



Migracja do programu Content Manager wersja 8

Wersja 8 wydanie 2



Migracja do programu Content Manager wersja 8

Wersja 8 wydanie 2

Uwaga

Przed użyciem podanych poniżej informacji oraz produktu, którego one dotyczą, należy zapoznać się z informacjami zawartymi w rozdziale "Uwagi" na stronie 47.

Wydanie drugie (marzec 2003)

Niniejsze wydanie dotyczy programu IBM Content Manager for Multiplatforms wersja 8 wydanie 2 (numer produktu 5724-B19) i wszystkich następnych jego wydań i modyfikacji, dopóki nie zostanie to określone inaczej w nowych wydaniach.

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Spis treści

Informacje o podręczniku v

Do kogo adresowany jest ten podręcznik	v
Wymagane umiejętności	v
Konwencje stosowane w tym podręczniku	vi
Gdzie można znaleźć więcej informacji	vi
Informacje zawarte w pakiecie	vi
Wsparcie techniczne dostępne w sieci WWW	vii
Jak wysłać swoją opinię	vii

Rozdział 1. Przegląd 1

Różnice między wcześniejszymi wersjami programu	
Content Manager a programem Content Manager w wersji 8	1
Ulepszony przepływ pracy.	1
Wspólne administrowanie systemem.	1
Menedżer zasobów	1
Zintegrowane wyszukiwanie tekstowe	2
Wyszukiwanie obrazów	2
Migracja bezpośrednia	2
Obcinanie i podstawianie znaków odwzorowania	2
Rozszerzony model danych	3
Koncepcje dotyczące przepływu pracy	5
Scenariusz procesu	6

Rozdział 2. Opis konfiguracji migracji . . . 9

Migracja z wersji preinstalowanej	11
Migracja Content Manager z wersji 6 lub 7 z VideoCharger do wersji 8	12
Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z serwerem obiektów OS/2 VisualInfo/Digital Library do wersji 8	14
Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją menedżera folderów do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM	15
Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją łącznika DL do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM	17

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z pakietem narzędzi EIP i niestandardową aplikacją EIP do wersji 8 z pakietem narzędzi łącznika EIP i niestandardową aplikacją EIP	18
Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z zestawem narzędzi EIP i eClient do wersji 8 z zestawem narzędzi łącznika EIP i eClient	20
Content Manager wersja 7 do systemu z wersjami 7 i 8	21

Rozdział 3. Migrowanie danych 23

Zanim zaczniesz	23
Uruchamianie kreatora migracji.	24
Importowanie danych wyjściowych kreatora do programu Content Manager wersja 8	27

Rozdział 4. Migrowanie aplikacji 29

Zalecane kroki przy migrowaniu menedżera folderów (C)	29
Rekomendacje dla migracji wersji 7 (lub wcześniejszej) aplikacji łącznika DL	30
Tabele migracji API dla Content Manager i Enterprise Information Portal	31

Dodatek. Więcej informacji na temat migracji 45

Uwagi	47
Znaki towarowe	49

Glosariusz 51

Bibliografia 65

Indeks 67

Informacje o podręczniku

Ten podręcznik zawiera informacje potrzebne do zaplanowania migracji aplikacji i danych programu IBM Content Manager for Multiplatforms. Zawiera on wytyczne, zalecenia oraz szczegółowe kroki dotyczące różnych scenariuszy migracji.

Do kogo adresowany jest ten podręcznik

Ten podręcznik jest adresowany do osób odpowiedzialnych za realizację wymienionych poniżej zadań podczas migrowania z dowolnej wcześniejszej wersji produktów Content Manager do produktu Content Manager wersja 8:

- Content Manager wersja 6
- Content Manager wersja 7

Działania te obejmują migrację komponentów funkcjonalnych poprzedniej wersji programu Content Manager, migrację danych i aplikacji.

Wymagane umiejętności

W zależności od konfiguracji systemu Content Manager należy znać jeden lub więcej następujących systemów operacyjnych: Windows i AIX.

Aby wykonać migrację danych, należy znać następujące zagadnienia:

- działanie systemu;
- administrowanie siecią;
- administrowanie bazą danych DB2 Universal Database;
- administrowanie bazą danych Oracle (jeżeli używane są źródła danych Oracle).

Aby wykonać migrację aplikacji, należy posiadać podane poniżej umiejętności i dysponować określonymi narzędziami:

Umiejętności

- programowanie w językach Java lub C++;
- programowanie w systemach Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows 2000 lub AIX 4.3.0 lub nowszy;
- znajomość relacyjnych baz danych;
- znajomość kompilatorów i programów konsolidujących dla C, C++ w systemach Windows lub AIX;
- znajomość technik debugowania;
- obsługa DB2 Universal Database;
- administrowanie bazą danych Oracle (jeżeli używane są źródła danych Oracle).

Narzędzia

- Oracle (jeżeli używane są źródła danych Oracle);
- kompilator języka Java lub C++ generujący 32-bitowe aplikacje Windows (na przykład Microsoft Visual C++ wersja 6) lub kompilator dostarczany wraz systemem AIX.

Konwencje stosowane w tym podręczniku

Jeżeli nie jest stwierdzone inaczej:

- Termin *Windows NT* odnosi się do systemów Windows NT 4.0 i Windows 2000.
- Fraza *wcześniejszy Content Manager* odnosi się do programu Content Manager for Multiplatforms wersja 6 i Content Manager for Multiplatforms wersja 7.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W dostarczonym pakiecie zawarty jest kompletny zestaw informacji pomocnych w planowaniu, instalowaniu, administrowaniu i używaniu systemu. Dokumentacja produktu oraz obsługa dostępne są przez sieć WWW.

Informacje zawarte w pakiecie

Wraz z produktem dostarczane jest Centrum informacyjne oraz dokumentacja w przenośnym formacie PDF.

Centrum informacyjne

Podczas instalacji produktu można zainstalować dostarczane wraz z nim Centrum informacyjne. Informacje dotyczące instalowania Centrum informacyjnego zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Centrum informacyjne zawiera dokumentację produktów Content Manager, Enterprise Information Portal i VideoCharger. Informacje na poszczególne tematy są zorganizowane według produktów i zadań (na przykład Administrowanie). Poza dostarczonym mechanizmem nawigacji i indeksami dostępne jest narzędzie wyszukiwania.

Publikacje w formacie PDF

Pliki PDF można przeglądać w trybie online za pomocą przeglądarki Adobe Acrobat Reader w używanym systemie operacyjnym. Program Acrobat Reader można pobrać z serwisu WWW firmy Adobe pod adresem <http://www.adobe.com>.

Tabela 1 zawiera spis publikacji dotyczących produktu Content Manager zawartych w IBM Content Manager for Multiplatforms.

Tabela 1. Publikacje dotyczące programu Content Manager

Nazwa pliku	Tytuł	Numer publikacji
install	<i>Planning and Installing Your Content Management System</i> ¹	GC27-1332-01
migrate	<i>Migracja do programu Content Manager wersja 8</i>	SC85-0068-01
sysadmin	<i>System Administration Guide</i>	SC27-1335-01

Do każdego zamówionego programu IBM Content Manager for Multiplatforms dodawany jest pakiet IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms. Można go także zamówić oddzielnie. Tabela 2 przedstawia publikacje dotyczące produktu Enterprise Information Portal, które są w nim zawarte.

Tabela 2. Publikacje dotyczące programu Enterprise Information Portal

Nazwa pliku	Tytuł	Numer publikacji
apgwork	<i>Workstation Application Programming Guide</i> ¹	SC27-1347-01
ecliinst	<i>Instalowanie, konfigurowanie i zarządzanie programem eClient</i>	SC85-0066-02

Tabela 2. Publikacje dotyczące programu Enterprise Information Portal (kontynuacja)

Nazwa pliku	Tytuł	Numer publikacji
eipinst	<i>Planowanie i instalowanie programu Information Integrator for Content</i>	GC85-0065-01
eipmanag	<i>Administrowanie programem Information Integrator for Content</i>	SC85-0067-01
messcode	<i>Komunikaty i kody²</i>	SC85-0069-01

Uwagi:

1. Publikacja *Workstation Application Programming Guide* zawiera informacje na temat tworzenia programowania dla Content Manager i Enterprise Information Portal.
2. Publikacja *Komunikaty i kody* zawiera komunikaty i kody produktów Content Manager i Enterprise Information Portal.

Wsparcie techniczne dostępne w sieci WWW

Wsparcie techniczne produktu dostępne jest w sieci WWW. Kliknij odsyłacz **Support (Obsługa)** na następujących stronach WWW:

www.ibm.com/software/data/cm/

www.ibm.com/software/data/eip/

Dokumentacja dostarczana jest w wersji elektronicznej wraz z produktem. Aby uzyskać dostęp do dokumentacji produktu w sieci WWW, kliknij **Library (Biblioteka)** na stronie WWW produktu.

Interfejs dokumentacji w języku HTML o nazwie Enterprise Documentation Online (EDO) również jest dostępny w sieci WWW. Obecnie zawiera odniesienia do interfejsu API. Dostęp do EDO możliwy jest za pomocą strony WWW Enterprise Information Portal Library.

Jak wysłać swoją opinię

Opinia użytkowników pomaga firmie IBM dostarczać informacji o wysokiej jakości. Wszelkie komentarze na temat publikacji lub produktów Content Manager i Enterprise Information Portal są mile widziane. Można przesyłać je na kilka sposobów:

- Za pomocą sieci WWW. Otwórz stronę IBM Data Management Online Reader's Comment Form (RCF):

www.ibm.com/software/data/rcf

Za pomocą tej strony można wysyłać komentarze.

- Za pomocą poczty elektronicznej wysłanej pod adres comments@vnet.ibm.com. Podaj nazwę produktu, numer wersji oraz numer publikacji. Jeśli komentowany jest określony tekst, podaj jego położenie, np. tytuł rozdziału, numer tabeli lub strony.

Rozdział 1. Przegląd

Ten rozdział zawiera przegląd różnic między wcześniejszymi wersjami programu Content Manager a programem Content Manager w wersji 8. Zawiera także ogólny przegląd migracji dający obraz całego procesu.

Różnice między wcześniejszymi wersjami programu Content Manager a programem Content Manager w wersji 8

W tej sekcji krótko opisano nowe funkcje i koncepcje programu Content Manager w wersji 8 oraz ich odwzorowanie do wcześniejszych wersji programu Content Manager.

Ulepszony przepływ pracy

Dzięki zintegrowanemu przepływowi dokumentów program Content Manager wersja 8 zawiera ulepszone funkcje przepływu pracy, włączając w to przepływ sekwencyjny, przepływ dynamiczny oraz punkty zbiorcze.

Pełny opis przepływu dokumentów i sposobu jego implementacji za pomocą klienta administracyjnego systemu zawiera *System Administration Guide*. Informacje na temat programowania aplikacji pod kątem użycia przepływu dokumentów zawiera publikacja *Workstation Application Programming Guide*.

Jeśli instalowany jest produkt Enterprise Information Portal wersja 8, można opcjonalnie zainstalować zaawansowany przepływ pracy. W wersji 8 Enterprise Information Portal nie jest już wymagane utrzymywanie kopii i obsługa definicji użytkownika w MQSeries Workflow. W rzeczywistości instalowanie, konfigurowanie i obsługa programów MQSeries lub MQSeries WorkFlow nie są już wymagane. Informacje na temat różnic między przepływem dokumentów a zaawansowanym przepływem pracy zawiera pozycja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Wspólne administrowanie systemem

Za pomocą pojedynczego klienta administracyjnego systemu można teraz uzyskać dostęp do Content Manager lub Enterprise Information Portal (i wszystkich znajdujących się w nich serwerów danych). W Content Manager domeny administracyjne umożliwiają ograniczenie dostępu administracyjnego do podsekcji serwera bibliotecznego.

Informacje na temat klienta administracyjnego systemu programu Content Manager zawiera *System Administration Guide*. Informacje na temat klienta administracyjnego systemu programu Enterprise Information Portal zawiera publikacja *Administrowanie programem Information Integrator for Content*.

Menedżer zasobów

Menedżer zasobów jest rozszerzeniem wcześniejszego serwera obiektów programu Content Manager. Tak jak za pomocą serwera obiektów, aplikacje mogą używać menedżera zasobów do zapisywania, pobierania i zarządzania obiektami. Nowy menedżer zasobów także obsługuje dostęp bezpośredni klienta i osób trzecich do obiektów za pomocą nowego interfejsu API programu Content Manager wersja 8.

Informacje na temat konfigurowania menedżera zasobów i menedżerów zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Informacje na temat programowania aplikacji w celu uzyskania dostępu do menedżera zasobów zawiera pozycja *Workstation Application Programming Guide*.

Zintegrowane wyszukiwanie tekstowe

Program Content Manager w wersji 8 do wyszukiwania tekstowego nie używa już mechanizmu wyszukiwania tekstowego. Zamiast niego do wyszukiwania tekstów i metadanych wykorzystywany jest komponent Text Information Extender (TIE) produktu DB2 Universal Database.

Chociaż w programie Content Manager w wersji 8 nadal udostępniane jest indeksowanie tekstów, ta nowa kombinacja funkcji umożliwia:

- wykonywanie wyszukiwania tekstowego przy użyciu atrybutów;
- implementowanie złożonych wyszukiwań elementów i składników z wyższą niż dotąd wydajnością;
- szybkie konfigurowanie systemu w celu prowadzenia wyszukiwania tekstowego.

Pełny opis wyszukiwania za pomocą komponentu Text Information Extender i sposobu jego implementacji za pomocą klienta administracyjnego systemu zawiera pozycja *System Administration Guide*. Informacje na temat programowania aplikacji pod kątem użycia wyszukiwania tekstowego za pomocą TIE zawiera *Workstation Application Programming Guide*.

Wyszukiwanie obrazów

W programie Content Manager wersja 8 wyszukiwanie obrazów nie jest już obsługiwane.

Migracja bezpośrednia

Z powodu zmiany modelu danych pewne elementy nie mogą być bezpośrednio przeniesione. Na przykład klasy indeksowe są migrowane do typów elementów. Oprócz tego atrybuty wielowartościowe nie istnieją bezpośrednio w programie Content Manager wersja 8. Dlatego jeżeli było one stosowane w programie Content Manager wersja 7, są migrowane jako składniki potomne programu Content Manager wersja 8.

Obcinanie i podstawianie znaków odwzorowaniu

W programie Content Manager wersja 8 można przypisać zarówno nazwę wewnętrzną, jak i nazwę wyświetlaną do jednostek takich jak typy elementów, atrybuty i widoki.

Podczas procesu migracji programu Content Manager 7.1 te przypisania są odwzorowywane na wyświetlaną nazwę w programie Content Manager 8. Z powodu ograniczenia długości i zestawu znaków przypisanego do nazw wewnętrznych w programie Content Manager wersja 8, narzędzie migrujące wykonuje obcinanie i podstawianie znaków w nazwach programu Content Manager wersja 7.1 do wewnętrznych nazw programu Content Manager 8.

Nazwy wewnętrzne mogą zawierać tylko znaki alfanumeryczne. Jeżeli w programie Content Manager wersja 7.1 nazwa zawierała znaki inne niż alfanumeryczne, to zostaną one zastąpione podkreśleniami (_). Oprócz tego nazwy wewnętrzne są ograniczone do 16 znaków. Tak więc, jeżeli nazwa w programie Content Manager wersja 7 była dłuższa od 16 znaków, to zostanie ona obcięta.

Podczas procesu migracji do programu Content Manager wersja 8 można śledzić odwzorowane nazw programu Content Manager wersja 7, przeglądając widok szczegółowy dla typu elementu, atrybuty i widoki w programie sysadmin.

Rozszerzony model danych

Tabela 3 przedstawia odwzorowanie terminologii i pojęć dotyczących przepływu pracy używanych w poprzednich wersjach i produktach Content Manager na terminologię używaną w Content Manager wersja 8. Wszystkie terminy dotyczące programów Content Manager i Enterprise Information Portal są zdefiniowane w Glosariuszu na stronie 51.

Tabela 3. Odwzorowanie terminologii, terminologia podstawowa

Wcześniejsza wersja programu Content Manager	Content Manager wersja 8	Enterprise Information Portal	On Demand	IWP/WAF
pole kluczowe	atrybut	atrybut stowarzyszony	pole	słowo kluczowe
klasa indeksowa	typ elementu	jednostka stowarzyszona	grupa aplikacji	typ folderu
kryterium wyszukiwania		kryterium wyszukiwania	kryterium wyszukiwania	
		szablon wyszukiwania	folder	
część	element zasobów		dokument	

Program Content Manager w wersji 8 zawiera rozszerzony model danych. Rozszerzono lub dodano następujące koncepcje:

- Hierarchiczny typ elementu: w programie Content Manager w wersji 8 wcześniejsze klasy indeksowe Content Manager są określane jako typy elementów.
- W programie Content Manager wersja 8 wcześniejsze części programu Content Manager są określane jako elementy zasobów.
- Do programu Content Manager wersja 8 dodano określanie wersji.
- Do programu Content Manager wersja 8 dodano połączenia.
- W programie Content Manager wersja 8 nowością są referencje.
- Do programu Content Manager wersja 8 dodano atrybuty.

Hierarchiczny typ elementu

We wcześniejszych wersjach programu Content Manager typy elementów, które były nazywane klasami indeksowymi, miały jeden poziom. W programie Content Manager wersja 8 typy elementów składają się z głównego składnika i jednego lub większej liczby składników potomnych. (Typy elementów zawierające tylko główny można traktować jako odpowiedniki klas indeksowych z wcześniejszych wersji programu Content Manager.)

Można utworzyć hierarchię składników potomnych o dowolnie głębokiej strukturze i z wieloma składnikami potomnymi na poszczególnych poziomach. Każdy składnik potomny może z kolei zawierać inne składniki potomne, tworząc w ten sposób złożoną relację agregacji - nową funkcję programu Content Manager.

Usunięcie składnika głównego lub innego składnika nadrzędnego powoduje usunięcie związanych z nim składników potomnych.

System Administration Guide zawiera pełny opis hierarchicznego typu elementu, typu elementu, składnika głównego i składnika potomnego. Pozycja ta opisuje także sposób użycia klienta administracyjnego systemu do utworzenia tych elementów i korzystania z nich.

Informacje na temat kodowania w aplikacjach typów elementów, w tym typów hierarchicznych, zawiera pozycja *Workstation Application Programming Guide*.

Elementy

Element jest instancją typu elementu zgodną z szablonem hierarchii. Elementy mogą być kompletne lub mogą wskazywać na obiekt w menedżerze zasobów. Element, który wskazuje na obiekt w menedżerze zasobów jest *elementem zasobu*. *Obiekt* jest obiektem LOB (duży obiekt) takim jak obraz *JPEG*, plik muzyczny MP3, film wideo *AVI* lub blok tekstu z książki, który użytkownik może zapisać, pobrać lub obrabiać jako pojedynczy element.

Pełny opis koncepcji elementu, elementu zasobu i obiektu zawiera *System Administration Guide*. Pozycja ta opisuje także sposób użycia klienta administracyjnego systemu do utworzenia tych elementów i korzystania z nich. Informacje na temat kodowania w aplikacjach elementów i obiektów zawiera pozycja *Workstation Application Programming Guide*.

Określanie wersji

W Content Manager wersja 8 obsługa wersji była częściowa. W programie Content Manager wersja 8 można definiować dowolny element w wielu wersjach. Określanie wersji obejmuje całą hierarchię elementu poczynając od składnika głównego. Składniki potomne dziedziczą wersję składnika głównego. Nie można niezależnie zmienić wersji komponentu potomnego, ale można określić liczbę utrzymywanych wersji. Po przekroczeniu określonego limitu, najstarsza wersja elementu jest zastępowana najnowszą jego wersją.

Pełny opis koncepcji określania wersji i sposobu tworzenia wersji za pomocą klienta administracyjnego systemu zawiera *System Administration Guide*. Informacje na temat kodowania wersji w aplikacjach zawiera *Workstation Application Programming Guide*.

Łączy

Wcześniejsze wersje Content Manager miały ograniczone możliwości tworzenia połączeń pomiędzy folderem a innymi dokumentami. W Content Manager wersja 8 *połączenie* jest powiązaniem typu jeden-do-wielu między elementami na poziomie składnika głównego.

O takim łączeniu mówi się, że tworzy relację agregacji. Połączenia można używać do reprezentowania powiązania element główny - element potomny podobnie do relacji dokumentów i folderów we wcześniejszych wersjach programu Content Manager. Jednak w programie Content Manager wersja 8 połączenie pozwala na uogólnienie tej relacji. Składnik główny, który jest połączony z innymi elementami, nie jest właścicielem tych elementów. Tak więc, jeśli usuniemy składnik główny będący elementem nadrzędnym połączenia, żaden z elementów powiązanych z elementem potomnym nie zostanie usunięty.

Pełny opis koncepcji połączenia i sposobu tworzenia łączy za pomocą klienta administracyjnego systemu zawiera *System Administration Guide*. Informacje na temat kodowania łączy w aplikacjach zawiera publikacja *Workstation Application Programming Guide*.

Referencja

Referencja jest jednokierunkowym powiązaniem typu jeden-do-jednego między elementami. Można używać referencji pomiędzy głównym składnikiem a elementem potomnym oraz innymi głównym składnikiem. Referencja jest reprezentowana jako atrybut referencji w składniku. Składnik może zawierać wiele atrybutów referencji odwołujących się do innych składników głównych.

W przeciwieństwie do wersji 7 referencje w programie Content Manager w wersji 8 są całkowicie obsługiwane przez system.

Pełny opis koncepcji referencji i sposobu tworzenia referencji za pomocą klienta administracyjnego systemu zawiera *System Administration Guide*. Informacje na temat kodowania referencji zawiera publikacja *Workstation Application Programming Guide*.

Grupy atrybutów

Atrybuty w programie Content Manager wersja 8 są tym samym, co atrybuty we wcześniejszych wersjach tego programu. Content Manager wersja 8 wprowadza koncepcję grup atrybutów.

Grupy atrybutów można używać do kolekcjonowania powiązanych atrybutów w celu ich wygodnego użycia podczas tworzenia typów elementów. Zamiast znajdowania, wybierania i dodawania pojedynczych atrybutów można je wszystkie wybrać poprzez wybranie grupy atrybutów. Przykładem grupy atrybutów jest Adres, który zawiera atrybuty Ulica, Miasto, Województwo, Kraj i Kod pocztowy.

Można obsługiwać pojedyncze atrybuty bez zmiany grupy atrybutów.

Grupy atrybutów nie mogą być zagnieżdżane. Żaden element jednej grupy atrybutów nie może należeć do innej grupy atrybutów.

Wielowartościowe atrybuty są inaczej obsługiwane w programie Content Manager wersja 8. Element potomny jest tworzony wtedy, kiedy istnieje potrzeba przechowywania wielu wartości dla atrybutu.

Pełny opis koncepcji atrybutu (w tym atrybutu o wielu wartościach) i grupy atrybutów zawiera *System Administration Guide*. *System Administration Guide* opisuje sposób tworzenia atrybutów i grup atrybutów za pomocą klienta administracyjnego systemu. Informacje na temat kodowania w aplikacjach atrybutów i grup atrybutów zawiera pozycja *Workstation Application Programming Guide*.

Koncepcje dotyczące przepływu pracy

Tabela 4 przedstawia odwzorowanie terminologii dotyczącej przepływu pracy używanej w poprzednich wersjach i produktach Content Manager na terminologię używaną w programach Content Manager wersja 8 i Enterprise Information Portal wersja 8. Wszystkie terminy dotyczące programów Content Manager i Enterprise Information Portal są zdefiniowane w Glosariuszu na stronie 51.

