

**IBM Content Manager VideoCharger for  
Multiplatforms**



# **管理员指南与参考大全**

版本 8 发行版 2



**IBM Content Manager VideoCharger for  
Multiplatforms**



# **管理员指南与参考大全**

版本 8 发行版 2

**注意**

在使用本资料及其支持的产品之前，请阅读第 185 页的『声明』中的信息。

**第二版（2003 年 3 月）**

本版本适用于 IBM Content Manager VideoCharger for Multiplatforms V8 R2（产品号 5724-B19）及所有后续发行版和修订版，直到在新版本中另有声明为止。

Notice to U.S. Government Users - Documentation Related to Restricted Rights - Use, duplication or disclosure is subject to restrictions set forth in GSA ADP Schedule Contract.

(c) Copyright 1993-1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

以源代码及二进制的形式再分发和使用，无论修改与否，都必须满足下列条件：

1. 源代码的再分发必须保留上述版权声明、此条件列表以及下述免责条款。
2. 以二进制形式再分发，必须在分发时提供的文档和 / 或其它材料中复制上述版权声明、此条件列表以及下述免责条款。
3. 涉及本软件特点和使用权的所有广告材料都必须作如下声明：

本产品包括由加利福尼亚大学伯克利分校和在劳伦斯伯克利研究院的网络研究小组开发的软件。

4. 未经事先书面许可，不得将大学或研究院的名称用于宣传或推销本软件派生的任何产品。

本软件由董事及其捐助人以“按现状”的基础提供，声明免除任何明示的或默示的保证，包括（但不限于）适销性和适用于某特定用途的默示保证。在任何情况下，无论何种原因，无论何种赔偿责任的理论，也无论是否有合同关系，是否有严格责任条款，或是由于使用本软件导致的任何形式的侵权（包括疏忽和其他原因），本董事会或其捐助人都不对任何直接的、间接的、附带的、特别的、惩罚性的或后果性的损失赔偿（包括但不限于替代商品或服务的采购；使用权、数据或利润的丧失；或者营业中断）负任何法律责任；即使事先通报了这种损失赔偿的可能性，也是如此。

**© Copyright International Business Machines Corporation 1997, 2003. All rights reserved.**

# 目录

关于本指南	vii
本指南的读者	vii
如何使用本指南	vii
产品出版物	vii
相关出版物	viii
如何发送意见	viii
VideoCharger V8.2 的新增功能	viii
VideoCharger V8.1 的新增功能	ix

## 第 1 部分 管理 VideoCharger Server for AIX. 1

### 第 1 章 配置 AIX 上的 VideoCharger . . 3

更改 AIX 上的 VideoCharger Server 配置	3
更改系统主机名	3
从选项 1 更改为选项 2	4
添加附加的数据泵	4
配置 DCE RPC 客户机	5
备份 VideoCharger 系统	5

### 第 2 章 管理 AIX 上的 VideoCharger 内容 . . 7

从 VideoCharger 主页管理内容	7
管理资产	7
多点广播资产	8
使用命令管理内容	11
使用 FTP 管理内容	11
FTP 需求	11
使用 site 子命令添加资产及其属性	11
删除资产	13
列出资产	13
编写您自己的定制内容装入程序	13
创建附加的内容装入标识	13
有效资产名称的规则	14

### 第 3 章 监视 AIX 上的 VideoCharger Server . . 15

监视 VideoCharger 性能	15
使用系统资源控制器获取状态	15
使用基于 SNMP 的工具管理网络	15
启用可选的 NetView for AIX	16
配置 snmpd.conf 文件	17

### 第 4 章 AIX 上 VideoCharger 的系统管理命令 . . 19

阅读语法语句	20
显示关于命令的信息	20
AIX 上的系统管理命令	20
配置系统组件	20
修改系统组件属性	21

除去系统组件	21
列出系统组件和属性	21
运行命令的建议顺序	21
mkvsdp 命令	23
mkvspg 命令	25
mkvsport 命令	26
mkvsag 命令	28
mkvssg 命令	29
mkvsar 命令	30
mkvsas 命令	31
chvsdp 命令	33
chvspg 命令	34
chvsport 命令	35
chvsag 命令	36
chvsar 命令	37
chvsas 命令	38
chvssy 命令	39
chvssg 命令	41
rmvsport 命令	42
rmvspg 命令	43
rmvssg 命令	44
rmvsag 命令	45
rmvsdp 命令	46
rmvsas 命令	47
lsvsdp 命令	49
lsvspg 命令	50
lsvsport 命令	51
lsvsag 命令	52
lsvssg 命令	53
lsvsstat 命令	54
lsvsar 命令	55
lsvsas 命令	56
lsvssy 命令	57
用于 AIX 的网络命令	58
mmtu 命令	59
no 命令（仅用于路径 MTU 的附加属性）	60

### 第 5 章 AIX 上 VideoCharger 的 Content Management 命令 . . 63

vslist 命令	64
vsload 命令	66
vsparse 命令	70
vsupdate 命令	72
vsdelete 命令	75
vsexport 命令	76
vsstage 命令	77
IP 多点广播命令	79
ipplay 命令	80
ipplaystat 命令	81

### 第 6 章 AIX 上 VideoCharger 故障排除 83

一般调试技巧 . . . . .	83
查看服务日志 . . . . .	83
启动和停止 VideoCharger 组件 . . . . .	84
解决有关选择、查看或删除资产的问题 . . . . .	85
症状: 无法选择视频 . . . . .	86
症状: “找不到消息编目” 错误出现在 Content Management Web 页面上 . . . . .	86
症状: MPEG-2 解码器不能正确工作 . . . . .	86
症状: 视频质量差 . . . . .	86
症状: QuickTime 资产未能流式化 . . . . .	86
症状: 视频不出现 . . . . .	87
解决内容装入问题 . . . . .	88
症状: 无法装入内容 . . . . .	88

## 第 2 部分 管理 VideoCharger Server for Windows . . . . . 91

### 第 7 章 配置 Windows 上的 VideoCharger . . . . . 93

更改 VideoCharger Server 配置 . . . . .	93
校准 VideoCharger Server . . . . .	94
校准磁盘 . . . . .	95
校准网络 . . . . .	96
校准系统 . . . . .	96
更改管理用户标识或密码 . . . . .	97
备份 VideoCharger 系统 . . . . .	97

### 第 8 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 内容 . . . . . 99

从 VideoCharger 主页管理内容 . . . . .	99
管理资产 . . . . .	99
资产名称中的 Unicode 支持 . . . . .	100
多点广播资产 . . . . .	100
使用命令管理内容 . . . . .	106
编写您自己的定制内容装入程序 . . . . .	107
有效资产名称的规则 . . . . .	107

### 第 9 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 资产空间 . . . . . 109

定义逻辑卷 . . . . .	109
创建用于存储内容的逻辑驱动器 . . . . .	109
在软件条带集中存储内容 . . . . .	110

### 第 10 章 监视 Windows 上的 VideoCharger Server . . . . . 113

监视 VideoCharger 性能 . . . . .	113
使用 Windows 服务管理器获取状态 . . . . .	113

### 第 11 章 Windows 上 VideoCharger 的系统管理命令 . . . . . 115

阅读语法语句 . . . . .	115
显示关于命令的信息 . . . . .	116
Windows 上的系统管理命令 . . . . .	116
配置系统组件 . . . . .	116
修改系统组件属性 . . . . .	116

除去系统组件 . . . . .	116
列出系统组件和属性 . . . . .	116
运行命令的建议顺序 . . . . .	116
mkvsport 命令 . . . . .	118
chvsport 命令 . . . . .	121
rmvsport 命令 . . . . .	124
lsvsport 命令 . . . . .	125
vsconfig 命令 . . . . .	126
vspathmtu 命令 . . . . .	128
vsstart 命令 . . . . .	129
vsstat 命令 . . . . .	130
vsstop 命令 . . . . .	131
vsversion 命令 . . . . .	132

## 第 12 章 Windows 上 VideoCharger 的 Content Management 命令 . . . . 133

vslist 命令 . . . . .	134
vsload 命令 . . . . .	135
vsparse 命令 . . . . .	139
vsupdate 命令 . . . . .	140
vsdelete 命令 . . . . .	143
vsexport 命令 . . . . .	144
vsstage 命令 . . . . .	145
vsadd 命令 . . . . .	147
vsmeta 命令 . . . . .	148
IP 多点广播命令 . . . . .	149
vsched 命令 . . . . .	150
ipplay 命令 . . . . .	151
vsencode 命令 . . . . .	152

## 第 13 章 Windows 上 VideoCharger 故障排除 . . . . . 153

一般调试技巧 . . . . .	153
使用 VideoCharger Player 8.2 的多点广播 . . . . .	153
在与 VideoCharger Server 相同的 Windows 2000 机器上流式化 MPEG-4 . . . . .	153
MPEG-4 浏览器局限性 . . . . .	153
在 Windows 上启动和停止 VideoCharger 组件 . . . . .	154
MPEG-2 解码器疑难解答 . . . . .	154
解决有关选择、查看或删除资产的问题 . . . . .	154
症状: 无法选择视频 . . . . .	155
症状: MPEG-2 解码器不能正常工作 . . . . .	155
症状: 无视频出现 . . . . .	155
症状: 视频质量差 . . . . .	156
症状: QuickTime 资产未能流式化 . . . . .	156
解决内容装入问题 . . . . .	157
症状: 资产装入但未能分析 . . . . .	157
症状: 无法装入内容 . . . . .	157
症状: 无法登录到主机 . . . . .	157
症状: 多点广播事件在另一客户机上失败 . . . . .	158
症状: QuickTime 资产显示 10000 错误 . . . . .	158

## 第 3 部分 附属资料 . . . . . 159

### VideoCharger 错误消息 . . . . . 161

启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态 . . .	161
跟踪故障 . . . . .	161
返回码. . . . .	162

## **VideoCharger 问题报告 . . . . . 181**

后台信息 . . . . .	181
问题描述 . . . . .	181
捕捉到的数据 . . . . .	181

## **辅助选项功能部件 . . . . . 183**

键盘输入和导航. . . . .	183
------------------	-----

辅助显示的功能部件 . . . . .	183
与辅助技术兼容. . . . .	183
可访问的文档 . . . . .	184

## **声明 . . . . . 185**

商标 . . . . .	186
--------------	-----

## **词汇表 . . . . . 189**

## **索引 . . . . . 199**





---

## 关于本指南

《IBM VideoCharger 管理员指南与参考大全》描述如何安装、配置和管理 VideoCharger for AIX® 和 Windows® 32 位操作系统版，包括 Microsoft® Windows NT® 4.0 和 Windows 2000。

---

## 本指南的读者

本指南适用于熟悉 AIX 或 Windows 操作系统并知道如何管理网络环境的系统管理员。

---

## 如何使用本指南

本指南使用以下约定：

<b>粗体</b>	标识命令、标志、关键字、文件、目录和其名称由系统预定义的其它项。
<i>斜体</i>	标识必须提供实际名称或值的参数。
<code>等宽字</code>	标识特定数据值的示例、与您可能看到的文本相似的文本示例、与您可能写的程序代码相似的程序代码部分示例、来自系统的消息或实际应当输入的信息。

一般术语 “Windows” 适用于 Microsoft Windows NT 4.0 和 Windows 2000。

本指南中的信息应用于 VideoCharger Server for AIX 和 VideoCharger Server for Windows，除非另外专门指定。只与 AIX 有关的信息以 “AIX 上...” 或 **AIX** 版为标题。只与 Windows 有关的信息以 “Windows 上...” 或 **Windows** 版为标题。

请确保检查 VideoCharger 自述文件以获得附加信息。

- **AIX** 版：请参阅 /usr/lpp/avs/README.vc。
- **Windows** 版：请参阅 *install-directory/readme.txt*，其中 *install-directory* 是安装 VideoCharger 的目录。

---

## 产品出版物

可以从 VideoCharger Web 站点 <http://www.ibm.com/software/data/videocharger/library.html> 查看以下文档：

- 《管理员指南与参考大全》（本指南）
- *Programmer's Reference*，适用于想编写其自己的 VideoCharger 接口的人员。
- *IBM VideoCharger 101*

要安装 Acrobat Reader，请从 <http://www.adobe.com/products/main.html> 下载相应与操作系统的程序文件并遵循提供的安装指导。

---

## 相关出版物

以下出版物包含与 VideoCharger 操作平台相关的信息:

### AIX 版:

- *AIX Installation Guide*
- *AIX System Management Guide: Communications and Networks*
- *AIX System Management Guide: Operating System and Devices*
- *AIX Commands Reference*
- *IBM® Internet Connection Secure Server for AIX: Up and Running*, 如果正在运行此产品作为 Web 服务器。
- *NetView® for AIX Administrator's Guide*, 适用于那些想管理由 VideoCharger 使用的网络的人员。
- *AIX Problem Solving Guide and Reference*, 提供关于跟踪、转储和其它问题解决工具的一般信息。
- *Performance Tuning Guide*, 提供关于 AIX 一般性能准则和命令的信息。
- *IBM HTTP Server V1.3.12.2 powered by Apache User Assistance*

### Windows NT 版:

- *Windows NT Server Networking Guide*
- *Windows NT Server Internet Guide*
- *Windows NT Server Resources Guide*

### Windows 2000 版:

- *Windows 2000 Server Networking Guide*
- *Windows 2000 Server Internet Guide*
- *Windows 2000 Server Resources Guide*

---

## 如何发送意见

您的反馈有助于 IBM 提供有质量的信息。请将您有关本书或其它 VideoCharger 文档的任何意见发送给我们。您可以使用以下任何一种方法来提供意见:

- 从 Web 发送意见。请访问 IBM Data Management 页面的在线读者意见表 (RCF):

<http://www.ibm.com/software/data/rcf>

您可以使用该页面输入并发送意见。

- 通过电子邮件把意见发送到 [comments@vnet.ibm.com](mailto:comments@vnet.ibm.com)。请务必在意见中包括产品名称、产品的版本号、书籍名称和部件号 (如果可用)。如果您对特定文本发表意见, 请在意见中包括文本所在的位置 (例如, 章节标题、表编号、页码或帮助主题标题)。

---

## VideoCharger V8.2 的新增功能

VideoCharger V8.2 for AIX 在 V8.1 的基础上添加了以下功能:

**资产子类型。**vsload 和 vsupdate 命令现在支持仅使用音频（例如，MP3 文件）或视频的资产子类型。这些子类型有：AUDIO（仅音频）和 VIDEO（仅视频）。也可使用 ENCRYPTED 子类型用于已加密的流。有关详细信息，请参阅第 66 页的『vsload 命令』和第 72 页的『vsupdate 命令』。

**用于命名资产的规则。**本指南现在描述了如何确定有效的资产名称。请参阅第 14 页的『有效资产名称的规则』以获取详细信息。

VideoCharger V8.2 for **Windows** 在 V8.1 的基础上添加了以下功能：

**资产子类型。**vsload 和 vsupdate 命令现在支持仅使用音频（例如，MP3 文件）或视频的资产子类型。这些子类型有：AUDIO（仅音频）和 VIDEO（仅视频）。也可使用 ENCRYPTED 子类型用于已加密的流。有关详细信息，请参阅第 135 页的『vsload 命令』和第 140 页的『vsupdate 命令』。

**加密子类型。**vsload 和 vsupdate 命令现在支持 ENCRYPTED 子类型用于已加密的流。有关详细信息，请参阅第 135 页的『vsload 命令』和第 140 页的『vsupdate 命令』。

**用于命名资产的规则。**本指南现在描述了如何确定有效的资产名称。请参阅第 107 页的『有效资产名称的规则』以获取详细信息。

---

## VideoCharger V8.1 的新增功能

VideoCharger V8.1 for AIX 在 V7.1 的基础上添加了以下功能：

**辅助选项功能部件。**辅助选项功能部件帮助身体有残疾的用户（如，行动不便或视力不佳）顺利地使用软件产品。请参阅第 183 页的『辅助选项功能部件』和 VideoCharger Player 联机帮助以获取完整信息。

**数据泵 / 控制器中的自动配置。**VideoCharger V8.1 如今可以自动配置 AIX 外壳程序 inetd 子服务器（如果需要的话），并且无论您何时在安装控制器的同一机器上安装数据泵，都将创建 .rhosts 文件。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Configuring the data pumps”。

**自动的分布式计算环境远程过程调用（DCE RPC）配置。**VideoCharger V8.1 如今自动配置 DCE RPC 客户机。您可以在使用第 5 页的『配置 DCE RPC 客户机』中的指导安装 VideoCharger 之前或之后定制自己的 DCE PRC 客户机配置。

**已绑定的控制器和数据泵。**VideoCharger V8.1 如今可以在安装控制器绑定时自动用控制服务器安装一个数据泵。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Deciding the best VideoCharger Server configuration”。

**更改条带组属性。**VideoCharger V8.1 如今允许您更改条带组属性。您可以使用更改后的配置和管理表单（请参阅第 3 页的第 1 章，『配置 AIX 上的 VideoCharger』）或使用 chvssg AIX 命令（请参阅第 41 页的『chvssg 命令』）。

**导出资产。**VideoCharger V8.1 如今可以使用 FTP 守护程序将资产从 VideoCharger Server 导出到任一机器。您可以使用更改后的 Content Management 表单（请参阅第 7 页的『管理资产』）或使用 vsexport AIX 命令（请参阅第 76 页的『vsexport 命令』）。

在安装期间许可使用 **VideoCharger**。VideoCharger V8.1 如今允许您在安装期间接受 VideoCharger 许可证，而不是在安装之前。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Installing VideoCharger on AIX”。

**MPEG-4 支持。** VideoCharger V8.1 如今支持 MPEG-4。服务器自动启动动态的 Java™ Player 流式传输 MPEG-4 资产。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger*。

**免除多媒体文件系统（MMFS）依赖。** VideoCharger V8.1 如今可以使用任何文件系统存储资产，而不仅仅是 MMFS。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Determining AIX file system requirements”。

**无需重新启动系统。** 在 AIX 机器上安装 VideoCharger V8.1 之后，无需重新启动机器。

**Tivoli® 准备就绪。** Tivoli Distributed Monitoring 现在可帮助管理和监视 VideoCharger V8.1 组件。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Integrating VideoCharger in a Tivoli environment”。

**Unicode 支持。** VideoCharger V8.1 如今支持 Unicode。

VideoCharger V8.1 for Windows 在 V7.1 的基础上添加了以下功能：

**辅助选项功能部件。** 辅助选项功能部件帮助身体有残疾的用户（如，行动不便或视力不佳）顺利地使用软件产品。请参阅第 183 页的『辅助选项功能部件』和 VideoCharger Player 联机帮助以获取完整信息。

**导出资产。** VideoCharger V8.1 如今可以使用 FTP 守护程序将资产从 VideoCharger Server 导出到任一机器。您可以使用更改后的 Content Management 表单（请参阅第 99 页的『管理资产』）或使用 vsexport Windows 命令（请参阅第 144 页的『vsexport 命令』）。

**MPEG-4 支持。** VideoCharger V8.1 如今支持 MPEG-4。服务器自动启动动态的 Java Player 流式传输 MPEG-4 资产。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger*。

**可用的播放器软件开发工具箱。** VideoCharger V8.1 安装程序启动板如今允许您安装 VideoCharger 播放器软件开发工具箱。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Installation from CD-ROM launchpad”。

**Tivoli 准备就绪。** Tivoli Distributed Monitoring 现在可帮助管理和监视 VideoCharger V8.1 组件。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Integrating VideoCharger in a Tivoli environment”。

# 第 1 部分 管理 VideoCharger Server for AIX

## 第 1 章 配置 AIX 上的 VideoCharger . . . . . 3

更改 AIX 上的 VideoCharger Server 配置 . . . . .	3
更改系统主机名 . . . . .	3
从选项 1 更改为选项 2 . . . . .	4
添加附加的数据泵 . . . . .	4
配置 DCE RPC 客户机 . . . . .	5
备份 VideoCharger 系统 . . . . .	5

## 第 2 章 管理 AIX 上的 VideoCharger 内容 . . . . . 7

从 VideoCharger 主页管理内容 . . . . .	7
管理资产 . . . . .	7
多点广播资产 . . . . .	8
调度多点广播事件 . . . . .	8
使用命令管理内容 . . . . .	11
使用 FTP 管理内容 . . . . .	11
FTP 需求 . . . . .	11
使用 site 子命令添加资产及其属性 . . . . .	11
删除资产 . . . . .	13
列出资产 . . . . .	13
编写您自己的定制内容装入程序 . . . . .	13
创建附加的内容装入标识 . . . . .	13
有效资产名称的规则 . . . . .	14

## 第 3 章 监视 AIX 上的 VideoCharger Server . . . . . 15

监视 VideoCharger 性能 . . . . .	15
使用系统资源控制器获取状态 . . . . .	15
使用基于 SNMP 的工具管理网络 . . . . .	15
启用可选的 NetView for AIX . . . . .	16
配置 snmpd.conf 文件 . . . . .	17

## 第 4 章 AIX 上 VideoCharger 的系统管理命令 . . . . . 19

阅读语法语句 . . . . .	20
显示关于命令的信息 . . . . .	20
AIX 上的系统管理命令 . . . . .	20
配置系统组件 . . . . .	20
修改系统组件属性 . . . . .	21
除去系统组件 . . . . .	21
列出系统组件和属性 . . . . .	21
运行命令的建议顺序 . . . . .	21
mkvsdp 命令 . . . . .	23
mkvspg 命令 . . . . .	25
mkvsport 命令 . . . . .	26
mkvsag 命令 . . . . .	28
mkvssg 命令 . . . . .	29
mkvsar 命令 . . . . .	30
mkvsas 命令 . . . . .	31
chvsdp 命令 . . . . .	33
chvspg 命令 . . . . .	34
chvsport 命令 . . . . .	35
chvsag 命令 . . . . .	36
chvsar 命令 . . . . .	37

chvsas 命令 . . . . .	38
chvssy 命令 . . . . .	39
chvssg 命令 . . . . .	41
rmvsport 命令 . . . . .	42
rmvspg 命令 . . . . .	43
rmvssg 命令 . . . . .	44
rmvsag 命令 . . . . .	45
rmvsdp 命令 . . . . .	46
rmvsas 命令 . . . . .	47
lsvsdp 命令 . . . . .	49
lsvspg 命令 . . . . .	50
lsvsport 命令 . . . . .	51
lsvsag 命令 . . . . .	52
lsvssg 命令 . . . . .	53
lsvsstat 命令 . . . . .	54
lsvsar 命令 . . . . .	55
lsvsas 命令 . . . . .	56
lsvssy 命令 . . . . .	57
用于 AIX 的网络命令 . . . . .	58
mmtu 命令 . . . . .	59
no 命令（仅用于路径 MTU 的附加属性） . . . . .	60

## 第 5 章 AIX 上 VideoCharger 的 Content Management 命令 . . . . . 63

vslist 命令 . . . . .	64
vsload 命令 . . . . .	66
vsparse 命令 . . . . .	70
vsupdate 命令 . . . . .	72
vsdelete 命令 . . . . .	75
vsexport 命令 . . . . .	76
vsstage 命令 . . . . .	77
IP 多点广播命令 . . . . .	79
ipplay 命令 . . . . .	80
ipplaystat 命令 . . . . .	81

## 第 6 章 AIX 上 VideoCharger 故障排除 . . . . . 83

一般调试技巧 . . . . .	83
查看服务日志 . . . . .	83
查看一般系统错误日志 . . . . .	83
查看组件跟踪日志 . . . . .	83
创建 Content Management 服务日志 . . . . .	84
查阅返回码 . . . . .	84
启动和停止 VideoCharger 组件 . . . . .	84
解决有关选择、查看或删除资产的问题 . . . . .	85
症状：无法选择视频 . . . . .	86
症状：“找不到消息编目”错误出现在 Content Management Web 页面上 . . . . .	86
症状：MPEG-2 解码器不能正确工作 . . . . .	86
症状：视频质量差 . . . . .	86
症状：QuickTime 资产未能流式化 . . . . .	86
症状：视频不出现 . . . . .	87

解决内容装入问题 . . . . .	88
症状: 无法装入内容 . . . . .	88
检查数据泵配置文件 . . . . .	88
使用 FTP 验证 Content Management 配置 . . . . .	89
检查数据泵上的许可权 . . . . .	89
检查文件系统性能组 . . . . .	90

---

## 第 1 章 配置 AIX 上的 VideoCharger

当您的需求改变时，必须更新您的配置。例如，当添加适配器时，必须更新配置来反映可用的附加端口。

使用 VideoCharger 管理员 Web 站点上的“配置与管理”页面可更新或改变以下复合体组件：

- 数据泵
- 端口
- 条带组
- 应用程序服务器

另外，可以依照『更改 AIX 上的 VideoCharger Server 配置』中的指导来更改 VideoCharger 组件的配置。要更改分布式计算环境远程过程调用（DCE RPC）客户机的配置，请参阅第 5 页的『配置 DCE RPC 客户机』。还可以依照第 5 页的『备份 VideoCharger 系统』中的指导备份 VideoCharger。

**注意：**如果系统在其任何网络子系统上使用 BSD 样式配置，则 VideoCharger V8.1 将不会正常工作。

---

### 更改 AIX 上的 VideoCharger Server 配置

可以通过以下方法更改 VideoCharger 组件的配置：

- 『更改系统主机名』
- 第 4 页的『从选项 1 更改为选项 2』
- 第 4 页的『添加附加的数据泵』

#### 更改系统主机名

要更改 VideoCharger 系统的主机名，请通过完成以下步骤来重新配置系统：

1. 更改主机名和 / 或 IP 地址。
2. 通过输入以下命令更改数据泵主机信息：

```
chvsdp -l dpl -h new_hostname -f new_hostname
```

其中 *new\_hostname* 表示新的主机名。要获得更多信息请参阅第 19 页的第 4 章，『AIX 上 VideoCharger 的系统管理命令』中的 *chvsdp*、*chvsas*、*rmvsport* 和 *mkvsport* 命令。

3. 通过输入以下命令更改应用程序服务器主机信息：

```
chvsas -l DEFAULT -i new_hostname
```

4. 通过输入以下命令停止 VideoCharger Server：

```
stopsrc -g vs
```

5. 重新启动系统以复位 DCE RPC 映射。
6. 通过输入以下命令除去旧的端口：



## VideoCharger Server for AIX

```
rmvsport -l old_port_name  
rmvsport -l old_port_name -d
```

如果有多个接口，请为每个接口重复这两条命令。

7. 通过输入以下命令用新的接口名称重制端口：

```
mkvsport -l new_interface_name -h physical_port -t porttype -p dpname
```

其中，*new\_interface\_name* 表示新的接口名称、*physicalport* 表示 AIX 端口设备名称、*porttype* 表示端口类型以及 *dpname* 表示数据泵的逻辑名称。

您可能还想从一种类型的配置更改为另一种类型的配置。以下部分概述了从一个选项更改为另一个选项时所涉及的任务。

## 从选项 1 更改为选项 2

通过建立分别的表示格式化程序服务器可以从表示格式化程序服务器 / 控制器卸载活动。此表示格式化程序服务器将成为您的主 Web 服务器，而继续在控制器上运行的 Web 服务器将为 VideoCharger 管理或内容装入的 Web 服务器。此外，建立表示格式化程序服务器的最简单方法是维护现有机器作为控制器，并将额外的机器配置为 Web 接口。

1. 在将要作为表示格式化程序服务器进行服务的机器上安装媒体定义的和视频表示格式化程序捆绑软件。请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Installing VideoCharger on AIX”。
2. 配置表示格式化程序，如 *Planning and Installing VideoCharger* 中所讨论。
3. 在 “更改配置” 下的 “配置与管理” 页面中，单击添加 / 更改 / 除去系统更改表示格式化程序服务器的主机名。
4. 使用 FTP 将 ISC.INI 文件从控制器复制到新的表示格式化程序服务器上的 /var/avs/config 目录。
5. 通过输入以下命令在新的表示格式化程序服务器上启动 **vssy** 守护程序：

```
startsrc -g vs
```

系统现在已经可以运行，并且可以让客户机使用新的 Web 地址访问新的服务器。

## 添加附加的数据泵

要添加附加的数据泵，请完成以下步骤：

1. 在新系统上安装媒体定义的和视频数据泵捆绑软件，如 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Installing VideoCharger on AIX” 所述。
2. 依照 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Licensing more than one data pump” 中的指导许可附加的数据泵。
3. 配置数据泵，如 *Planning and Installing VideoCharger* 中所讨论。
4. 在 “更改配置” 下的 “配置与管理” 页面中，单击添加 / 更改 / 除去系统添加新的数据泵。

在新数据泵上创建条带组会开始克隆操作。其中一个现有数据泵上的内容会复制到新数据泵。要使此工作，资产组必须是活动的，并且至少一个现有数据泵须是活动的。克隆操作会花费大量的时间，这取决于要复制的资产数量以及系统和网络上的当前负载。



## 配置 DCE RPC 客户机

DCE 远程过程调用 (RPC) 启用客户机到服务器的通信。要定制 DCE RPC 客户机配置，请完成以下步骤：

1. 以 root 用户使用 `smit mkdce` 快速路径调用 SMIT，然后选择以下菜单：

配置 DCE/DFS 客户机  
此机器的 1 个完整配置

2. 输入以下字段的信息：

**要配置的客户机**

指定列表，然后指定 `rpc`。

**信元名称**

指定本地主机名，如 `/.../unique_cell_name`。

**机器的 DCE 主机名**

指定本地主机名。

**主安全性服务器**

指定本地主机名。

3. 对于所有其它字段使用列出的缺省值并按 `Enter` 键。
4. 配置完成时，按 `Enter` 键继续。
5. 单击**取消**返回至主 DCE 菜单。
6. 选择 **DCE/DFS 启动选项**。出现类似于以下内容的菜单：

现在启动 DCE	是
系统重新启动时启动 DCE	否
系统重新引导时清除 DCE 文件	否

7. 将“系统重新启动时启动 DCE”的值更改为是。
8. 单击**确定**。
9. 退出 SMIT。

## 备份 VideoCharger 系统

系统备份作为快照提供服务，用来确保系统配置不会丢失。在给定的资产存储必备条件的情况下，完全备份这些资产是不实际的，但是您可以保留多媒体资产的记录。

**建议：**当没有发生资产装入或删除时备份系统，以确保控制服务器的资产目录最新。

对于 AIX VideoCharger，备份以下信息：

- 关于使用“配置与管理”页面的 VideoCharger 复合体的系统配置信息。
- 通过 `mksysb` 系统备份的系统映像（操作系统和许可程序产品），以备系统损坏或者要将已配置的 VideoCharger 软件转至另一个系统时使用。这会备份包含资产列表和有关它们属性的元数据的控制服务器目录。该综合备份在 *AIX System Management Guide: Operating System and Devices* 中有所讨论。

关于对备份系统操作的更新，请查看以下 VideoCharger Web 站点：

<http://www.ibm.com/software/data/videocharger/>。



---

## 第 2 章 管理 AIX 上的 VideoCharger 内容

您可以使用以下方法管理 AIX VideoCharger 内容:

- 『从 VideoCharger 主页管理内容』
- 第 11 页的『使用命令管理内容』
- 第 11 页的『使用 FTP 管理内容』
- 第 13 页的『编写您自己的定制内容装入程序』

还可以在第 13 页的『创建附加的内容装入标识』创建额外的内容装入标识。

同时, 关于命名资产的指导, 请参阅第 14 页的『有效资产名称的规则』。

---

### 从 VideoCharger 主页管理内容

要使用 Web 表单管理内容, 请登录 VideoCharger 管理员主页并单击 **CONTENT MANAGEMENT**。然后单击**管理内容**来添加或管理资产。或单击**管理多点广播**来调度对资产的广播。

#### 管理资产

从 Content Management 页面, 单击**管理内容**, 并在资产字段中输入资产名称 (例如, *dog.mpg*) 并选择以下操作之一:

##### 添加新资产

添加新资产至 VideoCharger Server。关于命名资产的指导, 请参阅第 14 页的『有效资产名称的规则』。

##### 修改现有资产的信息

修改资产属性。例如, 比特率、持续时间、文件类型、分辨率、视频标准和流类型。请参阅联机帮助获取详细信息。

##### 删除资产

从 VideoCharger Server 删除资产。

##### 登台资产

将资产从一台服务器复制到另一台服务器。例如, 从 VideoCharger Server 复制到另一台服务器, 从 VideoCharger Server 复制到 Multimedia Archive, 反之亦然。忽略**资产组名称**。选择**装入并播放**可使其它客户机在装入资产时流式化资产。**装入速率**指定每秒装入多少位。缺省值是“尽全力”方式 (将所有可用网络带宽利用到传输)。如果资产的比特率超过该值, 流式传输会异常终止。

##### 导出现有资产

将资产从 VideoCharger Server 导出到任何带有 FTP 守护程序的机器。请参阅联机帮助获取详细信息。

##### 列出现有资产

如果**资产名称**字段保留为空, 此选项会列出 VideoCharger Server 上所有可用的资产。如果在字段中指定资产, 此选项会显示该资产的所有属性, 如比特率、持续时间和类型。

## VideoCharger Server for AIX

选择操作并单击**继续**后，如果服务器尚未就绪，可能需要指定资产服务器、名称和类型。用星号（\*）标记的字段是必需的。忽略**资产组**字段，因为它应当总是指定为 AG。请参阅联机帮助获取每个这些操作的额外信息。

**注意：**Content Management 例程使用 /tmp 作为工作目录来创建 Web 表单。如果此目录已满，可能会发生性能问题。您可以通过从 /tmp 目录除去不必要的文件或扩展 /tmp 文件系统解决这个问题。

### 多点广播资产

从 Content Management 页面，单击**管理多点广播**。可以使用以下操作调度多点广播（同时流式传输资产至多个客户机）：

**列表** 显示当前已调度的多点广播作业。

**添加** 调度多点广播作业。请参阅『调度多点广播事件』以获取详细信息。


**更改** 修改对已调度的多点广播作业的设置。

**除去** 除去已调度的多点广播作业。

使用详细的联机帮助作为指导，完成每个表单。

#### 调度多点广播事件

要调度多点广播现有资产，从“管理多点广播”页面单击**添加**并填写所有标有星号的字段（显示在第 9 页的图 1 中）。

 添加多点广播作业

在提供的字段中提供信息。标有“\*”的字段是必需的。

资产组名称 \*:

AG

资产名称 \*:

spacewalk.mpg

内容描述:

space walk movie

目的地地址 \*:

224.0.0.50

目的地端口 \*:

7000

比特率 \*:

50000

传输协议:

☒ RTP ☐ TCP

发送接口 \*:

airchap1

连接接口:

生存时间:

16

回送传输:

☒ 禁用的 ☐ 启用的

传输时间:

☒ 调度 ☐ 现在

CC:20 YY:01 MM:09 DD:14 hh:16 mm:17 SS:00

循环计数:

1

添加

复位

图 1. 添加多点广播作业表单

字段描述如下:

资产组名称 (必需)

指定资产所属的资产组的名称。例如, AG。

资产名称 (必需)

指定资产的名称。例如, spacewalk.mpg。

内容描述

简要描述内容。例如, 空中行走影片。

目的地地址 (必需)

指定要让资产播放到的网际协议 (IP) 地址。可以输入以下之一:

- D 类因特网多点广播组地址内的一个有效点分十进制网络地址。多点广播组地址范围是从 224.0.0.0 到 239.255.255.255。但是, 不要使用 224.0.0.0 和 224.0.0.255 (含 224.0.0.0 和 224.0.0.255) 之间的任何地址, 因为这些地址是保留给路由协议的。
- 如果您想将资产仅流式化传送到一个客户机上, 可使用 A、B、C 类因特网地址范围内的有效点分十进制网络地址或主机名 (例如 124.35.0.3)。

## VideoCharger Server for AIX

### 目的地端口（必需）

指定要让内容播放到的用户数据报协议（UDP）或传输控制协议（TCP）端口号。尽管有效的端口范围从 0 到 65536，用户应当从用户开发的范围 5001 和 65536 之间选择一个。

### 比特率（必需）

指定播放资产时每秒的位数。例如，每秒 50000 位。要确定资产的比特率，请在“管理内容”页面上为其选择**列出现有资产**。

### 传输协议

指定播放资产的传输协议。缺省情况下，多点广播需要实时协议（RTP）。RTP 也适用于单播作业（流式化传送到一个客户机）。TCP 只在单播作业上起作用。如果选择它，则还必须在“目的地地址”字段中指定单播地址。

### 发送接口（多点广播所需的）

通过名称或点分十进制格式指定最多五个有效的 IP 接口以多点广播资产。用空格分隔每个接口。VideoCharger Server 随机与接口联系，直到找到一个可以成功传送资产的接口。要接收回送数据包，发送接口必须加入多点广播组并启用回送传输。

### 连接接口

通过名称或点分十进制格式指定最多五个有效的 IP 接口，从而将“目的地地址”字段中指定的多点广播组连接起来。连接多点广播组将允许接口接收发送到多点广播组的传送。

### 生存时间

指定网络数据包在到达终点前可以经过多少多点广播路由器。例如，生存时间（TTL）值如果是 16，则表明资产在试图到达最终目的地时可以经过 16 个中间的多点广播路由器（假定它们都使用阈值为 1 的 TTL）。每经过一个多点广播路由器，数据包 TTL 都将减去 1。每当数据包 TTL 减少到低于路由器的 TTL 阈值，路由器将废弃此数据包。

