



Перенастройка в Content Manager Версии 8

Версия 8 Выпуск 2



Перенастройка в Content Manager Версии 8

Версия 8 Выпуск 2

Примечание

Перед тем как использовать данный документ и продукты, описанные в нем, прочтите сведения под заголовком “Замечания” на стр. 49.

Второе издание (март 2003)

Этим изданием можно пользоваться при работе с Версия 8 Выпуск 2 IBM Content Manager for Multiplatforms (номер продукта 5724-B19) и со всеми последующими выпусками и модификациями, пока в новых изданиях не будет иных указаний.

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. Все права защищены.

Содержание

Об этом руководстве v

Для кого предназначено это руководство	v
Необходимые знания.	v
Соглашения, используемые в этом руководстве . . .	vi
Где найти дополнительную информацию	vi
Информация, включенная в пакет продукта . . .	vi
Поддержка в Web	vii
Как послать ваши отзывы.	vii

Глава 1. Обзор. 1

Отличия Content Manager Версии 8 от прежних версий	1
Улучшенный рабочий поток	1
Общее управление системой	1
Менеджер ресурсов	1
Встроенный текстовый поиск	2
Поиск изображений	2
Перенастройка один в один	2
Усечение и подстановка символов при отображении	2
Усовершенствованная модель данных	3
Понятия, относящиеся к рабочему потоку	5
Полный сценарий	6

Глава 2. Перенастройка различных конфигураций 9

Готовое решение для перенастройки	11
Content Manager Версии 6 или 7 с VideoCharger в Версию 8	12
Content Manager Версии 6 или 7 с сервером объектов OS/2 Версии 2 VisualInfo/Digital Library в Версию 8	14
Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой менеджера папок в v8 с пользовательской программой соединителя ICM	16
Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой соединителя DL в v8 с пользовательской программой соединителя ICM	17
Перенастройка CM - Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и пользовательской программой EIP в Версию 8	19

Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и eClient в Версию 8 с комплектами инструментов соединителя EIP и eClient	20
Content Manager Версии 7 в систему с обеими версиями - 7 и 8	22

Глава 3. Перенастройка данных 25

Перед началом работы.	25
Запуск мастера по перенастройке	26
Импорт вывода мастера в Content Manager Версии 8	29

Глава 4. Перенастройка ваших прикладных программ 31

Рекомендуемые шаги по перенастройке прикладных программ менеджера папок (C)	31
Рекомендации по перенастройке прикладных программ соединителя DL Версии 7 (и более ранних)	32
Таблицы перенастройки API для Content Manager и Enterprise Information Portal	33

Приложение. Дополнительная информация о перенастройке 47

Замечания 49

Торговые марки	51
--------------------------	----

Глоссарий 53

Библиография 71

Индекс 73

Об этом руководстве

В этом руководстве содержится информация, необходимая для планирования и выполнения перенастройки данных и прикладных программ IBM Content Manager for Multiplatforms. В нем приводятся указания, рекомендации и подробно описаны шаги для различных сценариев перенастройки.

Для кого предназначено это руководство

Используйте это руководство, если вы отвечаете за выполнение любой из задач, необходимых для перенастройки любого из ранних продуктов Content Manager в Content Manager Версии 8:

- Content Manager Версия 6
- Content Manager Версия 7

В число таких задач входит перенастройка функциональных компонентов предыдущей версии Content Manager, перенастройка ваших данных и перенастройка ваших программ.

Необходимые знания

В зависимости от конфигурации вашей существующей системы Content Manager вы должны быть знакомы по крайней мере с одной из следующих операционных систем: Windows или AIX.

Для выполнения миграции данных надо быть знакомым с:

- Работой системы
- Управлением сетями
- Управлением базами данных в DB2 Universal Database
- Управлением базами данных в Oracle (если вы используете источники данных Oracle)

Для перенастройки программ требуются следующие навыки и инструменты:

Навыки

- Программирование на Java или C++
- Программирование в Windows 95, Windows 98, Windows NT , Windows 2000, или AIX 4.3.0 или новее
- Знание технологии реляционных баз данных
- Умение компилировать и компоновать программ на C и C++ в средах Windows или AIX
- Знание техники оперативной отладки
- DB2 Universal Database
- Управлением базами данных в Oracle (если вы используете источники данных Oracle)

Инструменты

- Oracle (если вы используете источники данных Oracle)
- Компилятор Java или C++, который может генерировать 32-битные программы Windows (например, Microsoft Visual C++ Версии 6), или компилятор, прилагаемый к AIX

Соглашения, используемые в этом руководстве

Если не оговорено иное:

- Термин *Windows NT* относится к Windows NT 4.0 и к Windows 2000.
- Словосочетание *ранние версии Content Manager* относится к Content Manager for Multiplatforms Версии 6 и Content Manager for Multiplatforms Версии 7.

Где найти дополнительную информацию

Пакет продукта содержит полный комплект информации по планированию, установке, использованию системы и управлению ей. Кроме того, документацию по продукту и поддержку можно получить в World Wide Web.

Информация, включенная в пакет продукта

В пакет продукта включен Информационный центр и все публикации в формате .PDF (Portable document format - формат переносимых документов).

Информационный центр

В пакет продукта включен Информационный центр, который можно установить при установке продукта. Сведения об установке Информационного центра смотрите в разделе *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

Информационный центр содержит документацию по Content Manager, Enterprise Information Portal и VideoCharger. Информация разбита на темы и организована по продуктам и задачам (например, Управление). Кроме механизма навигации и указателей, предусмотрена и возможность поиска.

Публикации в формате PDF

Файлы PDF можно просмотреть с помощью прилагаемой программы Adobe Acrobat Reader для вашей операционной системы. Если у вас не установлена программа Acrobat Reader, ее можно получить на сайте Adobe по адресу www.adobe.com.

В разделе Табл. 1 приводятся публикации по Content Manager, прилагаемые к IBM Content Manager for Multiplatforms.

Таблица 1. Публикации по Content Manager

Имя файла	Заголовок	Номер публикации
install	<i>Планирование и установка вашей системы Content Management¹</i>	GH43-0212-01
migrate	<i>Перенастройка в Content Manager Версии 8</i>	SC43-0241-01
sysadmin	<i>Руководство по управлению системой</i>	SH43-0213-01

Заказав IBM Content Manager for Multiplatforms, вы получите и IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms. IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms можно заказать и отдельно. В Табл. 2 перечислены публикации по Enterprise Information Portal, прилагаемые к продукту.

Таблица 2. Публикации по Enterprise Information Portal

Имя файла	Заголовок	Номер публикации
apgwork	<i>Workstation Application Programming Guide¹</i>	SH43-0217-01
ecliinst	<i>eClient. Установка, конфигурирование и управление</i>	SH43-0219-02

Таблица 2. Публикации по Enterprise Information Portal (продолжение)

Имя файла	Заголовок	Номер публикации
eipinst	Планирование и установка <i>Information Integrator for Content</i>	GH43-0215-01
eipmanag	Управление системой <i>Information Integrator for Content</i>	SH43-0216-01
messcode	Сообщения и коды ²	SH43-0218-01

Примечание:

1. В *Workstation Application Programming Guide* приводится информация о создании программ и для Content Manager, и для Enterprise Information Portal.
2. В книге *Сообщения и коды* приводятся сообщения и коды для Content Manager и Enterprise Information Portal.

Поддержка в Web

Поддержка данного продукта доступна в Web. Для этого выберите опцию **Support** (Поддержка) на Web-сайтах продукта по адресам:

www.ibm.com/software/data/cm/

www.ibm.com/software/data/eip/

Документация поставляется в электронной форме вместе с продуктом. Если вам понадобится получить доступ к документации по продукту, имеющейся в Web, перейдите на Web-сайт продукта и щелкните по опции **Library** (Библиотека).

В WWW также имеется интерфейс для работы с документацией в формате HTML, который называется Enterprise Documentation Online (EDO). В настоящее время он содержит справочную информацию по API. Информацию о том, как получить доступ к EDO, смотрите на Web-странице Enterprise Information Portal Library.

Как послать ваши отзывы

Обратная связь поможет фирме IBM поставлять качественную информацию.

Пожалуйста, высылайте любые свои замечания об этой книге или какой-либо другой документации по Content Manager или Enterprise Information Portal. Выслать замечания можно:

- Через Web. Зайдите на страницу IBM Data Management Online Reader's Comment Form (RCF) по адресу:
www.ibm.com/software/data/rcf
Эту страницу можно использовать для ввода и отправки замечаний.
- По электронной почте на адрес comments@vnet.ibm.com. Не забудьте указать название продукта, номер версии продукта, название и номер книги (если есть). Если вы шлете замечание к определенному тексту, укажите положение этого текста (например, главу и название раздела, номер таблицы, номер страницы или заголовок темы справки.)

Глава 1. Обзор

В этом разделе обсуждаются отличия прежних версий Content Manager от Content Manager Версии 8. Кроме того, на более высоком уровне дается сквозной сценарий всего процесса перенастройки.

Отличия Content Manager Версии 8 от прежних версий

В этом разделе описываются новые функции и понятия Content Manager Версии 8, а также их соответствия в прежних версиях Content Manager.

Улучшенный рабочий поток

Благодаря встроенной маршрутизации документов в Content Manager Версии 8 были добавлены возможности рабочего потока, включая последовательную маршрутизацию, динамическую маршрутизацию и поддержку точек сбора.

Полное описание маршрутизации документов и способы ее реализации с помощью клиента администратора системы смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. Информацию о кодировании своих программ для использования маршрутизации документов смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

При установке Enterprise Information Portal Версии 8 можно при желании установить возможность расширенного рабочего потока. В Enterprise Information Portal Версии 8 вам больше не нужно отслеживать и поддерживать определения пользователей в MQSeries Workflow. Реально больше не нужна установка, конфигурирование и поддержка MQSeries и MQSeries Workflow. Информацию о различиях между маршрутизацией документов и расширенным рабочим потоком смотрите в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

Общее управление системой

Теперь через одну программу управления системой можно обращаться к Content Manager и Enterprise Information Portal (а также ко всем их контент-серверам). Домены администратора в Content Manager позволяют ограничить доступ администратора к подразделам библиотечного сервера.

Информацию о программе управления системой Content Manager смотрите в книге *Руководство по управлению системой*; о программе управления системой Enterprise Information Portal смотрите в книге *Управление системой Information Integrator for Content*.

Менеджер ресурсов

Менеджер ресурсов - это расширенный вариант сервера объектов ранних версий Content Manager. Как и серверы объектов прежних версий Content Manager, менеджер ресурсов может использоваться прикладными программами для хранения объектов, получения их и для управления объектами. Кроме того, новый менеджер ресурсов поддерживает из нового API системы Content Manager Версии 8 прямой доступ к объектам от клиентов и от программ других производителей.

Как установить менеджер или менеджеры ресурсов, описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Информацию о кодировании своих программ для доступа к менеджеру ресурсов смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Встроенный текстовый поиск

В Content Manager Версии 8 для поиска текста больше не используется механизм текстового поиска. Вместо него для поиска текста и метаданных используется модуль расширения DB2 Universal Database Text Information Extender (TIE).

Хотя Content Manager Версии 8 продолжает поддерживать текстовую индексацию, новое сочетание функций позволяет:

- Проводить текстовый поиск на основе атрибутов
- Легко выполнять сложные виды поисков элементов и компонентов с лучшей производительностью, чем раньше
- Быстро настроить систему для текстового поиска

Полное описание поиска текста при помощи модуля расширения Text Information Extender и способы его реализации с помощью клиента администратора системы смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. Информацию о кодировании своих программ для поиска текста с использованием TIE смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Поиск изображений

Поиск изображений в Content Manager Версии 8 больше не поддерживается.

Перенастройка один в один

В связи с изменениями в модели данных некоторые объекты нельзя перенастроить точно один в один. Например, индексные классы перенастраиваются в типы элементов. Кроме того, многозначные атрибуты в Content Manager Версии 8 не существуют явно, поэтому, если они использовались в Content Manager Версии 7, в Версии 8 они будут перенастроены в дочерние компоненты.

Усечение и подстановка символов при отображении

В Content Manager Версии 8 можно задать связь между внутренним именем или именем для вывода и такими объектами, как типы элементов, атрибуты и представления.

В процессе перенастройки Content Manager Версии 7.1 такие объекты отображаются в Content Manager Версии 8 в имя для вывода. Из-за ограничений в Content Manager Версии 8 на длину и набор символов внутренних имен при отображении имен Content Manager Версии 7.1 во внутренние имена Content Manager Версии 8 утилита перенастройки выполняет усечение и подстановку символов.

В частности, внутренние имена могут содержать только алфавитно-цифровые символы. Если имя в Content Manager Версии 7.1 содержало не алфавитно-цифровые символы, они будут заменены символами подчеркивания (_). Кроме того длина внутренних имен ограничена 16 символами. Поэтому имена Content Manager Версии 7 длиннее 16 символов усекаются.

Вы можете просмотреть имена Content Manager Версии 7 и их отображение в Content Manager Версии 8 при перенастройке, выбрав подробный вид для типов элементов, атрибутов и представлений в программе управления системой.

Усовершенствованная модель данных

В Табл. 3 приведены соответствия основной терминологии, использовавшейся в прежних версиях и продуктах Content Manager, терминологии, используемой в Content Manager Версии 8. Определения всех терминов Content Manager и Enterprise Information Portal даны в глоссарии на странице 53.

Таблица 3. Соответствие терминологии. Основная терминология

Ранние версии Content Manager	Content Manager Версии 8	Enterprise Information Portal	On Demand	IWP/WAF
ключевое поле	атрибут	атрибут объединения	поле	keyword field (поле ключевого слова)
индексный класс	тип элемента	элемент объединения	группа программ	folder type (тип папки)
критерий поиска		критерий поиска	критерий поиска	
		шаблон поиска	папка	
часть	ресурсный элемент		документ	

В Content Manager Версии 8 используется расширенная модель данных. Изменены или добавлены следующие понятия:

- Иерархический тип элементов: Индексные классы предыдущих версий Content Manager заменены в Content Manager Версии 8 на типы элементов.
- Части предыдущих версий Content Manager заменены в Content Manager Версии 8 на ресурсные элементы.
- В Content Manager Версии 8 усовершенствована поддержка версий.
- В Content Manager Версии 8 улучшены связи.
- Ссылки - новая возможность в Content Manager Версии 8.
- Группы атрибутов - новая особенность Content Manager в Версии 8.

Иерархический тип элементов

В прежних версиях Content Manager у типов элементов (прежнее название - индексные классы) был только один уровень. В Content Manager Версии 8 типы компонентов состоят из корневого компонента и одного или нескольких необязательных дочерних компонентов. (Одноуровневые типы элементов можно считать эквивалентными индексным классам из прежних версий Content Manager.)

Вы можете создать иерархию дочерних компонентов с любым числом уровней глубины и с рядом компонентов на каждом уровне. У каждого дочернего компонента могут, в свою очередь, быть другие дочерние компоненты; тем самым формируется структура включений - новая особенность для Content Manager.

При удалении корневого или другого родительского компонента удаляются также и связанные с ними дочерние компоненты.

Полное описание понятий иерархический тип элемента, тип элемента, корневой компонент и дочерний компонент смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. В книге *Руководство по управлению системой* описывается также создание и использование этих элементов с помощью клиента администратора системы.

Информацию о кодировании в своих программах типов элементов, в том числе и иерархических типов элементов, смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Элементы

Элемент - это экземпляр типа элемента, соответствующий шаблону для иерархии. Элементы могут быть полными или просто указывать на объект в менеджере ресурсов. Элемент, указывающий на объект в менеджере ресурсов, называется *ресурсным элементом*. По существу, *объект* - это большой объект (LOB), например, изображения *JPEG*, аудиофайлы *MP3*, видеофайлы *AVI* или фрагменты текста из книг, которые пользователь может хранить, получать и использовать как единое целое.

Полное описание понятий элемент, ресурсный элемент и объект смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. В книге *Руководство по управлению системой* описывается также создание и использование этих элементов с помощью клиента администратора системы. Информацию о кодировании в своих программах элементов и объектов смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Поддержка версий

В Content Manager Версии 7 поддержка версий была доступна для частей. В Content Manager Версии 8 можно задать существование нескольких версий для любого элемента. Поддержка версий охватывает всю иерархию элементов, начиная с корневого компонента. Дочерние компоненты наследуют версию корневого компонента. Нельзя независимо изменить версию дочернего компонента, но можно определить, сколько версий будет поддерживаться. При превышении предела самая старая версия заменяется наиболее новой версией данного элемента.

Полное описание понятия версий и создания версий при помощи клиента администратора системы смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. Информацию о кодировании версий в своих программах смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Ссылки

В прежних версиях Content Manager понятие связи между папкой и одним или несколькими элементами использовалось ограниченно. В Content Manager Версии 8 *связь* - это отношение один-с-многими между элементами на уровне корневого компонента.

Такие связи также рассматриваются как отношение включения. Связь можно использовать для представления связи между родительскими и дочерними компонентами подобно документам и папкам в прежних версиях Content Manager. Однако в Content Manager Версии 8 связь допускает более обобщенное отношение. Корневому компоненту, связанному с другими элементами, эти элементы не принадлежат. Поэтому, если вы удаляете корневой компонент - родительский для связи, никакие связанные дочерние элементы не удаляются.

Полное описание понятия связи и способы создания связей при помощи клиента администратора системы смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. Информацию о кодировании в своих программах связей смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Ссылки

Ссылка - это однонаправленное однозначное отношение между элементами. Ссылки можно использовать между корневым или дочерним компонентом и другим корневым компонентом. Ссылка представляется как ссылочный атрибут в

компоненте. У компонента может быть несколько ссылочных атрибутов, каждый из которых ссылается на другие корневые компоненты.

Кроме того, по сравнению с Версией 7, ссылки в Content Manager Версии 8 теперь полностью поддерживаются системой.

Полное описание понятия ссылки и способы создания ссылок при помощи клиента администратора системы смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. Информацию о кодировании в своих программах ссылок смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Группы атрибутов

Атрибуты в Content Manager Версии 8 остались теми же, что и в прежних версиях Content Manager. В Content Manager Версии 8 вводится понятие групп атрибутов.

Группы атрибутов можно использовать, чтобы объединять связанные атрибуты для удобства их использования при создании типов элементов. Вместо того, чтобы искать, выбирать и добавлять атрибуты по отдельности, можно выбрать их все, выбрав группу атрибутов. Пример группы атрибутов - это адрес, который объединяет атрибуты улицы, города, области, страны и почтового индекса.

Атрибуты можно продолжать использовать по отдельности, не меняя группу атрибутов.

Группы атрибутов не могут быть вложенными. Никакой член группы атрибутов не может быть членом другой группы атрибутов.

В Content Manager Версии 8 изменена поддержка многозначных атрибутов. При необходимости хранения для атрибута нескольких значений вы создаете дочерний компонент.

Полное описание понятий атрибута (включая многозначный атрибут) и группы атрибутов смотрите в книге *Руководство по управлению системой*. В книге *Руководство по управлению системой* описывается, как создавать атрибуты и группы атрибутов с помощью клиента администратора системы. Информацию о кодировании в своих программах атрибутов и групп атрибутов смотрите в руководстве *Workstation Application Programming Guide*.

Понятия, относящиеся к рабочему потоку

В Табл. 4 показано соответствие терминологии, относящаяся к рабочему потоку, использовавшейся в прежних версиях и продуктах Content Manager, и терминологии, используемой в Content Manager и Enterprise Information Portal Версии 8. Определения всех терминов Content Manager и Enterprise Information Portal даны в глоссарии на странице 53.

Таблица 4. Соответствие терминологии. Рабочий поток и маршрутизация документов

Рабочий поток EIP Версии 7	Рабочий поток прежней версии Content Manager	Расширенный рабочий поток EIP Версии 8	Маршрутизация документов	
			Content Manager Версии 8	IWP/WAF
список действий		список действий		список действий
рабочий поток	рабочий поток	рабочий поток	процесс	work process (рабочий процесс)

Таблица 4. Соответствие терминологии. Рабочий поток и маршрутизация документов (продолжение)

Рабочий поток EIP Версии 7	Рабочий поток прежней версии Content Manager	Расширенный рабочий поток EIP Версии 8	Маршрутизация документов Content Manager Версии 8	IWP/WAF
рабочий элемент		документ или папка	документ или папка	case (дело) или work case (портфель)
рабочий список	рабочий комплект	рабочий список	рабочий комплект ¹ , шаг, контейнер или системный рабочий комплект	workbasket (рабочий комплект)
рабочий пакет		папка		work package (рабочий пакет)
рабочее состояние		рабочее состояние	рабочий этап	working set (рабочий набор)
Примечание:				
1. Доступно только для администратора.				

Полный сценарий

В Табл. 5 приведен возможный сводный сценарий перенастройки. В этом сценарии вы создаете тестовую систему, чтобы проверить перенастройку перед тем, как перевести перенастроенную систему в производственный режим.

