 대한 네트워크 연결이 업그레이드되어야 한다는 것을 나타냅니다.

증상: QuickTime 자원 파일의 스트림 실패

다음 단계를 완료하여 RTP 스트리밍을 사용할 수 있습니다.

1. **QuickTime Player** 버전 6에서 **Edit --> Preferences --> Quicktime Preferences**를 누르십시오. QuickTime 설정 창이 열립니다.
2. **QuickTime Settings** 목록에서 **Streaming Transport**를 선택하십시오.
3. **포트 554**를 사용하여 **UDP, RTSP Port** 사용을 선택하십시오.
4. QuickTime 설정 창을 닫으십시오.

다음 단계를 완료하여 디스크 캐시를 사용 불가능하게 하십시오.

1. **QuickTime Player** 버전 4에서 **Edit --> Preferences --> Streaming Transport**를 누르십시오. **QuickTime Player** 버전 5에서 **Edit --> Preferences --> QuickTime Preferences**를 누르십시오. QuickTime 설정 창이 열립니다.
2. **QuickTime settings** 목록에서 **Browser Plug-ins**를 선택하십시오.
3. **Save movies in disk cache**를 선택 취소하십시오.
4. QuickTime 설정 창을 닫으십시오.

컨텐츠 로드 문제점 해결

자원 파일이 제대로 로드되지 않은 경우, 다음 증상이 나타납니다.

증상: 자원 파일이 로드하지만 구문분석하지 않음

자원 파일이 `vsparse` 명령에 의해 지원되지 않는 유형인 경우, 속성을 설정할 수 없음을 표시하며 로드 요청이 완료됩니다. 자원 파일 속성을 수동으로 설정하려면 Content Management 웹 인터페이스에서 기존 자원 파일 수정 옵션을 사용하십시오.

증상: 컨텐츠를 로드할 수 없음

이 절에서는 자원 파일을 로드하는 데 문제가 있는 경우 지원하는 프로시저가 제공됩니다.

응용프로그램 이벤트 로그를 정기적으로 점검하여 검토해야 하는 오류 메시지가 있는지 확인하십시오. 이벤트를 보려면 **시작 --> 프로그램 --> 관리 도구 --> 이벤트 표시기**를 누르십시오. 또한 파일 위치와 이름을 제대로 입력했는지 점검하십시오.

모든 드라이브에 충분한 공간이 있는지도 확인해야 합니다. 모든 드라이브에 대한 정보를 표시하려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 작업 표시줄에서 시작을 누르십시오.
2. 프로그램 --> 관리 도구 --> **Windows** 진단을 누르십시오. Windows 진단 창이 열립니다.
3. 드라이브 탭을 누르십시오.
4. 각 로컬 하드 드라이브를 두 번 눌러 해당 드라이브에 대한 등록 정보 노트북을 보십시오.
5. 일반 페이지에는 여유 공간의 양이 표시됩니다.

원격 호스트에서 FTP 서비스 점검

컨텐츠가 로드되고 있는 원격 호스트의 FTP 서비스를 점검하려면 다음을 수행하십시오.

1. 사용하고 있는 FTP 서비스의 기능을 사용하거나 `netstat -an` 명령을 입력하여 포트 21이 인식 상태에 있는지 확인하십시오.
2. 원격 호스트용 FTP에 수동으로 액세스하십시오.
 - a. 원격 호스트로 FTP하십시오.
 - b. ftp를 통해 원격 호스트에 로그인하십시오.
 - c. 액세스하려는 디렉토리로 이동하십시오.

증상: 호스트에 로그인할 수 없음

원격 호스트에서 자원 파일을 가져올 때 잘못된 ftp 사용자 ID 권한을 사용하면 이런 유형의 오류가 발생할 수 있습니다. 고치려면 다음 단계를 완료하여 "운영 체제의 일부로 활동" 권한을 작성하고 할당해야 합니다.

1. **Windows NT:** 시작 --> 프로그램 --> 관리 도구 --> 사용자 관리자를 누르십시오. **Windows 2000:** 프로그램 --> 관리 도구 --> 컴퓨터 관리를 누르십시오.
2. **Windows NT:** 사용자 관리자 창 메뉴 막대에서 사용자 --> 새 사용자를 누르십시오. **Windows 2000:** 로컬 사용자 및 그룹을 두 번 누르고 조치 --> 새 사용자를 선택하십시오.
3. 새 사용자 창에 있는 사용자 이름 필드에서, 작성하려는 사용자 ID를 입력하십시오.
4. 암호를 암호 및 암호 확인 필드에 입력하십시오.
5. 다음 로그인 체크 박스에서 반드시 암호 변경의 선택을 취소하십시오.
6. 암호를 변경할 수 없음 체크 박스를 선택하십시오.
7. 암호 사용 기한 제한 없음 체크 박스를 선택하십시오.
8. 그룹을 누르십시오.
9. "그룹 구성원" 창에 있는 비구성원 목록에서 시스템 관리자를 선택하십시오.
10. 추가를 누르십시오.
11. 그룹 구성원 창에서 확인을 누르십시오.

Windows용 VideoCharger Server

12. 새 사용자 창에서 **확인**을 누르십시오.
13. 사용자 관리자 창에서 **방침 --> 사용자 권한**을 누르십시오.
14. "사용자 권한 방침" 창에서 **고급 사용자 권한 표시 체크** 박스를 선택하십시오.
15. 권한 드롭다운 목록 상자에서 **운영 체제의 일부로 활동**을 선택하십시오.
16. **추가**를 누르십시오.
17. 사용자 및 그룹 추가 창에서 **사용자 표시**를 누르십시오.
18. 이름 목록에서 방금 작성한 사용자 ID 또는 ftp 사용자 ID를 선택하십시오.
19. **추가**를 누르십시오.
20. 사용자 및 그룹 추가 창에서 **확인**을 누르십시오.
21. 사용자 권한 방침 창에서 **확인**을 누르십시오.

증상: 또다른 클라이언트 기계에서 멀티캐스트 이벤트 실패

다음 단계를 완료하여 VideoCharger Player에서 클라이언트의 IP 주소를 선택하십시오.

1. VideoCharger Player에서 **옵션 --> 환경 설정**을 누르십시오. 환경 설정 창이 열립니다.
2. **네트워크** 탭을 누르십시오.
3. **사용자 선택**을 누르십시오.
4. **구성 단추**를 누르십시오.
5. **네트워크 어댑터**에서 클라이언트의 올바른 IP 주소를 선택하십시오.
6. **확인**을 누르십시오.

문제가 계속되면 오류가 발생하는 클라이언트 기계에 둘 이상의 LAN 어댑터가 있는지 점검하십시오. 연결되지 않은 LAN 어댑터를 사용하려고 플레이어가 시도하고 있을 가능성이 있습니다. 이런 경우, 어댑터를 사용하게 하거나 삭제하십시오.

증상: QuickTime 자원 파일이 10000 오류를 표시함

vsstat 명령을 사용하거나 웹 페이지에서 비디오 서버 상태 표시를 사용하여 RTSP 디먼 프로세스가 실행 중인지 확인하십시오. 실행되고 있지 않은 경우, 웹 페이지에서 서비스 패널에 있는 시작 옵션(lantv_rt를 찾음)인 비디오 서버 시작을 사용하거나, vsstart 명령행 옵션을 사용하여 프로세스를 수동으로 시작하십시오. 다른 세 자리 오류 코드는 RTSP RFC 2326 스펙에 맵핑됩니다.

제 3 부 부록

VideoCharger 오류 메시지

VideoCharger 오류는 다음 식별자(ID) 구분으로 나뉩니다.

- 구성
- Content Management
- 데이터 펌프
- DCE 관련
- 동적 구성
- 이벤트
- 내부 자원 테이블
- 스트림
- 시스템
- 시스템 관리
- 기타

또한 유용한 문제점 해결 기술을 보려면 95 페이지의 제 6 장 『AIX에서 VideoCharger 문제점 해결』 또는 175 페이지의 제 13 장 『Windows에서 VideoCharger 문제점 해결』을 참조하십시오.

AIX의 경우: 시스템이 오류 및 실패에 대한 정보를 오류 로그에 저장합니다. 이 정보는 오류 식별자(ID)를 포함하며 오류 기록 기능이 보고서를 컴파일하는 데 사용됩니다. 각 고유한 오류 식별자는 레코드 템플릿 보고서가 어떤 오류를 사용하는지를 판별하는 32비트 CRC 16진 코드입니다. AIX 오류에 대해서는 *AIX Problem Solving Guide and Reference*를 참조하십시오.

Windows의 경우: 시스템은 오류 및 실패에 대한 정보를 이벤트 로그에 저장합니다. 이 정보는 오류 식별자를 포함하며 문제점을 분리해내는 데 사용될 수 있습니다.

VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검

대부분의 사용자 조치에는 여러 VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단하고 상태를 점검하는 것이 필요합니다. 순환 명령은 표 8에 나와 있습니다.

표 8. 시작, 중지 및 상태 명령

	AIX	Windows
데이터 펌프 또는 데이터 익스포터 시작	startsrc -s vsdex	vsstart
데이터 펌프 또는 데이터 익스포터 중지	stopsrc -s vsdex	vsstop

표 8. 시작, 중지 및 상태 명령 (계속)

데이터 펌프 또는 데이터 익스포터 상태 확인(실행 중인지 확인)	<code>lssrc -s vsdex</code>	<code>vsstat</code>
-------------------------------------	-----------------------------	---------------------

실패 추적

대부분의 사용자 조치에는 실패에 대한 추적이 필요합니다.

AIX의 경우: 추적 기능을 사용하여 API를 추적하십시오. 추적은 실패가 발생한 곳을 판별하는 데 도움이 됩니다.(추적 기능에 대한 자세한 내용은 *AIX Problem Solving Guide and Reference*를 참조하십시오.)

Windows의 경우: 자세한 추적을 사용하려면 다음을 입력하십시오.

```
vsconfig -t 7
```

오류를 다시 생성하고, 이벤트 표시기를 사용하여 자세한 추적을 검토하여 실패가 발생한 곳을 판별합니다.

주의: 이 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오. 서비스를 부르기 전에 추적을 사용할 수 있게 준비하십시오.

리턴 코드

2100-017 올바른지 않은 SMPTE 시간 코드

문제점: VideoCharger Server의 이전 버전에서 새 버전으로 자원 파일을 스테이지하면 자원 파일의 프레임 속도 매개변수를 0으로 무효하게 할 수도 있습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: `vslist --a assetname`을 입력하여 프레임 속도 무효성을 확인하십시오. 여기서 `assetname`은 스테이지되고 있는 자원 파일을 나타냅니다. 프레임 속도가 0인 경우, `vsparse --a assetname`을 입력함으로써 이를 갱신하여 자원 파일을 다시 구분분석하십시오.

2100-093 사용 가능한 자원 파일 복제본이 없습니다.

문제점: 접속한 데이터 펌프가 현재 요청한 자원 파일의 복제본을 가지고 있지 않습니다. 이 오류는 자원 파일을 사용하기 전에 자원 파일을 재생하려고 시도할 때 발생합니다. AIX에서는 자원 파일이 모든 데이터 펌프로 복제되지 않았거나 자원 파일을 로드할 때 기본 데이터 펌프만 활성화되어 있을 수 있습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 몇 분 동안 기다렸다가 자원 파일을 다시 요청하십시오. 같은 메시지를 받을 경우, AIX에서는 데이터 펌프를 재시작하고 Windows에서는 데이터 익스포터를 재시작한 후, 자원 파일을 다시 요청하십시오.

2100-098 데이터 펌프 대역폭이 초과되었습니다.

문제점: 데이터 펌프가 대역폭 한도에 있기 때문에 제어가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 나중에 다시 재생하거나 `chvsdp` 명령(AIX) 또는 **VideoCharger** 자원 교정 웹 페이지(Windows)를 사용하여 대역폭/임계값을 증가시키십시오.

2100-227 호스트에 로그인할 수 없습니다.

문제점: "2100-179 현재 작업이 중단되었습니다."라는 메시지가 표시되는 경우, 호스트 기계에서 콘텐츠를 FTP할 수 없기 때문입니다.

AIX의 경우에만: "2100-179 현재 작업이 중단되었습니다."라는 메시지가 표시되지 않은 경우, `vsloader` AIX 사용자 ID의 암호가 `vsloader` 데이터 펌프 Content

Management 사용자 ID의 암호와 일치하지 않습니다.

Windows의 경우에만: "2100-179 현재 작업이 중단되었습니다"라는 메시지가 표시되지 않은 경우, VideoCharger 사용자 ID(설치 중에 지정됨)의 암호가 Windows 시스템 관리자 암호와 일치하지 않습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 2100-179 메시지도 표시된 경우, 사용자 ID와 암호를 사용하여 기계에 다시 FTP하십시오.

AIX의 경우에만: 메시지 2100-179가 표시되지 않은 경우, 다음을 수행하십시오.

1. 사용자 ID vsloader를 사용하여 VideoCharger 기계로 telnet하십시오. (a) 암호를 모르거나 (b) AIX가 암호를 변경하도록 요청하므로 로그인할 수 없는 경우, root로 로그인하십시오. pwdadm vsloader를 입력하고 새 암호를 입력하십시오. 그런 다음, pwdadm --c vsloader를 입력하여 AIX가 각 vsloader 로그인 세션에서 암호를 조회하지 못하게 하십시오.
2. lsvsdp를 입력하여 데이터 펌프 이름을 나열하십시오. 그런 다음, chvsdp -l data_pump_name -i vsloader -w AIX_vsloader_password를 입력하십시오. 여기서 AIX_vsloader_password는 사용자가 1단계에서 지정한 AIX vsloader 암호를 나타냅니다.
3. 미디어 콘텐츠를 다시 로드하십시오.