Tabela 4. Odwzorowanie terminologii: przepływ pracy i przepływ dokumentów

Przepływ pracy EIP wersja 7	Wcześniejsze wersje przepływu pracy Content Manager	Zaawansowany przepływ pracy EIP wersja 8	Przepływ dokumentów w programie Content Manager wersja 8	IWP/WAF
lista czynności		lista czynności		lista czynności
przepływ pracy	przepływ pracy	przepływ pracy	proces	proces pracy
element pracy		dokument lub folder	dokument lub folder	aktówka lub aktówka prac
lista prac	koszyk prac	lista prac	koszyk prac ¹ , krok, pojemnik lub systemowy koszyk prac	koszyk prac
pakiet prac		folder		pakiet prac
stan prac		stan prac	krok prac	

Tabela 4. Odzworowanie terminologii: przepływ pracy i przepływ dokumentów (kontynuacja)

Przepływ pracy EIP wersja 7	Wcześniejsze wersje przepływu pracy Content Manager	Zaawansowany przepływ pracy EIP wersja 8	Przepływ dokumentów w programie Content Manager wersja 8	IWP/WAF
				zbiór prac

Uwagi:

1. Dostępne tylko dla administratorów.

Scenariusz procesu

Tabela 5 zawiera streszczenie możliwego scenariusza migracji. W tym scenariuszu w celu sprawdzenia poprawności migracji przed zakończeniem wdrożenia i uruchomieniem migrowanego systemu tworzony jest system testowy.

Użyj tego scenariusza jako ogólnej informacji na temat procesu migracji, który jest opisany bardziej szczegółowo w publikacjach Rozdział 2, “Opis konfiguracji migracji”, na stronie 9, Rozdział 3, “Migrowanie danych”, na stronie 23 i Rozdział 4, “Migrowanie aplikacji”, na stronie 29.

Tabela 5. Scenariusz pełnego procesu migracji

Krok	Wcześniejsze wersje serwerów Content Manager ¹	Serwery Content Manager w wersji 8 ²	Stacje robocze klientów
1	Kopia zapasowa bazy danych. Jeśli to możliwe, wykonaj kopię zapasową serwera obiektów.		
2	Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8. Zalecenie: Zainstaluj serwer biblioteczny w wersji 8 na innym komputerze niż stary serwer biblioteczny, aby zapewnić odpowiednią ilość miejsca na dysku.		
3	Na tym samym komputerze, na którym został zainstalowany wcześniejszy serwer obiektów programu Content Manager, zainstaluj menedżer zasobów dla programu Content Manager wersja 8 dla każdego serwera obiektów. Jeżeli jakiś komputer nie spełnia wymagań wersji 8, należy wcześniej: <ul style="list-style-type: none"> • Zmodernizować komputer tak, aby spełniał te wymagania. • Przenieść wcześniejszy serwer obiektów na komputer, który spełnia te wymagania i przetestować jego działanie. 		

Tabela 5. Scenariusz pełnego procesu migracji (kontynuacja)

Krok	Wcześniejsze wersje serwerów Content Manager ¹	Serwery Content Manager w wersji 8 ²	Stacje robocze klientów
4		<p>Opcjonalnie: Uruchom migrację testową zarówno konfiguracji systemu, jak i rzeczywistych danych. Możesz wykonać jedną z poniższych czynności:</p> <p>Migracja definicji systemowych i danych użytkownika (pełna) Użyj kreatora migracji³</p> <p>Migracja tylko definicji systemowych (częściowa) Użyj kreatora migracji³, aby migrować definicje systemowe, a następnie zaimportuj reprezentacyjne dokumenty z wcześniejszego systemu Content Manager.</p> <p>Każda z tych procedur powinna być miarodajnym testem dostarczonych aplikacji klienckich.</p>	
5			Jeżeli zamierzasz kontynuować, używając istniejących niestandardowych aplikacji klienckich, należy je zaktualizować tak, aby używały interfejsów API w wersji 8.
6		Użyj klienta administracyjnego systemu, aby porównać system w wersji 8 z wcześniejszym systemem Content Manager.	<p>Opcjonalnie: Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager w wersji 8 na co najmniej jednej stacji roboczej i przetestuj dostęp do migrowanych danych.</p> <ul style="list-style-type: none"> Klienci programu Content Manager nadal mają dostęp do wcześniejszych serwerów Content Manager. Klienci testowi Content Manager wersja 8 umożliwiają dostęp do serwerów wersji 8.
7			Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager w wersji 8 na wszystkich stacjach roboczych klientów. Ważne: Powiadom użytkowników, aby nadal używali klientów wcześniejszego programu Content Manager i aby nie używali klientów Content Manager w wersji 8 do momentu, gdy zostaną powiadomieni o takiej możliwości.
8	Upewnij się, czy wszystkie aplikacje zakończyły pracę, czy wszystkie właściwe obiekty zostały przeniesione i czy obszar pomostowy został wyczyszczony.		
9		Ponownie uruchom kreatora migracji ³ , aby migrować definicje systemowe i dane użytkownika.	

Tabela 5. Scenariusz pełnego procesu migracji (kontynuacja)

Krok	Wcześniejsze wersje serwerów Content Manager ¹	Serwery Content Manager w wersji 8 ²	Stacje robocze klientów
10	Użyj klienta administracyjnego systemu, aby porównać informacje o konfiguracji wcześniejszego systemu Content Manager z konfiguracją migrowanego systemu.	Użyj klienta administracyjnego systemu, aby porównać system w wersji 8 z wcześniejszym systemem Content Manager.	Użyj klienta Content Manager w wersji 8, aby uzyskać dostęp do migrowanych danych. Jeżeli używasz niestandardowych aplikacji klienta, najpierw je przetestuj.
11			Usuń wcześniejszych klientów Content Manager z wszystkich stacji roboczych. ⁴
12	Usuń wcześniejsze serwery Content Manager. ⁵		

Uwagi:

1. Serwer biblioteczny i serwery obiektów.
2. Serwer biblioteczny i menedżery zasobów. W wersji 8 serwer obiektów jest nazywany menedżerem zasobów.
3. Informacje dotyczące sposobu uruchamiania kreatora migracji zawiera Rozdział 3, “Migrowanie danych”, na stronie 23.
4. Każdy wcześniejszy klient dla Windows Content Manager i klient dla Windows Content Manager w wersji 8 współistnieją na tej samej stacji roboczej. Usunięcie wcześniejszego klienta nie ma wpływu na klienta, który pozostaje.
5. Każdy wcześniejszy serwer obiektów Content Manager i menedżer zasobów Content Manager w wersji 8 współistnieją na tej samej stacji roboczej. Usunięcie wcześniejszego serwera obiektów nie ma wpływu na menedżera zasobów, który pozostaje.

Rozdział 2. Opis konfiguracji migracji

Ten rozdział zawiera opis kroków migracji z ośmiu konfiguracji oryginalnych do ośmiu nowych konfiguracji. W poniższych scenariuszach opisano migrację z programu Content Manager 6 lub Content Manager 7 do Content Manager 8 powiązaną z bazami danych DB2 i Oracle. Krzyżowa migracja baz danych nie jest obsługiwana. Można migrować z Oracle do Oracle i DB2 UDB do DB2 UDB, ale nie można migrować z Oracle do DB2 UDB lub odwrotnie.

Tabela 6 umożliwia znalezienie scenariusza migracji najbardziej zbliżonego do własnej sytuacji i użycie go w celu zrealizowania rzeczywistej migracji. W tej sekcji określenie *wcześniejszy Content Manager* odnosi się do programu Content Manager wersji 6 i Content Manager wersji 7; *Windows NT* odnosi się do zarówno Windows NT, jak i Windows 2000.

Tabela 6. Podsumowanie scenariuszy migracji

Numer scenariusza	Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa	Wykonaj kroki:
1	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX, VisualInfo lub Digital Library wersja 2.4	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja z wersji preinstalowanej” na stronie 11
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Klient dla Windows Content Manager wersja 6 lub wersja 7 lub Klient dla OS/2 wersja 2.4	Klient dla Windows wersja 8	
2	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager z wersji 6 lub 7 z VideoCharger do wersji 8” na stronie 12
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	VideoCharger wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX	VideoCharger wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Wcześniejszy klient dla Windows programu Content Manager	Klient dla Windows wersja 8	
3	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z serwerem obiektów OS/2 VisualInfo/Digital Library do wersji 8” na stronie 14
	VisualInfo lub serwer obiektów Digital Library wersja 2 dla systemu OS/2	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Wcześniejszy klient dla Windows programu Content Manager	Klient dla Windows wersja 8	
4	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją menedżera folderów do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM” na stronie 15
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Niestandardowa aplikacja menedżera folderów	Niestandardowa aplikacja łącznika ICM	

Tabela 6. Podsumowanie scenariuszy migracji (kontynuacja)

Numer scenariusza	Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa	Wykonaj kroki:
5	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją łącznika DL do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM” na stronie 17
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Niestandardowa aplikacja łącznika DL	Niestandardowa aplikacja łącznika ICM	
6	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z pakietem narzędzi EIP i niestandardową aplikacją EIP do wersji 8 z pakietem narzędzi łącznika EIP i niestandardową aplikacją EIP” na stronie 18
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Pakiet narzędzi Enterprise Information Portal wersja 7 Toolkit	Enterprise Information Portal wersja 8 zestaw narzędzi łącznika	
	Niestandardowa aplikacja stowarzyszona używająca Enterprise Information Portal wersja 7	Niestandardowa aplikacja stowarzyszona używająca Enterprise Information Portal wersja 8	
7	Wcześniejszy serwer biblioteczny Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	“Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z zestawem narzędzi EIP i eClient do wersji 8 z zestawem narzędzi łącznika EIP i eClient” na stronie 20
	Wcześniejszy serwer obiektów Content Manager dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX	
	Pakiet narzędzi Enterprise Information Portal wersja 7 Toolkit	Enterprise Information Portal wersja 8 zestaw narzędzi łącznika	
	Enterprise Information Portal wersja 7 eClient	Enterprise Information Portal wersja 8 eClient	
8	Content Manager wersja 7 serwer biblioteczny dla systemu Windows NT lub AIX	Następujące współistniejące serwery biblioteczne: <ul style="list-style-type: none"> Serwer biblioteczny wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX 	“Content Manager wersja 7 do systemu z wersjami 7 i 8” na stronie 21
	Serwer obiektów Content Manager wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Współistniejący menedżerowie zasobów: <ul style="list-style-type: none"> Serwer obiektów wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX 	
	Klient Content Manager wersja 7 dla systemu Windows	Następujący współistniejący klienci: <ul style="list-style-type: none"> Klient dla Windows wersja 7 Klient dla Windows wersja 8 Aplikacja stowarzyszona Enterprise Information Portal wersja 8: eClient lub niestandardowa 	

Migracja z wersji preinstalowanej

Opisany w tej sekcji scenariusz migracyjny dotyczy podstawowych lub preinstalowanych edycji wcześniejszych wersji programów Content Manager lub VisualInfo/Digital Library wersja 2.4 i Content Manager wersja 8. Tabela 7 przedstawia w skrócie konfigurację przed i po przeprowadzeniu migracji.

Tabela 7. Podsumowanie scenariusza migracji nr 1

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Content Manager wersja 6 lub wersja 7 serwer biblioteczny dla systemu Windows NT lub AIX albo VisualInfo lub Digital Library wersja 2.4 serwer biblioteczny dla systemu OS/2	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Klient dla Windows Content Manager wersja 6 lub wersja 7 lub Klient dla OS/2 wersja 2.4	Klient dla Windows wersja 8

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 7, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.

Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.

- Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager wersja 8 tak, jak opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Dotychczasowe środowisko może zawierać wiele maszyn klienckich. Instalując nowego klienta przed wykonaniem migracji danych, będzie on dostępny dla użytkowników zaraz po wykonaniu migracji.

5. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

6. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
7. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję klienta Content Manager.
8. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager z wersji 6 lub 7 z VideoCharger do wersji 8

Tabela 8. Podsumowanie scenariusza migracji nr 2

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
VideoCharger wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX	VideoCharger wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Klient Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows	Klient dla Windows wersja 8

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 8, należy zrealizować poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.

Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.

- Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager wersja 8 tak, jak opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Dotychczasowe środowisko może zawierać wiele maszyn klienckich. Instalując nowego klienta przed wykonaniem migracji danych, będzie on dostępny dla użytkowników zaraz po wykonaniu migracji.

5. Zainstaluj VideoCharger wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planowanie i instalowanie VideoCharger*.

Jeżeli jest wykonywana migracja VideoCharger wersja 8 dla systemu AIX, to należy wykonać następujące kroki:

- a. Skopiuj filmy wideo przechowywane w multimedialnym systemie plików MMFS VideoCharger wersja 7 do systemu plików VideoCharger wersja 8 GPFS. Informacje na temat konfigurowania GPFS zawierają podręczniki AIX 5L: *System Management Concepts: Operating System and Devices* and *System Management Guide: Operating System and Devices*.
 - b. Uruchom dostarczone narzędzie katalogujące, aby ponownie wpisać do katalogu filmy wideo skopiowane w kroku 5a.
6. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

7. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
8. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję klienta dla Windows programu Content Manager.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z serwerem obiektów OS/2 VisualInfo/Digital Library do wersji 8

Tabela 9. Podsumowanie scenariusza migracji nr 3

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
VisualInfo lub serwer obiektów Digital Library wersja 2 dla systemu OS/2	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Klient Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows	Klient dla Windows wersja 8

Aby wykonać migrację, którą przedstawia Tabela 9, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub wersja 7 na komputerze, na którym planujesz zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8. Procedurę opisuje *Podręcznik planowania i instalacji* wersja 6.1 (GC26-9831-00) i publikacja *Planowanie i instalowanie Content Manager* wersja 7.1 (GC27-0864-00).
3. Wykonaj zdalną migrację obiektów z VisualInfo lub serwera obiektów Digital Library wersja 2 do serwera obiektów Content Manager wersja 6 lub wersja 7. Więcej informacji na temat migracji z wcześniejszych wydań do Content Manager wersja 6.1 zawiera *Podręcznik planowania i instalacji* wersja 6.1 (GC26-9831-00). Więcej informacji na temat migracji z wcześniejszych wydań Content Manager wersja 7.1 zawiera publikacja *Planowanie i instalacja Content Manager* wersja 7.1 (GC27-0864-00).
4. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.
Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.
 - Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
 - Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

5. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

6. Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager wersja 8 tak, jak opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Dotychczasowe środowisko może zawierać wiele maszyn klienckich. Instalując nowego klienta przed wykonaniem migracji danych, będzie on dostępny dla użytkowników zaraz po wykonaniu migracji.

7. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

8. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję klienta dla Windows programu Content Manager.
10. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją menedżera folderów do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM

Tabela 10. Podsumowanie scenariusza migracji nr 4

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Niestandardowa aplikacja menedżera folderów	Niestandardowa aplikacja łącznika ICM

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 10, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.

Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.

- Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;

- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych z wcześniejszego serwera bibliotecznego do nowego serwera bibliotecznego lub stacji roboczej programisty, aby mieć do nich dostęp podczas aktualizacji niestandardowych aplikacji. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.
5. Zaktualizuj niestandardową aplikację, aby używała funkcji API łącznika ICM. Informacje na temat sposobu odwzorowania funkcji API menedżera folderów na funkcje API łącznika ICM zawiera "Tabele migracji API dla Content Manager i Enterprise Information Portal" na stronie 31.
6. Zainstaluj niestandardową aplikację na stacji roboczej.
7. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

8. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję aplikacji niestandardowej.
10. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z niestandardową aplikacją łącznika DL do wersji 8 z niestandardową aplikacją łącznika ICM

Tabela 11. Podsumowanie scenariusza migracji nr 5

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Niestandardowa aplikacja łącznika DL	Niestandardowa aplikacja łącznika ICM

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 11, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.
Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.
 - Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
 - Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

4. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych z wcześniejszego serwera bibliotecznego do nowego serwera bibliotecznego lub stacji roboczej programisty, aby mieć do nich dostęp podczas aktualizacji niestandardowych aplikacji. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.
5. Zaktualizuj niestandardową aplikację, aby używała funkcji API łącznika ICM. Informacje dotyczące migrowania aplikacji w celu użycia funkcji API łącznika ICM zawiera Rozdział 4, "Migrowanie aplikacji", na stronie 29.

Ograniczenie: Wyszukiwanie obrazów nie jest obsługiwane przez łącznik ICM.

6. Zainstaluj niestandardową aplikację na stacji roboczej.

7. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli używasz funkcji wyszukiwania tekstowego w Content Manager lub Enterprise Information Portal, musisz mieć na uwadze, że uległ zmianie interfejs wyszukiwania tekstowego, łącznik DL używał interfejsu TextMiner, a łącznik ICM używa Universal Text Information Extender DB2. Zmiana ta wymaga, aby wszystkie dokumenty tekstowe były ponownie indeksowane, co może zająć trochę czasu.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

8. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję aplikacji niestandardowej.
10. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z pakietem narzędzi EIP i niestandardową aplikacją EIP do wersji 8 z pakietem narzędzi łącznika EIP i niestandardową aplikacją EIP

Tabela 12. Podsumowanie scenariusza migracji nr 6

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Pakiet narzędzi Enterprise Information Portal wersja 7 Toolkit	Enterprise Information Portal wersja 8 zestaw narzędzi łącznika
Niestandardowa aplikacja stowarzyszona używająca Enterprise Information Portal wersja 7	Niestandardowa aplikacja stowarzyszona używająca Enterprise Information Portal wersja 8

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 12, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.
Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.
 - Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;

- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Zainstaluj produkt Enterprise Information Portal wersja 8, jak to opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.
5. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

6. Postępuj zgodnie z instrukcją, którą zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System* w celu wykonania migracji bazy danych Enterprise Information Portal wersja 7 do administracyjnej bazy danych systemu Enterprise Information Portal wersja 8. Proces migrowania bazy danych Enterprise Information Portal wersja 7 automatycznie migruje odwzorowania użytkownika, obiektów i atrybutów Content Manager wersja 7 do Content Manager wersja 8.
7. Należy ponownie skompilować wszystkie stowarzyszone aplikacje napisane w C++. Nie jest wymagana zmiana niestandardowych aplikacji stowarzyszonych w celu ich używania z produktem Enterprise Information Portal wersja 8.
8. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Migracja Content Manager wersja 6 lub 7 z zestawem narzędzi EIP i eClient do wersji 8 z zestawem narzędzi łącznika EIP i eClient

Tabela 13. Podsumowanie scenariusza migracji nr 7

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Serwer biblioteczny Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 6 lub 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Pakiet narzędzi Enterprise Information Portal wersja 7 Toolkit	Enterprise Information Portal wersja 8 zestaw narzędzi łącznika
Enterprise Information Portal wersja 7 eClient	Enterprise Information Portal wersja 8 eClient

Aby wykonać migrację, którą opisuje Tabela 13, należy wykonać poniższe kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.
2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 tak, jak to opisuje podręcznik *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego przed instalacją wersji 8.

Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.

- Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Należy zainstalować menedżera zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym komputerze, co wszystkie poprzednie serwery obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*. Nie usuwaj wcześniejszej wersji serwerów obiektów przed instalacją menedżerów zasobów w wersji 8.

Wymagania: należy posiadać taką samą liczbę menedżerów zasobów wersja 8, jak liczba wcześniejszych serwerów obiektów programu Content Manager.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Zainstaluj produkt Enterprise Information Portal wersja 8, jak to opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.
5. Zainstaluj program eClient dla Enterprise Information Portal wersja 8 zgodnie z opisem, który zawiera publikacja *Installing, Configuring, and Managing the eClient*. Program instalacyjny eClient migruje automatycznie odpowiednie pliki konfiguracyjne z wersji 7 do wersji 8.

6. Uruchom kreatora migracji w celu wykonania migracji definicji systemowych i danych użytkownika z wcześniejszego serwera bibliotecznego i serwera obiektów do nowego serwera bibliotecznego i menedżera zasobów. Opis procedury zawiera Rozdział 3, "Migrowanie danych", na stronie 23.

Jeżeli testujesz proces migracji: musisz wykonać migrację wszystkich danych użytkownika w jednym kroku. Nie jest konieczne wykonanie migracji wszystkich danych definicji systemowych podczas tej samej sesji kreatora, podobnie dotyczy to danych użytkownika.

Podczas wykonywania finalnej prawdziwej migracji: wszystkie definicje systemowe i dane użytkownika muszą być poddane migracji podczas jednej sesji.

7. Postępuj zgodnie z instrukcją, którą zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System* w celu wykonania migracji bazy danych Enterprise Information Portal wersja 7 do administracyjnej bazy danych systemu Enterprise Information Portal wersja 8. Proces migrowania bazy danych Enterprise Information Portal wersja 7 automatycznie migruje odwzorowania użytkownika, obiektów i atrybutów Content Manager wersja 7 do Content Manager wersja 8.
8. Przetestuj system po wykonaniu migracji. Otwórz system klient administracyjny systemu i wyświetl zmigrowane dane. Otwórz Klienta dla Windows i uruchom z niego zapytania, aby sprawdzić, czy dają one poprawne wyniki.
9. Opcjonalnie: usuń wcześniejszą wersję serwerów Content Manager.

Content Manager wersja 7 do systemu z wersjami 7 i 8

Tabela 14. Podsumowanie scenariusza migracji nr 8

Konfiguracja oryginalna	Konfiguracja docelowa
Content Manager wersja 7 serwer biblioteczny dla systemu Windows NT lub AIX	Następujące współistniejące serwery biblioteczne: <ul style="list-style-type: none"> • Serwer biblioteczny wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX • Serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Serwer obiektów Content Manager wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX	Współistniejący menedżerowie zasobów: <ul style="list-style-type: none"> • Serwer obiektów wersja 7 dla systemu Windows NT lub AIX • Menedżer zasobów wersja 8 dla systemu Windows NT lub AIX
Klient Content Manager wersja 7 dla systemu Windows	Następujący współistniejący klienci: <ul style="list-style-type: none"> • Klient dla Windows wersja 7 • Klient dla Windows wersja 8 • Aplikacja stowarzyszona Enterprise Information Portal wersja 8: eClient lub niestandardowa

Konfiguracja, której podsumowanie zawiera Tabela 14 nie wymaga migracji danych. W tej konfiguracji do uzyskiwania dostępu i manipulowania istniejącymi danymi używa się wcześniejszego systemu Content Manager, a do tworzenia nowych danych używa się systemu Content Manager wersja 8.

Aby skonfigurować system (podsumowanie tego procesu zawiera Tabela 14), wykonaj następujące kroki:

1. Wykonaj kopię zapasową systemu.

2. Zainstaluj serwer biblioteczny Content Manager wersja 8 na tym samym lub innym komputerze, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Serwer biblioteczny wersja 8 może znajdować się na tej samej lub innej maszynie, co wcześniejszy serwer biblioteczny.

- Jeżeli jest to ta sama maszyna, co wcześniejszy serwer biblioteczny, wykonaj podane niżej czynności, aby zapewnić, że nie dojdzie do nadpisania istniejących danych:
 - użyj innej nazwy dla bazy danych serwera bibliotecznego wersja 8;
 - zainstaluj serwer biblioteczny wersja 8 w innej ścieżce;
- Serwer biblioteczny wersja 8 nie musi działać w tym samym systemie operacyjnym, co wcześniejszy serwer biblioteczny. Na przykład, jeżeli masz serwer biblioteczny wersja 8 dla systemu Windows NT, możesz wykonać migrację do serwera bibliotecznego wersja 8 dla systemu AIX.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

3. Zainstaluj menedżer zasobów Content Manager wersja 8 na tym samym lub innym komputerze, co wcześniejsze wersje serwera obiektów. Opis procedury zawiera publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Podczas instalacji należy się upewnić, czy kreator instalacji ma możliwość utworzenia niezbędnej bazy danych wersji 8. Należy zignorować komunikat ostrzegający przed nadpisaniem poprzednich danych, ostrzeżenie to nie jest istotne, ponieważ wersja 8 jest instalowana po raz pierwszy.