Этот сценарий используется в качестве высокоуровневого обзора процесса перенастройки, который более подробно описан в разделах Глава 2, “Перенастройка различных конфигураций”, на стр. 9, Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25 и Глава 4, “Перенастройка ваших прикладных программ”, на стр. 31.

Таблица 5. Полный сценарий перенастройки

Шаг	Прежние серверы Content Manager ¹	Серверы Content Manager Версии 8 ²	Рабочие станции клиентов
1	Выполните резервное копирование баз данных. По возможности сделайте копии реальных объектов серверов объектов прежних версий Content Manager.		
2		Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8. Рекомендация: Установите библиотечный сервер Версии 8 на другом компьютере по отношению к компьютеру старого библиотечного сервера, чтобы хватило дискового пространства.	

Таблица 5. Полный сценарий перенастройки (продолжение)

Шаг	Прежние серверы Content Manager ¹	Серверы Content Manager Версии 8 ²	Рабочие станции клиентов
3	<p>На каждом компьютере, где был установлен сервер объектов прежней версии Content Manager, установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8. Если какой-либо компьютер не удовлетворяет требованиям Версии 8, сначала можно:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Обновить конфигурацию компьютера, чтобы он удовлетворял требованиям • Переместить прежний сервер объектов ранней версии Content Manager на компьютер, удовлетворяющий новым требованиям, и проверить его работу 		
4		<p>Необязательно: Запустите проверочную перенастройку как установки системы, так реальных данных. Можно выполнить:</p> <p>Перенастройку определения системы и пользовательских данных (полную)</p> <p>Воспользоваться мастером по перенастройке³</p> <p>Только перенастройку определения системы (частичную)</p> <p>Воспользоваться мастером по перенастройке³, чтобы перенастроить данные определения системы, а затем импортировать показательные документы из прежней версии системы Content Manager.</p> <p>Любая процедура должна адекватно тестировать поставляемые клиентские программы.</p>	
5			<p>Если вы хотите продолжать использовать существующие пользовательские клиентские программы, нужно обновить их для возможности использования вызовов API Версии 8.</p>
6	<p>При помощи клиента администратора системы сравните систему Версии 8 с прежней системой Content Manager.</p>		<p>Необязательно: Установите клиент Content Manager Версии 8 хотя бы на одну рабочую станцию и проверьте доступ к перенастроенным данным.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Прежние клиенты Content Manager продолжают обращаться к прежним серверам Content Manager. • Проверочные клиенты Content Manager Версии 8 теперь обеспечивают доступ к серверам Версии 8.

Таблица 5. Полный сценарий перенастройки (продолжение)

Шаг	Прежние серверы Content Manager ¹	Серверы Content Manager Версии 8 ²	Рабочие станции клиентов
7			Установите клиент Content Manager Версии 8 на все рабочие станции клиентов. Внимание: Уведомите пользователей, что они могут продолжать использовать прежние клиенты Content Manager, но не могут пользоваться клиентами Content Manager Версии 8, пока им об этом не сообщат.
8	Убедитесь, что репликация полностью завершена, все использовавшиеся объекты убраны, и очистите кэш менеджера ресурсов.		
9		Запустите вновь мастер по перенастройке ³ , чтобы перенастроить и определение системы, и пользовательские данные.	
10	При помощи клиента администратора системы сравните информацию установки прежней системы Content Manager с установкой перенастроенной системы.	При помощи клиента администратора системы сравните систему Версии 8 с прежней системой Content Manager.	Воспользуйтесь клиентом Content Manager Версии 8 для доступа к перенастроенным данным. Проверьте пользовательские клиентские программы, если они есть.
11			Удалите прежние клиенты Content Manager со всех рабочих станций. ⁴
12	Удалите прежние серверы Content Manager. ⁵		

Примечание:

1. Библиотечный сервер и серверы объектов.
2. Библиотечный сервер и менеджеры ресурсов. В Версии 8 сервер объектов называется менеджером ресурсов.
3. Информацию о запуске мастера по перенастройке смотрите в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.
4. Каждый прежний клиент Content Manager и каждый клиент Content Manager Версии 8 сосуществуют на одной рабочей станции. Удаление прежнего клиента не влияет на оставшийся клиент.
5. Каждый прежний сервер объектов Content Manager и каждый менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 сосуществуют на одной рабочей станции. Удаление прежнего сервера не влияет на оставшийся менеджер ресурсов.

Глава 2. Перенастройка различных конфигураций

В этом разделе описаны шаги для перенастройки восьми возможных исходных конфигураций в восемь возможных новых конфигураций. Приведенные ниже сценарии описывают перенастройку из Content Manager Версии 6 или Content Manager Версии 7 в систему Content Manager Версии 8, связанную с базами данных Oracle и DB2 UDB. Однако перенастройка из базы данных одного типа в базу данных другого типа не поддерживается. Oracle можно перенастроить в Oracle, а DB2 UDB - в DB2 UDB, но Oracle нельзя перенастроить в DB2 UDB или наоборот.

Чтобы найти наиболее близкий к вашей ситуации сценарий перенастройки и понять, какие надо выполнить шаги именно для вашей перенастройки, используйте таблицу Табл. 6. (В этом разделе *ранние версии Content Manager* означает Content Manager Версии 6 и Content Manager Версии 7; *Windows NT* означает как Windows NT, так и Windows 2000.)

Таблица 6. Сводка сценариев перенастройки

Номер сценария	Исходная конфигурация	Конечная конфигурация	Надо выполнить шаги:
1	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager в Windows NT или AIX, или библиотечный сервер VisualInfo или Digital Library Версии 2.4 на OS/2	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Готовое решение для перенастройки” на стр. 11
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Клиент для Windows Content Manager Версии 6 или Версии 7 или Клиент для OS/2 Content Manager Версии 2.4	Клиент для Windows Версии 8	
2	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Content Manager Версии 6 или 7 с VideoCharger в Версию 8” на стр. 12
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	VideoCharger Версии 7 на Windows NT или AIX	VideoCharger Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Клиент для Windows ранней версии Content Manager	Клиент для Windows Версии 8	
3	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Content Manager Версии 6 или 7 с сервером объектов OS/2 Версии 2 VisualInfo/Digital Library в Версию 8” на стр. 14
	Сервер объектов VisualInfo или Digital Library Версии 2 на OS/2	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Клиент для Windows ранней версии Content Manager	Клиент для Windows Версии 8	

Таблица 6. Сводка сценариев перенастройки (продолжение)

Номер сценария	Исходная конфигурация	Конечная конфигурация	Надо выполнить шаги:
4	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой менеджера папок в v8 с пользовательской программой соединителя ICM” на стр. 16
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Пользовательская программа менеджера папок	Пользовательская программа соединителя ICM	
5	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой соединителя DL в v8 с пользовательской программой соединителя ICM” на стр. 17
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Пользовательская программа соединителя DL	Пользовательская программа соединителя ICM	
6	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Перенастройка CM - Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и пользовательской программой EIP в Версию 8” на стр. 19
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Комплект инструментов Enterprise Information Portal Версии 7	Комплекты инструментов соединителя Enterprise Information Portal Версии 8	
	Пользовательская программа объединения, использующая Enterprise Information Portal Версии 7	Пользовательская программа объединения, использующая Enterprise Information Portal Версии 8	
7	Библиотечный сервер ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX	“Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и eClient в Версию 8 с комплектами инструментов соединителя EIP и eClient” на стр. 20
	Сервер объектов ранней версии Content Manager на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX	
	Комплект инструментов Enterprise Information Portal Версии 7	Комплекты инструментов соединителя Enterprise Information Portal Версии 8	
	eClient Enterprise Information Portal Версии 7	eClient Enterprise Information Portal Версии 8	

Таблица 6. Сводка сценариев перенастройки (продолжение)

Номер сценария	Исходная конфигурация	Конечная конфигурация	Надо выполнить шаги:
8	Библиотечный сервер Content Manager Версии 7 на Windows NT или AIX	Библиотечные серверы на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> Библиотечный сервер Версии 7 на Windows NT или AIX Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX 	“Content Manager Версии 7 в систему с обеими версиями - 7 и 8” на стр. 22
	Сервер объектов Content Manager Версии 7 на Windows NT или AIX	Менеджеры ресурсов на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> Сервер объектов Версии 7 на Windows NT или AIX Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX 	
	Клиент для Windows Content Manager 7	Клиенты на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> Клиент для Windows Версии 7 Клиент для Windows Версии 8 Программа объединения Enterprise Information Portal Версии 8: eClient или пользовательская 	

Готовое решение для перенастройки

Описанный в этом разделе сценарий перенастройки относится к базовым или к готовым изданиям ранних версий Content Manager или VisualInfo/Digital Library Версии 2.4 и Content Manager Версии 8. В Табл. 7 приведена сводка конфигураций до и после перенастройки.

Таблица 7. Сводка сценария перенастройки 1

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX, или библиотечный сервер VisualInfo или Digital Library Версии 2.4 на OS/2	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Клиент для Windows Content Manager Версии 6 или Версии 7 или Клиент для OS/2 Content Manager Версии 2.4	Клиент для Windows Версии 8

Для перенастройки, описанной в Табл. 7, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии. Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.
 - При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:

- Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
- Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
- При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Установите Клиент для Windows Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

В вашей среде может содержаться много клиентских компьютеров. Если установить новый клиент до перенастройки данных, он будет доступен пользователям сразу же по завершении перенастройки.

5. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.

Если вы тестируете процесс перенастройки: Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.

Если вы выполняете окончательную перенастройку: Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.

6. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
7. Необязательно: Удалите раннюю версию клиента Content Manager.
8. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Content Manager Версии 6 или 7 с VideoCharger в Версию 8

Таблица 8. Сводка сценария перенастройки 2

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX

Таблица 8. Сводка сценария перенастройки 2 (продолжение)

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
VideoCharger Версии 7 на Windows NT или AIX	VideoCharger Версии 8 на Windows NT или AIX
Клиент для Windows Content Manager Версии 6 или 7	Клиент для Windows Версии 8

Для перенастройки, описанной в Табл. 8 на стр. 12, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии. Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.
 - При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
 - При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропирируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропирируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Установите Клиент для Windows Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

В вашей среде может содержаться много клиентских компьютеров. Если установить новый клиент до перенастройки данных, он будет доступен пользователям сразу же по завершении перенастройки.

5. Установите VideoCharger Версии 8, как описано в книге *Planning and Installing VideoCharger*.

Если вы производите перенастройку из VideoCharger Версии 7 на AIX, надо выполнить следующие дополнительные шаги:

- а. Скопируйте видеозаписи, которые хранятся в VideoCharger Версии 7 MMFS (мультимедийная файловая система) в VideoCharger Версии 8 GPFS. Информацию об установке GPFS смотрите в книгах AIX 5L: *Принципы управления системой: Операционная система и устройства* и *Руководство по управлению системой: Операционная система и устройства*.
 - б. Выполните предоставленную утилиту каталогизации, чтобы перекаталогизировать видеозаписи, которые были скопированы на шаге 5а.
6. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.
- Если вы тестируете процесс перенастройки:** Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.
- Если вы выполняете окончательную перенастройку:** Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.
7. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
 8. Необязательно: удалите клиент для Windows ранней версии Content Manager.
 9. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Content Manager Версии 6 или 7 с сервером объектов OS/2 Версии 2 VisualInfo/Digital Library в Версию 8

Таблица 9. Сводка сценария перенастройки 3

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов VisualInfo или Digital Library Версии 2 на OS/2	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Клиент для Windows Content Manager Версии 6 или 7	Клиент для Windows Версии 8

Для перенастройки, описанной в Табл. 9, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на компьютере, на котором вы собираетесь устанавливать менеджер ресурсов Content Manager Версии 8. Эта процедура описана в книгах *Руководство по планированию и установке* Версии 6.1 (GC26-9831-00) и *Планирование и установка Content Manager* Версии 7.1 (GC27-0864-00).
3. Удаленно перенастройте объекты из сервера объектов VisualInfo или Digital Library Версии 2 в сервер объектов Content Manager Версии 6 или Версии 7. Информацию о перенастройке из ранних выпусков в Content Manager Версии 6.1 смотрите в книге *Руководство по планированию и установке* Версии 6.1 (GC26-9831-00). Информацию о перенастройке из ранних выпусков в Content Manager Версии 7.1 смотрите в книге *Планирование и установка Content Manager* Версии 7.1 (GC27-0864-00).

4. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии.

Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.

- При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
- При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропишите предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

5. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропишите предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

6. Установите Клиент для Windows Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

В вашей среде может содержаться много клиентских компьютеров. Если установить новый клиент до перенастройки данных, он будет доступен пользователям сразу же по завершении перенастройки.

7. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.

Если вы тестируете процесс перенастройки: Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.

Если вы выполняете окончательную перенастройку: Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.

8. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.

9. Необязательно: удалите клиент для Windows ранней версии Content Manager.
10. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой менеджера папок в v8 с пользовательской программой соединителя ICM

Таблица 10. Сводка сценария перенастройки 4

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Пользовательская программа менеджера папок	Пользовательская программа соединителя ICM

Для перенастройки, описанной в Табл. 10, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии.
Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.
 - При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
 - При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропирируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропирируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Запустив мастер по перенастройке, перенастройте данные определения системы из библиотечного сервера прошлых версий в новый библиотечный сервер, чтобы к нему можно было обращаться при изменении пользовательской программы. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.
 5. Измените пользовательскую программу, чтобы она использовала интерфейсы API соединителя ICM. Информацию о том, как API менеджера папок сопоставить API соединителя ICM, смотрите в разделе “Таблицы перенастройки API для Content Manager и Enterprise Information Portal” на стр. 33.
 6. Установите пользовательскую программу на клиентскую рабочую станцию.
 7. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.
- Если вы еще только тестируете процесс перенастройки:** Надо перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.
- Если вы выполняете окончательную перенастройку:** Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.
8. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
 9. Необязательно: Удалите раннюю версию вашей пользовательской программы.
 10. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Перенастройка CM v6/7 с пользовательской программой соединителя DL в v8 с пользовательской программой соединителя ICM

Таблица 11. Сводка сценария перенастройки 5

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Пользовательская программа соединителя DL	Пользовательская программа соединителя ICM

Для перенастройки, описанной в Табл. 11, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо не удалять библиотечный сервер прежней версии.

Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.

- При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
- При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пропишите предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

4. Запустив мастер по перенастройке, перенастройте данные определения системы из библиотечного сервера прошлых версий в новый библиотечный сервер, чтобы к нему можно было обращаться при изменении пользовательской программы. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.
5. Измените пользовательскую программу, чтобы она использовала интерфейс API соединителя ICM. Информацию о перенастройке программ для использования интерфейсов API соединителя ICM смотрите в Глава 4, “Перенастройка ваших прикладных программ”, на стр. 31.

Ограничение: Соединитель ICM не поддерживает поиск изображений.

6. Установите пользовательскую программу на клиентскую рабочую станцию.
7. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.

Если вы используете возможность текстового поиска Content Manager или Enterprise Information Portal, обратите внимание на то, что интерфейс для текстового поиска изменился: соединитель DL использовал TextMiner; соединитель ICM использует DB2 Universal Database Text Information Extender. Вследствие этого изменения все текстовые документы придется переиндексировать, на это может потребоваться значительное время.

Если вы тестируете процесс перенастройки: Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.

Если вы выполняете окончательную перенастройку: Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.

8. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
9. Необязательно: Удалите раннюю версию вашей пользовательской программы.
10. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Перенастройка CM - Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и пользовательской программой EIP в Версию 8

Таблица 12. Сводка сценария перенастройки 6

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Комплект инструментов Enterprise Information Portal Версии 7	Комплекты инструментов соединителя Enterprise Information Portal Версии 8
Пользовательская программа объединения, использующая Enterprise Information Portal Версии 7	Пользовательская программа объединения, использующая Enterprise Information Portal Версии 8

Для перенастройки, описанной в Табл. 12, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии. Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.
 - При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
 - При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Проигнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Проигнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Установите Enterprise Information Portal Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.
5. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.

Если вы тестируете процесс перенастройки: Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.

Если вы выполняете окончательную перенастройку: Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.

6. Выполните процедуру из книги *Планирование и установка вашей системы Content Management*, чтобы перенастроить базу данных Enterprise Information Portal Версии 7 в базу данных управления системой Enterprise Information Portal Версии 8. В процессе перенастройки базы данных Enterprise Information Portal Версии 7, автоматически перенастраиваются отображения пользователей, объектов и атрибутов Content Manager Версии 7 в Content Manager Версии 8.
7. Если у вас есть программы объединения на C++, перекомпилируйте их. Пользовательские программы объединения не требуется изменять для их использования с Enterprise Information Portal Версии 8.
8. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
9. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Content Manager Версии 6 или 7 с комплектом инструментов EIP и eClient в Версию 8 с комплектами инструментов соединителя EIP и eClient

Таблица 13. Сводка сценария перенастройки 7

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 6 или 7 на Windows NT или AIX	Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Комплект инструментов Enterprise Information Portal Версии 7	Комплекты инструментов соединителя Enterprise Information Portal Версии 8
eClient Enterprise Information Portal Версии 7	eClient Enterprise Information Portal Версии 8

Для перенастройки, описанной в Табл. 13, выполните следующие шаги:

1. Выполните резервное копирование системы.

2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой Версии 8 не надо удалять библиотечный сервер прежней версии.

Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.

- При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
- При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пройгнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*. Заметим, что перед установкой менеджеров ресурсов Версии 8 не надо удалять серверы объектов прежней версии.

Требование: Надо установить столько же менеджеров ресурсов Версии 8, сколько у вас было серверов объектов ранних версий Content Manager.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пройгнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Установите Enterprise Information Portal Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.
5. Установите eClient Enterprise Information Portal Версии 8, как описано в книге *eClient. Установка, конфигурирование и управление*. Программа установки eClient автоматически перенастроит относящиеся к нему файлы конфигурации из Версии 7 в Версию 8.

6. Запустите мастер по перенастройке, чтобы перенастроить определение системы и пользовательские данные из библиотечного сервера и сервера объектов ранних версий в ваш новый библиотечный сервер и менеджер ресурсов. Эта процедура описана в разделе Глава 3, “Перенастройка данных”, на стр. 25.

Если вы тестируете процесс перенастройки: Вы должны перенастроить все пользовательские данные за один шаг. В отличие от пользовательских данных, данные определения системы не обязательно надо перенастраивать в одном сеансе работы мастера.

Если вы выполняете окончательную перенастройку: Надо перенастроить все данные определения системы и пользовательские данные в одном сеансе перенастройки, чтобы ваши данные были синхронизированы.

7. Выполните процедуру из книги *Планирование и установка вашей системы Content Management*, чтобы перенастроить базу данных Enterprise Information Portal Версии 7 в базу данных управления системой Enterprise Information Portal Версии 8. В процессе перенастройки базы данных Enterprise Information Portal Версии 7,

автоматически перенастраиваются отображения пользователей, объектов и атрибутов Content Manager Версии 7 в Content Manager Версии 8.

8. Проверьте перенастроенную систему. Откройте клиент администратора системы и просмотрите перенастроенные данные. Откройте Клиент для Windows и введите несколько запросов, чтобы убедиться, что результаты соответствуют ожидаемым.
9. Необязательно: Удалите серверы ранних версий Content Manager.

Content Manager Версии 7 в систему с обеими версиями - 7 и 8

Таблица 14. Сводка сценария перенастройки 8

Исходная конфигурация	Конечная конфигурация
Библиотечный сервер Content Manager Версии 7 на Windows NT или AIX	Библиотечные серверы на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> • Библиотечный сервер Версии 7 на Windows NT или AIX • Библиотечный сервер Версии 8 на Windows NT или AIX
Сервер объектов Content Manager Версии 7 на Windows NT или AIX	Менеджеры ресурсов на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> • Сервер объектов Версии 7 на Windows NT или AIX • Менеджер ресурсов Версии 8 на Windows NT или AIX
Клиент для Windows Content Manager 7	Клиенты на одном компьютере: <ul style="list-style-type: none"> • Клиент для Windows Версии 7 • Клиент для Windows Версии 8 • Программа объединения Enterprise Information Portal Версии 8: eClient или пользовательская

Приведенная в Табл. 14 конфигурация не требует перенастройки данных. В такой конфигурации вы сможете продолжать пользоваться вашей прошлой системой Content Manager для доступа к существующим данным и работе с ними, и использовать Content Manager Версии 8, чтобы создавать новые данные.

Чтобы сконфигурировать приведенную в Табл. 14 систему, выполните следующие действия:

1. Выполните резервное копирование системы.
2. Установите библиотечный сервер Content Manager Версии 8 на одном компьютере с библиотечным сервером ранней версии или же на другом компьютере. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

Библиотечный сервер Версии 8 можно установить на том же компьютере, что и библиотечный сервер ранней версии, или на другом компьютере.