Windows의 경우에만: 2100-179 메시지가 표시되지 않은 경우, 다음을 수행하십시오.

1. Windows에서 로그아웃하십시오.
2. VideoCharger 시스템 관리자의 사용자 ID와 암호를 사용하여 다시 로그인하십시오.
3. 암호가 틀리면 Windows 시스템 관리자로 로그인하십시오.
4. vsconfig를 입력하여 VideoCharger 암호를 기억할 수 있는 것으로 변경하십시오.
5. Windows에서 로그아웃하고 VideoCharger 사용자 ID와 암호를 사용하여 다시 로그인하십시오.
6. 미디어 콘텐츠를 다시 로드하십시오.

2100-305 RPC 런타임이 있는 인터페이스 등록에 실패했습니다.

문제점: 제어기를 DCE 서비스로 등록할 수 없습니다.

구분: DCE(Distributed Computing Environment)

사용자 조치: AIX의 경우: DCE 디먼(dced)이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 디먼이 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다. SMIT를 사용하여 DCE 디먼을 중단하고 재시작하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
smit dce
```

Windows의 경우: RPC 서비스(rpcss)가 실행 중인지 확인하십시오. 서비스가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 서비스가 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다.

2100-306 프로토콜 순서 등록에 실패했습니다.

문제점: UDP 프로토콜을 사용하여 DCE 서비스로 제어기를 등록할 수 없습니다.

구분: DCE(Distributed Computing Environment)

사용자 조치: AIX의 경우: DCE 디먼(dced)이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 디먼이 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다. SMIT를 사용하여 DCE 디먼을 중단하고 재시작하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
smit dce
```

Windows의 경우: RPC 서비스(rpcss)가 실행 중인지 확인하십시오. 서비스가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 서비스가 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다.

2100-307 바인딩 벡터를 가져오는 데 실패했습니다.

문제점: DCE 바인딩 벡터를 얻을 수 없습니다.

구분: DCE(Distributed Computing Environment)

사용자 조치: AIX의 경우: DCE 디먼(dced)이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 디먼이 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다. SMIT를 사용하여 DCE 디먼을

VideoCharger 오류 메시지

중단하고 재시작하십시오. 다음을 입력하십시오.

smit dce

Windows의 경우: RPC 서비스(rpcss)가 실행 중인지 확인하십시오. 서비스가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 서비스가 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다.

2100-308 로컬 엔드 포인트 맵핑에 서버를 등록하는 데 실패했습니다.

문제점: DCE에 제어를 등록할 수 없습니다.

구분: DCE(Distributed Computing Environment)

사용자 조치: **AIX의 경우:** DCE 디먼(dced)이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 디먼이 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다. SMIT를 사용하여 DCE 디먼을 중단하고 재시작하십시오. 다음을 입력하십시오.

smit dce

Windows의 경우: RPC 서비스(rpcss)가 실행 중인지 확인하십시오. 서비스가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 서비스가 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다.

2100-311 서버 인식을 시작하는 데 실패했습니다.

문제점: 제어가 RPC 요청을 받을 수 없습니다.

구분: DCE(Distributed Computing Environment)

사용자 조치: **AIX의 경우:** DCE 디먼(dced)이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 디먼이 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다. SMIT를 사용하여 DCE 디먼을 중단하고 재시작하십시오. 다음을 입력하십시오.

smit dce

Windows의 경우: RPC 서비스(rpcss)가 실행 중인지 확인하십시오. 서비스가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오. 서비스가 실행 중인 경우, 이를 중단하고 재시작해야 할 수도 있습니다.

2100-313 DP "<name>", 호스트 "<host>", 포트 <number>, 결과 <number>를 등록할 수 없습니다.

문제점: 지정된 데이터 펌프에 VideoCharger Server를 등록할 수 없습니다.

구분: 기타

사용자 조치: 데이터 펌프가 실행 중인지 확인하십시오 (185 페이지의 『VideoCharger 구성요소』에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 상태 점검 명령 사용). 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-314 DP data_pump_name, 호스트 host_name, 포트 port_name, rc return_code에 연결할 수 없습니다.

문제점: 제어가 데이터 펌프가 있는 세션을 설정할 수 없습니다.

구분: 데이터 펌프

사용자 조치:

1. 데이터 익스포터가 실행 중인지 확인하십시오. 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소』에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용). 데이터 펌프가 실행 중인 경우, 다음 명령을 입력하여 올바른 호스트 이름과 프로그램 번호로 구성되어 있는지 확인하십시오.
 - a. lsvsdp를 입력하여 데이터 펌프 이름을 나열하십시오.
 - b. lsvsdp -l data_pump_name을 입력하여 특정 데이터 펌프 정보를 나열하십시오.
 - c. chvsdp 명령을 사용하여 구성 문제를 수정하십시오.
 - d. ping 명령을 사용하여 IP 네트워크 문제가 있는지를 판별하십시오.

2100-315 데이터 익스포터에서 **BROKEN_CONNECTION** 이벤트를 수신하였습니다.

문제점: 제어기가 데이터 펌프와의 연결을 유실했습니다.

구분: 데이터 펌프

사용자 조치: 데이터 익스포터가 실행 중인지 확인하십시오. 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용). 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-316 데이터 익스포터를 연결할 때 **RPC** 시간 종료

문제점: 데이터 펌프가 요청에 응답하지 않고 있습니다.

구분: 데이터 펌프

사용자 조치:

1. 데이터 익스포터가 실행 중인지 확인하십시오. 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용).
2. 데이터 익스포터를 중단하고 재시작할 수도 있습니다(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용).
3. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).
4. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알리십시오. 서비스를 부르기 전에 추적을 사용할 수 있게 준비하십시오.

2100-317 ODM 오브젝트 클래스 *object_class_name*을 마운트할 수 없습니다.

문제점: 제어기 구성이 필요한 구성 오브젝트를 포함하지 않습니다.

구분: 구성

사용자 조치: `lsvs` 명령을 사용하여 구성된 오브젝트가 정의되어 있는지를 판별하십시오. 오브젝트가 정의되어 있

지 않으면, `mkvs` 명령을 사용하여 누락된 오브젝트를 정의하십시오.

2100-318 ODM 오브젝트 클래스 *object_class_name*을 열 수 없습니다.

문제점: 제어기 구성이 필요한 구성 오브젝트를 포함하지 않습니다.

구분: 구성

사용자 조치: `lsvs` 명령을 사용하여 구성된 오브젝트가 정의되어 있는지를 판별하십시오. 오브젝트가 정의되어 있지 않으면, `mkvs` 명령을 사용하여 누락된 오브젝트를 정의하십시오.

2100-319 무료 사용 기간이 만기되었습니다. 사용권 정보에 대해서는 IBM 서비스 담당자에게 문의하십시오.

문제점: 무료 사용 기간이 만기되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 제품의 사용권에 대한 정보는 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2100-320 *object_name* 오브젝트용 기억영역을 확보할 수 없습니다.

문제점: 시스템에 메모리 자원이 부족합니다.

구분: 구성

사용자 조치: VideoCharger에 적은 로드가 있을 때 작업을 다시 시도하거나 VideoCharger 및 기타 프로세스에 사용할 수 있는 메모리의 양을 증가시키십시오.

2100-321 유효하지 않은 *network_type* 네트워크 유형이 *port_group_name* 포트 그룹에 지정되었습니다.

문제점: 포트 그룹이 올바른 네트워크 유형을 지정했습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 포트 그룹을 제거하고 올바른 네트워크 유형으로 다시 추가하십시오.

2100-322 포트 그룹 테이블에 중복된
port_group_name 포트 그룹이 있습니다.

문제점: 포트 그룹이 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 포트 그룹은 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvspg* 및 *mkvspg* 명령을 사용하십시오.

2100-323 포트 테이블에 중복된 *port_name* 포트가
있습니다.

문제점: 포트 이름이 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 포트는 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvsport* 및 *mkvsport* 명령을 사용하십시오.

2100-324 현재 로드 테이블에 중복된
data_server_name 데이터 서버가 있습니다.

문제점: 데이터 서버가 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 데이터 서버는 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvsdp* 및 *mkvsdp* 명령을 사용하십시오.

2100-325 현재 로드 테이블에 중복된
data_exporter_name 데이터 익스포터가
있습니다.

문제점: 데이터 익스포터가 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 데이터 익스포터는 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvsdp* 및 *mkvsdp* 명령을 사용하십시오.

2100-326 포트 테이블에 중복된
data_exporter_name 데이터 익스포터가
있습니다.

문제점: 데이터 익스포터가 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 데이터 익스포터는 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvsdp* 및 *mkvsdp* 명령을 사용하십시오.

2100-327 예상 대역폭 테이블에 중복된
asset_group_name 자원 파일 그룹이
있습니다.

문제점: 자원 파일 그룹이 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 자원 파일 그룹은 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvsag* 및 *mkvsag* 명령을 사용하십시오.

2100-328 예상 대역폭 테이블에 중복된
stripe_group_name 저장 그룹이
있습니다.

문제점: 저장 그룹이 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 저장 그룹은 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvssg* 및 *mkvssg* 명령을 사용하십시오.

2100-329 현재 로드 테이블에 중복된
stripe_group_name 저장 그룹이
있습니다.

문제점: 저장 그룹이 둘 이상의 구성에서 발견되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 각 저장 그룹은 고유 이름을 가져야 합니다. 구성을 수정하려면 *rmvssg* 및 *mkvssg* 명령을 사용하십시오.

2100-330 포트 그룹 테이블에 *port_group_name* 포트 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 포트 그룹이 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-331 포트 테이블에 *port_name* 포트를 추가할 수 없습니다.

문제점: 포트가 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-332 현재 로드 테이블에 *data_server_name* 데이터 서버를 추가할 수 없습니다.

문제점: 데이터 서버가 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-333 현재 로드 테이블에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

문제점: 데이터 익스포터가 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-334 포트 테이블에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

문제점: 데이터 익스포터가 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-335 예상 대역폭 테이블에 *asset_group_name* 자원 파일 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 자원 파일 그룹이 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-336 예상 대역폭 테이블에 *stripe_group_name* 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 저장 그룹이 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-337 현재 로드 테이블에 *stripe_group_name* 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 저장 그룹이 내부 테이블에 추가될 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-338 *catalog_path* 카탈로그 경로를 작성할 수 없습니다.

문제점: 제어가 서버의 카탈로그 경로를 작성할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 경로의 사용권한을 점검하십시오. 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-339 *metafile_path* 메타데이터 파일 경로를 작성할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 서버의 메타 정보 경로를 작성할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 경로의 사용권한을 점검하십시오. 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-340 *stripe_group_name* 저장 그룹에 대한 디스크 용량 정보를 얻을 수 없습니다.

문제점: 제어기가 저장 그룹에 대한 디스크 용량 정보를 얻을 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: `smit mmfs`를 사용하여 다음을 점검하십시오.

- 데이터 펌프에서 저장 그룹이 MMFS를 사용하도록 정의되어 있음
- MMFS가 실행 중임
- 저장 그룹이 MMFS 성능 그룹에서 교정됨

2100-341 *stripe_group_name* 저장 그룹에 대해 올바른지 않은 디스크 용량 정보가 리턴되었습니다.

문제점: 제어기가 저장 그룹에 대한 올바른지 않은 디스크 용량 정보를 수신했습니다.

구분: 구성

사용자 조치: `smit mmfs`를 사용하여 다음을 점검하십시오.

- 데이터 펌프에서 저장 그룹이 MMFS를 사용하도록 정의되어 있음
- MMFS가 실행 중임
- 저장 그룹이 MMFS 성능 그룹에서 교정됨

2100-342 *stripe_group_name* 저장 그룹에 대한 ODM 디스크 용량 정보를 설정할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 기존 구성 정보를 수정할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-343 *stripe_group_name* 저장 그룹에 대한 ODM 디스크 용량 정보를 얻을 수 없습니다.

문제점: 제어기가 기존 구성 정보를 읽을 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-344 너무 많은 아카이브 서버가 지정되었습니다.

문제점: 둘 이상의 아카이브 서버가 구성되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 여분의 아카이브 서버를 제거하십시오. 하나의 아카이브 서버만 정의될 수 있습니다.

2100-345 *stripe_group_name* 저장 그룹이 *archive_group_name* 아카이브 서버에 속해 있지 않으므로 무시됩니다.

문제점: 둘 이상의 저장 그룹이 구성되었습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 여분의 저장 그룹을 제거하십시오.

2100-348 *stripe_group_name* 저장 그룹을 *asset_group_name* 자원 파일 그룹에 대해 시작해야 합니다.

문제점: 자원 파일 그룹이 시작되었으나, 지정된 저장 그룹이 시작되지 않습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 자원 파일 그룹의 모든 저장 그룹이 시작되는지 확인하십시오.

2100-350 현재 로드 테이블에 *data_server_name* 데이터 서버가 없습니다.

문제점: 데이터 서버를 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-351 현재 로드 테이블에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터가 없습니다.

문제점: 데이터 익스포터를 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-352 포트 테이블에 데이터 익스포터 *data_exporter_name*이 없습니다.

문제점: 데이터 익스포터를 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-353 포트 그룹 테이블에 *port_group_name* 포트 그룹이 없습니다.