4. Zainstaluj klienta dla Windows Content Manager wersja 8 tak, jak opisuje publikacja *Planning and Installing Your Content Management System*.

Po skończeniu konfigurowania systemu użytkownicy mogą używać odpowiedniego programu klient dla Windows, w celu uzyskania bezpośredniego dostępu do danych przechowywanych we wcześniejszych wersjach programu Content Manager lub programu Content Manager wersja 8. Użytkownicy mogą uruchamiać stowarzyszone wyszukiwanie zarówno we wcześniejszych wersjach programu Content Manager, jak i w programie Content Manager wersja 8 jednocześnie, używając aplikacji stowarzyszonych (aplikacje eClient i niestandardowe). Jednakże, ani eClient, ani niestandardowe aplikacje stowarzyszone nie obsługują wszystkich funkcji programu klient dla Windows.

Rozdział 3. Migrowanie danych

Co oznacza migrowanie danych? Podczas migrowania danych do wersji 8 programu Content Manager nie są migrowane rzeczywiste dane ani obiekty, ale dane systemowe, które wskazują te obiekty i tworzą strukturę używaną do znalezienia i pobrania tych obiektów. Można użyć dostarczonego kreatora migracji do przeprowadzenia migracji definicji systemowych systemu (na przykład identyfikatory użytkowników, listy kontroli dostępu, definicje klas indeksowych) oraz danych użytkownika (na przykład, wartości atrybutów, relacje pomiędzy elementami i folderami oraz status pobrania).

Kreatora migracji można użyć do migracji danych z Content Manager wersja 6.1 lub Content Manager wersja 7.1. Jeśli migracja ma być wykonana z jeszcze wcześniejszej wersji Content Manager, należy najpierw migrować z tej wcześniejszej wersji lub produktu do programu Content Manager w wersji 6.1. Informacje na temat migracji z wcześniejszych wersji do Content Manager wersja 6.1 zawiera *Podręcznik planowania i instalacji* wersja 6.1 (GC26-9831). Informacje na temat migracji z wcześniejszych wersji do Content Manager wersja 7.1 zawiera podręcznik *Planowanie i instalowanie Content Manager* wersja 7.1 (GC27-0864).

Zanim zaczniesz

Przed rozpoczęciem należy wiedzieć, że:

- Migracja nie jest zgodna z bazą danych DB2 w wersji 5.2. Po uruchomieniu komendy `frn2icml` wyświetlony zostanie komunikat o błędzie braku biblioteki.
Program migrujący został utworzony przy użyciu bazy danych DB2 wersja 7.2. Jeżeli bieżącą wersją bazy danych DB2, używaną przez program Content Manager, jest wersja 5.2, należy najpierw zmigrować bazę do wersji 7.2, aby przejście do programu Content Manager wersja 8 było możliwe.
- Jeżeli program Content Manager wersja 8 będzie uruchomiony na tym samym komputerze, na którym działa bieżąca wersja CM, należy najpierw zaktualizować bazę danych DB2, a następnie przystąpić do migracji do programu Content Manager wersja 8.
- Jeżeli program Content Manager wersja 8 będzie działał na innym komputerze, należy przed migracją najpierw zainstalować bazę danych DB2 w wersji 7.2 i program CM w wersji 8. Następnie należy wykonać kopię zapasową bazy danych DB2 w wersji 5.2 programu Content Manager wersja 7 i odtworzyć ją w bazie danych DB2 wersja 7.2.
- Jeżeli używana jest baza danych Oracle, przed rozpoczęciem migracji należy zaktualizować ją do wersji 8.1.7.4 (lub nowszej, aż do wersji 9) lub wersji 9.2.0.1 (lub nowszej).

Przed uruchomieniem kreatora migracji musisz wykonać następujące kroki:

1. Wykonaj wszystkie niezbędne kroki w środowisku systemu zgodnie z opisem, który zawiera Rozdział 2, "Opis konfiguracji migracji", na stronie 9.
2. W katalogu `migrate` na dysku CD-ROM produktu, znajdują się dwa podkatalogi: DB2 i Oracle. Skopiuj katalog DB2 lub Oracle (odpowiedni dla używanej bazy danych) wraz z zawartością do katalogu ze wcześniejszą wersją programu Content Manager serwer biblioteczny. Musisz mieć uprawnienia zapisu i odczytu w katalogu, którym znajduje się serwer biblioteczny.

Wymagania: komputer, na którym jest instalowany serwer biblioteczny musi mieć:

- Wystarczającą ilość wolnego miejsca na dysku dla migracji lub miejsce dostępne na przyłączonym dysku współużytkowanym. Kreator migracji powiadomi o szacunkowej ilości wymaganego obszaru.
 - Połączenie DB2 z wcześniejszą wersją serwera bibliotecznego Content Manager.
3. Wymagane informacje:
- Wcześniejsza wersja programu Content Manager:
 - nazwa serwera bibliotecznego
 - ID użytkownika
 - Hasło
 - Aby uzyskać dostęp do serwera bibliotecznego produktu Content Manager w wersji 8, potrzebne są:
 - identyfikator użytkownika,
 - jego hasło.

Dla programu Content Manager wersja 7 użytkownik administracyjny, który utworzył tabele wersji 7 (dla DB2 lub dla Oracle).
 - Program Content Manager wersja 8:
 - nazwa serwera bibliotecznego
 - identyfikator administratora
 - hasło administratora
 - nazwa schematu
4. na wcześniejszej wersji kliencie administracyjnym systemu Content Manager sprawdź, czy w programie Content Manager nie są zalogowani żadni użytkownicy.
5. Zapewnienie integralności danych:
- kompletna replikacja;
 - umieszczenie wszystkich obiektów w obszarze pomostowym;
 - oczyszczenie obszaru pomostowego.
6. Zatrzymaj serwer biblieczny Content Manager we wcześniejszej wersji, serwer SMS i serwer obiektów, aby uniemożliwić użytkownikom zalogowanie się podczas migracji i migrację jakichkolwiek obiektów poza uruchomiony obszar migracji.
7. Sprawdź, czy uruchomiony jest serwer bazy danych (DB2 UD lub Oracle).
8. Wykonaj kopię zapasową systemu.

Uruchamianie kreatora migracji

Aby uruchomić kreatora migracji:

1. We wcześniejszej wersji serwera bibliotecznego Content Manager, w wierszu komend zmień katalog bieżący na ten, do którego skopiowałeś zawartość katalogu `migrate`. Informacje na ten temat zawiera sekcja “Zanim zaczniesz” na stronie 23 w kroku 2.
2. Wpisz: `frn2icml`.
3. W kroku nr 2 kreatora:
 - a. Wpisz odpowiednie nazwy użytkowników i hasła, aby połączyć się z wcześniejszą wersją serwera bibliotecznego programu Content Manager i bazą danych serwera bibliotecznego.
 - b. Wpisz odpowiednie nazwy użytkowników i hasła, aby połączyć się z serwerem bibliotecznym programu Content Manager wersja 8 i bazą danych serwera bibliotecznego.
 - c. Wpisz nazwę schematu bazy danych.

- d. Kliknij **Weryfikuj**, aby połączyć się z wcześniejszą wersją serwera bibliotecznego i serwerem bibliotecznym w wersji 8.

Jeżeli komunikacja z wcześniejszą wersją serwera bibliotecznego Content Manager nie powiedzie się, sprawdź protokół błędów w pliku migrate.err.

Dodatkowo błędy związane z programem Content Manager w wersji 8 mogą być znalezione w plikach ICM.LOG lub ICMSERVER.LOG. Plik ICM.LOG znajduje się w tym samym katalogu, z którego uruchomiono narzędzie migrujące. Plik ICMSERVER.LOG umieszczony jest w katalogu określonym w tabeli sterującej serwerem. Więcej informacji na temat tego komunikatu zawiera podręcznik *Komunikaty i kody* wersja 7.1 (SC27-0870).

Jeżeli komunikacja z serwerem bibliotecznym Content Manager wersja 8 nie powiedzie się, to w polu **Status komunikacji** zostanie wyświetlony komunikat błędu SQL. Więcej informacji na temat tego komunikatu zawiera podręcznik DB2 Universal Database *Komunikaty* (GC09-2978).

Jeżeli autoryzacja nie powiedzie się sprawdź, czy wpisany identyfikator użytkownika bazy danych istnieje, czy ma uprawnienia administratora i czy hasło użytkownika zostało poprawnie wpisane.

4. Niektóre wcześniejsze dane programu Content Manager nie są już wymagane w programie Content Manager w wersji 8. W kroku 3 kreatora:
 - a. Kliknij **Generuj raport**, aby wyświetlić listę tabel bazy danych, które nie będą migrowane.
 - b. Wykonaj kopię zapasową tabel bazy danych wyświetlonych w raporcie.

W tym kroku kreator może wykryć istniejące dane migracji (np. jeżeli kreator ten był już wcześniej uruchamiany) i poprosić o podjęcie decyzji o przyszłości tych danych. Jeżeli kreator miał problemy podczas wykrywania istniejących danych, poprosi o kliknięcie przycisku **Odśwież**, w celu ponowienia próby. Narzędzie migrujące usunie z bazy danych serwera bibliotecznego CM w wersji 7 tylko dane związane z migracją. **Ważne:** Jeżeli wybierzesz usunięcie tych danych, upewnij się, że usunięte zostały dane migracji z systemu Content Manager w wersji 8.

5. W kroku 4 kreatora wybierz lokalizację dla przechowywania wyjścia kreatora migracji.
6. W kroku 5 kreatora wybierz domyślną stronę kodową i kod języka.
 - Wybierz stronę kodową używaną komputery klienckie. Wybranie odpowiedniej strony kodowej zapewni poprawne wyświetlanie tekstu.
 - Wybierz podstawowy kod języka, w którym zdefiniowano we wcześniejszej wersji programu Content Manager klient administracyjny systemu nazwy obiektów modelu danych. Ten kod języka jest używany podczas tworzenia modelu danych, jest to język używany do tworzenia nazw i etykiet. Wybranie odpowiedniego kodu języka zapewni poprawne wyświetlanie nazw modelu danych i etykiet.
7. Program Content Manager w wersji 8 zawiera nowe opcje i zmiany w implementacji. W kroku 6 kreatora:
 - Jeżeli w programie Content Manager w wersji 7.1 używane były nazwy elementów, określ, czy nazwy te powinny być zmigrowane, biorąc pod uwagę, że:
 - Program Content Manager wersja 8 nie zawiera opcji nazywania elementów, zaznaczenie tego pola wyboru spowoduje, że nazwy elementów będą migrowane jako atrybuty elementów.
 - Elementy w menedżerze danych nie zawierają atrybutu itemname zdefiniowanego przez system. Jeżeli wybierzesz migrację atrybutów itemnames, kreator migracji zdefiniuje atrybut itemname jako atrybut użytkownika w

głównym składniku wszystkich typów elementów. W tym atrybucie będzie umieszczana wartość atrybutu `itemname` z programu Content Manager w wersji 7.

- Wybierz domyślny zbiór uprawnień nadawanych dla migrowanych użytkowników. *Zbiór uprawnień nadawanych* określa uprawnienia, które użytkownicy mogą nadawać utworzonym przez siebie użytkownikom. Zbiory uprawnień nadawanych są nową opcją w wersji 8 wydaniu 2. Więcej informacji na temat zbiorów uprawnień nadawanych zawiera podręcznik *System Administration Guide*.
8. W kroku 7 odwzoruj każdy wcześniejszy serwer obiektów programu Content Manager na menedżer zasobów programu Content Manager w wersji 8. Aby odwzorować serwer obiektów na menedżer zasobów:
- a. Z listy **Serwery obiektów** wybierz serwer obiektów.
 - b. Z listy **Menedżery zasobów** wybierz menedżer zasobów.
 - c. Kliknij przycisk **Odwzoruj**. Jeżeli próbujesz odwzorować serwer obiektów na menedżer zasobów, który ma inną nazwę hosta, kreator przed kontynuacją poprosi o weryfikację. Jeżeli chcesz zmigrować dane serwera obiektów programu Content Manager wersja 7 do danych menedżera zasobów programu Content Manager wersja 8, który jest umieszczony na innym komputerze, musisz wymyślić mechanizm dostępu dla menedżera zasobów programu Content Manager wersja 8 do obiektów serwera obiektów na komputerze z programem Content Manager wersja 7.

Musisz posiadać przynajmniej tyle menedżerów zasobów, co serwerów obiektów. W przeciwnym wypadku kreator poprosi o dodanie menedżera zasobów lub usunięcie serwera obiektów, a następnie poprosi o kliknięcie przycisku **Odśwież**.

9. Kliknij opcję **Migruj tabelę systemową** w celu wykonania migracji definicji systemowych wcześniejszej wersji programu Content Manager, na które składają się:
- definicje języka;
 - uprawnienia;
 - definicje serwera obiektów;
 - definicje kolekcji;
 - użytkownicy;
 - grupy;
 - listy ACL;
 - atrybuty;
 - klasy indeksowe;
 - widoki;
 - definicje koszyków prac;
 - definicje przepływu prac.

Kreator migracji używa zapisanych procedur Content Manager wersja 8 do utworzenia jednostek wersji 8. Informacje na temat błędów występujących podczas tego kroku migracji zawiera plik protokołu serwera bibliotecznego Content Manager wersja 8. Więcej informacji na temat błędów pojawiających się w pliku protokołu zawiera podręcznik *Komunikaty i kody*.

10. W kroku 9 kreatora, przygotuj dane użytkownika do migracji. Kreator oszacuje ilość czasu niezbędną do wykonania tego kroku migracji. Może to potrwać długo, ale cała operacja musi być zrealizowana podczas jednej sesji. Zanim klikniesz opcję **Przygotuj tabelę danych** sprawdź, czy masz wystarczająco dużo czasu na wykonanie migracji, zanim serwery Content Manager będą musiały wrócić do codziennej pracy.

Na końcu tego kroku wszystkie pliki serwera bibliotecznego będą umieszczone w jednym katalogu serwera bibliotecznego. Wszystkie pliki serwera obiektów (dla każdego

serwera obiektów) będą umieszczone w jednym katalogu serwera obiektów. Jeżeli istnieją oddzielne serwery obiektów, to dla każdego z nich będzie utworzony oddzielny katalog.

11. W kroku 10 kreatora, kliknij **Drukuj instrukcje**, aby wydrukować informacje o kolejnych krokach, które należy wykonać, aby zaimportować migrowane dane z określonego katalogu do Content Manager wersja 8 wydanie 2.
12. Kliknij opcję **Wyjdź**, aby zamknąć kreatora.

Importowanie danych wyjściowych kreatora do programu Content Manager wersja 8

Kreator migracji utworzy skompresowane pliki danych w formacie JAR i zapisze je w katalogu określonym w kroku nr 3. Po uruchomieniu kreatora migracji zostanie utworzony jeden plik danych serwera bibliotecznego oraz jeden dla każdego serwera obiektów. W celu zakończenia migracji wykonaj następujące kroki:

1. Skopiuj katalog *migrate* i jego zawartość z instalacyjnego dysku CD do katalogu, w którym się znajduje serwer biblieczny Content Manager wersja 8. Musisz mieć uprawnienia zapisu i odczytu w katalogu, którym znajduje się serwer biblieczny.
2. Skopiuj katalog *migrate* i jego zawartość z instalacyjnego dysku CD do katalogu w każdym menedżerze zasobów Content Manager wersja 8. Musisz mieć uprawnienia zapisu i odczytu w katalogach menedżera zasobów.
3. Skopiuj wszystkie pliki *nazwa_serwera.jar* do właściwych serwerów.
4. W serwerze bibliotecznego Content Manager wersja 8 zmień katalog bieżący na ten, do którego została skopiowana w kroku 1 tej procedury zawartość katalogu *migrate*.

W systemie Windows: Wykonaj ten i kolejne kroki w wierszu komend DB2.

W systemie AIX: Wykonaj ten i kolejne kroki w wierszu komend.

5. Aby zaimportować dane do wersji 8 serwera bibliotecznego, wpisz:

```
icmimp1 CM8LSNAME CM8ADMINID CM8ADMINPW
```

Gdzie:

CM8LSNAME

Jest nazwą bazy danych serwera bibliotecznego programu Content Manager wersja 8.

CM8ADMINID

Identyfikator użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel bazy danych serwera bibliotecznego programu Content Manager.

CM8ADMINPW

Hasło użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel bazy danych serwera bibliotecznego programu Content Manager.

Podczas migracji bazy danych serwera obiektów, program migrujący tworzy tabele w bazie danych serwera obiektów programu Content Manager wersja 7 i ładuje do nich dane. Błąd podczas ładowania może spowodować zablokowanie obszaru tabel i uniemożliwić dostęp do innych tabel w tym obszarze tabel. Dlatego zaleca się tworzenie nowej tabeli w oddzielnym obszarze tabel.

6. Dla każdego menedżera zasobów Content Manager wersja 8 zmień katalog bieżący na ten, do którego została w kroku 2 tej procedury skopiowana zawartość katalogu *migrate*.
7. Aby zaimportować dane do wersji 8 menedżera zasobów, wpisz:

```
icmimp0 CM7OSNAME CM7OSADMINID CM7OSADMINPW CM7TBLSPACE  
CM8RMNAME CM8RMADMINID CM8RMADMINPW
```

Gdzie:

CM7OSNAME

Nazwa serwera obiektów programu Content Manager wersja 7.

CM7OSADMINID

Identyfikator użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel serwera obiektów programu Content Manager wersja 7.

CM7OSADMINPW

Hasło użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel bazy danych serwera obiektów programu Content Manager wersja 7.

CM7TBLSPACE

Obszar tabel, w którym powinna być umieszczona tabela używana podczas migracji.

CM8RMNAME

Nazwa menedżera zasobów programu Content Manager wersja 8.

CM8RMADMINID

Identyfikator użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel bazy danych menedżera zasobów programu Content Manager wersja 8.

CM8RMADMINPW

Hasło użytkownika bazy danych, który jest używany do utworzenia tabel bazy danych menedżera zasobów programu Content Manager wersja 8.

Rozdział 4. Migrowanie aplikacji

IBM Content Manager for Multiplatforms jest stale zmieniany i udoskonalany w celu uzyskania lepszej funkcjonalności.

Podczas migrowania aplikacji użytkownika do nowego łącznika ICM, należy poświęcić trochę czasu na zaplanowanie i rozważenie korzyści, jakie można osiągnąć w aplikacjach użytkownika. Ten wysiłek może być bardzo opłacalny, ponieważ:

- Aplikacje użytkownika będą pracować wydajniej (szybciej), z nowymi funkcjami dostępnymi w tym wydaniu.
- Można będzie dodać funkcje do używanych aplikacji, których nie można było dodać we wcześniejszych wersjach.

Zalecane kroki przy migrowaniu menedżera folderów (C)

Podczas konwersji funkcji API menedżera folderów do nowego łącznika ICM można przyjąć bardziej hierarchiczne podejście. Do zadania przekształcenia lub migrowania można na przykład podejść w następujący sposób:

1. Przemyśl nowy model danych i zastanów się, jak można go użyć do dostosowania do własnych wymagań lub specyfikacji własnych zadań. Utwórz schematy blokowe lub diagramy koncepcyjne ilustrujące zadania, które próbujesz wykonać.
2. Przyjrzyj się bieżącym aplikacjom i zdefiniuj je na nowo tak, aby były zgodne z własnymi wymaganiami lub specyfikacjami. To pomoże dostrzec obszary, które mógłbyś skonfigurować inaczej, niż w bieżących aplikacjach:
 - Aby były one wydajniejsze.
 - Aby zachować zgodność z oryginalnymi specyfikacjami, co było niemożliwe we wcześniejszych wersjach.
 - Aby uwzględnić wszelkie nowe wymagania.
3. Skoncentruj się na sekcjach funkcji API zgodnie z hierarchią ich ważności lub w sposób, który przyniesie najwięcej korzyści. Możesz na przykład podejść do zmian w aplikacjach w następującej kolejności:
 - a. Konfigurowanie zadań administracyjnych, takich jak logowanie, wylogowanie i uprawnienia użytkowników.
 - b. Zdefiniowanie serwerów.
 - c. Praca z danymi: określ jak chcesz je tworzyć, pobierać, aktualizować i usuwać.
 - d. Praca z elementami i obiektami oraz korzystanie z łączy i atrybutów.
 - e. Protokołowanie i inne zadania.
4. Podczas ponownego pisania aplikacji skorzystaj z informacji, które zawiera Tabela 15 na stronie 31 i Tabela 23 na stronie 43. Tabele zawierają odpowiedzi na problemy:
 - Które używane do tej pory we wcześniejszych wersjach interfejsy API są takie same lub podobne.
 - Gdzie są nowe funkcje, których nie było do tej pory.
 - Czy poprzednie funkcje są obsługiwane.
 - Odniesienia do sekcji w publikacji *Workstation Application Programming Guide*, która zawiera więcej szczegółów na temat poszczególnych interfejsów API (lub innych funkcji).

Rekomendacje dla migracji wersji 7 (lub wcześniejszej) aplikacji łącznika DL

Nowy łącznik ICM Content Manager wersja 8 jest rozszerzeniem łącznika DL Content Manager wersja 7 i zawiera wiele udoskonaleń funkcjonalnych.

Składnica danych ICM zawiera wszystkie klasy obsługujące, które są niezbędne do połączenia się z serwerem Content Manager wersja 8. Umożliwia ona operacje na elementach hierarchicznych oraz zapewnia obsługę określania wersji, łączników, odniesień, zapytań i kursora, w tym manipulację na metadanych. Ze składnicy danych ICM nie można używać aplikacji utworzonych dla wersji 7. Musisz przepisać aplikacje z nowymi obiektowymi funkcjami API, aby wykorzystać nowe cechy programu Content Manager w wersji 8.

Podczas ponownego pisania aplikacji skorzystaj z informacji, które zawiera Tabela 15 na stronie 31 i Tabela 23 na stronie 43. Tabele zawierają odpowiedzi na problemy:

- Które używane do tej pory we wcześniejszych wersjach interfejsy API są takie same lub podobne.
- Gdzie są nowe funkcje, których nie było do tej pory.
- Czy poprzednie funkcje są obsługiwane.
- Odniesienia do sekcji w publikacji *Workstation Application Programming Guide*, która zawiera więcej szczegółów na temat poszczególnych interfejsów API (lub innych funkcji).