- При установке на тот же компьютер, что и библиотечный сервер ранней версии соблюдайте следующие предосторожности, чтобы не перезаписать существующие данные:
 - Используйте для базы данных библиотечного сервера Версии 8 другое имя
 - Используйте для библиотечного сервера Версии 8 другой путь установки
- При установке на другой компьютер библиотечный сервер Версии 8 не обязательно должен работать в той же операционной системе, что и

библиотечный сервер ранней версии. Например, если у вас есть библиотечный сервер Версии 6 на Windows NT, вы можете выполнить перенастройку на библиотечный сервер Версии 8 на AIX.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пройгнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

3. Установите менеджер ресурсов Content Manager Версии 8 на тех же компьютерах, на которых были установлены серверы объектов ранних версий, или на других компьютерах. Эта процедура описана в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

В процессе установки разрешите мастеру по установке создавать необходимую базу данных Версии 8. Пройгнорируйте предупреждение о перезаписи предыдущих данных, это предупреждение не относится к рассматриваемому случаю, так как вы устанавливаете Версию 8 в первый раз.

4. Установите Клиент для Windows Content Manager Версии 8, как описано в книге *Планирование и установка вашей системы Content Management*.

После конфигурирования системы пользователи смогут использовать подходящий клиент для Windows, чтобы напрямую обращаться к данным, которые хранятся в Content Manager ранних версий или Content Manager Версии 8. Используя программу объединения (eClient или пользовательскую программу), пользователи смогут выполнять объединенный поиск одновременно по обеим ранним версиям Content Manager и Content Manager Версии 8. Однако ни eClient, ни пользовательская программа объединения не предоставляют полного набора функций клиента для Windows.

Глава 3. Перенастройка данных

Что означает перенастройка ваших данных? При перенастройке данных в Content Manager Версии 8 перенастраиваются не фактические данные или объекты, а данные в системе, которые указывают на них и устанавливают структуру для поиска и получения этих объектов. Для этого используется мастер по перенастройке, перенастраивающий данные определения системы (например, ID пользователей, списки управления доступом и определения индексных классов) и пользовательские данные (например, значения атрибутов, отношения между элементами, такие, как отношения между папками, а также информацию о состоянии резервирования).

Мастер по перенастройке можно использовать для перенастройки данных из Content Manager Версии 6.1 или Content Manager Версии 7.1. Если вы хотите перенастроить данные из более ранней версии или продукта Content Manager, сначала их надо перенастроить в Content Manager Версии 6.1 (если она у вас есть) или в Content Manager Версии 7.1. Дополнительную информацию о перенастройке из более ранней версии в Content Manager Версии 6.1 смотрите в *Руководстве по планированию и установке* Версии 6.1 (GC26-9831). Дополнительную информацию о перенастройке из ранних версий в Content Manager Версии 7.1 смотрите в *Руководстве по планированию и установке* Версии 7.1 (GC27-0864).

Перед началом работы

Перед началом перенастройки следует знать, что:

- Перенастройка несовместима с файлами времени выполнения DB2 Universal Database Версии 5.2; при выполнении команды `frn2icml` будут появляться сообщения об ошибках, указывающие, что пропущена библиотека. Утилита перенастройки построена и связана с использованием DB2 Universal Database Версии 7.2. Если текущая версия Content Manager запускается в DB2 Universal Database Версии 5.2, перед перенастройкой Content Manager в Версию 8 необходимо обновить DB2 UDB до Версии 7.2.
- Если Content Manager Версии 8 будет запускаться на том же компьютере, что и текущая версия CM, перед установкой системы Content Manager Версии 8 и ее перенастройкой нужно обновить уровень DB2 Universal Database.
- Если Content Manager Версии 8 будет запускаться на другом компьютере, перед перенастройкой следует установить DB2 Universal Database Версии 7.2 и CM Версии 8. Затем выполнить резервное копирование баз данных сервера Content Manager Версии 7 с компьютера DB2 Universal Database Версии 5.2 и восстановить эти базы данных на компьютере DB2 Universal Database Версии 7.2.
- Если для базы данных используется Oracle, перед началом перенастройки Oracle следует обновить до Версии 8.1.7.4 (или более нового выпуска Версии 8) или до Oracle Версии 9.2.0.1 (или новее).

Перед запуском мастера по перенастройке необходимо выполнить следующие действия:

1. Выполнить необходимые для вашей среды действия по установке, описанные в разделе Глава 2, “Перенастройка различных конфигураций”, на стр. 9.
2. В каталоге `migrate` компакт-диска продукта есть два подкаталога: DB2 и Oracle. Скопируйте каталог DB2 или Oracle (для используемой базы данных) и его

содержимое с установочного компакт-диска в каталог библиотечного сервера ранней версии Content Manager. К этому каталогу у вас должен быть доступ с правом чтения/записи.

Требования: У этого библиотечного сервера должно быть:

- Достаточно пространства для перенастройки (или соединение с совместно используемым диском с достаточным запасом свободного места). Мастер по перенастройке даст информацию о приблизительном объеме требуемого пространства.
 - Соединение DB2 с библиотечным сервером ранней версии Content Manager.
3. Убедитесь, что у вас есть необходимая информация:
- Прежняя система Content Manager:
 - Имя библиотечного сервера
 - ID пользователя
 - Пароль
 - Для доступа к библиотечному серверу Content Manager Версии 8 требуется
 - ID пользователя и
 - Пароль,для пользователя - администратора Content Manager Версии 7, создававшему таблицы библиотечного сервера Версии 7 (для DB2 или Oracle).
 - В Content Manager Версии 8:
 - Имя библиотечного сервера
 - ID пользователя - администратора
 - Пароль для ID пользователя - администратора
 - Имя схемы
4. При помощи программы управления системой ранней версии Content Manager убедитесь, что нет других пользователей, зарегистрировавшихся в Content Manager.
5. Проверьте целостность данных:
- Выполните репликацию
 - Уберите все объекты из кэша менеджера ресурсов
 - Очистите кэш менеджера ресурсов
6. Остановите библиотечный сервер ранней версии Content Manager, сервер SMS и сервер объектов, чтобы во время перенастройки не регистрировались новые пользователи и не были перенастроены посторонние объекты.
7. Убедитесь, что запущен сервер баз данных (DB2 Universal Database или Oracle).
8. Убедитесь, что выполнено резервное копирование системы.

Запуск мастера по перенастройке

Чтобы запустить мастер по перенастройке:

1. В библиотечном сервере ранней версии Content Manager в командной строке перейдите в каталог, куда вы скопировали содержимое каталога migrate в разделе “Перед началом работы” на стр. 25, шаг 2.
2. Введите: frn2icml
3. На шаге 2 мастера:
 - a. Введите соответствующие имена пользователей и пароли для соединения с библиотечным сервером и базой данных библиотечного сервера ранней версии Content Manager.

- b. Введите соответствующие имена пользователей и пароли для соединения с библиотечным сервером и базой данных библиотечного сервера Content Manager Версии 8.
- c. Введите имя схемы базы данных.
- d. Нажмите кнопку **Проверить**, чтобы соединиться с библиотечным сервером ранней версии и с библиотечным сервером Версии 8.

Если связь с библиотечным сервером ранней версии Content Manager не устанавливается, можно посмотреть сообщения об ошибках в файле migrate.err.

Ошибки, относящиеся к Content Manager Версии 8, можно найти в файлах ICM.LOG и ICMSERVER.LOG. Файл ICM.LOG находится в каталоге запуска утилиты перенастройки. Файл ICMSERVER.LOG находится в каталоге, заданном в управляющей таблице сервера. Дополнительную информацию о сообщениях смотрите в книге *Сообщения и коды Версии 7.1 (SC27-0870)*.

Если не устанавливается связь с библиотечным сервером Content Manager Версии 8, в поле **Состояние соединения** появится сообщение об ошибке SQL. Дополнительную информацию о сообщениях смотрите в *Справочнике по сообщениям DB2 Universal Database (GC09-2978)*.

Если авторизация закончилась неудачно, проверьте, существует ли введенное вами имя пользователя базы данных, есть ли у него права администратора, и правильно ли введен пароль.

- 4. Некоторые данные из ранней версии Content Manager в Content Manager Версии 8 больше не требуются. На шаге 3 мастера:
 - a. Нажмите кнопку **Создать отчет**, чтобы просмотреть список таблиц баз данных, которые не будут перенастроены.
 - b. Выполните резервное копирование таблиц баз данных, указанных в отчете.

На этом шаге мастер может обнаружить данные перенастройки (например, если вы запускали этот мастер раньше) и предложит, что с ними делать. Если при определении этих данных возникнет конфликт, мастер предложит вам нажать кнопку **Обновить**, чтобы повторить попытку. Утилита перенастройки сможет только удалить данные, относящиеся к перенастройке, из базы данных библиотечного сервера Content Manager Версии 7. **Внимание:** Если вы выберете удаление этих данных, не забудьте удалить и все данные перенастройки из системы Content Manager Версии 8.

- 5. На шаге 4 мастера определите место для хранения вывода мастера перенастройки.
- 6. На шаге 5 мастера выберите код языка и кодовую страницу по умолчанию.
 - Выберите кодовую страницу, используемую компьютерами клиентов. Выбор правильной кодовой страницы гарантирует правильный вывод текстовых замечаний на клиентах.
 - Выберите код основного языка, на котором в ранней версии клиента администратора системы Content Manager были определены имена объектов моделирования данных. Этот код языка использовался при создании модели данных, поэтому имена и метки записаны на данном языке. Выбор верного кода языка гарантирует правильный вывод имен и меток модели данных.
- 7. В состав Content Manager Версии 8 вошли новые возможности и изменения в реализации. На шаге 6 мастера:

- Если вы использовали возможность именования элементов Content Manager Версии 7.1, решите, нужно ли перенастраивать имена элементов, учитывая следующее:
 - В состав Content Manager Версии 8 не вошла возможность именования элементов, поэтому, если вы включите этот переключатель, имена элементов будут перенастроены как атрибуты элементов.
 - У элементов в Content Manager нет системного атрибута `itemname` (имени элемента). Если вы решите перенастроить имена элементов, мастер по перенастройке определит `itemname` как пользовательский атрибут в корневом компоненте для всех типов элементов. В этот атрибут будет помещено значение `itemname` из Content Manager Версии 7.
 - Выберите набор привилегий с возможностью предоставления по умолчанию для пользователей, которых вы перенастраиваете. *Набор привилегий с возможностью предоставления* задает привилегии, которые пользователи могут предоставлять другим, создаваемым ими пользователям. Набор привилегий с возможностью предоставления - это новая возможность, появившаяся в Версии 8.1. Дополнительную информацию о наборах привилегий с возможностью предоставления смотрите в книге *Руководство по управлению системой*.
8. На шаге 7 отобразите каждый сервер объектов в менеджер ресурсов Content Manager Версии 8. Чтобы отобразить сервер объектов в менеджер ресурсов:
- a. Выберите сервер объектов из списка **Серверы объектов**.
 - b. Выберите менеджер ресурсов из списка **Менеджеры ресурсов**.
 - c. Нажмите кнопку **Отобразить**. Если попытаться отобразить сервер объектов в менеджер ресурсов, у которого другое имя хоста, перед продолжением мастер предложит вам проверку. Если вы выберете перенастройку данных сервера объектов Content Manager Версии 7 в менеджер ресурсов Content Manager Версии 8, который находится на другом компьютере, вы должны предусмотреть механизм для обращения менеджера ресурсов Content Manager Версии 8 к объектам на компьютере сервера объектов Content Manager Версии 7.

Менеджеров ресурсов должно быть не меньше, чем серверов объектов. Если это не так, мастер сообщит, что нужно добавить менеджеры ресурсов или удалить серверы объектов и нажать кнопку **Обновить**.

9. Нажмите кнопку **Перенастройка системной таблицы** для перенастройки следующих данных определения системы вашей ранней версии Content Manager:
- Определений языков
 - Привилегий
 - Определений сервера объектов
 - Определений собраний
 - Пользователей
 - Групп
 - ACL
 - Атрибутов
 - Индексных классов
 - Представлений
 - Определений рабочих комплектов
 - Определений рабочих потоков

Мастер по перенастройке использует хранимые процедуры Content Manager Версии 8 для создания объектов Версии 8. В файле журнала библиотечного

сервера Content Manager Версии 8 описываются ошибки, возникающие на этом шаге процесса перенастройки. Дополнительную информацию об ошибках, описываемых в файле журнала, смотрите в книге *Сообщения и коды*.

10. На шаге 9 мастера подготовьте для перенастройки пользовательские данные. Мастер оценивает время, необходимое для выполнения этого шага перенастройки - выполнение может занять много времени, но этот шаг должен быть выполнен за один сеанс. Перед нажатием кнопки **Подготовить таблицы данных** убедитесь, что у вас хватит времени для перенастройки, прежде чем серверы Content Manager должны будут возобновить работу в производственном режиме.
В конце этого шага все файлы библиотечного сервера помещаются в один каталог библиотечного сервера. Все файлы каждого сервера объектов помещаются в один каталог сервера объектов. (В случае нескольких серверов объектов для каждого из них существует свой отдельный каталог).
11. На шаге 10 мастера нажмите кнопку **Печать инструкций**, чтобы напечатать описание действий, необходимых для импорта перенастроенных данных из указанного каталога в Content Manager Версии 8.1.
12. Нажмите кнопку **Выход**, чтобы закрыть мастер.

Импорт вывода мастера в Content Manager Версии 8

Мастер по перенастройке создает сжатые файлы данных в формате JAR и записывает их в каталог, указанный на шаге 3 мастера. После запуска мастера перенастройки вы получаете один файл данных для библиотечного сервера и по одному - для каждого сервера объектов ранней версии Content Manager. Для завершения перенастройки:

1. Скопируйте каталог migrate и его содержимое с установочного компакт-диска в каталог библиотечного сервера Content Manager Версии 8. К этому каталогу у вас должен быть доступ с правом чтения/записи.
2. Скопируйте каталог migrate и его содержимое с установочного компакт-диска в каталог для каждого менеджера ресурсов Content Manager Версии 8. У вас должен быть доступ с правом чтения/записи для каждого такого каталога.
3. Скопируйте каждый файл вида *ИмяСервера.jar* на соответствующий сервер.
4. В библиотечном сервере Content Manager Версии 8 перейдите в каталог, куда вы скопировали содержимое каталога migrate на шаге 1 данной процедуры.

В Windows: Этот и последующие шаги выполняются из командной строки DB2.

В AIX: Этот и последующие шаги выполняются из командной строки.

5. Чтобы импортировать данные в библиотечный сервер Версии 8, введите:

```
icmimp1 ИМЯ_БС_СМ8 ID_АДМИН_СМ8 ПАРОЛЬ_АДМИН_СМ8
```

Где:

ИМЯ_БС_СМ8

Имя базы данных библиотечного сервера Content Manager Версии 8.

ID_АДМИН_СМ8

ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных библиотечного сервера Content Manager Версии 8.

ПАРОЛЬ_АДМИН_СМ8

Пароль для ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных библиотечного сервера Content Manager Версии 8.

При перенастройке базы данных сервера объектов утилита перенастройки создает таблицу в базе данных сервера объектов Content Manager Версии 7 и загружает в эту таблицу данные. Ошибка при перенастройке может перевести табличное пространство в состояние блокировки и сделать невозможным доступ к другим таблицам в этом табличном пространстве. Поэтому мы рекомендуем создавать эту новую таблицу в отдельном табличном пространстве.

6. В каждом менеджере ресурсов Content Manager Версии 8 перейдите в каталог, куда вы скопировали содержимое каталога migrate на шаге 2 данной процедуры.
7. Чтобы импортировать данные в менеджер ресурсов Версии 8, введите:

```
ісміпро ІМЯ_СО_СМ7 ІД_АДМИН_СО_СМ7 ПАРОЛЬ_АДМИН_СО_СМ7 ТАБЛ_ПР_СМ7  
ІМЯ_МР_СМ8 ІД_АДМИН_МР_СМ8 ПАРОЛЬ_АДМИН_МР_СМ8
```

Где:

ІМЯ_СО_СМ7

Имя сервера объектов Content Manager Версии 7.

ІД_АДМИН_СО_СМ7

ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных сервера объектов Content Manager Версии 7.

ПАРОЛЬ_АДМИН_СО_СМ7

Пароль для ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных сервера объектов Content Manager Версии 7.

ТАБЛ_ПР_СМ7

Табличное пространство, где будет находиться таблица, связанная с перенастройкой.

ІМЯ_МР_СМ8

Имя менеджера ресурсов Content Manager Версии 8.

ІД_АДМИН_МР_СМ8

ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных менеджера ресурсов Content Manager Версии 8.

ПАРОЛЬ_АДМИН_МР_СМ8

Пароль для ID пользователя администратора базы данных, использовавшийся при создании таблиц базы данных менеджера ресурсов Content Manager Версии 8.

Глава 4. Перенастройка ваших прикладных программ

IBM Content Manager for Multiplatforms постоянно дорабатывается и улучшается с добавлением новых, более совершенных функциональных возможностей.

При перенастройке прикладных программ в новый соединитель ICM найдите время обдумать и спланировать, как можно улучшить ваши собственные программы. Это может оказаться весьма полезным, так как:

- Поможет вашим прикладным программам работать эффективнее (возможно, быстрее) с новыми для этого выпуска функциями.
- Позволит добавлять в ваши программы новые функции, недоступные в предыдущих версиях.

Рекомендуемые шаги по перенастройке прикладных программ менеджера папок (С)

При преобразовании API менеджера папок в новый ICM можно применить иерархический подход. Например, к задаче преобразования или перенастройки можно подойти так:

1. Попытайтесь разобраться в новой модели данных и понять, как ее можно приспособить к вашим специфическим требованиям или задачам. Создайте блок-схемы или концептуальные диаграммы, иллюстрирующие задачи, которые вы пытаетесь решить.
2. Посмотрите ваши текущие прикладные программы и переопределите их, чтобы они соответствовали вашим собственным требованиям и спецификациям. Вероятно, вы обнаружите области, которые захотите задать иначе, чем сделано в имеющихся прикладных программах, чтобы:
 - Повысить их эффективность.
 - Добиться соответствия исходным спецификациям там, где это не удалось в предыдущих версиях.
 - Учесть любые новые требования.
3. Сосредоточьте внимание на разделах ваших API в порядке их важности для вас или в том иерархическом порядке, который считаете правильным. Например, изменения в ваши прикладные программы можно вносить в следующем порядке:
 - a. Настройка задач управления, например, регистрации, выхода из системы и привилегий пользователей.
 - b. Определение серверов.
 - c. Работа с данными и желаемый способ их создания, получения, изменения и удаления.
 - d. Работа с элементами и объектами и использование преимуществ связей и атрибутов.
 - e. Запись в журнал и другие задачи, сопряженные с высокими затратами.
4. Информацию о том, как переписать прикладные программы, смотрите в Табл. 15 на стр. 33 - Табл. 23 на стр. 45. В этих таблицах показано:
 - С какими из доступных API или их близкими аналогами вы уже работали в предыдущих версиях.
 - Какие появились новые функции
 - Какие из старых функций поддерживаются

- В них также дается ссылка на соответствующие разделы книги *Workstation Application Programming Guide* с более подробными сведениями о конкретных API (или функциях)

Рекомендации по перенастройке прикладных программ соединителя DL Версии 7 (и более ранних)

Новый соединитель ICM Content Manager Версии 8 - это расширение соединителя DL Content Manager Версии 7 с разнообразными функциональными усовершенствованиями.

Склад данных ICM включает все классы поддержки, необходимые для соединения с сервером Content Manager Версии 8. Он реализует необходимые понятия и позволяет осуществлять операции с иерархическими элементами, поддержку нескольких версий, связи, ссылки, поддержку запросов и указателей, включая работу с метаданными. При работе со складом данных ICM нельзя использовать прикладные программы, разработанные для Версии 7. Чтобы воспользоваться новыми возможностями Content Manager Версии 8, надо переписать прикладные программы при помощи новых объектно-ориентированных API.