문제점: 포트 그룹을 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-354 포트 테이블에 *port_name* 포트가 없습니다.

문제점: 포트를 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-355 예상 대역폭 테이블에 *asset_group_name* 자원 파일 그룹이 없습니다.

문제점: 자원 파일 그룹을 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-356 현재 로드 테이블에 *stripe_group_name* 저장 그룹이 없습니다.

문제점: 저장 그룹을 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-357 예상 대역폭 테이블에 *stripe_group_name* 저장 그룹이 없습니다.

문제점: 저장 그룹을 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-358 데이터 서버 *data_server_name* 장치 목록에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터가 없습니다.

문제점: 데이터 익스포터를 내부 테이블에서 찾지 못했습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

VideoCharger 오류 메시지

패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-359 포트 그룹 *port_group_name* 장치 목록에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-360 데이터 익스포터 *data_exporter_name* 장치 목록에 *port_name* 포트를 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 포트를 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-361 데이터 서버 *data_server_name* 장치 목록에 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 데이터 익스포터를 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-362 데이터 서버 *data_server_name* 장치 목록에 *stripe_group_name* 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-363 자원 파일 그룹 *asset_group_name* 장치 목록에 *stripe_group_name* 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 저장 그룹을 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-364 저장 그룹 *stripe_group_name* 장치 목록에 *data_server_name* 데이터 서버를 추가할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에 데이터 서버를 추가할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-365 *stripe_group_name* 저장 그룹에 대한 자원 파일 그룹 이름을 설정할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 내부 테이블에서 자원 파일 그룹을 설정할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-366 현재 로드 테이블의 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 활성화할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 데이터 익스포터를 시작할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실 패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-367 포트 테이블의 *data_exporter_name* 데이터 익스포터를 활성화할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 데이터 익스포터를 시작할 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-368 SG *stripe_group_name*에 더 이상 용량이 없습니다. *amount_of_bandwidth*가 요청되고 *amount_of_bandwidth*만 사용 가능합니다.

문제점: 저장 그룹이 대역폭 한도에 있기 때문에 제어기가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 나중에 재시도하십시오.

2100-369 DE *data_exporter_name*에 더 이상 용량이 없습니다. *bandwidth_requested*가 요청되고 *bandwidth_available*만 사용 가능합니다.

문제점: 데이터 펌프가 대역폭 한도에 있기 때문에 제어기가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 나중에 재시도하십시오.

2100-370 *port_name* 포트에 더 이상 용량이 없습니다. *bandwidth_requested*가 요청되고 *bandwidth_available*만 사용 가능합니다.

문제점: 포트가 대역폭 한도에 있기 때문에 제어기가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 나중에 재시도하십시오.

2100-371 DE *data_exporter_name*에 더 이상 프로세서 버스가 없습니다.

*bandwidth_requested*가 요청되고

*bandwidth_available*만 사용 가능합니다.

문제점: 데이터 펌프 시스템 버스가 대역폭 한도에 있기 때문에 제어기가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 나중에 재시도하십시오.

2100-372 DE *data_exporter_name*에 더 이상 프로세서 CPU가 없습니다.

*bandwidth_requested*가 요청되고

*bandwidth_available*만 사용 가능합니다.

문제점: 데이터 펌프 프로세서가 대역폭 한도에 있기 때문에 제어기가 새 조작을 받아들일 수 없습니다.

구분: 내부 자원 테이블

사용자 조치: 나중에 재시도하십시오.

2100-374 ODM을 초기화할 수 없습니다(odmerrno = <err>).

문제점: AIX 오브젝트 데이터 관리 라이브러리를 초기화할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-375 ODM 경로 "<path>"를 설정할 수 없습니다(odmerrno = <err>).

문제점: VideoCharger 서버 구성에 필요한 ODM 오브젝트를 보유하는 디렉토리의 경로 이름을 설정할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 경로가 실제로 존재하는지 확인하십시오. 각 디렉토리 레벨이 읽기 권한을 가지고 있는지 확인하십시오.

경로가 존재하고 경로에 액세스할 수 있는 경우, 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-376 ODM 구성을 읽을 수 없습니다.

문제점: VideoCharger Server 구성을 읽을 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: /etc/objrepos 디렉토리에 있는 파일을 나열하여 VideoCharger Server 구성 오브젝트가 존재하는지 확인하십시오. 접두부 "SCM"으로 시작하는 여러 파일이 있어야 합니다. 이들 파일은 VideoCharger에 의해 읽기 및 쓰기 액세스를 가져야 합니다.

이들 파일이 존재하지 않는 경우, 설치에 실패했을 수도 있습니다. VideoCharger Server를 재설치하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-377 LockInit에 실패했습니다(rc = <err>).

문제점: mutex 잠금을 초기화할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-378 Mutexattr 작성에 실패했습니다(rc = <err>).

문제점: mutex 속성을 작성할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-379 Mutexattr setkind에 실패했습니다(rc = <err>).

문제점: mutex 속성을 설정할 수 없습니다.

구분: 구성

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-404 group_catalog_path 자원 파일 그룹 카탈로그 경로를 삭제하는 데 실패했습니다.

문제점: 제어가 자원 파일 그룹 카탈로그 디렉토리를 삭제할 수 없습니다.

구분: 동적 구성

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-405 group_metafile_path 자원 파일 그룹 메타데이터 파일 경로를 삭제하는 데 실패했습니다.

문제점: 제어가 메타 정보 디렉토리를 삭제할 수 없습니다.

구분: 동적 구성

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-414 stripe_group_name 저장 그룹에 공간이 충분하지 않습니다.

문제점: 저장 그룹이 필요한 자원 파일을 포함할 만큼 충분한 공간을 가지고 있지 않았습니다. 다른 데이터 펌프의 저장 그룹이 자원 파일 그룹에 추가되면 해당 자원 파일 그룹의 자원 파일이 새 저장 그룹으로 복사됩니다. 이 메시지는 새 저장 그룹이 기존 자원 파일을 보유할 만큼 충분한 공간을 가지고 있지 않음을 나타냅니다.

구분: 동적 구성

사용자 조치: 저장 그룹을 구성에 추가하기 전에 저장 그룹이 기존 자원 파일을 보유할 만큼 충분한 공간을 가지고 있는지 확인하십시오.

2100-415 마지막 자원 파일 복제본이 stripe_group_name 저장 그룹에 있습니다.

문제점: 저장 그룹을 제거하려는 시도를 했으나, 적어도 하나의 자원 파일이 또다른 저장 그룹에서 복제되지 않았습니다. 이 메시지는 자원 파일이 부주의하게 없어지는 것을 막으려고 표시됩니다.

구분: 동적 구성

사용자 조치: 저장 그룹을 제거하려면 먼저 자원 파일을 삭제하십시오.

2100-425 잠금에 실패했습니다(함수 *function_name*,
행 *line_number*, rc 0xxxxxxxxx).

문제점: 지정된 함수의 지정된 행 번호에서 시스템 자원을 잠그려는 시도가 지정된 리턴 코드와 함께 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-426 *function_name* 함수에서 파일 시스템 정보를 가져오는 데 실패했습니다.

문제점: 지정된 함수가 구성된 저장 그룹 중 하나에 대한 파일 시스템 정보를 얻는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』을 참조하십시오.

2100-427 *function_name* 함수에서 자원을 **malloc**하는 데 실패했습니다.

문제점: 지정된 함수가 충분한 메모리를 할당할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: VideoCharger에 적은 로드가 있을 때 작업을 재시도하거나 VideoCharger Server 및 기타 프로세스에 사용할 수 있는 메모리의 양을 증가시키십시오.

2100-428 카탈로그를 여는 데 오류가 있습니다. 오류 번호 *error_number*

문제점: 서버의 카탈로그를 여는 동안 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-429 파일을 여는 데 실패했습니다(함수 *function_name*, 행 *line_number*, 오류 번호 *error_number*).

문제점: 서버 내부의 파일을 여는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-430 파일에 쓰는 데 실패했습니다(함수 *function_name*, 행 *line_number*, 오류 번호 *error_number*).

문제점: 서버 내부의 파일을 여는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-431 파일에 쓰는 데 실패했습니다(함수 *function_name*, 행 *line_number*, 오류 번호 *error_number*).

문제점: 서버 내부의 파일에서 읽는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 이 메시지는 서버 설정이 수정되었음을 나타냅니다. 서버의 예기치 않은 변경을 정정하기 위하여 재설치하는 것이 필요할 수도 있습니다.

2100-433 *port_number* 포트를 통해 "*host_name* \"호스트에 연결할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 Content Management 디면에 연결하는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 조치 목록에 대해서는 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』을 참조하십시오.

2100-435 `"host_name \" 호스트의 \"user_id \" 사용자 ID로 로그인할 수 없습니다.`

문제점: Content Management 디먼으로 로그인하거나 로그아웃하는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 조치 목록에 대해서는 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』을 참조하십시오.

2100-437 `\"_____\" 저장 그룹
\"stripe_group_name \"에 액세스할 수
없습니다.`

문제점: 제어기가 Content Management 디먼을 통하여 저장 그룹에 액세스할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 조치 목록에 대해서는 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』을 참조하십시오.

2100-438 **Content Management** 디먼에 제어기를
등록할 수 없습니다.

문제점: 제어기가 Content Management 디먼에 등록할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 조치 목록에 대해서는 101 페이지의 『컨텐츠 로드 문제점 해결』을 참조하십시오.

2100-442 `\"<name>\"은 메타데이터 파일 이름이 아
닙니다.`

문제점: 내부 자원 파일 카탈로그를 메타데이터 파일 정보에서 빌드하는 동안 카탈로그 디렉토리에서 메타데이터 파일이 아닌 파일이 발견되었습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 사용자 조치가 필요하지 않습니다.
VideoCharger Server는 지정된 파일을 무시합니다.

2100-443 `\"<name>\"은 고유한 메타데이터 파일 이
름을 가지고 있지 않습니다.`

문제점: 내부 자원 파일 카탈로그를 메타데이터 파일 정보에서 빌드하는 동안 메타데이터 파일이 유효성 점검을 통과하는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 사용자 조치가 필요하지 않습니다.
VideoCharger Server는 지정된 파일을 무시합니다.

2100-445 `\"<name>\" 메타데이터 파일의 \"<asset>
자원 파일 이름이 이미 존재합니다.`

문제점: 내부 자원 파일 카탈로그를 메타데이터 파일 정보에서 빌드하는 동안 메타데이터 파일이 유효성 점검을 통과하는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 사용자 조치가 필요하지 않습니다.
VideoCharger Server는 지정된 파일을 무시합니다.

2100-446 카탈로그의 경로(<name>)가 없습니다.

문제점: 지정된 카탈로그 디렉토리 경로에서 메타데이터 파일에 액세스할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 디렉토리 경로가 존재하고 VideoCharger Server가 디렉토리 경로에 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 갖는지 확인하십시오. 디렉토리 경로가 존재하지 않는 경우, 설치에 실패했을 수도 있습니다.

VideoCharger Server를 재설치하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-450 **MS_Internal_error: (_____) 스트림
잠금에 실패했습니다. (strH)
0x%08x%08x (rc) 0x%08x.**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

**2100-451 MS_Internal_error: (_____) 스트림
입력에 실패했습니다. (strH)
0x%08x%08x (rc) 0x%08x.**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

**2100-452 MS_Internal_error: (_____) 세션
잠금에 실패했습니다. (sesH)
0x%08x%08x (rc) 0x%08x.**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

**2100-453 MS_Internal_error: (_____) 스레드
자원 오류. (rc) 0x%08x**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

**2100-454 데이터 펌프에 접속할 때 포트맵 오류.
(rc) 0x%08x**

문제점: 제어가 데이터 익스포터에 접속할 수 없습니다. VideoCharger를 재부팅하는 중에 이러한 상황이 발생하는 경우, VideoCharger 구성요소가 틀린 순서로 시작되었을 수 있습니다.

구분: 스트림

사용자 조치:

1. 데이터 익스포터가 실행 중인지 판별하십시오(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용).
2. 데이터 익스포터가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하십시오(185 페이지의 『VideoCharger 구성요소에서 시작, 중단 및 상태 점검』에 있는 명령 사용).

3. AIX의 경우: lsvsdp를 입력하여 데이터 펌프에 대한 정보를 나열하십시오. 프로그램 번호가 올바른 번호인지 확인하십시오. 또다른 프로그램이 기계에서 해당 번호를 사용하고 있을 가능성이 있습니다. chvsdp 명령을 사용하여 프로그램 번호를 또다른 값으로 변경하십시오.

VideoCharger를 재부팅하는 중에 오류가 발생하는 경우, /etc/inittab 파일에 나열된 구성요소가 tcpip 및 dce 이후에 다음과 같은 순서로 시작되어야 합니다.

```
rcvsdp:2:wait:/etc/rc.vsdv 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Start Video
Data Pump
rcvscs:2:wait:/etc/rc.vscs 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Stop Video
Server
rcvsas:2:wait:/etc/rc.vsas 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Start Video
Server Appl. Server
rcvrtspd:2:wait:/etc/rc.vrtspd
2>&1 | alog -tavs >/dev/console
# Start RTSPD Daemon
rcvsmm:2:wait:/etc/rc.vsmm 2>&1 |
alog -tavs >/dev/console # Start Media
Manager Daemon
```

순서를 편집해야 하는 경우, 먼저 cp -p /etc/inittab/ etc/inittab.old를 입력하여 현재 inittab를 복사하십시오.