Tabele migracji API dla Content Manager i Enterprise Information Portal

Tabela 15. Serwery danych

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Logowanie i wylogowywanie się	SimLibLogon(); SimLibLogoff();	DKDatastoreDL::connect(); DKDatastoreDL::disconnect();	DKDatastoreICM::connect(); DKDatastoreICM::disconnect(); Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Wyświetlanie dane źródlowych	Ip2ListServers();	DKDatastoreDL::listDataSources();	DKDatastoreICM::listDataSources() Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Wyświetlanie serwerów obiektów i menedżera zasobów	Ip2ListServers();	Niedostępne	DKRMConfigurationMgmtICM::listResourceMgrs(); Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Protokół zdarzeń	Ip2WriteHistoryEvent();	Niedostępne	DKEventMgmtICM Informacje pokrewne³: Planowanie aplikacji Content Manager
Aktualizacja hasła dla sesji	Ip2ModifyUser();	DKDatastoreDL::changePassword();	dkDatastore::changePassword(); Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Rejestracje programu zewnętrznego dla sesji	Ip2SetUserExits();	Niedostępne	Niedostępne
Uruchamianie transakcji	Ip2StartTransaction();	DKDatastoreDL::startTransaction();	DKDatastoreICM::startTransaction(); Informacje pokrewne³: Przetwarzanie transakcji
Zatwierdzanie	Ip2End Transaction (OIM_COMMIT);	DKDatastoreDL::commit();	DKDatastoreICM::commit(); Informacje pokrewne³: Przetwarzanie transakcji
Wycofanie zmian	Ip2End Transaction(OIM_ROLLBACK);	DKDatastoreDL::rollback();	DKDatastoreICM::rollback(); Informacje pokrewne³: Przetwarzanie transakcji
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 16. Wyszukiwanie parametryczne

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Wyszukuje elementy zgodne z kryteriami	SimLibSearch(); SimLibGetItemInfo(); SimLibSetIndexClass View(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> • Kierowanie zapytań do serwera danych • Użycie kursora zestawu wynikowego • Kierowanie zapytań do kolekcji
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 17. Praca z elementami

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Zwróć elementy Pobierz elementy	Ip2CheckInItem(); Ip2CheckOutItem();	DKDatastoreDL::checkIn(); DKDatastoreDL::checkOut();	DKDatastoreICM::checkIn(); DKDatastoreICM::checkOut(); Informacje pokrewne³: Przetwarzanie transakcji
Określenie, czy element został pobrany	SimLibGetItemInfo();	DKDatastoreDL::isCheckedOut();	DKDatastoreICM::isCheckedOut(); DKDatastoreExtICM::isCheckedOut();
Tworzenie (import) nowych elementów	SimLibCreateItem(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibAddFolderItem();	DKDDO::add(); DKDatastoreDL::addObject(ddo);	DKDDO::add(); DKDatastoreICM::addObject(ddo); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> • Praca z obiektem DDO • Importowanie dokumentów XML

Tabela 17. Praca z elementami (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Pobieranie elementów	SimLibGetIndexClassView(); SimLibSetIndexClassView(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC(); SimLibReadAttr(); SimLibGetItem Type();	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreDL:: retrieveObject(ddo);	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreICM::retrieveObject(ddo); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> • Praca z obiektami DDO • Praca z obiektami XDO • Użycie obiektów DDO • Użycie obiektów XDO
Pobieranie części według nazwy	SimLibOpenByUniqueName(); SimLibSeekObject(); SimLibReadObject();	DKDatastoreDL:: retrieveFormOverlay();	DKDatastoreICM::createDDO(); DKDDO::retrieve(); Informacje pokrewne³: Pobieranie elementów
Ustawianie lub modyfikacja atrybutów w DDO.	Niedostępne w menedżerze obiektów.	DKDDO::setData();	DKDDO::setData(); Informacje pokrewne³: Ustawianie i pobieranie atrybutów elementów
Aktualizacja elementów	SimLibDeleteItemPartExtSrch(); SimLibDeleteObject(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibUpdatePartExtSrch(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibOpenItemAttr(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr(); SimLibAddFolderItem(); SimLibRemoveFolderItem(); SimLibUpdateObject();	DKDDO::update(); DKDatastoreDL:: updateObject(ddo);	DKDDO::update(); DKDatastoreICM::updateObject(ddo); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> • Praca z obiektami DDO • Praca z obiektami XDO • Użycie obiektów DDO • Użycie obiektów XDO

Tabela 17. Praca z elementami (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Usuwanie elementów	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKDDO::del(); DKDatastoreDL::deleteObject(ddo);	DKDDO::del(); DKDatastoreICM::deleteObject(ddo); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami DDO Praca z obiektami XDO Użycie obiektów DDO Użycie obiektów XDO
Tworzenie części lub elementów zasobów (takie jak uwagi lub adnotacje)	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKLobICM::add(); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO
Pobieranie części lub elementów zasobów	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibQuery Object(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve();	DKLobICM::retrieve(); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO
Aktualizacja części lub elementów zasobów	SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::update();	DKLobICM::update(); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO
Usuwanie części lub elementów zasobów	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKBlobDL::del();	DKLobICM::del(); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO

Tabela 17. Praca z elementami (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Importowanie obiektu z pliku	SimLibCatalog Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibStore Object(); SimLibStoreNew Object(); SimLibLoadMedia Object();	DKBlobDL::add(nazwa_pliku);	DKLobICM::add(nazwa_pliku); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO
Eksportowanie części do pliku	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve(nazwa_pliku);	DKLobICM::retrieve(nazwa_pliku); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Użycie obiektów XDO
Dodawanie elementów do folderu	SimLibAddFolder Item();	DKFolder::addMember(); DKDatastoreDL:: addFolderItem(folder, member);	DKFolder::addMember(); DKDatastoreExtICM:: addToFolder(); Informacje pokrewne³: Tworzenie niestandardowego łącznika serwera danych
Usuwanie elementów z folderu	SimLibRemove FolderItem();	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreDL:: removeFolderItem(folder,mbr);	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreExtICM:: removeFromFolder(); Informacje pokrewne³: Tworzenie niestandardowego łącznika serwera danych
Dodawanie części do elementu lub elementów połączenia do elementów zasobów	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKParts::addMember(dok, część);	DKDatastoreExtICM::addLink(łączy); Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Tworzenie i używanie atrybutu DKParts Tworzenie aplikacji Content Manager Użycie obiektów XDO
Usuwanie części z elementu lub połączenia elementów z elementów zasobów	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKParts::removeMember(dok, część);	DKDatastoreExtICM::removeLink(łączy); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager

Tabela 17. Praca z elementami (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Aktualizacja informacji SMS dla części	SimLibChange ObjectSMS();	DKBlobDL::setExtension(); DKBlobDL::changeStorage(); DKStorageManageInfoDL class;	DKLobICM::setExtension(); DKLobICM::changeStorage(); DKStorageManagerInfoICM class Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami XDO Użycie obiektów XDO
Preselekcja części	SimLibOpen Object(GET_IT_ PREFETCH);	DKBlobDL::retrieve(); z opcją GET_IT_PREFETCH	DKLobICM::retrieve(); z opcją GET_IT_PREFETCH Informacje pokrewne³: Praca z obiektami
Definiuje połączenia pomiędzy elementami	Niedostępne	Niedostępne	DKLinkCollection::addElement(); DKLinkCollection::addMember(); DKDatastoreExtICM::addLink(łączy); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Usuwanie połączeń elementami	Niedostępne	Niedostępne	DKLinkCollection::removeElement(); DKLinkCollection::removeMember(); DKDatastoreExtICM::removeLink(łączy); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Pobieranie połączeń	Niedostępne	Niedostępne	DKDDO::retrieve(); z opcją DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_OUTBOUND + DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_INBOUND Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Praca z obiektami DDO Użycie obiektów DDO Definiowanie połączeń między elementami
Przenoszenie obiektów	SimLibOpenIte Attr(); SimLibChange IndexClass(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr();	DKDatastoreDL::moveObject();	DKDatastoreICM::moveObject(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Listowanie odniesień krzyżowych (XREF) dla podanego dokumentu	SimLibGetItem XREF();	DKDatastoreDL::listRefFolder();	DKLinkCollection::createInbound Iterator(); dkIterator::next();

Tabela 17. Praca z elementami (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 18. Modelowanie danych

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Tworzenie klasy indeksowej lub typu elementu	Ip2CreateClass();	Niedostępne	DKItemTypeDeflCM::add(); lub DKComponentTypeDeflCM::del(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Wyświetlanie klas indeksowych lub typów elementów	SimLibListClasses(); SimLibListClassViews();	DKDatastoreDL::listEntities();	DKDatastoreICM::listEntities(); Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Aktualizacja klas indeksowych lub typów elementów	Niedostępne w menedżerze folderów	Niedostępne	DKItemTypeDeflCM::update(); lub DKComponentTypeDeflCM::update(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Usuwanie klas indeksowych lub typów elementów	Ip2DeleteIndex();	Niedostępne	DKItemTypeDeflCM::del(); lub DKComponentTypeDeflCM::del(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Definiowanie atrybutów	Ip2CreateAttr();	Niedostępne	DKAttrDeflCM::add(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Wyświetlanie klasy indeksowej lub atrybutów typu elementu	SimLibGetAttrInfo(); Ip2ListAttrs();	DKDatastoreDL::listAttrs(); DKDatastoreDL::listEntityAttrs(nazwa_jednostki);	DKDatastoreICM::listAttrs(); DKDatastoreICM::listEntityAttrs(nazwa_jednostki); Informacje pokrewne³: Połączenie z serwerami danych
Aktualizacja definicji atrybutów	Ip2ModifyAttr();	Niedostępne	DKAttrDeflCM::update(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Usuwanie definicji atrybutów	Ip2DeleteAttr();	Niedostępne	DKAttrDeflCM::delete(); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager

Tabela 18. Modelowanie danych (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Dodawanie atrybutu do typu elementu	Niedostępne	Niedostępne	DKItemTypeDef.add(atribut); Informacje pokrewne³: Tworzenie aplikacji Content Manager
Dodawanie klasy indeksowej lub widoku typu elementu	Ip2CreateClass();	Niedostępne	DKItemTypeViewDefICM::add() lub DKComponentTypeViewDefICM::add(); Informacje pokrewne³: Praca z elementami
Aktualizacja klasy indeksowej lub widoku typu elementu	Niedostępne	Niedostępne	DKItemTypeViewDefICM::update() lub DKComponentTypeViewDefICM::update(); Informacje pokrewne³: Usuwa widok typu elementu
Usuwanie klasy indeksowej lub widoku typu elementu	Ip2DeleteIndex();	Niedostępne	DKItemTypeViewDefICM::del() lub DKComponentTypeViewDefICM::del(); Informacje pokrewne³: Usuwa widok typu elementu
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 19. Zarządzanie użytkownikami i autoryzacją

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Dodawanie użytkownika i definicji grupy użytkowników	Ip2AddUser(); Ip2AddGroup();	DKUserMgmtDL::add();	DKUserMgmtICM::add(); Informacje pokrewne³: Definiowanie użytkowników
Aktualizacja użytkownika i definicji grupy użytkowników	Ip2ModifyUser(); Ip2ModifyGroup();	DKUserMgmtDL::update();	DKUserMgmtICM::update(); Informacje pokrewne³: Definiowanie użytkowników
Usuwanie użytkownika i definicji grupy użytkowników	Ip2DeleteUser(); Ip2DeleteGroup();	DKUserMgmtDL::del();	DKUserMgmtICM::del(); Informacje pokrewne³: Definiowanie użytkowników
Dodawanie powiązań użytkownika do grupy użytkowników	Ip2AddUserToGroup();	Niedostępne	DKUserGroupDefICM::addUser(); Informacje pokrewne³: Definiowanie użytkowników
Usuwanie powiązań użytkownika z grupy użytkowników	Ip2RemoveUserFromGroup();	Niedostępne	DKUserGroupDefICM::removeUser(); Informacje pokrewne³: Definiowanie użytkowników

Tabela 19. Zarządzanie użytkownikami i autoryzacją (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Definiowanie uprawnień, zbioru lub grupy	Ip2CreatePrivSet();	Niedostępne	DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilege(); DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilegeGroup(); DKAuthorizationMgmtICM::add(); Informacje pokrewne³: Definiowanie uprawnień
Aktualizacja uprawnień, zbioru lub grupy	Ip2Modify PrivSet();	Niedostępne	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Informacje pokrewne³: Definiowanie uprawnień
Usuwanie uprawnień, zbioru lub grupy	Ip2DeletePrivSet();	Niedostępne	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Informacje pokrewne³: Definiowanie uprawnień
Wyświetlanie uprawnień użytkownika	Ip2ListUser();	DKAccessControlDL::listPrivilege();	TBD Informacje pokrewne³: Definiowanie uprawnień
Dodanie listy ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::addAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::add(); Informacje pokrewne³: Praca z listami kontroli dostępu
Aktualizacja listy ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::updateAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Informacje pokrewne³: Praca z listami kontroli dostępu
Usuwanie listy ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::deleteAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Informacje pokrewne³: Praca z listami kontroli dostępu
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 20. Zarządzanie konfiguracją i MIME

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Tworzenie definicji typu MIME	Ip2AddContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::addContentDef();	DKMimeTypeMgmtICM::add(); Informacje pokrewne³: Praca z obiektami
Aktualizacja definicji typu MIME	Ip2ModifyContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::updateContentDef();	DKMimeTypeMgmtICM::update(); Informacje pokrewne³: Praca z obiektami
Usuwanie definicji typu MIME	Ip2DeleteContent Class();	DKDatastoreAdminDL::deleteContentDef();	DKMimeTypeMgmtICM::delete(); Informacje pokrewne³: Praca z obiektami

Tabela 20. Zarządzanie konfiguracją i MIME (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Dodawanie kolekcji SMS	Ip2SMSCreateEntity(SMS_COLLECTION);	Niedostępne	DKRMConfigurationMgmtICM::addSMSCollection(); Informacje pokrewne³: Praca z obiektami
Usuwanie kolekcji SMS	Ip2SMSDeleteEntity(SMS_COLLECTION);	Niedostępne	DKRMConfigurationMgmtICM::delSMSCollection(); Informacje pokrewne³: Praca z obiektami
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 21. Przepływ pracy

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Uruchamianie procesu	Ip2StartWorkFlow();	DKWorkflowServiceDL::startWorkflowItem(ID_elementu, IDWF_elementu, IDWB_elementu, przeciążenie, priorytet);	DKDocRoutingServiceICM::startProcess(nazwa_procesu, ID_elementu, priorytet); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie
Zakończenie procesu	Ip2CompleteWorkFlow();	DKWorkflowServiceDL::completeWorkflowItem(ID_elementu);	DKDocRoutingServiceICM::terminateProcess(pid_pakietu_prac); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie
Kontynuacja procesu	Ip2RouteWipItem();	DKWorkflowServiceDL::routeWipItem(ID_elementu, IDWB_elementu, przeciążenie, priorytet);	DKDocRoutingServiceICM::continueProcess(pid_pakietu_prac, wybór); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie
Zawieszenie procesu	Ip2SuspendItem();	Niedostępne	DKDocRoutingServiceICM::suspendProcess(pid_pakietu_prac, jednostka_zawieszenia, przedział_czasu, lista_wznowienia); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie
Wznawianie procesu	Ip2ActivateItem();	Niedostępne	DKDocRoutingServiceICM::resumeProcess(pid_pakietu_prac); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie
Pobieranie następnego elementu pracy (lista prac)	Ip2GetNextWorkBasketItem();	DKWorkBasketDL::getNextHighPriorityItem();	DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackagePidString (lista_prac); DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackage(lista_prac); Informacje pokrewne³: Przeływ dokumentu w procesie

Tabela 21. Przepływ pracy (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Wyświetlanie wszystkich prac z listy prac	SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKWorkBasketDL::listItemIDs(status_wip); DKWorkBasketDL::listWorkManagementInfos(status_wip);	DKDocRoutingServiceICM::listWorkPackagePidStrings(lista_prac); Informacje pokrewne³: Przepływ dokumentu w procesie
Wyświetlanie procesów	Ip2ListWorkFlows(); Ip2GetWorkFlowInfo();	DKWorkflowServiceDL::listWorkFlowIDs(); DKWorkflowServiceDL::listWorkFlows();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcessNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcesses(); DKProcessICM::retrieve(); Informacje pokrewne³: Przepływ dokumentu w procesie
Wyświetlanie węzłów prac	Ip2ListWorkBaskets(); Ip2GetWorkBasketInfo();	DKWorkflowServiceDL::listWorkBasketIDs(); DKWorkflowServiceDL::listWorkBaskets();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodeNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodes(); Informacje pokrewne³: Przepływ dokumentu w procesie
Wyświetlanie list prac	Ip2GetWorkBasketInfo();	Niedostępne	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkListNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkLists(); Informacje pokrewne³: Przepływ dokumentu w procesie
Ustawianie priorytetu pakietu prac	Ip2SetWorkBasketItemPriority();	Niedostępne	DKDocRoutingServiceICM::setWorkPackagePriority();
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza 2. Content Manager wersja 8 łącznika ICM 3. Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 22. Serwer wyszukiwania tekstowego

Zadanie	Menedżer folderów / mechanizm wyszukiwania tekstowego	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Rozłączanie połączenia do serwera wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::connect(); DKDatastoreTS::disconnect();	Połączenie jest wykonywane przez system niejawnie i automatycznie.
Wykonywanie wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::evaluate(); DKDatastoreTS::execute(); DKDatastoreTS::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	Zintegrowane z zapytaniem parametrycznym

Tabela 22. Serwer wyszukiwania tekstowego (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów / mechanizm wyszukiwania tekstowego	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Dodanie i indeksowanie części lub elementu zasobów	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKTextICM::add();
Indeksowanie istniejącej części (tekst)	SimLibIndexPart ExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::setToBeIndexed();	Użyj DKDDO::setData(); w atrybucie TIEFlag: <ul style="list-style-type: none"> • 1, aby włączyć wyszukiwanie tekstowe • 0, aby wyłączyć wyszukiwanie tekstowe Następnie wykonaj DKDDO::update();
Tworzenie indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::createIndex();	Używanie setTextSearchable (prawda) w klasach DKAttrDefICM i DKItemTypeDefICM. Właściwości indeksu tekstowego są przypisywane domyślnie lub można je podać za pomocą klasy DKTextIndexDefICM.
Usuwanie indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::deleteIndex();	Ta funkcja jest wykonywana przez system niejawnie i automatycznie podczas usuwania typu elementu. Ewentualnie jako atrybutu użyj setTextSearchable (false), a następnie wykonaj aktualizację.
Kasowanie wszystkich indeksowanych terminów z indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::clearIndex();	Używanie setTextSearchable (fałsz) w atrybucie i wykonywanie aktualizacji
Pobieranie informacji z indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::getIndexInformation();	Udostępniane przez klasę DKTextIndexDefICM.
Pobieranie funkcji indeksowania indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::getIndexFunctionStatus();	Nie wykazane
Ustawienie funkcji indeksowania dla indeksu wyszukiwania tekstowego	Niedostępne	DKDatastoreTS::setIndexFunctionStatus();	Nie wykazane
uruchamianie procesu indeksowania tekstu	Niedostępne	DKDatastoreTS:: startUpdateIndex();	Ten proces jest wykonywany przez system w oparciu o ustawienia aktualizacji w klasie DKTextIndexDefICM.

Tabela 22. Serwer wyszukiwania tekstowego (kontynuacja)

Zadanie	Menedżer folderów / mechanizm wyszukiwania tekstowego	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza Content Manager wersja 8 łącznika ICM Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 23. Wyszukiwanie złożone

Zadanie	Menedżer folderów	Łącznik DL ¹	Nowy łącznik ICM ²
Wyszukiwanie elementów zgodnych z podanymi kryteriami parametrycznymi i tekstowymi	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Zapytanie jest kombinacją zapytania parametrycznego i tekstowego.)	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Content Manager wersja 8 obsługuje zintegrowane zapytanie parametryczne i tekstowe, tzn. kryteria parametryczne mogą być wymieszane z kryteriami tekstowymi w jednym zapytaniu. Informacje pokrewne³: <ul style="list-style-type: none"> Kierowanie zapytań do serwera danych Użycie kursora zestawu wynikowego Kierowanie zapytań do kolekcji
Wyszukiwanie elementów zgodnych z podanymi kryteriami parametrycznymi, tekstowymi i obrazu	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Zapytanie jest kombinacją zapytania parametrycznego, tekstowego i obrazu.)	Niedostępne
Uwagi: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager wersja 7 lub wcześniejsza Content Manager wersja 8 łącznika ICM Informacje pokrewne na ten temat zawiera podręcznik <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Dodatek. Więcej informacji na temat migracji

Aby uzyskać więcej informacji na temat migracji, zapoznaj się z podręcznikiem Redbook: *Content Manager Version 8.1 Migration Guide for Multiplatforms*, który można odszukać na serwerze:

<http://www.redbooks.ibm.com/>

Podręcznika Redbook można wyszukać używając tytułu albo numeru:

SG24-6877-00

Oto fragment wprowadzenia z tego podręcznika:

- W podręczniku tym omówiono teorię i planowanie migracji oraz opisano cały proces migracji. Zamieszczono szczegółowy opis wykonywanych kroków podczas instalowania nowej wersji i wykonywania migracji danych. Dla platform Windows i AIX objaśniono każdy krok migracji, czynności wykonywane w tle, oraz ich wpływ na system i dane.
- Opisano również różne aspekty przenoszenia bieżących aplikacji klienta do używania nowego API, m.in. przegląd koniecznych zasobów oraz informacje techniczne dla programistów.
- Ten podręcznik będzie szczególnie pomocny dla tych, którzy odziedziczyli istniejący system Content Manager, który jest gotowy do migracji, oraz dla tych, którzy rozważają migrację i chcą dowiedzieć się więcej na temat nowych możliwości nowej wersji.

Uwagi

Niniejsza publikacja została przygotowana z myślą o produktach i usługach oferowanych w Stanach Zjednoczonych.

IBM może nie oferować w innych krajach produktów, usług lub opcji omawianych w tej publikacji. Informacje o produktach i usługach dostępnych w danym kraju można uzyskać od lokalnego przedstawiciela IBM. Odwołanie do produktu, programu lub usługi IBM nie oznacza, że można użyć wyłącznie tego produktu, programu lub usługi. Zamiast nich można zastosować ich odpowiednik funkcjonalny pod warunkiem, że nie narusza to praw własności intelektualnej IBM. Jednakże cała odpowiedzialność za ocenę przydatności i sprawdzenie działania produktu, programu lub usługi, pochodzących od producenta innego niż IBM, spoczywa na użytkowniku.

IBM może posiadać patenty lub złożone wnioski patentowe na towary i usługi, o których mowa w niniejszej publikacji. Przedstawienie tej publikacji nie daje żadnych uprawnień licencyjnych do tychże patentów. Pisemne zapytania w sprawie licencji można przysyłać na adres:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Zapytania w sprawie licencji na informacje dotyczące zestawów znaków dwubajtowych (DBCS) należy kierować do lokalnych działów własności intelektualnej IBM (IBM Intellectual Property Department) lub zgłaszać na piśmie pod adresem:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Poniższy akapit nie obowiązuje w Wielkiej Brytanii, a także w innych krajach, w których jego treść pozostaje w sprzeczności z przepisami prawa miejscowego:
INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DOSTARCZA TĘ PUBLIKACJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE ("AS IS"), BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI (W TYM TAKŻE RĘKOJMI), WYRAŻNYCH LUB DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ GWARANCJI, ŻE PUBLIKACJA TA NIE NARUSZA PRAW OSÓB TRZECICH. Ustawodawstwa niektórych krajów nie dopuszczają zastrzeżeń dotyczących gwarancji wyraźnych lub domniemanych w odniesieniu do pewnych transakcji; w takiej sytuacji powyższe zdanie nie ma zastosowania.

Informacje zawarte w niniejszej publikacji mogą zawierać nieścisłości techniczne lub błędy drukarskie. Informacje te są okresowo aktualizowane, a zmiany te zostaną uwzględnione w kolejnych wydaniach tej publikacji. IBM zastrzega sobie prawo do wprowadzania ulepszeń i/lub zmian w produktach i/lub programach opisanych w tej publikacji w dowolnym czasie, bez wcześniejszego powiadomienia.

Wszelkie wzmianki w tej publikacji na temat stron internetowych innych firm zostały wprowadzone wyłącznie dla wygody użytkownika i w żadnym wypadku nie stanowią zachęty

do ich odwiedzania. Materiały dostępne na tych stronach nie są częścią materiałów opracowanych dla tego produktu IBM, a użytkownik korzysta z nich na własną odpowiedzialność.