### 回送传输

指定是否将多点广播图回送到流式化传送资产的接口。缺省是禁用的。当禁用回送时，即使接口连接了多点广播组，数据包也不会回送。如果启用了回送，并且接口已将多点广播组连接起来，则数据包回送到接口。

### 传送时间

调度流式化传送资产的时间。若选择**调度**而不是**现在**多点广播，请填写以下字段：

**CC** 年份的前两位数（世纪）。

**YY** 年份的后两位数。有效年份（由 CC 和 YY 组合而成）范围是从 1996 到 2037。

**MM** 一年中的月份。范围从 01 到 12。

**DD** 一月中的日期。范围从 01 到 31。

**hh** 一天中的小时。范围从 00 到 23。

**mm** 小时中的分钟。范围从 00 到 59。

**SS** 分钟的秒。范围从 00 到 59。

### 循环计数

指定播放资产的次数。缺省值为 1。输入 0 表示永远播放资产。

要提交表单，单击**添加**。要清除表单中的字段，请单击**复位**。

## 使用命令管理内容

您可以在以下情况使用 Content Management 命令：（a）在 AIX 提示符，或（b）在用于批处理装入的 AIX 外壳程序脚本内。命令需要有 vsadmin 或 vsloader 权限。

表 1. 公共 Content Management 命令

命令	目的
<b>vslist</b>	列出资产的属性，列出缺省资产组中的所有资产，或列出所有现有的资产组。
<b>vsload</b>	从正在运行支持 “size” 命令的 FTP 守护程序的主机装入资产。
<b>vsparse</b>	更新资产的帧速率、播放速率、持续时间和类型属性。
<b>vsupdate</b>	更新资产的属性。
<b>vsdelete</b>	删除资产。
<b>vsstage</b>	将资产从一台服务器登台（复制）到另一台服务器。

关于所有 Content Management 命令的完整的详细信息，请参阅表 1。关于阅读语法语句的详细信息，请参阅第 20 页的『阅读语法语句』。

## 使用 FTP 管理内容

FTP 可以与 AIX VideoCharger Server 一起使用，将资产复制到数据泵。FTP 一般与 ftp 守护程序进行通信，但是在多媒体文件传送情况下，FTP 与特定的视频导入守护程序（VIP）通信。在数据泵上 VIP 与 FTPd 一起运行，除非通过 /etc/services 文件重新指定，否则 VIP 将试图在端口 4324 上运行。

### FTP 需求

1. 您必须知道 vsloader 内容装入标识的密码。
2. 您必须具有对将传送到 VideoCharger 的任何文件的读许可权。  
对远程主机上的文件和目录的读写许可权由所使用的登录名称确定。

### 使用 site 子命令添加资产及其属性

与资产相关的每一条基本信息，例如复制速率和编码类型，都称为属性。每一文件的属性都存储在控制服务器上的目录中。

**要求：**必须使用二进制传输类型来复制多媒体资产。FTP 的缺省传输类型是 ASCII。

要添加资产及其属性：

1. 确保您位于资产驻留的目录中。
2. 与正在接收资产的主机（数据泵）启动一个 FTP 会话。

**重要信息：**必须指定端口 4324，因为 FTP 请求需要与特定的 VIP 守护程序（而不是控制器上的 FTPd）进行通信。

```
ftp
open hostname 4324
```

在系统提示时，输入内容装入标识（缺省值是 vsloader）及其密码。

## VideoCharger Server for AIX

3. 要确保使用二进制映像类型复制文件，请输入：

```
binary
```

4. 要传递与文件相关联的属性，请使用 `site` 子命令：

```
site avs attr attribute=value
```

您可以传递以下的任何属性：

**title** 要更新的资产的名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。此属性是必需的。

**playrate**

播放资产的速率（以位 / 秒计）。

**type** 资产类型。关于 *type* 属性的有效值，请参阅用于 AIX 的第 66 页的『vsload 命令』。

**framerate**

每秒帧数。

**assetgroup**

资产组的名称。

**copyrate**

资产写入磁盘的速率（以位 / 秒计）。

**duration**

资产的持续时间；例如，01:30:20:14，其中：

**01** 1 小时

**30** 30 分钟

**20** 20 秒

**14** 14 帧

5. 要将文件复制到 VideoCharger，请输入：

```
put Source_asset_filename
```

该文件位于缺省资产组（通常是 `ag0`），除非使用 `site` 子命令指定了不同的资产组。

以下示例显示了如何使用 `FTP` 和 `site` 子命令传输资产，例如 *A Room with a View* 及其属性。

**要求：** 当为 `site` 子命令指定属性时，请不要在等号（=）之前或之后插入空格。

```
$ FTP VideoCharger1 4324
Connected to VideoCharger1.stl.ibm.com.
220 VideoCharger1.stl.ibm.com Multimedia Video Transfer
server (Version 4.1 Sat May 2 23 12:52:09 CST 1996) ready.
Name (datapump1:dee): vsloader
331 Password required for vsloader.
Password:
230 User vsloader logged in.
FTP> binary
200 Representation type is IMAGE.
FTP> site avs attr title="A Room with a View"
FTP> site avs attr playrate=1200000
FTP> site avs attr type=MPEG1+SYSSTR
FTP> put roomview.mpg
200 PORT command successful.
150 Opening data connection for roomview.mpg (128.11
```



```

4.4.99,14
12).
226 Transfer complete.
FTP> quit
211 Goodbye.
$

```

## 删除资产

在建立 FTP 会话之后，运行 `delete` 子命令将从 VideoCharger 除去资产。输入：

```
delete assetname
```

以下示例显示了如何使用 FTP 从 VideoCharger1 删除资产，例如 *Supercop*。这同时会自动删除资产的属性。

```

$ FTP VideoCharger1 4324
Connected to VideoCharger1.stl.ibm.com.
220 VideoCharger1.stl.ibm.com Multimedia Video Transfer
server (Version 4.1 Sat May 2 23 12:52:09 CST 1996) ready.
Name (datapump1:dee): vsloader
331 Password required for vsloader.
Password:
230 User vsloader logged in.
FTP> delete supercop
250 DELE command successful.
FTP> quit
221 Goodbye.
$

```

## 列出资产

在建立 FTP 会话之后，运行 `dir` 子命令可列出 VideoCharger 上指定资产组或缺省资产组中的资产。输入：

```
dir
```

---

## 编写您自己的定制内容装入程序

如果 (a) 您想要一个定制的装入程序，或 (b) 直接从流记录资产，请使用 VideoCharger API 编写自己的内容装入程序。

---

## 创建附加的内容装入标识

VideoCharger 允许您创建附加的内容装入标识以跟踪怎样的内容创建程序组已装入到系统中。也可以使用同样的方法在数据泵上创建附加的内容装入标识。要在 SMIT 中添加内容装入标识：

1. 使用 `smit mkuser` 快速路径访问“创建用户”菜单。
2. 在此菜单中，输入新用户的信息。

**重要信息：** 选择 `vsasset` 作为组，这样此标识就包含在 Content Management 组中。

3. 当您已经为新用户完成创建条目时，选择**执行**可将用户添加到系统。
4. 您还必须创建 Web 管理标识以便和每一新的 AIX 标识相匹配，在 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Changing passwords for the Web administration IDs”中有详细描述。
5. 编辑 `/etc/http.conf` 文件并在出现 `vsloader` 的相同行上添加新的用户标识。关于更多信息，请参阅 *IBM Internet Connections Secure Server for AIX: Up and Running*。

# VideoCharger Server for AIX

6. 停止并重新启动 Web 服务器。
- 要为 Netscape FastTrack Server 创建 Web 管理标识，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Manually configuring Netscape FastTrack server”。

## 有效资产名称的规则

表 2. AIX 中的有效资产名称

资产名称参数	描述
支持的字符	" # % & + < > 和空格
不支持的字符	'
最大长度	范围从 1 到 255 个字符（请阅读以下内容）

**注意：** 当使用 iscpfsel 约定通过 HTTP 启动资产时，必须对特殊字符进行编码，如 *Programmer's Reference* 中所述。

您安装 VideoCharger 的目录路径决定了您的资产名称的最大长度。例如，缺省安装路径长度为 44 个字符：

`"/usr/lpp"`

在此安装路径中，VideoCharger 将所有资产名称存储在以下编目目录中：

`/var/avs/catalog/AG`

它正好使用了 POSIX 路径限制所允许的 255 个字符中的 60 个字符。这将使您的缺省资产名称最大长度为：195 个字符。

---

## 第 3 章 监视 AIX 上的 VideoCharger Server

您可以使用 AIX 工具监视 VideoCharger Server 的性能并检查其状态。关于标准的系统命令和一般性能准则的信息，请参阅 *AIX Performance Tuning Guide*。

您可以使用现有的 AIX 资源监视 AIX 上的 VideoCharger。以下部分将解释：

- 『监视 VideoCharger 性能』
- 『使用系统资源控制器获取状态』
- 『使用基于 SNMP 的工具管理网络』
- 第 16 页的『启用可选的 NetView for AIX』
- 第 17 页的『配置 snmpd.conf 文件』

---

### 监视 VideoCharger 性能

使用 AIX 命令或性能监视工具可以监视整个系统性能。此部分重点描述可用的工具。关于在表 3 中显示的命令的信息，请参阅 *AIX Performance Tuning Guide*。

**技巧：**请保持低于 80% 的使用率以获得最佳性能。

表 3. 用于监视服务器的 AIX 命令

命令	目的	位置
<b>iostat</b>	磁盘 I/O 和 CPU 使用率。	<b>bos.acct</b> 数据包
<b>lssrc</b>	子系统状态。	
<b>vmstat</b>	内存和 CPU 使用率。	
<b>netstat</b>	网络 I/O 信息。	<b>bos.net.tcp.client</b> 数据包
<b>netpmon</b>	网络 I/O 信息。	<b>perfactent.tools</b> 数据包

---

### 使用系统资源控制器获取状态

使用 `lssrc` 命令获取子系统状态。要获取子系统的列表，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的 “Starting and stopping VideoCharger components”。

要获取有关所有子系统的信息，请输入：

```
lssrc -g vs
```

要获取有关特定子系统的信息，请输入：

```
lssrc -s subsystemname
```

---

### 使用基于 SNMP 的工具管理网络

VideoCharger 支持简单网络管理协议（SNMP），一个广泛用于管理网络附加设备的基于 TCP/IP 的协议。SNMP 支持包括遵循 AIX 中使用的 SNMP 的管理代理程序和管理信息库（MIB）扩展。

## VideoCharger Server for AIX

对于 VideoCharger，SNMP 是自动启用的，并提供关于控制服务器和一个或多个数据泵的状态信息。

**技巧：**SNMP 不监视应用程序服务器的活动；请使用 `lssrc` 命令监视。

通过使用应用程序（例如 NetView for AIX，它提供查看、监视和响应 SNMP 提供的信息的工具）使得基于网络的系统管理更为简单。NetView for AIX 可以单独购买，它是功能全面的网络管理工具系列，使您能管理整个网络，包括大多数工作站。

NetView for AIX 的图形界面提供的功能可以：

- 调用网络配置、故障、安全性和性能管理功能
- 管理 SNMP 管理信息库（MIB）信息
- 监视并图形化网络性能统计信息
- 查看和修改网络映射
- 查看问题并在其发生时在网络中更改

对于 VideoCharger，最好在独立的机器上运行 NetView for AIX。

---

## 启用可选的 NetView for AIX

通过这些步骤在安装 NetView for AIX 的系统管理工作站上，使用 FTP 为 VideoCharger 启用 NetView for AIX。

1. 输入 `cd /usr/0V/snmp_mibs`
2. 通过输入以下命令连接到控制器：  
`FTP controller_hostname`
3. 作为 root 用户登录。
4. 通过输入以下命令更改目录：  
`cd /usr/samples/snmpd`
5. 通过输入以下命令获取四个 MIB 文件：  
`get ibm-vs.my ibm-vs.mib`  
`get ibm-vs-cs.my ibm-vs-cs.mib`  
`get ibm-vs-de.my ibm-vs-de.mib`
6. 通过输入以下命令退出 FTP：  
`quit`
7. 通过输入以下命令更改四个 MIB 文件的许可权方式：  
`chmod 444 ibm-vs.mib`  
`chmod 444 ibm-vs-cs.mib`  
`chmod 444 ibm-vs-de.mib`
8. 通过输入以下命令将四个 MIB 文件的所有权更改为 bin：  
`chown bin.bin ibm-vs.mib`  
`chown bin.bin ibm-vs-cs.mib`  
`chown bin.bin ibm-vs-de.mib`

如果要使用 SNMP 设置 MIB 值，则还须配置 `/etc/snmpd.conf` 文件。关于进一步信息，请参阅第 17 页的『配置 `snmpd.conf` 文件』。

要获取以下任务的帮助，请参阅 *NetView for AIX Administrator's Guide*。

- 启动 NetView for AIX

- 将 MIB 装入到 NetView for AIX  
MIB 必须以步骤 8 中指定的顺序装入。
- 使用 MIB 浏览器

---

## 配置 snmpd.conf 文件

要使用 VideoCharger MIB 文件中设置功能，必须针对每一 VideoCharger Server 在 etc/snmpd.conf 文件中添加一个条目。

community 条目指定 **snmpd** 代理程序允许的共同体、关联访问特权以及 MIB 视图。  
例如：

```
community vsadmin hostname NetMask readWrite
```

*hostname*

NetView 管理工作站的主机名

*NetMask*

NetView 管理工作站的网络掩码的名称，以点分十进制符号表示

community 条目可以置于 snmpd.conf 文件中的任何地方，因为没有顺序依赖。

在将行添加到 snmpd.conf 文件后，必须刷新以激活 community 条目。要进行刷新，请输入：

```
refresh -s snmpd
```



---

## 第 4 章 AIX 上 VideoCharger 的系统管理命令

本书的以下章节包含可用于配置和管理服务器的命令的列表。尽管一些命令可简单地通过键入一个单词输入，其它命令则使用标志和参数。每个命令都有指明必需的和可选的标志和参数的语法。命令的一般格式是：

CommandName flags parameters

一些关于命令的一般规则是：

- 要运行命令，在系统提示符处输入命令名并按 Enter 键。
- 在命令名后可有若干标志。标志也称为选项。标志以空格或制表符分隔，通常以连字符 (-) 开头。例如，在以下命令中：

```
mkvsdp -d
```

mkvsdp 是命令名而 -d 是标志。

- 在命令名后可有若干后面跟参数的标志。参数也称为自变量或操作数。参数指定了命令运行所需的信息。如果不指定参数，则命令可能假定使用缺省值。例如，在以下命令中：

```
lsvspg -l pg0
```

lsvspg 是命令名，-l 是标志，而 pg0 是参数。此命令显示端口组 pg0 的属性。在以下示例中：

```
lsvspg
```

未给出任何参数，因此认为使用缺省值，列出所有现有端口组。

对于是数值或包含数值的参数，则将数值解释为十进制整数，除非另有说明。

- 命令、标志和参数之间的空格很重要。
- 通过以分号 (;) 分隔命令，可在同一行中输入两条命令。例如：

```
$ CommandOne;CommandTwo
```

命令将顺序运行。

- 命令是区分大小写的，因此 mkvssg 与 MKVSSG 或 Mkvssg 是不一样的。
- 通过使用反斜杠 (\) 字符，可以将非常长的命令输入在多行中。反斜杠指示了行的延续。以下示例是跨两行的一条命令：

```
$ mkvsdp -l dp1 -h amelia -i usr1 \      (按 Enter 键)  
> -w pw -f myhost -d                    (出现 > 提示符)
```

> 字符是辅助提示符 (\$ 是非 root 用户的缺省主提示符)，指示当前行是前一行的延续。

# 阅读语法语句

语法语句告诉您如何从命令行输入命令。语句由符号组成，例如方括号（[ ]）、花括号（{ }）和竖条（|）。

在命令语法语句中使用以下约定：

- 必须在命令行中逐字地输入的项以**粗体字**显示。这包括命令名、标志和文字字符。
- 代表必须被替换的变量的项以*斜体*显示。
- 未用方括号括起的参数是必需的。
- 用方括号括起的参数是可选的。
- 竖条指示仅可选择一个参数。例如，**a | b** 指示可选择 **a** 或 **b**。
- 省略号（...）指示此参数可在命令行中重复。
- 连字符（-）表示标准输入。

以下示例是 **rmvsag** 命令的语法语句：

**rmvsag -l agname [ -d | -q ]**

在此示例中，**-l** 标志及其参数 *agname* 是必需的。可使用 **-d** 或 **-q** 标志，但它们都不是必需的。

# 显示关于命令的信息

**man** 命令显示关于命令、子例程和文件的信息。**man** 命令的一般格式是：

**man** CommandName

# AIX 上的系统管理命令

本节描述 VideoCharger Server for AIX 的系统管理命令。

**要求：**所有系统管理命令都要求 **root** 用户权限，且必须从控制服务器所驻留的系统输入。

# 配置系统组件

使用以下命令配置系统组件：

<b>mkvsdp</b>	创建和配置数据泵
<b>mkvspg</b>	创建端口组
<b>mkvsport</b>	创建端口
<b>mkvsag</b>	创建资产组
<b>mkvssg</b>	创建条带组
<b>mkvsar</b>	向归档控制器定义 Multimedia Archive
<b>mkvsas</b>	创建应用程序服务器的配置信息



## 修改系统组件属性

使用以下命令修改系统组件属性:

<b>chvsdp</b>	更改数据泵属性
<b>chvspg</b>	更改端口组属性
<b>chvsport</b>	更改端口属性
<b>chvsag</b>	更改资产组属性
<b>chvsar</b>	更改 Multimedia Archive 的属性
<b>chvsas</b>	更改应用程序服务器的配置信息
<b>chvssy</b>	更改由应用程序请求器和应用程序服务器共享的日志文件的属性
<b>chvssg</b>	更改条带组属性

## 除去系统组件

使用以下命令除去系统组件:

<b>rmvsport</b>	除去端口
<b>rmvspg</b>	除去端口组
<b>rmvssg</b>	除去条带组
<b>rmvsag</b>	除去资产组
<b>rmvsdp</b>	除去数据泵
<b>rmvsas</b>	除去应用程序服务器的配置信息

## 列出系统组件和属性

使用以下命令列出系统组件和属性:

<b>lsvsdp</b>	列出数据泵属性
<b>lsvspg</b>	列出端口组属性
<b>lsvsport</b>	列出端口属性
<b>lsvsag</b>	列出资产组属性
<b>lsvssg</b>	列出条带组属性
<b>lsvsstat</b>	列出控制服务器和数据泵的状态信息
<b>lsvsar</b>	列出 Multimedia Archive 的信息
<b>lsvsas</b>	列出应用程序服务器的配置信息
<b>lsvssy</b>	列出由应用程序请求器和应用程序服务器共享的日志文件的属性

## 运行命令的建议顺序

要配置系统, 请按以下顺序运行命令:

1. mkvsdp
2. mkvspg
3. mkvsport
4. mkvsag

## VideoCharger Server for AIX

### 5. mkvssg

要除去系统，请按以下顺序运行命令：

1. `rmvsport -l portname`
2. `rmvsport -l portname -d`
3. `rmvspg -l portgroup`
4. `rmvspg -l portgroup -d`
5. `rmvsag -l agname`
6. `rmvssg -l sgname`
7. `rmvssg -l sgname -d`
8. `rmvsag -l agname -d`
9. `rmvsdp -l dpname`
10. `rmvsdp -l dpname -d`

**技巧：**在可以除去端口、端口组、条带组、资产组和数据泵之前，必须首先通过运行不带 **-d** 标志的相应命令使其变为不活动。关于进一步详细信息，请参阅以下节中的命令描述。

# mkvsdp 命令

## 描述

此命令创建和配置数据泵。

## 语法

**mkvsdp** **-l** *dpname* **-h** *dphost* **-i** *cmid* **-w** *cmpw* [**-p** *cmport*] [**-f** *cmhost*] [**-r** *bw*] [**-n** *prognum*] [**-d**] | **-?**

## 标记

<b>-l</b> <i>dpname</i>	数据泵的逻辑名称。
<b>-h</b> <i>dphost</i>	数据泵的网络主机名。使用主机名（例如 <b>eternal</b> ），而不是机器的点分十进制标识。
<b>-i</b> <i>cmid</i>	Content Management 的用户标识。
<b>-w</b> <i>cmpw</i>	Content Management 的用户密码。
<b>-p</b> <i>cmport</i>	内容装入期间 Content Management 传输的端口号。缺省值是 4324。
<b>-f</b> <i>cmhost</i>	内容装入期间资产传输的网络主机名。
<b>-r</b> <i>bw</i>	<p>如果有两个不同的网络连接，则您可以从网络连接中选择使用内容装入的不同的主机名（网络连接）进行控制服务器到数据泵通信。如果未指定任何 <i>cmhost</i>，则缺省值是对 <b>-h</b> 标志输入的数据泵（<i>dphost</i>）的网络主机名。</p> <p>实时带宽限制是要专用于资产传递的 CPU 资源的最大量。这是实际的硬性限制，且以兆位、千位或位 / 秒表示。例如：</p> <p><b>100m</b> 每秒兆位数（<i>m</i> 是不区分大小写的）</p> <p><b>100000k</b> 每秒千位数（<i>k</i> 是不区分大小写的）</p> <p><b>1000000</b> 每秒位数</p> <p>您可设置更高（或更低）的实时带宽以获取最大效率，例如您可将此设置为非常情况下的临时限制。然而，系统的值不可能比所设置的更高。超出数据泵的最大值的请求将遭拒绝。</p> <p>设置更高的实时带宽限制将为实时流和有步调进行的内容装入提供更多的资源。</p>
<b>-n</b> <i>prognum</i>	用于访问数据泵的端口映射器程序号。
<b>-d</b>	创建处于不活动状态的数据泵。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

## 错误代码

如果 *dpname*（数据泵的逻辑名称）出现如下情况，则此命令以错误消息而告失败：

- 不唯一
- 太长（必须小于 40 个字符。）

## 例

1. 要创建名为 **dp0**、具有主机名 **eternal** 的活动数据泵，请输入：  

```
mkvsdp -l dp0 -h eternal -i usr1 -w pw -f myhost
```
2. 要创建名为 **dp1**、具有主机名 **amelia** 和实时带宽设置的不活动数据泵，请输入：

## VideoCharger Server for AIX

```
mkvsdp -l dp1 -h amelia -i usr2 -w pw -f myhost -r 80m -d
```

3. 要激活（使可用）先前创建的数据泵 dp1，请输入：

```
mkvsdp -l dp1
```

## mkvspg 命令

### 描述

此命令创建并激活端口组。

### 语法

```
mkvspg -l pgname -t pgtype [-f ] [-d ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>pgname</i>	端口组的逻辑名称。
<b>-t</b> <i>pgtype</i>	端口组的类型。输入 <b>inet</b> 或 <b>CL</b> （仅对于内容装入）。
<b>-f</b>	端口组 <i>pgname</i> 即将成为缺省值的指示符。如果使用了 <b>-f</b> 标志，则 <i>pgname</i> 成为缺省值且替换先前设置的缺省值（如有）。对于每个端口组类型，可存在一个缺省端口组。
<b>-d</b>	将端口组定义为处于不活动状态。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- *pgname*（端口组的逻辑名称）不唯一。
- *pgname* 太长。必须小于 40 个字符。
- *pgtype*（端口组类型）无效。

### 例

1. 要创建类型为 **inet** 的活动端口组 **pg0**，请输入：  

```
mkvspg -l pg0 -t inet
```
2. 要创建不活动的端口组 **pg1**，请输入：  

```
mkvspg -l pg1 -t inet -d
```
3. 要激活（使可用）先前创建的端口组 **pg1**，请输入：  

```
mkvspg -l pg1
```

# mkvsport 命令

## 描述

此命令为特定数据泵和特定端口组创建并激活端口。

## 语法

**mkvsport** **-l** *portname* **-h** *physicalport* **-t** *porttype* **-p** *dpname* [**-g** *pgname* ] [**-r** *bw* ] [**-s** *streams*] [ **-d** ] | **-?**

## 标记

**-l** *portname*

如果系统具有单一的网络接口，则这是系统的主机名。如果系统具有多个网络接口，则这是用于特定端口的接口主机名。

**-h** *physicalport*

AIX 端口设备名。要获得 AIX 端口设备名，请运行带 **-C** 标志的 `lsdev` 命令。在输出的第一栏中定位设备名。输入：

`lsdev -C`

**-t** *porttype*

端口类型。输入 `inet` 或 `CL`（仅对于内容装入）。

**-p** *dpname*

数据泵的逻辑名称。

**-g** *pgname*

端口组的逻辑名称。

**-r** *bw* 可通过网络接口流式化传送的最大数据量。设置此限制有助于系统避免滥用以及网络适配器容量或下游网络容量的过量使用。

您可基于各端口的功能为每个端口设置不同的带宽。例如，您可对处理内容装入和播放的端口设置较低的限制。您也可在非常情况下将此设置为临时限制。

这是实际的硬性限制，且以兆位、千位或位 / 秒表示。例如：

100m	每秒兆位数（ <i>m</i> 是不区分大小写的）
100000k	每秒千位数（ <i>k</i> 是不区分大小写的）
1000000	每秒位数

**-s** *streams*

定义可由此端口支持的流的最大数目。最大值是 32 K。

**-d**

将端口定义为处于不活动状态。

**-?**

显示此命令的帮助。

## 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 端口类型无效。
- 数据泵不存在。
- 端口组不存在。
- *bw*（最大端口带宽）值无效。

- *portname*（端口的逻辑名称）太长。必须小于 40 个字符。

### 例

1. 要创建名为 `eternal`、类型为 `inet` 且属于数据泵 `dp0` 和端口组 `pg0` 的活动端口，请输入：  

```
mkvsport -l eternal -h atm0 -t inet -p dp0 -g pg0
```
2. 要创建名为 `eternal`、类型为 `inet` 且属于数据泵 `dp0` 和端口组 `pg0` 的不活动端口，请输入：  

```
mkvsport -l eternal -h atm0 -t inet -p dp0 -g pg0 -d
```
3. 要激活（使可用）先前创建的端口 `eternal`，请输入：  

```
mkvsport -l eternal
```

### mkvsag 命令

#### 描述

此命令创建并激活资产组。

#### 语法

```
mkvsag -l agname [-f ] [-d ] | -?
```

#### 标记

<b>-l</b> <i>agname</i>	资产组的逻辑名称。
<b>-f</b>	资产组 <i>agname</i> 即将成为缺省值的指示符。如果使用了 <b>-f</b> 标志，则 <i>agname</i> 成为缺省值且替换先前设置的缺省值（如有）。
<b>-d</b>	将资产组定义为处于不活动状态。资产组无法处于活动状态，除非属于它的所有条带组也都处于活动状态，资产组在不包含任何条带组的情况下可处于活动状态。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

#### 错误代码

如果以下条件之一为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 没有可用的内存。
- *agname*（资产组的逻辑名称）太长。必须小于 40 个字符。

#### 例

1. 要创建名为 ag0、且将成为缺省资产组的活动资产组，请输入：  

```
mkvsag -l ag0 -f
```
2. 要创建名为 ag0、且将成为缺省资产组的不活动资产组，请输入：  

```
mkvsag -l ag0 -f -d
```
3. 要激活（使可用）先前创建的资产组 ag0，请输入：  

```
mkvsag -l ag0
```



## mkvssg 命令

### 描述

此命令为特定数据泵和特定资产组创建并激活条带组。一个条带组仅可属于一个资产组。

### 要求:

- 在运行此命令前，文件系统必须存在且已设置了适当的文件所有权和许可权。

### 语法

```
mkvssg -l sname -n dpname -p tspath [-g agname ] [-d ] | -?
```

### 标记

<b>-l sname</b>	条带组的逻辑名称。
<b>-n dpname</b>	数据泵的逻辑名称。
<b>-p tspath</b>	文件系统路径。例如， <b>/mmfs/sg0</b> 。
<b>-g agname</b>	资产组的逻辑名称。如果不指定，则使用缺省值。如果未设置缺省值，则您将接收到错误消息。请参阅 <b>chvsag</b> 以获取关于如何设置缺省资产组的信息。
<b>-d</b>	将条带组定义为处于不活动状态。条带组无法处于不活动状态，除非资产组也不活动。
<b>-?</b>	显示有关此命令的帮助。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败:

- 数据泵不存在。
- 资产组不存在。
- *sname*（条带组名称）不唯一。
- *sname* 太长。必须小于 40 个字符。
- 条带组所属的资产组在尝试创建不活动条带组时是活动的。

### 例

1. 要创建名为 *sg0*、属于数据泵 *dp0* 和资产组 *ag0* 的活动条带组，请输入：  

```
mkvssg -l sg0 -n dp0 -p /mmfs/sg0 -g ag0
```
2. 要创建名为 *sg1*、属于数据泵 *dp0* 和资产组 *ag0* 的不活动条带组，请输入：  

```
mkvssg -l sg1 -n dp0 -p /mmfs/sg0 -g ag0 -d
```
3. 要激活（使可用）先前创建的条带组 *sg1*，请输入：  

```
mkvssg -l sg1
```

### mkvsar 命令

#### 描述

此命令向归档控制器定义 Multimedia Archive。此命令仅当您安装了 Multimedia Archive 时成为可用。

#### 语法

```
mkvsar -l aname -h arhost -i cmid -w cmpw | -?
```

#### 标记

<b>-l</b> <i>aname</i>	Multimedia Archive 的逻辑名称。
<b>-h</b> <i>arhost</i>	Multimedia Archive 的完整域名。
<b>-i</b> <i>cmid</i>	Content Management 的用户标识（用于文件传输协议）。
<b>-w</b> <i>cmpw</i>	Content Management 的用户密码。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

#### 错误代码

如果以下条件之一为真，则此命令以错误消息而告失败：

- *aname*（Multimedia Archive 名称）不唯一。
- *aname* 太长。必须小于 40 个字符。

#### 例

要向服务器 `eternal` 定义 Multimedia Archive `ar0`，请输入：

```
mkvsar -l ar0 -h eternal -i usr1 -w pw
```

## mkvsas 命令

### 描述

此命令创建应用程序服务器的配置信息。

### 语法

```
mkvsas -l server_name [ -u uuid ] [ -i hostname | ipaddr ] [-p
passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ] [-r
process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c
process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m client_multiview
] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>server_name</i>	应用程序服务器的逻辑名称。任何不带空格的字符串值都是可接受的，除了 DEFAULT。						
<b>-u</b> <i>uuid</i>	未使用。						
<b>-i</b> <i>hostname   ipaddr</i>	主机的主机名或 IP 地址。						
<b>-p</b> <i>passticket_timeout</i>	<p>缺省值为本地主机名。</p> <p>未打开的通行票的超时值。通行票是服务器提供的供客户机查看特定视频的权限。如果用户在指定时间内未打开它，则将废弃此票券，且终止会话。</p> <p>值是以秒表示的，建议的值在 240 秒（4 分钟）到 1200 秒（20 分钟）之间。</p>						
<b>-t</b> <i>session_timeout</i>	<p>缺省值是 1200 秒。</p> <p>当播放视频时，用户会话可保持打开的最长时间的超时值。如果会话时间超出了指定的值，则结束会话。</p> <p>值是以秒表示的，对运行时间在 15 至 30 分钟之间的视频，建议的值为 3600 到 7200 秒（1 到 2 小时）。最大值是 86400 秒（24 小时）。</p>						
<b>-o</b> <i>stopped_timeout</i>	<p>在视频已播放之后直至结束期间，视频保持为已停止或已暂停状态的最长时间的超时值。如果已停止时间超出了指定的值，则结束会话。值以秒表示，非常低的值将严重增加系统开销。</p> <p>缺省值是 3600（1 小时）。</p>						
<b>-r</b> <i>process_userdata_flag</i>	<p>定义是否将使用处理用户数据（PUD）系统（例如，来收集记帐或营销信息），如果使用，则还定义它是否必须在启动会话前运行。值可以是：</p> <table><tr><td>0</td><td>指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。</td></tr><tr><td>1</td><td>指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。</td></tr><tr><td>2</td><td>指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。</td></tr></table>	0	指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。	1	指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。	2	指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。
0	指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。						
1	指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。						
2	指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。						

## VideoCharger Server for AIX

<b>-k</b> <i>process_userdata_kill</i>	定义在处理用户数据系统消失的情况下，应用程序服务器是应终止还是继续。此条目仅在 <b>-r</b> 标志为 1 的情况下有效。  值是整数，其中 0 指示将不终止当前会话，但是将不启动新会话，直至重新启动了处理用户数据系统，而 1 指示系统终止。  缺省值为 0。 此条目定义在系统无法写入记帐日志文件的情况下，应用程序服务器是应终止还是继续。值可以是：  <b>0</b> 指示不应停止当前会话，但是将不启动新会话，直至处理用户数据系统又在运行。这是缺省值。  <b>1</b> 指示应当终止处理用户数据系统。  <b>2</b> 指示处理用户数据系统应当象以前一样继续。 此条目用来定义由应用程序服务器使用的资产组。值必须是在 VideoCharger 复合体中可用的资产组的名称。如果未指定此标志，则将使用缺省资产组。 Multimedia Archive 的主机名。
<b>-c</b> <i>process_userdata_log_kill</i>	指定是否启用客户机多重查看。启用多重查看允许不受限制地播放视频资产。如果希望对视频资产的用户保持跟踪，请禁用此选项。值是整数：1 启用多重查看，0 禁用多重查看。缺省值为 1。 此条目用来定义由应用程序服务器使用的资产组。值必须是在 VideoCharger 系统中可用的资产组的名称。如果未指定此标志，则将使用缺省资产组。
<b>-v</b> <i>asset_group</i>	未使用。
<b>-h</b> <i>mm_archive_host_name</i>	显示此命令的帮助。
<b>-m</b> <i>client_multiview</i>	
<b>-v</b> <i>asset_group</i>	
<b>-l</b> <i>ms_hostname</i>	
<b>-?</b>	

### 错误代码

此命令在具有相同逻辑名称的应用程序服务器已存在的情况下将失败。

### 例

1. 要创建名为 smergle、且使用所有缺省值的应用程序服务器：  
mkvsas -l smergle
2. 要创建名为 smergle、通行票超时为 10 分钟的应用程序服务器：  
mkvsas -l smergle -p 600

## chvsdp 命令

### 描述

此命令更改指定数据泵的属性。

### 语法

```
chvsdp -l dpname [-h dphost ] [-i cmid ] [-w cmpw ] [-f cmhost ] [-p cmport ]
[-r bw ] [-n prognum ] [-d ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>dpname</i>	数据泵的逻辑名称。
<b>-h</b> <i>dphost</i>	数据泵的网络主机名。使用主机名（例如 <code>pipeline</code> ），而不是机器的点分十进制标识。
<b>-i</b> <i>cmid</i>	Content Management 的用户标识（用于文件传输协议）。
<b>-w</b> <i>cmpw</i>	Content Management 的用户密码。
<b>-f</b> <i>cmhost</i>	内容装入期间资产传输的网络主机名。
<b>-p</b> <i>cmport</i>	如果有两个不同的网络连接，则您可对内容装入选择使用与控制服务器到数据泵通信的网络连接不同的主机名（网络连接）。
<b>-r</b> <i>bw</i>	内容装入期间 Content Management 传输的端口号。缺省值为 4324。 实时带宽限制是要专用于资产传递的 CPU 资源的最大量。这是实际的硬性限制，且以兆位、千位或位 / 秒表示。例如：  <b>100m</b> 每秒兆位数（ <i>m</i> 是不区分大小写的）  <b>100000k</b> 每秒千位数（ <i>k</i> 是不区分大小写的）  <b>1000000</b> 每秒位数  您可设置更高（或更低）的实时带宽以获取最大效率，例如您可将此设置为非常情况下的临时限制。然而，系统的值不可能比所设置的更高。超出数据泵的最大值的请求将遭拒绝。  设置更高的实时带宽限制将为实时流和有步调进行的内容装入提供更多的资源。
<b>-n</b> <i>prognum</i>	用于访问数据泵的端口映射器程序号。
<b>-d</b>	将延迟更改，直至下一次数据泵重新启动，或者等到下一次不带 <b>-d</b> 标志运行命令。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

在 `chvsdp` 命令成功完成后，立即更新以下信息（除非使用了 **-d** 标志）：

- Content Management 的用户标识。
- Content Management 的用户密码。

### 错误代码

如果 *dpname* 不存在，或者任何其它指定的值无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

要将数据泵 `dp0` 的网络主机名更改为 `pipeline`，请输入：

```
chvsdp -l dp0 -h pipeline
```

### chvspg 命令

#### 描述

此命令执行的更改将指示指定的端口组是否系统缺省值。

#### 语法

```
chvspg -l pgname [-f {y | n } ] [-d ] | -?
```

#### 标记

<b>-l</b> <i>pgname</i>	端口组的逻辑名称。
<b>-f</b> { <i>y</i>   <i>n</i> }	端口组 <i>pgname</i> 即将成为缺省值（ <i>y</i> 即“是”， <i>n</i> 即“否”）的指示符。
<b>-d</b>	将延迟更改，直至下一次控制服务器重新启动，或者等到下一次不带 <b>-d</b> 标志运行命令。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

在 `chvspg` 命令成功完成后，立即更新作为系统缺省值的端口组的状态（除非使用了 `-d` 标志以延迟更改）。

#### 错误代码

如果 *pgname*（端口组的逻辑名称）无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

要使端口组 `pg0` 成为系统缺省值并且延迟更改直至下一次控制服务器重新启动，请输入：