**2100-457 MS_Internal_error: 데이터 펌프 오류.
(rc) 0x%08x**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

**2100-458 MS_Internal_error: 이름 잠금 오류, 잠
금 이름 _____, 모드 _____, (rc)
0x%08x**

문제점: 내부 오류

구분: 스트림

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-460 알 수 없는 포트 이벤트(<func>)

문제점: 올바르지 않은 포트 이벤트가 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-461 알 수 없는 자원 파일 이벤트(<func>)

문제점: 올바르지 않은 자원 파일 이벤트가 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-462 알 수 없는 스트림 이벤트(<func>)

문제점: 올바르지 않은 스트림 이벤트가 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-463 알 수 없는 세션 이벤트(<func>)

문제점: 올바르지 않은 세션 이벤트가 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-464 알 수 없는 자원 이벤트(<func>)

문제점: 올바르지 않은 자원 이벤트가 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-465 알 수 없는 이벤트 유형(<func>)

문제점: 올바르지 않은 이벤트 유형이 지정된 내부 함수에서 발견되었습니다.

구분: 이벤트

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-470 fopen(<name>) 오류(오류 번호 = <err>)

문제점: 지정한 파일을 열 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 지정한 파일이 존재하고 VideoCharger Server가 해당 파일에 대한 읽기 액세스를 갖는지 확인하십시오.

실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-471 fprintf() 실패(<func>)(오류 번호 = <err>)

문제점: 지정한 내부 함수에서 출력할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-472 올바르지 않은 인수: <arg>

문제점: 지정한 인수가 올바르지 않습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: csdiag 명령을 사용하여 나온 문제인 경우, 인수가 정확하게 지정되어 있는지 확인하십시오.

2100-474 스레드 ID 0xxxxxxxxx이 잠금(<lock>)을 고립시키려고 합니다.

문제점: 내부 스레드가 아직도 지정한 잠금을 보유하고 있으면서 종료하려고 합니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-475 mutex를 초기화할 수 없습니다(<func>).

문제점: 지정된 함수에서 mutex를 초기화할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-476 조건을 초기화할 수 없습니다(<func>).

문제점: 지정된 함수에서 조건을 초기화할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-477 mutex를 잠글 수 없습니다(<func>).

문제점: 지정된 함수에서 mutex를 잠글 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-478 malloc할 수 없습니다(<func>).

문제점: 지정된 함수에서 기억영역을 할당할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-479 스프레드 데이터 키를 작성할 수 없습니다.

문제점: 스프레드 데이터 키를 작성할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-480 <name> 신호 처리기를 설정할 수 없습니다.

문제점: 지정된 신호 처리기를 설정할 수 없습니다.

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-481 내부 오류(함수 <name>, 행 <number>).

문제점: 지정된 함수의 내부 VideoCharger Server

구분: 시스템

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-490 데이터 펌프에 대한 Content Management 연결이 끊어졌습니다.

문제점: VideoCharger Server가 더 이상 콘텐츠를 관리할 목적으로 데이터 펌프에 접속할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: **lsvsdp** 명령을 사용하여 데이터 펌프가 시작되었는지 확인하십시오. **FTP** 명령을 사용하여 Content Management 구성을 확인하십시오(102 페이지의 『FTP를 사용하여 Content Management 구성 확인』 참조).

2100-491 내부 오류: <named>" 카탈로그에 문제가 있습니다(함수 <func>, 행 <num>).

문제점: 지정된 자원 파일 그룹에 대해 내부 카탈로그 오류가 일어났습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-493 트랜잭션 파일이 손상되었습니다.

문제점: 보류 중인 트랜잭션 파일이 손상되었습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 보류 중인 트랜잭션 파일이 카탈로그 디렉토리에 있는 ASCII 파일입니다.

실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

VideoCharger 오류 메시지

2100-494 대기열(<name>)을 잠글 수 없습니다(rc = <err>).

문제점: 지정한 대기열을 잠글 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-495 "<file>" 파일을 읽는 데 실패했습니다(오류 번호 = <err>).

문제점: 시스템이 지정한 파일을 읽는 데 실패했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 파일이 존재하는지와 VideoCharger Server가 파일에 대한 읽기 액세스를 갖는지 확인하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-496 현재 작업 디렉토리를 가져올 수 없습니다(오류 번호 = <err>).

문제점: 시스템이 현재 작업 디렉토리로 이동할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-497 파일(<file>)을 제거할 수 없습니다.

문제점: 시스템이 지정한 파일을 제거할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 파일이 존재하는지와 VideoCharger Server가 파일에 대한 쓰기 액세스를 갖는지 확인하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-498 디렉토리(<path>)를 이동할 수 없습니다(오류 번호 = <err>).

문제점: 시스템이 지정한 디렉토리로 이동할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 경로가 존재하는지와 VideoCharger Server가 경로에 대한 읽기 액세스를 갖는지 확인하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-499 경로 이름(<path>)을 생성할 수 없습니다.

문제점: 메타데이터 파일의 경로 이름을 생성할 수 없습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 경로가 존재하고 VideoCharger Server가 경로에 대한 읽기 및 쓰기 액세스를 갖는지 확인하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-593 "<asset>"의 크기(<size1>)가 예상한 크기(<size2>)와 다릅니다.

문제점: msLoad 인터페이스를 사용하여 가져온 자원 파일의 크기가 예상한 크기가 아닙니다.

구분: 기타

사용자 조치: vsload 명령을 사용할 때 이 메시지가 나타나는 경우, vsload 명령이 자원 파일을 삭제합니다. 그렇지 않으면 아마도 완료되지 않은 것이므로 사용자가 자원 파일을 삭제해야 합니다.

자원 파일 로드 조작이 중단되면 이 문제가 발생할 수 있습니다.

2100-596 올바르지 않은 추적 구성요소(<id>)

문제점: 올바르지 않은 추적 구성요소 ID가 있습니다.

구분: 기타

사용자 조치: csdiag 명령의 사용을 확인하십시오.

문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-597 이 메시지를 시스템 오류 로그에 기록할 수 없습니다.

문제점: 이 메시지를 시스템 오류 로그에 기록할 수 없습니다.

구분: 기타

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-598 <name>, <msg> 메시지 카탈로그에 액세스할 수 없습니다.

문제점: VideoCharger가 설치되면, LANG 환경이 올바른 VideoCharger 지원 언어로 설정되지 않았을 수 있습니다.

구분: 기타

사용자 조치: 사용자 root로 로그인할 때 locale 명령을 입력하십시오. LC_ALL을 제외한 모든 변수는 올바른 다음 언어 중 하나로 설정되어야 합니다. en_US, Ja_JP, Ko_KR, Zh_TW, zh_CN 및 pt_BR. 모든 변수가 올바른 언어로 설정된 경우, /usr/lib/nls/msg/valid_language 디렉토리를 찾아보십시오. 여기서 valid_language는 사용자 로케일 코드를 나타냅니다. (a) 이 디렉토리에 100개 미만의 파일이 있거나 (b) 로케일 명령에서 리턴된 변수가 올바른 언어로 설정되지 않은 경우, 다음 단계를 완료하십시오.

1. smitty를 입력하십시오.
2. 시스템 환경 --> 언어 환경 관리 --> 1차 언어 변경/표시 --> Cultural Convention, 언어 또는 키보드 변경/표시를 선택하십시오.
3. F4를 눌러 1차 CULTURAL convention 및 1차 언어 변환에 올바른 선택사항을 나열하십시오.
4. 사용자 로케일(en_US의 경우, ISO8859-1 선택)을 선택하고 Enter 키를 눌러 변경하십시오.
5. AIX CD-ROM을 넣어 변경을 완료하십시오.
6. VideoCharger CD-ROM을 다시 넣어 VideoCharger를 재설치하십시오.
7. smitty를 입력하십시오.
8. 소프트웨어 설치 및 관리 --> 소프트웨어 설치 및 갱신 --> 사용 가능한 모든 소프트웨어에서 설치 및 갱신을 선택하십시오.
9. 사용 가능한 모든 소프트웨어에서 설치 및 갱신 메뉴에서, F4 키를 눌러 설치할 소프트웨어 목록을 표시하십시오.
10. 이름에 사용자 로케일 코드가 있는 모든 파일 세트를 설치하십시오(예: 메시지 및 로케일 파일 세트).

11. 기계를 재부팅하십시오.

문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-599 <number> 메시지에 대한 메시지 텍스트를 찾을 수 없습니다.

문제점: 지정한 메시지 번호를 메시지 카탈로그에서 찾을 수 없습니다.

구분: 기타

사용자 조치: VideoCharger Server 메시지 카탈로그를 재설치하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-840 포트 이름을 검색할 수 없습니다.

문제점: LAN 인터페이스의 TCP/IP 호스트 이름이, 동일한 인터페이스와 연관된 VideoCharger 포트 이름과 일치하지 않을 수 있습니다. 예를 들어, VideoCharger Server에는 사용자가(이름 서버 또는 etc/hosts 파일에서) video0 TCP/IP 이름과 연관된 이더넷 인터페이스(en0)가 있을 수 있습니다. 이 경우, VideoCharger 포트 이름은 video0이어야 합니다.

구분: 기타

사용자 조치: VideoCharger 시스템 관리자 웹 페이지 (http://your_server_hostname/vs_admin/cgi-bin/vscfg CGI/vscommport_cfg)를 사용하여 VideoCharger 포트의 이름을 확인하십시오. 목록을 누르십시오. 각 포트의 이름은 설명자의 이름과 일치해야 합니다. 위 예의 경우, 결과는 다음과 같습니다.

이름 video0

상태 시작

설명자 en0:video0.yourdomain.com

포트 유형

INET

주의: VideoCharger 포트 이름에는 도메인 이름이 포함되지 않아도 됩니다.

포트 이름이 TCP/IP 이름과 일치하지 않을 경우, 포트를 삭제한 후 http://your_server_hostname/vs_admin/cgi-bin/vscfg CGI/vscommport_cfg에서 다시 추가하십시오.

2100-901 대역폭 형식이 올바르지 않습니다.

문제점: 명령에 전달된 대역폭 값이 숫자 양식이 아닙니다. 예를 들어, 2356k79는 올바른 숫자가 아닙니다. 또한 숫자가 명령에 대해 받아들일 수 있는 범위 밖에 있을 수도 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령에 유효값을 제공하십시오.

2100-902 %s 오브젝트가 이미 존재합니다.

문제점: 지정한 이름의 오브젝트가 이미 존재합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 다른 이름을 선택하고 명령을 재발행하십시오.

2100-903 데이터베이스를 추가하는 데 실패했습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스에 레코드를 추가할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-904 데이터베이스를 변경하는 데 실패했습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스의 레코드를 변경할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-905 자원 파일 그룹을 시작하려면 모든 저장 그룹을 시작해야 합니다.

문제점: 자원 파일 그룹과 연관된 저장 그룹이 모두 시작되고 나서야 자원 파일 그룹이 시작될 수 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치:

1. **lsvsag** 명령을 발행하십시오. 다음을 입력하십시오.

```
lsvsag -l agname
```

여기서 agname은 활성화하려는 자원 파일 그룹의 이름입니다. 이 명령의 출력에는 자원 파일 그룹과 연관된 저장 그룹 목록이 있습니다.

2. **lsvssg** 및 **mkvssg** 명령을 실행하여 이 저장 그룹 각이 활성화되어 있는지 확인하십시오.

3. 자원 파일 그룹을 시작하려고 시도하십시오.

2100-906 제어 서버가 시작되지 않습니다.

문제점: 명령에는 제어기의 실행이 필요합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 제어기를 시작하고 명령을 재발행하십시오.

2100-907 옵션을 예(y) 또는 아니오(n)로 응답해야 합니다.

문제점: 명령 옵션 중 하나에는 ‘예’ 또는 ‘아니오’라는 응답이 필요합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령에 ‘예’(Y 또는 1) 또는 ‘아니오’(N 또는 0)를 지정하십시오.

2100-908 CDS 경로가 지정되지 않았습니까. CDS를 사용하려면 경로가 있어야 합니다.

문제점: CDS 경로가 지정되지 않았습니까.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: CDS 경로를 지정하십시오.

2100-910 %s 유형이 올바르지 않습니다.

문제점: 명령에 유효하지 않은 유형이 제공되었습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 올바른 유형을 제공하십시오. 올바른 유형의 목록을 보려면 명령 서적을 참조하십시오.

2100-911 메모리 할당 해제에 실패했습니다.

문제점: 명령에 내부 오류가 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 해당 목록(**lsvsxx**) 명령을 사용하여 명령이 수정하고 있던 모든 오브젝트의 상태를 판별하십시오. 예를 들어, **mkvsag** 명령을 실행하는 동안 오류가 발생한 경우, **lsvsag**를 발행하여 자원 파일 그룹이 정확하게 작성되었는지 확인하십시오. 필요하다면 원래의 명령을 재발행하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-912 %s 오브젝트의 상태가 올바르지 않습니다.

문제점: 연관된 자원 파일 그룹이 시작된 저장 그룹을 바로 정지하거나 진행후 정지하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **rmvsag** 명령을 사용하여 저장 그룹과 연관된 자원 파일 그룹을 바로 정지하십시오. 저장 그룹 상태를 변경하는 명령을 재발행하십시오.

2100-913 크기가 최대 허용 한도를 초과했습니다.