IBM ma prawo do używania i rozpowszechniania informacji przysyłanych przez użytkownika w dowolny sposób, jaki uzna za właściwy, bez żadnych zobowiązań wobec ich autora.

Informacje na temat możliwości stosowania tego programu, takie jak: (i) wymiana informacji między niezależnie tworzonymi programami a innymi programami (włącznie z tym programem) czy (ii) wspólne używanie wymienianych informacji, można uzyskać pod adresem:

IBM Corporation
J46A/G4
555 Bailey Avenue
San Jose, CA 95141-1003
U.S.A.

Informacje takie mogą być udostępnione, o ile spełnione zostaną odpowiednie warunki, w tym, w niektórych przypadkach, uiszczenie odpowiedniej opłaty.

Licencjonowany program opisany w niniejszej publikacji oraz wszystkie inne licencjonowane materiały dostępne dla tego programu są dostarczane przez IBM na warunkach określonych w Umowie IBM z Klientem, Międzynarodowej Umowie Licencyjnej IBM na Program lub w innych podobnych umowach zawartych między IBM i użytkownikami.

Wszelkie dane dotyczące wydajności zostały zebrane w kontrolowanym środowisku. W związku z tym rezultaty uzyskane w innych środowiskach operacyjnych mogą się znacząco różnić. Niektóre pomiary mogły być dokonywane na systemach będących w fazie rozwoju i nie ma gwarancji, że pomiary te wykonane na ogólnie dostępnych systemach dadzą takie same wyniki. Niektóre z pomiarów mogły być estymowane przez ekstrapolację. Rzeczywiste wyniki mogą być inne. Użytkownicy powinni we własnym zakresie sprawdzić odpowiednie dane dla ich środowiska.

Informacje dotyczące produktów firm innych niż IBM pochodzą od dostawców tych produktów, z opublikowanych przez nich zapowiedzi lub innych powszechnie dostępnych źródeł. Firma IBM nie testowała tych produktów i nie może potwierdzić dokładności pomiarów wydajności, kompatybilności ani żadnych innych danych związanych z tymi produktami. Pytania dotyczące produktów firm innych niż IBM należy kierować do dostawców tych produktów.

Wszelkie stwierdzenia dotyczące przyszłych kierunków rozwoju i zamierzeń IBM mogą zostać zmienione lub wycofane bez powiadomienia.

Publikacja ta zawiera przykładowe dane i raporty używane w codziennych operacjach działalności gospodarczej. W celu kompleksowego ich zilustrowania, podane przykłady zawierają nazwiska osób prywatnych, nazwy przedsiębiorstw oraz nazwy produktów. Wszystkie te nazwy/nazwiska są fikcyjne i jakiegokolwiek podobieństwo do istniejących nazw/nazwisk i adresów jest całkowicie przypadkowe.

LICENCJA NA PRAWA AUTORSKIE:

Niniejsza publikacja zawiera przykładowe aplikacje w kodzie źródłowym, ilustrujące techniki programowania w różnych systemach operacyjnych. Użytkownik może kopiować, modyfikować i rozpowszechniać te programy przykładowe w dowolnej formie bez uiszczania opłat w celu rozbudowy, używania, handlowego lub w celu rozpowszechniania aplikacji zgodnych z aplikacyjnym interfejsem programowym dla tego systemu operacyjnego, dla

którego napisane zostały programy przykładowe. Programy przykładowe nie zostały gruntownie przetestowane. IBM nie może zatem gwarantować lub sugerować niezawodności, użyteczności i funkcjonalności tych programów. Użytkownik może kopiować, modyfikować i rozpowszechniać te programy przykładowe w dowolnej formie bez uiszczania opłat w celu rozbudowy, używania, handlowym lub w celu rozpowszechniania aplikacji zgodnych z aplikacyjnym interfejsem programowym IBM.

Znaki towarowe

Następujące znaki są znakami towarowymi International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach:

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Advanced Peer-to-Peer Networking	HotMedia	QBIC
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	
DB2 Universal Database	PAL	

Approach, Domino, Lotus, Lotus 1-2-3, Lotus Notes i SmartSuite są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Lotus Development Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Intel i Pentium są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Microsoft, Windows i Windows NT są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Java oraz wszystkie znaki towarowe i logo dotyczące języka Java są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Sun Microsystems, Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

UNIX jest zastrzeżonym znakiem towarowym The Open Group w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Nazwy innych firm, produktów i usług mogą być znakami towarowymi lub znakami usług innych podmiotów.

Glosariusz

W tym glosariuszu zostały zdefiniowane terminy i skróty specyficzne dla opisywanego oprogramowania. Terminy oznaczone *kursywą* są zdefiniowane w glosariuszu w innym miejscu.

A

adres. Niepowtarzalny kod przypisany urządzeniu lub stacji roboczej podłączonej do sieci. Patrz także *adres IP*.

adres IP. Unikalny 32-bitowy adres określający położenie urządzenia lub komputera w sieci *Internet*. Adres składa się z dwóch części: pierwsza to adres sieci, druga numer hosta. Przykładowy adres IP: 9.67.97.103.

adres URL. Ciąg znaków reprezentujący zasoby informacyjne w komputerze lub sieci, takiej jak *Internet*. Ciąg ten zawiera skrót nazwy protokołu, używanego do uzyskania dostępu do zasobu, oraz informacje używane przez ten protokół do odszukania tego zasobu. Na przykład w internecie używane są m.in. następujące skróty protokołów: http, ftp, gopher, telnet i news.

ADSM. Patrz *Tivoli Storage Manager*.

alias. W sieci *Internet*, nazwa przypisana serwerowi, dzięki czemu może ona być niezależna od nazwy hosta, na którym zainstalowano serwer. Alias musi być zdefiniowany w *serwerze nazw domen*.

American National Standard Code for Information Interchange (ASCII). Standardowy zestaw znaków, którym odpowiadają 7-bitowe kody (ósmą bit znaku służy do kontroli parzystości), wykorzystywany przy wymianie informacji w systemach przetwarzania lub przesyłania danych oraz w urządzeniach. Zestaw znaków ASCII zawiera również znaki sterujące i znaki graficzne.

analogowy film wideo. Film, który został zakodowany przy pomocy elektrycznego sygnału analogowego, którego amplituda zmienia się w sposób ciągły w czasie.

API. Patrz *interfejs programowania aplikacji*.

aplikacja kliencka. Aplikacja napisana przy użyciu interfejsu API produktu Content Manager, służąca do dostosowania interfejsu użytkownika. Aplikacja napisana w języku obiektowym lub przy użyciu internetowego API, uzyskująca dostęp do *serwerów danych* z programu Enterprise Information Portal.

architektura IOCA (Image Object Content Architecture). Zestaw elementów konstrukcyjnych wykorzystywanych do wymieniania i prezentacji obrazów.

architektura Micro Channel (MCA). Reguły definiujące sposób używania *magistrali* Micro Channel w komputerze

przez podsystemy i adaptery. Architektura definiuje usługi, który każdy podsystem może, albo musi dostarczyć.

architektura MO:DCA (ang. Mixed Object Document Content Architecture). Architektura opracowana przez firmę IBM w celu umożliwienia wymieniania danych obiektów między aplikacjami należącymi do jednego środowiska wymiany danych i między środowiskami.

architektura MO:DCA-P (Mixed Object Document Content Architecture-Presentation). Podzbiór architektury MO:DCA służący jako koperta na dokumenty przesyłane do stacji roboczej Content Manager ImagePlus for OS/390 w celu ich wyświetlenia lub wydrukowania.

architektura zawartości dokumentu (ang. document content architecture, DCA). Architektura gwarantująca spójność informacyjną dokumentu przesyłanego przez sieć systemu biurowego. Architektura DCA obejmuje reguły określające format i znaczenie dokumentu. Definiuje ona format tekstu (z możliwością zmiany) i końcowy format tekstu (bez możliwości zmiany).

archiwizator multimediów. Urządzenie fizyczne służące do przechowywania strumieni danych audio i wideo. Typem archiwizatora multimediów jest urządzenie VideoCharger.

archiwum. Miejsce na trwałym nośniku używane do długoterminowego przechowywania informacji, charakteryzujące się zwykle niewielkim kosztem przypadającym na jednostkę przechowywanych danych i długim czasem dostępu, które często znajduje się w oddalonym położeniu, co ma zabezpieczyć przed awariami sprzętu i klęskami żywiołowymi.

ASCII. Patrz *American National Standard Code for Information Interchange*.

asymetryczna kompresja wideo. W aplikacjach multimedialnych: użycie silnego komputera do kompresji filmu wideo w taki sposób, aby słabsze systemy mogły go dekompresować.

asynchroniczny tryb przesyłania (ATM). Tryb przesyłania, w którym informacja jest dzielona na komórki; asynchroniczność oznacza tutaj, że kolejność przesyłania komórek nie musi być zachowana. Tryb ATM jest określony przez standardy międzynarodowe, takie jak ATM Forum UNI 3.1.

atrybut. Jednostka danych opisująca pewną charakterystykę lub właściwość (na przykład nazwę, adres, wiek itp.) elementu, która może być użyta do znalezienia tego elementu. Atrybut ma typ określający zakres przechowywanych w nim informacji oraz wartość należącą do tego zakresu. Przykładem może być informacja o pliku w systemie plików multimediów, taka jak tytuł, czas uruchomienia i typ kodowania (MPEG1, H.263

itp.). Dla Enterprise Information Portal patrz także *atrybut stowarzyszony* i *atrybut rodzimy*.

atrybut pin. Pozostawianie programu w pamięci i uniemożliwienie jego zrzucenie do pamięci wymiany.

atrybut rodzimy. Parametr obiektu zarządzanego przez określony *serwer danych*, który dotyczy tylko tego serwera danych. Na przykład *pole kluczowe nr polisy* może być atrybutem rodzimym na serwerze danych Content Manager, a *pole ID polisy* może być atrybutem rodzimym na serwerze danych Content Manager OnDemand.

atrybut stowarzyszony. Kategoria metadanych programu Enterprise Information Portal, która jest odwzorowywana na *atrybuty rodzime* na jednym lub kilku *serwerach danych*. Na przykład atrybut stowarzyszony *numer polisy* może zostać odwzorowany w programie Content Manager na *atrybut nr polisy*, a w programie Content Manager ImagePlus for OS/390 na atrybut *ID polisy*.

atrybuty bazowe. Zbiór indeksów przypisanych do każdego obiektu. Wszystkie obiekty programu Content Manager mają *atrybuty* podstawowe.

AVI. Patrz *format AVI (Audio/Video Interleaved)*.

AVS. Patrz *format AVS (Audio-Video Subsystem)*.

B

baza informacji zarządzania (MIB). Kolekcja obiektów, które mogą być używane przez *protokół* zarządzania siecią.

BLOB. Patrz *duży obiekt binarny*.

blok. Łańcuch elementów danych zapisywanych lub przesyłanych jako jedna jednostka. Elementy mogą być znakami, słowami lub rekordami fizycznymi. Aktualnie sterowniki urządzeń dyskowych do zapisu danych na dysk używają bloków o wielkości 32 kB i 256 kB.

brama. Jednostka funkcjonalna łącząca ze sobą dwie sieci komputerowe mające różne architektury. Brama łączy sieci lub systemy o różnych architekturach. Most jest urządzeniem służącym do łączenia sieci lub systemów o takiej samej lub podobnej architekturze.

brama protokołów. Rodzaj *firewalla*, który zabezpiecza komputery w sieci komercyjnej przed dostępem użytkowników spoza tej sieci.

buforujący serwer proxy. Serwer proxy z obsługą przechowywania dokumentów pobieranych z innych serwerów w *lokalnej pamięci podręcznej*. Buforujący serwer proxy może odpowiadać na kolejne żądania dotyczące tych dokumentów bez ich pobierania z innych serwerów. Proces ten może skrócić czas odpowiedzi.

C

cecha. Informacje wizualne przechowywane na serwerze wyszukiwania obrazów. Także wizualna charakterystyka obrazu, wykorzystywana przez aplikacje w kryteriach wyszukiwania. Cztery kryteria zapytania *QBIC* to: przeciętny kolor, kolor histogramu, kolor pozycyjny i tekstura.

CGI. Patrz *Common Gateway Interface*.

CGI (Common Gateway Interface, standardowy interfejs bramki). Standard wymiany informacji między serwerem WWW a programami zewnętrznymi. Programy zewnętrzne mogą być napisane w dowolnym języku programowania, który jest obsługiwany przez system operacyjny, pod kontrolą którego działa serwer WWW. Patrz *skrypt CGI*.

CIF. Patrz *standardowy plik wymiany danych*.

CIU. Patrz *standardowa jednostka wymiany danych*.

Client Application for Windows. Kompletny system zarządzania obiektami dostarczany razem z programem Content Manager i napisany z wykorzystaniem funkcji API programu Content Manager. Obsługuje tworzenie dokumentów i folderów, a także ich przechowywanie, wyświetlanie, przetwarzanie i kontrolę dostępu do nich. System ten można dostosować za pomocą procedur zewnętrznych i częściowo wywoływać za pomocą funkcji API.

cyfrowe. Odnosi się do danych w postaci liczbowej.

czas rzeczywisty. Przetwarzanie informacji tak szybko, że wyniki zdają się pojawiać się natychmiast.

część. Patrz *obiekt*.

D

dane strumieniowe . Jakikolwiek dane przesłane poprzez sieć z ustaloną szybkością. W strumieniu można przesłać dane jednego lub wielu typów. Szybkość transmisji wyrażona w bitach na sekundę może być różna dla różnych typów strumieni i sieci.

DCA. Patrz *architektura zawartości dokumentu*.

DCE. Patrz *Distributed Computing Environment*.

DDO. Patrz *dynamiczny obiekt danych*.

definicja serwera. Parametry określonego *serwera danych*, które jednoznacznie identyfikują go w programie Enterprise Information Portal.

definicja typu dokumentu (DTD). Reguły określające strukturę konkretnej klasy dokumentów XML. DTD definiuje strukturę zawierającą elementy, atrybuty i notacje oraz ustanawia ograniczenia użycia elementów, atrybutów i notacji w konkretnej klasie dokumentów. Definicja DTD jest analogiczna ze schematem bazy danych ponieważ całkowicie opisuje ona strukturę dla konkretnego języka znaczników.

definicja typu serwera. Określona przez administratora lista parametrów wymaganych do jednoznacznej identyfikacji w programie Enterprise Information Portal niestandardowego serwera określonego typu.

dekodować. Dokonywać konwersji danych polegających na odwróceniu efektu poprzednio wykonanego kodowania.

dekompresja. Proces odtwarzania skompresowanych danych do ich oryginalnej postaci, dzięki czemu dane te mogą być ponownie użyte.

demon HTTP. Wielowątkowy serwer WWW odbierający nadchodzące żądania *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*.

digitalizacja. Proces dokonywania konwersji analogowych sygnałów dźwiękowych i obrazowych na postać cyfrową.

Distributed Computing Environment (Rozproszone środowisko przetwarzania danych - DCE). Specyfikacja organizacji OSF (Open Software Foundation) lub produkt używający tej specyfikacji, która używana jest w sieci komputerowej. DCE udostępnia następujące funkcje: uwierzytelnianie, usługi katalogowe i zdalne wywołanie procedur (RPC).

dokument. *Element*, który można przechowywać, pobierać i wymieniać między programami Content Manager i użytkownikami jako pojedynczą jednostkę. Oczekiwany jest element z *typem semantycznym* dokumentu, zawierający informacje tworzące dokument, ale nie zakłada się, że jest implementacją modelu dokumentu produktu Content Manager.

Element utworzony ze sklasyfikowanego typu elementu dokumentu (określona implementacja modelu dokumentu w produkcie Content Manager), musi zawierać części dokumentu. Typy elementu sklasyfikowanego dokumentu mogą być użyte do tworzenia elementów z typem semantycznym dokumentu albo folderu.

Części dokumentu mogą zawierać różne treści, np. tekst, obrazki, arkusze kalkulacyjne.

domena. Część sieci komputerowej, w której zasoby przetwarzania danych są wspólnie kontrolowane.

DTD. Patrz *definicja typu dokumentu*.

duży obiekt binarny (BLOB). Sekwencja bajtów o wielkości od 0 bajtów do 2 gigabajtów. Łańcuch znaków, z którym nie jest powiązana strona kodowa ani zestaw znaków. W obiektach BLOB są przechowywane obiekty obrazów oraz obiekty audio i wideo.

dynamiczny obiekt danych (ang. dynamic data object, DDO). Ogólna reprezentacja przechowywanego w aplikacji obiektu służąca do przenoszenia tego obiektu do i z miejsca składowania.

dystrybutor danych. Połączenie dysków, przechowujących dane, i sprzętu sieciowego oraz oprogramowania wymaganego do dostarczenia zasobów aplikacyjnych do klientów.

dźwięk. Część sygnału wideo zawierająca sygnał dźwiękowy.

dźwięk cyfrowy. Sygnał dźwiękowy zapisany w postaci liczbowej, a nie w postaci analogowej.

E

eksploracja informacji. Zautomatyzowany proces wyodrębniania kluczowych informacji z tekstu (podsumowywanie), wyszukiwania dominujących motywów w kolekcji dokumentów (klasyfikacja) i żądanych dokumentów przy użyciu efektywnych i elastycznych zapytań.

element. W Content Manager, ogólny termin oznaczający instancję *typu elementu*. Na przykład elementem może być *folder*, *dokument*, film lub obraz. Ogólne określenie najmniejszej jednostki informacji, którą zarządza program Enterprise Information Portal. Każdy element ma identyfikator. Na przykład typem elementu może być *folder* lub *dokument*.

element. *Obiekt*, który został przydzielony aplikacji przez *menedżera list*.

element pracy. We wcześniejszych wersjach programu Content Manager i Enterprise Information Portal, czynność aktywna w *przepływie pracy*.

etap pracy. Określony punkt w *przepływie pracy* lub *procesie przepływu dokumentów*, przez który musi przejść każdy *element pracy*, *dokument* lub *folder*.

Ethernet. Sieć lokalna o paśmie podstawowym 10 Mb/s umożliwiająca wielu stacjom dostęp na żądanie do nośnika transmisji bez wcześniejszej koordynacji, w której rywalizacji unika się za pomocą rozpoznania stanu kanału i wprowadzenia opóźnień, a do jej rozwiązania stosuje się transmisję i wykrywanie kolizji.

F

F-coupler. Patrz *sprzęgacz częstotliwości (frequency coupler)*.

FDDI. Patrz *interfejs FDDI (Fiber Distributed Data Interface)*.

film. Film wideo wyświetlany z szybkością 30 ramek na sekundę (*NTSC*) lub 25 ramek na sekundę (*PAL*).

film cyfrowy. Film, który (zwykle wraz z dźwiękiem) jest zakodowany w ciągu cyfr binarnych. Film zwykle jest skompresowany. Może być przechowywany i przesyłany tak jak każda inna informacja cyfrowa. Aby film cyfrowy można było wyświetlić na monitorze, dane filmu muszą być zdekompresowane i przekształcone w postać analogową, a dźwięk musi być przesłany do wzmacniacza i głośników.

firewall (zapora sieciowa). (1) W komunikacji: jednostka funkcjonalna chroniąca i sterująca połączeniem jednej sieci z innymi sieciami. Firewall (a) uniemożliwia dostanie się niepożądanego lub nieuprawnionego ruchu danych do zabezpieczonej sieci i (b) pozwala na przedostanie się poza

zabezpieczoną sieć tylko wybranego ruchu danych. (2) W urządzeniach: przegroda używana do zapobiegania rozprzestrzenianiu się ognia.

folder. *Element dowolnego typu elementu, niezależnie od klasyfikacji, z typem semantycznym folderu.* Jakikolwiek element z typem semantycznym folderu zawiera specyficzną funkcjonalność właściwą folderom dostarczaną przez produkt Content Manager, dodatkowo wszystkie możliwości elementów nie związane z zasobami i dodatkową funkcjonalność dostępną z klasyfikacji typu elementu, taką jak *dokument* lub zasób elementu. Foldery mogą zawierać dowolną liczbę elementów dowolnego typu, w tym dokumenty i podfoldery. Folder jest indeksowany za pomocą *atrybutów*.

format AVI (Audio/Video Interleaved). Specyfikacja pliku typu RIFF (*Resource Interchange File Format - Format pliku do wymiany zasobów*) umożliwiająca umieszczenie w jednym pliku przeplecionych danych dźwiękowych i obrazowych. Oddzielne ścieżki mogą być pobierane w kolejnych porcjach zarówno podczas odtwarzania, jak i nagrywania, dzięki czemu zachowany zostaje sekwencyjny dostęp do pliku.

format AVS (Audio-Video Subsystem). Format plików, które mogą zawierać dane dźwiękowe i wideo, tylko dane wideo, tylko dane dźwiękowe lub dane obrazu (pojedynczy nieruchomy obraz). Format AVS jest obsługiwany przez interfejs ActionMedia II MMPM/2 Media Control.

format danych. Patrz *typ MIME*.

format pliku do wymiany zasobów (Resource Interchange File Format - RIFF). Format pliku używany do przechowywania danych dźwiękowych lub graficznych w celu odtwarzania na różnego typu komputerach.

formater prezentacji. Program *CGI*, który definiuje formularze używane do wybierania i prezentowania zasobów aplikacyjnych klientom.

fragment. Najmniejsza jednostka przydziału miejsca na dysku w systemie plików. Fragment może mieć wielkość 512, 1024, 2048 lub 4096 bajtów. Wielkość fragmentu jest definiowana podczas tworzenia systemu plików.

FTP. *protokół FTP (File Transfer Protocol).*

funkcja destager. Funkcja *serwera obiektów* programu Content Manager, służąca do przenoszenia obiektów z *obszaru etapowego* do pierwszego etapu *strategii migracji* obiektu.

G

GB. Patrz *gigabajt*.

gigabajt (GB). (1) W pamięci rzeczywistej lub wirtualnej komputera: 2^{30} , czyli 1 073 741 824 bajtów. (2) W urządzeniu pamięci masowej i w komunikacji: 1 000 000 000 bajtów.

grupa atrybutów. Grupa składająca się z jednego lub kilku *atrybutów*. Na przykład adres może zawierać atrybuty: ulica, miasto, województwo i kod pocztowy.

grupa pamięci. Kojarzy system pamięci masowej z klasą pamięci.

grupa portów. Nazwa logiczna używana do łączenia w grupy jednego lub kilku portów (urządzeń sieciowych lub interfejsów) w sieci tego samego typu, która jest używana w celu osiągnięcia docelowego użytkownika końcowego. Na przykład jeśli do tej samej sieci *ATM* podłączonych jest wiele adapterów w serwerze VideoCharger, to adaptory te mogą być skonfigurowane w tej samej grupie portów. Kontroler wybiera porty, aby zrównoważyć obciążenie.

grupa rozsiania. Kolekcja dysków, które umieszczono w jednej grupie w celu obsługi strumieni medialnych. *Multimedialny system plików* używa grup rozsiania do optymalizowania dostarczania *zasobów aplikacyjnych* multimediiów.

grupa użytkowników. Grupa składająca się z jednego lub wielu indywidualnych *użytkowników*, identyfikowana za pomocą jednej nazwy grupy.

grupa wydajności. Grupa systemów plików współużytkująca zasoby systemowe, które mogą mieć wpływ na wydajność systemu plików.

grupa zasobów aplikacyjnych. Grupowanie organizacyjne wewnątrz multimedialnego systemu plików o podobnej charakterystyce. Grupy zasobów aplikacyjnych można użyć do przydzielania zasobów *dystrybutora danych*. Na przykład można utworzyć dwie grupy zasobów aplikacyjnych reprezentujących odrębne wydziały, których zasoby aplikacyjne powinny być przechowywane oddzielnie ze względu na potrzeby ochrony lub rozliczania.