Информацию о том, как переписать прикладные программы, смотрите в Табл. 15 на стр. 33 - Табл. 23 на стр. 45. В этих таблицах показано:

- С какими из доступных API или их близкими аналогами вы уже работали в предыдущих версиях.
- Какие появились новые функции
- Какие из старых функций поддерживаются
- В них также дается ссылка на соответствующие разделы книги *Workstation Application Programming Guide* с более подробными сведениями о конкретных API (или функциях)

Таблицы перенастройки API для Content Manager и Enterprise Information Portal

Таблица 15. Контент-серверы

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Регистрация и выход из системы	SimLibLogon(); SimLibLogoff();	DKDatastoreDL::connect(); DKDatastoreDL::disconnect();	DKDatastoreICM::connect(); DKDatastoreICM::disconnect(); Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Вывод списка источников данных	Ip2ListServers();	DKDatastoreDL::listDataSources()	DKDatastoreICM::listDataSources() Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Вывод списка серверов объектов и менеджеров ресурсов	Ip2ListServers();	Недоступна	DKRMConfigurationMgmtICM::listResourceMgrs(); Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Журнал событий	Ip2WriteHistory Event();	Недоступна	DKEventMgmtICM Информация, связанная с данной³: Планирование прикладной программы Content Manager
Изменение пароля для сеанса	Ip2ModifyUser();	DKDatastoreDL::changePassword();	dkDatastore::changePassword(); Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Регистрация обработчиков пользователя для сеанса	Ip2SetUserExits();	Недоступна	Недоступна
Запуск транзакций	Ip2Start Transaction();	DKDatastoreDL::startTransaction();	DKDatastoreICM::startTransaction(); Информация, связанная с данной³: Обработка транзакций
Принятие	Ip2End Transaction (OIM_COMMIT);	DKDatastoreDL::commit();	DKDatastoreICM::commit(); Информация, связанная с данной³: Обработка транзакций
Откат	Ip2End Transaction(OIM_ROLLBACK);	DKDatastoreDL::rollback();	DKDatastoreICM::rollback(); Информация, связанная с данной³: Обработка транзакций
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 16. Параметрический поиск

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Поиск элементов, удовлетв. критериям	SimLibSearch(); SimLibGetItemInfo(); SimLibSetIndexClass View(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Запрос к контент-серверу • Использование указателя набора результатов • Запросы к собраниям
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 17. Работа с элементами

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Активирование элементов Резервирование элементов	Ip2CheckInItem(); Ip2CheckOutItem();	DKDatastoreDL::checkIn(); DKDatastoreDL::checkOut();	DKDatastoreICM::checkIn(); DKDatastoreICM::checkOut(); Информация, связанная с данной³: Обработка транзакций
Проверка, зарезервирован ли элемент	SimLibGetItemInfo();	DKDatastoreDL::isCheckedOut();	DKDatastoreICM::isCheckedOut(); DKDatastoreExtICM::isCheckedOut();
Создание (импорт) нового элемента	SimLibCreateItem(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibAddFolderItem();	DKDDO::add(); DKDatastoreDL::addObject(ddo);	DKDDO::add(); DKDatastoreICM::addObject(ddo); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с DDO • Импорт документов XML

Таблица 17. Работа с элементами (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Получение элементов	SimLibGetIndexClassView(); SimLibSetIndexClassView(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC(); SimLibReadAttr(); SimLibGetItem Type();	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreDL:: retrieveObject(ddo);	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreICM::retrieveObject(ddo); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с DDO • Работа с XDO • Использование DDO • Использование XDO
Получение части по имени	SimLibOpenByUniqueName(); SimLibSeekObject(); SimLibReadObject();	DKDatastoreDL:: retrieveFormOverlay();	DKDatastoreICM::createDDO(); DKDDO::retrieve(); Информация, связанная с данной³: Получение элементов
Задание или изменение атрибутов в DDO.	Недоступна в менеджере папок	DKDDO::setData();	DKDDO::setData(); Информация, связанная с данной³: Задание и получение атрибутов элементов
Изменение элементов	SimLibDeleteItemPartExtSrch(); SimLibDeleteObject(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibUpdatePartExtSrch(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibOpenItemAttr(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr(); SimLibAddFolderItem(); SimLibRemoveFolderItem(); SimLibUpdateObject();	DKDDO::update(); DKDatastoreDL:: updateObject(ddo);	DKDDO::update(); DKDatastoreICM::updateObject(ddo); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с DDO • Работа с XDO • Использование DDO • Использование XDO

Таблица 17. Работа с элементами (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Удалить элементы	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKDDO::del(); DKDatastoreDL::deleteObject(ddo);	DKDDO::del(); DKDatastoreICM::deleteObject(ddo); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с DDO • Работа с XDO • Использование DDO • Использование XDO
Создание частей или ресурсных элементов (например, примечания и комментарии)	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKLobICM::add(); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO
Получение частей или ресурсных элементов	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibQuery Object(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve();	DKLobICM::retrieve(); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO
Изменение частей или ресурсных элементов	SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::update();	DKLobICM::update(); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO
Удаление частей или ресурсных элементов	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKBlobDL::del();	DKLobICM::del(); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO

Таблица 17. Работа с элементами (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Импорт объекта из файла	SimLibCatalog Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibStore Object(); SimLibStoreNew Object(); SimLibLoadMedia Object();	DKBlobDL::add(fileName);	DKLobICM::add(fileName); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO
Экспорт части в файл	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve(fileName);	DKLobICM::retrieve(fileName); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Использование XDO
Добавление элементов в папку	SimLibAddFolder Item();	DKFolder::addMember(); DKDatastoreDL:: addFolderItem(folder, member);	DKFolder::addMember(); DKDatastoreExtICM:: addToFolder(); Информация, связанная с данной³: Создание пользовательских соединителей контент-серверов
Удаление элементов из папки	SimLibRemove FolderItem();	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreDL:: removeFolderItem(folder,mbr);	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreExtICM:: removeFromFolder(); Информация, связанная с данной³: Создание пользовательских соединителей контент-серверов
Добавление частей к элементу или связывание элементов с ресурсными элементами	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKParts::addMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::addLink(link); Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Создание и использование атрибута DKParts • Создание прикладной программы Content Manager • Использование XDO
Удаление частей из элемента или отмена связывания элементов с ресурсными элементами	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKParts::removeMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::removeLink(link); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager

Таблица 17. Работа с элементами (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Изменение информации SMS для части	SimLibChangeObjectSMS();	Класс DKBlobDL::setExtension(); DKBlobDL::changeStorage(); DKStorageManageInfoDL	Класс DKLobICM::setExtension(); DKLobICM::changeStorage(); DKStorageManagerInfoICM Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с XDO • Использование XDO
Предварительная выборка части	SimLibOpenObject(GET_IT_PREFETCH);	DKBlobDL::retrieve(); с опцией GET_IT_PREFETCH	DKLobICM::retrieve(); с опцией GET_IT_PREFETCH Информация, связанная с данной³: Работа с объектами
Определение связей между элементами	Недоступна	Недоступна	DKLinkCollection::addElement(); DKLinkCollection::addMember(); DKDatastoreExtICM::addLink(link); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Удаление связей между элементами	Недоступна	Недоступна	DKLinkCollection::removeElement(); DKLinkCollection::removeMember(); DKDatastoreExtICM::removeLink(link); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Получение связей	Недоступна	Недоступна	DKDDO::retrieve(); с опцией DKConstant.DK_CM_CONTENT_LINKS_OUTBOUND + DKConstant.DK_CM_CONTENT_LINKS_INBOUND Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Работа с DDO • Использование DDO • Определение связей между элементами
Перемещение объектов	SimLibOpenItemAttr(); SimLibChangeIndexClass(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr();	DKDatastoreDL::moveObject();	DKDatastoreICM::moveObject(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Список перекрестных ссылок (XREF) для данного документа	SimLibGetItemXREF();	DKDatastoreDL::listRefFolder();	DKLinkCollection::createInbound Iterator(); dkIterator::next();

Таблица 17. Работа с элементами (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 18. Моделирование данных

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Создание индексного класса или типа элементов	Ip2CreateClass();	Недоступна	DKItemTypeDeflCM::add(); или DKComponentTypeDeflCM::del(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Вывод списка индексных классов или типов элементов	SimLibListClasses(); SimLibListClassViews();	DKDatastoreDL::listEntities();	DKDatastoreICM::listEntities(); Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Изменение индексных классов или типов элементов	Недоступна в менеджере папок	Недоступна	DKItemTypeDeflCM::update(); или DKComponentTypeDeflCM::update(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Удаление индексных классов или типов элементов	Ip2DeleteIndex();	Недоступна	DKItemTypeDeflCM::del(); или DKComponentTypeDeflCM::del(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Определение атрибутов	Ip2CreateAttr();	Недоступна	DKAttrDeflCM::add(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Вывод списка атрибутов индексных классов или типов элементов	SimLibGetAttrInfo(); Ip2ListAttrs();	DKDatastoreDL::listAttrs(); DKDatastoreDL::listEntityAttrs(entityName);	DKDatastoreICM::listAttrs(); DKDatastoreICM::listEntityAttrs(entityName); Информация, связанная с данной³: Соединение с контент-серверами
Изменение определений атрибутов	Ip2ModifyAttr();	Недоступна	DKAttrDeflCM::update(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Удаление определений атрибутов	Ip2DeleteAttr();	Недоступна	DKAttrDeflCM::delete(); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager

Таблица 18. Моделирование данных (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Добавление атрибута к типу элементов	Недоступна	Недоступна	DKItemTypeDef.add(attribute); Информация, связанная с данной³: Создание прикладной программы Content Manager
Добавление представлений индексного класса или типа элементов	Ip2CreateClass();	Недоступна	DKItemTypeViewDefICM::add() или DKComponentTypeViewDefICM::add(); Информация, связанная с данной³: Работа с элементами
Изменение представлений индексного класса или типа элементов	Недоступна	Недоступна	DKItemTypeViewDefICM::update() или DKComponentTypeViewDefICM::update(); Информация, связанная с данной³: Удаление представлений типа элементов
Удаление представлений индексного класса или типа элементов	Ip2DeleteIndex();	Недоступна	DKItemTypeViewDefICM::del() или DKComponentTypeViewDefICM::del(); Информация, связанная с данной³: Удаление представлений типа элементов
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 19. Управление пользователями и авторизацией

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Добавление определений пользователей и групп пользователей	Ip2AddUser(); Ip2AddGroup();	DKUserMgmtDL::add();	DKUserMgmtICM::add(); Информация, связанная с данной³: Определение пользователей
Изменение определений пользователей и групп пользователей	Ip2ModifyUser(); Ip2ModifyGroup();	DKUserMgmtDL::update();	DKUserMgmtICM::update(); Информация, связанная с данной³: Определение пользователей
Удаление определений пользователей и групп пользователей	Ip2DeleteUser(); Ip2DeleteGroup();	DKUserMgmtDL::del();	DKUserMgmtICM::del(); Информация, связанная с данной³: Определение пользователей
Добавление ассоциации пользователей в группу пользователей	Ip2AddUserToGroup();	Недоступна	DKUserGroupDefICM::addUser(); Информация, связанная с данной³: Определение пользователей

Таблица 19. Управление пользователями и авторизацией (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Удаление ассоциации пользователей из группы пользователей	Ip2RemoveUserFromGroup();	Недоступна	DKUserGroupDeflCM::removeUser(); Информация, связанная с данной³: Определение пользователей
Определение привилегии, набора или группы	Ip2CreatePrivSet();	Недоступна	DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilege(); DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilegeGroup(); DKAuthorizationMgmtICM::add(); Информация, связанная с данной³: Определение привилегий
Изменение привилегии, набора или группы	Ip2Modify PrivSet();	Недоступна	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Информация, связанная с данной³: Определение привилегий
Удаление привилегии, набора или группы	Ip2DeletePrivSet();	Недоступна	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Информация, связанная с данной³: Определение привилегий
Вывод списка привилегий пользователя	Ip2ListUser();	DKAccessControlDL::listPrivilege();	Будет позже Информация, связанная с данной³: Определение привилегий
Добавление ACL	Ip2UpdateAccessList();	DKAccessControlDL::addAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::add(); Информация, связанная с данной³: Работа со списками управления доступом
Изменение ACL	Ip2UpdateAccessList();	DKAccessControlDL::updateAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Информация, связанная с данной³: Работа со списками управления доступом
Удаление ACL	Ip2UpdateAccessList();	DKAccessControlDL::deleteAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Информация, связанная с данной³: Работа со списками управления доступом
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 20. Управление MIME и конфигурацией

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Задание определения типа MIME	Ip2AddContentClass2();	DKDatastoreAdminDL::addContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::add(); Информация, связанная с данной³: Работа с объектами

Таблица 20. Управление MIME и конфигурацией (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Изменение определения типа MIME	Ip2ModifyContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::updateContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::update(); Информация, связанная с данной³: Работа с объектами
Удаление определения типа MIME	Ip2DeleteContent Class();	DKDatastoreAdminDL::deleteContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::delete(); Информация, связанная с данной³: Работа с объектами
Добавление собрания SMS	Ip2SMSCreate Entity(SMS_COLLECTION);	Недоступна	DKRMConfigurationMgmtICM::addSMSCollection(); Информация, связанная с данной³: Работа с объектами
Удаление собрания SMS	Ip2SMSDelete Entity(SMS_COLLECTION);	Недоступна	DKRMConfigurationMgmtICM::delSMSCollection(); Информация, связанная с данной³: Работа с объектами
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 21. Рабочий поток

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Запустить процесс	Ip2StartWork Flow();	DKWorkFlowServiceDL::startWorkFlowItem(itemID, itemIDWF, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::startProcess(process_name, itemID, priority); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Прерывание процесса	Ip2CompleteWork Flow();	DKWorkFlowServiceDL::completeWorkFlowItem(itemID);	DKDocRoutingServiceICM::terminateProcess(workpacket_pid); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Продолжение процесса	Ip2RouteWip Item();	DKWorkFlowServiceDL::routeWipItem(itemID, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::continueProcess(workpacket_pid, selection); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Приостановка процесса	Ip2SuspendItem();	Недоступна	DKDocRoutingServiceICM::suspendProcess(workpackage_pid, suspend_unit, duration, resume_list); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс

Таблица 21. Рабочий поток (продолжение)

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Возобновить процесс	Ip2ActivateItem();	Недоступна	DKDocRoutingServiceICM::resumeProcess(workpacket_pid); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Получение следующего рабочего элемента (рабочего списка)	Ip2GetNextWorkBasketItem();	DKWorkBasketDL::getNextHighPriorityItem();	DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackagePidString(worklist); DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackage(worklist); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Вывод всего содержимого рабочего списка	SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKWorkBasketDL::listItemIDs(wip_status); DKWorkBasketDL::listWorkManagementInfos(wip_status);	DKDocRoutingServiceICM::listWorkPackagePidStrings(worklist); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Вывод списка процессов	Ip2ListWorkFlows(); Ip2GetWorkFlowInfo();	DKWorkFlowServiceDL::listWorkFlowIDs(); DKWorkFlowServiceDL::listWorkFlows();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcessNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcesses(); DKProcessICM::retrieve(); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Вывод списка рабочих узлов	Ip2ListWorkBaskets(); Ip2GetWorkBasketInfo();	DKWorkFlowServiceDL::listWorkBasketIDs(); DKWorkFlowServiceDL::listWorkBaskets();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodeNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodes(); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Получение рабочих списков	Ip2GetWorkBasketInfo();	Недоступна	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkListNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkLists(); Информация, связанная с данной³: Направление документа через процесс
Задание приоритета рабочего пакета	Ip2SetWorkBasketItemPriority();	Недоступна	DKDocRoutingServiceICM::setWorkPackagePriority();
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager Версии 7 и более ранней Соединитель ICM Content Manager Версии 8 Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 22. Сервер текстового поиска

Задача	Менеджер папок / Механизм текстового поиска	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Соединение с сервером текстового поиска отсоединение	Недоступна	DKDatastoreTS::connect(); DKDatastoreTS::disconnect();	Соединение неявно и автоматически выполняется системой.
Выполнение текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::evaluate(); DKDatastoreTS::execute(); DKDatastoreTS::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	Объединен с параметрическим запросом
Добавление и индексирование части или ресурсного элемента	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKTextICM::add();
Индексирование существующей (текстовой) части	SimLibIndexPart ExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::setToBeIndexed();	Используйте DKDDO::setData(); для атрибута TIEFlag: <ul style="list-style-type: none"> • 1, чтобы включить текстовый поиск • 0, чтобы выключить текстовый поиск Затем выполните DKDDO::update();
Создание индекса текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::createIndex();	Используйте setTextSearchable (true) в классах DKAttrDefICM и DKItemTypeDefICM. Свойства текстового индекса назначаются по умолчанию или могут задаваться через класс DKTextIndexDefICM.
Удаление индекса текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::deleteIndex();	Эта функция неявно и автоматически выполняется системой при удалении типа элементов. Можно также использовать setTextSearchable (false) для атрибута и затем выполнить изменение.
Убрать все индексированные термины из индекса текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::clearIndex();	Используйте setTextSearchable (false) для атрибута и затем выполните изменение.
Получение информации по индексу текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::getIndexInformation();	Обеспечивается классом DKTextIndexDefICM.
Получение состояния функции индексирования для индекса текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::getIndexFunctionStatus();	Неявная функция

Таблица 22. Сервер текстового поиска (продолжение)

Задача	Менеджер папок / Механизм текстового поиска	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Задание функции индексирования для индекса текстового поиска	Недоступна	DKDatastoreTS::setIndexFunctionStatus();	Неявная функция
Запуск процесса индексирования текста	Недоступна	DKDatastoreTS::startUpdateIndex();	Этот процесс выполняется системой на основе параметров изменения в классе DKTextIndexDefICM.
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Таблица 23. Комбинированный поиск

Задача	Менеджер папок	Соединитель DL ¹	Новый соединитель ICM ²
Поиск документов, удовлетв. параметрич. и текстовым критериям	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Запрос - комбинация параметрического и текстового запросов.)	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Content Manager Версии 8 поддерживает объединенный параметрический и текстовый запрос, то есть в одном запросе можно использовать и параметрические, и текстовые критерии. Информация, связанная с данной³: <ul style="list-style-type: none"> • Запрос к контент-серверу • Использование указателя набора результатов • Запросы к собраниям
Поиск документов, удовлетв. параметрич. и текстовым критериям и критериям поиска изображений	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Запрос - комбинация параметрического и текстового запросов и запроса поиска изображений.)	Недоступна
Примечания: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager Версии 7 и более ранней 2. Соединитель ICM Content Manager Версии 8 3. Информацию, связанную с данной, смотрите в книге <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Приложение. Дополнительная информация о перенастройке

Дополнительную информацию о перенастройке смотрите в книге *Content Manager Version 8.1 Migration Guide for Multiplatforms*, которую можно найти на сайте

<http://www.redbooks.ibm.com/>

Эту книгу можно искать по заголовку или по номеру формы:

SG24-6877-00

Из аннотации этой книги:

- Мы приводим обзор особенностей перенастройки, планирования перенастройки и процесса перенастройки в целом, а также подробное описание шагов по установке нового выпуска и перенастройке данных вашей существующей системы. Для платформ Windows и AIX объясняется, что происходит на каждом шаге перенастройки и как это действует на вашу систему и данные.
- Мы описываем различные аспекты переноса существующих пользовательских программ в среду новых API с обзором выполняемых действий и технической информацией для программистов.
- Эта книга особенно полезна для тех, у кого есть готовая к перенастройке существующая система Content Manager, а также для тех, кто обдумывает возможность перенастройки и хочет получить представление о ее влиянии и полученных улучшениях.

Замечания

Эта публикация разрабатывалась для продуктов и услуг, предлагаемых в США.

IBM может не предоставлять продукты, услуги или средства, описываемые в этом документе, в других странах. За информацией о продуктах и услугах, предоставляемых в вашей стране, обращайтесь к местному торговому представителю IBM. Ссылки на продукты, программы или услуги IBM не означают и не предполагают, что можно использовать только указанные продукты, программы или услуги IBM. Разрешается использовать любые функционально эквивалентные продукты, программы или услуги, если при этом не нарушаются права фирмы IBM на интеллектуальную собственность. Однако при этом пользователь сам несет ответственность за оценку и проверку работы с другими (не IBM) продуктами, программами и услугами.

IBM может располагать патентами или рассматриваемыми заявками на патенты, относящимися к предмету данной публикации. Получение этого документа не означает предоставления каких-либо лицензий на эти патенты. Запросы относительно лицензий направляйте по адресу:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

По поводу лицензий, связанных с использованием наборов двухбайтных символов (DBCS), обращайтесь в отдел интеллектуальной собственности IBM в вашей стране или направьте запрос в письменной форме по адресу:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Следующий абзац неприменим в Великобритании или в любой другой стране, где подобные оговорки противоречат местному законодательству: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННУЮ ПУБЛИКАЦИЮ “КАК ЕСТЬ”, БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ (НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ТАКОВЫМИ) ПРЕДПОЛАГАЕМЫЕ ГАРАНТИИ СОБЛЮДЕНИЯ АВТОРСКИХ ПРАВ, РЫНОЧНОЙ ПРИГОДНОСТИ ИЛИ СООТВЕТСТВИЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ. В некоторых странах для ряда сделок не допускается отказ от явных или предполагаемых гарантий; в таком случае данное положение к вам не относится.

В данной публикации могут встретиться технические неточности или типографские опечатки. В публикацию время от времени вносятся изменения, которые будут отражены в ее последующих изданиях. IBM оставляет за собой право в любое время вносить усовершенствования и/или изменения в описанные в этом замечании продукты и/или программы.