문제점: 명령에 전달된 크기가 너무 큼니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 더 작은 값과 함께 명령을 재발행하십시오. 크기 한도에 대해서는 명령 서적을 참조하십시오.

2100-914 데이터베이스 잠금에 실패했습니다.

문제점: 명령이 갱신하려고 시도하고 있는 데이터베이스 오브젝트에서 잠글 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-917 %s 상위 오브젝트가 존재하지 않습니다.

문제점: 데이터 펌프와 같은 또다른 오브젝트가 있어야 하는, 포트 또는 저장 그룹 같은 오브젝트를 작성하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 상위 오브젝트가 존재하는지 확인 후, 명령을 다시 실행하십시오. 데이터 펌프가 존재하는지 확인하려면 **lsvsdp** 명령을 입력하십시오. 데이터 펌프가 존재하지 않는 경우, **mkvsdp** 명령을 사용하여 이를 작성하십시오.

2100-918 %s 오브젝트가 존재하지 않습니다.

문제점: 지정한 오브젝트가 존재하지 않습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 지정한 오브젝트를 작성하거나 다른 오브젝트를 선택하십시오.

2100-919 기본 자원 파일 그룹이 없습니다.

문제점: 명령이 기본 자원 파일 그룹에서 조작을 수행하려고 시도하고 있으나, 기본 자원 파일 그룹을 찾을 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **-g** 매개변수와 함께 지정한 자원 파일 그룹으로 명령을 재발행하거나, 기존 자원 파일 그룹을 기본 값으로 변경하고 명령을 재발행하십시오.

2100-920 %s 오브젝트를 제거할 수 없습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스에서 오브젝트를 성공적으로 제거할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-921 %s 오브젝트가 이미 "진행후 정지" 상태에 있습니다.

문제점: 오브젝트를 "진행후 정지" 상태로 변경하려는 시도가 있었습니다. 오브젝트가 이미 "진행후 정지" 상태에 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오브젝트의 상태에 대한 자세한 내용은 명령 서적을 참조하십시오.

2100-922 %s 오브젝트가 이미 "바로 정지" 상태에 있습니다.

문제점: 오브젝트를 "바로 정지" 상태로 변경하려는 시도가 있었습니다. 오브젝트가 이미 "바로 정지" 상태에 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오브젝트의 상태에 대한 자세한 내용은 명령 서적을 참조하십시오.

2100-923 %s 오브젝트가 이미 "시작" 상태에 있습니다.

문제점: 오브젝트를 "시작" 상태로 변경하려는 시도가 있었습니다. 오브젝트가 이미 "시작" 상태에 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오브젝트의 상태에 대한 자세한 내용은 명령 서적을 참조하십시오.

2100-924 %s 오브젝트를 먼저 제거해야 합니다.

문제점: 일부 기존 오브젝트를 제거해야 하기 때문에 명령이 요청한 조작을 수행할 수 없습니다. 예를 들어, 자원 파일 그룹에 속하는 모든 저장 그룹이 제거되고 나서야 자원 파일 그룹을 제거할 수 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오류 메시지에 지정된 오브젝트를 제거하고 원래의 명령을 재발행하십시오.

2100-925 %s 오브젝트를 제거하려면 "바로 정지" 상태에 있어야 합니다.

문제점: 시작되지 않은 오브젝트를 제거하려는 시도가 있었습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오브젝트가 제거되기 전에 먼저 바로 정지시켜야 합니다. 오브젝트에 대해 적당한 바로 정지 명령을 발행하고 삭제 명령을 재발행하십시오. 예를 들어, MyAG 자원 파일 그룹을 제거하려면 **rmvsag** 명령을 발행하십시오.

rmvsag -l MyAG

그런 다음, 명령을 다시 발행하십시오.

rmvsag -l MyAG -d

2100-926 %s 하위 오브젝트의 상태가 올바르지 않습니다.

문제점: 오브젝트의 상태가 올바르지 않기 때문에 명령이 요청한 조작을 수행할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 모든 명령 종속성에 대해서는 명령 서적을 참조하십시오. 하위 오브젝트의 상태를 필요한 상태로 변경하고 원래의 명령을 재시도하십시오.

2100-927 제어 서버 인터럽트 오류

문제점: 명령이 제어기에 데이터베이스 변경을 성공적으로 알리는 데 실패했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 다음 명령을 발행하여 제어기가 실행 중인지 확인하십시오.

AIX: **lssrc -s vscs**

Windows: **vsstat**

제어기가 실행되고 있지 않은 경우, 시작하고 원래의 명령을 재발행하십시오. 제어기가 실행 중인 경우, API에 대한 추적을 보십시오(186 페이지의 『실패 추적』의 지시사항을 따라서). 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오. 서비스를 부르기 전에 추적을 사용할 수 있게 준비하십시오.

2100-928 자원 파일이 존재합니다.

문제점: 아직도 자원 파일을 가지고 있는 저장 그룹을 제거하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **vslist** 명령과 **vsdelete** 명령을 실행하여 모든 자원 파일이 저장 그룹에서 제거되었는지 확인하십시오. 그런 다음, 저장 그룹을 제거하십시오.

2100-929 %s 자원 파일 유형이 올바르지 않습니다.

문제점: 명령에 제공된 자원 파일 유형이 올바르지 않습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 유효한 자원 파일 유형을 선택하고 명령을 재발행하십시오.

2100-930 %s 프로그램 번호가 고유하지 않습니다.

문제점: 명령에 지정한 프로그램 번호가 기존의 데이터 펌프에 의해 이미 사용 중입니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 다른 프로그램 번호로 명령을 재발행하십시오.

2100-931 제어 서버 구성 오류

문제점: 예기치 않은 오류가 발생했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 실패에 대해 추적하십시오(186 페이지의 『실패 추적』에 있는 지시사항을 따라서).

2100-932 올바르지 않은 매개변수

문제점: 명령에 제공된 매개변수 중 하나가 올바르지 않습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 모든 매개변수가 범위 안에 있고 철자가 올바른지 확인한 후에 명령을 재발행하십시오.

2100-933 %s 오브젝트가 "비활성" 상태에 있으므로 진행후 정지될 수 없습니다.

문제점: 비활성 오브젝트를 종료하려고 시도했습니다. 활성 오브젝트만이 진행후 정지될 수 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 오브젝트의 상태에 대한 자세한 내용은 서적을 참조하십시오.

2100-934 데이터 펌프 구성에 액세스할 수 없습니다.

문제점: **chvsdp** 명령 다음에 이 메시지가 나타나는 경우, Content Management ID(**vsloader**)에 설정하려는 데이터 펌프 암호가 AIX 사용자 ID(**vsloader**) 암호와 일치하지 않았습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **AIX**의 경우: **vsloader** ID를 사용하여 **AIX** 기계에 로그인(예: **telnet**)하십시오. **chvsdp**를 입력하여 암호를 찾은 후, 데이터 펌프 ID의 암호를 사용하십시오. 그래도 문제가 해결되지 않으면, **host yourmachineshostname**을 입력하고 (**yourmachineshostname**은 사용자 시스템의 호스트 이름을 나타냅니다.) **/home/vsadmin/.rhosts** 파일을 점검하여 호스트 이름이 이 파일에 있는 것과 일치하는지 확인하십시오.

데이터 펌프 구성 단계가 제대로 완료되었는지 확인하십시오. 확인은 데이터 펌프에서 **.rhosts** 파일을 점검하는 것, **vsadmin**에 대해 **pwdadm** 명령을 실행하는 것과 이 책에 있는 기타 작업과 관련되어 있습니다.

Windows: 데이터 익스포터가 제대로 설치되었는지 확인하십시오.

2100-936 오브젝트 클래스가 비어 있습니다.

문제점: 명령이 필요한 오브젝트를 찾을 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **lsxxxx** 명령을 사용하여 오브젝트의 존재를 확인한 후, 원래의 명령을 재시도하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2100-937 %s 자원 파일 그룹은 이미 %s 데이터 펌프에 저장 그룹을 가지고 있습니다.

문제점: 이미 저장 그룹을 가지고 있는 데이터 펌프에 저장 그룹을 추가하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 저장 그룹을 가지고 있는 다른 데이터 펌프를 선택하고 명령을 재발행하십시오.

2100-939 %s 저장 그룹이 활성화 상태에 있지 않습니다.

문제점: 명령이 성공적으로 완료되려면 지정한 저장 그룹이 시작 상태에 있어야 합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **mkvssg** 명령으로 저장 그룹을 시작하십시오.

2100-940 %s 자원 파일 그룹을 시작할 수 없습니다.

문제점: 자원 파일 그룹에는 바로 정지 상태의 저장 그룹이 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **mkvssg** 명령으로 저장 그룹을 시작하십시오.

2100-941 데이터베이스 잠금 해제에 실패했습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스의 잠금을 해제할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-942 기본 포트 그룹이 없습니다.

문제점: 포트 그룹이 명령으로 지정되지 않고 해당 유형의 기본 포트 그룹을 찾을 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: **chvspg** 명령을 사용하여 해당 유형의 기존

포트 그룹을 기본값으로 변경하거나 **mkvspg** 명령을 사용하여 새 기본 포트 그룹을 작성하십시오.

2100-943 제어 서버가 시작 중입니다.

문제점: 명령에서는 제어 서버가 중단되어야 합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 제어 서버를 중단하고 명령을 재발행하십시오.

2100-944 지정한 데이터 펌프 호스트(%s)에 이미 데이터 펌프 오브젝트가 있습니다.

문제점: 이미 데이터 펌프를 가지고 있는 호스트에 데이터 펌프 오브젝트를 추가하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 데이터 펌프 오브젝트를 다른 호스트에 추가하십시오. 제공된 호스트에는 하나의 데이터 펌프만 있을 수 있습니다.

2100-947 %s 오브젝트를 %s이(가) 이미 사용하고 있습니다.

문제점: 오브젝트가 이미 또다른 오브젝트에 의해 사용 중이기 때문에 명령에 의해 사용될 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 사용 중이지 않은 다른 오브젝트로 명령을 재발행하거나, 원래의 오브젝트를 해제하십시오.

2100-948 올바르지 않은 포트 설명자

문제점: 명령에 제공된 포트 설명자가 존재하지 않거나 포트 설명자의 형식이 올바르지 않습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 기존의 올바른 포트 설명자로 명령을 재발행하십시오.

2100-949 메모리 할당에 실패했습니다.

문제점: 명령에는 실행할 만큼 충분한 메모리가 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 사용하지 않는 프로그램을 중단하고 명령을 재발행하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2100-950 올바른지 않은 저장 그룹 경로

문제점: `mkvssg` 명령으로 지정한 경로가 유효하지 않거나 멀티미디어 파일 시스템 내에 있지 않습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 올바른 경로를 제공하고 명령을 재발행하십시오. 또한 `lssrc -s mmfs`를 입력하여 MMFS 디먼이 실행 중인지 확인하십시오. 디먼이 실행되고 있지 않은 경우, `startsrc -s mmfs`를 입력하여 재시작한 후 원래의 명령을 다시 시도하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2100-951 올바른지 않은 %s 데이터 펌프 호스트

문제점: 지정한 데이터 펌프 호스트를 찾을 수 없었습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 지정한 호스트가 올바른지 이 호스트에 액세스할 수 있는지 확인한 후, 명령을 재발행하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-952 데이터베이스 열기에 실패했습니다.

문제점: 명령이 필요한 데이터베이스 클래스를 열 수 없었습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-953 데이터베이스 경로 설정에 실패했습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스의 경로(/etc/objrepos)를 판별할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-954 데이터베이스 가져오기에 실패했습니다.

문제점: 명령이 데이터베이스에서 필요한 레코드를 검색할 수 없습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 명령을 재발행하십시오. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 알려십시오.

2100-955 포트 및 포트 그룹 유형이 일치해야 합니다.

문제점: 포트를 다른 유형의 포트 그룹에 추가하려고 시도했습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 올바른 유형의 새 포트 그룹을 작성하고 여기에 포트를 추가하십시오.

2100-956 %s 오브젝트는 사용 전에 구성되어 있어야 합니다.

문제점: 지정한 오브젝트가 사용할 수 있는 상태에 있지 않으므로 이 오브젝트를 구성해야 합니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 지정한 오브젝트를 구성하십시오. `en0`와 같은 네트워크 인터페이스의 경우, 구성은 `smitty tcpip`를 사용하여 인터페이스의 네트워크 주소를 지정하는 것과 네트워크 마스크를 제공하는 것, 이름 서버를 지정하는 것과 관련되어 있습니다. 기타 오브젝트에는 여러 구성 프로시저가 있습니다. 문제가 계속되면 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2100-957 %s 포트 설명자가 %s 포트 유형에 대해 올바르지 않습니다.

문제점: 포트 설명자가 존재하지만, 포트 오브젝트와 다른 유형입니다. 예를 들어, `en0` 포트 설명자가 기계에 존재하지만, `en0`가 아날로그 장치가 아니기 때문에 ANALOG 유형의 포트와 연관될 수 없습니다. `en0`는 INET 또는 CL 유형의 포트에만 속할 수 있습니다.

구분: 시스템 관리

VideoCharger 오류 메시지

사용자 조치: 포트 설명자를 해당 유형의 포트와 연관시키십시오.

2101-201 이 옵션은 인식되지 않습니다. %s

문제점: 지정한 옵션이 지정한 명령에 대해 올바르지 않습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 명령에 대한 명령 사용법을 확인하고 명령을 재발행하십시오.