H

herc (Hz). Jednostka częstotliwości odpowiadająca jednemu cyklowi na sekundę. W Stanach Zjednoczonych częstotliwość zasilania wynosi 60 herców (lub zmiana polaryzacji napięcia ma miejsce 120 razy na sekundę). W Europie częstotliwość zasilania wynosi 50 herców (lub zmiana polaryzacji napięcia ma miejsce 100 razy na sekundę).

host. Komputer podłączony do sieci, który jest punktem dostępu do tej sieci. Host może być klientem, serwerem lub klientem i serwerem jednocześnie.

HTML. Patrz *język HTML*.

HTTPd. Patrz *demon HTTP*.

Hz. Patrz *herc*.

I

i-węzeł. W systemie operacyjnym AIX: wewnętrzna struktura opisująca pojedyncze pliki w systemie operacyjnym. Dla każdego pliku istnieje jeden i-węzeł. W i-węźle zapisane są następujące informacje: węzeł, typ, właściciel i położenie pliku. Tabela i-węzłów zapisywana jest blisko początku *systemu plików*.

identyfikator trwały (ang. persistent identifier, PID).

Identyfikator, który jednoznacznie określa *obiekt* bez względu na miejsce jego przechowywania. Identyfikator PID składa się z identyfikatora elementu i położenia.

indeksowanie. Dodanie lub zmiana wartości atrybutu identyfikującego określony *element* lub *obiekt* w celu późniejszego pobrania.

interaktywny film wideo. Połączenie technologii wideo i komputerowej w ten sposób, że czynności wykonane przez użytkownika określają kolejność i kierunek działania aplikacji.

interfejs FDDI (Fiber Distributed Data Interface) .

Standard American National Standards Institute (ANSI) dla sieci LAN 100 Mb/s używającej optycznych kabli światłowodowych.

interfejs muzycznych instrumentów cyfrowych (MIDI).

Protokół, który umożliwia syntezatorom wysyłanie sygnałów do innego syntezatora lub komputera, komputerom do instrumentów muzycznych lub innych komputerów.

interfejs programowania aplikacji (API). Interfejs, który umożliwia wzajemną komunikację między aplikacjami.

Interfejs API jest zestawem konstrukcji lub instrukcji języka programowania, które można umieścić w programie użytkowym w celu udostępnienia w nim określonych funkcji i usług dostępnych w licencjonowanym programie bazowym.

Internet. Ogólnoświatowy zbiór połączonych sieci, w których używa się zestawu *protokołów* sieciowych i zezwala się na dostęp publiczny.

Internet Protocol (protokół internetowy - IP). W zestawie *protokołów internetowych*, jest to protokół bezpołączeniowy, który służy do przesyłania danych i jest warstwą pośrednią między wyższymi warstwami protokołów i siecią fizyczną.

intranet. Sieć prywatna, w której zintegrowano istniejącą infrastrukturę sieciową ze standardami i aplikacjami *internetowymi*.

IOCA. Patrz *architektura IOCA*

IP. Patrz *Internet Protocol*.

IP multicast (rozsyłanie grupowe IP). Przesyłanie datagramu protokołu *IP* do zbioru systemów, które tworzą jedną grupę rozsyłania grupowego. Patrz *rozsyłanie grupowe*.

ISO-9660. System plików używany na dyskach CD-ROM. Używany wraz z systemem operacyjnym DOS.

iterator. Klasa lub konstrukcja używana do przechodzenia przez kolejne obiekty kolekcji.

izochroniczne. Możliwość komunikacyjna dostarczająca sygnał o określonych parametrach, które są niezbędne dla ciągłych danych, takich jak głos lub film.

J

jakość usługi. W *asynchronicznym trybie przesyłania (ATM)* jest to kanał wirtualny lub połączenie sieciowe NBBS, zbiór charakterystyk komunikacyjnych, takich jak opóźnienie całkowite, zaburzenie i współczynnik utraty pakietów.

JavaBeans. Niezależna od platformy technika programowania służąca do budowania nadających się do wielokrotnego wykorzystywania komponentów języka Java o nazwie "beans". Składniki bean można udostępniać innym programistom lub używać w aplikacjach pisanych przy użyciu języka Java. Składniki JavaBeans mogą być również przekształcane i osadzone w graficznym środowisku programowania umożliwiającym przeciąganie i upuszczanie.

jednostka rodzima. *Obiekt* zarządzany przez określony *serwer danych* i składający się z *atrybutów rodzimych*. Na przykład *klasy indeksowe* programu Content Manager są jednostkami rodzimymi składającymi się z *pól kluczowych* programu Content Manager.

jednostka stowarzyszona. *Obiekt* metadanych programu Enterprise Information Portal składający się z *atrybutów stowarzyszonych* i opcjonalnie powiązany z jednym lub kilkoma *stowarzyszonymi indeksami tekstowymi*.

język HTML (Hypertext Markup Language). Język znaczników zgodny ze standardem SGML przeznaczony głównie do obsługi wyświetlania w trybie online informacji tekstowych i graficznych zawierających odsyłacze hipertekstowe.

język XML (Extensible Markup Language). Standardowy metajęzyk do definiowania języków znaczników pochodzący z języka SGML i będący jego podzbiorem. W języku XML pominięto bardziej złożone i mniej używane elementy języka SGML oraz ułatwiono pisanie aplikacji obsługujących typy dokumentów, informacje strukturalne o autorze i zarządzaniu oraz przesyłanie i współużytkowanie informacji strukturalnych między różnymi systemami obliczeniowymi. Użycie języka XML nie wymaga stabilnych aplikacji i przetwarzania, które są niezbędne w przypadku języka SGML. Język XML jest opracowywany pod patronatem World Wide Web Consortium (W3C).

Joint Photographic Experts Group (JPEG). (1) Grupa ustanawiająca standardy kompresji obrazów. (2) Standard zapisywania obrazów opracowany przez tę grupę.

JPEG. Patrz *Joint Photographic Experts Group*.

K

kanal szerokopasmowy. Pasma częstotliwości, które można podzielić na węższe pasma tak, aby w tej samej chwili możliwe były transmisje różnego typu (głosu, filmu wideo, danych itp.). Patrz *pasmo podstawowe*.

katalog główny dokumentu. Podstawowy katalog, w którym serwer WWW przechowuje udostępniane dokumenty. W

chwili, gdy serwer otrzymuje żądania, które nie wskazują na żaden konkretny katalog, próbuje on obsłużyć te żądania używając tego katalogu.

kategoria. Patrz *typ elementu*.

kB. Patrz *Kilobajt*.

kb. Patrz *Kilobit*.

kb/s. *Kilobity* na sekundę.

kilobajt (kB). (1) W pamięci rzeczywistej lub wirtualnej komputera: 1024 bajty. (2) W urządzeniu pamięci masowej i w komunikacji: 1000 bajtów.

kilobit (kb). (1) W pamięci rzeczywistej lub wirtualnej komputera: 1024 bity. (2) W urządzeniu pamięci masowej i w komunikacji: 1000 bitów.

klasa. W programowaniu lub projektowaniu obiektowym jest to model lub szablon, który można wywołać w celu utworzenia obiektów mających wspólną definicję, a w związku z tym wspólne właściwości, operacje i działanie. Obiekt jest instancją klasy.

klasa abstrakcyjna. W programowaniu obiektowym jest to *klasa* reprezentująca pewną ideę, którą implementują klasy po niej dziedziczące. Nie można utworzyć obiektu klasy abstrakcyjnej; nie może ona posiadać własnych instancji.

klasa indeksowa. Patrz *typ elementu*.

klasa pamięci. Identyfikuje typ nośnika, na którym zapisany jest obiekt. Nie jest bezpośrednio powiązana z lokalizacją fizyczną; jednakże jest bezpośrednio skojarzona z *menedżerem urządzeń*. Dostępne są następujące typy klas pamięci:

- DASD
- dysk twardy
- dysk optyczny
- strumień
- taśma
- TSM

klasa połączeniowa. Występująca w programowaniu obiektowym *klasa* umożliwiająca dostęp do API związanego z konkretnym *serwerem danych*.

klasa zarządzania. Termin używany w interfejsach API na określenie *strategii migracji*.

klasa zawartości. Patrz *typ MIME*.

klasyfikacja typu elementu. Podział na kategorie wewnątrz *typów elementu*, który służy do identyfikowania *elementów* tego typu. Wszystkie elementy o tym samym typie elementu mają tę samą klasyfikację typu elementu.

Z programem Content Manager dostarczane są następujące klasyfikacje: *folder*, *dokument*, obiekt, film, obraz i tekst, użytkownicy mogą również definiować własne klasyfikacje.

klient. System komputerowy lub proces wymagający usługi innego systemu komputerowego lub procesu, który jest nazywany serwerem. W danej chwili z jednego serwera może korzystać wielu klientów.

klient biblioteki. Składnik programu Content Manager zapewniający niskopoziomowy interfejs programowania dla systemu bibliotecznego. Klient biblioteczny zawiera interfejsy API stanowiące część pakietu do tworzenia oprogramowania.

klient uszczuplony. Klient bez oprogramowania lub z zainstalowanym minimalnym zestawem oprogramowania, który ma dostęp do oprogramowania zarządzanego i dostarczanego przez serwery sieciowe, z którymi jest połączony. Klient uszczuplony jest rozwiązaniem alternatywnym w stosunku do klienta o pełnych możliwościach, np. stacji roboczej.

klient/serwer. W komunikacji jest to model współdziałania w rozproszonym przetwarzaniu danych, gdzie program na jednym hoście wysyła żądanie do programu na innym hoście i oczekuje na odpowiedź. Program żądający jest nazywany klientem, a program odpowiadający jest nazywany serwerem.

koder-dekoder. Program, który służy do przetworzenia informacji w postaci analogowej (dźwięk i obraz) na postać cyfrową oraz z postaci cyfrowej na analogową.

kodować. Dokonywać konwersji danych za pomocą kodu w taki sposób, aby możliwa była konwersja powrotna do postaci oryginalnej.

kodowanie grupowe (RLE). Rodzaj *kompresji*, w której eliminuje się ciągi takich samych sąsiednich znaków.

kolekcja. Grupa obiektów o zbliżonych zestawach reguł zarządzania.

kolekcja stowarzyszona. Grupowanie obiektów będące wynikiem *wyszukiwania stowarzzonego*.

kompresja. Proces eliminowania pustych miejsc, powtórzeń i zbędnych danych, prowadzący do skrócenia długości danych.

konstruktor. Metoda dotycząca języków programowania o tej samej nazwie co klasa, która służy do tworzenia i inicjowania obiektów danej klasy.

kontrola dostępu. Proces, który zapewnia, że dostęp do określonych funkcji i przechowywanych *obiektów* mają wyłącznie autoryzowani użytkownicy w sposób dozwolony w systemie.

kontroler. Komponent odpowiedzialny za zarządzanie zasobem (równoważenie obciążenia i sterowanie dostępem). Kontroler komunikuje się z jednym lub kilkoma *dystrybutorami danych* w celu zainicjowania i zakończenia połączeń z klientami.

koordynator przepływu pracy. We wcześniejszych wersjach programu Content Manager, użytkownik otrzymujący powiadomienia o tym, że *element pracy* w *przepływie pracy* nie został przetworzony w określonym

czasie. Użytkownik ten jest wybierany dla danej *grupy użytkowników* lub określany podczas tworzenia danego przepływu pracy.

koszyk prac. Kolekcja *dokumentów* lub *folderów*, które są przetwarzane, albo oczekują na przetwarzanie. Definicja koszyka prac zawiera reguły określające sposób prezentacji, stan i ochronę jego zawartości.

kryteria wyszukiwania. W programie Content Manager, wartość *atrybutu*, która jest używana do pobrania zapisanego *elementu*. W programie Enterprise Information Portal - określone pola zdefiniowane przez administratora dla *szablonu wyszukiwania*, które ograniczają lub dokładniej definiują możliwości dokonania wyboru przez *użytkownika*.

kursor. Nazwana struktura sterowania służąca aplikacji do wskazywania określonego wiersza w uporządkowanym zestawie wierszy. Kursor służy do pobierania wierszy z zestawu.

L

LAN. Patrz *sieć lokalna*.

LBR. Patrz *mała szybkość transmisji*.

liczność. Liczba wierszy w tabeli bazy danych.

lista czynności. Zatwierdzona lista czynności, zdefiniowana przez administratora systemu lub *koordynatora przepływu pracy*, określająca dozwolone czynności, które może wykonać użytkownik w *przebiegu pracy* lub procesie kierowania dokumentów.

lista kontroli dostępu . Lista zawierająca jeden lub wiele identyfikatorów użytkowników lub grup użytkowników i przyznane im *uprawnienia*. Listy kontroli dostępu w programie Content Manager służą do kontrolowania dostępu użytkowników do *obiektów* i *elementów systemu*. Za pomocą list kontroli dostępu można również zarządzać dostępem użytkowników do *szablonu wyszukiwania* w systemie Enterprise Information Portal.

lista pracy. Kolekcja *elementów pracy*, *dokumentów* lub *folderów*, które są przypisane użytkownikowi.

Ł

łańcuch zapytania. Łańcuch znaków określający w zapytaniu właściwości i ich wartości. Łańcuch zapytania można utworzyć w aplikacji i przekazać go do odpowiedniego zapytania.

łącze. Kierunkowa relacja między dwoma *elementami*: źródłem i celem. Za pomocą zbioru łączy można modelować powiązania typu jeden-wiele. Patrz termin *przeciwstawny odniesienie*.

łączenie i osadzanie obiektów (ang. Object Linking and Embedding, OLE). Specyfikacja firmy Microsoft dotycząca aplikacji, z których pochodzą obiekty osadzone i łączone, która umożliwia aktywowanie tych aplikacji z poziomu innych aplikacji.

M

M-JPEG. Patrz *Motion JPEG*.

magistrala. Narzędzie służące do przesyłania danych między wieloma urządzeniami znajdującymi się między dwoma punktami końcowymi. W danym momencie przesyłanie może być realizowane tylko przez jedno urządzenie.

maksymalna jednostka transmisji (MTU). W sieciach *LAN* jest to największa możliwa do przesłania w jednej ramce jednostka danych. Na przykład MTU dla sieci *Ethernet* wynosi 1500 bajtów.

mała szybkość transmisji (LBR). Termin ogólny określający przepleciony strumień H.263/G.723. Zakres używanych szybkości: od 6,4 kb/s do 384 kb/s.

mapa bitowa. (1) reprezentacja obrazu w postaci tablicy bitów. (2) Mapa pikselowa o głębokości jednej płaszczyzny bitowej.

MB. Patrz *megabajt*.

Mb. Patrz *megabit*.

Mb/s. *Megabity* na sekundę.

MCA. Patrz *architektura Micro Channel*.

megabajt (MB). (1) W pamięci rzeczywistej lub wirtualnej komputera: 1 048 576 bajtów. (2) W urządzeniu pamięci masowej i w komunikacji: 1 000 000 bajtów.

megabit (Mb). (1) W pamięci rzeczywistej lub wirtualnej komputera: 1 048 576 bitów. (2) W urządzeniu pamięci masowej i w komunikacji: 1 000 000 bitów.

menedżer folderów. Model programu Content Manager do zarządzania danymi jako folderami i dokumentami elektronicznymi. Interfejsów API menedżera folderów można używać jako podstawowego interfejsu między aplikacjami a serwerami danych Content Manager.

menedżer połączeń. Komponent programu Content Manager zarządzający połączeniami z serwerem bibliotecznym, pozwalając unikać nawiązywania nowego połączenia dla każdego zapytania. Menedżer połączeń jest wyposażony w aplikacyjny interfejs programowy.

menedżer systemu plików. Składnik zarządzający systemem plików multimedialnych.

menedżer zasobów. Składnik programu Content Manager, który zarządza *obiektami*. Do obiektów tych odnoszą się *elementy* zapisane na *serwerze bibliotecznym*.

metoda. W języku Java kod implementujący funkcjonalność dostarczaną przez daną operację. Synonim funkcji składowej w języku C++.

metoda HTTP. Metoda używana w protokole *HTTP*. Do metod HTTP należą GET, POST i PUT.

MGDS. Patrz *struktura danych wygenerowana komputerowo*.

MIB. Patrz *baza informacji zarządzania*.

MIDI. Patrz *interfejs muzycznych instrumentów cyfrowych*.

migracja. (1) Proces przenoszenia danych i ich źródła z jednego systemu komputerowego do drugiego bez ich przekształcania, na przykład podczas przenoszenia ich do nowego środowiska operacyjnego. (2) Instalacja nowej wersji lub wydania programu w celu zastąpienia poprzedniej wersji lub wydania.

migrator. Funkcja serwera *menedżer zasobów* służąca do sprawdzania *strategii migracji* i przenoszenia obiektów do kolejnej *klasy pamięci* w terminie określonym harmonogramem.

miksowanie filmu. Proces dynamicznego wstawiania lub łączenia wielu *obiektów wideo* w jeden obiekt. Przykładem może być miksowanie reklam z programem telewizyjnym przed emisją.

MO:DCA. *architektura MO:DCA (ang. Mixed Object Document Content Architecture)*

MO:DCA-P. *Mixed Object Document Content Architecture—Presentation*

Motion JPEG (M-JPEG). Format używany w animacji.

Moving Pictures Expert Group (MPEG). (1) Grupa, której celem jest ustanowienie standardu kompresji i przechowywania filmów i animacji w postaci cyfrowej. (2) Standard ustanowiony przez tę grupę.

MPEG. Patrz *Moving Pictures Expert Group*.

MTU. Patrz *maksymalna jednostka transmisji*.

multimedia. Połączenie różnych przekazów (tekstu, grafiki, dźwięku, zdjęć, filmu i animacji) w celu wyświetlenia na komputerze.

multimedialny system plików. *System plików*, który został zoptymalizowany do przechowywania filmów i dźwięków.

Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME). Patrz *typ MIME*.

N

nadklasa. *Klasa*, od której pochodzi dana klasa. Między klasą a nadklasą mogą występować inne klasy.

nadmiarowa macierz niezależnych dysków (RAID).

Kolekcja dwóch lub większej liczby dysków, które z punktu widzenia systemu operacyjnego działają jak jeden dysk. W przypadku awarii jednego z dysków, dane mogą być odczytane lub odtworzone z pozostałych dysków macierzy.

nakładka. Zbiór zdefiniowanych danych, takich jak linie, cieniowanie, tekst, pola lub logo, które podczas drukowania mogą być umieszczane na stronie z danymi zmiennymi.

National Television Standard Committee (NTSC). (1) Komitet ustanawiający standardy przesyłania telewizji kolorowej i filmów (standard obecnie używany w USA i Japonii). (2) Standard ustanowiony przez komitet NTSC.

nazwa domeny. W zestawie *protokołów internetowych*: nazwa hosta. Nazwa domeny składa się z sekwencji podnazw oddzielonych znakiem separatora.

nazwa hosta. W zestawie *protokołów internetowych*, jest to nazwa nadana komputerowi. Czasami termin nazwa hosta oznacza pełną nazwę domeny. Czasami oznacza ona najbardziej znaczącą podnazwę pełnej nazwy domeny. Na przykład jeśli pełną nazwą hosta jest komputerek.wroclaw.miasta.pl, to nazwą hosta może być:

- komputerek.wroclaw.miasta.pl
- komputerek

NTSC. Patrz *National Television Standard Committee*.

O

obiekt. Dowolna cyfrowa zawartość, którą użytkownik może zapisywać, odczytywać i manipulować jako jedną jednostkę, np. obrazy *JPEG*, dźwięk *MP3*, filmy *AVI* i tekst książki.

obiekt biblioteczny. Patrz *element*.

obiekt podłączony. Obiekt w programie Content Manager, który jest dostępny w trybie online oraz na dysku, i ma aktywne *podłączenia*. Przeciwnieństwo *obiektu wstawionego*.

obiekt wideo. Plik danych zawierający program zapisany w celu odtworzenia na komputerze lub telewizorze.

obiekt wstawiony. Obiekt w programie Content Manager, który działa w trybie online i jest w napędzie, ale nie ma aktywnych *podłączeń*. Patrz termin przeciwstawny *podłączone*.

obraz cyfrowy. Obraz pobrany z urządzenia skanującego lub przetwornika w kamerze.

obszar pomostowy. Roboczy obszar pamięci *menedżera zasobów*. Nazywany również *pamięcią podręczną menedżera zasobów*.

ocena. Liczba całkowita określająca stopień dopasowania danej części zapytania do wyników zapytania. Wyższa ocena oznacza większą zgodność.

odniesienie. Powiązanie typu jeden-z-jednym między głównym składnikiem lub *składnikiem potomnym* i innym *głównym składnikiem*. Patrz termin przeciwstawny *łącznie*.

odzworowywanie użytkownika. Wiązanie identyfikatorów użytkowników i haseł programu Enterprise Information Portal z odpowiadającymi im identyfikatorami użytkowników i hasłami jednego lub kilku serwerów danych. Odzworowanie użytkownika umożliwia logowanie się w programie Enterprise Information Portal i na wielu *serwerach danych* przy użyciu jednej operacji logowania.

OLE. Patrz *Łączenie i osadzanie obiektów*

opóźnienie. Przedział czasu między wysłaniem żądania danych przez jednostkę sterującą, a rozpoczęciem wysyłania danych.

P

pakiet. Kolekcja pokrewnych *klas* i interfejsów, które udostępniają ochronę dostępu i zarządzanie przestrzenią nazw.

pakiet pracy. W programie Enterprise Information Portal w wersji 7.1, zbiór *dokumentów* kierowany z jednego miejsca w inne. Użytkownicy używają pakietów prac za pośrednictwem *list prac*..

PAL. Patrz *Phase Alternation Line*.

pamięć podręczna. Pamięć buforowa specjalnego przeznaczenia, która jest mniejsza i szybsza niż pamięć główna. Pamięć ta jest używana do przechowywania kopii często używanych danych. Użycie pamięci podręcznej skraca czas dostępu, ale może zwiększyć wymagania dotyczące pamięci. Patrz także *pamięć podręczna serwera obiektów* i *pamięć podręczna sieci LAN*.

pamięć podręczna menedżera zasobów. Roboczy obszar pamięci *menedżera zasobów*. Jest ona również nazywana *obszarem pomostowym*.

pamięć podręczna LAN. Obszar pamięci tymczasowej na lokalnym *serwerze obiektów*, który zawiera kopie obiektów przechowywanych na zdalnym serwerze obiektów.

pamięć podręczna serwera obiektów. Patrz *pamięć podręczna menedżera zasobów*.

pamięć zarządzana systemowo (ang. system-managed storage, SMS). Koncepcja zarządzania pamięcią zastosowana w programie Content Manager. System określa miejsce umieszczenia obiektu i automatycznie zarządza jego kopiami zapasowymi, przenoszeniem, obszarem i ochroną.

pasmo podstawowe. Zakres częstotliwości w całości używany podczas transmisji.

patron. Termin używany w interfejsach API programu Content Manager na określenie *użytkownika*.

PCI. Patrz *Peripheral Component Interconnect*.

Peripheral Component Interconnect (PCI). Rodzaj architektury typu *magistrala*.

Phase Alternation Line (PAL). Europejski standard przesyłania sygnałów telewizyjnych i wideo (za wyjątkiem Francji i niektórych krajów byłego Związku Radzieckiego).