```
chvspg -l pg0 -f y -d
```

## chvsport 命令

### 描述

此命令更改指定端口的属性。

### 语法

```
chvsport -l portname [-r bw] [-m streams] [-d] [ -b interface bandwidth ]
| -?
```

### 标记

**-l** *portname*  
**-r** *bw*

端口的逻辑名称。

让您设置自己的网络接口流式化传送的数据限制。设置此限制有助于系统避免滥用以及网络适配器容量或下游网络容量的过量使用。

您可基于各端口的功能为每个端口设置不同的带宽。例如，您可对处理内容装入和播放的端口设置较低的限制。您也可在非常情况下将此设置为临时限制。

这是实际的硬性限制，且以兆位、千位或位 / 秒表示。例如：

**100m** 每秒兆位数 (*m* 是不区分大小写的)

**100000k**

每秒千位数 (*k* 是不区分大小写的)

**1000000**

每秒位数

**-m** *streams*

定义可由此端口支持的流的最大数目。对于端口类型为 *inet*，最多可以是 32 K。

**-d**

将延迟更改，直至下一次控制服务器重新启动，或者等到下一次不带 **-d** 标志运行命令。

**-b**

网络接口卡可流式化传送的绝对最大带宽（由硬件制造商划分了等级）。您可使用 **-r** 标志来进一步限制带宽。

**-?**

显示此命令的帮助。

在 **chvsport** 命令成功完成后，立即更新端口最大带宽的实时限制（除非使用了 **-d** 标志以延迟更改）。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 端口流限制无效。
- *bw*（实时带宽限制）值无效。

### 例

1. 要更改端口 *p1* 的实时带宽限制，请输入：

```
chvsport -l p1 -r 1.5m
```

2. 要更改 *inet* 端口 *p1* 的流的最大数目，请输入：

```
chvsport -l p1 -m 32K
```

### chvsag 命令

#### 描述

此命令更改资产组的属性。此命令还允许用户将特定资产组指定为系统缺省值。

#### 语法

```
chvsag -l agname [-f {y |n }] [-d ] | -?
```

#### 标记

<b>-l</b> <i>agname</i>	资产组的逻辑名称。
<b>-f</b> { <i>y</i>   <i>n</i> }	资产组 <i>agname</i> 即将成为缺省值 ( <i>y</i> 即“是”， <i>n</i> 即“否”) 的指示符。
<b>-d</b>	将延迟更改，直至下一次控制服务器重新启动，或者等到下一次不带 <b>-d</b> 标志运行命令。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

在 **chvsag** 命令成功完成后，立即更新作为系统缺省值的此资产组的状态（除非使用了 **-d** 标志以延迟更改）：

#### 错误代码

如果以下条件之一为真，则此命令以错误消息而告失败：

- *agname*（资产组名称）不存在。
- *agname*（资产组名称）无效。

#### 例

要使资产组 **ag0** 成为缺省资产组，请输入：

```
chvsag -l ag0 -f y
```



## chvsar 命令

### 描述

此命令更新 Multimedia Archive 的属性。使用此命令来更改归档的内容装入用户标识的密码。此命令仅当您安装了 Multimedia Archive 时成为可用。

### 语法

```
chvsar -l arname [-h arhost ] [-i cmid ] [-w cmpw ] [-p cmport ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>arname</i>	Multimedia Archive 名称。
<b>-h</b> <i>arhost</i>	Multimedia Archive 的完整域名。
<b>-i</b> <i>cmid</i>	归档的 Content Management 的用户标识（文件传输协议）。
<b>-w</b> <i>cmpw</i>	Content Management 的用户密码。
<b>-p</b> <i>cmport</i>	内容装入期间 Content Management 传输的端口号。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

在 chvsar 命令成功完成后，立即更新 Multimedia Archive 属性。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- *arname* 不存在。
- *arhost* 无效。
- *cmid* 或 *cmpw* 无效。

### 例

要将 Multimedia Archive ar0 主机名更改为 eternal，请输入：

```
chvsar -l ar0 -h eternal
```

### chvsas 命令

#### 描述

此命令更改应用程序服务器的配置信息。下一次启动守护程序时更改生效。

#### 语法

```
chvsas -l server_name [ -u uuid ] [-i hostname | ipaddr ] [-p  
passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ] [-r  
process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c  
process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m client_multiview  
] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname ] | -?
```

#### 标记

所有 **chvsas** 调用都必须指定 -l *server\_name* 标志和至少一个其它标志。关于这些标志的完整信息，请参阅第 31 页的『**mkvsas** 命令』。

#### 错误代码

如果具有此逻辑名称的应用程序服务器的配置信息不存在，或者未指定任何 -l 之外的标志，则此命令失败。

#### 例

1. 要更改名为 **smergle** 的应用程序服务器的 IP 地址:

```
chvsas -l smergle -i fergle.raleigh.ibm.com
```

```
chvsas -l smergle -i 9.67.123.456
```

2. 要将名为 **smergle** 的应用程序服务器的通行票超时值更改为 30 分钟:

```
chvsas -l smergle -p 1800
```

## chvssy 命令

### 描述

此命令更改由 Content Management 和应用程序服务器共享的日志文件的属性。对日志文件名称或 -l 标志的文件大小的更改在下次 ISCSYSDM 守护程序启动时生效，所有其它更改在使用实用程序的守护程序启动时生效。

### 语法

**chvssy** [-l *log\_file* ] [-k *backup\_log\_file* ] [-b *billing\_file* ] [-a *backup\_billing\_file* ] [-x *log\_file\_size* ] [-y *billing\_file\_size* ] [-s *stdout\_flag* ] [-m *enable\_msg\_option* ] [-n *disable\_msg\_option* ] [-t *enable\_trace\_option* ] [-u *disable\_trace\_option* ] [-c *enable\_component\_option* ] [-d *disable\_component\_option* ] [-o *enable\_tracedata\_option* ] [-p *disable\_tracedata\_option* ] | -?

### 标记

-l <i>log_file</i>	存储了启动、关闭、错误和跟踪消息的日志文件的名称。缺省值是 <i>isc.log</i> 。
-k <i>backup_log_file</i>	系上个日志文件的备份的日志文件的名称；当日志文件再次填满时，它将被覆盖。
-b <i>billing_file</i>	记帐文件的名称，此文件包含与会话有关的消息（例如，会话已开始、正在播放、流的结束、会话已停止）。
-a <i>backup_billing_file</i>	系上个记帐文件的备份的备份记帐文件的名称；当记帐文件再次填满时，它将被覆盖。
-x <i>log_file_size</i>	指定日志文件的大小，文件大小以十进制形式表示，缺省值是大约 3 MB。
-y <i>billing_file_size</i>	指定记帐文件的大小，文件大小以十进制形式表示，缺省值是大约 3 MB。
-s <i>stdout_flag</i>	指定标准输出选项，支持两个选项：  0        仅在日志文件中记录消息 / 跟踪数据。 1        在日志文件中并向标准输出记录了消息 / 跟踪数据。

**技巧：**在具有 Web 服务器的系统上对标准输出使用值 1 将引起表示格式化程序出问题，因为是以 HTML 输出显示发送跟踪消息的。

-m <i>enable_msg_option</i>	打开任何消息选项，支持以下类型：  <b>ERROR</b> 关键错误  <b>WARNING</b> 严重问题  <b>INFO</b> 一般项  <b>MISC</b> 杂项
-n <i>disable_msg_option</i>	关闭任何消息选项。将相同选项用作 -m。

## VideoCharger Server for AIX

**-t** *enable\_trace\_option*

打开任何跟踪选项，支持以下类型：

### ERROR

错误路径或返回码

### WARNING

严重问题

**INFO** 一般跟踪消息

**MISC** 杂项

**DUMP** 存储器的十六进制详细转储

**-u** *disable\_trace\_option*

关闭任何跟踪选项。将相同选项用作 **-t**。

**-c** *enable\_component\_option*

打开任何组件选项，支持以下值：

**AS** 组成应用程序服务器接口层和应用程序服务器守护程序（**ISCARDMN** 和 **ISCASDMN**）的应用程序服务器。

**CM** Content Management。

**PF** 表示格式化程序。

**SY** 系统实用程序（记录守护程序 **ISCSYSDM**）。启用 **SY**，特别是在打开跟踪的情况下，可导致消息的泛滥。

**-d** *disable\_component\_option*

关闭任何组件选项。将相同选项用作 **-c**。

**-o** *enable\_tracedata\_option*

打开跟踪数据选项，例如支持以下值：

**FN** 插入发出消息的函数名，当启用 **INFO** 跟踪时，强烈建议打开 **FN** 选项。不启用 **FN** 选项，则大多数的 **INFO** 跟踪是无用的。

**PID** 进程标识的十六进制表示方法。

**TID** 线程标识的十六进制表示方法。

**-p** *disable\_tracedata\_option*

关闭跟踪数据选项。将相同选项用作 **-o**。

**-?**

显示此命令的帮助。

**技巧：**多个 **-m**、**-n**、**-t**、**-u**、**-c** 或 **-d** 选项可编写在同一行上，但是每个选项前必须有标志（例如 `chvssy -t INFO -t ERROR`）。

## 错误代码

如果配置文件不存在，此命令失败。

## 例

要创建名为 `newlog`、且将在重新启动记录守护程序之后使用的新日志文件：

```
chvssy -l /var/adm/ras/newlog
```

## chvssg 命令

### 描述

此命令更改指定条带组的属性。在 `chvssg` 命令成功完成后，立即更新条带组最大带宽的限制（除非使用了 `-d` 标志以延迟更改，直至下一次控制服务器重新启动或下次不带 `-d` 标志运行命令）。

### 语法

`chvssg -l sname [-b bw] [-t threshold] [-d] | -?`

### 标记

<code>-l sname</code>	条带组的逻辑名称。
<code>-b bw</code>	可从文件系统读取或写入文件系统的最大数据量。设置此限制有助于系统避免滥用或磁盘容量的过量使用。这是以兆位、千位或位 / 秒表示的。例如:  <b>100m</b> 兆位 / 秒（m 不区分大小写）  <b>100000k</b> 千位 / 秒（k 不区分大小写）  <b>1000000</b> 位 / 秒
<code>-t threshold</code>	如果对带宽输入了 0，则系统将重新校准文件系统并按照达到的实际吞吐量更新带宽。
<code>-d</code>	定义将由 VideoCharger 使用的最大带宽的百分比。 将延迟更改，直至下一次控制服务器重新启动，或者等到下一次不带 <code>-d</code> 标志运行命令。
<code>-?</code>	显示此命令的帮助。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 阈值无效。
- `bw`（带宽限制）值无效。

### 例

1. 要更改条带组 `dp0.sg0` 的带宽限制，请输入：  
`chvssg -l dp0.sg0 -b 100m`
2. 要更改条带组 `dp0.sg0` 的带宽阈值，请输入：  
`chvsport -l dp0.sg0 -t 70`

### rmvsport 命令

#### 描述

此命令除去、取消激活或抑制端口。

#### 语法

```
rmvsport -l portname [-d | -q ] | -?
```

#### 标记

-l <i>portname</i>	安装在数据泵上的适配器的物理网络接口的逻辑名称。
-d	除去指定的端口。使用不带 <b>-d</b> 标志的 <b>rmvsport</b> 命令将其状态更改为不活动，但是将不除去端口。只有首先取消激活端口，才能除去此端口。
-q	在此端口上的所有当前运行中的操作已完成之后，将端口的状态更改为不活动。如果未指定 <b>-q</b> ，则立即终止端口上所有运行中的流。
-?	显示此命令的帮助。

#### 错误代码

如果端口名称 (*portname*) 无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

1. 要使端口 **p1** 在当前运行在其上的进程完成之后成为不活动的，请输入：  

```
rmvsport -l p1 -q
```
2. 要使端口 **p1** 立即成为不活动的并停止当前运行在其上的流，请输入：  

```
rmvsport -l p1
```
3. 要在一旦已取消激活它时除去端口 **p1**，请输入：  

```
rmvsport -l p1 -d
```

## rmvspg 命令

### 描述

此命令除去、取消激活或抑制端口组。

**要求：** 在运行此命令前，必须首先除去属于此端口组的所有关联端口。请参阅第 42 页的『rmvsport 命令』以获取有关如何除去端口的信息。如果您仅使用 rmvspg 使端口组不活动，则端口可存在于端口组中。

### 语法

```
rmvspg -l pgname [-d | -q ] | -?
```

### 标记

-l <i>pgname</i>	端口组名称。
-d	除去指定的端口组。使用不带 -d 标志的 rmvspg 命令将其状态更改为不活动，但是将不除去端口组。要除去它，请使用 =d 标志再次运行命令。
-q	在此端口组上的所有当前运行中的操作已完成之后，将端口组的状态更改为不活动。如果未指定 -q，则立即取消激活端口组，且停止从此端口组运行的所有流。
-?	显示此命令的帮助。

### 错误代码

如果以下条件之一为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 端口组名称 (*pgname*) 无效。
- 任何与端口组关联的端口仍然存在。

### 例

1. 要使端口 pg0 在当前运行在其上的流完成之后成为不活动的，请输入：  
rmvspg -l pg0 -q
2. 要使端口组 pg0 立即成为不活动的并停止当前运行在其上的流，请输入：  
rmvspg -l pg0
3. 要在已取消激活它之后除去端口组 pg0，请输入：  
rmvspg -l pg0 -d

### rmvssg 命令

#### 描述

此命令除去、取消激活或抑制条带组。

#### 要求:

1. 在运行此命令前，必须首先除去属于此条带组的所有关联资产。请参阅第 75 页的『vsdelete 命令』以获取有关如何除去资产的信息。但是，如果正在除去的条带组包含的所有资产都在其它条带组中有副本，则不用首先除去资产，可使用 **rmvssg** 除去条带组。
2. 在除去或取消激活条带组之前，关联的资产组必须首先处于不活动状态。

#### 语法

**rmvssg -l sname [-d | -q ] | -?**

#### 标记

<b>-l sname</b>	条带组名称。
<b>-d</b>	除去指定的条带组。使用不带 <b>-d</b> 标志的 <b>rmvssg</b> 命令将其状态更改为不活动，但是将不除去条带组。要除去它，请使用 <b>-d</b> 标志再次运行命令。
<b>-q</b>	在此条带组上的所有当前运行中的操作已完成之后，将条带组的状态更改为不活动。如果未指定 <b>-q</b> ，则立即取消激活条带组。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

#### 错误代码

如果条带组名称 (*sname*) 无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

1. 要使条带组 **sg0** 在当前运行在其上的流完成之后成为不活动的，请输入：  
**rmvssg -l sg0 -q**
2. 要使条带组 **sg0** 立即成为不活动的并停止当前运行在其上的流，请输入：  
**rmvssg -l sg0**
3. 要在已取消激活它之后除去条带组 **sg0**，请输入：  
**rmvssg -l sg0 -d**
4. 要重新激活资产组 **ag0**（条带组 **sg0** 已与之关联），请输入：  
**mkvsag -l ag0**



## rmvsag 命令

### 描述

此命令除去、取消激活或抑制资产组。

**要求：**当您删除资产组时，必须首先除去属于此资产组的所有关联条带组。请参阅第 44 页的『rmvssg 命令』以获取有关如何除去条带组的信息。

### 语法

```
rmvsag -l agname [-d | -q ] | -?
```

### 标记

<b>-l agname</b>	资产组名称。
<b>-d</b>	除去指定的资产组。使用不带 <b>-d</b> 标志的 <b>rmvsag</b> 命令将其状态更改为不活动，但是将不除去资产组。要除去它，请使用 <b>-d</b> 标志再次运行命令。
<b>-q</b>	在此资产组上的所有当前运行中的操作已完成之后，将资产组的状态更改为不活动。如果未指定 <b>-q</b> ，则立即取消激活资产组，且停止正在运行的流。
<b>-?</b>	显示此命令的用法。

### 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 资产组名称 (*agame*) 无效。
- 尚未除去属于此资产组的所有关联条带组（如果您正试图除去资产组）。

### 例

1. 要使资产组 **ag0** 在当前运行在其上的流完成之后成为不活动的，请输入：  

```
rmvsag -l ag0 -q
```
2. 要使资产组 **ag0** 立即成为不活动的并停止当前运行在其上的流，请输入：  

```
rmvsag -l ag0
```
3. 要在已取消激活它之后除去资产组 **ag0**，请输入：  

```
rmvsag -l ag0 -d
```

# rmvsdp 命令

## 描述

此命令除去、取消激活或抑制数据泵。

**要求：** 在使用此命令除去数据泵之前，必须首先除去属于此数据泵的所有关联端口和条带组。请参阅第 21 页的『运行命令的建议顺序』。

相关信息：

除去端口	请参阅第 42 页的『rmvsport 命令』。
除去条带组	请参阅第 44 页的『rmvssg 命令』。

## 语法

**rmvsdp** -l *dpname* [-d | -q ] | -?

## 标记

-l <i>dpname</i>	数据泵名称。
-d	除去指定的数据泵。使用不带 <b>-d</b> 标志的 <b>rmvsdp</b> 命令将其状态更改为不活动，但是将不除去数据泵。
-q	在此数据泵上的所有当前运行中的操作已完成之后，将数据泵的状态更改为不活动。如果未指定 <b>-q</b> ，则立即取消激活数据泵，且停止在其上的所有流。
-?	显示此命令的帮助。

## 错误代码

如果正在除去数据泵，则在尚未除去属于此数据泵的所有关联端口、端口组、条带组和资产组的情况下，此命令将以错误消息而告失败。

## 例

- 要使数据泵 **dp0** 在当前运行在其上的流完成之后成为不活动的，请输入：  
`rmvsdp -l dp0 -q`
- 要使数据泵 **dp0** 立即成为不活动的并停止当前运行在其上的流，请输入：  
`rmvsdp -l dp0`
- 要在已取消激活它之后除去数据泵 **dp0**，请输入：  
`rmvsdp -l dp0 -d`

## rmvsas 命令

### 描述

此命令除去应用程序服务器的配置信息。

### 语法

```
rmvsas -l server_name [ -i hostname | ipaddr ] [-p passticket_timeout ] [-t session_timeout ] [-o stopped_timeout ] [-r process_userdata_flag ] [-k process_userdata_kill ] [-c process_userdata_log_kill ] [-h mm_archive_host_name ] | [-m client_multiview ] | [-v asset_group ] [-I ms_hostname ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>server_name</i>	应用程序服务器的逻辑名称。任何不带空格的字符串值都是可接受的，除了 DEFAULT。指定 <b>-l</b> <i>server_name</i> 以及一个或多个其它标志将仅除去所指定标志的信息。请注意仅需指定标志，而不是值。						
<b>-i</b> <i>hostname</i>   <i>ipaddr</i>	主机的主机名或 IP 地址。						
<b>-p</b> <i>passticket_timeout</i>	<p>缺省值为本地主机名。</p> <p>未打开的通行票的超时值。通行票是服务器提供的供客户机查看特定视频的权限。如果用户在指定时间内未打开它，则将废弃此票券，且终止会话。</p> <p>值是以秒表示的，建议的值在 240 秒（4 分钟）到 1200 秒（20 分钟）之间。</p>						
<b>-t</b> <i>session_timeout</i>	<p>缺省值是 1200 秒。</p> <p>当播放视频时，用户会话可保持打开的最长时间的超时值。如果会话时间超出了指定的值，则结束会话。</p> <p>值是以秒表示的，对运行时间在 15 至 30 分钟之间的视频，建议的值为 3600 到 7200 秒（1 到 2 小时）。最大值是 86400 秒（24 小时）。</p>						
<b>-o</b> <i>stopped_timeout</i>	<p>在视频已播放之后直至结束期间，视频保持为已停止或已暂停状态的最长时间的超时值。如果已停止时间超出了指定的值，则结束会话。值以秒表示，非常低的值将严重增加系统开销。</p> <p>缺省值是 3600（1 小时）。</p>						
<b>-r</b> <i>process_userdata_flag</i>	<p>定义是否将使用处理用户数据（PUD）系统（例如，来收集记帐或营销信息），如果使用，则还定义它是否必须在启动会话前运行。值可以是：</p> <table><tr><td><b>0</b></td><td>指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。</td></tr><tr><td><b>1</b></td><td>指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。</td></tr><tr><td><b>2</b></td><td>指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。</td></tr></table>	<b>0</b>	指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。	<b>1</b>	指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。	<b>2</b>	指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。
<b>0</b>	指示不需要任何 PUD 系统的支持。这是缺省值。						
<b>1</b>	指示将使用 PUD 系统，且必须在应用程序服务器启动或运行时已在运行。						
<b>2</b>	指示将使用 PUD 系统，但不要求在应用程序服务器启动或运行时已在运行。						

## VideoCharger Server for AIX

<b>-k</b> <i>process_userdata_kill</i>	定义在处理用户数据系统消失的情况下，应用程序服务器是应终止还是继续。此条目仅在 <b>-r</b> 标志为 1 的情况下有效。  值是整数，其中 0 指示将不终止当前会话，但是将不启动新会话，直至重新启动了处理用户数据系统，而 1 指示系统终止。  缺省值为 0。
<b>-c</b> <i>process_userdata_log_kill</i>	此条目定义在系统无法写入记帐日志文件的情况下，应用程序服务器是应终止还是继续。值可以是：  <b>0</b> 指示不应停止当前会话，但是将不启动新会话，直至处理用户数据系统又在运行。这是缺省值。  <b>1</b> 指示应当终止处理用户数据系统。  <b>2</b> 指示处理用户数据系统应当象以前一样继续。
<b>-v</b> <i>asset_group</i>	此条目用来定义由应用程序服务器使用的资产组。值必须是在 VideoCharger 复合体中可用的资产组的名称。如果未指定此标志，则将使用缺省资产组。
<b>-h</b> <i>mm_archive_host_name</i>	Multimedia Archive 的主机名。
<b>-m</b> <i>client_multiview</i>	指定是否启用客户机多重查看。启用多重查看允许不受限制地播放视频资产。如果希望对视频资产的用户保持跟踪，请禁用此选项。值是整数：1 启用多重查看，0 禁用多重查看。缺省值为 1。
<b>-v</b> <i>asset_group</i>	此条目用来定义由应用程序服务器使用的资产组。值必须是在 VideoCharger 系统中可用的资产组的名称。如果未指定此标志，则将使用缺省资产组。
<b>-l</b> <i>ms_hostname</i>	未使用。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 错误代码

如果指定应用程序服务器的配置信息不存在，则此命令失败。

### 例

- 要除去名为 smergle 的应用程序服务器的所有配置信息：  

```
rmvsas -l smergle
```
- 要除去名为 smergle 的应用程序服务器的 IP 地址：  

```
rmvsas -l smergle -i
```

## lsvsdp 命令

### 描述

此命令列出数据泵的属性，例如：

- 数据泵名称
- 状态（这可以是活动、不活动或抑制）
- 网络主机名
- 内容装入期间 Content Management 传输的网络主机名
- Content Management 主机的端口号
- 端口名称
- Content Management 的用户标识
- Content Management 的用户密码
- 程序号
- 实时带宽限制

### 语法

```
lsvsdp [ -l dpname ] | -?
```

### 标记

<b>-l</b> <i>dpname</i>	数据泵名称
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 **lsvsdp** 列出所有现有数据泵。

### 错误代码

如果数据泵名称（*dpname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

1. 要列出数据泵 `dp0` 的属性，请输入：

```
lsvsdp -l dp0
```

2. 要列出所有现有数据泵，请输入：

```
lsvsdp
```

### lsvspg 命令

#### 描述

此命令列出指定端口组的所有属性，例如：

- 端口组名称
- 状态（这可以是活动、不活动或抑制）
- 端口组类型（这可以是 INET 或 CL）
- 是否缺省端口组
- 端口名称

#### 语法

```
lsvspg [ -l pgname ] | -?
```

#### 标记

**-l *pgname***            端口组名称。  
**-?**                      显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 **lsvspg** 列出所有现有端口组。

#### 错误代码

如果端口组名称（*pgname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

1. 用列出端口组 **pg0** 的所有属性，请输入：

```
lsvspg -l pg0
```

2. 要列出所有现有端口组，请输入：

```
lsvspg
```

## lsvsport 命令

### 描述

此命令列出指定端口的属性，例如：

- 端口名称
- 状态（这可以是活动、不活动或抑制）
- 端口描述符（如果端口类型是模拟的，则在显示时将前缀 `/dev/` 添加到端口描述符）。对于 INET 和 CL 端口，将全限定主机名添加到端口描述符。
- 端口类型
- 实时带宽限制
- 物理网络接口带宽
- 支持的流的最大数目
- 端口组
- 数据泵

### 语法

```
lsvsport [ -l portname ] | -?
```

### 标记

**-l *portname***            安装在数据泵上的适配器的物理网络接口的逻辑名称。  
**-?**                        显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 **lsvsport** 列出所有现有端口。

### 错误代码

如果端口名称（*portname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

1. 要列出端口 `p1` 的属性，且特别地，要知道此端口所属的数据泵和端口组，请输入：  

```
lsvsport -l p1
```
2. 要列出所有现有端口名称，请输入：  

```
lsvsport
```

### lsvsag 命令

#### 描述

此命令列出指定资产组的所有属性，例如：

- 资产组名称
- 状态（这可以是活动、不活动或抑制）
- 是否缺省资产组
- 条带组

#### 语法

**lsvsag** [ -l *agname* ] | -?

#### 标记

-l *agname*            资产组名称。  
-?                    显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 **lsvsag** 列出所有现有资产组。

#### 错误代码

如果资产组名称（*agname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

1. 要列出资产组 **ag0** 的属性，请输入：

```
lsvsag -l ag0
```

2. 要列出所有现有资产组，请输入：

```
lsvsag
```



## lsvssg 命令

### 描述

此命令列出指定条带组的属性，例如：

- 条带组名称
- 状态（这可以是活动、不活动或抑制）
- 文件系统类型
- 资产组
- 文件系统路径
- 数据泵名称
- 带宽
- 带宽阈值（以百分比表示）

### 语法

```
lsvssg [ -l sgname ] | -?
```

### 标记

-l *sgname*            条带组名称。  
-?                    显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 `lsvssg` 列出所有现有条带组。

### 错误代码

如果条带组名称（*sgname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

1. 要列出条带组 `sg0` 的属性，请输入：

```
lsvssg -l sg0
```

2. 要列出所有现有条带组，请输入：

```
lsvssg
```

### lsvsstat 命令

#### 描述

此命令列出控制服务器或数据泵的状态信息。

#### 语法

```
lsvsstat [ -l comp_name ] | -?
```

#### 标记

<b>-l comp_name</b>	控制服务器或数据泵的逻辑名称。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

如果此命令不带 -l 标志运行，则列出控制服务器和已定义的数据泵组件的状态信息。  
如果命令带 -l 标志运行且指定组件，则将提供更详细的状态信息。

#### 错误代码

如果以下条件之一为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 控制服务器或数据泵的逻辑名称（*comp\_name*）无效。
- 简单网络管理协议（SNMP）子系统未对组件运行。

#### 例

1. 要列出控制服务器和数据泵的状态，请输入：

```
lsvsstat
```

结果显示与以下类似：

```
cs: Running  
dp0: Running
```

2. 要列出数据泵 dp0 的状态，请输入：

```
lsvsstat -l dp0
```

结果显示与以下类似：

```
Data Exporter on Data Pump: dp0  
Description: "Data Exporter Version: 8.0.3.0"  
Memo: ""  
Start time: 0  
State: Running  
Status interval: 40
```

## lsvsar 命令

### 描述

此命令列出 Multimedia Archive 属性，例如：

- 网络主机名
- 内容装入期间 Content Management 传输的网络主机名
- Content Management 的用户标识
- Content Management 的用户密码
- 端口号

此命令仅当您安装了 Multimedia Archive 时成为可用。

### 语法

```
lsvsar [ -l aname ] | -?
```

### 标记

<b>-l <i>aname</i></b>	Multimedia Archive 的逻辑名称。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 错误代码

如果 Multimedia Archive 名称 (*aname*) 无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

1. 要列出 Multimedia Archive ar0 的属性，请输入：

```
lsvsar -l ar0
```

2. 要列出所有现有 Multimedia Archive，请输入：

```
lsvsar
```

### lsvsas 命令

#### 描述

此命令列出应用程序服务器的配置信息。

#### 语法

**lsvsas** [-l *server\_name*] [-h] | -?

#### 标记

<b>-l</b> <i>server_name</i>	应用程序服务器名称。
<b>-h</b>	在列表中包含标题信息。请注意此标志仅适用于摘要列表。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

如果未指定任何标志，则显示所有已定义应用程序服务器的摘要列表（包括缺省应用程序服务器）。如果指定了 **-l** *server\_name* 标志，则显示特定应用程序服务器的配置信息的详细信息列表。列表的示例如下：

```
[root@cbox70] command: lsvsas -l DEFAULT
Server Name .....: DEFAULT
UUID .....: d1954516-5670-11cf-a4ee-02608c2f163b
Application server Hostname ...: *vs11801
Ticket Timeout .....: *1200
Session Timeout .....: *7200
Stopped Timeout .....: *3600
Multiple View .....: *1
ProcessUserData Option .....: *0
Session Termination Option ....: *0
Log Termination Option .....: *0
Asset Group .....:
Controller Hostname .....: *vs11801
Archive Hostname .....: i
```

注：缺省值由星号指示。

#### 错误代码

如果具有此逻辑名称的应用程序服务器的配置信息不存在，则此命令失败。

#### 例

要查看名为 *smergle* 的应用程序服务器的配置详细信息：

```
lsvsas -l smergle
```

## lsvssy 命令

### 描述

此命令列出由 Content Management 和应用程序服务器共享的日志文件的属性。

### 语法

**lsvssy** [-?]

### 标记

-?            显示此命令的帮助。

### 例

要查看关于日志文件的信息：

```
lsvssy
```

### 用于 AIX 的网络命令

对于 AIX，对 VideoCharger 服务器使用以下命令：

---

<b>mmtu</b>	显示、添加或删除最大传输单元（MTU）值
<b>no</b>	配置网络属性

---

## mmtu 命令

### 描述

此命令显示、添加或删除最大传输单元（MTU）值。MTU 是关于可在一个物理帧中传输的数据量的固定上限。

值保存在 `common_mtus` 内核列表中，路径 MTU 发现功能用此列表来检测路径 MTU。`common_mtus` 列表始终以降序排序。添加或删除 MTU 要求有 root 用户权限。

此命令安装在 `/usr/sbin` 目录中。

### 语法

```
mmtu [ -s | -d value | -a value ]
```

### 标记

- s**        显示当前 `common_mtus` 列表。
- a**        将新 MTU 添加到 `common_mtus` 列表。如果新 MTU 值已存在于列表中，将不会返回致命错误。列表仍然保持以降序排序。
- d**        从列表中删除指定的值。如果在列表中未找到此值，将不会返回致命错误。

### 例

1. 要显示 `common_mtus` 列表的内容:

```
mmtu -s
```

2. 要向 `common_mtus` 列表添加 MTU 值:

```
mmtu -a mtuvalue
```

`common_mtus` 列表仍然保持以降序排序。

3. 要从 `common_mtus` 列表删除指定的值:

```
mmtu -d mtuvalue
```

no 命令（仅用于路径 MTU 的附加属性）

属性

配置网络属性。

语法

```
no { -a | -d Attribute | -o Attribute [ = NewValue ] }
```

描述

使用 no 命令来配置路径 MTU 配置参数。no 命令设置或显示内核中的当前网络属性。此命令仅处理当前运行的内核。每当启动系统或在配置了网络之后，必须再次运行此命令。命令是设置还是显示属性，取决于所跟的标志。-o 标志执行这两个操作。它可显示属性的值或对属性设置新值。

关于网络属性之间如何互相影响的更多信息，请参阅 *AIX System Management Guide: Communications and Networks*。

**注意：**当使用此命令时要谨慎。no 命令不执行任何范围检查，因此它将所有值接受为变量。如果错误地使用，则 no 命令可导致系统变得不可运行。

标记

-a	打印所有可配置属性及其当前值的列表。
-d Attribute	将 Attribute 设置回其缺省值。
-o Attribute [ = NewValue ]	如果未指定 NewValue，则显示 Attribute 的值，否则将 Attribute 设置为 NewValue。
技巧：在等号前后不要输入空格字符。否则命令将失败。	

属性

以下是支持的属性，以及如何使用其中几个属性的示例。关于 no 命令的完整信息，请参阅 *AIX Commands Reference*。

pmtu_default_age	指定 UDP 路径的路径 MTU 值的缺省生存时间。到期之后，将启动路径 MTU 减少发现。因为在 TCP（当启用了路径 MTU 发现时）情形下始终设置了“不要分段（DF）”位，因此 TCP 路径的路径 MTU 不存在任何生存时间限制。缺省值为 10 分钟，将值指定为 0 则暗示无限的生存时间，且将不会启动任何显式的路径 MTU 减少发现。  由此参数指定的值用作所有 UDP 路径的缺省的路径 MTU 生存时间。但是，UDP 应用程序可使用 IP 级别 IP_PMTUAGE 选项，基于每个会话来指定路径 MTU 生存时间。这在 UDP 应用程序未设置 DF 位的情形下特别有用。这些应用程序可对路径 MTU 生存时间指定更小的值，以便能更加频繁地启动减少发现。
pmtu_rediscover_interval	以期望的第一跳链路的路径 MTU 定期重新启动发现。通常，重新启动的目标是发现路径 MTU 的增加。缺省值为 10 分钟，将值指定为 0 则暗示无限的生存时间，且将不会启动任何显式的路径 MTU 增加发现。
route_expire	指定路由到期前的分钟数。值为 0 则暗示路由从不到期。



**tcp\_pmtu\_discover**  
**udp\_pmtu\_discover**

启用或禁用 TCP 流量。缺省值为 0（禁用）。  
启用或禁用 UDP 流量。缺省值为 1（启用）。然而应用程序必须  
以此参数调用 IP\_FINDPMTU setsockopt() 以启用选项。

### 例

1. 要打开 TCP 流量:

```
no -o tcp_pmtu_discover=1
```

2. 要关闭 UDP 流量:

```
no -o udp_pmtu_discover=0
```

3. 要将路径 MTU 值的缺省生存时间更改为 5 分钟:

```
no -o pmtu_default_age=5
```



---

## 第 5 章 AIX 上 VideoCharger 的 Content Management 命令

使用 Content Management 命令来执行以下操作:

- 列出资产。
- 列出资产属性。
- 列出资产组。
- 添加资产。
- 更新资产属性。
- 删除资产。
- 导出资产。
- 将资产从归档服务器登台（复制）至 VideoCharger Server，或将资产从一个 VideoCharger Server 登台（复制）至另一个服务器。

**必备条件:** 要运行 Content Management 命令，必须以属于 vsasset 组的用户标识登录（例如，vsloader）。您还可以使用批处理装入的外壳脚本运行 Content Management 命令。

请参阅第 20 页的『阅读语法语句』，获得有关如何阅读命令语法语句的信息。

## vslist 命令

### 描述

此命令列出资产的属性、列出缺省资产组中的所有资产、列出所有现有资产组或列出所有资产组和服务器上的资产组。

### 语法

```
vslist [-s server_hostname ] [-g group ] [-a asset ] [-G ] [-A ] [-V ] [-I ] | -?
```

### 标记

**-s** *server\_hostname* 保存资产的 VideoCharger 网络主机名。缺省值为本地主机名。  
**-g** *group* 资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。  
**-a** *asset* 资产名称。

如果指定此标志，将显示资产属性。示例属性为比特率、持续时间、类型和帧率。此描述性信息不是用于装入或显示资产所必需的。请参阅第 66 页的『vsload 命令』获得有关资产属性的更多信息。

如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。

**-G** 生成现有资产组的列表。  
**-A** 生成包含在指定资产组中的资产列表。  
**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。  
**-I** 列出有关资产的附加信息，如资产大小和创建日期。  
**-?** 显示此命令的帮助。

如果 **-G** 和 **-A** 标志一起使用，结果为所有现有资产组的列表以及每个这些组的所有对应资产的列表。

### 返回值

此命令返回以下值：

**0** 成功完成。  
**1** 指定的选项无效。  
**2** 省略了必须的选项。  
**3** 指定的选项参数无效。  
**4** 命令超时。  
**5** 内部错误。  
**6** API 错误。  
**>6** 发生错误。

### 例

- 要列出电影 *Cold Comfort Farm* 的属性，请输入：  

```
vslist -a "Cold Comfort Farm"
```
- 要列出缺省资产组中的所有资产，请输入：

```
vslist -A
```

3. 要列出服务器上的所有资产和资产组，请输入:

```
vslist -A -G
```

4. 要列出所有现有资产组，请输入:

```
vslist -G
```

## vsload 命令

### 描述

此命令将文件的内容装入至资产组中的资产。

装入资产时，对它进行分析以确定它的属性，例如，帧速率、播放速率或编码类型。信息可用时，自动更新资产属性。如果无法分析资产，将不会装入该资产。可以使用 **-m** 标志制止自动分析。

当使用 **vsload** 装入资产，VideoCharger 使用资产所在的主机上的 FTP 守护程序来发送视频文件。VideoCharger 支持非常大的文件（64 位），但由任何给定的 FTP 守护程序支持的最大文件的大小是变化的。

**必备条件：**当播放装入至 VideoCharger 的视频，必须验证至 VideoCharger 的数据复制速率超过视频播放速率。

**约束：**此 VideoCharger 发行版不支持使用 Apple Quicktime Player 的 Quicktime 媒体的装入和播放。

### 语法