2101-202 이 옵션은 지정되어야 합니다. %s

문제점: 지정한 옵션이 필수 옵션인데, 옵션이 명령에 지정되거나 인식되지 않습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 옵션을 지정하고 명령을 재발행하십시오.

2101-203 이 옵션의 인수가 올바르지 않습니다. %s

문제점: 명령 옵션과 함께 지정된 인수가 올바르지 않습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 지정한 명령에 대한 명령 사용법을 확인하고 명령을 재발행하십시오.

2101-204 서버의 세션 연결이 해제되어 vsload 또는 vsstage 명령이 완료되지 않았습니다.

문제점: 서버와의 통신이 연결 해제되었습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 시스템 로그를 검토하거나 서비스 담당자에게 문의하십시오.

2101-205 내부 처리 오류가 발생했습니다. 운영 체제 API-(%s) 오류 번호-(%d)

문제점: 내부 처리에서 예기치 않은 리턴 코드를 발견했습니다.

구분: Content Management

사용자 조치: 시스템 로그를 검토하거나 서비스 담당자에게 문의하십시오.

제어 서버 오류: %s 자원 파일, %s 주소에 대한 시스템 대역폭 요청이 거부되었습니다. %d CPU, %d 임계값, %d RAM, %d 임계값

문제점: 퍼센트 기호는 각각 자원 파일 이름, 클라이언트 IP 주소, 현재 CPU 사용량, 고정 CPU 임계값, 현재 RAM 사용량 및 고정 메모리 임계값을 나타냅니다. 이 메시지가 표시된 경우 (a) 현재 CPU 사용량이 고정 CPU 임계값을 초과하거나 (b) 현재 RAM 사용량이 고정 메모리 임계값을 초과한 것입니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 나중에 다시 재생하거나 chvsdp 명령(AIX) 또는 **VideoCharger** 자원 고정 웹 페이지(Windows)를 사용하여 대역폭/임계값을 증가시키십시오.

제어 서버 오류: %s 자원 파일, %s 주소에 대한 [디스 크네트워크] 대역폭 요청이 거부되었습니다. %d 할당, %d 요청, %d 용량

문제점: 퍼센트 기호는 각각 자원 파일 이름, 클라이언트 IP 주소, 현재 대역폭 사용량, 이 조작에 요청된 대역폭 AWS의 요청 양 및 총 용량을 나타냅니다. 이 메시지가 표시된 경우, 할당된 대역폭과 요청된 대역폭이 용량을 초과한 것입니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: 나중에 다시 재생하거나 chvsdp 명령(AIX) 또는 **VideoCharger** 자원 고정 웹 페이지(Windows)를 사용하여 대역폭/임계값을 증가시키십시오.

자원 파일 유형의 유효성 확인에 실패했습니다.

문제점: 자원 파일 유형 설명자의 올바르지 않은 결합이 명령에 제공되었습니다. 예를 들어, 자원 파일 유형으로서 MPEG1+PGMSTR을 제공하면 MPEG2만 PGMSTR 옵션을 지원하기 때문에 이 오류가 발생할 수 있습니다.

구분: 시스템 관리

사용자 조치: mkvsag 명령에 따라 제공한 자원 파일 유형이 올바른지 확인한 후, 명령을 다시 발행하십시오.

내게 필요한 옵션 기능

이 제품에는 신체 장애자의 액세스를 보다 용이하게 하는 다수의 기능이 들어 있습니다. 이러한 기능은 다음과 같습니다.

- 마우스 대신 키보드를 사용하여 모든 기능을 조작할 수 있는 능력
- 향상된 표시장치 등록 정보 지원
- 보조 기술과의 호환성
- 운영 체제 내게 필요한 옵션 기능과의 호환성
- 내게 필요한 옵션 기능 문서 형식

키보드 입력 및 탐색

다음 기능은 키보드 입력 및 탐색에 사용할 수 있습니다.

키보드 입력

마우스 대신 키보드를 사용하여 제품을 조작할 수 있습니다.

메뉴 항목 및 제어는 키보드에서 직접 제어를 활성화하거나 메뉴 항목을 선택할 수 있는 액세스 키를 제공합니다. 액세스 키는 자동으로 문서화되며, 제어 또는 메뉴에 표시될 때 밑줄이 그어집니다.

키보드 초점

Windows 기반 시스템에서 키보드 초점 위치는 강조표시되며 활성화된 창 영역과 키를 눌렀을 때 결과가 나타나는 영역을 표시합니다.

응답 시간 조정

Windows 기반 시스템에서는 제어판을 통해 응답 시간을 조정할 수 있습니다.

내게 필요한 옵션 표시장치를 위한 기능

클라이언트는 사용자 인터페이스를 향상시키고 저시력자의 액세스를 보다 용이하게 하는 다수의 기능을 가집니다. 여기에는 고명암 설정 및 사용자 정의 가능한 글꼴 등록 정보가 포함됩니다.

고명암 모드

클라이언트는 운영 체제에서 제공하는 고명암 모드 옵션을 지원합니다. 이 기능은 배경색과 전경색이 보다 뚜렷이 대조를 이루게 합니다.

글꼴 설정

Windows 기반 시스템에서 메뉴 및 대화 상자 창에 나타나는 텍스트의 색, 크

기 및 글꼴을 결정하는 표시장치 설정을 지정할 수 있습니다. 클라이언트에서는 문서 목록의 글꼴을 선택할 수 있습니다.

색에 대한 비의존성

이 제품의 특정 기능을 사용하기 위해 색을 구별하지 않아도 됩니다.

보조 기술과의 호환성

클라이언트는 Narrator 및 Via Voice와 같은 화면 판독기 응용프로그램과 호환됩니다. 클라이언트는 시각 장애를 가진 사용자가 이러한 액세스 응용프로그램을 통해 화면상의 정보를 읽는데 필요한 등록 정보를 가집니다.

내게 필요한 옵션 기능 문서

이 제품의 문서는 PDF 형식으로 제공됩니다. PDF 파일은 Adobe(access.adobe.com)에서 무료로 다운로드할 수 있는 도구를 사용하여 HTML 또는 텍스트로 변환할 수 있습니다. 이로써 사용자는 브라우저에 설정된 표시장치 환경 설정에 따라 문서를 볼 수 있습니다. 또한 화면 판독기 및 기타 보조 기술을 사용할 수도 있습니다.

색인

[가]

결합 인터페이스, AIX 10
경로 MTU, AIX
 구성 매개변수 설정 69
 MTU(Maximum Transfer Unit) 값 68
경로 MTU, Windows
 조회 146
공간 관리, Windows
 자원 파일 125
관리 에이전트, AIX 18
관리자, Windows
 사용자 이름 변경 107
 암호 변경 108, 111
관리, Windows
 사용자 이름 변경 111
교정, Windows
 네트워크 110
 네트워크 대역폭 110
 네트워크 임계값 110
 논리 드라이브 109
 디스크 109
 디스크 대역폭 110
 메모리 임계값 111
 임계값 110
 타이머, 시스템 111
 CPU 임계값 111
 IP 주소 110
 MTU 멀티캐스트 110
 MTU 배율기 단일 캐스트 110
 VideoCharger Server 108
구문분석, Windows
 문제점 해결 180
 자원 파일 157
구문, AIX
 읽기 22
구문, Windows
 읽기 131
구성요소, AIX
 모두 로그 기록 96
구성할 클라이언트, AIX 5
구성, AIX
 시스템 구성요소 23
 옵션 1에서 옵션 2로 변경 4

구성, AIX (계속)
 응용프로그램 서버 정보 나열 65
 응용프로그램 서버에서 구성 제거 55
 DCE 5
 FTP 명령으로 확인 102
구성, Windows
 시스템 구성요소 132
 VideoCharger Server 107
 VideoCharger 표시 144
권한, AIX
 데이터 펌프 점검 103
 MIB(Management Information Base) 19
기계 DCE 호스트 이름, AIX 5
기록 모드, Windows 119
기본 콘텐츠 디렉토리, Windows 107

[나]

나열, AIX
 시스템 구성요소 23
나열, Windows
 시스템 구성요소 133
내게 필요한 옵션 기능 211
내보내기, AIX
 자원 파일 8
네트워크 패킷 크기 멀티플라이,
 Windows 110
네트워크, AIX
 명령 67
 문제점 해결 98
네트워크, Windows
 교정 110
 문제점 해결 177
 인터페이스 교정 110
 패킷 크기 곱하기 110
논리 드라이브, Windows 125
 교정 109
 작성 126
 콘텐츠 저장 126
논리 볼륨, Windows 125

[다]

대상 주소, AIX 9
대상 주소, Windows 116, 118
대상 포트, AIX 10
대상 포트, Windows 116, 118
대역폭, Windows
 네트워크 교정 110
 디스크 교정 110
데이터 익스포터, AIX
 로그 96
데이터 익스포터, Windows
 명령 130, 176
 상태 보기 148, 185
 시작 147, 185
 중단 149, 185
 중단 명령 177
데이터 펌프 나열 63
데이터 펌프, AIX
 구성 25
 구성 점검 102
 권한 점검 103
 복제 5
 비활성화 54
 상태 나열 63
 상태 보기 185
 속성 나열 58
 속성 변경 37
 시스템 자원 제어기 이름으로 시작 97
 시작 185
 작성 25, 28
 재시작 98
 제거 54
 중단 185
 진행후 정지 54
 추가 5
 호스트 정보 변경 3
 mkvssg 명령 31
 SNMP로 상태 보기 18
드라이브, Windows
 교정 109
디버깅, AIX 95
디버깅, Windows 175
디스크 파티션, Windows 128

- 디스크, Windows
 - 교정 109
 - 볼륨 세트 125
 - 이중화 세트 125
 - 저장 세트 126, 127
 - RAID 127

[라]

- 레지스트리, Windows
 - 백업 111
- 로그 파일, AIX
 - 속성 나열 66
 - 속성 변경 45
- 로그, AIX
 - 구성요소 추적 95
 - 데이터 익스포터 96
 - 모든 구성요소 96
 - 미디어 관리자 96
 - 서비스 95
 - 속성 나열 66
 - 속성 변경 45
 - 응용프로그램 리퀘스터 95
 - 응용프로그램 서버 96
 - 일반 시스템 95
 - 제어 서버 96
 - Content Management 서비스 96
- 로그, Windows
 - 이벤트 144, 175
- 로드 및 재생, AIX 7
- 로드 및 재생, Windows 113
- 로드 속도, AIX 7
- 로드 속도, Windows 113
- 루트 계수, Windows 117
- 루프 계수, AIX 11
- 루프백 전송, AIX 10
- 리턴 코드, AIX
 - 찾기 97

- 멀티미디어 아카이브, Windows
 - 자원 파일 복사 164
- 멀티미디어 파일 시스템, AIX
 - 성능 그룹 점검 104
 - SNMP로 상태 보기 18
- 멀티미디어 파일 시스템, Windows 125
- 멀티캐스트 관리, AIX
 - 나열 8
 - 변경 8
 - 제거 8
 - 추가 8
- 멀티캐스트 관리, Windows
 - 나열 114
 - 변경 114
 - 제거 114
 - 추가 114
- 멀티캐스트, AIX
 - 명령 89
 - 스폴 항목 파일 93
 - 자원 파일 추가 8
- 멀티캐스트, Windows
 - 기존 자원 파일 스케줄 115
 - 명령 168
 - 문제점 해결 182
 - 인코더에서 117
 - 인코더에서 동시에 자원 파일 기록 및 멀티캐스팅 120
 - 인코더에서 자원 파일 기록 119
 - 패킷 크기 110
- 메모리 사용량, Windows
 - 표시 111
- 메모리 임계값, Windows
 - 교정 111
- 메시지 카탈로그, AIX 98
- 메타데이터 파일 유형, Windows 107
- 메타데이터, Windows
 - 자원 파일에 대해 생성 167

[마]

- 마스터 보안 서버, AIX 5
- 멀티미디어 아카이브, AIX
 - 속성 갱신 43
 - 속성 나열 64
 - 자원 파일 복사 87
 - 정의 33

- 명령, AIX (계속)
 - chvsar 43
 - chvsas 44
 - chvsdp 37
 - chvspg 39
 - chvsport 40
 - chvssg 48
 - chvssy 45
 - Content Management 71
 - ipplay 90
 - ipplaystat 92
 - lsvsag 61
 - lsvsar 64
 - lsvsas 65
 - lsvsdp 58
 - lsvspg 59
 - lsvsport 60
 - lsvssg 62
 - lsvsstat 63
 - lsvssy 66
 - mkvsag 30
 - mkvsar 33
 - mkvsas 34
 - mkvsdp 25
 - mkvspg 27
 - mkvsport 28
 - mkvssg 31
 - mmtu 68
 - no 69
 - rmvsag 53
 - rmvsas 55
 - rmvsdp 54
 - rmvspg 50
 - rmvsport 49
 - rmvssg 51
 - VideoCharger 성능 모니터링 17
 - vsdelete 84
 - vsexport 86
 - vslist 72
 - vsload 74
 - vsparse 79
 - vsstage 87
 - vsupdate 81
- 명령, Windows
 - 멀티캐스트 168
 - 시스템 관리 131
 - 시스템 관리 명령 실행 순서 133
 - 입력 131

명령, Windows (계속)