Ссылки на Web-сайты не-IBM приводятся только для вашего удобства и ни в коей мере не должны рассматриваться как рекомендации пользоваться этими

Web-сайтами. Материалы на этих Web-сайтах не входят в число материалов по данному продукту IBM, и весь риск пользования этими Web-сайтами несете вы сами.

IBM может использовать или распространять информацию так, как сочтет нужным, без каких-либо обязательств с ее стороны.

Если обладателю лицензии на данную программу понадобятся сведения о возможности: (i) обмена данными между независимо разработанными программами и другими программами (включая данную) и (ii) совместного использования таких данных, он может обратиться по адресу:

IBM Corporation
J46A/G4
555 Bailey Avenue
San Jose, CA 95141-1003
U.S.A.

Такая информация может быть предоставлена на определенных условиях (в некоторых случаях к таким условиям может относиться оплата).

Лицензированная программа, описанная в данном документе, и все лицензированные материалы, доступные вместе с ней, предоставляются IBM на условиях Пользовательского соглашения IBM.

Все приводимые здесь данные о производительности были получены в контролируемой среде. Таким образом, результаты, полученные в других операционных средах, могут существенно отличаться от них. Часть измерений могла проводиться в системах на уровне разработки, и нет никаких гарантий, что на обычных компьютерах будут получены те же результаты. Более того, некоторые результаты могли быть получены путем экстраполяции. Реальные результаты могут быть другими. Пользователи должны проверить данные в своей собственной среде.

Информация о продуктах других фирм была получена от поставщиков этих продуктов, из их опубликованных объявлений или из других общедоступных источников. IBM не проверяла эти продукты и не может подтвердить точность характеристик, совместимость или иные заявления, связанные с продуктами других фирм. Вопросы, касающиеся характеристик продуктов других фирм (не IBM) следует адресовать поставщикам этих продуктов.

Все утверждения о будущих планах и намерениях IBM могут быть изменены или отменены без уведомлений, и описывают исключительно цели фирмы.

В этой публикации содержатся примеры данных и отчетов, используемых при выполнении текущих служебных задач. Чтобы проиллюстрировать эти задачи с максимальной наглядностью, в примерах используются имена физических лиц, названия компаний, фирм и продуктов. Все эти имена и названия являются вымышленными, и всякое сходство с именами, названиями и адресами, используемыми в реальной предпринимательской деятельности, является не более чем совпадением.

ЛИЦЕНЗИЯ НА ПРАВО КОПИРОВАНИЯ:

Эта информация содержит примеры исходных текстов прикладных программ, которые иллюстрируют приемы программирования на различных платформах. Вы можете копировать, модифицировать и распространять эти программы примеров в любой форме без платы фирме IBM в целях разработки, использования, продажи или распространения прикладных программ, соответствующих программному

интерфейсу платформы, для которой написаны примеры. Эти примеры не были тщательно протестированы при всех возможных условиях. Поэтому IBM не может гарантировать надежность, возможность обслуживания и работоспособность этих программ и не подразумевает таких гарантий. Разрешается копировать, изменять и распространять эти примеры программ в любой форме без оплаты фирме IBM для целей разработки, использования, сбыта или распространения прикладных программ, соответствующих интерфейсам прикладного программирования IBM.

Торговые марки

Следующие термины являются товарными знаками корпорации International Business Machines в Соединенных Штатах и/или других странах:

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Advanced Peer-to-Peer Networking	HotMedia	QBIC
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	
DB2 Universal Database	PAL	

Approach, Domino, Lotus, Lotus 1-2-3, Lotus Notes и SmartSuite - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки Lotus Development Corporation в Соединенных Штатах и в других странах.

Intel и Pentium - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation в Соединенных Штатах и в других странах.

Microsoft, Windows и Windows NT - зарегистрированные товарные знаки Корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Java и все основанные на Java товарные знаки и логотипы - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки Sun Microsystems, Inc. в США и/или других странах.

UNIX - зарегистрированный товарный знак The Open Group в США и в других странах.

Названия других компаний, продуктов и услуг могут быть товарными знаками или марками сервиса других фирм.

Глоссарий

В данном глоссарии приводятся определения терминов и сокращений, используемые в этой системе. *Курсивом* выделены термины, определения которых представлены в других статьях данного глоссария.

A

ADSM. Смотрите *Tivoli Storage Manager*.

American National Standard Code for Information Interchange (ASCII). Стандартный код с кодовым набором символов, кодируемых 7 битами (8 битов, если считать бит контроля четности), используемый для обмена информацией между системами обработки данных, системами передачи данных и связанным с ними оборудованием. Набор ASCII состоит из управляющих и графических символов.

API. Смотрите *интерфейс прикладного программирования*

ASCII. Смотрите *American National Standard Code for Information Interchange*.

Audio/Video Interleaved (AVI). Спецификация файла RIFF (*Resource Interchange File Format*), позволяющая чередовать в файле аудио- и видеоданные. Отдельные дорожки можно поместить в чередующиеся порции для воспроизведения или записи при поддержании последовательного доступа к файловому устройству.

Audio-Video Subsystem (AVS). Формат файлов, которые могут содержать видео- и аудиоданные, только видео, только аудио или неподвижные изображения. Формат Audio-Video Subsystem format поддерживается интерфейсом ActionMedia II MMPM/2 Media Control.

AVI. Смотрите *Audio/Video Interleaved*.

AVS. Смотрите *Audio-Video Subsystem*.

B

BLOB. Смотрите *двоичный большой объект*.

C

CGI. Смотрите *Общий интерфейс шлюза*.

CIF. Смотрите *общий файл обмена*.

CIU. Смотрите *общий блок обмена*.

Common Gateway Interface (CGI). Стандарт для обмена информацией между Web-сервером и программами, которые по отношению к нему являются внешними. Такие внешние программы могут быть написаны на любом языке программирования, поддерживаемом операционной системой, в которой работает Web-сервер. Смотрите *сценарий CGI*.

D

DCA. Смотрите *архитектура содержимого документа*.

DCE. Смотрите *Distributed Computing Environment*.

DDO. Смотрите *динамический объект данных*.

DTD. Смотрите *определение типа документа*.

E

Ethernet. Локальная сеть пропускной способностью 10 Мбит/с, в которой несколько станций могут обращаться к передающей среде без предварительной координации, конфликты предотвращаются путем контроля несущей и использованием задержек, а для разрешения конфликтов используется обнаружение коллизий и передача.

Extensible Markup Language (XML). Стандартный метаязык для определения языков разметки, основанный на SGML и являющийся его подмножеством. В XML исключены наиболее сложные и редко используемые части SGML, что упрощает написание программ и обработку типов документов, работу с структурированной информацией, ее передачу и совместное использование в различных компьютерных системах. Использование XML не требует программ высокой надежности для сложной обработки данных, что необходимо для SGML. XML разработан при содействии World Wide Web Consortium (W3C).

External Data Representation (XDR). Стандарт, разработанный Sun Microsystems, Incorporated, для представления данных в машинезависимом формате.

F

FDDI. Смотрите *Fiber Distributed Data Interface*.

File Transfer Protocol (FTP). В наборе *протоколов Интернета* - протокол уровня прикладных программ, использующий протокол *TCP* и службы *Telnet* для передачи файлов данных между компьютерами или хостами.

fps. Кадры в секунду. Число кадров, показываемых в секунду.

FTP. Смотрите *File Transfer Protocol*.

H

HTML. Смотрите *язык гипертекстовой разметки*.

HTTPd. Смотрите *демон HTTP*.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). В наборе *протоколов Интернета* - протокол, используемый для передачи и вывода на дисплее гипертекстовых документов.

I

Image Object Content Architecture (IOCA). Набор структур, используемых для обмена изображениями и для их вывода.

Internet Protocol (IP). В наборе *протоколов Интернета* - протокол, не требующий соединения, маршрутизирующий данные в сети или во взаимосвязанных сетях и действующий как посредник между протоколами высшего уровня и физической сетью.

IOCA. Смотрите *архитектура содержимого объектов изображений*.

IP. Смотрите *Internet Protocol*.

IP-адрес (IP address). Уникальный 32-битный адрес, указывающий реальное положение каждого устройства или рабочей станции в *Интернете*. Поле адреса содержит две части: первая часть является адресом сети; вторая часть - номером хоста. Например, 9.67.97.103 - IP-адрес.

ISO-9660. Формат, использовавшийся для файлов на компакт-дисках. Применялся в DOS.

I-кадр, информационный кадр (I frame, information frame). При сжатии видео - кадр, сжатый независимо от всех остальных кадров. Называется также опорным кадром.

J

JavaBeans. Не зависящая от платформы технология программных компонентов, позволяющая строить многократно используемые компоненты Java, называемые “компонентами bean”. После построения beans можно сделать доступными для использования другими разработчиками программного обеспечения или прикладными программами Java. При помощи JavaBeans разработчики программного обеспечения могут применять и компоновать beans в графической среде разработки с возможностями перетаскивания.

Joint Photographic Experts Group (JPEG). (1) Группа, разработавшая стандарт для сжатия оцифрованных естественных (с непрерывными переходами тонов) изображений. (2) Стандарт для неподвижных изображений, разработанный этой группой.

JPEG. Смотрите *Joint Photographic Experts Group*.

K

Kbps. *Килобит* в секунду.

L

LAN. Смотрите *локальная сеть*.

LBR. Смотрите *Low bit rate*.

Low bit rate (LBR). Общий термин для чередующегося потока H.263/G.723. Скорость передачи потока LBR составляет от 6,4 до 384 килобит в секунду.

M

Machine-generated data structure (MGDS). (1) Протокол формата структурированных данных IBM для передачи символьных данных между различными программами Content Manager ImagePlus for OS/390. (2) Данные, извлеченные из изображения и переведенные в формат обобщенного потока данных (GDS).

Management Information Base (MIB). Собрание объектов, доступное посредством *протокола* управления сетью.

Mb. Смотрите *мегабит*.

MB. Смотрите *мегабайт*.

Mbps. *Мегабит* в секунду.

MCA. Смотрите *Micro Channel architecture*.

MGDS. Смотрите *компьютерная структура данных*.

MIB. Смотрите *Management Information Base*.

Micro Channel Architecture (MCA). Правила, определяющие использование подсистемами и адаптерами *шины* Micro Channel в компьютере. Эта архитектура определяет службы, которые может или должна обеспечивать каждая из подсистем.

MIDI. Смотрите *Musical Instrument Digital Interface*.

Mixed Object Document Content Architecture (MO:OCA). Архитектура IBM, разработанная для обмена данными между программами как в единой среде, так и между средами.

Mixed Object Document Content

Architecture—Presentation (MO:DCA—P). Поднабор архитектуры MO:DCA, которая используется, когда конверт содержит документы, посылаемые на рабочую станцию Content Manager ImagePlus for OS/390 для вывода или печати.

M-JPEG. Смотрите *Motion JPEG*.

MO:DCA. *Mixed Object Document Content Architecture*

MO:DCA—P. *Mixed Object Document Content Architecture—Presentation*

Motion JPEG (M-JPEG) . Используется в анимации.

Moving Pictures Expert Group (MPEG). (1) Группа, разрабатывающая стандарт для сжатия и хранения движущихся видеоизображений и анимации в цифровой форме. (2) Стандарт, разрабатываемый этой группой.

MPEG. Смотрите *Moving Pictures Expert Group*.

MTU. Смотрите *максимальная единица передачи*.

Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME) . Смотрите *тип MIME*.

Musical Instrument Digital Interface (MIDI). *Протокол*, позволяющий синтезатору посылать сигналы другому синтезатору или компьютеру, компьютеру - музыкальному инструменту или одному компьютеру - другому компьютеру.

N

National Television Standard Committee (NTSC). (1) Комитет, который устанавливает стандарты для цветного телевизионного вещания и видеозаписи в США. (2) Стандарт, установленный комитетом NTSC (в настоящее время используются также в Японии).

NTSC. Смотрите *National Television Standard Committee*.

O

OLE. Смотрите *связывание и встраивание объектов*.

P

PAL. Смотрите *Phase Alternation Line*.

PCI. Смотрите *Peripheral Component Interconnect*.

Peripheral Component Interconnect (PCI). Тип архитектуры *шины*.

Phase Alternation Line (PAL). Стандарт телевизионного вещания и в Европе (кроме Франции и стран бывшего СССР).

PID. Смотрите *постоянный идентификатор*.

Q

QBIC. Смотрите *запрос по содержимому изображения*.

R

RAID. Смотрите *Redundant Array of Independent Disks*.

Real-Time Transport Protocol (RTP). *Протокол*, обеспечивающий функции сквозного транспорта по сети и подходящий для прикладных программ, передающих данные реального времени, такие как аудио- и видеоданные или данные симулятора, через сетевые службы с *групповой адресацией* или конкретной адресацией.

Redundant Array of Independent Disks (RAID). Два или большее число дисков, работающие в системе как единый диск. В случае неисправности одного из устройств данные могут быть прочитаны или восстановлены с других дисков массива.

ReSerVation Protocol (RSVP). *Протокол* установки резервирования ресурсов, разработанный для интегрированных служб *Интернета*. Этот протокол обеспечивает инициализируемую приемником установку резервирования ресурсов для потоков данных с *групповой адресацией* и с конкретной адресацией.

Resource Interchange File Format (RIFF) . Формат для хранения звука или графики при их воспроизведении на различных типах компьютерного оборудования.

RIFF. Смотрите *Resource Interchange File Format*.

RLE. Смотрите *групповое кодирование*.

RMI-сервер (RMI server). Сервер, обеспечивающий реализацию модели распределенных объектов *RMI Java*.

RPC. Смотрите *вызов удаленной процедуры*.

RSVP. Смотрите *ReSerVation Protocol*.

RTP. Смотрите *Real-Time Transport Protocol*.

Run-Length Encoding (RLE). Тип *сжатия*, основанный на сжатии строк близко расположенных повторяющихся символов.

S

SCSI. Смотрите *интерфейс SCSI*.

Simple Network Management Protocol (SNMP). В наборе *протоколов Интернета* - протокол управления сетью, используемый для наблюдения за маршрутизаторами и подключенными сетями. SNMP - протокол уровня прикладных программ. Информация об управляемых устройствах определяется и хранится в *базе MIB* прикладной программы.

SMIT. Смотрите *System Management Interface Tool*.

SMS. Смотрите *управляемое системой хранение*.

SNMP. Смотрите *Simple Network Management Protocol*.

System Management Interface Tool (SMIT). Инструмент интерфейса операционной системы AIX для выполнения задач установки, обслуживания, конфигурирования и диагностики.

T

Tagged Image File Format (TIFF). Формат файлов для хранения графики высокого качества.

TCP. Смотрите *Transmission Control Protocol*.

TCP/IP. Смотрите *Transmission Control Protocol/Internet Protocol*.

TIFF. Смотрите *формат TIFF*.

Tivoli Storage Manager (TSM). Продукт типа *клиент/сервер*, который дает возможность управлять хранением и предоставляет службы доступа к данным в гетерогенной среде. Он поддерживает различные способы взаимодействия, содержит средства управления, обеспечивающие резервное копирование и хранение файлов, а также позволяет производить планирование операций по резервному копированию.

TOC. Смотрите *содержание*.

Token Ring. Сетевая технология по стандарту IEEE 802.5 с управлением доступом к среде передачи данных путем передачи маркера (специального пакета или кадра) между станциями, подключенными к среде передачи данных.

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP). Набор транспортных *протоколов* и протоколов прикладных программ, работающий под управлением Internet Protocol.

Transmission Control Protocol (TCP). *Протокол* связи, используемый в *Интернете* и в других сетях, следующих стандартам Internet Engineering Task Force (IETF) для межсетевого протокола. TCP предоставляет надежный протокол связи между хостами в сетях с коммутацией пакетов и в связанных системах таких сетей. Он использует *Internet Protocol (IP)* как протокол нижнего уровня.

TSM. Смотрите *Tivoli Storage Manager*.

U

UDP. Смотрите *User Datagram Protocol*.

User Datagram Protocol (UDP). В наборе *протоколов Интернета* - протокол, обеспечивающий ненадежную

службу дейтаграмм без установки соединения. Он позволяет прикладной программе на одном компьютере или процессе посылать дейтаграммы прикладной программе на другом компьютере или процессе. Для доставки дейтаграмм UDP использует *Internet Protocol (IP)*.

V

VOD. Смотрите *видео по заказу*.

W

WAIS. Смотрите *Wide Area Information Service*.

WAV. Формат хранения оцифрованного звука.

Web-сервер (Web server). Сервер, подключенный к *Интернету* и предназначенный для обслуживания Web-страниц.

Wide Area Information Service (WAIS). Сетевая информационная система, позволяющая клиентам искать документы в WWW.

World Wide Web (WWW). Сеть серверов, содержащих программы и файлы. Многие из этих файлов содержат гипертекстовые ссылки на другие доступные в этой сети документы.

WWW. Смотрите *World Wide Web*.

X

XDO. Смотрите *расширенный объект данных*.

XML. Смотрите *Extensible Markup Language*.

A

абстрактный класс (abstract class). *Класс* объектно-ориентированного программирования, который представляет собой понятие; классы, полученные на его основе, представляют собой реализации этого понятия. Вы не можете сконструировать объект абстрактного класса; то есть, создать экземпляр абстрактного класса нельзя.

адрес (address). Уникальный код, назначенный каждому устройству или рабочей станции, подключенной к сети. Смотрите также *IP-адрес*.

актив (asset). Цифровой мультимедийный ресурс, хранящийся с целью последующего получения по требованию программы. Пример такого ресурса - файл оцифрованной видео- или звукозаписи. Активы хранятся в виде файлов в мультимедийной файловой системе, поддерживаемой *механизмом передачи данных*.

алиас (alias). В *Интернете* - имя, назначаемое серверу и делающее его независимым от имени компьютера хоста, на котором он размещен. Алиас должен быть определен на *сервере имен доменов*.

анализ информации. Автоматизированная процедура извлечения важной информации из текста (суммирование), поиска доминирующих тем в наборе документов (категоризация) и поиска нужных документов на основе мощного и гибкого механизма запросов.

аналоговое видео (analog video). Видеозапись, при которой информация изображений хранится как непрерывный по времени и амплитуде электрический сигнал.

архив (archive). Память для длительного хранения информации, обычно недорогая и медленная; часто находится территориально в удаленном месте для защиты от аварий оборудования и стихийных бедствий.

архитектура содержимого документа (document content architecture, DCA). Архитектура, которая гарантирует целостность информации для документов при обмене документами в корпоративной сети. DCA обеспечивает правила, определяющие форму и значение документов. В ней определяются редактируемая форма текста (изменяемая) и окончательная форма текста (неизменяемая).

асимметричное сжатие видео (asymmetric video compression). В мультимедийных программах - использование мощного компьютера для сжатия видео таким образом, чтобы можно было проводить его распаковку на менее мощных системах.

атрибут (attribute). Единица данных, описывающая определенную характеристику или свойство (например, имя, адрес, возраст и т.п.) элемента; ее можно использовать для поиска этого элемента. У атрибута есть тип, которые описывает допустимые значения данных, хранящихся в этом атрибуте, и значение в допустимом диапазоне. Пример атрибута - информация о файле в мультимедийной файловой системе, такая как заголовок, время воспроизведения или тип кодирования (MPEG1, H.263 и т.п.). Для Enterprise Information Portal смотрите также *атрибут объединения* и *собственный атрибут*.

атрибут объединения (federated attribute). Категория метаданных Enterprise Information Portal, отображенная в *собственные атрибуты* на одном или нескольких *контент-серверах*. Например, атрибут объединения номер полиса может в Content Manager отображаться в *атрибут policy num*, а в Content Manager ImagePlus for OS/390 - в атрибут *policy ID*.

аудио (audio). Звуковая часть видеосигнала.

Б

библиотечный клиент. Компонент системы Content Manager, который поддерживает низкоуровневый программный интерфейс библиотечной системы. В библиотечный клиент входят API, составляющие часть комплекта разработчика программ.

библиотечный объект (library object). Смотрите *элемент*.

библиотечный сервер. Компонент системы Content Manager, который хранит и обрабатывает запросы об *элементах* и управляет этими запросами.

блок (block). Строка элементов данных, записанных или переданных как единое целое. Элементами могут быть символы, слова или физические записи. Драйверы дисков в настоящее время используют для записи на диск блоки размером 32 или 256 Кбайт.

брандмауэр (firewall). (1) В передаче данных - функциональное устройство для защиты и управления соединениями одной сети с другими сетями. Брандмауэр (а) предохраняет защищенную сеть от нежелательного или несанкционированного входящего трафика и (б) пропускает только определенный исходящий трафик за пределы защищенной сети. (2) В строительстве - разделитель, используемый для ограничения распространения пламени при возгорании.