```
vsload -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW [-s server_hostname] [-g group] [-d duration] [-m mode] [-r copyrate] [-f framerate] [-b play_rate] [-t type] [-V] | -?
```

### 标记

**-a asset**

资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。

**-v video\_file**

要装入的资产的全限定文件名。如果一些文件组成资产，则请使用逗号（,）分开文件名。

**-h hostname**

资产所在的网络主机名。

**-i ftpID**

主机上的 Content Management 用户标识，用于装入资产时设置连接。

**-p ftpPW**

主机上的 Content Management 用户密码，用于装入资产时设置连接。

**-s server\_hostname**

要将资产装入至的 VideoCharger 的网络主机名。缺省值为本地主机名。

**-g group**

资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。

**-d duration**

资产的持续时间；例如，01:30:20:14，其中：

- 01 1 小时
- 30 30 分钟
- 20 20 秒
- 14 14 帧

**-m mode**

资产装入的方式。这涉及来源方（而不是目标方）。*mode* 变量的有效值为:

- RS** 可共享方式。资产可以在装入时进行播放（只要资产支持装入和播放）。
- NS** 不可共享方式。在资产装入时，不可以播放。
- PARSE** 自动分析资产和自动更新资产属性。
- NPARSE** 不自动分析资产或更新资产属性。

您可以通过在每两个方式之间使用加号（+）将 NS 或 RS 与 PARSE 或 NPARSE 结合使用（例如，NS+NPARSE）。NS 和 PARSE 为缺省方式。

**-r copyrate**

资产装入的传输速率（以位 / 秒为单位）。当您要播放正在装入的资产时，使用传输速率。缺省值为 0，表示以任何可用的带宽量进行装入。

**-f framerate**

每秒帧数。

**-b play\_rate**

资产回放速率（以位 / 秒为单位）。

**-t type** 资产类型，由 5 个组件组成:

1. 资产类型:

**MPEG1**

音频和 / 或视频。

**MPEG2**

音频、视频或两者都是

**MPEG4**

音频、视频或两者都是

**AVI**

音频、视频或两者都是

**MOV**

QuickTime 视频

**MVR**

HotMedia® 视频

**WAV**

音频

**MJPEG**

视频

**H263**

视频

**G723**

音频

**LBR**

交错 H263 和 G723

2. MPEG1 或 MPEG2 的可选格式（定界符为加号（+））:

- SIF** 240 条水平线，每条线有 352 个像素，且每秒 30 帧。

### CCIR501

240 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

**HHR** 120 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

3. MPEG1 或 MPEG2 的可选分辨率（定界符为加号（+））：

**NTSC** 525 条水平线，其中 480 条用于图片，每条包含 704 个像素。图片的 480 条线是由两个交错的字段组成：240 条奇数线和 240 条偶数线。

**PAL**<sup>®</sup> 类似于 NTSC，但每帧有 625 条水平线。

4. MPEG1 的可选组合（定界符为加号（+））：

### SYSSTR

系统流

MPEG2 的可选组合（定界符为加号（+））：

### TRANSTR

传输流

### PGMSTR

程序流

任何格式的可选组合（定界符为加号（+））：

### AUDIO

仅用于音频。例如，MP3 文件可以是：

-t MPEG1+AUDIO

### VIDEO

仅用于视频。

5. 任何格式的可选加密（定界符为加号（+））：

### ENCRYPTED

已加密的流。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。

**-?** 显示此命令的帮助。

## 返回值

此命令返回以下退出值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。



## 例

要装入一个资产，例如从主机名为 `dev1` 装入一个类型为 MPEG1 的 *Silent Running*，请输入：

```
vsload -a "Silent Running" -v /myproject/myfilm -i user1 -h
dev1.mycompany.com -t MPEG1 -b 3000000
```

要同时装入并播放资产：

- 与复制速率和 RS 的装入方式一起使用 `vsload`：

```
vsload -a assetname -v videoname -i hostname -p password -m RS -r 3000000
```

其中，`assetname` 是要存储在 VideoCharger 中的视频名称、`videoname` 是要从其装入（资产）的视频的名称，`hostname` 是要从其装入（资产）的主机名、`password` 是要从其装入（资产）的机器的密码、RS 是读取共享以及 `3000000` 是 3 兆位 / 秒复制速率（注意：复制速率应超过播放速率）。

- 与复制速率和 RS 的装入方式一起使用 `vsstage`：

```
vsstage -a assetname -S servername -m RS -r 3000000
```

其中，`assetname` 是要存储在 VideoCharger 中的视频名称，`servername` 是将视频复制到的服务器的名称、RS 是读取共享以及 `3000000` 是 3 兆位 / 秒的复制速率（注意：复制速率应超过播放速率）。

## vsparse 命令

### 描述

此命令为以下支持的资产类型更新帧速率、播放速率、持续时间和类型属性:

MPEG-1  
系统流  
MPEG-2  
传输流  
MPEG-4  
LBR 流  
RIFF 流  
Quick Time

除了更新这些关键属性外，此命令存储资产标题的解码器初始化信息。对用于标题的信息进行存储使视频查看器可以快速地自我配置。查看器可以播放这样的一些文件，这些文件还未对其运行 **vsparse** 命令，（假设使用 **vsload** 命令通过了适当的信息），但它将花更长的时间供查看器初始化。

当运行 **vsparse** 命令时，只有资产名为必需信息。识别文件格式。

**vsparse** 命令仅可在资产被装入后才可以运行，并将擦除任何帧速率、播放速率和先前指定的类型信息。

### 语法

```
vsparse -a asset [-s server_name ] [-g group ] | -?
```

### 标记

<b>-a asset</b>	资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用引号（"）包括名称。
<b>-s server_name</b>	资产驻留的服务器名称。
<b>-g group</b>	资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值:

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

例

要更新有关名为 red 的资产信息，请输入：

```
vsparse -a red
```

## vsupdate 命令

### 描述

此命令更新资产属性。

如果仅更新帧速率、播放速率和编码类型，您可以通过使用 `vsparse` 命令快速地更新资产。请参阅第 70 页的『`vsparse` 命令』。

### 语法

```
vsupdate -a asset [-s server_hostname ] [-g group] [-A asset] [-b play_rate]
[-f framerate] [-d duration] [-t type] [-V ] | -?
```

### 标记

**-a** *asset*

要更新的资产的名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。

**-s** *server\_hostname*

资产所在的 VideoCharger 的网络主机名。缺省值为本地主机名。

**-g** *group*

资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『`chvsag` 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。

**-A** *asset*

新的资产名称（如果该资产名要被重命名）。

**-b** *play\_rate*

资产回放速率（以位 / 秒为单位）。

**-f** *framerate*

每秒帧数。

**-d** *duration*

资产的持续时间；例如，01:30:20:14，其中：

**01**      1 小时

**30**      30 分钟

**20**      20 秒

**14**      14 帧

**-t** *type* 资产类型，由 5 个组件组成：

1. 资产类型：

**MPEG1**

音频和 / 或视频。

**MPEG2**

音频、视频或两者都是

**MPEG4**

音频、视频或两者都是

**AVI** 音频、视频或两者都是

**MOV** QuickTime 视频

**MVR** HotMedia 视频

**WAV** 音频

**MJPEG**

视频

**H263** 视频

**G723** 音频

**LBR** 交错 H263 和 G723

2. MPEG1 或 MPEG2 的可选格式（定界符为加号（+））：

**SIF** 240 条水平线，每条线有 352 个像素，且每秒 30 帧。

**CCIR501**

240 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

**HHR** 120 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

3. MPEG1 或 MPEG2 的可选分辨率（定界符为加号（+））：

**NTSC** 525 条水平线，其中 480 条用于图片，每条包含 704 个像素。图片的 480 条线是由两个交错的字段组成：240 条奇数线和 240 条偶数线。

**PAL** 类似于 NTSC，但每帧有 625 条水平线。

4. MPEG1 的可选组合（定界符为加号（+））：

**SYSSTR**

系统流

MPEG2 的可选组合（定界符为加号（+））：

**TRANSTR**

传输流

**PGMSTR**

程序流

任何格式的可选组合（定界符为加号（+））：

**AUDIO**

仅用于音频。例如，MP3 文件可以是：

-t MPEG1+AUDIO

**VIDEO**

仅用于视频。

5. 任何格式的可选加密（定界符为加号（+））：

**ENCRYPTED**

已加密的流。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。

**-?** 显示此命令的帮助。

## VideoCharger Server for AIX

### 返回值

此命令返回以下退出值:

0	成功完成。
1	指定的选项无效。
2	省略了必须的选项。
3	指定的选项参数无效。
4	命令超时。
5	内部错误。
6	API 错误。
>6	发生错误。

### 例

要重命名资产，例如要将 *Cold Comfort Farm* 重命名为 *Chariots of Fire*，请输入:

```
vsupdate -a "Cold Comfort Farm" -A "Chariots of Fire"
```

## vsdelete 命令

### 描述

此命令删除资产。一旦资产可用就进行删除。

### 语法

```
vsdelete -a asset [-s server_hostname ] [-g group ] [-V ] | -?
```

### 标记

**-a** *asset*

资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。

**-s** *server\_hostname*

VideoCharger 的网络主机名，要在该机器上删除资产。缺省值为本地主机名。

**-g** *group*

资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。

**-?** 显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下退出值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

1. 要删除资产，例如从缺省资产组中删除 *Silent Running*，请输入：

```
vsdelete -a "Silent Running"
```

2. 要删除资产，例如，将 *Breaking Away* 从 *bicycles* 资产组中删除并接收命令完成的确认，请输入：

```
vsdelete -a "Breaking Away" -g bicycles -V
```

## vsexport 命令

### 描述

此命令将资产从 VideoCharger Server 导出至任何带有 FTP 守护程序的机器。

### 语法

```
vsexport -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW [-s server_hostname ] [-g group ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

### 标记

<b>-a asset</b>	要导出的资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。
<b>-v video_file</b>	新目标视频文件的全限定名称。
<b>-h hostname</b>	将资产要导出至的目标网络主机名。
<b>-i ftpID</b>	目标主机上的 Content Management 用户标识，该目标主机为资产将被导出至的主机。
<b>-p ftpPW</b>	目标主机上的 Content Management 的用户密码。
<b>-s server_hostname</b>	源 VideoCharger Server 的网络主机名，资产从该机器导出。缺省值为本地主机名。
<b>-g group</b>	要从此资产组导出的资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-r copyrate</b>	导出资产的速率（以位/秒为单位）。指定 0 用于最快速率而无需预订。
<b>-V</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

要导出资产，例如，将 *Sample Movie* 从 *lantv.stl.ibm.com* 导出至主机名为 *MovServr* 的机器上，将它保存为 *movie.mpg*；并接收命令完成的确认，请输入：

```
vsexport -a "Sample Movie" -g AG -v 'movie.mpg' -h MovServr  
-r 0 -i jdoe -p password -s 'lantv.stl.ibm.com' -V
```



## vsstage 命令

### 描述

将资产从 Multimedia Archive 复制到另一个 Multimedia Archive 或从 VideoCharger 复制到另一个 VideoCharger。

### 语法

**vsstage -a asset -S server[-s server\_hostname ] [-g group ] [-G group ] [-A asset ] [-m mode ] [-r copyrate ] [-V ] | -?**

### 标记

<b>-a asset</b>	要复制的资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号 (*)，请使用撇号 (') 或引号 (") 将名称括起。
<b>-S server</b>	要将资产复制到的 VideoCharger 的网络主机名。如果资产已出现在目的地，将不复制该资产，且命令未成功完成。
<b>-s server_hostname</b>	VideoCharger 网络主机名，资产从该机器复制。缺省值为本地主机名。
<b>-g group</b>	要从此资产组复制的资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-G group</b>	要复制到的资产组名称。缺省值为以 <b>-S</b> 标志配置的资产组。
<b>-A asset</b>	新的资产名称（如果该资产名要被重命名）。
<b>-m mode</b>	复制资产的方式。这涉及来源方（而不是目标方）。mode 变量的有效值为：  <b>RS</b> 可共享方式。这为缺省值。在复制资产时，可以播放。  <b>NS</b> 不可共享方式。在复制资产时，不可以播放。
<b>-r copyrate</b>	复制资产的传输速率（以位 / 秒为单位）。当您要播放正在复制的资产时，使用传输速率。缺省值为 0，表示以任何可用的带宽量进行装入。这可能是在装入速度较慢的系统上装入资产的最快方法。
<b>-V</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下退出值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

要复制资产，例如，将 *Breaking Away* 复制到主机名为 MovServr 的机器上的资产组 bicycles，并接收命令完成的确认，请输入：

## VideoCharger Server for AIX

```
vsstage -a "Breaking Away" -S MovSrvr -g bicycles -m NS -V
```

## IP 多点广播命令

IP 多点广播允许 IP 数据报向一组组成单个多点广播组的一组主机播送。VideoCharger™ Server 多点广播功能易于 IP 多点广播组的设置、这些组的音频 / 视频内容的映射、对 Web 页面的该配置的广告、从服务器启动（播放）音频 / 视频并从服务器调度音频 / 视频播放。

本章描述 `ipplay` 命令、`ipplaystat` 命令和假脱机入口文件的格式。

### ipplay 命令

#### 描述

使用 ipplay 命令将现有资产的流式传输音频和视频内容调度至 IP 多点广播地址。

#### 语法

```
ipplay -g asset_group -d dest_address|dest_hostname -p port -b rate [-P proto]  
-s send_addresses|hostnames [-j join_addresses|hostnames] [-T tll] [-l] -t  
trans_time [-c count] -a asset name|-f file name
```

#### 标记

**-g** *asset\_group*

指定资产所属的资产组（*asset\_group*）。

**-d** *dest\_address/dest\_hostname*

指定目的地 IP 地址或主机名。

**-p** *port* | **-L** *port*

指定目的地 TCP/UDP 端口号。

**-b** *rate*

以位 / 秒为单位指定比特率。

**-P** *proto*

指定播放的传输协议。可以指定 TCP（单播）或 RTP（单播或多点广播）。

**-s** *send\_address | hostnames*

指定发送内容的 IP 接口。最多可以指定 10 个地址。点分十进制名称可与主机名混合。

**-j** *join\_addresses/hostnames*

指定连接多点广播组的 IP 接口。连接接口的最大个数为 10。如果超过 10，用户将获得错误消息。可以将点分十进制与主机名混合。

**-T** *tll*

指定生存时间。

**-l** *tll*

启用 IP 多点广播的回送。

**-t** *trans\_time*

指定播送开始时间，格式为 CCYYMMDDhhmm.ss。其中，CC = 世纪、YY = 年、MM = 月、DD = 日、hh = 时、mm = 分、ss = 秒

**-c** *count*

指定循环计数。

**-a** *asset name* | **-f** *file name*

指定播放的资产或文件名。

## ipplaystat 命令

### 描述

显示要执行作业的状态。此命令从 `cgi-bin` 程序调用，这些程序设计用来向客户显示可以多点广播视频的列表。

`ipplaystat` 是读取假脱机目录的命令行程序，`/var/spool/avs/avsjobs/`，并报告已调度要执行的 IP 多点广播作业的状态。作业以已调度的播送时间顺序列出。如果未给出参数（除参数 `-h` 外），它如下报告：

- 要显示多媒体文件的文件名或资产名（File name|asset name）。
- 与文件关联的描述。
- 与文件关联的资产组。
- 要将文件发送到的 IP 地址或主机名（IP address|host name）。
- 与文件关联的端口号。
- 与文件关联的比特率（以位 / 秒为单位）。
- 传输协议。
- 已调度的播送时间。

### 语法

**ipplaystat** [-f] [-D] [-g] [-d] [-p] [-b] [-P] [-t] [-h] [-?]

### 标记

- f** 报告要播放的资产名或资产的文件名。
- D** 报告与资产关联的描述。
- g** 报告资产所属的资产组。
- d** 报告目的地 IP 地址或主机名（IP address|host name）。
- p** 报告目的地 UDP 端口号。
- b** 报告比特率（以位 / 秒为单位）。
- P** 报告传输协议类型。
- t** 报告已调度要开始播送资产的时间（`yyyymmddhhmm.ss`）。例如，200107030901.44 表示 2001 年 7 月 3 日，上午 9:01:44。
- h** 仅显示数据。
- ?** 显示此命令的帮助。

### 例

1. 要报告有关已调度 IP 多点广播作业的所有信息，请输入：

```
ipplaystat
```

2. 仅报告资产名或文件名（asset name|file name）以及已调度的所有作业的播送时间，请输入：

```
ipplaystat -f -t
```

**假脱机入口文件的格式：** 样本假脱机入口文件可以为

```
jcchao.831656148.a
```

## VideoCharger Server for AIX

其中，jcchao 是发出 at 命令的用户标识，且 831656148 是从 1970 年 1 月 1 日 00:00:00 GMT 开始以秒测量的时间。at 命令根据已调度的播送时间顺序来产生作业号。

所有假脱机入口文件为 ASCII 文件，所有包含在假脱机文件中的字段由 | 字符定界。

空字段由 # 字符表示。在每个假脱机入口文件中存在所有字段的内容，即使字段内容为空，也同样存在。

入口文件格式：

```
AssetName|DestAddr|DestPort|FileName|ContDesc|AssetGroup|BitRate  
|TransPort|SendInter|JoinInter|TTL|Loopback|TransTime|LoopCount
```

例如：

```
Mission Impossible|224.0.1.3|5020|#|starring Tom Cruise  
|asset_group_two|600000|RTP|129.35.60.100|#|16|0|9701010900|1
```

假脱机文件格式的设计易于将假脱机文件信息包括在不同的数据库中。请注意，传输协议、发送接口、连接接口、生存时间、回送和循环计数不在入口文件中记录。

---

## 第 6 章 AIX 上 VideoCharger 故障排除

请参阅以下部分以帮助解决 VideoCharger 问题:

- 第 85 页的『解决有关选择、查看或删除资产的问题』
- 第 88 页的『解决内容装入问题』

---

### 一般调试技巧

除了本章中讨论的问题诊断主题之外，您还可使用若干调试工具确定问题源。AIX 的调试工具包含:

#### 参阅错误日志

错误被输入到系统错误日志中。关于恢复信息，请参阅第 161 页的『VideoCharger 错误消息』。您也可查看如下描述的服务日志。

#### 发出跟踪命令

这通过监视选定的系统事件，来帮助您隔离系统问题。

#### 打印系统转储

这会创建系统内存内容的图片，可帮助服务人员调试系统。

#### 向服务代表报告问题

请参阅 VideoCharger 问题报告部分（第 181 页的『VideoCharger 问题报告』）。

关于这些工具的一般信息位于最新的 *AIX Problem Solving Guide and Reference* 中。

### 查看服务日志

VideoCharger 输出各种服务日志以指出错误，包括系统日志、组件跟踪日志、Content Management 日志和返回码日志。

#### 查看一般系统错误日志

输入 `errpt -a | more` 查看一般系统错误日志中的错误消息。

#### 查看组件跟踪日志

VideoCharger 将跟踪日志保存在 `/var/adm/ras` 目录中，此日志可包含有关特定组件的错误信息。跟踪日志为:

##### **isc.log**

应用程序请求器 / 服务器日志。输入 `more isc.log` 查看。

##### **avscs.log**

控制服务器日志。输入 `more avscs.log` 查看。这些消息非常有用。

##### **avsas.log**

应用程序服务器日志。输入 `more avsas.log` 查看。要扩展应用程序服务器记录，请输入 `chvssy` 和 `lsvssy` 修改设置。您可启用 **ERROR**（严重）、**WARNING**（一般）和 **INFO \*trace\***（信息性）消息。

# VideoCharger Server for AIX

## avsdex.log

数据导出器日志。输入 `more avsdex.log` 查看。这些消息可能难读，但是可提供有用信息。

## avsmm.log

媒体管理器日志。输入 `more avsmm.log` 查看。

## avslog

所有组件日志。输入 `alog -f avslog -o | more` 查看。

VideoCharger 记录子系统 `vssy` 管理应用程序请求器、应用程序服务器和表示格式化程序的记录。`chvssy` 命令（插入引用）控制此日志。VideoCharger 控制器可使用在 `/urs/lpp/avs/ras` 目录中找到的脚本命令 `csstrc`、`csetrc` 和 `csgtrc` 来跟踪 API 调用输入和输出。

## 创建 Content Management 服务日志

VideoCharger 可将与 Content Management 相关的服务消息记录到 `/etc/syslog.conf` 文件中。要确定是否启用了记录，请输入：

```
grep daemon.debug /etc/syslog.conf
```

如果显示以下行（且未注释掉），则指定了 Content Management 服务记录。

```
daemon.debug      ...
```

请注意路径和文件名。这是发送 Content Management 服务消息的位置。如果此行不出现，则输入以下命令来指定服务记录：

```
echo "daemon.debug /var/adm/ras/syslog.debug" >> \
/etc/syslog.conf
```

创建 Content Management 服务日志并刷新 **syslog** 守护程序，具体如下：

```
touch /var/adm/ras/syslog.debug
refresh -s syslogd
```

## 查阅返回码

可用 `0x00800000` 偏移量（例如 `1800008`）解码的返回码可在 `/usr/include/avs/mserror.h`（例如 `MS_NO_RESOURCES`）中查阅，如果安装了客户机开发工具箱 `avs.cs.client.adt` 则会安装此文件）。

具有 `0x00900000` 偏移量（例如 `1900005`）的返回码来自应用程序服务器且可在 `iscerror.h` 中找到（例如 `AI_INVALIDVIDEONAME`）。

向 IBM 技术支持报告无法以此方式解码的任何返回码。

## 启动和停止 VideoCharger 组件

如下所述，您可通过（a）使用 VideoCharger 主页或（b）使用系统资源控制器（SRC）来启动和停止 VideoCharger 组件。

关键 VideoCharger 组件的 SRC 名称列在表 4 中。

表 4. VideoCharger 组件的 SRC 名称

组件	SRC 名称
控制服务器	vscs



表 4. VideoCharger 组件的 SRC 名称 (续)

应用程序服务器请求器（处理与控制服务器的通信）	vsasreq
应用程序服务器套接字处理程序（处理与客户机的通信）	vsascom
应用程序服务器记录守护程序	vssy
数据泵	vsdex
RTSP 守护程序	vsrtspd
媒体管理器	vsmm
VideoHub 媒体管理器	vsvhmm

技巧:

- 应用程序服务器组件是互相依赖的，停止某一个将停止应用程序服务器的工作。
- 可能需要几分钟时间停止这些组件。

**建议：** 将组件作为组来启动和停止。如果所有 VideoCharger Server 组件都安装在一台机器上，则您可通过在服务器上输入以下命令来启动和停止所有组件：

```
stopsrc -g vs
```

要停止某个组件（例如控制服务器），请从控制器上任何 AIX 命令提示符输入：

```
stopsrc -s vscs
```

要重新启动一个或所有组件，请使用以下三个脚本。如果正在重新启动整个系统，则以所列出的顺序运行它们：

/etc/rc.vsdp	数据泵
/etc/rc.vscs	控制服务器
/etc/rc.vsas	应用程序服务器（所有守护程序）
/etc/rc.vsmm	媒体管理器
/etc/rc.vsvhmm	VideoHub 媒体管理器
/etc/rc.vsrtpd	RTSP 守护程序

解决有关选择、查看或删除资产的问题

如果视频不显示，请检查资产属性。输入：

```
vslist -a asset-name
```

其中 *asset-name* 是已装入到 VideoCharger Server 的资产的名称。如果属性为空白，请输入：

```
vsparse -a asset-name
```

网络故障也可导致无视频或视频质量差出现在客户机上，正如以下部分所讨论的。

### 症状: 无法选择视频

1. 输入以下命令来确保守护程序正在运行。  

```
lssrc -g vs
```
2. 运行 `rpccp` 以显示映射来查看网络连接是否工作。
3. 检查 `/var/avs/config/ISC.INI` 文件, 查看 **ap\_process\_user\_data** 标志是否设置为 1。如果是, 则 **iscblmn** 守护程序必须正在运行以供客户机查看视频 (为了跟踪记帐或营销信息)。

### 症状: “找不到消息编目” 错误出现在 Content Management Web 页面上

您的 Apache Web 服务器可引起此问题。要修正它, 请将以下命令伪指令放入 `/etc/httpd.conf` 文件中:

```
SetEnv LANG en_US
```

### 症状: MPEG-2 解码器不能正确工作

如果较新的 MPEG2 解码器遇到问题, 请尝试在 MPEG-2 资产上重新运行 `vsparse` 命令。

### 症状: 视频质量差

客户机上视频质量差典型情况下是由 VideoCharger 传送故障、网络中长时间的包延迟或网络中大型包的丢失引起的。以下过程可帮助隔离问题:

1. 在数据泵节点上输入 `/usr/lpp/avs/ras/destat`。查找低于预期值的 RTP。如果存在, 则数据未以足够快的速度传送到网络传输器, 这表明 VideoCharger 过载。请验证一般网络流量是否未干预视频传送。您可能不得不限制此负载。请验证内容存储文件系统没有出问题。
2. 请验证资产的播放速率是否正确。资产可能正以比其保留速率更快的速率播放。
3. 请查看错误报告以查看磁盘是否正在经历长时间的磁盘 I/O。
4. 要检测网络中的大型包延迟或大型包丢失, 请向客户机节点运行 `PING` 命令。  
`ping` 命令报告包丢失百分比以及最小和最大往返行程时间。大型包丢失或大型包延迟, 加上客户机上的差的视频质量, 表明到客户机的网络连接必须升级。使用 `ping` 命令的 `-s` 选项来设置由系统用来发送到客户机节点的路径 MTU 的包大小。`netstat -ra` 命令可获取此数值。

### 症状: QuickTime 资产未能流式化

通过完成以下步骤来禁用磁盘高速缓存:

1. 从 **QuickTime Player V4**: 单击编辑 → 首选项 → 流式传输; 从 **QuickTime Player V5**: 单击编辑 → 首选项 → **QuickTime** 首选项。打开 “QuickTime 设置” 窗口。
2. 从 **QuickTime** 设置列表中, 选择浏览器插件。
3. 取消选择将电影保存在磁盘高速缓存中。
4. 关闭 “QuickTime 设置” 窗口。

## 症状: 视频不出现

无法联系客户机可由 VideoCharger 故障、IP 配置问题、网络硬件故障或网络故障引起。

第一个要检查的是当前的流式传输活动。最近的请求可能已超出了数据泵的容量，且已通过许可控制遭拒绝。如果数据泵正运行在容量水平或其下，请使用以下步骤来帮助隔离问题：

1. VideoCharger 是基于 IP 的。通过使用 ping、telnet 或 FTP 命令联系客户机，来确定是否所有 IP 程序都有问题。如果这些方法成功，则可能是 VideoCharger 软件有问题。在此情况下：
  - a. 在数据泵和控制器节点上运行 `errpt`。系统在此日志中报告严重的错误情况。VideoCharger 故障由 VSC（即 RESOURCE\_NAME 标题下的条目）来指示。
  - b. 请通过输入 `lssrc -g vs` 来验证 VideoCharger Server 是否正在运行。如果有任​​何子系统显示了不活动性，请查找 `/usr/bin` 目录中的核心文件。核心文件的存在指示了应当报告给服务代表的软件故障。在任何事件中，都必须重新启动 VideoCharger 系统以解决问题。
  - c. 如果数据泵守护程序是活动的，输入 `/usr/lpp/avs/ras/destat` 可获取关于正在服务的视频连接的统计信息。
  - d. 在数据泵节点上输入 `netstat -A`。如果数据泵正在向客户机传输内容，则客户机的 UDP 条目应当存在。
  - e. 在控制器节点上输入 `netstat -A`。确保 VCRPLAY（端口 8500）正在侦听。

**重要信息：**步骤 2 和 3 中的所有命令必须在数据泵节点上发出。

2. 如果步骤 1 显示 IP 程序通常都不能联系客户机，则必须检查 IP 配置。在此情况下：
  - a. 如果 IP 命令表现为挂起，请输入 `netstat -i`。如果此命令表现为挂起，则可能是您正遇到名称服务器问题或损耗。请与网络管理员联系。
  - b. 如果从一般 IP 命令接收到如下格式的消息：至远程主机的路由不可用，则您的 IP 路由配置不允许您联系客户机。输入 `netstat -ra` 以获取节点路由表的摘要。添加至客户机的路由来解决此问题。
  - c. 如果从一般 IP 命令接收到如下格式的消息：网络当前不可用，则必须检查数据泵节点上的网络硬件。继续到步骤 3。
  - d. 如果路由表现为正确，且从一般 IP 命令未生成任何错误消息，请输入 `arp -a` 查看客户机的条目或至客户机的网关。如果有条目存在或有不完整的条目存在，则必须检查数据泵节点上的网络硬件。继续到步骤 3。
3. 要验证网络接口可用于 IP，且 IP 正在向此接口传输数据而数据实际是在传输，请完成以下步骤：
  - a. 输入 `netstat -i`。如果以星号（\*）报告接口名称，则接口已当机。输入 `ifconfig` 启动接口。如果接口运行，则在 IP 正在传输的情况下，输出包（opkt）的数目应当在增加。
  - b. 输入 `iptrace -i interfacename -d clientHostname` 来跟踪发送到客户机的 IP 包。此命令应当显示接口上正在传送到客户机节点的 UDP 包。
  - c. 如果步骤 3a 和 3b 显示 IP 对于客户机节点的活动性，请输入 `netstat -v`。此命令报告详细的适配器统计信息。请查找对接口报告的错误情况。此外，输入 `errpt` 以获取关于网络适配器的严重错误的报告。

4. 如果步骤 3 显示 IP 活动性以及数据正在网络接口上传输，但 IP 程序仍然失败，则可能是网络或客户机有问题。请在客户机上遵循步骤 2 和 3。

**技巧：** `netstat` 和 `arp` 命令的语法根据客户机类型而有所变化。`iptrace` 命令是特定于 AIX 的。

---

## 解决内容装入问题

### 症状：无法装入内容

本节提供解决资产装入问题的过程。

请定期检查控制服务器错误日志以查看它是否包含了可供您调查的错误消息。要查看错误日志，请输入：

```
pg /var/adm/ras/avscs.log
```

您还应当确保所有文件系统都有足够空间。要显示关于所有已安装文件系统的信息，请输入：

```
df
```

**重要信息：** 当调查内容装入问题时，请不要更改 `/etc/resolv.conf` 文件。以下 `/etc/resolv.conf` 错误不影响单线程命令（如 `PING` 和 `FTP`），但是确实引起 VideoCharger 多线程程序的失败：

无效域  
不存在的域名服务器

### 检查数据泵配置文件

要检查数据泵配置文件：

1. 查看 `/etc/services` 文件以获取 CM 服务：

```
grep vip /etc/services
```

您应当看到与下面相似的单个条目：

```
vip          4324/tcp
```

端口号 4324 可变化，但它必须与运行 `lsvsdp` 命令时所看到的 CM 端口号匹配。

2. 确保没有其它服务正在使用同一 CM 端口号：

```
grep " 4324/tcp" /etc/services
```

如果步骤 1 和 2 中的 `grep` 命令产生相同的结果，则表示 4324 正由另一服务使用。您将需要更改此文件中的端口号，然后使用 `chvsdp` 命令在数据泵上更改它。

3. 查看 `/etc/inetd.conf` 文件：

```
grep vip /etc/inetd.conf
```

此命令应当产生以下输出：

```
vip stream tcp nowait root /usr/bin/vip vip -b 256 -R 1323
```

如果 `/etc/services` 或 `/etc/inetd.conf` 文件已被修改，则您必须刷新 **inet** 守护程序，如下：

```
refresh -s inetd
```

## 使用 FTP 验证 Content Management 配置

首先使用 `lsvsdp` 列出所有数据泵 (`lsvsdp`)。然后再次使用数据泵的名称调用它, 以获取其余信息 (例如, `lsvsdp -l dp0`)。它将列出 “CM 主机名、CM 端口号、CM 标识、CM 密码”。但 “CM 密码” 以 “\*” 掩盖。

要使用 FTP 验证 Content Management 配置:

1. 输入 `lsvsdp` 命令以列出所有数据泵。
2. 输入 `lsvsdp -l data_pump_name` 以获取 Content Management (CM) 主机名、端口号、用户标识和密码。使用 FTP 验证此信息, 如下:

```
FTP CM_host_name CM_port_number
Multi Media Content Transfer server ...
Name: CM_user_id
Password: CM_password
FTP> quit
```

`CM_port_number` 是 4324, 除非重新指定了 VIP 给另一端口号。

3. 在此测试成功之后, 使用 `lsvssg` 命令获取条带组安装路径。然后再次使用 FTP, 如下:

```
FTP CM_host_name ftpD_port_number
FTP server ...
Name: CM_user_id
Password: CM_password
FTP> put test_file stripe_group_mount_path/foo
FTP> delete stripe_group_mount_path/foo
FTP> quit
```

**技巧:** 如果 FTP 命令重新连接到多媒体内容传输服务器, 您将需要确定 `ftpD_port_number`, 它是在 `CM_host_name` 机器上的 `/etc/services` 文件中指定的。

测试文件可以是运行 FTP 命令的机器上的任何文件。

## 检查数据泵上的许可权

要检查数据泵上的许可权:

1. 使用 SMIT 获取 CM 用户标识 (通常是 `vsloader`) 所属的组:
  - a. 输入 `smit users`。
  - b. 选择更改 / 显示用户特征。
  - c. 在用户名字段中输入 CM 用户标识。
  - d. 查看主组和组集字段。这些是 CM 用户标识所属的组。`vsasset` 应当在组集中列出。
2. 确定每个条带组的每个安装路径的访问权。例如, 如果条带组路径是 `/mmfs/sg0`, 请输入:

```
ls -l -d /mmfs/sg0
```

复查这些命令产生的目录、文件许可权、所有者和组标识的列表。确保 CM 用户标识具有读 / 写访问权。

3. 查看访问许可权:

```
ls -l /etc/objrepos/AVSpatt
```

再次确保 CM 用户标识具有读 / 写访问权。

4. 查看 CM 命令自身:

## VideoCharger Server for AIX

```
ls -l /usr/bin/vip
```

此命令应当产生以下输出:

```
-r-sr-xr-x 1 root  system  ...
```

5. 最后, 通过输入以下命令来浏览 /var/avs/config/pg.cfg:

```
ls -l /var/avs/config/pg.cfg
```

确保 CM 用户标识对每个目录以及对 pg.cfg 文件都具有读访问权。如果文件缺少 (且您未在使用 MMFS), 则应当重新校准条带组。

### 检查文件系统性能组

查看 /var/avs/config/pg.cfg 文件:

```
grep content-storage-filesysystem /var/avs/config/pg.cfg
```

您应当看到每个条带组都有一行。如果未看到, 请转至“配置与管理”Web 页面, 单击 **配置存储**, 并单击 **更改条带组** 以创建缺少的性能组。

## 第 2 部分 管理 VideoCharger Server for Windows

### 第 7 章 配置 Windows 上的 VideoCharger . . . 93

更改 VideoCharger Server 配置 . . . . .	93
校准 VideoCharger Server . . . . .	94
校准磁盘 . . . . .	95
校准网络 . . . . .	96
校准系统 . . . . .	96
更改管理用户标识或密码 . . . . .	97
备份 VideoCharger 系统 . . . . .	97

### 第 8 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 内容 99

从 VideoCharger 主页管理内容 . . . . .	99
管理资产 . . . . .	99
资产名称中的 Unicode 支持 . . . . .	100
多点广播资产 . . . . .	100
调度多点广播事件 . . . . .	100
使用命令管理内容 . . . . .	106
编写您自己的定制内容装入程序 . . . . .	107
有效资产名称的规则 . . . . .	107

### 第 9 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 资产空间 . . . . . 109

定义逻辑卷 . . . . .	109
创建用于存储内容的逻辑驱动器 . . . . .	109
在软件条带集中存储内容 . . . . .	110

### 第 10 章 监视 Windows 上的 VideoCharger Server . . . . . 113

监视 VideoCharger 性能 . . . . .	113
使用 Windows 服务管理器获取状态 . . . . .	113

### 第 11 章 Windows 上 VideoCharger 的系统管理命令 . . . . . 115

阅读语法语句 . . . . .	115
显示关于命令的信息 . . . . .	116
Windows 上的系统管理命令 . . . . .	116
配置系统组件 . . . . .	116
修改系统组件属性 . . . . .	116
除去系统组件 . . . . .	116
列出系统组件和属性 . . . . .	116
运行命令的建议顺序 . . . . .	116
mkvsport 命令 . . . . .	118
chvsport 命令 . . . . .	121
rmvsport 命令 . . . . .	124
lsvsport 命令 . . . . .	125
vsconfig 命令 . . . . .	126
vspathmtu 命令 . . . . .	128
vsstart 命令 . . . . .	129
vsstat 命令 . . . . .	130
vsstop 命令 . . . . .	131
vsversion 命令 . . . . .	132