PID. Patrz *identyfikator trwały*.

plik README. Plik, który powinien być przeczytany przed uruchomieniem lub zainstalowaniem programu, którego dotyczy. Plik README zwykle zawiera ostatnie informacje na temat produktu, informacje dotyczące instalacji lub wskazówki odnośnie używania produktu.

plik tabeli sieciowej. Plik tekstowy zawierający systemowe informacje konfiguracyjne dla każdego węzła w systemie Content Manager. Każdy węzeł w systemie musi mieć swój sieciowy plik tabeli identyfikujący ten węzeł i zawierający spis węzłów, z którymi ten węzeł musi się łączyć.

Plik ten nosi nazwę FRNOLINT.TBL.

podklasa. *Klasa* pochodna innej klasy. Między klasą a podklasą mogą występować inne klasy.

podłączenie. Umieszczenie nośnika danych w pozycji gotowości do pracy.

podzbiór klasy indeksowej. We wcześniejszych wersjach programu Content Manager: widok *klasy indeksowej*, który jest używany przez aplikację do zapisywania, pobierania oraz wyświetlania folderów i obiektów.

pojemnik. Element interfejsu użytkownika, służący do przechowywania obiektów. W *menedżerze folderów*, jest to *obiekt*, który może zawierać inne foldery lub obiekty.

pole kluczowe. Patrz *atrybut*.

ponowne rozsiewanie. Ponowne umieszczanie danych na wszystkich dostępnych i zdefiniowanych dyskach w *multimedialnym systemie plików*. Operacja ta jest zwykle wykonywana, gdy z *systemu plików* jest usuwany (w celu naprawy) lub dodawany nowy dysk.

port. Punkt dostępu w systemie lub sieci służący jako wejście lub wyjście danych. W zestawie *protokołów internetowych*, określony logiczny łącznik między protokołem *TCP* lub *UDP* i protokołami wyższych warstw lub aplikacją.

postać dziesiętna z kropkami. Syntaktyczna reprezentacja adresu IP. Cztery bajty adresu są zapisane jako cztery liczby dziesiętne oddzielone kropkami, na przykład 9.37.83.123.

procedura zewnętrzna. Procedura napisana przez użytkownika, która przejmuje kontrolę we wcześniej zdefiniowanych punktach.

procedura wewnętrzna. Punkt w programie dostarczonym przez firmę IBM, w którym to punkcie sterowanie może zostać przejęte przez procedurę zewnętrzną użytkownika.

proces przepływ dokumentów. W programie Content Manager, sekwencja *czynności* i reguł zarządzającymi tymi czynnościami, przez które przechodzi *dokument* lub *folder* podczas przetwarzania.

program czyszczący. Funkcja *menedżera zasobów*, która usuwa *obiekty* z systemu.

program do zarządzania systemem (SMIT). Narzędzie w systemie operacyjnym AIX, które służy do instalowania oprogramowania oraz zarządzania, konfigurowania i diagnozowania systemu.

protokół. Środki, reguły, żądania i odpowiedzi używane do zarządzania siecią, przesyłania danych i synchronizowania stanu składników sieci.

protokół FTP (File Transfer Protocol). W zestawie *protokołów internetowych* jest to protokół warstwy aplikacji używający protokołu *TCP* i usług *Telnet* do przesyłania danych między maszynami lub hostami.

protokół historii. Plik, w którym są zapisywane czynności związane z *przepływem pracy*.

protokół HTTP (Hypertext Transfer Protocol). W zestawie *protokołów internetowych*: to protokół używany do przesyłania dokumentów hipertekstowych.

przenoszenie pomostowe. Proces przenoszenia przechowywanego *obiekty* z urządzenia o niskim priorytecie (lub dostępnego offline) do urządzenia o wyższym priorytecie (lub dostępnego w trybie online), następujący zwykle na żądanie systemu lub użytkownika. Gdy użytkownik zażąda obiektu przechowywanego w pamięci trwałej, kopia robocza tego obiektu jest zapisywana w *obszarze pomostowym*.

przepływ pracy. We wcześniejszej wersji programu Content Manager, sekwencja *koszyków prac*, przez które przechodzi *dokument* lub *folder* podczas przetwarzania. W programie Enterprise Information Portal, sekwencja *czynności* i reguł zarządzającymi tymi czynnościami, przez które przechodzi *pakiet prac*, *dokument* lub *folder* podczas przetwarzania.

Na przykład zatwierdzenie wypłaty odszkodowania można opisać jako proces, w którym określone żądanie wypłaty musi nadejść w celu zatwierdzenia.

przepustowość. Wielkość przesyłanej siecią informacji w zadanym czasie. Na przykład szybkość przesyłania danych w sieci zwykle mierzy się w bitach na sekundę. Przepustowość jest miarą wydajności. Również mierzona jest w *kb/s* lub *Mb/s*.

pula pozostawiania w pamięci. Część *puli stronicowania*, która jest udostępniania do buforowania pierwszego bloku często używanych plików. Wielkość puli pozostawiania w pamięci jest jednym ze startowych parametrów konfiguracyjnych menedżera plików.

pula stronicowania. Obszar w pamięci współużytkowanej, który używany jest przez bufor dyskowy. Wielkość puli stronicowania jest jednym ze startowych parametrów konfiguracyjnych menedżera plików.

Q

QBIC. Patrz *zapytanie o zawartość obrazu*.

R

RAID. Patrz *nadmiarowa macierz niezależnych dysków*.

ramka I (ramka informacji). W kompresji wideo: ramka kompresowana niezależnie od pozostałych ramek. Ramka ta jest również nazywana ramką referencyjną, ramką wewnętrzną lub zdjęciem.

ramki na sekundę (fps). Liczba ramek na sekundę. Liczba ramek wyświetlanych w czasie jednej sekundy.

Real-Time Transport Protocol (RTP). *Protokół*, który umożliwia przesyłanie danych czasu rzeczywistego, takich jak dźwięk, film lub dane symulacji, za pomocą usług *rozsyłania grupowego* lub zwykłego.

renderowanie. Pobieranie danych, które nie są danymi graficznymi i wyświetlanie ich na ekranie w formie obrazu. W programie Content Manager można w ten sposób wyświetlać dokumenty utworzone przy użyciu edytorów tekstu.

ReSerVation Protocol (RSVP). *Protokół* ustanawiania rezerwacji zasobów, zaprojektowany dla zintegrowanych usług *internetowych*. Protokół udostępnia konfigurację rezerwacji zasobów, inicjowaną przez odbiorcę, dla transmisji w *rozsyłaniu grupowym* i zwykłym.

RIFF. Patrz *format pliku do wymiany zasobów*.

RLE. Patrz *kodowanie grupowe*.

rodzimy indeks tekstowy. Indeks *elementów* tekstu, który jest zarządzany przez określony *serwer danych*. Na przykład pojedynczy indeks wyszukiwania tekstowego na serwerze danych Content Manager.

rozsiewanie. Dzielenie danych w celu równoczesnego zapisania ich w równych blokach na kilku dyskach. Rozsiewanie zwiększa wydajność dysków. Odczytywanie danych jest również wykonywane równolegle, a odczytane informacje są ponownie scalane w jeden blok na hoście.

rozsiewanie danych. Proces, w którym informacja jest dzielona na bloki (o stałej wielkości), które następnie są jednocześnie zapisywane lub odczytywane z wielu dysków.

rozsyłanie grupowe. Przesyłanie tych samych danych do określonej grupy odbiorców.

rozszerzenie nazwy pliku. Dodatkowa część nazwy pliku identyfikująca jego typ, na przykład plik tekstowy lub program.

rozszerzony obiekt danych (ang. extended data object, XDO). Ogólna reprezentacja przechowywanego w aplikacji złożonego *obiekty* multimedialnego służąca do przenoszenia

tego obiektu do i z miejsca składowania. Obiekty XDO są najczęściej zawarte w obiektach DDO.

równoważenie. Ponowne umieszczanie danych na dostępnych dyskach twardych po tym, jak jeden dysk lub dyski zostały usunięte z systemu plików.

RPC. Patrz *zdalne wywołanie procedur*.

RSVP. Patrz *ReSerVation Protocol*.

RTP. Patrz *Real-Time Transport Protocol*.

S

SCSI. Patrz *small computer system interface*.

serwer. Jednostka funkcjonalna, która udostępnia usługi jednemu lub kilku klientom w sieci. Przykłady: serwer plików, serwer wydruków, serwer poczty.

serwer aplikacji. Oprogramowanie, które obsługuje komunikację z klientem wysyłającym żądania i zapytania do produktu Content Manager.

serwer biblioteczny. Składowisko programu Content Manager, w którym są zapisywane, zarządzane i obsługiwane żądania dotyczące elementów.

serwer danych. System oprogramowania, w którym są przechowywane dane multimedialne i biznesowe oraz pokrewne metadane potrzebne użytkownikom podczas pracy z tymi danymi. Przykładami serwerów danych mogą być programy Content Manager i Content Manager ImagePlus for OS/390.

serwer multimedialny. Składowisko programu Content Manager pracujący pod kontrolą systemu AIX, który jest wykorzystywany do przechowywania i udostępniania plików wideo.

serwer narzędziowy. Składowisko programu Content Manager stosowany przez programy narzędziowe baz danych do tworzenia harmonogramów. Serwer narzędziowy jest konfigurowany razem z menedżerem zasobów lub serwerem bibliotecznym. Każdy menedżer zasobów i serwer biblioteczny ma jeden serwer narzędziowy.

serwer nazw. Patrz *serwer nazw domen*.

serwer nazw domen. W zestawie protokołów internetowych jest to serwer odpowiadający na pytania klientów o adres IP hosta o znanej nazwie (lub odwrotnie) lub na inne zapytania.

serwer obiektów. Patrz *menedżer zasobów*.

serwer proxy. Serwer, który odbiera żądania przeznaczone dla innego serwera i działa w imieniu klienta w celu uzyskania dostępu do żądanej usługi. Serwer proxy jest często używany, gdy klient i serwer nie mogą nawiązać bezpośredniego połączenia (na przykład, gdy klient nie może spełnić wymagań ochrony dotyczących uwierzytelniania ze strony serwera, ale powinien on mieć dostęp do niektórych usług).

serwer RMI. Serwer, na którym jest zaimplementowany model obiektów rozproszonych *zdalnego wywoływania metod języka Java (RMI)*.

serwer WWW. Serwer podłączony do sieci *Internet*, który jest dedykowany do obsługi stron WWW.

sieć lokalna (LAN). Sieć połączonych ze sobą urządzeń, która może mieć połączenie z większą siecią.

sieć Token Ring. Sieć o topologii pierścienia, w której tokeny są przekazywane przez pierścień, od węzła do węzła. Węzeł, który jest gotowy do wysyłania, przechwytuje token i umieszcza w nim dane przeznaczone do transferu.

Simple Network Management Protocol (SNMP). W zestawie *protokołów internetowych*, jest to protokół służący do zarządzania siecią. Protokół SNMP jest protokołem warstwy aplikacji. Informacje na temat zarządzanych urządzeń są definiowane i przechowywane w *bazie informacji zarządzania (MIB)* aplikacji.

składowisko danych. (1) Ogólny termin określający miejsce przechowywania danych (na przykład system baz danych, plik lub katalog). (2) W programie, wirtualna reprezentacja *serwera danych*.

składowisko główny. Pierwszy lub jedyny poziom w hierarchicznym *typie elementu*, zawierający *atrybuty* zdefiniowane przez użytkownika i systemowe.

składowisko potomny. Opcjonalny drugi lub niższy poziom hierarchicznego *typu elementu*. Każdy składowisko potomny jest bezpośrednio powiązany z nadrzędnym poziomem.

składowisko. Termin ogólny określający *składowisko główne* lub *składowisko potomne*.

skompresowany dźwięk. Metoda cyfrowego zakodowania i odekodowania kilku sekund dźwięku, o jakości wystarczającej do zrozumienia mowy, w jednej ramce obrazu. Dzięki temu możliwe jest zapisanie kilku godzin dźwięku na jednym dysku wideo. Czasami nazywane również dźwiękiem jednej klatki.

skompresowany obraz. Wynik działania procesu przetwarzania obrazu (lub jego segmentu) w sposób cyfrowy, w wyniku którego zmniejszona została liczba danych wymaganych do dokładnego odtworzenia jego treści.

skrypt CGI. Program komputerowy działający na serwerze WWW, który używa *interfejsu CGI (Common Gateway Interface, standardowy interfejs bramki)* do wykonywania zadań, które nie są zwykle wykonywane przez serwer WWW (na przykład dostęp do baz danych i przetwarzanie formularzy). Skrypt CGI jest programem CGI, który został napisany w języku skryptowym, np. w języku Perl.

skrypt pomocniczy. *Skrypt CGI*, który przetwarza żądania SEARCH, POST, PUT i DELETE. Skrypty pomocnicze przetwarzają żądania, które nie są przypisane skryptom CGI w dyrektywie EXEC.

small computer system interface (SCSI). Standardowy interfejs sprzętowy, który umożliwia wzajemne komunikowanie się wielu różnych urządzeń peryferyjnych.

SMIT. Patrz *program do zarządzania systemem*.

SMS. Patrz *pamięć zarządzana systemowo*.

SNMP. Patrz *Simple Network Management Protocol*.

spis treści. Lista *dokumentów i folderów* zawartych w folderze lub *koszyku prac*. Wyniki wyszukiwania są wyświetlane w formie spisu treści folderu.

spis zasobów serwerów. Obszerna lista *elementów rodzimych i atrybutów rodzimych* z określonych *serwerów danych*.

sprzęgacz częstotliwości (F-Coupler - frequency coupler) . Urządzenie fizyczne scalające sygnały kanału szerokopasmowego z danymi cyfrowymi w systemie IBM Cabling System za pomocą skrętki ekranowanej. Sprzęgacz częstotliwości IBM oddziela sygnały analogowe i wysyła je z systemu IBM Cabling System do stacji roboczej. Sprzęgacz częstotliwości pozwala systemowi IBM Cabling System na jednoczesne przesyłanie filmu analogowego i innych danych w sieci Token Ring.

stan pracy. Status pojedynczego *elementu pracy, dokumentu* lub *folderu*.

stan przepływu pracy. Status całego *przepływu pracy*.

sterowanie dostępem. Proces używany przez serwer, zapewniający, że wymagane przez serwer pasmo nie jest zajmowane przez nowe żądania aktywów.

sterownik urządzenia. Oprogramowanie używane do zarządzania określonym urządzeniem. Inne oprogramowanie używa tego sterownika jako interfejsu do odczytywania, zapisywania i przeprowadzania operacji sterujących.

stowarzyszona składnica danych. Wirtualna reprezentacja dowolnej liczby określonych *serwerów danych*, takich jak program Content Manager

stowarzyszony indeks tekstowy. Obiekt metadanych programu Enterprise Information Portal, który jest odwzorowany na jeden lub kilka *rodzimych indeksów tekstowych* na jednym lub kilku *serwerach danych*.

strategia migracji. Zdefiniowany przez użytkownika harmonogram przenoszenia *obiektów z jednej klasy pamięci* do innej. Określa ona parametry czasu przechowywania i okresu przejściowego klasy dla grupy obiektów w hierarchii pamięci.

strona główna. Początkowa strona WWW zwracana przez serwis WWW po wpisaniu adresu tego serwisu w przeglądarce WWW. Na przykład jeśli użytkownik poda adres serwisu WWW firmy IBM: <http://www.ibm.com>, zwrócona strona WWW jest stroną główną firmy IBM. Strona główna jest miejscem, od którego rozpoczyna się przeglądanie zawartości serwisu WWW.

struktura danych wygenerowana komputerowo (ang. machine-generated data structure, MGDS). (1) Utworzony przez firmę IBM protokół formatu danych strukturalnych służący do przesyłania danych znakowych między różnymi programami Content Manager ImagePlus for OS/390. (2) Dane wydobyte z obrazu i wstawione do strumienia w formacie GDS (ogólnego strumienia danych).

strumień wideo. Dane odczytywane z serwera VideoCharger i przesyłane do jednostki wyświetlającej.

system autonomiczny. Wstępnie skonfigurowany program Content Manager, który instaluje wszystkie składniki systemu Content Manager na pojedynczym komputerze osobistym.

system pamięci. Termin ogólny określający pamięć w programie Content Manager. Patrz *wolumin TSM, archiwizator mediów i wolumin*.

system plików. W systemie AIX sposób partycjonowania dysku twardego umożliwiający przechowywanie na nim danych. Patrz także *system plików multimedialnych*.

szablon wyszukiwania. Zaprojektowany przez administratora formularz składający się z *kryteriów wyszukiwania* służący do przeprowadzania określonego typu wyszukiwania stowarzyszonego. Administrator nadaje *użytkownikom i grupom użytkowników* prawa dostępu do każdego z szablonów wyszukiwania.

szerokość pasma. (1) Różnica między najwyższą i najniższą częstotliwością zakresu częstotliwości, określona w *hercach*. (2) W *asynchronicznym trybie przesyłania (ATM)*: pojemność kanału wirtualnego (przepustowość) wyrażona w wielkościach PCR (peak cell rate), SCR (sustainable cell rate) i MBS (maximum burst size). (3) Miara pojemności kanału przesyłowego danych (np. telewizji kablowej).

szerokość rozsiania. Wielkość bloku, którego zawartość jest dzielona w celu *rozsiania*.

szybkość przesyłania danych. Średnia liczba bitów, znaków lub bloków, przesyłanych w jednostce czasu między dwoma urządzeniami komunikacyjnymi.

Uwagi:

1. Szybkość jest wyrażana w bitach, znakach lub blokach, na sekundę, minutę lub godzinę.
2. Urządzenia komunikacyjne powinny być wymienione, np. modemy, urządzenia pośrednie, źródło lub przeznaczenie danych.

szybkość szczytowa. Maksymalna szybkość uzyskana w określonym przedziale czasowym.

szybkość transferu. Szybkość przesyłania danych z urządzenia. Aplikacje interaktywne wymagają zwykle szybkiego transferu, zadania wsadowe zwykle mogą tolerować niższe szybkości transferu.

T

Tagged Image File Format (TIFF). Format pliku używany do przechowywania grafiki wysokiej jakości.

TCP. Patrz *Transmission Control Protocol*.

TCP/IP. Patrz *Transmission Control Protocol/Internet Protocol*.

TIFF. Patrz *Tagged Image File Format*.

Tivoli Storage Manager (TSM). Produkt typu *klient/serwer*, zapewniający usługi związane z zarządzaniem pamięcią i dostępem do danych w środowisku heterogenicznym. Obsługuje różnorodne metody komunikacji, udostępnia narzędzia administracyjne do zarządzania składowaniem i przechowywaniem plików oraz funkcje umożliwiające tworzenie harmonogramów operacji składowania.

tło. Sposób uruchamiania programów nieinteraktywnych o niskim priorytecie.

TOC. Patrz *spis treści*.

Token Ring. Zgodnie z zaleceniem IEEE 802.5 jest to stosowana w sieciach technologia sterowania dostępem do nośnika, oparta na technice przekazywania tokenu (specjalnego pakietu lub ramki) przez dołączone do medium stacje.

topologia. W komunikacji jest to fizyczny lub logiczny układ węzłów sieci, a w szczególności zależności między węzłami i łączami.

Transmission Control Protocol (TCP). *Protokół* komunikacyjny używany w sieci *Internet* i każdej innej sieci, która stosuje standardy grupy IETF (Internet Engineering Task Force). Protokół TCP zapewnia niezawodne połączenie hosta z hostem w sieci z przełączaniem pakietów i w połączeniach między takimi sieciami. Jako protokół warstwy niższej używany jest protokół *IP*.

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP). Zbiór *protokołów* aplikacyjnych i komunikacyjnych, które działają ponad protokołem *IP*.

TSM. Patrz *Tivoli Storage Manager*.

typ elementu. Szablon służący do definiowania, a później wyszukiwania podobnych *elementów* składający się z *głównego składnika*, żadnego lub określonej liczby *składników potomnych* i klasyfikacji.

typ MIME. Internetowy standard służący do identyfikowania typów obiektów przesyłanych siecią *Internet*. Typy MIME definiują m.in. kilka różnych odmian dźwięku, obrazu i filmu. Każdy obiekt ma typ MIME.

typ semantyki. Definiuje użycie lub reguły dla *elementu*. Podstawa, adnotacja i informacja to typy semantyk dostarczane wraz z programem *Content Manager*; użytkownicy mogą też definiować własne typy.

U

uchwyt. Łańcuch znaków reprezentujący obiekt i wykorzystywany do jego pobierania.

UDP. Patrz *User Datagram Protocol*.

uprawnienie. Prawo do uzyskania dostępu do określonego *obiektu* w określony sposób. Uprawnienia obejmują prawa do tworzenia, usuwania i wybierania obiektów przechowywanych w systemie. Uprawnienia są przyznawane przez administratora.

User Datagram Protocol (UDP). W zestawie *protokołów internetowych*, jest to protokół, który udostępnia bezpołączeniową usługę przesyłania datagramów bez sprawdzania poprawności. Aplikacja na jednym komputerze może wysłać za pomocą tego protokołu datagram, który może być odebrany przez aplikację na innym komputerze. Jako protokół warstwy niższej używany jest protokół *IP*.

usługi informacyjne sieci rozległej (WAIS). Sieciowy system informacyjny, który umożliwia wyszukiwanie dokumentów w sieci *WWW*.

uwolnienie. Usunięcie kryteriów powodujących zawieszenie *elementu*. Zawieszony element jest zwalniany po spełnieniu określonych kryteriów lub gdy użytkownik mający odpowiednie uprawnienia pominie te kryteria i dokona ręcznego zwolnienia elementu.

użytkownik. Osoba korzystająca z usług programu *Content Manager*. Termin ten zwykle odnosi się do użytkowników aplikacji klienckich, a nie do programistów tych aplikacji, którzy korzystają z interfejsu API programu *Content Manager*. W przypadku programu *Enterprise Information Portal* jest to dowolna osoba zidentyfikowana w programie administracyjnym *Enterprise Information Portal*.

V

video-on-demand (VOD). Usługa dostarczania konsumentom filmów i innych programów na żądanie.

VOD. Patrz *Video-on-demand*.

W

WAIS. Patrz *usługi informacyjne sieci rozległej*.

WAV. Format przechowywania dźwięku w postaci cyfrowej.

widok klasy indeksowej. We wcześniejszych wersjach programu *Content Manager* termin używany w interfejsach API na określenie *podzbioru klasy indeksowej*.

właściwość. Parametr *obiektu* opisujący ten obiekt. Właściwość można zmieniać lub modyfikować. Przykładem właściwości jest krój pisma.

wolumin. Reprezentacja rzeczywistego fizycznego urządzenia lub jednostki pamięci masowej, na którym są przechowywane obiekty w systemie.

wolumin TSM. Logiczny obszar pamięci zarządzany przez program *Tivoli Storage Manager*.

World Wide Web (WWW). Sieć serwerów, które zawierają programy i pliki. Wiele z tych plików zawiera odsyłacze hipertekstowe do innych dokumentów w sieci.

wspólna jednostka wymiany (CIU). Niezależna jednostka transferu dla wspólnego pliku wymiany (CIF, Common Interchange File). Jest to część pliku CIF określająca jego związek z docelową bazą danych. Plik CIF może zawierać wiele jednostek CIU.

wspólny plik wymiany (CIF). Plik zawierający jeden strumień danych IPIA (ImagePlus Interchange Architecture).

WWW. Patrz *World Wide Web*.

wymiana danych. Możliwość importowania lub eksportowania obrazu razem z jego indeksem z jednego systemu Content Manager ImagePlus for OS/390 do innego systemu ImagePlus za pośrednictwem *standardowego pliku wymiany danych* lub *standardowej jednostki wymiany danych*.

wyszukiwanie parametryczne. Zapytanie o *obiekty* oparte na *właściwościach* tych obiektów.

wyszukiwanie stowarzyszone. Zapytanie pochodzące z programu Enterprise Information Portal realizujące jednocześnie wyszukiwanie danych na kilku *serwerach danych*, które mogą być heterogeniczne.

wyszukiwanie złożone. Zapytanie łączące wyszukiwania jednego typu lub kilku typów spośród następujących: *parametryczne*, tekstowe lub wyszukiwanie obrazów.