В

видеообъект (video object). Файл данных, содержащий программу, записанную для воспроизведения на компьютере или телевизоре.

видео по заказу (video-on-demand, VOD). Служба доставки пользователям видеофильмов и других программам практически немедленно по их запросам.

видеопоток (video stream). Путь, по которому следуют данные от системы VideoCharger Server до устройства воспроизведения.

выдвижение (staging). Процесс перемещения хранящегося *объекта* с неподключенного или низкоприоритетного устройства на подключенное или высокоприоритетное, обычно по требованию системы или по заказу пользователя. Когда пользовательские требования на объект сохраняются в постоянной памяти, рабочая копия объекта записывается в *кэш менеджера ресурсов* (на сцену).

вызов удаленного метода (Remote Method Invocation - RMI). Набор API, обеспечивающий распределенное программирование. Объект в одной системе Java Virtual Machine (JVM) может вызывать методы для объектов в других JVM.

вызов удаленной процедуры (remote procedure call, RPC). (1) Возможность, которую *клиент* использует, чтобы потребовать от сервера выполнения процедуры.

Эту возможность обеспечивает библиотека процедур и внешним представлением данных. (2) Требование клиента к поставщику услуги, расположенному на другом узле.

высвободить (release). Отменить критерий приостановки для *элемента*. Высвобождение приостановленного элемента произойдет, если будет достигнуто соответствие критериям или если пользователь с соответствующими полномочиями перезапишет критерии и вручную высвободит элемент.

Г

Гбайт (GB). Смотрите *гигабайт*.

Герц (Гц). Единица частоты, равная одному циклу в секунду. В США частота сетевого напряжения равна 60 Гц, то есть полярность напряжения меняется 120 раз в секунду; в Европе частота сетевого напряжения равна 50 Гц, то есть полярность напряжения меняется 100 раз в секунду.

гигабайт (gigabyte, GB). (1) Для памяти процессора, реальной и виртуальной памяти, а также для пропускной способности канала - 2^{30} или 1073741824 бита. (2) Для объема дисковой памяти и объема передаваемой информации - 1 000 000 000 байт.

группа активов (asset group). Организационное объединение активов в мультимедийной файловой системе со сходными характеристиками. Группу активов можно использовать для выделения ресурсов *механизму передачи данных*. Например, можно организовать две группы активов, соответствующие различным отделам, активы которых надо обрабатывать по отдельности из соображений безопасности или учета.

группа атрибутов (attribute group). Объединение из одного или нескольких *атрибутов* для удобства работы с ними. Например, группа атрибутов Адрес может содержать атрибуты Улица, Город, Область и Почтовый индекс.

группа, определяющая производительность (performance group). Группа системных ресурсов, совместно использующих файловую систему и оказывающих влияние на ее производительность.

группа параллельной записи (stripe group). Массив дисков, сгруппированных для обслуживания потоков мультимедиа. *Мультимедийная файловая система* использует группы параллельной записи для оптимизации предоставления мультимедийных *активов*.

группа пользователей (user group). Группа из одного или нескольких отдельных *пользователей*, имеющая единое групповое имя.

группа портов (port group). Логическое имя, используемое для группировки одного или нескольких портов (сетевых устройств или интерфейсов) одного и

того же сетевого типа, которые могут быть использованы для достижения заданной конечной точки назначения. Например, если в комплексе VideoCharger Server несколько адаптеров *ATM* соединены с одними и теми же сетями *ATM*, эти адаптеры можно сконфигурировать как одну группу портов. Для балансировки нагрузки контроллер будет выбирать порты необходимым образом.

группа хранения (storage group). Связывает систему хранения с классом хранения.

групповая передача IP (IP multicast). Передача дейтаграммы *Internet Protocol (IP)* набору систем, образующих единую группу передачи. Смотрите *групповая передача*.

групповая передача (multicast). Передача одних и тех же данных выбранной группе потребителей.

Гц (Hz). Смотрите *герц*.

Д

двоичный большой объект (BLOB, binary large object). Последовательность байтов, объем которой находится в диапазоне от 0 байт до 2 Гбайт. С такой строкой не связана ни кодовая страница, ни набор символов. В виде BLOB хранятся объекты изображений, аудио- и видеообъекты.

декодирование (decode). Преобразование данных, обращающее некоторое предыдущее кодирование.

демон HTTP (HTTP daemon). Многопоточный Web-сервер, получающий входящие требования *HTTP*.

десятичная запись с точками (dotted decimal notation). Синтаксическое представление IP-адреса. 4 байта адреса записываются как четыре десятичных числа, разделяемых точками, например, 9.37.83.123.

динамический объект данных (dynamic data object - DDO). В прикладных программах: общий способ представления сохраненного объекта, который позволяет перемещать этот объект в место хранения и из него.

документ (document). *Элемент*, который хранится, вызывается и передается из системы Content Manager в другую систему или пользователю как отдельная единица. Ожидается, что элемент с *семантическим типом* документ содержит информацию, которая образует документ, хотя и не обязательно реализует при этом модель документа Content Manager.

Элемент, созданный с документным типом элементов (конкретная реализация модели документа Content Manager), должен содержать части документа. Документные типы элементов можно использовать для создания элементов с семантическим типом документов или папок.

Части документа могут иметь разные типы содержимого, включая, например, текст, изображения и электронные таблицы.

домашняя страница (home page). Начальная Web-страница, возвращаемая сайтом, когда вы вводите адрес этого сайта в браузере. Например, если пользователь указывает адрес сайта IBM - <http://www.ibm.com>, возвращается именно домашняя страница IBM. По существу, домашняя страница - начальная точка доступа к содержимому сайта.

домен (domain). Часть компьютерной сети, в которой ресурсы обработки данных находятся под общим управлением.

дочерний компонент (child component). Дополнительный второй или низший уровень иерархического *типа элементов*. Каждый дочерний компонент непосредственно связан с вышестоящим уровнем.

драйвер устройства (device driver). Программа, используемая для управления определенным устройством. Другие программы используют драйвер устройства как интерфейс для функций чтения, записи и управления этого устройства.

3

задержка (latency). Промежуток времени между моментом, когда командное устройство управления инициирует вызов данных, и моментом, когда начинается реальная передача данных.

заказчик (patron). Термин, используемый в API Content Manager для *пользователя*.

закреплять (pin). Предотвращать удаление загруженной в память программы.

запрос по содержимому изображения (query by image content - QBIC). Технология запроса, позволяющая искать не текст, а визуальное содержание изображения, называемое характеристиками. Используя QBIC, можно искать объекты по таким визуальным характеристикам, как цвет и текстура.

И

изолированная система (stand-alone system). Сконфигурированная система Content Manager, где все компоненты Content Manager установлены на одном персональном компьютере.

изохронный (isochronous). Характеристика связи, при которой данные передаются с заданной ограниченной снизу скоростью, что важно для таких непрерывных данных, как речь и полнокадровое видео.

имя домена (domain name). В наборе *протоколов Интернета* - имя системы хоста. Имя домена состоит из последовательности подымен, разделенных символом-разделителем.

имя хоста (host name). В наборе *протоколов Интернета* - имя, присвоенное компьютеру. Иногда именем хоста называют полное имя домена; в других случаях это наиболее значимая часть полного имени домена. Например, если полное имя домена - mycomputer.city.company.com, именем хоста могут называть:

- mycomputer.city.company.com
- mycomputer

индексировать (index). Добавлять или редактировать значения атрибутов, идентифицирующих определенный *элемент* или *объект*, чтобы иметь возможность получать его позже.

индексный дескриптор файла (i-node). В операционной системе AIX - внутренняя структура, описывающая отдельные файлы в операционной системе; для каждого файла существует свой индексный дескриптор. Индексный дескриптор содержит узел, тип, владельца и положение файла. Таблица индексных дескрипторов хранится вблизи начала *файловой системы*.

индексный класс (index class). Смотрите *тип элемента*.

интерактивное видео (interactive video). Сочетание видео- и компьютерных технологий, позволяющее пользователю своими действиями определять последовательностью и ход выполнения прикладной программы.

Интернет (Internet). Всемирное объединение взаимосвязанных сетей, использующих набор *протоколов* Интернета и допускающих публичный доступ.

интерфейс SCSI (small computer system interface, SCSI). Стандартный интерфейс оборудования, поддерживающий обмен данными между различными периферийными устройствами.

интерфейс прикладного программирования (application programming interface - API). Программный интерфейс, обеспечивающий возможность взаимодействия приложений друг с другом. API - это набор конструкций или операторов языка программирования, которые могут добавляться в код прикладной программы, чтобы обеспечить выполнение специальных функций и служб, предоставляемых базовой лицензионной программой.

интрасеть (intranet). Частная сеть, сочетающая стандарты и программы (например, браузеры) *Интернета* с существующей инфраструктурой компьютерной сети организации.

итерация (iterator). Класс конструкций, который позволяет перебирать объекты в наборе по одному.

К

категория (category). Смотрите *тип элемента*.

качество обслуживания (quality of service, QoS). Для виртуального канала *ATM* или сетевого соединения Networking BroadBand Services (NBBS) - набор характеристик связи, таких как суммарная задержка, нарушение синхронизации (джиттер) и процент потери пакетов.

Кбайт (KB). Смотрите *килобайт*.

Кбит (Kb). Смотрите *килобит*.

килобайт (kilobyte, KB). (1) Для памяти процессора, реальной и виртуальной памяти, а также для пропускной способности канала - 2^{10} или 1024 байта. (2) Для объема дисковой памяти и объема передаваемой информации - 1000 байт.

килобит (kilobit, Kb). (1) Для памяти процессора, реальной и виртуальной памяти, а также для пропускной способности канала - 2^{10} или 1024 бита. (2) Для объема дисковой памяти и объема передаваемой информации - 1000 бит.

класс (class). В объектно-ориентированной разработке или программировании: модель или шаблон, которые можно инициализировать для создания объектов с общим определением и, следовательно, с общими свойствами, операциями и режимами. Объект является экземпляром класса.

классификация типов элементов (item type classification). Категоризация в пределах *типа элементов* для дальнейшей идентификации *элементов* данного типа. Все элементы одного типа имеют одну и ту же классификацию типов элементов.

В Content Manager задана следующая классификация типов элементов: *папка*, *документ*, объект, видео, изображение и текст; пользователи могут определять свои собственные классификации типов объектов.

класс содержимого (content class). Смотрите *тип MIME*.

класс соединителя (connector class). *Класс* объектно-ориентированного программирования, который обеспечивает стандартный доступ к собственным API определенных *серверов содержимого*.

класс управления (management class). Термин, используемый в API для *миграционных правил*.

класс хранения (storage class). Идентифицирует тип накопителя, на котором сохраняется объект. Он не связан непосредственно с физическим положением объекта; однако он прямо связан с *менеджером устройств*. Возможные классы хранения:

DASD

Жесткий диск

Оптический

Поточный

Лента

TSM

клиент (client). Компьютерная система или процесс, который требует услуг от другой компьютерной системы или процесса, обычно называемой сервером. Несколько клиентов могут совместно использовать общий сервер.

клиент/сервер (client/server). Модель взаимодействия при распределенной обработке данных, при которой программа на одном узле посылает требования программе на другом узле и ждет ее ответа. Программу, посылающую требование, называют клиентом, а отвечающую программу - сервером.

ключевое поле (key field). Смотрите *атрибут*.

кодек (codec). Устройство, которое может переводить аналоговую аудио- или видеoinформацию в цифровую форму для передачи, а цифровые данные - назад в аналоговую форму.

кодирование (encode). Преобразование данных с использованием кода, допускающее обратное преобразование к исходной форме.

комбинированный поиск (combined search). Запрос, в котором сочетаются следующие типы поиска: *параметрический* поиск, текстовый поиск или поиск изображений.

компонент (component). Общий термин для *корневого компонента* и *дочернего компонента*.

конструкция (constructor). В языках программирования: метод, имя которого совпадает с именем класса и который используется для создания и инициализации объектов этого класса.

контейнер (container). Элемент пользовательского интерфейса, в котором содержатся объекты. В *менеджере папок* - объект, который может содержать другие папки или документы.

контроллер (controller). Функциональный компонент, отвечающий за управление ресурсом (балансировку нагрузки и управление приемом). Контроллер связывается с одним или несколькими *механизмами передачи данных*, чтобы устанавливать и прерывать соединения с клиентами.

координатор рабочих потоков (workflow). В рабочем потоке ранних версий Content Manager - пользователь, которому направляется уведомление о том, что *рабочий элемент* в *рабочем потоке* не был обработан в течение некоторого заданного времени. Этот пользователь выбирается для конкретной *группы пользователей* либо при создании рабочего потока.

корневой каталог документов (document root directory). Первичный каталог, где Web-сервер хранит доступные документы. Когда сервер получает требование, в котором не указан определенный каталог, он пытается найти требуемый документ в этом каталоге.

корневой компонент (root component). Первый или единственный уровень иерархического *типа элементов*, состоящий из определенных системой и определенных пользователем *атрибутов*.

критерий поиска (search criteria). В Content Manager - значения *атрибутов*, используемые для получения хранящегося *элемента*. В Enterprise Information Portal - конкретные поля, заданные администратором в *шаблоне поиска* для ограничения или дальнейшего определения возможностей выбора у *пользователей*.

курсор (cursor). Именованная управляющая структура, которая в прикладной программе позволяет указать определенную строку в некотором упорядоченном наборе строк. Курсор позволяет получать строки из этого набора.

кэш (cache). Буфер специального назначения, меньше и быстрее основной памяти; используется для хранения копии часто требуемых данных. Использование кэша сокращает время доступа, но может увеличить требования к памяти. Смотрите также *кэш менеджера ресурсов* и *сетевой кэш*.

кэш менеджера ресурсов (resource manager cache). Область рабочей памяти для *менеджера ресурсов*. Другое ее название - *цена*.

кэш менеджера ресурсов (staging area). Область рабочей памяти для *менеджера ресурсов*. Другое название - *кэш менеджера ресурсов*.

кэш сервера объектов (object server cache). Смотрите *кэш менеджера ресурсов*.

Л

локальная сеть (local area network, LAN). Сеть, в которой набор устройств соединен друг с другом для передачи информации; может быть соединена с сетью большего размера.

М

макет (overlay). Набор предопределенных данных (линий, теней, текста, рамок или логотипов), объединяемых при печати с переменными данными на странице.

максимальный блок передачи (maximum transmission unit, MTU). В *локальных сетях* - самый большой из возможных пакетов данных, который может быть передан в данной физической среде в одном кадре. Например, для *Ethernet* MTU - 1500 байт.

мегабайт (megabyte, MB). (1) Для памяти процессора, реальной и виртуальной памяти, а также для пропускной способности канала - 2^{20} или 1 048 576 байтов. (2) Для объема дисковой памяти и объема передаваемой информации - 1 000 000 байтов.

мегабит (megabit, Mb). (1) Для памяти процессора, реальной и виртуальной памяти, а также для пропускной способности канала - 2^{20} или 1 048 576 битов. (2) Для объема дисковой памяти и объема передаваемой информации - 1 000 000 битов.

менеджер папок. Модель Content Manager для управления такими данными, как электронные документы и папки. API менеджера папок можно использовать как первичный интерфейс между вашими прикладными программами и контент-серверами Content Manager.

менеджер ресурсов. Компонент системы Content Manager, который управляет *объектами*. На эти объекты ссылаются *элементы*, которые хранятся на *библиотечном сервере*.

менеджер соединений (connection manager). Компонент Content Manager, который помогает поддерживать соединения с сервером библиотеки вместо того, чтобы устанавливать новое соединение для каждого запроса. У менеджера соединений есть свой интерфейс прикладного программирования.

менеджер устройств (device manager). В системе Content Manager - интерфейс между *менеджером ресурсов* и одной или несколькими физическими устройствами.

менеджер файловой системы (file system manager). Компонент, управляющий мультимедийной файловой системой.

метод HTTP (HTTP method). Действие, используемое в протоколе *HTTP*. Методы HTTP включают в себя GET, POST и PUT.

метод (method). В Java-разработках или в Java-программировании: программный компонент, который реализует режим, заданный операцией. Синоним этого термина в C++ - функция элемента.

механизм передачи данных (data pump). Сочетание дисков, на которых хранятся данные, и сетевого аппаратного и программного обеспечения для доставки данных клиентам.

миграционные правила (migration policy). Задаваемые пользователем правила перемещения *объектов* из одного *класса хранения* в другой. Описывают параметры хранения и перемещения по классам группы объектов в иерархии хранения.

микширование видеосигналов (video mixing). Процесс динамической вставки или объединения нескольких *видеообъектов* в один объект для дальнейшего

распространения. Примером может служить вставка рекламы в широковебательные программы для спутникового телевидения.

минимальный клиент (thin client). Клиент с малым объемом установленных программных средств или вообще без них, но имеющий доступ к программным средствам, которыми управляют и которые предоставляют соединенные с ним сетевые серверы. Минимальные клиенты представляют собой альтернативу полнофункциональным клиентам (например, рабочим станциям).

монтировать (mount). Переводить носитель данных в рабочее состояние.

мощность (cardinality). Число строк в таблице базы данных.

мультимедиа (multimedia). Объединение различных элементов (текста, графики, звука, неподвижных изображений, видео, анимации) для воспроизведения и управления ими при помощи компьютера.

мультимедийная файловая система (multimedia file system). *Файловая система, оптимизированная для хранения и считывания видео- и аудиофайлов.*

мусорщик (purger). Функция *менеджера ресурсов*, которая удаляет *объекты* из системы.

Н

набор привилегий (privilege set). Совокупность *привилегий* для работы с компонентами и функциями системы. Администратор дает наборы привилегий пользователям (задаваемым ID) и *группам пользователей*.

надкласс (superclass). *Класс*, производным которого является какой-то другой класс. Между классом и надклассом могут находиться один или несколько классов.

О

обмен (interchange). Возможность импорта или экспорта изображения вместе с его индексом из одной системы Content Manager ImagePlus for OS/390 в другую систему ImagePlus с использованием *общего файла обмена* или *общего блока обмена*.

обработчик пользователя (user exit). Точка в поставляемой IBM программе, в которой управление передается подпрограмме обработчика пользователя.

общая пропускная способность (aggregate bandwidth). Общее количество данных в мегабитах в секунду, которое проходит через сервер или подсистему сервера.

общий блок обмена (common interchange unit, CIU). Независимый блок передачи для общего файла обмена (CIF). Это часть CIF, определяющая отношение с принимающей базой данных. CIF может содержать несколько CIU.

общий файл обмена (common interchange file, CIF). Файл, содержащий один поток данных ImagePlus Interchange Architecture (IPIA).

объединенный поиск (federated search). Сгенерированный в Enterprise Information Portal запрос, обеспечивающий одновременный поиск данных на одном или нескольких *контент-серверах*, которые могут быть разнородными.

объединенный склад данных (federated datastore). Виртуальное представление для обозначения любого числа указанных *контент-серверов*, например, серверов Content Manager.

объединенный текстовый индекс (federated text index). Объект метаданных Enterprise Information Portal, отображенный на один или несколько *собственных текстовых индексов* на одном или нескольких *контент-серверах*.

объект (object). Любое цифровое содержимое, которое пользователь может сохранять, получать и использовать как единое целое, например, изображения *JPEG*, аудиофайлы *MP3*, видеофайлы *AVI* и фрагменты текста из книг.

объект объединения (federated entity). Объект метаданных Enterprise Information Portal, состоящий из *атрибутов объединения* и (необязательно) связанный с одним или несколькими *текстовыми индексами объединения*.

определение сервера (server definition). Характеристики конкретного *контент-сервера*, которые позволяют однозначно его идентифицировать в Enterprise Information Portal.

определение типа документа (document type definition, DTD). Правила, определяющие структуру для определенного класса документов XML. Определение типа документов определяет структуру с элементами, атрибутами и обозначениями и задает ограничения, как каждый элемент, атрибут и обозначение могут использоваться с определенным классом документов. DTD аналогично схеме базы данных и полностью описывает структуру определенного языка разметки.

определение типа сервера (server type definition). Список заданных администратором характеристик, которые позволяют однозначно идентифицировать настроенный сервер определенного типа в Enterprise Information Portal.

основные атрибуты (base attributes). Набор индексов, связанных с каждым *объектом*. У любого объекта Content Manager есть базовые *атрибуты*.

отображение пользователя (user mapping). Связь между ID пользователей и паролями Enterprise Information Portal и соответствующими ID пользователей и паролями на одном или нескольких контент-серверах. Отображения пользователей обеспечивают единую регистрацию в Enterprise Information Portal и на нескольких контент-серверах.

оцифрованное изображение (digitized image). Изображение, полученное от сканера или платы оцифровки камеры.

оцифровать (digitize). Преобразовать аналоговые видео- и аудиосигналы в цифровой формат.

П

пакет (batch). (1) Объединение данных для их обработки. (2) Группа записей или заданий обработки данных, объединяемая для обработки или пересылки.