### 第 12 章 Windows 上 VideoCharger 的 Content Management 命令 . . . . . 133

vslist 命令 . . . . .	134
vsload 命令 . . . . .	135
vsparse 命令 . . . . .	139
vsupdate 命令 . . . . .	140
vsdelete 命令 . . . . .	143
vsexport 命令 . . . . .	144
vsstage 命令 . . . . .	145
vsadd 命令 . . . . .	147
vsmeta 命令 . . . . .	148
IP 多点广播命令 . . . . .	149
vsched 命令 . . . . .	150
ipplay 命令 . . . . .	151
vsencode 命令 . . . . .	152

### 第 13 章 Windows 上 VideoCharger 故障排除 153

一般调试技巧 . . . . .	153
使用 VideoCharger Player 8.2 的多点广播 . . . . .	153
在与 VideoCharger Server 相同的 Windows 2000 机器上流式化 MPEG-4 . . . . .	153
MPEG-4 浏览器局限性 . . . . .	153
在 Windows 上启动和停止 VideoCharger 组件 . . . . .	154
MPEG-2 解码器疑难解答 . . . . .	154
解决有关选择、查看或删除资产的问题 . . . . .	154
症状: 无法选择视频 . . . . .	155
症状: MPEG-2 解码器不能正常工作 . . . . .	155
症状: 无视频出现 . . . . .	155
症状: 视频质量差 . . . . .	156
症状: QuickTime 资产未能流式化 . . . . .	156
解决内容装入问题 . . . . .	157
症状: 资产装入但未能分析 . . . . .	157
症状: 无法装入内容 . . . . .	157
检查远程主机上的 FTP 服务 . . . . .	157
症状: 无法登录到主机 . . . . .	157
症状: 多点广播事件在另一客户机上失败 . . . . .	158
症状: QuickTime 资产显示 10000 错误 . . . . .	158





---

## 第 7 章 配置 Windows 上的 VideoCharger

本章覆盖更改 VideoCharger 配置的以下方法:

- 『更改 VideoCharger Server 配置』
- 第 94 页的『校准 VideoCharger Server』
- 第 97 页的『更改管理用户标识或密码』

您还可以依照第 97 页的『备份 VideoCharger 系统』中的指导备份 VideoCharger。

---

### 更改 VideoCharger Server 配置

登录至您的管理 VideoCharger 主页并单击**配置与管理**用于配置选项列表。然后，单击“配置与管理”页面上的**配置 VideoCharger Server**。

要更改任何配置选项，输入新的值并单击**提交**。然后必需重新启动 VideoCharger Server。配置选项如下：

#### 缺省内容目录

在此字段中，如果当内容装入时，目标目录未明确指定，则输入要存储内容文件位置的完整目录路径。缺省值为 VideoCharger 安装目录的 data\content 子目录。

**重要信息：**强烈建议您不要将内容存储在那些存储 Windows 操作系统和调页文件的驱动器上。

要获得更多有关配置 VideoCharger 内容的存储器的信息，请参阅第 109 页的第 9 章，『管理 Windows 上的 VideoCharger 资产空间』。

#### 元数据文件类型

在此字段中，当用户请求查看特殊视频资产时，选择**动态**（该值为缺省值）动态地生成元数据文件。当装入新的资产或当修改现有资产时，选择**静态**生成元数据文件。当访问视频资产以用于查看时，元数据文件用于将控制信息提供给 VideoCharger 播放器。现有资产的元数据文件不是自动生成地，但可以使用 vsmeta 命令生成。

#### VideoCharger 管理员用户名

在此字段中，输入由 VideoCharger Server 使用的用户标识来从远程主机装入资产，并通过归档服务器将资产登台至此 VideoCharger Server。此用户标识必须具有对缺省内容目录的读写访问权。

#### VideoCharger 管理员密码

在此字段中，输入与**VideoCharger 管理员用户名**字段中提供的用户标识关联的密码。由 VideoCharger Server 使用的用户标识和密码来从远程主机装入资产，并通过归档服务器将资产登台至此 VideoCharger 服务器。

### 校准 VideoCharger Server

安装期间，VideoCharger 自动将 VideoCharger Server 校准至缺省值。要修改这些设置，使用来自“配置与管理”页面的**校准 VideoCharger Server** 资源表单（请参阅第 95 页的图 2）。此表单允许您修改以下组件：

- 磁盘：逻辑驱动器、带宽、阈值
- 网络：IP 地址、带宽、阈值、单播 MTU 乘数、多点广播 MTU
- 系统：CPU 使用率、CPU 阈值、内存使用率、内存阈值、计时器



## 校准 VideoCharger 资源

使用此表来调整磁盘、网络 and 系统资源的使用。所有阈值都是百分率。  
更改磁盘或网络资源后必须停止并重新启动 VideoCharger Server。

[ [配置与管理](#) | [帮助](#) ]

### 磁盘

逻辑驱动器	带宽	阈值	
C:	27934540	80	更新
D:	22934004	80	更新
	0	80	新磁盘

重新校准所有磁盘

启动视频服务器

停止视频服务器

[显示视频服务器状态](#)

### 网络

IP 地址	带宽	阈值	单播 MTU 乘数	多点广播 MTU	
10.10.10.35	100000000	40	1	1053	更新
9.112.18.161	16000000	40	1	1053	更新
	0	40	1	1053	新接口

重新校正所有网络接口

启动视频服务器

停止视频服务器

[显示视频服务器状态](#)

### 系统

CPU 使用率	CPU 阈值	内存使用率	内存阈值	计时器	
1	99	53	99	60	更新

[ [配置与管理](#) | [帮助](#) ]

图 2. 校准 VideoCharger 资源表单

## 校准磁盘

您可以修改以下值:

## VideoCharger Server for Windows

### 逻辑驱动器

逻辑驱动器字段标识您用于存储 VideoCharger 资源的驱动器。如果在初始化安装 VideoCharger 后添加硬盘，在字段中输入紧跟冒号的盘符（如 E:），并单击**新建磁盘**。如果卸下磁盘或更改磁盘分区配置，单击**重新校准所有磁盘**。

VideoCharger 假设每个盘符标识一个硬盘。如果将硬盘分割为多个分区，必须在同一行上（以冒号分隔）输入所有盘符。例如，C: D: E:。这预防 VideoCharger 过度提交磁盘资源。

**带宽** 要自动地校准用于新的或现有磁盘的带宽性能，请将带宽设置为 0。VideoCharger 自动确定它。

**阈值** 阈值表示供 VideoCharger 要使用的带宽百分率。

必须**停止和启动** VideoCharger 使更改内容生效。

## 校准网络

您可以修改以下值：

### IP 地址

IP 地址标识网络接口，并应指出每个适配器的主 IP 地址。对于带多个 IP 地址的网络接口，VideoCharger 仅使用第一个地址。如果在初始地安装 VideoCharger 后添加网络接口，请在此字段中输入 IP 地址并单击**新建接口**。如果更改 IP 地址和除去接口，单击**重新校准所有网络接口**。

**带宽** 指定有最快可能的带宽（以每秒字节为单位）用于您的磁盘。要自动地校准用于新的或现有磁盘的带宽性能，请将带宽设置为 0。VideoCharger 自动确定它。

**阈值** 阈值表示供 VideoCharger 要使用的带宽百分率。

### 单播 MTU 乘数

在来自每个网络接口的 VOD 流式传输期间，VideoCharger 通过此字段中的数字增大每个网络包大小。例如，单播 MTU 乘数值 2 加倍计算 VideoCharger 发送的包大小。VideoCharger 最初是基于网络配置上的这个值。虽然提高此值可以减少 VideoCharger Server 的负荷并帮助提高流式化的兼容性，但如果在网络中丢失更大的包（例如，网络阻塞）此操作还能使回放质量降低的可能性提高。此参数不用于 QuickTime 资产。

### 多点广播 MTU

在来自每个网络接口的多点广播流式传输期间，多点广播 MTU 字段指定最小网络包字段大小。因 VideoCharger 无法在流式初始化期间确定至每个多点广播客户机的完整路由，VideoCharger 缺省地将此值设置为 1053 字节。虽然提高此值可以减少多点广播流式传输期间的 VideoCharger Server 的负荷并帮助提高流式化的兼容性，但如果在网络中丢失更大的包（例如，网络阻塞）此操作还能使回放质量降低的可能性提高。此参数不用于 QuickTime 资产。

必须**停止和启动** VideoCharger 使更改内容生效。

## 校准系统

您可以修改以下值：

### CPU 阈值

CPU 阈值指定 **CPU 使用**不能超过的最大使用百分率（VideoCharger 仅显示

VideoCharger Server 运行时显示的“CPU 使用”百分率)。只要“CPU 使用”超过“阈值”，VideoCharger 阻止新的流的开始直到使用量再次低于阈值为止。

### 内存阈值

内存阈值指定内存使用不能超过的最大使用百分率（VideoCharger 仅显示 VideoCharger Server 运行时显示的“内存使用”百分率）。只要“内存使用”超过“阈值”，VideoCharger 阻止新的流的开始直到使用量再次低于阈值为止。

**计时器** 计时器值表示 VideoCharger 收集使用数据的频率（以秒为单位）。

对这些设置的更改可以很快在 VideoCharger Server 上生效。

---

## 更改管理用户标识或密码

可以使用 `vsconfig` 命令更改管理员的用户标识或密码，如下：

```
vsconfig -u new_userID -p new_password -r
```

其中，`new_userID` 表示重命名的管理员用户标识以及 `new_password` 表示新的密码。

（即使安装时会自动设置）您还可以使用 `vsconfig` 手工地将许可权授予组件的 Windows 服务。

---

## 备份 VideoCharger 系统

当备份系统时，您对系统的全部或部分进行快照操作，以确保系统配置没有丢失。在给定的多媒体资产存储必备条件的情况下，备份这些资产是不实际的，您可以保留多媒体资产的记录。

**建议：**当没有发生资产装入或删除时备份系统，以确保控制服务器的资产目录最新。

对于 Windows 版的 VideoCharger，备份系统配置信息。VideoCharger 服务器的配置信息存储在 Windows 注册表中。一旦有新的产品添加入系统或从系统中除去产品时，应备份整个注册表。

要备份注册表：

1. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
2. 选择**运行**。
3. 在**打开中**，选择或输入 REGEDIT。
4. 单击**确定**。打开“注册表编辑器”窗口。
5. 从“注册表编辑器”窗口中的菜单栏单击**注册表** → **导出注册表文件**。
6. 在**文件名称**字段中，输入要用于备份文件的名称。
7. 选择**全部**。
8. 单击**保存**。

请访问 VideoCharger Web 站点 <http://www.ibm.com/support/data/videocharger> 获取备份系统的更新信息。



---

## 第 8 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 内容

您可以使用以下方法管理 Windows VideoCharger 内容：

- 『从 VideoCharger 主页管理内容』
- 第 106 页的『使用命令管理内容』
- 第 107 页的『编写您自己的定制内容装入程序』

同时，关于命名资产的指导，请参阅第 107 页的『有效资产名称的规则』。

---

### 从 VideoCharger 主页管理内容

要使用 Web 表单管理内容，请登录 VideoCharger 管理员主页并单击 **CONTENT MANAGEMENT**。然后单击**管理内容**来添加或管理资产。或单击**管理多点广播**来调度对资产的广播。

#### 管理资产

从 Content Management 页面，单击**管理内容**。可以选择以下操作之一：

##### 添加新资产

添加本地资产到 VideoCharger Server。请参阅联机帮助获取详细信息。同时，关于命名资产的指导，请参阅第 107 页的『有效资产名称的规则』。

##### 从远程主机导入资产

从远程主机将新资产添加到 VideoCharger Server。

##### 修改现有资产的信息

修改资产属性。例如，比特率、类型和持续时间。请参阅联机帮助获取详细信息。

##### 删除资产

删除资产。选择一个或多个资产并单击**删除资产**以删除。

##### 登台资产

将资产从一台服务器复制到另一台服务器。例如，从 VideoCharger Server 复制到另一台服务器，从 VideoCharger Server 复制到 Multimedia Archive，反之亦然。忽略**资产组名称**。选择**装入并播放**可使客户机在装入资产时流式化资产。**装入速率**指定每秒装入多少位。缺省值是“尽全力”方式（将所有可用网络带宽利用到传输）。如果资产的比特率超过该值，流式传输会异常终止。

##### 导出现有资产

将资产从 VideoCharger Server 导出到任何带有 FTP 守护程序的机器。

##### 列出现有资产

列出 VideoCharger Server 上的所有资产。可以单击列出的资产以查看其属性。

用星号（\*）标记的字段是必需的。请参阅联机帮助获取每个这些操作的额外信息。

### 资产名称中的 Unicode 支持

Windows VideoCharger 支持对资产名称使用 Unicode 字符，但不支持对文件名称使用 Unicode 字符。而且，仅可使用来自当前语言环境的字符。例如，在中文语言环境中使用 Windows VideoCharger 时，对资产名称不能输入韩国语字符。

### 多点广播资产

从 Content Management 页面，单击**管理多点广播**。可以使用以下操作调度多点广播（同时流式传输资产至多个客户机）：

**列表** 显示当前已调度的多点广播作业。

**添加** 调度多点广播作业。请参阅第 8 页的『调度多点广播事件』以获取详细信息。

**更改** 修改对已调度的多点广播作业的设置。

**除去** 除去已调度的多点广播作业。

使用详细的联机帮助作为指导，完成每个表单。

**注意：**由于主机对之间的虚拟电路（点到点连接），当为传统 IP 配置时不能经由 ATM 进行多点广播。

### 调度多点广播事件

您可以使用以下方法调度 Windows 多点广播：

- 『多点广播现有资产』
- 第 102 页的『从编码器多点广播资产』
- 第 104 页的『从编码器记录资产』
- 第 105 页的『从编码器同时记录和多点广播』

**多点广播现有资产：**要多点广播现有资产，从管理多点广播页面单击**现有资产的多点广播**并填写所有标有星号的字段。关于在 2000 年 9 月 14 日下午 4:17 广播的模型视频的完整表单的示例，请参阅第 101 页的图 3。





## 添加事件

在提供的字段中提供信息。用“\*”标记的字段是必需的。

**高级**

---

事件描述 \*

资产名称 \*

**多点广播目标信息:**

目的地地址 \*

目的地端口 \*

**调度信息:**

启动时间 ☒ 调度 ☐ 现在

CC:  YY:  MM:  DD:  hh:  mm:  ss:

图 3. 添加多点广播作业表单

字段描述如下:

**事件描述 (必需)**

简要描述事件。例如, Model Multicast - Testing。

**事件描述 URL (仅用于高级)**

指定提供更多事件信息的 Web 地址。

**事件类型 (仅用于高级)**

此选项指定您是想从编码器多点广播、从编码器记录、还是从编码器多点广播并且记录。

**资产名称 (必需)**

指定资产的名称。例如, models\_mpg。

**比特率 (仅用于高级)**

指定播放资产时每秒的位数。例如, 每秒 50000 位。

**目的地地址 (必需)**

指定要让资产播放到的网际协议 (IP) 地址。可以输入以下之一:

- D 类因特网多点广播组地址内的一个有效点分十进制网络地址。多点广播组地址范围是从 224.0.0.0 到 239.255.255.255。但是, 不要使用 224.0.0.0 和 224.0.0.255 (含 224.0.0.0 和 224.0.0.255) 之间的任何地址, 因为这些地址是留给路由协议的。

## VideoCharger Server for Windows

- 如果您想将资产仅流式化传送到一个客户机上，可使用 A、B、C 类因特网地址范围内的有效点分十进制网络地址或主机名（例如 124.35.0.3）。

### 目的地端口（必需）

指定要让内容播放到的用户数据报协议（UDP）或传输控制协议（TCP）端口号。尽管有效的端口范围从 0 到 65536，用户应当从用户开发的范围 5001 和 65536 之间选择一个。

### 传输协议（仅用于高级）

指定播放资产的传输协议。缺省情况下，多点广播需要实时协议（RTP）。RTP 也适用于单播作业（流式化传送到一个客户机）。TCP 只在单播作业上起作用。如果选择它，则还必须在“目的地地址”字段中指定单播地址。

### 发送接口（仅用于高级）

通过名称或点分十进制格式指定最多五个有效的 IP 接口以多点广播资产。用空格分隔每个接口。VideoCharger Server 随机与接口联系，直到找到一个可以成功传送资产的接口。要接收回送数据包，发送接口必须加入多点广播组并启用回送传输。

### 生存时间（仅用于高级）

指定网络数据包在到达终点前可以经过多少多点广播路由器。例如，生存时间（TTL）值如果是 16，则表明资产在试图到达最终目的地时可以经过 16 个中间的多点广播路由器（假定它们都使用阈值为 1 的 TTL）。每经过一个多点广播路由器，数据包 TTL 都将减去 1。每当数据包 TTL 减少到低于路由器的 TTL 阈值，路由器将废弃此数据包。

### 启动时间

调度流式化传送资产的时间。若选择**调度**而不是**现在**多点广播，请填写以下字段：

**CC** 年份的前两位数（世纪）。

**YY** 年份的后两位数。有效年份范围是从 1996 到 2037。

**MM** 一年中的月份。范围从 01 到 12。

**DD** 一月中的日期。范围从 01 到 31。

**hh** 一天中的小时。范围从 00 到 23。

**mm** 小时中的分钟。范围从 00 到 59。

**SS** 分钟的秒。范围从 00 到 59。

### 循环计数（仅用于高级）

指定播放资产的次数。缺省值为 1。输入 0 表示永远播放资产。

要提交表单，单击**添加**。要清除表单中的字段，请单击**复位**。

**从编码器多点广播资产：** 在此操作中，编码器可以广播现场模拟信号（例如，从摄影机或录像机）。要使此操作工作，必须在 VideoCharger 系统中安装并配置编码器。关于配置 VideoCharger 的编码器端口的更多信息，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Configuring an encoder port”。

要从编码器多点广播资产，单击**从编码器多点广播**并填写所有标有星号的字段。

字段描述如下：

### 事件描述（必需）

简要描述事件。例如，1Q01-results。

### 事件描述 URL（仅用于高级）

指定提供更多事件信息的 Web 地址。

### 事件类型（仅用于高级）

指定以下事件类型之一：从编码器多点广播、从编码器记录或从编码器多点广播和记录。

### 源（必需）

指定逻辑编码器名称为多点广播事件的源。通过单击**配置编码器**然后在“配置与管理”页面中单击**列表**可查出此项。

### 比特率（仅用于高级）

指定播放资产时每秒的位数。例如，每秒 50000 位。

### 目的地地址（仅用于高级）

指定要让资产播放到的网际协议（IP）地址。可以输入以下之一：

- D 类因特网多点广播组地址内的一个有效点分十进制网络地址。多点广播组地址范围是从 224.0.0.0 到 239.255.255.255。但是，不要使用 224.0.0.0 和 224.0.0.255（含 224.0.0.0 和 224.0.0.255）之间的任何地址，因为这些地址是留给路由协议的。
- 如果您想将资产仅流式化传送到一个客户机上，可使用 A、B、C 类因特网地址范围内的有效点分十进制网络地址或主机名（例如 124.35.0.3）。

### 目的地端口（仅用于高级）

指定要让内容播放到的用户数据报协议（UDP）或传输控制协议（TCP）端口号。尽管有效的端口范围从 0 到 65536，用户应当从用户开发的范围 5001 和 65536 之间选择一个。

### 传输协议（仅用于高级）

指定播放资产的传输协议。缺省情况下，多点广播需要实时协议（RTP）。RTP 也适用于单播作业（流式化传送到一个客户机）。TCP 只在单播作业上起作用。如果选择它，则还必须在“目的地地址”字段中指定单播地址。

### 发送接口（仅用于高级）

通过名称或点分十进制格式指定最多五个有效的 IP 接口以多点广播资产。用空格分隔每个接口。VideoCharger Server 随机与接口联系，直到找到一个可以成功传送资产的接口。要接收回送数据包，发送接口必须加入多点广播组并启用回送传输。

当您从具有多个网络接口的 VideoCharger 系统调度多点广播时，请指定**发送接口**字段。如果 VideoCharger 系统有多个 TCP/IP 接口并且没有设置**发送接口**而调度了多点广播事件，则多点广播将发送给第一个可用的接口。如果目标客户机连接到从多点广播发送的接口无法到达的网络，则客户机将接收不到多点广播。

### 生存时间（仅用于高级）

指定网络数据包在到达终点前可以经过多少多点广播路由器。例如，生存时间（TTL）值如果是 16，则表明资产在试图到达最终目的地时可以经过 16 个中间的多点广播路由器（假定它们都使用阈值为 1 的 TTL）。每经过一个多点广播路由器，数据包 TTL 都将减去 1。每当数据包 TTL 减少到低于路由器的 TTL 阈值，路由器将废弃此数据包。

## VideoCharger Server for Windows

### 记录方式（仅用于高级）

指定以下记录方式之一：创建新资产以进行记录、覆盖现有资产或将记录追加到现有资产。

### 资产名称（必需）

指定资产的名称。例如，1Q01-results。

### 新资产文件（必需）

如果选择**创建新资产**，指定新资产文件名。

### 启动时间

调度流式化传送资产的时间。若选择**调度**而不是**现在**多点广播，请填写以下字段：

**CC** 年份的前两位数（世纪）。

**YY** 年份的后两位数。有效年份范围是从 1996 到 2037。

**MM** 一年中的月份。范围从 01 到 12。

**DD** 一月中的日期。范围从 01 到 31。

**hh** 一天中的小时。范围从 00 到 23。

**mm** 小时中的分钟。范围从 00 到 59。

**SS** 分钟的秒。范围从 00 到 59。

### 持续时间（必需）

指定记录的时间（以秒为单位）。例如，7200 秒（2 小时）。

要提交表单，单击**添加**。要清除表单中的字段，请单击**复位**。

**从编码器记录资产：** 在此操作中，编码器可以将现场模拟信号（例如，从摄影机或录像机）记录为数字压缩文件（例如，MPEG）。要使此操作工作，必须在 VideoCharger 系统中安装并配置编码器。关于配置 VideoCharger 的编码器端口的更多信息，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Configuring an encoder port”。

要从编码器记录资产，单击**从编码器记录**并填写所有标有星号的字段（字段与第 102 页的『从编码器多点广播资产』中描述的字段相同，除了**记录方式**变为必需字段）。关于 2000 年 5 月 30 日中午记录事件 20 分钟的完整表单的示例，请参阅第 105 页的图 4。事件的结果是 VideoCharger 同时创建了 e:\video\1Q01.results.mpg 媒体文件和服务器中名为 1Q01-results 的资产。



## 添加事件

在提供的字段中提供信息。用“\*”标记的字段是必需的。

高级

---

事件描述 \*

1Q01-results

源 \*

FutureTel ▼

**目标资产信息:**

记录方式 \*

☒ 创建新资产  
☐ 覆盖现有资产  
☐ 追加到现有资产

资产名称 \*

e:\video\1Q01.results.mpg

新资产名称 \*

1Q01-results

**调度信息:**

启动时间

☒ 调度 ☐ 现在

CC: 20

YY: 01

MM: 05

DD: 30

hh: 12

mm: 00

ss: 00

持续时间 \*

7200


添加

复位

图 4. 记录资产

**从编码器同时记录和多点广播:** 在此操作中，编码器可以同时记录和广播现场模拟信号（例如，从摄影机或录像机）。要使此操作工作，必须在 VideoCharger 系统中安装并配置编码器。关于配置 VideoCharger 的编码器端口的更多信息，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Configuring an encoder port”。

要在多点广播资产同时从编码器记录资产，单击**从编码器记录和多点广播**并填写所有标有星号的字段（字段与第 102 页的『从编码器多点广播资产』中描述的字段相同，除了目的地地址、目的地端口和记录方式变为必需字段）。关于从编码器端口同时记录和多点广播事件的完整的高级表单的示例，请参阅第 106 页的图 5。第 106 页的图 5 中调度的事件名为事件，将在 2002 年 4 月 28 日下午 1:00 多点广播到 224.0.0.2 TCP/IP 接口，时间为 30 分钟。



## 添加事件

在提供的字段中提供信息。用“\*”标记的字段是必需的。

---

事件描述 \*

Safety at Work

事件描述 URL

http://www.ibm.com/

事件类型 \*

Record and Multicast from Encoder ▼

源 \*

ftel

比特率

多点广播目标信息:

目的地地址 \*

225.0.0.1

目的地端口 \*

7000

传输协议

☒ RTP ☐ TCP

发送接口

224.0.0.2 239.255.255.255

生存时间

16

目标资产信息:

记录方式 \*

☒ 创建新资产  
☐ 覆盖现有资产  
☐ 追加到现有资产

资产名称

safety

新资产文件

e:\videos\safety.mpg

调度信息:

启动时间

☒ 调度 ☐ 现在

CC: 20 YY: 01 MM: 4 DD: 28 hh: 13 mm: 0 ss: 00

持续时间 \*

1800

添加

复位

图 5. 从编码器记录和多点广播

此示例假定已经在 VideoCharger 系统安装和配置了编码器。关于配置 VideoCharger 的编码器端口的更多信息，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Configuring an encoder port”。

## 使用命令管理内容

您可以在以下情况使用 Content Management 命令：（a）在 Windows 提示符，或（b）在用于批处理装入的 Windows 外壳程序脚本内。命令需要 vsadmin 或 vsloader 权限。

表 5. Content Management 命令

命令	目的
vslist	列出资产属性，列出缺省资产组中的所有资产，或列出所有现有的资产组。
vsload	从远程主机装入资产。

表 5. Content Management 命令 (续)

命令	目的
<b>vsparse</b>	更新资产的帧速率、播放速率、持续时间和类型属性。
<b>vsupdate</b>	更新资产的属性。
<b>vsdelete</b>	删除视频资产。
<b>vsstage</b>	将资产从一台服务器登台（复制）到另一台服务器。
<b>vsadd</b>	从本地目录装入资产。
<b>vsmeta</b>	生成资产的元数据。

关于所有 Content Management 命令的完整的详细信息，请参阅第 133 页的第 12 章，『Windows 上 VideoCharger 的 Content Management 命令』。关于阅读语法图的详细信息，请参阅第 115 页的『阅读语法语句』。

## 编写您自己的定制内容装入程序

如果（a）您想编写定制的装入程序，或（b）直接从流记录资产，请使用 VideoCharger API 编写自己的内容装入程序。所有 API 都在 *Programmer's Reference* 中描述。

## 有效资产名称的规则

表 6. Windows 中的有效资产名称

支持的字符	" # % & + < > 和空格
不支持的字符	'
最大长度	范围从 1 到 255 个字符（请阅读以下内容）

**注意：**当使用 iscpfsel 约定通过 HTTP 启动资产时，必须对特殊字符进行编码，如 *Programmer's Reference* 中所述。

您安装 VideoCharger 的目录路径决定了您的资产名称的最大长度。例如，缺省安装路径长度为 44 个字符：

"C:\Program Files\IBM\IBM VideoCharger Server"

在此安装路径中，VideoCharger 将所有资产名称存储在以下编目目录中：

"C:\Program Files\IBM\IBM VideoCharger Server\data\catalog\AG"

它正好使用了 POSIX 路径限制所允许的 255 个字符中的 60 个字符。这将使您的缺省资产名称最大长度为：195 个字符。

再举一个示例：如果在“C:\v”目录中安装 VideoCharger，则路径“C:\v\data\catalog\AG”使用了 20 个字符，并留下 235 个字符作为资产名称的最大长度。





---

## 第 9 章 管理 Windows 上的 VideoCharger 资产空间

在 Windows，资产存储在 Windows 文件系统（NTFS）中。本章描述与管理文件系统相关联的任务。

VideoCharger for Windows 的多媒体资产存储在 NTFS 中。Windows 还提供了具有几个用于配置磁盘的选项的磁盘管理器实用程序，例如：

- 为每个物理驱动器定义一个或多个逻辑盘
- 通过多个驱动器定义镜像集
- 定义卷集将多个物理驱动器映射到单个逻辑驱动器
- 定义跨多个物理驱动器的条带集以代表单个逻辑驱动器

---

### 定义逻辑卷

您可以定义任何以下类型的逻辑卷以存储多媒体内容。所有逻辑卷都由一个盘符表示，此盘符在创建逻辑卷时指定。

#### 逻辑驱动器

由配置用作独立磁盘的物理磁盘驱动器的一部分组成。

**镜像集** 由不同物理磁盘上的两个相同分区组成。

此配置通过存储每一文件的两个副本（每个分区中一个副本）来帮助保护数据。镜像设置的主要优点是当驱动器之一发生故障时数据仍然可用。缺点是多媒体内容文件总是很大的静态文件，存储两个副本会使用两倍的空间。

**卷集** 由跨多个磁盘的空间组成，经结合创建单个逻辑卷。要精确校准性能，仅建议使用整个驱动器。

卷集的主要优点是能够将物理驱动器的小区域结合成一个大的逻辑卷。缺点是当卷集中包括的任一驱动器发生故障时，整个卷集就不可用。

**条带集** 由跨多个磁盘的空间组成，这些空间经结合创建一个大的逻辑卷。通过将数据写在条带集所有组成空间上的块（也称为条带）中，可跨多个物理磁盘存储文件。

条带集的优点是 VideoCharger 可以确定磁盘能够支持的带宽，以及更有效地跨多个磁盘存储和检索数据。与独立磁盘冗余阵列（RAID）一起使用，条带集会提供一个称为奇偶性校验条带的选项，此选项确保当单个驱动器发生故障时数据仍可访问。

**建议：** 不应当出于其它目的或由其它应用程序使用定义用来存储多媒体内容的条带集中使用的磁盘。

### 创建用于存储内容的逻辑驱动器

一个或多个逻辑驱动器可能足以满足您的流式传输需要。当要存储数目少的资产或对任一资产所期望的同时请求较少时，考虑使用逻辑驱动器。

## VideoCharger Server for Windows

**建议：**因性能原因，请不要在与用作 Windows 系统驱动器相同的物理驱动器上或是在用于调页空间的驱动器上为多媒体内容定义逻辑驱动器。另外，用于多媒体内容的每个逻辑驱动器应定义在不同的物理磁盘上，从而避免过度提交磁盘带宽。

要创建逻辑驱动器：

1. 为逻辑驱动器创建扩展分区（如果您还没有这么做）。要创建扩展分区：
  - a. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
  - b. **Windows NT**：单击**程序 → 管理工具 → 磁盘管理器**；**Windows 2000**：单击**程序 → 管理工具 → 计算机管理**，双击**存储**并单击**磁盘管理**。
  - c. **Windows NT**：单击标记为可用空间的区域；**Windows 2000**：用鼠标右键单击未分配的区域，单击**创建分区**并遵循“创建分区”向导上的指导。
  - d. 仅 **Windows NT**：单击**分区 → 创建扩展分区**。
  - e. 仅 **Windows NT**：将创建分区大小设置为您想创建的扩展分区的大小。
  - f. 仅 **Windows NT**：单击**确定**。
2. 仅 **Windows NT**：使用磁盘管理器配置扩展分区上的逻辑驱动器：
  - a. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
  - b. 单击**程序 → 管理工具 → 磁盘管理器**。
  - c. 单击您想在其中定义逻辑驱动器的扩展分区。
  - d. 单击**分区 → 创建**。
  - e. 输入您想创建的逻辑驱动器的大小。
  - f. 单击**确定**。
  - g. 关闭“磁盘管理器”窗口。
  - h. 当提示保存更改时单击**是**。
3. 重新启动系统以使更改生效。
4. 格式化您刚创建的逻辑驱动器：
  - a. 双击桌面上的**我的电脑**。
  - b. 选择您想格式化的逻辑驱动器。
  - c. 从菜单栏上单击**文件 → 格式化**。
  - d. 在**文件系统**字段中，输入 NTFS。
  - e. 单击**开始**。

---

## 在软件条带集中存储内容

如果计划存储大量的资产或支持大量的对任一资产的同时访问，则请将多个磁盘配置到一个或多个条带集。

独立磁盘冗余阵列（RAID）是一种将多个物理磁盘结合为单个大逻辑磁盘的配置。可以为条带集使用 RAID。

本部分描述与 Windows 一起提供的软件 RAID 系统。Windows 支持没有奇偶性校验的磁盘条带（RAID 0）和具有奇偶性校验的磁盘条带（RAID 5）。具有奇偶性校验的磁盘条带提高了读的性能但降低了写的性能。如果单个物理磁盘发生故障，通常数据是可恢复的。如果没有奇偶性校验，磁盘发生故障时数据是不可恢复的。

要定义具有奇偶性校验的条带集:

1. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
2. 单击**程序 → 管理工具 → 磁盘管理器**。打开“磁盘管理器”窗口。
3. 在至少三个要用于条带集的物理驱动器上选择**可用空间**区域。可用空间无需大小一样。

通过单击一个磁盘上的**可用空间**选择第一个区域。通过按住 Ctrl 键并单击附加磁盘上的**可用空间**选择附加区域。

**建议:** 在条带集中使用的物理磁盘应当专用于条带集。

4. 单击**分区 → 创建条带集**。
5. 输入要创建的条带集的大小。
6. 单击**确定**。
7. 关闭“磁盘管理器”窗口。
8. 当提示保存更改时单击**是**。
9. 重新启动系统以使更改生效。
10. 格式化您刚创建的条带集:
  - a. 双击桌面上的**我的电脑**。
  - b. 选择您想格式化的逻辑驱动器。
  - c. 从菜单栏上单击**文件 → 格式化**。
  - d. 在**文件系统**字段中, 输入 NTFS。
  - e. 单击**开始**。

**注意:** 如果在安装 VideoCharger 之后修改磁盘分区, 您必须使用校准 Web 页面重新校准磁盘。请参阅第 94 页的『校准 VideoCharger Server』以获取更多的信息。



---

# 第 10 章 监视 Windows 上的 VideoCharger Server

您可以使用 Windows 工具监视 VideoCharger Server 的性能并检查其状态。关于标准的系统命令和一般性能准则的信息，请参阅 *Windows Workstation Resource Guide* 和 *Windows Server Concepts and Planning*。

您可以使用现有的 Windows 资源监视 VideoCharger。以下部分将描述：

- 『监视 VideoCharger 性能』
- 『使用 Windows 服务管理器获取状态』

---

## 监视 VideoCharger 性能

您可以使用标准的 Windows 性能监视工具监视整体系统性能。对所有的利用率都保持在 80% 以下以获得最佳性能。

**技巧：**此部分重点描述可用的工具。关于在表 7 上显示的信息，请参阅 *Windows Workstation Resource Guide* 或 *Windows Server Concepts and Planning*。

表 7. 监视服务器的 Windows 命令

命令	目的
<b>taskmgr</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 监视活动的进程及其资源占用情况，例如 CPU 时间和虚拟内存。</li><li>• 停止活动的进程。</li><li>• 显示整体系统 CPU 和内存占用情况。</li></ul>
<b>netstat</b>	显示网络 I/O 信息。
<b>perfmon</b>	Microsoft 工具，提供系统资源的详细信息的图形显示，包括 CPU、内存、网络接口、磁盘带宽和页面调度空间。

使用性能监视（perfmon）以图形显示 Windows 的许多关键的性能特征。某些组件（例如网络接口）需要安装附加服务（例如 SNMP 服务）以收集特定的性能数据。

---

## 使用 Windows 服务管理器获取状态

使用 Windows 服务管理器获取关于服务的状态信息并启动和停止 Windows 服务。要启动服务管理器：

1. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
2. **Windows NT:** 单击**设置** → **控制面板**；**Windows 2000:** 单击**设置** → **管理工具** → **控制面板**。
3. 双击**服务**图标。打开“服务”窗口。
4. 双击您想启动、停止或获取状态的 VideoCharger Server 组件：
  - lantv\_ar（应用程序请求器）
  - lantv\_cs（控制服务器）
  - lantv\_de（数据导出器）
  - lantv\_mm（媒体管理器）

## VideoCharger Server for Windows

- lantv\_vhmm (VideoHub 媒体管理器)
- lantv\_rt (RTSP 守护程序)
- lantv\_sc (调度程序)
- lantv\_vi (视频输入)

**技巧:** 您也可以使用命令或 VideoCharger 主页以启动、停止 VideoCharger 组件或获取它们的状态。

---

## 第 11 章 Windows 上 VideoCharger 的系统管理命令

本节包含可用于配置和管理服务器的命令。尽管一些命令可简单地通过键入一个单词输入，其它命令则使用标志和参数。每个命令都有指明必需的和可选的标志和参数的语法。命令的一般格式是：

CommandName flags parameters

一些关于命令的一般规则是：

- 要运行命令，在系统提示符处输入命令名并按 Enter 键。
- 在命令名后可有若干标志。标志也称为选项。标志以空格或制表符分隔，通常以连字符 (-) 开头。例如，在以下命令中：

```
vslist -A
```

vslist 是命令名而 -A 是标志。

- 在命令名后可有若干后面跟参数的标志。参数也称为自变量或操作数。参数指定了命令运行所需的信息。如果不指定参数，则命令可能假定使用缺省值。例如，在以下命令中：

```
vslist -a topgun
```

vslist 是命令名，-a 是标志，而 topgun 是参数。此命令显示资产 topgun 的属性。在以下示例中：

```
vslist
```

未给出任何参数，因此认为使用缺省值，列出所有现有资产。

对于是数值或包含数值的参数，则将数值解释为十进制整数，除非另有说明。

- 命令、标志和参数之间的空格很重要。
- 命令标志是区分大小写的，因此 ipplay -S 和 ipplay -s 是不一样的。

---

### 阅读语法语句

语法语句告诉您如何从命令行输入命令。语句由符号组成，例如方括号 ([ ])、花括号 ({ }) 和竖条 (|)。

在命令语法语句中使用以下约定：

- 必须在命令行中逐字地输入的项以**粗体字**显示。这包括命令名、标志和文字字符。
- 代表必须被替换的变量的项以*斜体字*显示。
- 未用方括号括起的参数是必需的。
- 用方括号括起的参数是可选的。
- 竖条指示仅可选择一个参数。例如，a | b 指示可选择 a 或 b。
- 省略号 (...) 指示此参数可在命令行中重复。
- 连字符 (-) 表示标准输入。