자원 파일 관리 121

정보 표시 132

chvsport 138

Content Management 151

ipplay 170

lsvsport 143

mkvsport 134

rmvsport 142

VideoCharger 성능 모니터링 129

vsadd 166

vsched 169

vsconfig 144

vsdelete 162

vsencode 172

vsexport 163

vslist 152

vsload 153

vsmeta 167

vsparse 157

vspathmtu 146

vsstage 164

vsstart 147

vsstat 148

vsstop 149

vsupdate 159

vsversion 150

모니터링, AIX

VideoCharger 성능 17

모니터링, Windows

VideoCharger 성능 129

문제점 해결, AIX

일반 디버깅 기술 95

자원 파일 문제점 해결 98

컨텐츠 로드 문제점 해결 101

문제점 해결, Windows 175

네트워크 177

자원 파일 문제점 해결 177

컨텐츠 로드 문제점 해결 180

미디어 관리자, AIX

로그 96

시스템 자원 제어기 이름으로 시작 97

재시작 98

미디어 관리자, Windows

명령 130, 176

상태 보기 148

시작 147

중단 149

[바]

백업, AIX

VideoCharger 6

백업, Windows

VideoCharger 111

버전 조회, Windows 150

복사, AIX 8

자원 파일 7

복사, Windows

자원 파일 113

블룸, Windows

논리 125

세트에서 결합 125

비디오

vsload, AIX 77

vsload, Windows 155

vsupdate, AIX 83

vsupdate, Windows 161

비디오 입력, Windows

명령 130, 176

비디오, AIX

나타나지 않음 해결 99

낮은 비디오 질 해결 99

비디오, Windows

나타나지 않음 해결 178

낮은 비디오 질 해결 179

비트 전송률, AIX 10

비트 전송률, Windows 116, 118

[사]

사용 불가능 211

사용량, Windows

메모리 사용량 표시 111

CPU 사용량 표시 111

사용자 이름, Windows

시스템 관리자 107

사용자 조정 로더, Windows 122

사용자 조정 콘텐츠 로더, AIX 14

사용자 ID, Windows

관리 사용자 ID 변경 111

로그인 문제점 해결 181

상태, AIX 63

데이터 펌프 18

멀티미디어 파일 시스템 18

제어 서버 18

VideoCharger Server 구성요소 17

상태, Windows

VideoCharger Server 구성요소 130

VideoCharger 서비스 상태 보기 148

새 자원 파일, Windows 119

생략 부호, AIX 22

생략 부호, Windows 132

서비스 로그, AIX 95

서비스 시스템 관리자, Windows

상태 130

성능 그룹, AIX

멀티미디어 파일 시스템 점검 104

성능 모니터, Windows 179

성능 조정, AIX 17

성능 조정, Windows 129

셀 이름, AIX 5

소스, Windows 117

속성, AIX

경로 MTU 구성 69

데이터 펌프 나열 58

데이터 펌프 변경 37

로그 파일 나열 66

로그 파일 변경 45

멀티미디어 아카이브 43

멀티미디어 아카이브 나열 64

시스템 구성요소 23

응용프로그램 서버 변경 44

자원 파일 갱신 79, 81

자원 파일 그룹 나열 61

자원 파일 그룹 변경 42

자원 파일 나열 72

저장 그룹 나열 62

저장 그룹 변경 48

정의 12

추가하기 위한 site 부속명령 사용 12

포트 그룹 나열 59

포트 나열 60

포트 변경 40

속성, Windows

나열 152

시스템 구성요소 132, 133

자원 파일 갱신 159

지정된 포트 나열 138, 143

송신 인터페이스, AIX 10

송신 인터페이스, Windows 116, 118

수정, AIX

시스템 구성요소 23

수정, Windows

시스템 구성요소 132

- 순서 헤더 135, 140
- 스케줄러, Windows
 - 명령 130, 176
 - 상태 보기 148
 - 시작 147
 - 중단 149
 - 중단 명령 177
- 스케줄링, AIX
 - 명령 89
 - 스플 항목 파일 93
- 스케줄링, Windows
 - 명령 168
 - 인코더에서 동시에 자원 파일 기록 및 멀티 캐스팅 120
 - 인코더에서 자원 파일 기록 119
- 스테이지, AIX 87
 - 자원 파일 7
 - 최상 모드 7
- 스테이지, Windows 164
 - 자원 파일 113
- 스플 항목 파일, AIX 93
- 시간종료, AIX
 - 세션 34, 55
 - 중단 34, 55
 - 패스터켓 34, 55
- 시스템 관리 명령, AIX 21
- 시스템 관리 명령, Windows 131
- 시스템 구성요소, AIX
 - 구성 23
 - 나열 23
 - 수정 23
 - 제거 23
- 시스템 구성요소, Windows
 - 구성 132
 - 나열 133
 - 수정 132
 - 제거 133
- 시스템, AIX
 - 모니터링 이벤트 95
 - 시스템 덤프 인쇄 95
 - 호스트 이름 변경 3
- 시스템, Windows
 - 교정 111
- 시작 시간, Windows 117, 119

[아]

- 아카이브 서버, AIX
 - 작성 33
- 아카이브 제어기, AIX 33
- 아카이브, AIX
 - 속성 갱신 43
 - 속성 나열 64
 - 자원 파일 7
 - 자원 파일 복사 87, 164
- 아카이브, Windows
 - 자원 파일 113
- 암호화
 - vsload, AIX 77
 - vsload, Windows 155
 - vsupdate, AIX 83
 - vsupdate, Windows 161
- 암호, Windows
 - 관리 암호 변경 111
 - 시스템 관리자 108
- 예, AIX
 - 구문 22
 - FTP 13, 14
- 예, Windows
 - 구문 132
- 오디오
 - vsload, AIX 77
 - vsload, Windows 155
 - vsupdate, AIX 83
 - vsupdate, Windows 161
- 오류 로그, AIX 95
- 오류 로그, Windows
 - 이벤트 144, 175
- 오류 메시지 185
- 원격 호스트, Windows
 - 로그인 문제점 해결 181
- 웹 양식, AIX
 - 자원 파일 관리 7
 - 자원 파일 멀티캐스팅 8
- 웹 양식, Windows
 - 자원 파일 관리 113
 - 자원 파일 멀티캐스팅 114
- 응용프로그램 리퀘스터, AIX
 - 로그 95
- 응용프로그램 리퀘스터, Windows
 - 명령 130, 176
 - 상태 보기 148
 - 시작 147

응용프로그램 리퀘스터, Windows (계속)

- 중단 149
- 응용프로그램 서버, AIX
 - 구성 34
 - 구성 정보 나열 65
 - 구성 정보 제거 55
 - 로그 96
 - 로그 기록 디먼 97
 - 리퀘스터 97
 - 소켓 핸들러 97
 - 속성 변경 44
 - 재시작 98
 - 호스트 이름 변경 3
- 이벤트 로그 기록, Windows 144, 175
- 이벤트 설명 URL, Windows 115, 117
- 이벤트 설명, Windows 115, 117
- 이벤트 스케줄링, AIX
 - 명령 89
 - 스플 항목 파일 93
 - 자원 파일 추가 8
- 이벤트 스케줄링, Windows
 - 기존 자원 파일 스케줄 115
 - 명령 168
 - 인코더에서 117
- 이벤트 유형, Windows 115, 117
- 이벤트 표시기, Windows 175
- 이중화 세트, Windows 125
- 인코더에서 동시에 기록 및 멀티캐스팅, Windows 120
- 인코더에서 자원 파일 기록, Windows 119
- 인코더, Windows
 - 동시에 자원 파일 기록 120
 - 멀티캐스트 명령 172
 - 자원 파일 기록 119
 - 자원 파일 멀티캐스팅 117
 - 포트 작성 134
 - 포트 정의 제거 133
- 일반 디버깅 기술 175
- 임계값, Windows
 - 네트워크 교정 110
 - 디스크 교정 110
 - 메모리 교정 111
 - CPU 교정 111

[자]

- 자원 파일 그룹, AIX 7, 8, 13
- 나열 72

자원 파일 그룹, AIX (계속)

- 비활성화 53
- 속성 나열 61
- 속성 변경 42
- 시스템 기본값 지정 42
- 이름 9
- 자원 파일 나열 72
- 작성 30
- 제거 53
- 진행후 정지 53
- mkvssg 명령 31

자원 파일 그룹, Windows 113

- 자원 파일 나열 152

자원 파일 내보내기, AIX 86

자원 파일 내보내기, Windows 163

자원 파일 복제본 186

자원 파일 브로드캐스트, AIX 8, 115

자원 파일 유형 유효성 확인 실패 210

자원 파일 이름, AIX 9

자원 파일 이름, Windows 115, 119

자원 파일, AIX

- 나열 8
- 내보내기 8, 86, 163
- 다른 서버에 복사 7
- 멀티캐스트 8
- 멀티캐스트 명령 90
- 멀티캐스트 자원 파일 나열 8
- 멀티캐스트 자원 파일 변경 8
- 멀티캐스트 자원 파일 제거 8
- 멀티캐스트 자원 파일 표시 92
- 명령으로 관리 11
- 문제점 해결 98, 101
- 복사 87
- 삭제 7, 84
- 속성 갱신 79, 81
- 속성 나열 72
- 수정 7
- 스테이지 7
- 스트림 90
- 아카이브 7
- 웹 양식으로 관리 7
- 이름 지정 규칙 15
- 추가하기 위한 site 부속명령 사용 12
- 컨텐츠 로드 74
- Content Management 로그 기록 96
- FTP 나열 14
- FTP 삭제 14
- FTP 추가 12

자원 파일, AIX (계속)

- FTP로 관리 12

자원 파일, Windows

- 공간 관리 125
- 구문분석 157, 180
- 기존 자원 파일 멀티캐스팅 115, 170
- 나열 114
- 다른 서버에 복사 113
- 멀티캐스트 114
- 멀티캐스트 이벤트 나열 169
- 멀티캐스트 자원 파일 나열 114
- 멀티캐스트 자원 파일 변경 114
- 멀티캐스트 자원 파일 제거 114
- 메타데이터 생성 167
- 명령 추가 166
- 명령으로 관리 121
- 문제점 해결 177, 180
- 복사 164
- 삭제 113, 162
- 속성 갱신 157, 159
- 수정 113
- 스테이지 113
- 아카이브 113
- 웹 양식으로 관리 113
- 이름 지정 규칙 122
- 인코더에서 기록 119
- 인코더에서 동시에 기록 120
- 인코더에서 멀티캐스트 172
- 인코더에서 자원 파일 멀티캐스팅 117
- 자원 파일 그룹에서 나열 152
- 파일 컨텐츠 로드 153
- VideoCharger Server에 로컬로 추가 113

저장 그룹, AIX

- 비활성화 51
- 속성 나열 62
- 속성 변경 48
- 작성 31
- 제거 51
- 진행후 정지 51

저장 세트, Windows 126

- 컨텐츠 저장 127
- 패리티 정의 127

- RAID 127

전송 시간, AIX 11

전송 프로토콜, AIX 10

전송 프로토콜, Windows 116, 118

제거, AIX

- 시스템 구성요소 23

제거, Windows

- 시스템 구성요소 133

제어 서버 나열 63

제어 서버 오류 210

제어 서버, AIX

- 로그 96
- 상태 나열 63
- 시스템 자원 제어기 이름으로 시작 97
- 재시작 98
- SNMP로 상태 보기 18

제어 서버, Windows

- 명령 130, 176
- 상태 보기 148
- 시작 147
- 중단 149
- 중단 명령 177

지속 시간, Windows 119

지속시간(Time To Live), AIX 10

지속시간(Time To Live), Windows 116, 119

지원되는 문자, AIX 15

지원되는 문자, Windows 122

[차]

최상 모드, AIX 7

최상 모드, Windows 113

추적 레벨, Windows 144, 175

추적, AIX

- 사용 186

추적, Windows

- 사용 186

[카]

커뮤니티 항목, AIX 19, 20

컨텐츠 관리, AIX

- 기존 자원 파일 나열 8
- 기존 자원 파일 내보내기 8
- 수정 7

- 자원 파일 삭제 7

- 자원 파일 스테이지 7

컨텐츠 디렉토리, Windows 107

컨텐츠 로더, AIX

- 사용자 소유의 로더 작성 14

컨텐츠 로더, Windows

- 사용자 소유의 로더 작성 122

컨텐츠 로드 ID, AIX 14

- 컨텐츠 설명, AIX 9
- 컨텐츠 저장, Windows
 - 논리 드라이브 126
 - 소프트웨어 저장 세트 127
- 컨텐츠, AIX
 - 명령으로 관리 11
 - FTP로 관리 12
 - VideoCharger 홈 페이지 관리 7
- 컨텐츠, Windows
 - 명령으로 관리 121
 - VideoCharger 홈 페이지 관리 113
- 코드 레벨 조회, Windows 150
- 키보드 211

[타]

- 타이머, Windows
 - 시스템 교정 111
- 특수 문자, AIX 15
- 특수 문자, Windows 122

[파]

- 파티션, Windows
 - 이중화 세트 125
- 패리티, Windows
 - 저장 세트 정의 127
- 패스타켓, AIX 34, 55
- 패킷, Windows
 - 최대 크기 판별 146
 - 크기 조절 110
- 페이징 파일, Windows 107
- 포트 그룹, AIX
 - 비활성화 50
 - 속성 나열 59
 - 시스템 기본값 변경 39
 - 작성 27, 28
 - 제거 50
 - 진행후 정지 50
- 포트, AIX
 - 비활성화 49
 - 속성 나열 60
 - 속성 변경 40
 - 제거 49
 - 진행후 정지 49
- 포트, Windows
 - 속성 나열 138, 143
 - 제거 142