пакет (package). Собрание родственных классов и интерфейсов, обеспечивающих защиту доступа и управление пространством имен.

папка (folder). Элемент любого типа элементов (независимо от классификации), с семантическим типом папка. Любой элемент с семантическим типом папка содержит особые функциональные возможности папки, обеспечиваемые Content Manager, в дополнение ко всем возможностям нересурсного элемента и дополнительным возможностям классификации типа элементов (например, документ или ресурсный элемент). Папки могут содержать любое число элементов любого типа, в том числе документы и подпапки. Папки индексируются по атрибутам.

параллельная запись данных (страйпинг, data striping). Способ хранения данных, при котором информация нарезается на блоки (с фиксированным объемом данных), которые записываются на массив дисков (и читаются с него) параллельно.

параллельная запись данных (страйпинг, data striping). Разбиение данных для параллельной их записи равными блоками на отдельные диски. Страйпинг максимально увеличивает производительность дисков. Обратное считывание данных также идет параллельно, с одновременным считыванием блоков с каждого диска и последующей их сборкой на хосте.

параметрический поиск (parametric search). Запрос информации об объектах, созданный на основе свойств этих объектов.

переконфигурация (rebalance). Перераспределение данных между доступными жесткими дисками после удаления одного или нескольких дисков из файловой системы.

переменная MIB (MIB variable). Управляемый объект, определенный в MIB. Управляемый объект определяется

посредством текстового имени и соответствующих идентификатора объекта, синтаксиса, способа доступа и описания семантики управляемого объекта. Переменная MIB содержит надлежащую управляющую информацию, доступную установленным способом.

перенос (migration). (1) Процесс перемещения данных и источников из одной компьютерной системы в другую без их преобразования (подобного, например, преобразованию при перемещении в новую операционную среду). (2) Установка новой версии или выпуска программы для замены прежней версии или выпуска.

перераспределение (restriping). Перераспределение и переконфигурация данных по всем доступным и определенным дискам в мультимедийной файловой системе. Обычно производится, когда диск удаляется из файловой системы для ремонта или когда в файловую систему добавляется новый диск.

перечень сервера (server inventory). Полный список собственных объектов и собственных атрибутов на указанных контент-серверах.

пиковая скорость (peak rate). Максимальная скорость, наблюдавшаяся за данный период времени.

подкласс (subclass). Класс, который является производным от другого класса. Между классом и подклассом могут находиться один или несколько классов.

подключенный (inline). В Content Manager: объект на включенном, но в данный момент не смонтированном диске. Сравните со смонтированным.

поднабор индексного класса (index class subset). В ранних версиях Content Manager - представление индексного класса, используемое прикладной программой для хранения, вызова и вывода папок и объектов.

подпрограмма обработчика пользователя (user exit routine). Написанная пользователем подпрограмма, которой передается управление в заранее заданных точках вызова обработчика пользователя.

полнокадровое видео (full-motion video). Воспроизведение видеофильма со скоростью 30 кадров в секунду для системы NTSC или 25 кадров в секунду для системы PAL.

полоса пропускания (bandwidth). (1) Разность в герцах между высшей и низшей частотами в диапазоне частот. (2) В режиме асинхронной передачи (ATM) - пропускная способность виртуального канала, описываемая пиковой скоростью ячеек (peak cell rate, PCR), установившейся скоростью ячеек (sustainable cell rate, SCR) и максимальным размером пачки (maximum burst size, MBS). (3) Мера пропускной способности носителя системы связи (например, телевизионного кабеля).

пользователь (user). Лицо, которому требуются службы Content Manager. Обычно этот термин применяется к пользователям клиентских программ, а не к разработчикам программ, применяющим API Content Manager. В Enterprise Information Portal - тот, кто идентифицируется программой управления Enterprise Information Portal.

порт (port). Точка доступа для ввода или вывода данных в системе или сети. В наборе *протоколов Интернета* - специальный логический соединитель между *Transmission Control Protocol (TCP)* или *User Datagram Protocol (UDP)* и протоколом более высокого уровня или прикладной программой.

постоянный идентификатор (persistent identifier - PID). Идентификатор, обеспечивающий уникальную идентификацию *объекта* независимо от того, где он хранится. PID состоит из ID элемента и его местонахождения.

построить изображение (render). Преобразовать данные, содержание которых обычно не является визуальным, для вывода в виде изображения. В Content Manager документы текстового процессора для вывода можно преобразовать в изображение.

поточные данные (streamed data). Любые данные, пересылаемые через сетевое соединение с определенной скоростью. Поток может состоять из данных одного типа или представлять собой комбинацию типов. Скорости данных, измеряемые в битах в секунду, различны для различных типов потоков и сетей.

представление индексного класса (index class view). В ранних версиях Content Manager - термин, используемый в API для *поднаборов индексных классов*.

привилегия (privilege). Право получать доступ к указанному *объекту* указанным способом. К привилегиям относятся права на создание, удаление и выбор объектов, хранящихся в системе. Привилегии назначаются администратором.

приостановить (suspend). Удалить *объект* из *рабочего потока* и задать критерий приостановки для его последующей активации. Последующая активация объекта позволяет продолжить его обработку.

программа клиента. Программа, написанная с использованием API Content Manager с целью пользовательской настройки интерфейса. Программа, написанная с использованием Интернет- или объектно-ориентированных API для обращения к *контент-серверам* с системы Enterprise Information Portal.

Программа клиента для Windows (Client Application for Windows). Полная система управления объектами, входящая в состав Content Manager и написанная с использованием API Content Manager. Поддерживает создание документов и папок, хранение, вывод, обработку и управление доступом. Ее можно

настраивать при помощи подпрограмм обработчиков пользователя и вызывать ее части через API.

прокси-сервер (proxy server). Сервер, получающий запросы, направленные к другому серверу и действующий от имени клиента (как представитель клиента) для получения необходимого обслуживания. Прокси-сервер часто используется, когда клиент и сервер несовместимы для прямого соединения (например, когда клиент не может выполнить требования защитной аутентификации сервера, но, в то же время, ему должен быть обеспечен доступ к некоторым службам).

прокси-сервер кэширования (caching proxy server). Прокси-сервер, который может сохранять в локальном *кэше* документы, полученные от других серверов. После этого прокси-сервер может отвечать на последующие требования этих документов, не запрашивая их с других серверов, что может сократить время ответа.

пропускная способность (throughput). Мера количества информации, переданной по сети за данный период времени. Скорость передачи данных в сети обычно измеряется в битах в секунду. Пропускная способность является мерой производительности. Может измеряться также в *килобитах в секунду* или в *мегабитах в секунду*.

протокол (protocol). Содержание и установленная последовательностей запросов и ответов, используемые для управления сетью, передачи данных и синхронизации состояний компонентов сети.

процесс маршрутизации документов (document routing process). В Content Manager - последовательность *рабочих шагов* и правила, управляющие этими шагами, определяющие последовательность передачи *документа* или *папки* при обработке.

прямая передача (baseband). Передача в полосе частот, использующей всю полосу пропускания передачи.

пул закрепления (sticky pool). Часть *пула страниц*, доступная для кэширования первого блока часто используемых интерактивных файлов. Размер пула закрепления является одним из параметров начальной конфигурации менеджера файлов.

пул страниц (page pool). Область в сегменте совместно используемой памяти, из которой выделяются буфера данных для чтения/записи на диск. Размер пула страниц является одним из параметров начальной конфигурации менеджера файлов.

Р

рабочее состояние (work state). Состояние отдельного *рабочего элемента*, *документа* или *папки*.

рабочий комплект (workbasket). Собрание *документов* или *папок*, обрабатываемых или ожидающих обработки.

В определение рабочего комплекта входят правила, управляющие выводом, состоянием и защитой его содержимого.

рабочий пакет (work packet). В Enterprise Information Portal Версии 7.1 - собрание *документов*, направляемое из одной точки в другую. Пользователи получают доступ к рабочим пакетам и работают с ними посредством *рабочих списков*.

рабочий поток (workflow). В ранних версиях Content Manager - последовательность *рабочих комплектов*, которые *документ* или *папка* проходят в процессе обработки. В Enterprise Information Portal - последовательность *рабочих шагов* и правила, управляющие этими шагами, определяющие последовательность передачи *рабочего пакета*, *документа* или *папки* при обработке.

Например, принятие страхового иска описывает процесс действий, которые надо выполнить с отдельным страховым иском, чтобы принять его.

рабочий список (worklist). Собрание *рабочих элементов*, *документов* или *папок*, назначаемых пользователю.

рабочий элемент (work item). В рабочем потоке ранних версий Content Manager и расширенном рабочем потоке Enterprise Information Portal - рабочая операция, выполняемая в пределах *рабочего потока*.

рабочий этап (work step). Отдельная точка в *рабочем потоке* или в *процессе маршрутизации документов*, через которую должны проходить отдельные *рабочие элементы*, *документы* или *папки*.

ранг (rank). Целочисленное значение, обозначающее релевантность данной части по отношению к результатам запроса. Чем выше ранг, тем ближе соответствие.

распаковка (decompression). Процесс обратного преобразования сжатых данных в исходное состояние для использования.

Распределенный интерфейс передачи данных по волоконно-оптическим каналам (Fiber Distributed Data Interface). Стандарт для локальных волоконно-оптических сетей со скоростью 100 Мбит/с, разработанный Американским национальным институтом стандартов (American National Standards Institute, ANSI).

растровое изображение (bitmap). (1) Представление изображения в виде массива битов. (2) Карта изображения с глубиной одна битовая плоскость.

расширение имени файла (file name extension). Дополнение к имени файла, как правило, указывающее тип файла (например, текстовый файл или файл программы)

расширенный объект данных (extended data object - XDO). В прикладных программах: общий способ представления сохраненного комплексного мультимедийного *объекта*, который позволяет перемещать этот объект в место хранения и из него. XDO обычно содержится в *DDO*.

реальное время (real time). Режим обработки информации, возвращающий результаты настолько быстро, что взаимодействие кажется мгновенным.

режим асинхронной передачи (asynchronous transfer mode, ATM). Режим передачи, при котором информация разбивается на ячейки; он является асинхронным в том смысле, что последовательность ячеек, содержащих информацию от отдельного пользователя, не обязательно периодична. ATM описывается международными стандартами, такими как ATM Forum UNI 3.1.

С

свойство (property). Характеристика *объекта*, которая описывает его. Свойство можно изменить или модифицировать. Режим ввода - пример свойства объекта.

связывание и встраивание объектов (Object Linking and Embedding -OLE). Спецификация Microsoft для связывания и встраивания программ с целью их активации из других программ.

связь (link). Направленное взаимоотношение между двумя *элементами*: исходным элементом и элементом назначения. Набор связей можно использовать для моделирования ассоциаций "один со многими". Сравните со *ссылкой*.

семантический тип (semantic type). Использование или правила для *элемента*. В Content Manager заданы три семантических типа: основной, комментарий и примечание; пользователи могут также определять свои собственные семантические типы.

сервер (server). Функциональный блок, который предоставляет услуги одному или нескольким клиентам в сети. Примеры - файл-сервер, сервер печати и почтовый сервер.

сервер имен (name server). Смотрите *сервер имен доменов*.

сервер имен доменов (domain name server). В наборе *протоколов Интернета* - сервер, который отвечает на запросы от клиентов об отображениях имен на адреса и адресов на имена, а также о другой информации.

сервер мультимедиа (media server). Компонент системы Content Manager на платформе AIX, используемый для хранения видеофайлов и доступа к ним.

сервер объектов. Смотрите *менеджер ресурсов*.

сервер приложений (application server). Программное обеспечение, которое поддерживает связь с клиентом, обращающимся к информации и направляющим запросы Content Manager.

сервер содержимого (content server). Программная система, в которой хранятся мультимедийные данные и бизнес-данные, а также соответствующие им метаданные, которые необходимы пользователям для работы с этими данными. Примеры контент-серверов: Content Manager и Content Manager ImagePlus for OS/390.

сервер утилит (utility server). Компонент Content Manager, используемый утилитами баз данных для целей планирования. Сервер утилит конфигурируется при конфигурировании *менеджера ресурсов* или *библиотечного сервера*. У каждого менеджера ресурсов и у каждого библиотечного сервера есть свой сервер утилит.

сетевой кэш (LAN cache). Область временного хранения на локальном *менеджере ресурсов*, содержащая копии объектов, которые хранятся на удаленном менеджере ресурсов.

сетевой табличный файл (network table file). Текстовый файл, содержащий специфичную для системы информацию конфигурации для каждого узла системы Content Manager. У каждого узла системы должен быть свой сетевой табличный файл, где указаны узлы и списки, с которыми он должен соединяться.

Этот файл носит имя FRNOLINT.TBL.

сеть Token Ring (token-ring network). Сеть, использующая кольцевую технологию, в которой маркеры передаются по кругу от одного узла другому. Узел, готовый к отправке, может захватить маркер и вставить данные для передачи.

сжатие (compression). Процесс исключения промежутков, пустых полей, дублирования и несущественных данных для сокращения длины записей или блоков.

сжатое видео (compressed video). Видео, полученное в результате цифрового кодирования и декодирования видеоизображения или сегмента с использованием различных компьютерных методов, сокращающих объем данных для точной передачи содержания.

сжатый звук (compressed audio). Метод цифрового кодирования и декодирования нескольких секунд звукозаписи речевого качества в одном кадре видеодиска. Это увеличивает емкость до нескольких часов на видеодиск. Иногда такой способ называют звуком в неподвижных кадрах.

символ подстановки (wildcard character). Специальный символ, такой как звездочка (*) или знак вопроса (?), который можно использовать для представления одного или нескольких символов. Символ подстановки может заменять любой символ или группу символов.

система хранения (storage system). Общий термин для части Content Manager, служащей для хранения информации. Смотрите *том TSM, устройство хранения мультимедиа* и *том*.

склад данных (datastore). (1) Общий термин для обозначения места (например, системы базы данных, файла или каталога) хранения данных. (2) В прикладной программе - виртуальное представление *контент-сервера*.

скорость данных (data rate). Скорость, с которой данные передаются или принимаются устройством. Для интерактивных программ обычно необходима высокая скорость передачи данных, в то время как пакетные программы могут работать при меньшей скорости передачи.

скорость передачи данных (data transfer rate). Среднее число битов, символов или блоков, передаваемых за единицу времени между устройствами в системе передачи данных.

Примечания:

1. Скорость выражается в битах, символах или блоках в секунду, минуту или час.
2. Следует указывать соответствующее оборудование, например, модемы, промежуточное оборудование или источник и приемник.

смонтированный (mounted). В Content Manager - объект на включенном и *смонтированном* в данный момент диске. Сравните с *подключенным*.

собрание (collection). Группа объектов со сходным набором правил управления, помещенная в хранилище.

собрание объединения (federated collection). Группа объектов, полученная в результате *объединенного поиска*.

собственные атрибуты (native attributes). Характеристики объекта, управление которыми осуществляется на определенном *контент-сервере* и которые присущи только этому контент-серверу. Например, на контент-сервере Content Manager собственным атрибутом может являться *ключевое поле* policy num, в то время как на контент-сервере Content Manager OnDemand собственным атрибутом может являться поле policy ID.

собственный объект (native entity). *Объект*, управление которым осуществляется на определенном *контент-сервере* и который состоит из *собственных атрибутов*. Например *индексные классы Content Manager* - это *собственные объекты*, составленные из *ключевых полей Content Manager*.

собственный текстовый индекс (native text index). Индекс текстовых *элементов*, управление которыми осуществляется на определенном *контент-сервере*. Например, один текстовый индекс поиска на контент-сервере Content Manager.

состояние рабочего потока (workflow state). Состояние рабочего потока в целом.

список действий (action list). Одобренный список действий, заданный системным администратором или другим координатором рабочего потока, которые пользователю разрешено выполнять в рабочем потоке или в процессе маршрутизации документа.

список управления доступом (access control list). Список, включающий в себя один или несколько ID пользователей или групп пользователей и присвоенных им привилегий. Списки управления доступом применяются для управления доступом пользователей к элементам и объектам системы Content Manager. Списки управления доступом применяются для управления доступом пользователей к шаблонам поиска в системе Enterprise Information Portal.

среда DCE (Distributed Computing Environment, DCE). Спецификация Open Software Foundation (OSF) или продукт, отвечающий этой спецификации, применяемые в сети. DCE поддерживает такие функции как аутентификация, служба каталогов и вызов удаленных процедур.

ссылка (reference). Однонаправленная одиночная ассоциация между корневым или дочерним компонентом и другим корневым компонентом. Сравните со *связью*.

строка запроса (query string). Символьная строка, которая задает свойства и значения свойств для запроса. Можно создать строку запроса в приложении, а затем передать ее запросу.

сценарий CGI (CGI script). Компьютерная программа, выполняющаяся на Web-сервере и использующая стандарт *Common Gateway Interface (CGI)* для выполнения задач, которые Web-сервер обычно не выполняет (например, получение доступа к базе данных и обработка форм). Сценарий CGI представляет собой программу CGI, написанную на таком языке сценариев, как Perl.

сценарий доступа (accessory script). Сценарий CGI, обрабатывающий требования SEARCH, POST, PUT или DELETE. Сценарий доступа обрабатывает требования, не отображаемые непосредственно на сценарий CGI, указанный в директиве EXEC.

Т

таблица содержимого (table of contents, TOC). Список документов и папок, содержащихся в папке или в рабочем комплекте. Результаты поиска выводятся в виде оглавления папки.

Тип MIME (MIME type). Стандарт Интернета для идентификации типа объекта, передаваемого по Интернету. Типы MIME включают в себя несколько вариантов аудио-, графических и видеообъектов. У каждого объекта есть тип MIME.

тип элементов (item type). Шаблон для определения и последующего поиска элементов, состоящий из корневого компонента, нескольких возможных дочерних компонентов и классификации.

том TSM (TSM volume). Логическая область хранения данных, которой управляет *Tivoli Storage Manager*.

том (volume). Понятие, соответствующее реальному физическому устройству или носителю, где хранятся объекты системы.

топология (topology). В средствах связи - физическое или логическое расположение узлов в сети, главным образом взаимоотношения и связи между узлами.

требование (request). Часть адреса Web, следующая за протоколом и именем хоста сервера. Например, в адресе <http://www.server.com/rfoul/sched.htm> требованием является /rfoul/sched.html.

У

уборщик (destager). Функция менеджера ресурсов Content Manager, которая убирает объекты со сцены в следующий класс хранения, определяемый миграционными правилами для объекта.

унифицированный указатель ресурсов (uniform resource locator, URL). Последовательность символов, представляющая информационные ресурсы на компьютере или в сети, например, в Интернете. Эта последовательность символов включает в себя сокращенное имя протокола, используемого для доступа к информационному ресурсу, а также информацию, используемую этим протоколом для поиска информационного ресурса. Например, в Интернете используются такие сокращенные имена протоколов доступа к различным информационным ресурсам: http, ftp, gopher, telnet и news.

управление доступом (access control). Функция, благодаря которой доступ к тем или иным функциям и сохраненным объектам предоставляется только авторизованным пользователям и только разрешенными способами.

управление приемом (admission control). Процесс, используемый сервером, чтобы обеспечить, что потребности в пропускной способности не пострадают в результате новых требований приема.

управляемое системой хранение (system-managed storage - SMS). Подход, используемый в Content Manager для управления хранением. Система определяет размещение объекта и автоматически управляет его резервным копированием, перемещением, защитой и отводимым ему пространством.

устройство хранения мультимедиа (media archiver).

Физическое устройство, используемое для хранения данных потокового типа (аудио и видео). Пример устройства хранения мультимедиа - VideoCharger.

Ф

файл README (README file). Файл, который необходимо просмотреть перед установкой или запуском программы, к которой прилагается этот файл. Обычно файл README содержит последнюю информацию о продукте, информацию по установке или советы по использованию программного продукта.

файловая система (file system). В AIX - способ разбиения жесткого диска на разделы для хранения данных. Смотрите также *мультимедийная файловая система*.

фоновый режим (background). Способ выполнения низкоприоритетных неинтерактивных программ.

формат данных (data format). Смотрите *тип MIME*.

форматор представления (presentation formatter). Программа CGI, определяющая формы, используемые для выбора и представления активов клиентам.

фрагмент (fragment). Минимальная единица выделения дискового пространства в системе. Фрагмент может иметь размер 512, 1024, 2048 или 4096 байт. Размер фрагмента определяется во время создания файловой системы.

функция миграции (migrator). Функция *менеджера ресурсов*, которая в соответствии с *миграционными правилами* перемещает объекты в следующий *класс хранения*, когда это предписывается правилами.

Х

характеристика (feature). Информация о содержании изображения, которая хранится на сервере поиска изображений. Кроме того, свойство изображения, которое программы поиска изображений используют для определения соответствий. Используется четыре характеристики *QVBC* - усредненный цвет, гистограмма цветов, позиционный цвет и текстура.