以下是 rmvsag 命令的语法语句的示例：

## VideoCharger Server for Windows

```
rmvsag -l agname [ -d | -q ]
```

在此示例中，**-l** 标志及其参数 *agname* 是必需的。可使用 **-d** 或 **-q** 标志，但它们都不是必需的。

---

## 显示关于命令的信息

输入带 **-?** 标志的命令会显示有关此命令的语法的信息。

---

## Windows 上的系统管理命令

本节描述 VideoCharger Server for Windows 的系统管理命令。关于如何阅读命令语法语句的信息，请参阅第 115 页的『阅读语法语句』。

所有系统管理命令都要求管理员权限且必须从 VideoCharger 所驻留的系统输入。

### 配置系统组件

使用以下命令配置系统组件：

<b>vsconfig</b>	配置 VideoCharger 操作环境。
<b>mkvsport</b>	创建编码器端口。

### 修改系统组件属性

使用以下命令修改系统组件属性：

<b>vsconfig</b>	更改 VideoCharger 配置。
<b>chvsport</b>	更改编码器端口属性。

### 除去系统组件

使用以下命令除去系统组件：

<b>rmvsport</b>	除去编码器端口。
-----------------	----------

### 列出系统组件和属性

使用以下命令列出系统组件和属性：

<b>vsconfig -D</b>	显示 VideoCharger 配置。
<b>lsvsport</b>	列出编码器端口属性。

### 运行命令的建议顺序

要配置系统，请按以下顺序运行命令。

1. **vsconfig**
2. **mkvsport**

要除去编码器端口定义，请运行以下命令：



```
rmvsport -l portname
```

### mkvsport 命令

#### 描述

此命令创建并激活编码器端口。此命令可能需要大约 10 秒来完成。

**限制：** 您的编码器卡可能不支持您用此命令指定的一些设置。例如，如果您对低比特率视频设置了过高的帧速率，则编码器将发出错误消息。您可试验此格式的位和帧速率设置，或者停止服务器并尝试使用编码器随带的软件来播放视频。

#### 语法

```
mkvsport -l portname -h portdescriptor [ -s source ] [ -m mode ] [-M muxbitrate ] [-A audiobitrate ] [-V videobitrate ] [ -g Gops ] | [ -f framespersec ] | [ -c colorsystem ] | [ -t type ] | [ -H horizres ] | [ -p pmappid ] | [ -v videopid ] | [ -a audiopid ] | -?
```

#### 标记

**-l** *portname*

指定端口的逻辑名称。例如，enc0。

**-h** *portdescriptor*

来自驱动程序的注册表位置的端口描述符。当前，仅支持 FutureTel\PrimeView。

**-s** *source*

指定编码器的源类型。支持的类型为：

##### **composite**

输入是将所有成分组合到一个信号的单根电缆。

**RGB** 输入是三根视频电缆（红、绿和蓝信号各一根）。

##### **svideo1**

输入是第一个连接器中的 S-video（一根尖端有多个分叉的电缆，载有单独的亮度和色度信号）。

##### **svideo2**

输入是第二个连接器中的 S-video（一根尖端有多个分叉的电缆，载有单独的亮度和色度信号）。

**-m** *mode*

指定多路复用方式。支持的类型为：

##### **system**

组合的音频和视频的 MPEG-1 流。输出 .mpg 文件。

##### **audio-only**

仅用于音频的 MPEG-1 流。输出 .mpa 文件。

##### **video-only**

仅用于视频的 MPEG-1 流。输出 .mpv 文件。

**-M** *muxbitrate*

指定以每秒多少位的速率将组合的音频和视频流式化。比特率设置得越高，则流式化质量提高得越多。

**限制：**在指定了音频比特率或视频比特率的情况下，您不能指定多路复用比特率。如果多路复用比特率小于音频比特率和视频比特率的组合值，则相应调整这些比特率。

**-A** *audiobitrate*

音频流的比特率。有效值是：

音频比特率（每秒位数）	允许的音频方式
32000	单声道
48000	单声道
56000	单声道
64000	所有方式
80000	单声道
96000	所有方式
112000	所有方式
128000	所有方式
160000	所有方式
192000	所有方式
224000	立体声、增强立体声、双单声道
256000	立体声、增强立体声、双单声道
320000	立体声、增强立体声、双单声道
384000	立体声、增强立体声、双单声道

**-V** *videobitrate*

指定以每秒多少位的速率将视频流式化。比特率设置得越高，则视频质量提高得越多。

**-g** *Gops*

指定视频流中序列头的频率。序列头为编辑提供便利、改善回放控制功能并初始化远程播放器。这个值设置得越高，则您可更好地编辑和控制视频。因此，序列头增加视频文件大小且要求更高的比特率。较低的值（例如 1 或 2）可能在有损耗的网络中 useful。

**-f** *framespersec*

指定以每秒多少帧的速率将视频流式传入。为了包容较低比特率的流式传输，您必须减少每秒的帧数。因此，帧速率设置得越低，则视频看上去越抖动。

视频帧速率	NTSC 速率	PAL 速率
全部	每秒 30 帧	每秒 25 帧
二分之一	每秒 15 帧	每秒 12.5 帧
三分之一	每秒 10 帧	每秒 8.33 帧
四分之一	每秒 7.5 帧	每秒 6.25 帧
五分之一	每秒 6 帧	每秒 5 帧
十分之一	每秒 3 帧	每秒 2.5 帧
十五分之一	每秒 2 帧	每秒 1.67 帧

## VideoCharger Server for Windows

### **-c** *colorsystem*

对色彩系统标准，指定 NTSC 或 PAL。

### **-t** *type* 指定一般视频类型。有效值是 MPEG1、MPEG2。

### **-H** *horizres*

指定流中的细节量。它也决定了视频的缺省尺寸。例如，值 720（MPEG-2）将视频投影到全屏幕窗口。值 352（MPEG-1）将视频投影到 1/4 屏幕窗口。扩展视频窗口以至超过其原始缺省值会引起相应地减少细节。

### **-p** *pmappid*

传输程序映射表（PMT）包含随机存取传输流和数据丢失恢复的系统信息。您可将程序标识标记（PID）指定给 PMT 包（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些高级应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

### **-v** *videopid*

将程序标识标记（PID）指定给传输流中的每个程序（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些专用应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

### **-a** *audiopid*

将程序标识标记（PID）指定给传输流中的每个程序（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些专用应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

### **-?** 显示此命令的帮助。

## 错误代码

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 端口类型无效。
- 比特率值无效。
- *portname*（端口的逻辑名称）过长或包含无效字符。端口名称必须小于 40 个字符。

## 例

1. 要使用缺省值创建名为 enc0 的端口，请输入：

```
mkvsport -l enc0 -h "FutureTel\PrimeView"
```

2. 要创建名为 enc0、多路复用比特率为 1520800、且从第一个 svideo 连接器接收输入的端口，请输入：

```
mkvsport -l enc0 -h "FutureTel\PrimeView" -M 1520800 0m system -s svideo1 -g 1
```

## chvsport 命令

### 描述

此命令更改指定端口的属性。此命令可能需要大约 10 秒来完成。

**限制：** 您的编码器卡可能不支持您用此命令指定的一些设置。例如，如果您对低比特率视频设置了过高的帧速率，则编码器将发出错误消息。您可试验此格式的位和帧速率设置，或者停止服务器并尝试使用编码器随带的软件来播放视频。

### 语法

```
chvsport -l portname [-r portdescriptor ] [ -s source ] [ -m mode ] [-M muxbitrate ] [-A audiobitrate ] [-V videobitrate] [ -g Gops] | [ -f framespersec ] | [ -c colorsystem ] | [ -t type ] | [ -H horizres ] | [ -p pmappid ] | [ -v videopid ] | [ -a audiopid ] | -?
```

### 标记

**-l** *portname*

指定编码器端口的逻辑名称。例如，enco0。

**-r** *portdescriptor*

指示已通过特定于编码器的实用程序更改了端口配置，且必须刷新。使用此选项来确保 VideoCharger 配置与修改过的端口配置保持一致。

**-s** *source*

指定编码器的源类型。支持的类型为：

#### **composite**

输入是将所有成分组合到一个信号的单根电缆。

**RGB** 输入是三根视频电缆（红、绿和蓝信号各一根）。

#### **svideo1**

输入是第一个连接器中的 S-video（一根尖端有多个分叉的电缆，载有单独的亮度和色度信号）。

#### **svideo2**

输入是第二个连接器中的 S-video（一根尖端有多个分叉的电缆，载有单独的亮度和色度信号）。

**-m** *mode*

指定多路复用方式。支持的类型为：

#### **system**

组合的音频和视频的 MPEG-1 流。输出 .mpg 文件。

#### **audio-only**

仅用于音频的 MPEG-1 流。输出 .mpa 文件。

#### **video-only**

仅用于视频的 MPEG-1 流。输出 .mpv 文件。

**-M** *muxbitrate*

指定以每秒多少位的速率将组合的音频和视频流式化。比特率设置得越高，则流式化质量提高得越多。

## VideoCharger Server for Windows

**限制：**在指定了音频比特率或视频比特率的情况下，您不能指定多路复用比特率。如果多路复用比特率小于音频比特率和视频比特率的组合值，则相应调整这些比特率。

### **-A** *audiobitrate*

音频流的比特率。有效值是：

音频比特率（每秒位数）	允许的音频方式
32000	单声道
48000	单声道
56000	单声道
64000	所有方式
80000	单声道
96000	所有方式
112000	所有方式
128000	所有方式
160000	所有方式
192000	所有方式
224000	立体声、增强立体声、双单声道
256000	立体声、增强立体声、双单声道
320000	立体声、增强立体声、双单声道
384000	立体声、增强立体声、双单声道

### **-V** *videobitrate*

指定以每秒多少位的速率将视频流式化。比特率设置得越高，则视频质量提高得越多。

### **-g** *Gops*

指定视频流中序列头的频率。序列头为编辑提供便利、改善回放控制功能并初始化远程播放器。这个值设置得越高，则您可更好地编辑和控制视频。因此，序列头增加视频文件大小且要求更高的比特率。较低的值（例如 1 或 2）可能在有损耗的网络中 useful。

### **-f** *framespersec*

指定以每秒多少帧的速率将视频流式传入。为了包容较低比特率的流式传输，您必须减少每秒的帧数。因此，帧速率设置得越低，则视频看上去越抖动。

视频帧速率	NTSC 速率	PAL 速率
全部	每秒 30 帧	每秒 25 帧
二分之一	每秒 15 帧	每秒 12.5 帧
三分之一	每秒 10 帧	每秒 8.33 帧
四分之一	每秒 7.5 帧	每秒 6.25 帧
五分之一	每秒 6 帧	每秒 5 帧
十分之一	每秒 3 帧	每秒 2.5 帧
十五分之一	每秒 2 帧	每秒 1.67 帧

**-c** *coloursystem*

对色彩系统标准，指定 NTSC 或 PAL。

**-t** *type* 指定一般视频类型。有效值是 MPEG1、MPEG2。**-H** *horizres*

指定流中的细节量。它也决定了视频的缺省尺寸。例如，值 720（MPEG-2）将视频投影到全屏幕窗口。值 352（MPEG-1）将视频投影到 1/4 屏幕窗口。扩展视频窗口以至超过其原始缺省值会引起相应地减少细节。

**-p** *pmappid*

传输程序映射表（PMT）包含随机存取传输流和数据丢失恢复的系统信息。您可将程序标识标记（PID）指定给 PMT 包（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些高级应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

**-v** *videopid*

将程序标识标记（PID）指定给传输流中的每个程序（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些专用应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

**-a** *audiopid*

将程序标识标记（PID）指定给传输流中的每个程序（对于象在定制编写的客户机播放器中的那些专用应用程序可能有用）。缺省 PID 是自动生成的。

**-?** 显示此命令的帮助。**错误代码**

如果任何以下条件为真，则此命令以错误消息而告失败：

- 比特率值无效。
- *portname*（端口的逻辑名称）过长或包含无效字符。端口名称必须小于 40 个字符。

**例**

1. 要更改编码器端口 *enc0* 的音频比特率限制，请输入：

```
chvsport -l enc0 -A 19200
```

2. 要更改编码器端口 *enc0* 的源，请输入：

```
chvsport -l enc0 -s composite
```

3. 要在已通过特定于编码器的实用程序更改了端口之后，刷新 VideoCharger 中的端口配置，请输入：

```
chvsport -l enc0 -r
```

### rmvsport 命令

#### 描述

此命令除去端口。

#### 语法

**rmvsport** -l *portname* | -?

#### 标记

**-l** *portname*

指定编码器端口的逻辑名称。例如，enc0。

**-?**

显示此命令的帮助。

#### 错误代码

如果端口名称 (*portname*) 无效，则此命令以错误消息而告失败。

#### 例

要除去编码器端口 enc0，请输入：

```
rmvsport -l enc0
```



## lsvsport 命令

### 描述

此命令列出指定端口的属性，例如：

- 端口名称。
- 端口描述符。
- 输入源。
- 输出流类型。
- 音频、视频和系统流的比特率。
- 序列头之间的图片组。

### 语法

```
lsvsport [ -l portname ] | -?
```

### 标记

**-l *portname***

指定编码器端口的逻辑名称。例如，enc0。

**-?** 显示此命令的帮助。

如果此命令不带任何标志运行，则 **lsvsport** 列出所有现有端口。

### 错误代码

如果指定的端口名称（*portname*）无效，则此命令以错误消息而告失败。

### 例

1. 要列出编码器端口 **enc0** 的属性，请输入：

```
lsvsport -l enc0
```

2. 要列出所有现有端口名称，请输入：

```
lsvsport
```

### vsconfig 命令

#### 描述

此命令更改配置或显示当前配置。在使用此命令前必须停止 VideoCharger。

缺省情况下，VideoCharger 随机地从 5000 到 64K 中选择端口对。出于安全性原因，您应当指定供 VideoCharger 使用的端口范围。否则，防火墙管理员须将整个端口范围指定给 VideoCharger。

#### 语法

```
vsconfig [ -D ] [ -d lantv_dir ] [ -c content_dir ] alias ] [ -m static | dynamic ] [ -u userid ] [ -p password ] [ -t trace_level -T Component ] [ -r service dependencies ] [ -F port ranges ] [ -L list registry values ] [ -Y remove registry values ] | -?
```

#### 标记

**-D** 显示配置。此选项覆盖所有其它选项。

**-d** *lantv\_dir*  
安装 VideoCharger 的目录。

**-c** *content\_dir*  
存储内容文件的缺省目录。

**-m** **static** | **dynamic**  
指定要使用的元数据文件的类型。支持的值为 **static** 和 **dynamic**。

**-u** *userid*  
登台操作中 FTP 访问的本地用户标识，必须与 **-p** 同时使用，且用户标识必须与本地 FTP 服务器中的现有标识匹配。

**-p** *password*  
登台操作中的 FTP 密码。如果指定此标志，则也必须指定 **-u** 标志。

**-t** *trace\_level*  
写入事件日志的消息级别（0-7）。

**-T** *Component*  
对跟踪级别启用的 VideoCharger 组件。有效组件为 dex、vserver、rtspd、mm、ar 和 vip。

**-r** *service dependencies*  
使用相关性重新配置服务。使用此标志来设置具有自动启动类型的服务。

**-F** *port ranges*  
服务器将使用的端口范围；添加或修改 StartPort Limit 和 EndPortLimit 注册表值的内容。示例：1000:1220

**-L** *list registry values*  
列出 StartPortLimit 和 EndPortLimit 注册表值。

**-Y** *remove registry values*  
除去 StartPortLimit 和 EndPortLimit 注册表值。

**-?** 显示此命令的帮助。

### 例

1. 要显示当前配置，请输入：

```
vsconfig -D
```

2. 要将 StartPortLimit 和 EndPortLimit 注册表值的内容分别添加或修改为 1000 和 1220，请输入：

```
vsconfig -F1000:1220
```

3. 要列出 StartPortLimit 和 EndPortLimit 注册表值的内容，请输入：

```
vsconfig -L
```

4. 要除去 StartPortLimit 和 EndPortLimit 注册表值的内容，请输入：

```
vsconfig -Y
```

5. 要设置跟踪级别，请输入命令：

```
vsconfig -t 7
```

其中 7 表示：将所有消息写入事件日志。此数字的范围可从 7（跟踪一切）到 0（不跟踪）。-=-

### vspathmtu 命令

#### 描述

此命令确定可以不经路由器分段而通过网络发送的最大包大小。vspathmtu 使用 Microsoft 网际控制消息协议 (ICMP) 功能。如果无法查询路径 MTU，则生成错误报告。

#### 语法

**vspathmtu** *destination*

#### 标记

*destination*

目的地主机名或 IP 地址。

#### 例

1. 要确定应当发送到名为 vcharger.stl.ibm.com 的主机的最大包大小，请输入：

```
vspathmtu vcharger.stl.ibm.com
```

## vsstart 命令

### 描述

此命令启动 VideoCharger 服务。

### 语法

**vsstart** [ **-a** ] [ **-d** ] [ **-c** ] [ **-s** ] [ **-m** ] [ **-v** ] [ **-r** ] [ **-h** ] | **-?**

### 标记

- a** 启动应用程序请求器服务。
- d** 启动数据导出器服务。
- c** 启动控制服务器服务。
- s** 启动调度程序服务。
- m** 启动媒体管理器服务。
- v** 启动 VIP 服务。
- r** 启动 RTSP 守护程序。
- h** 启动 VideoHub 媒管理器服务。
- ?** 显示此命令的帮助。

如果命令不带任何标志运行，则启动所有服务。

### 例

1. 要启动控制服务器服务，请输入：

```
vsstart -c
```

2. 要启动所有服务，请输入：

```
vsstart
```

### vsstat 命令

#### 描述

此命令请求 VideoCharger 服务的状态。

#### 语法

**vsstat** [ **-a** ] [ **-d** ] [ **-c** ] [ **-s** ] [ **-m** ] [ **-v** ] [ **-r** ] [ **-h** ] | **-?**

#### 标记

- a**      请求应用程序请求器服务的状态。
- d**      请求数据导出器服务的状态。
- c**      请求控制服务器服务的状态。
- s**      请求调度程序服务的状态。
- m**      请求媒体管理器服务的状态。
- v**      请求 VIP 服务的状态。
- r**      请求 RTSP 守护程序的状态。
- h**      请求 VideoHub 媒体管理器服务的状态。
- ?**      显示此命令的帮助。

如果命令不带任何标志运行，则请求所有服务的状态。

#### 例

1. 要请求应用程序请求器服务的状态，请输入：

```
vsstat -a
```

2. 要请求所有服务的状态，请输入：

```
vsstat
```

## vsstop 命令

### 描述

此命令停止 VideoCharger 服务。

### 语法

```
vsstop [ -a ] [ -d ] [ -c ] [ -s ] [ -m ] [ -v ] [ -r ] [ -h ] | -?
```

### 标记

- a** 停止应用程序请求器服务。
- d** 停止数据导出器服务。
- c** 停止控制服务器服务。
- s** 停止调度程序服务。
- m** 停止媒体管理器服务。
- v** 停止 VIP 服务。
- r** 停止 RTSP 守护程序。
- h** 停止 VideoHub 媒体管理器服务。
- ?** 显示此命令的帮助。

如果命令不带任何标志运行，则停止所有服务。

### 例

1. 要停止调度程序服务，请输入：  

```
vsstop -s
```
2. 要停止所有服务，请输入：  

```
vsstop
```

## VideoCharger Server for Windows

### vsversion 命令

#### 描述

此命令显示 VideoCharger 版本号。

#### 语法

**vsversion** | -?

#### 标记

**-?** 显示此命令的帮助。



---

## 第 12 章 Windows 上 VideoCharger 的 Content Management 命令

要运行 Content Management 命令，必须使用属于 vsasset 组的用户标识（例如，vsloader）。

请参阅第 115 页的『阅读语法语句』，获得有关如何阅读命令语法语句的信息。

使用 Content Management 命令来执行以下操作：

- 列出资产。
- 列出资产属性。
- 列出资产组。
- 添加资产。
- 更新资产属性。
- 删除资产。
- 将资产从归档服务器登台（复制）至 VideoCharger Server，或将资产从一个 VideoCharger Server 登台（复制）至另一个服务器。

## vslist 命令

### 描述

此命令列出资产的属性（属性的示例为比特率、持续时间、类型和帧率 — 请参阅第 135 页的『vsload 命令』获得更多信息）或列出缺省资产组中的所有资产。

### 语法

```
vslist [-s server_hostname ] [-g group ] [-a asset ] [-G ] [-A ] [-V ] |  
-?
```

### 标记

<b>-s</b> <i>server_hostname</i>	保存资产的 VideoCharger 网络主机名。缺省值为本地主机名。
<b>-g</b> <i>group</i>	资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-a</b> <i>asset</i>	资产名称。如果指定此标志，将显示资产属性。
	如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用撇号（'）或引号（"）将名称括起。
<b>-G</b>	生成现有资产组的列表。
<b>-A</b>	生成由 <b>-g group</b> 标志指定的资产组中包含的资产列表，或如果 <b>-g</b> 标志未指定资产组，则生成缺省资产组中包含的资产列表。
<b>-V</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

0	成功完成。
1	指定的选项无效。
2	省略了必须的选项。
3	指定的选项参数无效。
4	命令超时。
5	内部错误。
6	API 错误。
>6	发生错误。

### 例

要列出电影 *Cold Comfort Farm* 的属性，请输入：

```
vslist -a "Cold Comfort Farm"
```

## vsload 命令

### 描述

此命令将文件的内容装入至资产组中的资产。

装入资产时，对它进行分析以确定资产的属性，例如，帧速率、播放速率或编码类型。信息可用时，自动更新资产属性。如果无法分析资产，将不会装入该资产。

**重要信息：**当使用 vsload 装入资产，VideoCharger 使用资产所在的主机上的 FTP 守护程序来使用 FTP 发送视频文件。VideoCharger 支持非常大的文件（64 位），但由任何给定的 FTP 守护程序支持的最大文件的大小是变化的。注意，您需要 FTP 守护程序支持 “size” 命令。

### 语法

```
vsload -a asset -v video_file [-h hostname -i ftpID -D destinationFile ] [ -m load_mode ] [ -r copy_rate ] -p ftppw ] ] [-d duration ] [-f framerate ] [-b play_rate ] [-t type ] [-V ] | -?
```

### 标记

#### **-a** *asset*

资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。

#### **-v** *video\_file*

要装入的资产的全限定文件名。如果一些文件组成资产，则所有指定地文件以逗号（,）定界。

#### **-h** *hostname*

资产所在的网络主机名。

#### **-i** *ftpID*

主机上 Content Management 的用户标识，其中将装入资产。

#### **-D** *destinationFile*

全限定目的地（在 LANTV 系统上）视频文件。

#### **-m** *load\_mode*

资产装入方式：RS（只要资产支持装入和播放）或 NS。

#### **-r** *copy\_rate*

资产复制速率。

#### **-p** *ftppw*

主机上 Content Management 的用户密码。

#### **-d** *duration*

资产的持续时间；例如，01:30:20:14，其中：

<b>01</b>	1 小时
<b>30</b>	30 分钟
<b>20</b>	20 秒

14 14 帧

**-f** *framerate*  
每秒帧数。

**-b** *play\_rate*  
定义

**-t** *type* 资产类型，由 5 个组件组成：  
1. 资产类型：

**MPEG1**  
音频和 / 或视频。

**MPEG2**  
音频、视频或两者都是

**MPEG4**  
音频、视频或两者都是

**AVI** 音频、视频或两者都是

**MOV** QuickTime 视频

**MVR** HotMedia 视频

**WAV** 音频

**MJPEG**  
视频

**H263** 视频

**G723** 音频

**LBR** 交错 H263 和 G723

2. MPEG1 或 MPEG2 的可选格式（定界符为加号（+））：

**SIF** 240 条水平线，每条线有 352 个像素，且每秒 30 帧。

**CCIR501**  
240 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

**HHR** 120 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

3. MPEG1 或 MPEG2 的可选分辨率（定界符为加号（+））：

**NTSC** 525 条水平线，其中 480 条用于图片，每条包含 704 个像素。图片的 480 条线是由两个交错的字段组成：240 条奇数线和 240 条偶数线。

**PAL** 类似于 NTSC，但每帧有 625 条水平线。

4. MPEG1 的可选组合（定界符为加号（+））：

**SYSSTR**  
系统流

MPEG2 的可选组合（定界符为加号（+））：

**TRANSTR**  
传输流

**PGMSTR**

程序流

任何格式的可选组合（定界符为加号（+））：

**AUDIO**

仅用于音频。例如，MP3 文件可以是：

`-t MPEG1+AUDIO`**VIDEO**

仅用于视频。

5. 任何格式的可选加密（定界符为加号（+））：

**ENCRYPTED**

已加密的流。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。**-?** 显示此命令的帮助

## 返回值

此命令返回以下值：

- 0** 成功完成。
- 1** 指定的选项无效。
- 2** 省略了必须的选项。
- 3** 指定的选项参数无效。
- 4** 命令超时。
- 5** 内部错误。
- 6** API 错误。
- >6** 发生错误。

## 例

要装入一个资产，例如从主机名为 `dev1` 装入一个类型为 MPEG1 的 *Silent Running*，请输入：

```
vsload -a "Silent Running" -v /myproject/myfilm -i user1 -h
dev1.mycompany.com -t MPEG1 -b 3000000
```

要同时装入并播放资产：

- 与复制速率和 RS 的装入方式一起使用 `vsload`：

```
vsload -a assetname -v videoname -i hostname -p password -m RS -r 3000000
```

其中，`assetname` 是要存储在 VideoCharger 中的视频名称、`videoname` 是要从其装入（资产）的视频的名称，`hostname` 是要从其装入（资产）的主机名、`password` 是要从其装入（资产）的机器的密码、RS 是读取共享以及 3000000 是 3 兆位 / 秒复制速率（注意：复制速率应超过播放速率）。

- 与复制速率和 RS 的装入方式一起使用 `vsstage`：

```
vsstage -a assetname -S servername -m RS -r 3000000
```

## VideoCharger Server for Windows

其中, *assetname* 是要存储在 VideoCharger 中的视频名称, *servername* 是将视频复制到服务器的名称、RS 是读取共享以及 3000000 是 3 兆位 / 秒的复制速率 (注意: 复制速率应超过播放速率)。

- 使用实时编码器并在编码时播放视频。

```
vsencode -a assetname -S source -i desc -D duration
```

其中 *assetname* 是记录流的资产, *source* 是有效已编码流的源, *desc* 是事件的描述, *duration* 是记录的时间 (以秒为单位)。

## vsparse 命令

### 描述

此命令更新资产的帧速率、播放速率、持续时间和类型属性：支持的类型为 MPEG-1 系统流、MPEG-2 程序流、MPEG-2 传输流、LBR 流、RIFF 流和 QuickTime。

除了更新这些关键属性外，此命令存储资产标题的解码器初始化信息。对用于标题的信息进行存储使视频查看器可以快速地进行自我配置。查看器可以播放这样的一些文件，这些文件还未对其运行 vsparse 命令，（假设使用 vsload 命令通过了适当的信息），但它会花更长的时间供查看器初始化。

vsparse 命令仅可在资产被装入后才可以运行，并擦除任何帧速率、播放速率和先前指定的类型信息。

vsparse 命令报告在分析 QuickTime 电影时，是否找到提示跟踪。VideoCharger 需要提示跟踪将电影流式化至 Apple Quicktime Player。如果未找到提示跟踪，vsparse 和 vsload 完成成功并提供以下消息：未找到 QuickTime 流式传输提示跟踪。要创建提示跟踪，请参阅 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Playing assets in the QuickTime Player”。

### 语法

```
vsparse -a asset | -?
```

### 标记

<b>-a asset</b>	资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用引号（"）包括名称。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

要更新有关名为 red 的资产信息，请输入：

```
vsparse -a red
```

# vsupdate 命令

## 描述

此命令更新资产的属性。

如果仅更新帧速率、播放速率和编码类型，您可以通过使用 `vsparse` 命令快速地更新资产。请参阅第 139 页的『`vsparse` 命令』。

## 语法

```
vsupdate -a asset [-A asset] [-b play_rate] [-f framerate] [-d duration] [-t type] [-V ] | -?
```

## 标记

**-a** *asset*

要更新的资产的名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。

**-A** *asset*

新的资产名称（如果该资产名要被重命名）。

**-b** *play\_rate*

资产回放速率（以位 / 秒为单位）。

**-f** *framerate*

每秒帧数。

**-d** *duration*

资产的持续时间；例如，01:30:20:14，其中：

**01**      1 小时

**30**      30 分钟

**20**      20 秒

**14**      14 帧

**-t** *type* 资产类型，由 5 个组件组成：

1. 资产类型：

**MPEG1**

音频和 / 或视频。

**MPEG2**

音频、视频或两者都是

**MPEG4**

音频、视频或两者都是

**AVI**

音频、视频或两者都是

**MOV**

QuickTime 视频

**MVR**

HotMedia 视频

**WAV**

音频



**MJPEG**

视频

**H263** 视频**G723** 音频**LBR** 交错 H263 和 G723

2. MPEG1 或 MPEG2 的可选格式（定界符为加号（+））：

**SIF** 240 条水平线，每条线有 352 个像素，且每秒 30 帧。**CCIR501**

240 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

**HHR** 120 条水平线，每条线有 720 个像素，且每秒 60 帧。

3. MPEG1 或 MPEG2 的可选分辨率（定界符为加号（+））：

**NTSC** 525 条水平线，其中 480 条用于图片，每条包含 704 个像素。图片的 480 条线是由两个交错的字段组成：240 条奇数线和 240 条偶数线。**PAL** 类似于 NTSC，但每帧有 625 条水平线。

4. MPEG1 的可选组合（定界符为加号（+））：

**PGMSTR**

程序流

MPEG2 的可选组合（定界符为加号（+））：

**TRANSTR**

传输流

**SYSSTR**

系统流

任何格式的可选组合（定界符为加号（+））：

**AUDIO**

仅用于音频。例如，MP3 文件可以是：

**-t** MPEG1+AUDIO**VIDEO**

仅用于视频。

5. 任何格式的可选加密（定界符为加号（+））：

**ENCRYPTED**

已加密的流。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。**-?** 显示此命令的帮助。

## 返回值

此命令返回以下值：

**0** 成功完成。  
**1** 指定的选项无效。

## VideoCharger Server for Windows

2	省略了必须的选项。
3	指定的选项参数无效。
4	命令超时。
5	内部错误。
6	API 错误。
>6	发生错误。

### 例

要重命名资产，例如要将 *Cold Comfort Farm* 重命名为 *Chariots of Fire*，请输入：

```
vsupdate -a "Cold Comfort Farm" -A "Chariots of Fire"
```

## vsdelete 命令

### 描述

此命令删除资产。一旦资产不再被使用就进行删除。

### 语法

```
vsdelete -a asset [-V ] | -?
```

### 标记

**-a** *asset*

资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（\*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。

**-V** 命令成功完成后，显示确认消息。

**-?** 显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

0	成功完成。
1	指定的选项无效。
2	省略了必须的选项。
3	指定的选项参数无效。
4	命令超时。
5	内部错误。
6	API 错误。
>6	发生错误。

### 例

要删除资产，例如从缺省资产组中删除 *Silent Running*，请输入：

```
vsdelete -a "Silent Running"
```

### vsexport 命令

#### 描述

此命令将资产从 VideoCharger Server 导出至任何带有 FTP 守护程序的机器。

#### 语法

```
vsexport -a asset -v video_file -h hostname -i ftpID -p ftpPW [-s server_hostname ] [-g group ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

#### 标记

<b>-a asset</b>	要导出的资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。
<b>-v video_file</b>	新目标视频文件的全限定名称。
<b>-h hostname</b>	将资产要导出至的目标网络主机名。
<b>-i ftpID</b>	目标主机上的 Content Management 用户标识，该目标主机为资产将被导出至的主机。
<b>-p ftpPW</b>	目标主机上的 Content Management 的用户密码。
<b>-s server_hostname</b>	源 VideoCharger Server 的网络主机名，资产从该机器导出。缺省值为本地主机名。
<b>-g group</b>	要从此资产组导出的资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-r copyrate</b>	导出资产的速率（以位/秒为单位）。指定 0 用于最快速率而无需预订。
<b>-V</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

#### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

#### 例

要导出资产，例如，将 *Sample Movie* 从 *lantv.stl.ibm.com* 导出至主机名为 *MovServr* 的机器上，将它保存为 *movie.mpg*；并接收命令完成的确认，请输入：

```
vsexport -a "Sample Movie" -g AG -v 'movie.mpg' -h MovServr  
-r 0 -i jdoe -p password -s 'lantv.stl.ibm.com' -V
```

## vsstage 命令

### 描述

此命令将资产从一个服务器复制到另一台服务器。例如，从 VideoCharger Server 复制到另一个服务器，从 VideoCharger Server 复制到 Multimedia Archive，反之亦然。

### 语法

```
vsstage -a asset -S server[-s server_hostname ] [-g group ] [-G group ] [-A asset ] [-m mode ] [-r copyrate ] [-V ] | -?
```

### 标记

<b>-a asset</b>	要复制的资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号 (*)，请使用单引号 (') 或双引号 (") 将名称引起来。
<b>-S server</b>	要将资产复制到的 VideoCharger 的网络主机名。如果资产已出现在目的地，则不复制该资产，且命令未成功完成。
<b>-s server_hostname</b>	VideoCharger 网络主机名，资产从该机器复制。缺省值为本地主机名。
<b>-g group</b>	要从此资产组复制的资产组名称。缺省值为缺省资产组。请参阅第 36 页的『chvsag 命令』，获得有关配置缺省资产组的信息。
<b>-G group</b>	要复制到的资产组名称。缺省值为以 <b>-S</b> 标志配置的资产组。
<b>-A asset</b>	新的资产名称（如果该资产名要被重命名）。
<b>-m mode</b>	复制资产的方式。这涉及来源方（而不是目标方）。有效值是：  <b>RS</b> 可共享方式。在复制资产时，可以播放。 <b>NS</b> 不可共享方式。这是缺省装入和播放方式。在复制资产时，不可以播放。
<b>-r copyrate</b>	复制资产的传输速率（以位 / 秒为单位）。当您要播放正在复制的资产时，使用传输速率。缺省值为 0，表示以任何可用的带宽量进行装入。这可能是在装入速度较慢的系统上装入资产的最快方法。
<b>-V</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

要复制资产，例如，将 *Breaking Away* 复制到主机名为 MovServr 的机器上的资产组 bicycles，并接收命令完成的确认，请输入：

## VideoCharger Server for Windows

```
vsstage -a "Breaking Away" -S MovSrvr -g bicycles -V
```

## vsadd 命令

### 描述

添加资产。

### 语法

```
vsadd [-a asset_name | -A asset_name_prefix ] -v video_file_name [-V ] | -?
```

### 标记

<b>-a</b> <i>asset_name</i>	要添加的资产名称。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。如果省略此参数，资产名从视频文件名中生成。如果提供此参数，只可以装入单个视频文件。
<b>-A</b> <i>asset_name_prefix</i>	当生成资产名称时要使用的前缀。如果指定 <b>-a</b> 参数，忽略此参数。
<b>-v</b> <i>video_file_name</i>	要添加视频文件的全限定名称。使用逗号（,）分开文件名。每个文件名必须以撇号（'）或引号（"）包括。要提供单个资产，仅提供一个全限定名称。
<b>-V</b>	可以使用星号（*）或问号（?）作为文件名中的通配符。路径名中不允许有通配符。如果指定了多个文件名，或文件名包含通配符，每个匹配条件的文件作为分开的资产装入。
<b>-?</b>	命令成功完成后，显示确认消息。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

### 例

要装入资产，例如，装入 c:\videos 目录中的 *Titanic*，请输入：

```
vsadd -v c:\videos\titanic.mpg
```

### vsmeta 命令

#### 描述

生成用于特定资产的元数据。可以保存元数据并用于在不使用 Web 接口的情况下播放资产。

#### 语法

```
vsmeta -a asset_name [-P play_mode ] [-T title ] [-b bitrate ] | -?
```

#### 标记

<b>-a</b> <i>asset_name</i>	资产名称，生成元数据用于该资产。如果名称由多个单词组成或包含特殊字符，如星号（*），请使用单引号（'）或双引号（"）将名称引起来。
<b>-P</b> <i>play_mode</i>	指定 <b>AUTOPLAY</b> 或 <b>PAUSED</b> 。缺省值为 <b>AUTOPLAY</b> 。
<b>-T</b> <i>title</i>	资产的标题。
<b>-b</b> <i>bitrate</i>	资产的回放速率。如果未指定此参数，则使用定义用于 <i>asset_name</i> 的比特率。
<b>-?</b>	显示此命令的帮助。

#### 返回值

此命令返回以下值：

<b>0</b>	成功完成。
<b>1</b>	指定的选项无效。
<b>2</b>	省略了必须的选项。
<b>3</b>	指定的选项参数无效。
<b>4</b>	命令超时。
<b>5</b>	内部错误。
<b>6</b>	API 错误。
<b>&gt;6</b>	发生错误。

#### 例

要创建元数据文件，例如，对于资产 *Titanic*，输入：