X

XDO. Patrz *rozszerzony obiekt danych*.

XML. Patrz *Extensible Markup Language*.

Z

zadanie wsadowe. (1) Zestaw danych przeznaczonych do przetworzenia. (2) Grupa rekordów lub zadań przetwarzania danych zebranych razem w celu ich przetworzenia lub transmisji.

zagregowana przepustowość. Całkowita przepustowość (w megabitach na sekundę) ruchu sieciowego przechodzącego przez serwer lub podsistem serwera.

zapytanie o zawartość obrazu (QBIC). Technika zapytań umożliwiająca przeprowadzanie wyszukiwań w oparciu o zawartość wizualną, a nie zwykły tekst. Korzystając z zapytania QBIC, można wyszukiwać obiekty na podstawie ich wizualnych cech, takich jak kolor i tekstura.

zarządca urządzeń. W systemie Content Manager jest to interfejs między *menedżer zasobów* i jednym lub kilkoma urządzeniami fizycznymi.

zasób aplikacyjny. Cyfrowy zasób multimedialny, który został zapisany w celu późniejszego wykorzystania przez aplikację. Przykładem takiego zasobu jest plik z cyfrowym filmem wideo lub cyfrowym nagraniem dźwiękowym. Zasoby są zapisywane jako pliki w multimedialnym systemie plików obsługiwanych przez *dystrybutor danych*.

zawieszanie. Usunięcie *obiektu* z jego *przepływu pracy* i określenie kryteriów zawieszenia wymaganych do jego aktywowania. Późniejsze aktywowanie obiektu umożliwia kontynuowanie przetwarzania.

zdalne wywołanie procedur (RPC). (1) Usługa używana przez *klienta* do zażądania wykonania procedury na serwerze. RPC zawiera bibliotekę procedur oraz reprezentację danych. (2) Żądanie klienta do dostawcy usług na innym węzle.

zdalne wywoływanie metod (ang. Remote Method Invocation, RMI). Zestaw interfejsów API umożliwiający programowanie rozproszone. Obiektowi w jednej wirtualnej maszynie języka Java (JVM) umożliwia wywoływanie metod na obiektach w innych maszynach JVM.

zestaw uprawnień. Zbiór *uprawnień* do pracy z składnikami i funkcjami systemu. Zestawy uprawnień są przydzielane użytkownikom (identyfikatorom użytkowników) i *grupom użytkowników* przez administratora.

zewnętrzna reprezentacja danych (XDR). Standard opracowany przez firmę Sun Microsystems, Incorporated do reprezentowania danych w formacie niezależnym od maszyny.

zmienna MIB. Zarządzany obiekt, który jest zdefiniowany w *bazie informacji zarządzania (MIB)*. Zarządzany obiekt jest definiowany jako nazwa tekstowa i odpowiadający mu identyfikator, składnia, tryb dostępu, status oraz opis semantyki zarządzanego obiektu. Zmienna MIB zawiera odpowiednie informacje zarządzające, które są dostępne zgodnie ze zdefiniowanym trybem dostępu.

znak uzgodnienia wzorca. Patrz *znak zastępczy*.

znak zastępczy. Znak specjalny, np. gwiazdka (*) lub znak zapytania (?), który może być używany do reprezentowania jednego lub kilku znaków. Znak zastępczy może być zastępowany przez dowolny znak lub zbiór znaków.

Ż

żądanie. Część adresu WWW, który występuje po *protokole* i *nazwie hosta*. Na przykład w *adresie* <http://www.serwer.com.pl/jz/foto.html>, żądaniem jest */jz/foto.html*.

Bibliografia

IBM AIX 5L

- *System Management Concepts: Operating System and Devices*
- *System Management Guide: Operating System and Devices*

IBM DB2 Universal Database wersja 6

- *Messages Reference* (GC09-2846)

IBM DB2 Universal Database wersja 7.1

- *Message Reference, Volume 1* (GC09-2978)
- *Message Reference, Volume 2* (GC09-2979)

IBM Content Manager wersja 6

- *Messages and Codes* (SC26-9835)
- *Planning and Installation Guide* (GC26-9831)

IBM Content Manager wersja 7

- *Messages and Codes* (SC27-0870)
- *Planning and Installing Content Manager* (GC27-0864)

IBM Content Manager VideoCharger

- *Planning and Installing VideoCharger* (GC27-1353)

Indeks

A

- adnotacje, pojęcia odwzorowane do innego produktu 3
- aplikacja
 - łącznik DL
 - rekomendacje dla migracji 30
 - scenariusz zawiera migrację do łącznika ICM 17
 - łącznik ICM
 - scenariusz zawiera migrację z łącznika DL 17
 - scenariusz zawiera migrację z menedżera folderów 15
 - menedżer folderów
 - grupowanie API dla migracji 29
 - rekomendacje dla migracji 29
 - scenariusz zawiera migrację do łącznika ICM 15
 - stowarzyszone, zawarte w scenariuszu migracji do wersji 8 18
- aplikacja C
 - patrz aplikacja menedżera folderów 29
- aplikacja łącznika DL, migracja
 - do aplikacji łącznika ICM jako część scenariusza migracji 17
 - rekomendacje dla 30
- aplikacja menedżera folderów, migracja
 - do aplikacji łącznika ICM w scenariuszu 15
 - grupowanie API dla 29
 - rekomendacje dla 29
- atribut
 - nie są członkami jednej lub więcej grup 5
 - pojęcia nie zmienione z wcześniejszej wersji Content Manager 5
 - pojęcia odwzorowane do innego produktu 3
 - wielowartościowy z elementem potomnym 5

C

- część, odwzorowanie do obiektu 3

D

- DB2
 - wymagane dla migracji
 - nazwa użytkownika z uprawnieniami administratora 24
 - połączenie do serwera bibliotecznego wersja 8 24
- dokument, pojęcia odwzorowane do innego produktu 5

E

- eClient, migracja z wersji 7 z serwerem bibliotecznym CM, serwerem obiektów i zestawem narzędzi EIP 20
- element
 - atributy i 4
 - wiele wersji 4
 - zasoby 4
 - zdefiniowany 4
 - związany z innymi elementami
 - łącze 4
 - referencje 4
- element potomny
 - część hierarchicznego typu elementu 3
 - usunięty z głównym lub nadrzędnym 3
 - z wieloma atrybutami 5

F

- folder, pojęcia odwzorowane do innego produktu 3, 5

G

- główny składnik
 - część hierarchicznego typu elementu 3
 - usuwanie 3
- grupa atrybutów
 - opisany 5
 - przykład 5

K

- klasa indeksowa 3
- klient administracyjny systemu, wspólne 1
- klient administracyjny, wspólne 1
- klient dla Windows
 - migracja z wersji 6 do 7
 - z serwerem bibliotecznym i serwerem obiektów 11
 - z serwerem bibliotecznym i serwerem obiektów wersja 2 OS/2. 14
 - z serwerem bibliotecznym, serwerem obiektów i VideoCharger wersja 7 12
 - wersja 7 istniejąca razem z wersją 8 21
- klient graficzny
 - patrz Klient dla Windows 11
- klient, wspólne administrowanie systemem 1
- klucz, pole, odwzorowane do atrybutów 3
- komponent
 - element potomny
 - opisany 3
 - usunięty z głównym lub nadrzędnym 3
 - z wieloma atrybutami 5
 - związany z głównym składnikiem za pomocą referencji 4

- komponent (*kontynuacja*)

- root
 - opisany 3
 - usuwanie 3
 - związany z innymi głównymi składnikami za pomocą połączenia 4
 - związany z innymi komponentami za pomocą referencji 4

- kreator, migracja
 - migruje dane z wersji 6 do 7 23
 - opisany 23
 - przygotowania do uruchomienia 23
 - uruchomiony 24
 - wywoływanie w systemie AIX 24
 - wywoływanie w systemie Windows NT 24
 - zawarty w Content Manager wersja 8 23
- krok prac, pojęcia odwzorowane do innego produktu 5

L

- listy prac, pojęcia odwzorowane do innego produktu 5

Ł

- łącze
 - kojarzy główne składniki 4
 - zdefiniowany 4
- łącznik DL do API odwzorowany do łącznika ICM
 - DKAccessControlDL
 - addAccessControlList 39
 - deleteAccessControlList 39
 - listPrivilege 39
 - updateAccessControlList 39
 - DKBlobDL
 - add(fileName) 34
 - aktualizacja 34
 - changeStorage 36
 - del 34
 - dodawanie 34, 42
 - pobieranie 34, 36
 - retrieve(fileName) 35
 - setExtension 36
 - setToBeIndexed 42
 - DKDatastoreDL
 - retrieveObject(ddo) 33
 - DKDatastoreAdminDL
 - addContentDef 39
 - deleteContentDef 39
 - updateContentDef 39
 - DKDatastoreDL
 - addFolderItem(folder, member) 35
 - addObject(ddo) 32
 - changePassword 31
 - checkIn 32
 - checkOut 32

łącznik DL do API odwzorowany do łącznika ICM (*kontynuacja*)

DKDatastoreDL (*kontynuacja*)

- deleteObject(ddo) 34
- executeWithCallBack 32, 43
- isCheckedOut 32
- listAttrs 37
- listDataSources 31
- listEntities 37
- listEntityAttrs(entityName) 37
- moveObject 36
- oszacowanie 32, 43
- połączenie 31
- removeFolderItem(folder,mbr) 35
- retrieveFormOverlay 33
- rozłączenie 31
- startTransaction 31
- updateObject(ddo) 33
- wycofanie zmian 31
- wykonanie 32, 43
- zatwierdzanie 31

DKDatastoreTS

- clearIndex 42
- createIndex 42
- deleteIndex 42
- executeWithCallBack 41
- getIndexFunctionStatus 42
- getIndexInformation 42
- oszacowanie 41
- połączenie 41
- rozłączenie 41
- setIndexFunctionStatus 42
- startUpdateIndex 42
- wykonanie 41

DKDDO

- aktualizacja 33
- del 34
- dodawanie 32
- pobieranie 33
- setData 33

DKFolder

- addMember 35
- removeMember 35

DKParts

- addMember(doc, part) 35
- removeMember(doc, part) 35

dkResultSetCursor

- fetchNext dla następnego wyszukiwania 41
- fetchNext dla wyszukiwania parametrycznego 32
- fetchNext dla wyszukiwania złożonego 43
- fetchObject dla wyszukiwania parametrycznego 32
- fetchObject dla wyszukiwania tekstowego 41
- fetchObject dla wyszukiwania złożonego 43

DKStorageManageInfoDL klasa 36

DKUserMgmtDL

- aktualizacja 38
- del 38
- dodawanie 38

DKWorkBasketDL

- getNextHighPriorityItem 40
- listItemIDs 40

łącznik DL do API odwzorowany do łącznika ICM (*kontynuacja*)

DKWorkBasketDL (*kontynuacja*)

- listWorkManagementInfos 40

DKWorkflowServiceDL

- completeWorkflowItem 40
- listWorkBasketIDs 41
- listWorkBaskets 41
- listWorkflowIDs 41
- listWorkFlows 41
- routeWipItem 40
- startWorkflowItem 40

łącznik, DL

patrz łącznik DL 17

łącznik, ICM

patrz łącznik ICM 15

M

mechanizm wyszukiwania tekstowego już nie obsługiwany 2

menedżer folderów API

- grupowanie dla efektywnej migracji 29
- odwzorowany do łącznika ICM

- Ip2ActivateItem 40
- Ip2AddContentClass2 39
- Ip2AddGroup 38
- Ip2AddUser 38
- Ip2AddUserToGroup 38
- Ip2CheckInItem 32
- Ip2CheckOutItem 32
- Ip2CloseTOC dla pobierania elementów 33
- Ip2CloseTOC dla przepływu prac 40
- Ip2CloseTOC dla wyszukiwania parametrycznego 32
- Ip2CompleteWorkflow 40
- Ip2CreateAttr 37
- Ip2CreateClass 37
- Ip2CreatePrivSet 39
- Ip2DeleteAttr 37
- Ip2DeleteContentClass 39
- Ip2DeleteGroup 38
- Ip2DeleteIndex 37, 38
- Ip2DeletePrivSet 39
- Ip2DeleteUser 38
- Ip2EndTransaction 31
- Ip2GetNextWorkBasketItem 40
- Ip2ListAttrs 37
- Ip2ListServers 31
- Ip2ListUser 39
- Ip2ListWorkBaskets 41
- Ip2ListWorkFlows 41
- Ip2ModifyAttr 37, 38
- Ip2ModifyContentClass2 39
- Ip2ModifyGroup 38
- Ip2ModifyPrivSet 39
- Ip2ModifyUser 31, 38
- Ip2QueryObjectAccess 34, 35
- Ip2RemoveUserFromGroup 38
- Ip2RouteWipItem 40
- Ip2SetUserExits 31
- Ip2SMSCreateEntity 40
- Ip2SMSDeleteEntity 40
- Ip2StartTransaction 31
- Ip2StartWorkflow 40
- Ip2SuspendItem 40

menedżer folderów API (*kontynuacja*)
odwzorowany do łącznika ICM (*kontynuacja*)

- Ip2UpdateAccessList 39
- Ip2WriteHistoryEvent 31
- SimLibAddFolderItem dla aktualizacji elementów 33
- SimLibAddFolderItem dla dodawania elementów do folderu 35
- SimLibAddFolderItem dla tworzenia elementu 32
- SimLibCatalogObject 34
- SimLibChangeIndexClass 36
- SimLibChangeObjectSMS 36
- SimLibCloseAttr 33, 36
- SimLibCloseObject 34, 35
- SimLibCreateItem 32
- SimLibCreateItemPartExtSrch dla aktualizacji elementów 33
- SimLibCreateItemPartExtSrch dla dodawania i indeksowania części 42
- SimLibCreateItemPartExtSrch dla importowania części 34
- SimLibCreateItemPartExtSrch dla tworzenia części 34
- SimLibCreateItemPartExtSrch dla tworzenia elementu 32
- SimLibCreateItemPartExtSrch łączenie obiektów i elementów 35
- SimLibDeleteItemPartExtSrch dla aktualizacji elementów 33
- SimLibDeleteItemPartExtSrch dla usuwania części lub elementów zasobów 34
- SimLibDeleteItemPartExtSrch dla usuwania elementów 34
- SimLibDeleteObject dla aktualizacji elementów 33
- SimLibDeleteObject dla usuwania części lub elementów zasobów 34
- SimLibDeleteObject dla usuwania części z elementu 35
- SimLibDeleteObject dla usuwania elementów 34
- SimLibDeleteItemPartExtSrch 35
- SimLibGetAffiliatedTOC dla pobierania elementów 33
- SimLibGetAffiliatedTOC dla wyszukiwania parametrycznego 32
- SimLibGetAffiliatedTOC dla wyszukiwania złożonego 43
- SimLibGetAttrInfo 37
- SimLibGetIndexClassView 33
- SimLibGetItemAffiliatedTOC 34, 35
- SimLibGetItemInfo 32
- SimLibGetItemInfo dla wyszukiwania złożonego 43
- SimLibGetItemInfo do określenia statusu elementu 32
- SimLibGetItemSnapshot 32, 33
- SimLibGetTOC dla pobierania elementów 33
- SimLibGetTOC dla przepływu prac 40
- SimLibGetTOC dla wyszukiwania parametrycznego 32

menedżer folderów API (*kontynuacja*)
 odwzorowany do łącznika ICM
 (*kontynuacja*)
 SimLibGetTOC dla wyszukiwania
 złożonego 43
 SimLibIndexClassView 43
 SimLibIndexPartExtSrch 42
 SimLibInvokeSearchEngine 42
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 aktualizacji części 34
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 aktualizacji elementów 33
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 dodawania i indeksowania
 części 42
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 łączenia części do elementów 35
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 tworzenia części 34
 SimLibInvokeSearchEngine dla
 tworzenia elementu 32
 SimLibListClasses 37
 SimLibListClassViews 37
 SimLibLoadMediaObject 34
 SimLibLoadMediaObject podczas
 aktualizacji elementów 33
 SimLibLoadMediaObject podczas
 dodawania części do elementu 35
 SimLibLoadMediaObject podczas
 dodawania i indeksowania
 części 42
 SimLibLoadMediaObject podczas
 tworzenia części 34
 SimLibLoadMediaObject podczas
 tworzenia elementu 32
 SimLibLogoff 31
 SimLibLogon 31
 SimLibOpenByUniqueName 33
 SimLibOpenItemAttr 33, 36
 SimLibOpenObject podczas
 eksportowania części 35
 SimLibOpenObject podczas pobierania
 części 34
 SimLibOpenObject podczas preselekcji
 części 36
 SimLibQueryObject 34
 SimLibReadObject 33
 SimLibRemoveFolderItem 33, 35
 SimLibSearch 32
 SimLibSearch dla wyszukiwania
 parametrycznego 32
 SimLibSearch dla wyszukiwania
 złożonego 43
 SimLibSeekObject 33
 SimLibSetIndexClassView dla
 pobierania elementów 33
 SimLibSetIndexClassView dla
 wyszukiwania parametrycznego 32
 SimLibSetIndexClassView dla
 wyszukiwania złożonego 43
 SimLibStoreNewObject dla aktualizacji
 elementów 33
 SimLibStoreNewObject dla dodawania
 części 35
 SimLibStoreNewObject dla dodawania
 i indeksowania części 42

menedżer folderów API (*kontynuacja*)
 odwzorowany do łącznika ICM
 (*kontynuacja*)
 SimLibStoreNewObject dla
 importowania obiektów 34
 SimLibStoreNewObject dla tworzenia
 części 34
 SimLibStoreNewObject dla tworzenia
 elementu 32
 SimLibStoreObject 42
 SimLibStoreObject dla aktualizacji
 elementów 33
 SimLibStoreObject dla dodawania
 części 35
 SimLibStoreObject dla importowania
 części 34
 SimLibStoreObject dla tworzenia
 części 34
 SimLibStoreObject dla tworzenia
 elementu 32
 SimLibUpdateObject 33
 SimLibUpdatePartExtSrch 33, 34
 SimLibWriteAttr 33, 36
 menedżer zasobów
 dostęp do obiektów
 klient 1
 osoby trzecie 1
 obsługa LDAP 1
 opis 1
 migracja
 kreator
 opisany 23
 przygotowania do uruchomienia 23
 uruchomiony 24
 wywoływanie w systemie AIX 24
 zawarty w Content Manager wersja
 8 23
 scenariusz, tabela podsumowania 9
 migracja, kreator
 migruje dane z wersji 6 do 7 23
 wywoływanie w systemie Windows
 NT 24

N

nadawanie zbioru uprawnień
 wybieranie podczas migracji 25
 zdefiniowany 25

O

obiekt
 pojęcia odwzorowane do innego
 produktu 3
 wskazujący element zasobów 4
 zdefiniowany 4

P

pojęcia
 jądro 3
 odwzorowane w Content Manager
 Enterprise Information Portal 3
 IWP/WAF 3
 OnDemand 3

pojęcia (*kontynuacja*)
 odwzorowane w Content Manager
 (*kontynuacja*)
 przepływ prac Enterprise Information
 Portal 5
 przepływ prac IWP/WAF 5
 przepływ pracy wcześniejszej wersji
 Content Manager 5
 wcześniejsze wersje Content
 Manager 3
 przepływ pracy 5
 program narzędziowy, migracja
 migruje dane z wersji 6 do 7 23
 opisany 23
 przygotowania do uruchomienia 23
 uruchomiony 24
 wywoływanie w systemie AIX 24
 wywoływanie w systemie Windows
 NT 24
 zawarty w Content Manager wersja 8 23
 przepływ dokumentów
 zawarty w wersji 8 1
 przepływ pracy
 patrz przepływ dokumentów 1
 pojęcia odwzorowane do innego
 produktu 5
 przepływ, dokument
 patrz przepływ dokumentów 1

R

referencje
 kojarzy główne i potomne składniki 4
 zdefiniowany 4
 relacja
 agregat
 hierarchiczny typ elementu 3
 łączy 4
 łączy 4
 referencje 4

S

serwer
 biblioteka
 patrz serwer biblioteczny 11
 obiekt
 patrz serwer obiektów 11
 serwer biblioteczny
 migracja z wersji 6 do 7
 z serwerem obiektów 2 OS/2 wersja 2 i
 klient dla Windows 14
 z serwerem obiektów i aplikacją
 łącznika DL 17
 z serwerem obiektów i aplikacją
 menedżera folderów 15
 z serwerem obiektów i zestawem
 narzędzi EIP V7 i aplikacją
 stowarzyszoną 18
 z serwerem obiektów i zestawem
 narzędzi EIP V7 i eClient 20
 z serwerem obiektów klient dla
 Windows 11
 z serwerem obiektów, VideoCharger
 wersja 7 i programem klient dla
 Windows 12

- serwer biblioteczny (*kontynuacja*)
 - wersja 7 istniejąca razem z wersją 8 21
 - zatrzymanie przed uruchomieniem kreatora migracji 24
- serwer obiektów
 - migracja z wersji 6 do 7
 - z serwerem bibliotecznym i aplikacją menedżera folderów 15, 17
 - z serwerem bibliotecznym i klientem dla Windows 11
 - z serwerem bibliotecznym i zestawem narzędzi EIP V7 i aplikacją stowarzyszoną 18
 - z serwerem bibliotecznym i zestawem narzędzi EIP V7 i eClient 20
 - z serwerem bibliotecznym, VideoCharger wersja 7, i klientem dla Windows 12
 - OS/2, migracja z wersji 2 serwera bibliotecznego i klienta dla Windows 14
 - wersja 7 istniejąca razem z wersją 8 21
 - zastąpiony przez menedżera zasobów 1
 - zatrzymanie przed uruchomieniem kreatora migracji 24
- serwer SMS, zatrzymanie przed uruchomieniem kreatora migracji 24
- stowarzyszone aplikacje, scenariusz zawiera migrowanie z EIP wersja 7 do CM wersja 8 18

T

- terminy
 - odwzorowane w Content Manager Enterprise Information Portal 3
 - IWP/WAF 3
 - OnDemand 3
 - wcześniejsze wersje Content Manager 3
- odwzorowane w przepływie pracy Content Manager
 - przepływ prac Enterprise Information Portal 5
 - przepływ prac IWP/WAF 5
 - przepływ pracy wcześniejszej wersji Content Manager 5
- podstawowe pojęcia 3
- przepływ pracy 5
- Text Information Extender (TIE)
 - wyszukiwanie metadanych 2
 - wyszukiwanie tekstowe 2
- TIE
 - patrz Text Information Extender 2
- typ elementu
 - element potomny 3
 - główny składnik 3
 - hierarchiczny 3
 - pojęcia odwzorowane do innego produktu 3

W

- wersja
 - obsługiwana liczba 4
 - wiele elementów 4

- Windows Client
 - patrz Klient dla Windows 11
- wyszukiwanie
 - obraz, nie obsługiwane w wersji 8 2
 - tekst, używanie Text Information Extender 2
- wyszukiwanie obrazów, nie obsługiwane w wersji 8 2
- wyszukiwanie tekstowe, opis 2

Z

- zestaw narzędzi EIP, migracja z wersji 7
 - z serwerem bibliotecznym CM i serwerem obiektów i eClient 20
 - z serwerem bibliotecznym, serwerem obiektów CM i aplikacją stowarzyszoną 18
- związanie
 - łącze 4
 - referencje 4



Numer Programu: 5724-B19

Drukowane w USA

SC85-0068-01