- 프리젠테이션 포맷터, AIX
 - 제어기 서버에서 분리 4

[하]

- 호스트 이름, AIX 19
 - 변경 3
- 호스트, Windows
 - 로그인 문제점 해결 181
- 홈 페이지, AIX
 - 자원 파일 관리 7
 - 자원 파일 멀티캐스팅 8
- 홈 페이지, Windows
 - 자원 파일 관리 113
 - 자원 파일 멀티캐스팅 114

A

- AIX용 NetView
 - 개요 18
 - 구성 19
 - 설정 18
- API, Windows
 - 사용자 조정 컨텐츠 로더 작성 122
- at 명령, AIX 93
- AVI
 - vsload, AIX 76
 - vsload, Windows 154
 - vsupdate, AIX 82
 - vsupdate, Windows 160

C

- CCIR501
 - vsload, AIX 76
 - vsload, Windows 154
 - vsupdate, AIX 82
 - vsupdate, Windows 160
- chvsag 명령, AIX 42
- chvsar 명령, AIX 43
- chvsas 명령, AIX 44
- chvsdp 명령, AIX 37
- chvspg 명령, AIX 39
- chvsport 명령, AIX 40
- chvsport 명령, Windows 138
- chvssg 명령, AIX 48
- chvssy 명령, AIX 45
- community 항목 화면 갱신, AIX 20

- Content Management 명령, AIX 71
- Content Management 명령, Windows 151
- copyrate, AIX 13
- CPU 사용량, Windows
 - 표시 111
- CPU 임계값, Windows
 - 교정 111

D

- DCE, AIX
 - 구성 5
- DCE/DFS 시작 옵션, AIX 6
- duration, AIX 13

F

- framerate, AIX 13
- FTP, AIX
 - 예 13, 14
 - 요구사항 12
 - 자원 파일 관리 12
 - 컨텐츠 확인 102
 - NetView 사용 18
 - site 부속명령 12
- FTP, Windows
 - 가져오기 문제점 해결 181
 - 서비스 점검 181

G

- G723
 - vsload, AIX 76
 - vsload, Windows 154
 - vsupdate, AIX 82
 - vsupdate, Windows 160
- GOP(Group of Pictures) 135, 140

H

- H263
 - vsload, AIX 76
 - vsload, Windows 154
 - vsupdate, AIX 82
 - vsupdate, Windows 160
- HHR
 - vsload, AIX 76
 - vsload, Windows 155

HHR (계속)

vsupdate, AIX 82
vsupdate, Windows 160

HotMedia

vsload, AIX 76
vsload, Windows 154
vsupdate, AIX 82
vsupdate, Windows 160

I

ID, AIX

컨텐츠 로드 14

iostat 명령, AIX 17

IP 주소, AIX

변경 3

IP 주소, Windows

교정 110

ipplay 명령, AIX 90

ipplay 명령, Windows 170

ipplaystat 명령, AIX 92

iscpsel, AIX

특수 문자 인코딩 15

iscpsel, Windows

특수 문자 인코딩 122

isc.ini 파일, AIX 4

L

lantv_ar, Windows

명령 130, 176

lantv_cs, Windows

명령 130, 176

lantv_de, Windows

명령 130, 176

lantv_mm, Windows

명령 130, 176

lantv_rt, Windows

명령 130, 176

lantv_sc, Windows

명령 130, 176

lantv_vhmm, Windows

명령 130, 176

lantv_vi, Windows

명령 130, 176

LBR

vsload, AIX 76
vsload, Windows 154

LBR (계속)

vsupdate, AIX 82
vsupdate, Windows 160

lssrc 명령, AIX 17

lsvsag 명령, AIX 61

lsvsar 명령, AIX 64

lsvsas 명령, AIX 65

lsvsdp 명령, AIX 58

lsvspg 명령, AIX 59

lsvsport 명령, AIX 60

lsvsport 명령, Windows 143

lsvssg 명령, AIX 62

lsvsstat 명령, AIX 63

lsvssy 명령, AIX 66

M

man 명령, AIX 22

man 명령, Windows 132

manage content, Windows

기존 비디오 목록 114

기존 비디오 수정 113

로컬 비디오 파일 추가 113

비디오 삭제 113

비디오 스테이지 113

원격 호스트에서 비디오 가져오기 113

MIB(Management Information Base),

AIX 18

MJPEG

vsload, AIX 76

vsload, Windows 154

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 160

mksysb, AIX

백업할 때 사용 6

mkvsag 명령, AIX 30

mkvsar 명령, AIX 33

mkvsas 명령, AIX 34

mkvsdp 명령, AIX 25

mkvspg 명령, AIX 27

mkvsport 명령, AIX 28

mkvsport 명령, Windows 134

mkvssg 명령, AIX 31

mmtu 명령, AIX 68

MOV

vsload, AIX 76

vsload, Windows 154

vsupdate, AIX 82

MOV (계속)

vsupdate, Windows 160

MP3

vsload, AIX 77, 83

vsload, Windows 155

vsupdate, Windows 161

MPEG

vsload, AIX 76

vsload, Windows 154

vsparse, AIX 79

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 159

MPEG-2

문제점 해결, AIX 99

문제점 해결, Windows 178

MTU 멀티캐스트, Windows 110

MTU 배율기 단일 캐스트, Windows 110

MTU 배율기, Windows 110

MTU(Maximum Transfer Unit) 값,
AIX 68

mux 모드, Windows 134, 139

MVR

vsload, AIX 76

vsload, Windows 154

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 160

N

NetMask, AIX 19

netpmon 명령, AIX 17

netstat 명령, AIX 17

netstat 명령, Windows 129

no 명령, AIX 69

NTSC

vsload, AIX 76

vsload, Windows 155

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 160

P

PAL

vsload, AIX 76

vsload, Windows 155

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 160

perfmon 명령, Windows 129

PGMSTR

- vsload, AIX 77
- vsload, Windows 155
- vsupdate, AIX 83
- vsupdate, Windows 160

PING, AIX 99

PING, Windows 179

playrate, AIX 13

PUD(프로세스 사용자 데이터), AIX 35, 56

Q

QuickTime

- vsload, AIX 76
- vsload, Windows 154
- vsupdate, AIX 82
- vsupdate, Windows 160

QuickTime, AIX

문제점 해결 99

QuickTime, Windows

- 구문분석 157
- 문제점 해결 180
- 10000 오류 수정 182

R

RAID(Redundant Array of Independent
Disks), Windows 127

저장 세트 사용 126

refresh 명령, AIX 21

rmvsag 명령, AIX 53

rmvsas 명령, AIX 55

rmvsdp 명령, AIX 54

rmvspg 명령, AIX 50

rmvsport 명령, AIX 49

rmvsport 명령, Windows 142

rmvssg 명령, AIX 51

RTSP 디먼, AIX

시스템 자원 제어기 이름으로 시작 97

재시작 98

RTSP 디먼, Windows

- 명령 130, 176
- 상태 보기 148
- 시작 147
- 중단 149

S

sempte 시간 코드 186

SIF

- vsload, AIX 76
- vsload, Windows 154
- vsupdate, AIX 82
- vsupdate, Windows 160

site 부속명령, AIX

자원 파일 추가 12

SMIT, AIX

누락된 성능 그룹 작성 104

사용자 작성 14

DCE 구성 5

vsloader 그룹 보기 103

SNMP 기본 도구, AIX 18

snmpd.conf 파일, AIX

구성 19

SNMP, AIX 18

SNMP, Windows 129

SRC(System Resource Controller), AIX

데이터 펌프 97

미디어 관리자 97

상태 보기 17

응용프로그램 서버 로그 기록 디먼 97

응용프로그램 서버 리퀘스터 97

응용프로그램 서버 소켓 처리기 97

제어 서버 97

RTSP 디먼 97

VideoHub 미디어 관리자 97

syslog, AIX 96

SYSSTR

- vsload, AIX 76
- vsload, Windows 155
- vsupdate, AIX 82
- vsupdate, Windows 160

T

taskmgr 명령, Windows 129

TCP/IP, AIX

파일 복사 12

FTP 명령 12

title, AIX 12

tmp 디렉토리, AIX 8

TRANSTR

- vsload, AIX 77
- vsload, Windows 155

TRANSTR (계속)

vsupdate, AIX 83

vsupdate, Windows 160

type, AIX 13

U

Unicode, windows - 자원 파일 이름 114

V

VideoCharger Server, AIX

구성 변경 3

구성요소 배치 변경 4

구성요소 상태 보기 17

명령으로 자원 파일 관리 11

백업 6

성능 모니터링 17

웹 양식으로 자원 파일 관리 7

FTP로 자원 파일 관리 12

VideoCharger Server, Windows

교정 108

구성 변경 107

구성요소 상태 보기 130

명령으로 자원 파일 관리 121

백업 111

버전 표시 150

성능 모니터링 129

웹 양식으로 자원 파일 관리 113

VideoCharger 관리자, Windows

사용자 이름 107

암호 108

VideoCharger 구성요소 시작, AIX 97

VideoCharger 구성요소 시작, Windows 176

VideoCharger 구성요소 중단, AIX 97

VideoCharger 구성요소 중단, Windows 176

VideoCharger 서비스 시작, Windows 147

VideoCharger 서비스 중단, Windows 149

VideoHub 미디어 관리자, AIX

시스템 자원 제어기 이름으로 시작 97

VideoHub 미디어 관리자, Windows

명령 130, 176

상태 보기 148

시작 147

중단 149

VIP 서비스, Windows

상태 보기 148

시작 147

VIP 서비스, Windows (계속)

중단 149

VIP, AIX 12

vmstat 명령, AIX 17

vsadd 명령, Windows 122, 166

vsascom, AIX 97

vsasreq, AIX 97

vsched 명령, Windows 169

vsconfig 명령, Windows 111, 144

vscs, AIX 97

vsdelete 명령, AIX 11, 84

vsdelete 명령, Windows 122, 162

vsdex, AIX 97

vsencode 명령, Windows 172

vsexport 명령, AIX 86

vsexport 명령, Windows 163

vslist 명령, AIX 11, 72

vslist 명령, Windows 121, 152

vsload 명령, AIX 11, 74

vsload 명령, Windows 121, 153

vsloader, AIX

그룹 보기 103

vsmeta 명령, Windows 122, 167

vsmm, AIX 97

vsparse 명령, AIX 11, 79

vsparse 명령, Windows 121, 157

vspathmtu 명령, Windows 146

vsrtspd, AIX 97

vsstage 명령, AIX 11, 87

vsstage 명령, Windows 122, 164

vsstart 명령, Windows 147

vsstat 명령, Windows 148

vsstop 명령, Windows 149, 177

vssy 디먼, AIX

시작 4

vssy, AIX 96, 97

vsupdate 명령, AIX 11, 81

vsupdate 명령, Windows 122, 159

vsversion 명령, Windows 150

vsvhmm, AIX 97

Windows 레지스트리

백업 111

W

WAV

vsload, AIX 76

vsload, Windows 154

vsupdate, AIX 82

vsupdate, Windows 160

IBM 한글 지원에 관한 설문



FAX : (02) 3787-0123

보내 주시는 의견은 더 나은 고객 지원 체제를 위한 귀중한 자료가 됩니다.
독자 여러분의 좋은 의견을 기다립니다.

책 제목: 멀티플랫폼용 IBM Content Manager
VideoCharger 관리자 안내 및 참조서
버전 8 릴리스 2

책 번호: SA30-1554-01

성명		직위/담당업무	
회사명		부서명	
주소			
전화번호		팩스번호	
전자우편 주소			
사용중인 시스템	<input type="checkbox"/> 중대형 서버 <input type="checkbox"/> UNIX 서버 <input type="checkbox"/> PC 및 PC 서버		

1. IBM에서 제공하는 한글 책자와 영문 책자 중 어느 것을 더 좋아하십니까? 그 이유는 무엇입니까?
☐ 한글 책자 ☐ 영문 책자
 (이유: _____)
2. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 사용된 한글 용어에 대한 귀하의 평가 점수는?
☐ 수 ☐ 우 ☐ 미 ☐ 양 ☐ 가
3. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 번역 품질에 대한 귀하의 평가 점수는?
☐ 수 ☐ 우 ☐ 미 ☐ 양 ☐ 가
4. 본 책자의 인쇄 상태에 대한 귀하의 평가 점수는?
☐ 수 ☐ 우 ☐ 미 ☐ 양 ☐ 가
5. 한글 소프트웨어 및 책자가 지원되는 분야에 대해 귀하는 어떻게 생각하십니까?
☐ 한글 책자를 늘려야 함 ☐ 현재 수준으로 만족
☐ 그다지 필요성을 느끼지 않음
6. IBM은 인쇄물 형식(hardcopy)과 화면 형식(softcopy)의 두 종류로 책자를 제공합니다. 어느 형식을 더 좋아하십니까?
☐ 인쇄물 형식(hardcopy) ☐ 화면 형식(softcopy) ☐ 둘 다

☎ IBM 한글 지원 서비스에 대해 기타 제안사항이 있으시면 적어주십시오.

☺ 설문에 답해 주셔서 감사합니다.

귀하의 의견은 저희에게 매우 소중한 것이며, 고객 여러분들께 보다 좋은 제품을 제공해 드리기 위해 최선을 다하겠습니다.



프로그램 번호: 5724-B19

Printed in U.S.A.

SA30-1554-01



Spine information:



멀티플랫폼용 IBM
Content Manager
VideoCharger

VC Administration

버전 8 릴리스 2