хост (host). Подключенный к сети компьютер, служащий точкой доступа к этой сети. Хост может быть клиентом, сервером или и клиентом, и сервером одновременно.

хронологический журнал (history log). Файл, где хранится запись действий для *рабочего потока*.

хэнгл (handle). Символьная строка, соответствующая объекту и используемая для вызова этого объекта.

Ц

цифровое аудио (digital audio). Представление звука в виде машиночитаемых двоичных чисел, а не в виде аналоговой записи.

цифровое видео (digital video). Представление видео, при котором информация (обычно включающая в себя звуковую) кодируется в виде последовательности двоичных цифр. Как правило, информация сжата. Ее можно хранить и передавать, как любую другую цифровую информацию. При воспроизведении цифрового видео выполняется распаковка видеоданных, их преобразование в аналоговую форму, вывод на монитор и воспроизведение звука через усилители и динамики.

цифровой (digital). Применяется к данным в виде цифр.

Ч

частотный ответитель (F-Coupler, frequency coupler). Физическое устройство, объединяющее широкополосные аналоговые сигналы с цифровыми данными в IBM Cabling System при помощи экранированной витой пары проводов. Частотный ответитель фирмы IBM отделяет аналоговые сигналы и посылает их от IBM Cabling System на рабочую станцию. Частотный ответитель позволяет IBM Cabling System поддерживать одновременную передачу аналогового видео и данных в сетях Token Ring.

частотный ответитель (frequency coupler). Смотрите *F-coupler*.

часть (part). Смотрите *объект*.

Ш

шаблон поиска (search template). Форма, состоящая из *критериев поиска*, разработанных администратором для определенного типа объединенного поиска. Администратор также указывает *пользователей* и *группы пользователей*, которые могут получать доступ к данному шаблону поиска.

шаблон символа (pattern-matching character). Смотрите *символ подстановки*.

шина (bus). Средство передачи данных между различными устройствами, размещаемыми между двумя конечными точками, причем в каждый момент данные может передавать только одно устройство.

ширина полосы (stripe width). Размер блока, на который разбиваются данные при *страйпинге*.

широкополосная передача (broadband). Технология, при которой полоса частот разделяется на несколько более

узких полос для одновременной передачи различной информации (таких как голос, видео и данные). Сравните с *прямой передачей*.

шлюз (gateway). Функциональное устройство, связывающее две компьютерные сети с разными архитектурами. Шлюз соединяет сети или системы с разными архитектурами. Мост соединяет сети или системы с одинаковыми или похожими архитектурами.

шлюз протокола (protocol gateway). Тип *брандмауэра* для защиты компьютеров в бизнес-сети от доступа пользователей извне этой сети.

Э

элемент (element). *Объект, который менеджер списков размещает для приложения.*

элемент данных (item). В Content Manager - общий термин для экземпляра *типа элементов*. Например, элементом может быть *папка, документ*, видеофайл или изображение. Общий термин для обозначения наименьшей единицы информации, которой управляет сервер Enterprise Information Portal. У каждого элемента есть идентификатор. Например, элементом данных может быть *папка* или *документ*.

Я

язык гипертекстовой разметки (Hypertext Markup Language - HTML). Язык разметки, соответствующий стандарту SGML, который в первую очередь предназначен для поддержки вывода на экран текстовой или графической информации, содержащей гипертекстовые связи.

Библиография

IBM AIX 5L

- *Принципы управления системой: Операционная система и устройства*
- *Руководство по управлению системой: Операционная система и устройства*

IBM DB2 Universal Database, Версия 6

- *Справочник по сообщениям (GC09-2846)*

IBM DB2 Universal Database Версия 7.1

- *Справочник по сообщениям, Том 1 (GH43-0128)*
- *Справочник по сообщениям, Том 2 (GH43-0129)*

IBM Content Manager, Версия 6

- *Сообщения и коды (SC26-9835)*
- *Руководство по планированию и установке (GH43-0091)*

IBM Content Manager, Версия 7

- *Сообщения и коды (SH43-0159)*
- *Планирование и установка Content Manager (GH43-0155)*

IBM Content Manager VideoCharger

- *Планирование и установка VideoCharger (GC43-0280)*

Индекс

А

API менеджера папок

группировка для эффективной перенастройки 31
отображение на соединитель ICM
Ip2ActivateItem 43
Ip2AddContentClass2 41
Ip2AddGroup 40
Ip2AddUser 40
Ip2AddUserToGroup 40
Ip2CheckInItem 34
Ip2CheckOutItem 34
Ip2CloseTOC для параметрического поиска 34
Ip2CloseTOC для рабочего потока 43
Ip2CloseTOC при получении элементов 35
Ip2CompleteWorkFlow 42
Ip2CreateAttr 39
Ip2CreateClass 39
Ip2CreatePrivSet 41
Ip2DeleteAttr 39
Ip2DeleteContentClass 41
Ip2DeleteGroup 40
Ip2DeleteIndex 39, 40
Ip2DeletePrivSet 41
Ip2DeleteUser 40
Ip2EndTransaction 33
Ip2GetNextWorkBasketItem 43
Ip2ListAttrs 39
Ip2ListServers 33
Ip2ListUser 41
Ip2ListWorkBaskets 43
Ip2ListWorkFlows 43
Ip2ModifyAttr 39, 40
Ip2ModifyContentClass2 41
Ip2ModifyGroup 40
Ip2ModifyPrivSet 41
Ip2ModifyUser 33, 40
Ip2QueryObjectAccess 36, 37
Ip2RemoveUserFromGroup 40
Ip2RouteWipItem 42
Ip2SetUserExits 33
Ip2SMSCreateEntity 42
Ip2SMSDeleteEntity 42
Ip2StartTransaction 33
Ip2StartWorkFlow 42
Ip2SuspendItem 42
Ip2UpdateAccessList 41
Ip2WriteHistoryEvent 33
SimLibAddFolderItem для добавления элементов в папку 37
SimLibAddFolderItem для изменения элементов 35
SimLibAddFolderItem для создания элементов 34
SimLibCatalogObject 36
SimLibChangeIndexClass 38
SimLibChangeObjectSMS 38

API менеджера папок (продолжение)

отображение на соединитель ICM (продолжение)
SimLibCloseAttr 35, 38
SimLibCloseObject 36, 37
SimLibCreateItem 34
SimLibCreateItemPartExtSrch для добавления и индексирования частей 44
SimLibCreateItemPartExtSrch для изменения элементов 35
SimLibCreateItemPartExtSrch для импорта частей 36
SimLibCreateItemPartExtSrch для связывания объектов и элементов 37
SimLibCreateItemPartExtSrch для создания частей 36
SimLibCreateItemPartExtSrch для создания элементов 34
SimLibDeleteItemPartExtSrch для изменения элементов 35
SimLibDeleteItemPartExtSrch для удаления частей или ресурсных элементов 36
SimLibDeleteItemPartExtSrch для удаления элементов 36
SimLibDeleteObject для изменения элементов 35
SimLibDeleteObject для удаления частей из элемента 37
SimLibDeleteObject для удаления частей или ресурсных элементов 36
SimLibDeleteObject для удаления элементов 36
SimLibDeleteItemPartExtSrch 37
SimLibGetAffiliatedTOC для комбинированного поиска 45
SimLibGetAffiliatedTOC для параметрического поиска 34
SimLibGetAffiliatedTOC для получения элементов 35
SimLibGetAttrInfo 39
SimLibGetIndexClassView 35
SimLibGetItemAffiliatedTOC 36, 37
SimLibGetItemInfo 34
SimLibGetItemInfo для комбинированного поиска 45
SimLibGetItemInfo для определения состояния элементов 34
SimLibGetItemSnapshot 34, 35
SimLibGetTOC для комбинированного поиска 45
SimLibGetTOC для параметрического поиска 34
SimLibGetTOC для получения элементов 35
SimLibGetTOC для рабочего потока 43
SimLibIndexClassView 45

API менеджера папок (продолжение)

отображение на соединитель ICM (продолжение)
SimLibIndexPartExtSrch 44
SimLibInvokeSearchEngine 44
SimLibInvokeSearchEngine при добавлении и индексировании частей 44
SimLibInvokeSearchEngine при добавлении частей к элементу 37
SimLibInvokeSearchEngine при изменении частей 36
SimLibInvokeSearchEngine при изменении элементов 35
SimLibInvokeSearchEngine при создании частей 36
SimLibInvokeSearchEngine при создании элементов 34
SimLibListClasses 39
SimLibListClassViews 39
SimLibLoadMediaObject 36
SimLibLoadMediaObject при добавлении и индексировании частей 44
SimLibLoadMediaObject при добавлении частей к элементу 37
SimLibLoadMediaObject при изменении элементов 35
SimLibLoadMediaObject при создании частей 36
SimLibLoadMediaObject при создании элементов 34
SimLibLogoff 33
SimLibLogon 33
SimLibOpenByUniqueName 35
SimLibOpenItemAttr 35, 38
SimLibOpenObject при получении частей 36
SimLibOpenObject при предварительной выборке частей 38
SimLibOpenObject при экспорте частей 37
SimLibQueryObject 36
SimLibReadObject 35
SimLibRemoveFolderItem 35, 37
SimLibSearch 34
SimLibSearch для комбинированного поиска 45
SimLibSearch для параметрического поиска 34
SimLibSeekObject 35
SimLibSetIndexClassView для комбинированного поиска 45
SimLibSetIndexClassView для параметрического поиска 34
SimLibSetIndexClassView при получении элементов 35
SimLibStoreNewObject для добавления и индексирования частей 44

API менеджера папок *(продолжение)*
 отображение на соединитель ICM
(продолжение)
 SimLibStoreNewObject для
 добавления частей 37
 SimLibStoreNewObject для
 изменения элементов 35
 SimLibStoreNewObject для импорта
 объектов 36
 SimLibStoreNewObject для создания
 частей 36
 SimLibStoreNewObject для создания
 элементов 34
 SimLibStoreObject 44
 SimLibStoreObject для добавления
 частей 37
 SimLibStoreObject для изменения
 элементов 35
 SimLibStoreObject для импорта
 частей 36
 SimLibStoreObject для создания
 частей 36
 SimLibStoreObject для создания
 элементов 34
 SimLibUpdateObject 35
 SimLibUpdatePartExtSrch 35, 36
 SimLibWriteAttr 35, 38

API соединителя DL, отображение на
 соединитель ICM

DKAccessControlDL
 addAccessControlList 41
 deleteAccessControlList 41
 listPrivilege 41
 updateAccessControlList 41

DKBlobDL
 add(fileName) 36
 changeStorage 38
 del 36
 retrieve(fileName) 37
 setExtension 38
 setToBeIndexed 44
 добавление 36, 44
 изменение 36
 получение 36, 38

DKDatastoreDL
 retrieveObject(ddo) 35

DKDatastoreAdminDL
 addContentDef 41
 deleteContentDef 42
 updateContentDef 41

DKDatastoreDL
 addFolderItem(folder, member) 37
 addObject(ddo) 34
 changePassword 33
 checkIn 34
 checkOut 34
 deleteObject(ddo) 36
 executeWithCallBack 34, 45
 isCheckedOut 34
 listAttrs 39
 listDataSources 33
 listEntities 39
 listEntityAttrs(entityName) 39
 moveObject 38
 removeFolderItem(folder, mbr) 37
 retrieveFormOverlay 35
 startTransaction 33

API соединителя DL, отображение на
 соединитель ICM *(продолжение)*

DKDatastoreDL *(продолжение)*
 updateObject(ddo) 35
 метод evaluate 34, 45
 метод execute 34, 45
 откат 33
 отсоединение 33
 принятие 33
 соединение 33

DKDatastoreTS
 clearIndex 44
 createIndex 44
 deleteIndex 44
 executeWithCallBack 44
 getIndexFunctionStatus 44
 getIndexInformation 44
 setIndexFunctionStatus 44
 startUpdateIndex 44
 метод evaluate 44
 метод execute 44
 отсоединение 44
 соединение 44

DKDDO
 del 36
 setData 35
 добавление 34
 изменение 35
 получение 35

DKFolder
 addMember 37
 removeMember 37

DKParts
 addMember(doc, part) 37
 removeMember(doc, part) 37
 dkResultSetCursor
 fetchNext для комбинированного
 поиска 45
 fetchNext для параметрического
 поиска 34
 fetchNext для текстового поиска 44
 fetchObject для комбинированного
 поиска 45
 fetchObject для параметрического
 поиска 34
 fetchObject для текстового
 поиска 44

DKUserMgmtDL
 del 40
 добавление 40
 изменение 40

DKWorkBasketDL
 getNextHighPriorityItem 43
 listItemIDs 43
 listWorkManagementInfos 43

DKWorkflowServiceDL
 completeWorkflowItem 42
 listWorkBasketIDs 43
 listWorkBaskets 43
 listWorkflowIDs 43
 listWorkFlows 43
 routeWipItem 42
 startWorkflowItem 42

класс DKStorageManageInfoDL 38

D

DB2

необходимо для перенастройки данных
 имя пользователя с привилегиями
 администратора 26
 соединение с библиотечным
 сервером Версии 8 26

DL, соединитель

смотрите соединитель DL 17

E

eClient, перенастройка из Версии 7 с
 библиотечным сервером CM, сервером
 объектов и комплектом инструментов
 EIP 20

I

ICM, соединитель

смотрите соединитель ICM 16

T

TIE

смотрите Text Information Extender 2

A

атрибут

многозначный, сконструированный при
 помощи дочерних компонентов 5
 понятие для различных продуктов 3
 понятие не изменилось по сравнению с
 ранними версиями Content
 Manager 5
 член группы не может быть членом
 другой группы 5

B

библиотечный сервер

Версия 7, сосуществование с Версией
 8 22
 остановить перед запуском мастера по
 перенастройке 26
 перенастройка из Версии 6 или 7
 с сервером объектов OS/2 Версии 2
 и клиентом для Windows 14
 с сервером объектов и клиентом для
 Windows 11
 с сервером объектов и комплектом
 инструментов EIP V7 и
 eClient 20
 с сервером объектов и комплектом
 инструментов EIP V7 и
 программой объединения 19
 с сервером объектов и программой
 менеджера папок 16
 с сервером объектов и программой
 соединителя DL 17
 с сервером объектов, VideoCharger
 Версии 7 и Клиентом для
 Windows 12

В

версия
несколько элементов 4
поддерживаемое число 4

Г

группа атрибутов
описание 5
пример 5

Д

документ, маршрутизация
смотрите маршрутизация
документов 1
документ, понятие для различных
продуктов 5
дочерний компонент
конструирует многозначные
атрибуты 5
удаление с корневым или родительским
компонентом 3
часть иерархического типа
элементов 3

И

индексный класс, соответствует типу
элементов maps to item type 3

К

клиент Windows
смотрите клиент для Windows 11
клиент администратора системы,
общий 1
клиент администратора, общий 1
Клиент для Windows
Версия 7, сосуществование с Версией
8 22
перенастройка из Версии 6 или 7
с библиотечным сервером и
сервером объектов 11
с библиотечным сервером и
сервером объектов OS/2 Версии
2 14
с библиотечным сервером, сервером
объектов и VideoCharger Версии
7 12
клиент рабочего стола
смотрите клиент для Windows 11
клиент, общее управление системой 1
ключевое поле соответствует атрибуту
комментарий, понятие для различных
продуктов 3
комплект инструментов EIP,
перенастройка из Версии 7
с библиотечным сервером CM и
сервером объектов и eClient 20
с библиотечным сервером CM и
сервером объектов и программой
объединения 19

компонент
root
описание 3
отношение с другими
компонентами при помощи
ссылки 4
отношение с другими корневыми
компонентами при помощи
связи 4
удаление 3
дочерний
конструирует многозначные
атрибуты 5
описание 3
отношение с корневым
компонентом при помощи
ссылки 4
удаление с корневым или
родительским компонентом 3
корневой компонент
удаление 3
часть иерархического типа
элементов 3

М

маршрутизация документов
включена в Версию 8 1
мастер по перенастройке
включен в Content Manager Версии
8 25
вызов в AIX 26
вызов в Windows NT 26
запуск 26
описание 25
перенастраивает данные Версий 6 и
7 25
подготовка к запуску 25
менеджер ресурсов
доступ к объектам
клиент 1
программы других
производителей 1
описание 1
остановить перед запуском мастера по
перенастройке 26
поддержка LDAP 1
механизм текстового поиска больше не
поддерживается 2
модуль расширения DB2 Text Information
Extender (TIE)
поиск метаданных 2
поиск текста 2

О

обращение
определение 4
отношение корневых и дочерних
компонентов 4
объект
определение 4
понятие для различных продуктов 3
ссылка из ресурсного элемента 4

отношение
включение
иерархический тип элемента 3
связи 4
обращение 4
связь 4

П

папка, понятие для различных
продуктов 3, 5
перенастройка
мастер
включен в Content Manager Версии
8 25
вызов в AIX 26
запуск 26
описание 25
подготовка к запуску 25
сценарии, сводная таблица 9
перенастройка, мастер
вызов в Windows NT 26
перенастраивает данные Версий 6 и
7 25
поиск
изображений, в Версии 8 больше не
поддерживается 2
текст, использование модуля
расширения Text Information
Extender 2
поиск изображений, в Версии 8 не
поддерживается 2
понятия
основные 3
рабочий поток 5
соответствия в Content Manager
Enterprise Information Portal 3
IWP/WAF 3
OnDemand 3
возможность рабочего потока
Enterprise Information Portal 5
рабочий поток IWP/WAF 5
ранние версии Content Manager 3
ранние версии рабочего потока
Content Manager 5
предоставить набор привилегий
выбор при перенастройке 27
определение 27
прикладная программа
менеджер папок
группировка API для
перенастройки 31
рекомендации по
перенастройке 31
сценарий с перенастройкой в
соединитель ICM 16
объединения, включенная в сценарий
для перенастройки в Версию 8 19
соединитель DL
рекомендации по
перенастройке 32
сценарий с перенастройкой в
соединитель ICM 17
соединитель ICM
сценарий с перенастройкой из
менеджера папок 16

прикладная программа *(продолжение)*
 соединитель ICM *(продолжение)*
 сценарий содержит перенастройку
 из соединителя DL 17

прикладная программа С
 смотрите прикладная программа
 менеджера папок 31

программа менеджера папок,
 перенастройка
 в программу соединителя ICM в
 сценарии 16
 группировка API для 31
 рекомендации по 31

программа объединения, сценарий
 содержит перенастройку EIP Версии 7 в
 CM Версии 8 19

программа соединителя DL, перенастройка
 в программу соединителя ICM как
 часть сценария перенастройки 17
 рекомендации по 32

Р

рабочий поток
 понятие для различных продуктов 5
 смотрите маршрутизация
 документов 1

рабочий список, понятие для различных
 продуктов 5

рабочий шаг, понятие для различных
 продуктов 5

С

связь
 определение 4
 отношение корневых компонентов 4

сервер
 библиотека
 смотрите библиотечный сервер 11

объект
 смотрите сервер объектов 11

сервер SMS, остановить перед запуском
 мастера по перенастройке 26

сервер объектов
 OS/2, перенастройка из Версии 2 с
 библиотечным сервером и клиентом
 для Windows 14
 Версия 7, сосуществование с Версией
 8 22

заменен на менеджер ресурсов 1
 перенастройка из Версии 6 или 7
 с библиотечным сервером и
 клиентом для Windows 11
 с библиотечным сервером и
 комплектом инструментов EIP V7
 и eClient 20
 с библиотечным сервером и
 комплектом инструментов EIP V7
 и программой объединения 19
 с библиотечным сервером и
 программой менеджера
 папок 16, 17
 с библиотечным сервером,
 VideoCharger Версии 7 и Клиентом
 для Windows 12

Т

текстовый поиск, описание 2

термины
 основные понятия 3
 рабочий поток 5
 соответствие для рабочего потока
 Content Manager
 возможность рабочего потока
 Enterprise Information Portal 5
 рабочий поток IWP/WAF 5
 ранние версии рабочего потока
 Content Manager 5
 соответствия в Content Manager
 Enterprise Information Portal 3
 IWP/WAF 3
 OnDemand 3
 ранние версии Content Manager 3

тип элемента
 дочерний компонент 3
 иерархический 3
 корневой компонент 3
 понятие для различных продуктов 3

У

утилита перенастройки
 включена в Content Manager Версии
 8 25
 вызов в AIX 26
 вызов в Windows NT 26
 запуск 26
 описание 25
 перенастраивает данные Версий 6 и
 7 25
 подготовка к запуску 25

Ч

часть соответствует объекту 3

Э

элемент
 атрибуты и 4
 несколько версий 4
 определение 4
 отношение с другими элементами
 обращение 4
 связь 4
 ресурсный 4



Номер программы: 5724-B19

Напечатано в Дании

SC43-0241-01