```
vsmeta -a "Titanic" > titanic.ivs
```



## IP 多点广播命令

VideoCharger for Windows 许四个类型的事件进行调度:

- 现有资产的 IP 多点广播
- 从编码器的 IP 多点广播
- 从编码器的记录
- 从编码器的同时记录和 IP 多点广播

IP 多点广播允许 IP 数据报向一组组成单个多点广播组的一组主机播送。VideoCharger Server 多点广播功能易于 IP 多点广播组的设置、对这些组的音频 / 视频内容的映射、对 Web 页面的该配置的广告以及客户机通过加入这些组来查看视频和音频内容的能力。

您可以通过 VideoCharger Content Management Web 接口 (《管理员指南与参考大全》中所述) 调度事件, 或通过使用 `ipplay` 或 `vsencode` 命令调度事件。您可以使用 VideoCharger Content Management Web 接口或 `vsched` 命令显示或更改事件调度。本章描述 `vsched`、`ipplay` 和 `vsencode` 命令。

## VideoCharger Server for Windows

### vsched 命令

#### 描述

使用 vsched 命令显示已调度 VideoCharger 事件列表或删除已调度 VideoCharger 事件。

#### 语法

```
vsched [-L] [-l eventName] [-d eventName]
```

#### 标记

**-L** 请求所有已调度事件的总结。

**-l** *eventName*  
请求事件属性的详细列表。

**-d** *eventName*  
指定要删除的事件。

## ipplay 命令

### 描述

使用 ipplay 命令将现有资产的流式传输音频和视频内容调度至 IP 多点广播地址。

### 语法

```
ipplay -a asset -i desc -d dest -p port | -L port [-b rate] [-P proto] [-s send_addresses|hostnames] [-T ttl] [-c count] [-t time] [-u desc_URL]
```

### 标记

**-a** *asset*

指定播放的资产。

**-i** *desc*

指定事件的描述。最长长度为 30 字符。

**-d** *dest*

指定目的地 IP 地址或主机名。若提供 **-p** 标志，则 **-d** 标志必需；否则忽略它。

**-p** *port* | **-L** *port*

指定 TCP/UDP 端口号。如果使用 **-L** 标志，端口为本地端口，客户机可以连接该端口来接收数据流。如果指定 **-p**，则端口为远程端口，客户机将在此端口上侦听服务器来发送数据。如果指定 **-L**，**-P** 标志必须指定 TCP。

**-b** *rate*

以位 / 秒为单位指定比特率。

**-P** *proto*

指定播放的传输协议。可以指定 TCP（单播）或 RTP（单播或多点广播）。

**-s** *send\_address* | *hostnames*

指定发送内容的 IP 接口。最多可以指定 10 个地址。点分十进制名称可与主机名混合。

**-T** *ttl*

指定生存时间。

**-t** *time*

指定播送开始时间，格式为 CCYYMMDDhhmm.ss。其中，CC = 世纪、YY = 年份、MM = 月、DD = 日、hh = 时、mm = 分、ss = 秒

**-c** *count*

指定循环计数。

**-u** *desc\_URL*

指定 Web 页面的 Web 地址，该 Web 页面提供查看器有关此事件的附加信息。

### vsencode 命令

#### 描述

使用 `vsencode` 命令将从编码器到 IP 多点广播地址的流式化音频和视频内容调度至资产中，或同时地调度至资产和 IP 多点广播地址。

#### 语法

```
vsencode -S source -i desc -D duration [-t time] [-u desc_URL] [-d dest -p port]  
[-P proto] [-s send_addresses] [-T tll] [-a asset] [-o NEW | REPLACE  
| APPEND] [-f filename] [-L port]
```

#### 标记

##### **-S** *source*

指定正在进行的且已编码流的来源。

##### **-i** *desc*

指定事件的描述。最长长度为 30 字符。

##### **-D** *duration*

指定要记录的时间（以秒为单位）。

##### **-t** *time*

指定播送开始时间，格式为 `CCYYMMDDhhmm.ss`。其中，`CC` = 世纪、`YY` = 年份、`MM` = 月、`DD` = 日、`hh` = 时、`mm` = 分、`ss` = 秒

##### **-u** *desc\_URL*

指定 Web 页面的 Web 地址，该 Web 页面提供查看器有关此事件的附加信息。

##### **-d** *dest* **-p** *port*

指定目的地 IP 地址或主机名以及要将流转发至的端口。

##### **-P** *proto*

指定播放的传输协议。可以指定 TCP（单播）或 RTP（单播或多点广播）。

##### **-s** *send\_addresses*

指定内容的 IP 接口。接口的最大个数为 10。

##### **-T** *tll*

指定生存时间。

##### **-a** *asset*

指定要记录流所位于的资产。

##### **-o** **NEW** | **REPLACE** | **APPEND**

如果正在记录流，则指出资产的开放方式。如果设置 **-o NEW**，必须提供 **-f** 标志指定要记录到的内容文件。

##### **-f** *filename*

指出内容文件的全路径，其中将存储记录的数据。仅当还提供 **-o NEW** 标志时，才应提供此标志。

##### **-L** *port*

启用监听方式，这样客户机可以初始化连接。如果监听方式已启用，则忽略 **-d** 和 **-p** 标志。

---

## 第 13 章 Windows 上 VideoCharger 故障排除

请参阅以下部分以帮助解决 VideoCharger 问题:

- 『一般调试技巧』
- 第 154 页的『解决有关选择、查看或删除资产的问题』
- 第 157 页的『解决内容装入问题』

---

### 一般调试技巧

除了本章中讨论的问题诊断主题之外，您还可使用若干调试工具确定问题源。

通过 **Windows 事件查看器** 来查看应用程序事件日志。

VideoCharger 将错误消息、恢复信息和事件（系统、应用程序、安全性）写入此事件日志。要查看事件日志:

1. 单击 Windows 任务栏上的开始。
2. 单击程序 → 管理工具 → 事件查看器。打开“事件查看器”窗口。
3. 从日志菜单中，选择要显示的日志。

在缺省情况下，只有来自 VideoCharger 的致命错误才写入应用程序事件日志。要启用详细的 VideoCharger 记录，请按 *Planning and Installing VideoCharger* 中的“Initially configuring VideoCharger on Windows”所述，设置跟踪级别参数。您也可参阅存储在 %LANTV\_DIR%\log 中的跟踪日志。

向服务代表报告问题

请参阅 VideoCharger 问题报告部分（第 181 页的『VideoCharger 问题报告』）。

### 使用 VideoCharger Player 8.2 的多点广播

要从 VideoCharger Server 8.2 进行多点广播，必须将 VideoCharger Player 升级到 V8.2。视频点播流式化依然使用 VideoCharger Player 7.1 工作。

### 在与 VideoCharger Server 相同的 Windows 2000 机器上流式化 MPEG-4

仅对于 Windows 2000: 要在与 VideoCharger Server 相同的机器上流式化 MPEG-4，请使用 `http://localhost/lantv` 或 `http://127.0.0.1/lantv`（回送地址）。使用 `http://<hostname>/lantv` 可能会导致回放失败。

### MPEG-4 浏览器局限性

仅对于 Windows 2000 或 Windows XP 上的 Netscape 4.x: 由于性能的局限性，Java applet 不显示视频控件按钮。

仅对于 Netscape 6.2: 必须安装 Java V1.3.1\_02 Java 运行时环境（JRE）或更高版本。可从 `http://java.sun.com/j2se/1.3/download.html` 下载此软件。否则，MPEG-4 控件按钮将不显示。

MPEG-4 Java Player 不支持多点广播。

## VideoCharger Server for Windows

MPEG-4 Java Player 符合 ISMA 终端概要文件 0 除了一个例外：它不支持 AAC 音频，但支持 mpeg1 audio layer 3 (mp3)。

## 在 Windows 上启动和停止 VideoCharger 组件

如下所述，您可通过 (a) 使用 VideoCharger 主页、(b) 第 113 页的『使用 Windows 服务管理器获取状态』或 (c) 使用系统资源控制器 (SRC) 来启动和停止 VideoCharger 组件。

关键 VideoCharger 组件的服务管理器名称 (以及启动它们的正确顺序) 是：

- lantv\_de (数据导出器)
- lantv\_cs (控制服务器)
- lantv\_sc (调度程序)
- lantv\_ar (应用程序请求器)
- lantv\_vi (视频输入)
- lantv\_mm (媒体管理器)
- lantv\_vhmm (VideoHub 媒体管理器)
- lantv\_rt (RTSP 守护程序)

停止组件的正确顺序是启动方式的相反顺序。

**技巧：**可能需要几分钟时间停止组件。

**建议：**将组件作为组来启动和停止。您可通过在服务器上输入以下命令来启动所有 VideoCharger 组件：

```
vsstart
```

您可通过在服务器上输入以下命令来停止所有 VideoCharger 组件：

```
vsstop
```

要停止调度程序，请输入：

```
vsstop -s
```

要停止控制服务器，请输入：

```
vsstop -c
```

要停止数据导出器，请输入：

```
vsstop -d
```

---

## MPEG-2 解码器疑难解答

如果较新的 MPEG2 解码器遇到问题，请尝试在 MPEG-2 资产上重新运行 `vsparse` 命令。

---

## 解决有关选择、查看或删除资产的问题

如果视频不显示，请检查资产属性。输入：

```
vslist -a asset-name
```

其中 *asset-name* 是已装入到 VideoCharger Server 的资产的名称。如果属性为空白，请输入：

```
vsparse -a asset-name
```

网络故障也可导致无视频或视频质量差出现在客户机方，正如以下部分所讨论的。

## 症状：无法选择视频

1. 要确保守护程序都在运行，请输入以下命令或在“配置与管理”页上单击**显示状态**。

```
vsstat
```

2. 运行 `netstat -an` 命令以显示网络映射来确定网络连接是否工作。  
控制服务器在端口 8500 上侦听。数据导出器在端口 8888 上侦听。

## 症状：MPEG-2 解码器不能正常工作

如果较新的 MPEG2 解码器遇到问题，请尝试在 MPEG-2 资产上重新运行 `vsparse` 命令。

## 症状：无视频出现

无法联系客户机可由 VideoCharger 故障、IP 配置问题、网络硬件故障或网络故障引起。

第一个要检查的是当前的流式传输活动。最近的请求可能已超出了数据泵的容量，且已通过许可控制遭拒绝。如果数据泵正运行在容量水平或其下，请使用以下步骤来帮助隔离问题：

1. VideoCharger 是基于 IP 的。通过使用 `ping`、`telnet` 或 `ftp` 命令联系客户机，来确定是否所有 IP 程序都有问题。如果这些方法中任何一个成功，则可能是 VideoCharger 软件有问题。在此情况下：
  - a. 使用事件查看器（如第 153 页的『一般调试技巧』中所述）并检查以获取控制服务器或数据导出器错误。
  - b. 通过启动任务管理器 `taskmgr` 来验证控制服务器（`vserver.exe`）、调度程序（`vschedsvc.exe`）和数据导出器（`dex.exe`）是否正在运行。
  - c. 在 VideoCharger 系统上输入 `netstat -an`。如果内容正在向客户机传输数据，则客户机的 UDP 条目应当存在。
  - d. 确保 VCRPLAY（端口 8500）正在侦听。

**重要信息：**步骤 2 和 3 中的所有命令必须在 VideoCharger 节点上发出。

2. 如果步骤 1 显示 IP 程序通常都不能联系客户机，则必须检查 IP 配置。在此情况下：
  - a. 如果 IP 命令表现为挂起，请输入 `ping hostname`，其中 *hostname* 表示您知道其正在工作的主机。如果此命令表现为挂起，则可能是您正遇到名称服务器问题或损耗。请与网络管理员联系。
  - b. 如果从一般 IP 命令接收到如下格式的消息：至远程主机的路由不可用，则您的 IP 路由配置不允许您联系客户机。输入 `netstat -an` 以获取节点路由表的摘要。添加至客户机的路由来解决此问题。
  - c. 如果从一般 IP 命令接收到如下格式的消息：网络当前不可用，则必须检查网络硬件。继续到步骤 3。

## VideoCharger Server for Windows

- d. 如果路由表现为正确，且未从一般 IP 命令生成任何错误消息，请输入  
`arp -a`

查看客户机的条目或至客户机的网关。如果有条目存在或有不完整的条目存在，则必须检查网络硬件。继续到步骤 3。

3. 要验证网络接口可用于 IP，且 IP 正在向此接口传输数据而数据实际是在传输，请完成以下步骤：
  - a. 输入 `netstat -rn`。如果未显示接口名称，则接口未对 IP 启用。
    - 1) 双击“控制面板”上的网络图标。打开“网络”笔记本。
    - 2) 单击绑定选项卡。
    - 3) 将显示绑定设置为所有适配器。
    - 4) 确保显示了每个适配器。
    - 5) 单击每个适配器名称旁的加号(+)并确保适配器对 TCP/IP 协议是启用的。
  - b. 输入 `netstat -s` 以显示正由 IP、TCP 和 UDP 传送的包的数目。请等待几秒，然后再次输入命令。比较前后传送的包数目。这应当显示接口上正在传送到客户机节点的 UDP 包。
  - c. 检查“系统事件日志”以确保未遇到任何网络错误。
4. 如果步骤 3 显示 IP 活动性以及数据正在网络接口上传输，但 IP 程序仍然失败，则可能是网络或客户机有问题。请在客户机上遵循步骤 2 和 3。

技巧: `netstat` 和 `arp` 命令的语法根据客户机类型而有所变化。

### 症状: 视频质量差

客户机上视频质量差典型情况下是由 VideoCharger 传送故障、网络中长时间的包延迟或网络中大型包的丢失引起的。以下过程可帮助隔离问题:

1. 请验证资产的播放速率是否正确。资产可能正以比其保留速率更快的速率播放。
2. 查看事件日志(如第 153 页的『一般调试技巧』中所述)以查看磁盘是否正在经历错误。
3. 运行性能监视器(**perfmon**)以查看磁盘或网络接口是否正在经历长时间的 I/O 延迟。
4. 要检测网络中的大型包延迟或大型包丢失，请向客户机节点运行 PING 命令。使用 ping 命令的 -l 选项来设置正由系统使用的路径 MTU 的包大小。PING 会报告包丢失百分比以及最小和最大往返行程时间。大型包丢失或大型包延迟，加上客户机上的差的视频质量，表明到客户机的网络连接必须升级。

### 症状: QuickTime 资产未能流式化

通过完成以下步骤来启用 RTP 流:

1. 从 **QuickTime Player V6**: 单击编辑 → 首选项 → **Quicktime** 首选项。打开“QuickTime 设置”窗口。
2. 从 **QuickTime** 设置列表中选择“流式传输”。
3. 选择使用采用端口 554 的 UDP、RTSP 端口。
4. 关闭“QuickTime 设置”窗口。

通过完成以下步骤来禁用磁盘高速缓存:



1. 从 **QuickTime Player V4**: 单击编辑 → 首选项 → 流式传输; 从 **QuickTime Player V5**: 单击编辑 → 首选项 → **QuickTime** 首选项。打开“QuickTime 设置”窗口。
2. 从 **QuickTime** 设置列表中, 选择浏览器插件。
3. 取消选择将电影保存在磁盘高速缓存中。
4. 关闭“QuickTime 设置”窗口。

## 解决内容装入问题

如果资产未正确装入, 请查找以下症状。

### 症状: 资产装入但未能分析

如果资产的类型不受 `vsparse` 命令支持, 则装入请求完成时指示无法设置属性。从 Content Management Web 界面使用**修改现有资产**选项, 手工设置资产属性。

### 症状: 无法装入内容

本节描述在装入资产时出现问题的情况下有帮助的过程。

请定期检查应用程序事件日志以查看它是否包含了可供您调查的错误消息。要查看事件日志, 单击**开始** → **程序** → **管理工具** → **事件查看器**。并且, 检查您已正确输入了文件位置和名称。

您还应当确保您在所有驱动器上都有足够空间。要显示关于所有驱动器的信息:

1. 单击 Windows 任务栏上的**开始**。
2. 单击**程序** → **管理工具** → **Windows 诊断**。打开“Windows 诊断”窗口。
3. 单击**驱动器**选项卡。
4. 双击每个本地硬盘驱动器, 查看该驱动器的“属性”笔记本。
5. “常规”页显示可用空间量。

### 检查远程主机上的 FTP 服务

要检查正从其装入内容的远程主机上的 FTP 服务:

1. 使用您正在使用的 FTP 服务的程序, 或输入 `netstat -an` 并确保端口 21 正处于侦听状态。
2. 尝试手工访问远程主机的 FTP:
  - a. FTP 至远程主机。
  - b. 通过 `ftp` 登录到远程主机。
  - c. 更改到正尝试访问的目录。

### 症状: 无法登录到主机

当从远程主机导入资产时, 不正确的 `ftp` 用户标识许可权可引起此类错误。要补救, 必须通过完成以下步骤来创建和指定许可权“担当操作系统的一部分”:

1. **Windows NT**: 单击**开始** → **程序** → **管理工具** → **用户管理器**; **Windows 2000**: 单击**程序** → **管理工具** → **计算机管理**。
2. **Windows NT**: 从“用户管理器”窗口菜单栏上, 单击**用户** → **新用户**; **Windows 2000**: 双击本地用户和组并选择**操作** → **新用户**

## VideoCharger Server for Windows

3. 在“新用户”窗口的用户名字段中，输入要创建的用户标识。
4. 向密码和确认密码字段输入密码。
5. 在“下次登录”复选框中，取消选择用户须更改密码。
6. 选择用户不能更改密码复选框。
7. 选择密码永不过期复选框。
8. 单击组。
9. 在“组成员”窗口的“非成员”列表中，选择 **Administrators**。
10. 单击添加。
11. 在“组成员”窗口中，单击确定。
12. 在“新用户”窗口中，单击确定。
13. 在“用户管理器”窗口中，单击策略 → 用户权限。
14. 在“用户权限策略”窗口中，选择显示高级用户权限复选框。
15. 从右边的下拉列表框中选择担当操作系统一部分。
16. 单击添加。
17. 在“添加用户和组”窗口中，单击显示用户。
18. 在“名称”列表中，选择刚刚创建的用户标识或 ftp 用户标识。
19. 单击添加。
20. 在“添加用户和组”窗口中，单击确定。
21. 在“用户权限策略”窗口中，单击确定。

### 症状: 多点广播事件在另一客户机上失败

通过完成以下步骤来选择 VideoCharger 播放器中客户机的 IP 地址。

1. 在 VideoCharger 播放器中，单击选项 → 首选项。打开“首选项”窗口。
2. 单击网络选项卡。
3. 单击用户选择。
4. 单击配置按钮。
5. 从网络适配器中，选择客户机的正确 IP 地址。
6. 单击确定。

如果问题仍然存在，请检查以查看给出错误的客户机是否具有多个 LAN 适配器。可能是播放器正试图使用未连接的 LAN 适配器。如果确实如此，请启用该适配器或删除它。

### 症状: QuickTime 资产显示 10000 错误

使用 vsstat 命令或 Web 页面上的显示视频服务器状态来检查以确保 RTSP 守护程序进程正在运行。如果它未在运行，则使用服务面板中的启动选项（查找 lantv\_rt）、Web 页面上的启动视频服务器或 vsstart 命令行选项来手工启动进程。其它三个数字错误代码应当映射为 RTSP RFC 2326 规范。

---

## 第 3 部分 附属资料



---

# VideoCharger 错误消息

VideoCharger 错误分为以下标识类别:

- 配置
- Content management
- 数据泵
- 与 DCE 相关的
- 动态配置
- 事件
- 内部资源表
- 流
- 系统
- 系统管理
- 其它

另请参阅第 83 页的第 6 章,『AIX 上 VideoCharger 故障排除』或第 153 页的第 13 章,『Windows 上 VideoCharger 故障排除』以获取有帮助用的故障排除技巧。

**对于 AIX:** 系统在错误日志中存储有关错误和故障的信息。此信息包含错误记录程序用来编译报告的错误标识。每个唯一的错误标识是用来确定报告所使用错误记录模板的 32 位 CRC 十六进制代码。请参阅最新的 *AIX Problem Solving Guide and Reference* 以获取关于 AIX 错误的信息。

**对于 Windows:** 系统在事件日志中存储有关错误和故障的信息。此信息包含可用来隔离问题的错误标识。

---

## 启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态

很多用户操作要求启动、停止不同的 VideoCharger 组件及检查其状态。反复出现的命令位于表 8。

表 8. 启动、停止和状态命令

	AIX	Windows
启动数据泵或数据导出器	startsrc -s vsdex	vsstart
停止数据泵或数据导出器	stopsrc -s vsdex	vsstop
检查数据泵或数据导出器的状态（查看 lssrc -s vsdex 是否正在运行）		vsstat

---

## 跟踪故障

很多用户操作要求获取对故障的跟踪。

## VideoCharger 错误消息

对于 **AIX**: 使用跟踪程序获取 API 跟踪。跟踪可帮助确定故障发生的位置。(要获取有关跟踪程序的信息, 请参阅 *AIX Problem Solving Guide and Reference*。)

对于 **Windows**: 要启用详细跟踪, 请输入:

```
vsconfig -t 7
```

再现错误并使用事件查看器复查详细跟踪以确定故障发生的位置。

**注意:** 如果此问题仍然存在, 请通知服务代表。在打服务电话之前, 请保证跟踪可用。

---

## 返回码

---

### 2100-017 无效的 SMPTE 时间代码。

**问题:** 将资产从 VideoCharger Server 的早期版本登台到新版本可能使资产的帧速率参数无效化为 0。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 通过输入 `vslist -a assetname` (其中 `assetname` 表示正在登台的资产), 来验证帧速率是否具有无效性。如果帧速率为 0, 请通过输入 `vsparse -a assetname` 来更新它以重新分析资产。

---

### 2100-093 没有可用的资产副本。

**问题:** 所联系的数据泵当前不具有所请求资产的副本。当您试图在资产可用前播放此资产时将发生此错误。在 AIX 上, 资产可能未被复制到所有的数据泵, 或者当您装入资产时仅有主数据泵是活动的。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请等待几分钟, 然后再次请求资产。如果您接收到相同的消息, 则请在 AIX 上重新启动数据泵, 或在 Windows 上重新启动数据导出器, 然后再次请求资产。

---

### 2100-098 超出了数据泵带宽。

**问题:** 控制器无法接受新操作, 因为数据泵已处于其带宽极限。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请稍后再次播放。或者, 使用 `chvsdp` 命令 (AIX) 或校准 **VideoCharger** 资源 Web 页面 (Windows) 来增加带宽/阈值的值。

---

### 2100-227 无法登录到主机。

**问题:** 如果您还看到消息 “2100-179 当前操作异常终止”, 则您可能无法从主机用 FTP 命令传输内容。

**仅对于 AIX:** 如果您未看到消息 “2100-179 当前操作异常终止”, 则可能是 vsloader AIX 用户标识的密码与 vsloader

数据泵 Content Management 用户标识的密码不匹配。

**仅对于 Windows:** 如果您未看到消息 “2100-179 当前操作异常终止”, 则可能是 VideoCharger 用户标识的密码 (两者都是在安装期间指定的) 与 Windows 管理员的密码不匹配。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 如果还出现了消息 “2100-179”, 则请尝试使用您的用户标识和密码, 再次用 FTP 命令连接到主机。

**仅对于 AIX:** 如果未出现消息 “2100-179”:

1. 请使用用户标识 vsloader, 用 Telnet 命令连接到 VideoCharger 机器。如果由于不知道密码或 AIX 要求您更改密码而无法登录, 则请以 root 用户身份登录。输入 `pwdadm vsloader`, 并输入新密码。然后输入 `pwdadm -c vsloader` 以避免 AIX 在每次 vsloader 登录会话时查询密码。
2. 输入 `lsvsdp` 以列出数据泵名称。然后输入 `chvsdp -l data_pump_name -i vsloader -w AIX_vsloader_password`, 其中 `AIX_vsloader_password` 表示您在步骤 1 中指定的 AIX vsloader 密码。
3. 再次尝试装入媒体内容。

**仅对于 Windows:** 如果未出现消息 “2100-179”:

1. 从 Windows 注销。
2. 尝试使用 VideoCharger 管理员用户标识和密码登录回去。
3. 如果密码不起作用, 请作为 Windows 管理员登录。
4. 输入 `vsconfig` 以将 VideoCharger 密码更改为能够记住的密码。
5. 从 Windows 注销, 然后使用 VideoCharger 用户标识和密码登录回去。
6. 再次尝试装入媒体内容。

**2100-305 注册接口 RPC 运行时失败。**

**问题:** 无法将控制器注册为 DCE 服务。

**类别:** 分布式计算环境 (DCE)

**用户操作:** 对于 **AIX:** 验证 DCE 守护程序 (**dcled**) 是否正在运行。如果守护程序不在运行, 则启动它。如果守护程序正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。使用 SMIT 将 DCE 守护程序停止并重新启动。输入:

```
smit dce
```

对于 **Windows:** 验证 RPC 服务 (**rpcss**) 是否正在运行。如果此服务不在运行, 则启动它。如果此服务正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。

**2100-306 未能注册协议序列。**

**问题:** 无法将控制器注册为使用 UDP 协议的 DCE 服务。

**类别:** 分布式计算环境 (DCE)

**用户操作:** 对于 **AIX:** 验证 DCE 守护程序 (**dcled**) 是否正在运行。如果守护程序不在运行, 则启动它。如果守护程序正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。使用 SMIT 将 DCE 守护程序停止并重新启动。输入:

```
smit dce
```

对于 **Windows:** 验证 RPC 服务 (**rpcss**) 是否正在运行。如果此服务不在运行, 则启动它。如果此服务正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。

**2100-307 未能获取绑定向量。**

**问题:** 未能获取 DCE 绑定向量。

**类别:** 分布式计算环境 (DCE)

**用户操作:** 对于 **AIX:** 验证 DCE 守护程序 (**dcled**) 是否正在运行。如果守护程序不在运行, 则启动它。如果守护程序正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。使用 SMIT 将 DCE 守护程序停止并重新启动。输入:

```
smit dce
```

对于 **Windows:** 验证 RPC 服务 (**rpcss**) 是否正在运行。如果此服务不在运行, 则启动它。如果此服务正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。

**2100-308 未能将服务器注册到本地端点映射。**

**问题:** 无法向 DCE 注册控制器。

**类别:** 分布式计算环境 (DCE)

**用户操作:** 对于 **AIX:** 验证 DCE 守护程序 (**dcled**) 是否正在运行。如果守护程序不在运行, 则启动它。如果守护程序正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。使用

SMIT 将 DCE 守护程序停止并重新启动。输入:

```
smit dce
```

对于 **Windows:** 验证 RPC 服务 (**rpcss**) 是否正在运行。如果此服务不在运行, 则启动它。如果此服务正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。

**2100-311 未能启动服务器侦听。**

**问题:** 控制器无法接收 RPC 请求。

**类别:** 分布式计算环境 (DCE)

**用户操作:** 对于 **AIX:** 验证 DCE 守护程序 (**dcled**) 是否正在运行。如果守护程序不在运行, 则启动它。如果守护程序正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。使用 SMIT 将 DCE 守护程序停止并重新启动。输入:

```
smit dce
```

对于 **Windows:** 验证 RPC 服务 (**rpcss**) 是否正在运行。如果此服务不在运行, 则启动它。如果此服务正在运行, 您可能需要将其停止并重新启动。

**2100-313 无法以 DP “<name>”、主机 “<host>”、端口 <number>、结果 <number> 注册。**

**问题:** 无法以所指示的数据泵来注册 VideoCharger Server。

**类别:** 其它

**用户操作:** 请验证数据泵是否正在运行 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的检查状态命令)。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

**2100-314 无法连接到 DP *data\_pump\_name*、主机 *host\_name*、端口 *port\_name*、rc *return\_code*。**

**问题:** 控制器无法建立与数据泵的会话。

**类别:** 数据泵

**用户操作:**

1. 请验证数据导出器是否正在运行 — 如果未在运行, 请启动它 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。当数据泵正在运行时, 请通过输入以下命令来验证是否以正确的主机名和程序号对其作了配置:
  - a. `lsvsdp -l` 以列出数据泵名称。
  - b. `lsvsdp -l data_pump_name` 以列出特定数据泵信息。
  - c. 使用 `chvsdp` 命令以更正任何配置问题。
  - d. 使用 `ping` 命令来确定是否存在任何 IP 网络问题。



## VideoCharger 错误消息

---

### 2100-315 接收到来自数据导出器的 BROKEN\_CONNECTION 事件。

问题: 控制器失去了与数据泵的联系。

类别: 数据泵

用户操作: 请验证数据导出器是否正在运行 — 如果未在运行, 请启动它 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-316 当联系数据导出器时, RPC 超时。

问题: 数据泵未在响应请求。

类别: 数据泵

用户操作:

1. 请验证数据导出器是否正在运行 — 如果未在运行, 请启动它 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。
2. 您也可停止并重新启动数据导出器 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。
3. 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。
4. 如果此问题仍然存在, 请通知服务代表。在打服务电话之前, 请保证跟踪可用。

---

### 2100-317 无法安装 ODM 对象类 *object\_class\_name*

问题: 控制器配置未包含所需的配置对象。

类别: 配置

用户操作: 使用 `lsvs` 命令来确定是否已定义了已配置对象。如果未定义对象, 请使用 `mkvs` 命令来定义缺少的对象。

---

### 2100-318 无法打开 ODM 对象类 *object\_class\_name*

问题: 控制器配置未包含所需的配置对象。

类别: 配置

用户操作: 使用 `lsvs` 命令来确定是否已定义了已配置对象。如果未定义对象, 请使用 `mkvs` 命令来定义缺少的对象。

---

### 2100-319 免费试用期已到期。请联系 IBM 服务代表以获取许可证信息。

问题: 免费试用期已到期。

类别: 配置

用户操作: 请联系服务代表以获取关于特许此产品的信息。

---

### 2100-320 无法获取对象 *object\_name* 的存储

问题: 系统内存资源不足。

类别: 配置

用户操作: 请在 VideoCharger 上负载较轻时重试操作, 或对 VideoCharger 和其它进程增加可用的内存量。

---

### 2100-321 对于端口组 *port\_group\_name* 指定了无效的网络类型 *network\_type*

问题: 端口组指定了无效的网络类型。

类别: 配置

用户操作: 除去端口组并使用有效的网络类型再次将它添加进来。

---

### 2100-322 在端口组表中发现有重复的端口组 *port\_group\_name*。

问题: 在配置中多次发现此端口组。

类别: 配置

用户操作: 每个端口组必须具有唯一名称。使用 `rmvspg` 和 `mkvspg` 命令来更正配置。

---

### 2100-323 在端口表中发现有重复的端口 *port\_name*。

问题: 在配置中多次发现此端口名称。

类别: 配置

用户操作: 每个端口必须具有唯一名称。使用 `rmvsport` 和 `mkvsport` 命令来更正配置。

---

### 2100-324 在当前装入表中发现有重复的数据服务器 *data\_server\_name*。

问题: 在配置中多次发现此数据服务器。

类别: 配置

用户操作: 每个数据服务器必须具有唯一名称。使用 `rmvsdp` 和 `mkvsdp` 命令来更正配置。

---

### 2100-325 在当前装入表中发现有重复的数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 在配置中多次发现此数据导出器。

类别: 配置

用户操作: 每个数据导出器必须具有唯一名称。使用 `rmvsdp` 和 `mkvsdp` 命令来更正配置。



---

**2100-326** 在端口表中发现有重复的数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 在配置中多次发现此数据导出器。

类别: 配置

用户操作: 每个数据导出器必须具有唯一名称。使用 `rmvsvp` 和 `mkvsdp` 命令来更正配置。

---

**2100-327** 在计划带宽表中发现有重复的资产组 *asset\_group\_name*。

问题: 在配置中多次发现此资产组。

类别: 配置

用户操作: 每个资产组必须具有唯一名称。使用 `rmvsag` 和 `mkvsag` 命令来更正配置。

---

**2100-328** 在计划带宽表中发现有重复的条带组 *stripe\_group\_name*。

问题: 在配置中多次发现此条带组。

类别: 配置

用户操作: 每个条带组必须具有唯一名称。使用 `rmvssg` 和 `mkvssg` 命令来更正配置。

---

**2100-329** 在当前装入表中发现有重复的条带组 *stripe\_group\_name*。

问题: 在配置中多次发现此条带组。

类别: 配置

用户操作: 每个条带组必须具有唯一名称。使用 `rmvssg` 和 `mkvssg` 命令来更正配置。

---

**2100-330** 无法将端口组 *port\_group\_name* 添加到端口组表。

问题: 无法将端口组添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-331** 无法将端口 *port\_name* 添加到端口表。

问题: 无法将端口添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-332** 无法将数据服务器 *data\_server\_name* 添加到当前装入表。

问题: 无法将数据服务器添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-333** 无法将数据导出器 *data\_exporter\_name* 添加到当前装入表。

问题: 无法将数据导出器添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-334** 无法将数据导出器 *data\_exporter\_name* 添加到端口表。

问题: 无法将数据导出器添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-335** 无法将资产组 *asset\_group\_name* 添加到计划带宽表。

问题: 无法将资产组添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-336** 无法将条带组 *stripe\_group\_name* 添加到计划带宽表。

问题: 无法将条带组添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

**2100-337** 无法将条带组 *stripe\_group\_name* 添加到当前装入表。

问题: 无法将条带组添加到内部表。

类别: 配置

用户操作: 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

## VideoCharger 错误消息

---

### 2100-338 无法创建编目路径 *catalog\_path*。

问题: 控制器无法创建服务器编目的路径。

类别: 配置

用户操作: 请检查路径上的许可权。此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

### 2100-339 无法创建元数据文件路径 *metafile\_path*。

问题: 控制器无法创建服务器元信息的路径。

类别: 配置

用户操作: 请检查路径上的许可权。此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

### 2100-340 无法获取条带组 *stripe\_group\_name* 的磁盘容量信息。

问题: 控制器无法获取条带组的磁盘容量信息。

类别: 配置

用户操作: 使用 `smit mmfs` 检查以下内容:

- 条带组定义为使用数据泵上的 MMFS
- MMFS 正在运行
- 已在 MMFS 性能组中对条带组作了校准

---

### 2100-341 返回的条带组 *stripe\_group\_name* 的磁盘容量信息无效。

问题: 控制器接收到的条带组的磁盘容量信息无效。

类别: 配置

用户操作: 使用 `smit mmfs` 检查以下内容:

- 条带组定义为使用数据泵上的 MMFS
- MMFS 正在运行
- 已在 MMFS 性能组中对条带组作了校准

---

### 2100-342 无法设置条带组 *stripe\_group\_name* 的 ODM 磁盘容量信息。

问题: 控制器无法修改现有配置信息。

类别: 配置

用户操作: 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

### 2100-343 无法获取条带组 *stripe\_group\_name* 的 ODM 磁盘容量信息。

问题: 控制器无法读取现有配置信息。

类别: 配置

用户操作: 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

### 2100-344 指定了过多的归档服务器。

问题: 指定了多个归档服务器。

类别: 配置

用户操作: 除去多余的归档服务器。只可定义一个归档服务器。

---

### 2100-345 忽略条带组 *stripe\_group\_name*: 不属于归档服务器 *archive\_group\_name*。

问题: 配置了多个条带组。

类别: 配置

用户操作: 除去多余的条带组。

---

### 2100-348 条带组 *stripe\_group\_name* 对于资产组 *asset\_group\_name* 必须是活动的。

问题: 资产组是活动的, 而指定的条带组非活动。

类别: 配置

用户操作: 请确保资产组中的所有条带组都是活动的。

---

### 2100-350 在当前装入表中无法找到数据服务器 *data\_server\_name*。

问题: 在内部表中未找到数据服务器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-351 在当前装入表中无法找到数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 在内部表中未找到数据导出器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

---

**2100-352** 在端口表中无法找到数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 在内部表中未找到数据导出器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-353** 在端口组表中无法找到端口组 *port\_group\_name*。

问题: 在内部表中未找到端口组。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-354** 在端口表中无法找到端口 *port\_name*。

问题: 在内部表中未找到端口。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-355** 在计划带宽表中无法找到资产组 *asset\_group\_name*。

问题: 在内部表中未找到资产组。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-356** 在当前装入表中无法找到条带组 *stripe\_group\_name*。

问题: 在内部表中未找到条带组。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-357** 在计划带宽表中无法找到条带组 *stripe\_group\_name*。

问题: 在内部表中未找到条带组。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

---

**2100-358** 在数据服务器 *data\_server\_name* 设备列表中无法找到数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 在内部表中未找到数据导出器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-359** 无法将数据导出器 *data\_exporter\_name* 添加到端口组 *port\_group\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将数据导出器添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-360** 无法将端口 *port\_name* 添加到数据导出器 *data\_exporter\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将端口添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-361** 无法将数据导出器 *data\_exporter\_name* 添加到数据服务器 *data\_server\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将数据导出器添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-362** 无法将条带组 *stripe\_group\_name* 添加到数据服务器 *data\_server\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将条带组添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-363** 无法将条带组 *stripe\_group\_name* 添加到资产组 *asset\_group\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将条带组添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

## VideoCharger 错误消息

---

**2100-364** 无法将数据服务器 *data\_server\_name* 添加到条带组 *stripe\_group\_name* 设备列表。

问题: 控制器无法将数据服务器添加到内部表。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-365** 无法设置条带组 *stripe\_group\_name* 的资产组名称。

问题: 控制器无法在内部表中设置资产组。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-366** 无法激活当前装入表中的数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 控制器无法激活数据导出器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-367** 无法激活端口表中的数据导出器 *data\_exporter\_name*。

问题: 控制器无法激活数据导出器。

类别: 内部资源表

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-368** 在 **SG** *stripe\_group\_name* 中没有更多容量。请求了 *amount\_of\_bandwidth*, 而只有 *amount\_of\_bandwidth* 可用。

问题: 控制器无法接受新操作, 因为条带组已处于其带宽极限。

类别: 内部资源表

用户操作: 请稍后重试。

---

**2100-369** 在 **DE** *data\_exporter\_name* 中没有更多容量。请求了 *bandwidth\_requested*, 而只有 *bandwidth\_available* 可用。

问题: 控制器无法接受新操作, 因为数据泵已处于其带宽极限。

类别: 内部资源表

用户操作: 请稍后重试。

---

**2100-370** 在端口 *port\_name* 中没有更多容量。请求了 *bandwidth\_requested*, 而只有 *bandwidth\_available* 可用。

问题: 控制器无法接受新操作, 因为端口已处于其带宽极限。

类别: 内部资源表

用户操作: 请稍后重试。

---

**2100-371** 在 **DE** *data\_exporter\_name* 中没有更多的处理器总线。请求了 *bandwidth\_requested*, 而只有 *bandwidth\_available* 可用。

问题: 控制器无法接受新操作, 因为数据泵系统总线已处于其带宽极限。

类别: 内部资源表

用户操作: 请稍后重试。

---

**2100-372** 在 **DE** *data\_exporter\_name* 中没有更多的处理器 **CPU**。请求了 *bandwidth\_requested*, 而只有 *bandwidth\_available* 可用。

问题: 控制器无法接受新操作, 因为数据泵处理器已处于其带宽极限。

类别: 内部资源表

用户操作: 请稍后重试。

---

**2100-374** 无法初始化 ODM (*odmerrno* = **<err>**)。

问题: 无法初始化 AIX 对象数据管理库。

类别: 配置

用户操作: 请通知服务代表。

---

**2100-375** 无法设置 ODM 路径 "**<path>**" (*odmerrno* = **<err>**)。

问题: 无法设置保存 ODM 对象的目录的路径名, 而 ODM 对象是配置 VideoCharger 服务器所必需的。

类别: 配置

用户操作: 请验证路径实际是否存在。请验证每个目录级别具有读取的许可权。

如果路径存在且可访问, 请通知服务代表。

---

**2100-376 无法读取 ODM 配置。**

**问题:** 无法读取 VideoCharger 服务器配置。

**类别:** 配置

**用户操作:** 请通过列出 `/etc/objrepos` 目录中的文件, 来验证 VideoCharger Server 配置对象是否存在。应当有几个以前缀“SCM”开头的文件。VideoCharger 应该对这些文件具有读写访问权。

如果这些文件不存在, 则安装可能已失败。请重新安装 VideoCharger Server。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-377 Lockinit 失败 ( rc = <err> )。**

**问题:** 无法初始化互斥锁。

**类别:** 配置

**用户操作:** 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-378 Mutexattr 创建失败 ( rc = <err> )。**

**问题:** 无法创建互斥属性。

**类别:** 配置

**用户操作:** 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-379 Mutexattr setkind 失败 ( rc = <err> )。**

**问题:** 无法设置互斥属性。

**类别:** 配置

**用户操作:** 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-404 未能删除资产组编目路径  
`group_catalog_path`。**

**问题:** 控制器无法删除资产组编目目录。

**类别:** 动态配置

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-405 未能删除资产组元数据文件路径  
`group_metafile_path`。**

**问题:** 控制器无法删除元信息目录。

**类别:** 动态配置

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-414 条带组 `stripe_group_name` 中空间不足。**

**问题:** 条带组没有足够的空间来包含所需的资产。当来自另一数据泵的条带组被添加到资产组时, 此资产组中的资产被复制到新条带组。此消息指示新条带组没有足够的空间来保存现有资产。

**类别:** 动态配置

**用户操作:** 在将条带组添加到配置中之前, 请确保此条带组具有足够空间来保存现有资产。

---

**2100-415 在条带组 `stripe_group_name` 中存在最新资产副本。**

**问题:** 试图除去条带组, 但至少有一个资产未复制到另一条带组中。此消息意在防止对资产的意外破坏。

**类别:** 动态配置

**用户操作:** 要除去条带组, 首先删除资产。

---

**2100-425 函数 `function_name` 行 `line_number` 中的  
锁定失败, ( rc ) 0xxxxxxxxx。**

**问题:** 试图锁定系统资源, 以指定函数的指定行号中的指定返回码而告失败。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-426 未能在函数 `function_name` 中获取文件系统  
信息。**

**问题:** 指定的函数未能获取已配置条带组之一的文件系统信息。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请参阅第 88 页的『解决内容装入问题』。

---

**2100-427 未能在函数 `function_name` 中对资源分配内  
存。**

**问题:** 指定的函数无法分配足够的内存。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请在 VideoCharger Server 上负载较轻时重试操作, 或对 VideoCharger Server 和其它进程增加可用的内存量。

---

**2100-428 编目打开错误。错误号为 `error_number`。**

**问题:** 服务器的编目在打开期间失败。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重



## VideoCharger 错误消息

新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-429** 未能在函数 *function\_name* 中打开文件, (行) *line\_number*, (错误号) *error\_number*。

**问题:** 对于服务器是内部的文件打开失败。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-430** 未能在函数 *function\_name* 中写文件, (行) *line\_number*, (错误号) *error\_number*。

**问题:** 对于服务器是内部的文件打开失败。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-431** 未能在函数 *function\_name* 中写文件, (行) *line\_number*, (错误号) *error\_number*。

**问题:** 从对于服务器是内部的文件中读取失败。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 此消息指示已修改了服务器设置。可能需要重新安装以更正对此服务器的意外更改。

---

**2100-433** 无法通过端口 *port\_number* 连接到主机 “*host\_name*”。

**问题:** 控制器未能连接到 Content Management 守护程序。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请参阅第 88 页的『解决内容装入问题』以获取操作列表。

---

**2100-435** 无法登录到主机 “*host\_name*” 上的用户标识 “*user\_id*”。

**问题:** 控制器未能登录到 Content Management 守护程序或从其上注销。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请参阅第 88 页的『解决内容装入问题』以获取操作列表。

---

**2100-437** 无法访问 “\_\_\_\_\_” 条带组 “*stripe\_group\_name*”。

**问题:** 控制器无法通过 Content Management 守护程序访问条带组。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请参阅第 88 页的『解决内容装入问题』以获取操作列表。

---

**2100-438** 无法将控制器注册到 Content Management 守护程序。

**问题:** 控制器无法注册到 Content Management 守护程序。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请参阅第 88 页的『解决内容装入问题』以获取操作列表。

---

**2100-442** “<name>” 不是元数据文件名称。

**问题:** 当从元数据文件信息构建内部资产编目时, 在编目目录中遇到了不是元数据文件的文件。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 不要求任何用户操作。VideoCharger Server 将忽略所指示的文件。

---

**2100-443** “<name>” 未包含其自身的元数据文件名称。

**问题:** 当从元数据文件信息构建内部资产编目时, 某个元数据文件未能通过有效性检查。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 不要求任何用户操作。VideoCharger Server 将忽略所指示的文件。

---

**2100-445** 元数据文件 “<name>” 中的资产名称 “<asset>” 已经存在。

**问题:** 当从元数据文件信息构建内部资产编目时, 某个元数据文件未能通过有效性检查。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 不要求任何用户操作。VideoCharger Server 将忽略所指示的文件。

---

**2100-446** 没有至编目 (<name>) 的路径。

**问题:** 无法从所指示的编目目录路径中访问元数据文件。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请验证所指示的目录路径是否存在, 以及

VideoCharger Server 对此目录路径是否具有读写访问权。如果目录路径不存在，则安装可能已失败。请重新安装 VideoCharger Server。如果问题仍然存在，请通知服务代表。

---

**2100-450 MS\_Internal\_error:** ( \_\_\_\_\_ ) 流锁定失败,  
( strH ) 0x%08x%08x, ( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-451 MS\_Internal\_error:** ( \_\_\_\_\_ ) 流入口失败,  
( strH ) 0x%08x%08x, ( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-452 MS\_Internal\_error:** ( \_\_\_\_\_ ) 会话锁定失败,  
( sesH ) 0x%08x%08x, ( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-453 MS\_Internal\_error:** ( \_\_\_\_\_ ) 线程资源错误, ( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-454 当联系数据泵时发生端口映射错误:**  
( rc ) 0x%08x。

问题: 控制器无法联系数据导出器。如果这发生在 VideoCharger 重新引导期间，则 VideoCharger 组件可能正以错误顺序被启动。

类别: 流

用户操作:

1. 确定数据导出器是否正在运行 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。
2. 如果数据导出器未在运行，请启动它 (使用第 161 页的『启动、停止 VideoCharger 组件以及检查其状态』中的命令)。
3. 对于 AIX: 输入 `lsvsdp` 以列出关于数据泵的信息。请确保程序号是有效号码。有可能机器上的另一程序正在使用此号码。使用 `chvsdp` 命令将程序号更改为另一个值。

如果错误发生在 VideoCharger 重新引导期间，请确保列在 `/etc/inittab` 文件中的组件在 `tcpip` 和 `dce` 之后以此顺序启动:

```
rcvsdp:2:wait:/etc/rc.vsdps 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Start Video
Data Pump
rcvscs:2:wait:/etc/rc.vscs 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Stop Video
Server
rcvsas:2:wait:/etc/rc.vsas 2>&1
| alog -tavs >/dev/console # Start Video
Server Appl. Server
rcvsrtspd:2:wait:/etc/rc.vsrtsdpd
2>&1 | alog -tavs >/dev/console
# Start RTSPD Daemon
rcvsmm:2:wait:/etc/rc.vsmm 2>&1 |
alog -tavs >/dev/console # Start Media
Manager Daemon
```

如果需要编辑顺序，请通过输入

`cp -p /etc/inittab/etc/inittab.old` 来首先制作当前 `inittab` 的副本。

---

**2100-457 MS\_Internal\_error:** 数据泵错误:  
( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-458 MS\_Internal\_error:** 名称锁定错误，锁名称 \_\_\_\_\_，方式 \_\_\_\_\_，( rc ) 0x%08x。

问题: 内部错误。

类别: 流

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

## VideoCharger 错误消息

---

### 2100-460 未知端口事件 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效端口事件。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-461 未知资产事件 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效资产事件。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-462 未知流事件 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效流事件。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-463 未知会话事件 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效会话事件。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-464 未知资源事件 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效资源事件。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-465 未知事件类型 ( <func> )。

问题: 在所指示的内部函数中发现无效事件类型。

类别: 事件

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-470 fopen ( <name> ) 错误 ( errno = <err> )。

问题: 无法打开所指示的文件。

类别: 系统

用户操作: 请验证所指示的文件是否存在, 以及 VideoCharger Server 对此文件是否具有读访问权。

获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-471 fprintf() 失败, ( <func> ) ( errno = <err> )。

问题: 无法在所指示的内部函数中打印。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-472 无效自变量: <arg>。

问题: 所指示的自变量无效。

类别: 系统

用户操作: 如果问题是源自 csdiag 命令的使用, 请验证是否正确指定了自变量。

---

### 2100-474 线程标识 0xxxxxxxxx 将要孤立锁 ( <lock> )。

问题: 内部线程当其仍然持有所指示的锁时, 将要结束。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-475 无法初始化互斥锁 ( <func> )。

问题: 无法在所指示的函数中初始化互斥锁。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-476 无法初始化条件 ( <func> )。

问题: 无法在所指示的函数中初始化条件。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

### 2100-477 无法锁定互斥锁 ( <func> )。

问题: 无法在所指示的函数中锁定互斥锁。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。



---

**2100-478 无法分配内存 (<func>)。**

问题: 无法在所指示的函数中分配存储。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-479 无法创建线程数据密钥。**

问题: 无法创建线程数据密钥。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-480 无法设置 <name> 信号处理程序。**

问题: 无法设置所指示的信号处理程序。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-481 函数 <name> 的行 <number> 中的内部错误。**

问题: 所指示函数中的内部 VideoCharger Server。

类别: 系统

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-490 至数据泵的 Content Management 连接已丢失。**

问题: VideoCharger Server 不再能出于内容管理目的而联系数据泵。

类别: Content Management

用户操作: 使用 **lsvsdp** 命令来保证数据泵仍然是活动的。使用 **FTP** 命令来验证 Content Management 配置 (请参阅第 89 页的『使用 FTP 验证 Content Management 配置』)。

---

**2100-491 内部错误: 函数 <func> 行 <numb> 中的编目 “<named>” 出问题。**

问题: 对于所指示的资产组, 遇到了内部编目错误。

类别: Content Management

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-493 事务文件是有缺陷的。**

问题: 暂挂的事务文件是有缺陷的。

类别: Content Management

用户操作: 暂挂的事务文件是在编目目录中找到的 ASCII 文件。

获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-494 无法锁定队列 (<name>) (rc = <err>)。**

问题: 无法锁定所指示的队列。

类别: Content Management

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-495 未能读取文件 “<file>” (errno = <err>)。**

问题: 系统未能读取所指示的文件。

类别: Content Management

用户操作: 请验证所指示的文件是否存在, 以及 VideoCharger Server 对此文件是否具有读访问权。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-496 无法获取当前工作目录 (errno = <err>)。**

问题: 系统无法更改当前工作目录。

类别: Content Management

用户操作: 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-497 无法除去文件 (<file>)。**

问题: 系统无法除去所指示的文件。

类别: Content Management

用户操作: 请验证所指示的文件是否存在, 以及 VideoCharger Server 对此文件是否具有写访问权。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-498 无法更改到目录 (<path>) (errno = <err>)。**

问题: 系统无法更改到所指示的目录。

类别: Content Management

## VideoCharger 错误消息

**用户操作：** 请验证所指示的路径是否存在，以及 VideoCharger Server 对此路径是否具有读访问权。获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

### 2100-499 无法生成路径名称 (<path>)。

**问题：** 无法生成元数据文件的路径名称。

**类别：** Content Management

**用户操作：** 请验证所指示的路径是否存在，以及 VideoCharger Server 对此路径是否具有读写访问权。获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

### 2100-593 “<asset>”的大小 (<size1>)与预期的大小 (<size2>) 不等。

**问题：** 使用 **msLoad** 接口的某个已导入资产不具有预期的大小。

**类别：** 其它

**用户操作：** 如果使用 **vsload** 命令时出现此消息，则 **vsload** 命令将删除资产。否则，用户必须删除资产，因为它可能不完整。

此问题可能在资产装入操作异常终止时发生。

---

### 2100-596 无效的跟踪组件 (<id>)。

**问题：** 发现了无效的跟踪组件标识。

**类别：** 其它

**用户操作：** 请验证您对 **csdiag** 命令的使用。

如果此问题仍然存在，请通知服务代表。

---

### 2100-597 无法将此消息记录到系统错误日志。

**问题：** 无法将此消息记录到系统错误日志。

**类别：** 其它

**用户操作：** 获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

### 2100-598 无法访问消息编目 <name>、<msg>。

**问题：** 安装 VideoCharger 时，LANG 环境可能未设置为有效的受 VideoCharger 支持的语言。

**类别：** 其它

**用户操作：** 当作为 **root** 用户登录时，输入命令：**locale**。除了 **LC\_ALL** 之外，所有变量都应设置为这些有效语言之一：**en\_US**、**Ja\_JP**、**Ko\_KR**、**Zh\_TW**、**zh\_CN** 和 **pt\_BR**。如果所有变量都设置为有效语言，请在 **/usr/lib/nls/msg/valid\_language** 目录中查看，其中

**valid\_language** 表示您的语言环境代码。如果此目录包含的文件少于 100 个，或由 **locale** 命令返回的变量未设置为有效语言，则请完成以下步骤：

1. 输入 **smitty**。
2. 选择系统环境 → 管理语言环境 → 更改 / 显示主要语言 → 更改 / 显示文化约定、语言或键盘。
3. 按 **F4**，列出主要“文化”约定和主要“语言”翻译的有效选择。
4. 选择您的语言环境（对于 **en\_US**，请选择 **ISO8859-1**）并按 **Enter** 键作更改。
5. 插入 **AIX CD-ROM** 以完成更改。
6. 重新插入 **VideoCharger CD-ROM** 以重新安装 **VideoCharger**。
7. 输入 **smitty**。
8. 选择 软件安装和维护 → 安装和更新软件 → 从所有可用软件安装和更新。
9. 在“从所有可用软件安装和更新”菜单，按 **F4** 键以显示要安装“软件”的列表。
10. 安装所有在名称中包含您的语言环境代码的文件集（例如消息和语言环境文件集）。
11. 重新引导机器。

如果问题仍然存在，请通知服务代表。

---

### 2100-599 无法定位消息号 <number> 的消息文本。

**问题：** 无法在消息编目中找到指定的消息号。

**类别：** 其它

**用户操作：** 重新安装 **VideoCharger Server** 消息编目。如果问题仍然存在，请通知服务代表。

---

### 2100-840 无法检索端口名称。

**问题：** LAN 接口的 **TCP/IP** 主机名可能与和此同一接口关联的 **VideoCharger** 端口名称不匹配。例如，**VideoCharger Server** 可能有一个以太网接口 (**en0**)，您已在名称服务器或 **etc/hosts** 文件中将此接口与 **TCP/IP** 名称 **video0** 关联。在此情况下，**VideoCharger** 端口名称也必须是 **video0**。

**类别：** 其它

**用户操作：** 通过使用 **VideoCharger** 管理员 Web 页面（**http://your\_server\_hostname/vs\_admin/cgi-bin/vscfg.cgi/vscommport\_cfg**）来检查 **VideoCharger** 端口的名称。单击列表。每个端口的名称必须与“描述符”中的名称匹配。对于上例，结果将显示为与此相似：

名称 **video0**

状态 活动

描述符 **en0:video0.yourdomain.com**

## 端口类型

INET

注意: VideoCharger 端口名称不必包含域名。

如果端口名称与 TCP/IP 名称不匹配, 请从 `http://your_server_hostname/vs_admin/cgi-bin/vscfg_cgi/vscommport_cfg` 删除此端口然后将其添加回来。

**2100-901 带宽的格式无效。**

问题: 传递给命令的带宽值不是数值格式。例如, 2356k79 是无效数值。也可能是数值超出了命令的接受范围。

类别: 系统管理

用户操作: 向命令提供有效的值。

**2100-902 对象 %s 已经存在。**

问题: 具有指定名称的对象已经存在。

类别: 系统管理

用户操作: 请选择另一名称并重发命令。

**2100-903 数据库添加失败。**

问题: 命令无法向数据库添加记录。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

**2100-904 数据库更改失败。**

问题: 命令无法更改数据库中的记录。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

**2100-905 所有条带组必须是活动的, 以激活资产组。**

问题: 资产组只有当与其关联的所有条带组成为活动的时, 才能被激活。

类别: 系统管理

用户操作:

1. 发出 **lsvsag** 命令。输入:

```
lsvsag -l agname
```

其中 agname 是要激活的资产组的名称。此命令的输出包含与此资产组关联的条带组的列表。

2. 通过运行 **lsvssg** 和 **mkvssg** 命令来确保这些条带组中的每一个都是活动的。
3. 尝试激活资产组。

**2100-906 控制服务器不活动。**

问题: 命令要求控制器正在运行。

类别: 系统管理

用户操作: 请启动控制器并重发命令。

**2100-907 选项的回答必须是“是”或“否”。**

问题: 命令选项之一要求的回答是“是”或“否”。

类别: 系统管理

用户操作: 请对命令指定“是” (Y 或 1) 或“否” (N 或 0)。

**2100-908 未指定任何 CDS 路径。如果使用 CDS, 则要求路径。**

问题: 未指定任何 CDS 路径。

类别: 系统管理

用户操作: 请指定 CDS 路径。

**2100-910 类型 %s 无效。**

问题: 向命令提供了无效类型。

类别: 系统管理

用户操作: 请提供有效类型。请参阅命令文档以获取有效类型的列表。

**2100-911 取消对内存的分配失败。**

问题: 命令经历了内部错误。

类别: 系统管理

用户操作: 要确定命令曾在修改的任何对象的状态, 可通过使用相应的列表 (**lsvsxx**) 命令。例如, 如果当运行 **mkvsag** 命令时发生错误, 请发出 **lsvsag** 以验证是否已正确创建了资产组。如有必要, 请重发原始命令。获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

**2100-912 对象 %s 处于不正确状态。**

问题: 试图取消激活或抑制条带组, 而此条带组的关联资产组仍然是活动的。

类别: 系统管理

用户操作: 请使用 **rmvsag** 命令取消激活与此条带组关联的资产组。请重发命令以更改条带组状态。

## VideoCharger 错误消息

---

### 2100-913 大小超出了允许的最大限度。

问题: 传递给命令的大小过大。

类别: 系统管理

用户操作: 请使用较小的值重发命令。请参阅命令文档以获取大小限制。

---

### 2100-914 数据库锁定失败。

问题: 命令无法获取其正尝试更新的数据库对象上的锁。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

### 2100-917 父对象 %s 不存在。

问题: 试图创建诸如端口或条带组之类的对象，而这要求另一对象的存在，如数据泵。

类别: 系统管理

用户操作: 请确保父对象存在，然后再次运行命令。要确保数据泵存在，请输入 **lsvsdp** 命令。如果数据泵不存在，请使用 **mkvsdp** 命令创建它。

---

### 2100-918 对象 %s 不存在。

问题: 指定的对象不存在。

类别: 系统管理

用户操作: 请创建指定的对象或选择另一对象。

---

### 2100-919 未找到缺省资产组。

问题: 命令试图在缺省资产组上执行操作，但无法找到任何缺省资产组。

类别: 系统管理

用户操作: 使用 **-g** 参数指定资产组来重发命令，或将现有资产组更改为缺省值并重发命令。

---

### 2100-920 无法除去对象 %s。

问题: 命令无法将对象从数据库成功除去。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。获取对故障的跟踪（请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息）。

---

### 2100-921 对象 %s 已处于“抑制”状态。

问题: 试图将对象更改为“抑制”状态。对象已处于“抑制”状态。

类别: 系统管理

用户操作: 请参阅命令文档以获取有关对象状态的信息。

---

### 2100-922 对象 %s 已处于“不活动”状态。

问题: 试图将对象更改为“不活动”状态。对象已处于“不活动”状态。

类别: 系统管理

用户操作: 请参阅命令文档以获取有关对象状态的信息。

---

### 2100-923 对象 %s 已处于“活动”状态。

问题: 试图将对象更改为“活动”状态。对象已处于“活动”状态。

类别: 系统管理

用户操作: 请参阅命令文档以获取有关对象状态的信息。

---

### 2100-924 首先需要除去对象 %s。

问题: 命令无法执行所需的操作，因为必须除去某个现有对象。例如，只有除去了属于资产组的所有条带组，才能除去此资产组。

类别: 系统管理

用户操作: 请除去错误消息中指示的对象，然后重发原始命令。

---

### 2100-925 对象 %s 应当处于“不活动”状态才能被除去。

问题: 试图除去活动的对象。

类别: 系统管理

用户操作: 在能够除去对象前，必须首先取消激活此对象。向对象发出相应的取消激活命令，然后重发删除命令。例如。要除去资产组 MyAG，请发出 **rmvsag** 命令：

```
rmvsag -l MyAG
```

然后，再次发出命令：

```
rmvsag -l MyAG -d
```

---

### 2100-926 子对象 %s 处于不正确状态。

问题: 命令无法执行所需的操作，因为对象处于不正确状态。

类别: 系统管理

用户操作: 请参阅命令文档以获取所有的命令相关性。将子对象的状态更改为必要的状态，然后重试原始命令。

---

**2100-927 控制服务器中断错误。**

**问题:** 命令未能成功地将数据库更改通知控制器。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 通过发出以下命令来确保控制器正在运行:

对于 **AIX**: `lssrc -s vscs`

对于 **Windows**: `vsstat`

如果控制器不在运行, 请启动它并重发原始命令。如果控制器正在运行, 请获取对 API 的跟踪 (遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。在打服务电话之前, 请保证跟踪可用。

---

**2100-928 资产存在。**

**问题:** 试图除去仍然包含资产的条带组。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 通过运行 `vslist` 命令, 然后运行 `vsdelete` 命令, 来确保已从条带组中除去了所有资产。然后除去条带组。

---

**2100-929 资产类型 %s 无效。**

**问题:** 提供给命令的资产类型无效。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请选择有效的资产类型, 然后重发命令。

---

**2100-930 程序号 %s 不唯一。**

**问题:** 命令中指定的程序号已由现有数据泵使用。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请使用另一程序号重发命令。

---

**2100-931 控制服务器配置错误。**

**问题:** 发生了意外错误。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 获取对故障的跟踪 (请遵循第 161 页的『跟踪故障』中的指示信息)。

---

**2100-932 无效参数。**

**问题:** 提供给命令的某个参数无效。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请验证所有参数是否未超出范围且拼写正确, 然后重发命令。

---

**2100-933 对象 %s 处于“不活动”状态, 无法被抑制。**

**问题:** 试图抑制不活动的对象。仅可抑制活动的对象。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请参阅文档以获取关于对象状态的信息。

---

**2100-934 无法访问数据泵配置。**

**问题:** 如果此消息紧跟在 `chvsdp` 命令后, 则您试图对 Content Management 标识 (`vsloader`) 设置的数据泵密码与 AIX 用户标识 (也即 `vsloader`) 密码不匹配。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 对于 **AIX**: 请尝试使用 `vsloader` 标识登录 (例如, `telnet`) 到 AIX 机器。输入 `chvsdp` 查找出密码, 然后对数据泵标识使用此密码。如果这不起作用, 请输入 `host yourmachineshostname`, 其中 `yourmachineshostname` 表示您机器的主机名, 并在 `/home/vsadmin/.rhosts` 文件中查看以确保主机名与此文件中的内容相匹配。

请验证数据泵的配置步骤是否已正确完成。验证包括检查数据泵上的 `.rhosts` 文件, 对 `vsadmin` 运行 `pwdadm` 命令, 以及本书中描述的其它任务。

对于 **Windows**: 请验证正确安装了数据导出器。

---

**2100-936 对象类为空。**

**问题:** 命令无法定位所需的对象。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请使用 `lsxxxx` 命令验证对象是否存在, 然后重试原始命令。如果问题仍然存在, 请联系服务代表。

---

**2100-937 资产组 %s 已包含数据泵 %s 上的条带组。**

**问题:** 试图向数据泵添加条带组, 而此数据泵已包含了条带组。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 选择另一数据泵以包含条带组, 然后重发命令。

---

**2100-939 条带组 %s 未处于“活动”状态。**

**问题:** 所指示的条带组必须处于“活动”状态才能使命令成功完成。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 使用 `mkvssg` 命令激活条带组。



## VideoCharger 错误消息

---

**2100-940** 无法使资产组 **%s** 成为“活动”的。

问题: 资产组包含了处于“不活动”状态的条带组。

类别: 系统管理

用户操作: 使用 **mkvssg** 命令激活条带组。

---

**2100-941** 数据库解锁失败。

问题: 命令无法对数据库解锁。

类别: 系统管理

用户操作: 如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-942** 未找到缺省端口组。

问题: 此命令未指定任何端口组, 且无法找到任何适当类型的缺省端口组。

类别: 系统管理

用户操作: 使用 **chvspg** 命令将适当类型的现有端口组更改为缺省值, 或使用 **mkvspg** 命令创建新的缺省端口组。

---

**2100-943** 控制服务器是活动的。

问题: 命令要求停止控制服务器。

类别: 系统管理

用户操作: 请停止控制器并重发命令。

---

**2100-944** 指定的数据泵主机 **%s** 已包含数据泵对象。

问题: 试图向主机添加数据泵对象, 而此主机已包含了数据泵。

类别: 系统管理

用户操作: 请向另一主机添加数据泵对象, 给定的主机仅可包含一个数据泵。

---

**2100-947** 对象 **%s** 已由 **%s** 使用。

问题: 对象无法由命令使用, 因为此对象已由另一对象使用。

类别: 系统管理

用户操作: 请用未被使用的另一对象重发命令, 或释放原始对象。

---

**2100-948** 无效的端口描述符。

问题: 提供给命令的端口描述符不存在或格式无效。

类别: 系统管理

用户操作: 请用现有且有效的端口描述符重发命令。

---

**2100-949** 内存分配失败。

问题: 命令没有足够的内存以运行。

类别: 系统管理

用户操作: 请停止任何未使用的程序, 然后重发命令。如果问题仍然存在, 请联系服务代表。

---

**2100-950** 无效的条带组路径。

问题: 以 **mkvssg** 命令指定的路径无效或不在“多媒体文件系统”中。

类别: 系统管理

用户操作: 请提供有效路径, 然后重发命令。并且, 输入 **lssrc -s mmfs** 来验证 MMFS 守护程序是否正在运行。如果守护程序不在运行, 请通过输入 **startsrc -s mmfs** 重新启动它, 然后再次尝试原始命令。如果问题仍然存在, 请联系服务代表。

---

**2100-951** 无效的数据泵主机 **%s**。

问题: 无法找到指定的数据泵主机。

类别: 系统管理

用户操作: 请验证指定的主机是否有效且可访问, 然后重发命令。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-952** 数据库打开失败。

问题: 命令无法打开所需的数据库类。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-953** 数据库设置路径失败。

问题: 命令无法确定数据库的路径 ( /etc/objrepos )。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-954** 数据库获取失败。

问题: 命令无法从数据库检索所需的记录。

类别: 系统管理

用户操作: 请重发命令。如果问题仍然存在, 请通知服务代表。

---

**2100-955 端口和端口组类型必须匹配。**

**问题:** 试图将端口添加到类型不同的端口组。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请创建类型正确的新端口组，然后向其添加端口。

**2100-956 对象 %s 在使用前必须经配置。**

**问题:** 指定的对象未处于可用的状态，且必须经配置。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 配置指定的对象。在网络接口（例如 en0）的情况下，配置包括使用 `smitty tcpip` 指定接口的网络地址、提供网络掩码以及指定名称服务器。其它对象则具有不同的配置过程。如果问题仍然存在，请联系服务代表。

**2100-957 类型为 %s 的端口的端口描述符 %s 无效。**

**问题:** 端口描述符存在，但与端口对象的类型不同。例如，端口描述符 en0 可能存在于机器上，但是无法与类型为 ANALOG 的端口关联，因为 en0 不是模拟设备。en0 仅可属于类型为 INET 或 CL 的端口。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 将端口描述符与类型正确的端口关联。

**2101-201 未识别出此选项: %s**

**问题:** 所指示的选项对于所指定的命令无效。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请验证所指定命令的命令语法，然后重发命令。

**2101-202 必须指定此选项: %s**

**问题:** 所指示的选项是必需选项，但是在命令中未指定或识别出此选项。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请指定选项，然后重发命令。

**2101-203 此选项自变量无效: %s**

**问题:** 用命令选项指示的自变量无效。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请验证所指定命令的命令语法，然后重发命令。

**2101-204 vsload 或 vsstage 命令未成功完成，与服务器的会话已断开连接。**

**问题:** 与服务器的通信已断开连接。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请复查系统日志或联系服务代表。

**2101-205 发生了内部处理错误，操作系统 API- (%s) 错误号- (%d)。**

**问题:** 遇到了来自内部处理的意外的返回码。

**类别:** Content Management

**用户操作:** 请复查系统日志或联系服务代表。

**控制服务器错误:** 资产 %s 地址 %s 的系统带宽请求遭拒绝: CPU %d, 阈值 %d, RAM %d, 阈值 %d。

**问题:** 百分号分别表示: 资产名称、客户机 IP 地址、当前 CPU 使用率、校准的 CPU 阈值、当前 RAM 使用率以及校准的内存阈值。如果此消息出现，则可能是当前 CPU 使用率超出了校准的 CPU 阈值，或者是当前的 RAM 使用率超出了校准的内存阈值。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请稍后再次播放。或者，使用 `chvsdp` 命令（AIX）或校准 **VideoCharger** 资源 Web 页面（Windows）来增加带宽 / 阈值的值。

**控制服务器错误:** [Disk|Network] 资产 %s 地址 %s 的带宽请求遭拒绝: 已分配 %d, 已请求 %d, 容量 %d。

**问题:** 百分号分别表示: 资产名称、客户机 IP 地址、当前带宽使用率、此操作请求了多少带宽 AWS 以及总容量是多少。如果此消息出现，则所分配的带宽加上所请求的带宽超出了容量。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请稍后再次播放。或者，使用 `chvsdp` 命令（AIX）或校准 **VideoCharger** 资源 Web 页面（Windows）来增加带宽 / 阈值的值。

**验证资产类型失败。**

**问题:** 向命令提供了资产类型描述符的无效组合。例如，将 MPEG1+PGMSTR 提供为资产类型将产生此错误，因为只有 MPEG2 支持 PGMSTR 选项。

**类别:** 系统管理

**用户操作:** 请按照 `mkvsag` 命令来验证所提供的资产类型是否有效，然后再次发出命令。





---

# VideoCharger 问题报告

---

## 后台信息

- 1. 记录当前日期和时间\_\_\_\_\_
- 2. 记录系统日期和时间（如提供）\_\_\_\_\_
- 3. 记录症状\_\_\_\_\_
- 4. 记录服务请求号（SRN）或错误代码\_\_\_\_\_
- 5. 记录三数字代码（如提供）\_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_
- 6. 记录位置代码
  - 第一 FRU \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_
  - 第二 FRU \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_
  - 第三 FRU \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_
  - 第四 FRU \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_ - \_ \_ \_

---

## 问题描述

---

## 捕捉到的数据

（描述捕捉到的数据，例如需要服务组织检查的系统转储、核心转储、错误标识或消息。）

（完成此表单后，将其复制并保留以在将来问题解决时用作参考。）请检查 VideoCharger Web 站点 <http://www.ibm.com/software/data/videocharger/> 获取问题报告的更新信息。



---

## 辅助选项功能部件

本产品包含很多功能部件，使其对于残疾人员来说更容易访问。这些功能部件包括：

- 使用键盘代替鼠标操作所有功能部件的能力。
- 支持增强的显示特性
- 与辅助技术兼容
- 与操作系统辅助功能部件兼容
- 可访问的文档格式

---

## 键盘输入和导航

以下功能部件可用于键盘输入和导航：

### 键盘输入

您可以使用键盘代替鼠标操作产品。

菜单项和控件提供了访问键，使您可以从键盘直接激活控件或选择菜单项。这些键是自文档标记的；访问键在它们出现的控件或菜单上加有下划线。

### 键盘焦点

在基于 Windows 的系统中，键盘焦点的位置是突出显示的，指示窗口的哪个区域是活动的以及在哪里击键会起作用。

### 响应时间调整

在基于 Windows 的系统中，可以通过控制面板调整响应时间。

---

## 辅助显示的功能部件

客户机具有很多功能部件，它们为弱视用户增强了用户界面并改进了辅助功能。这些增强包括对高对比度设置和可定制字体特性的支持。

### 高对比度方式

客户机支持操作系统提供的高对比度方式选项。此功能部件支持背景和前景色之间较高的对比度。

### 字体设置

在基于 Windows 的系统中，可以指定显示设置，从而确定菜单和对话框中文本的颜色、大小和字体。客户机使您可以选择文档列表的字体。

### 不依赖于颜色

使用本产品的任何功能，都不需要在颜色之间进行区分。

---

## 与辅助技术兼容

客户机与屏幕阅读器应用程序（如 Narrator 和 Via Voice）兼容。客户机具有这些辅助选项应用程序所必需的特性，从而使得在屏信息对于弱视用户可见。

---

## 可访问的文档

本产品的文档以 PDF 格式提供。可以使用来自 Adobe ([access.adobe.com](https://access.adobe.com)) 的免费工具将 PDF 文件转换为 HTML 或文本。这就使得用户可以根据他们浏览器的显示首选项设置查看文档。它还允许使用屏幕阅读器和其它辅助技术。

---

## 声明

本信息是为在美国提供的产品和服务编写的。

IBM 可能在其它国家或地区不提供本文档中讨论的产品、服务或功能特性。有关您当前所在区域的产品和服务的信息，请向您当地的 IBM 代表咨询。任何对 IBM 产品、程序或服务的引用并非意在明示或暗示只能使用 IBM 的产品、程序或服务。只要不侵犯 IBM 的知识产权，任何同等功能的产品、程序或服务，都可以代替 IBM 产品、程序或服务。但是，评估和验证任何非 IBM 产品、程序或服务，则由用户自行负责。

IBM 公司可能已拥有或正在申请与本文档内容有关的各项专利。提供本文档并未授予用户使用这些专利的任何许可证。您可以用书面方式将许可证查询寄往：

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
North Castle Drive  
Armonk, NY 10504-1785  
U.S.A.

有关双字节（DBCS）信息的许可证查询，请与您所在国家或地区的 IBM 知识产权部门联系，或用书面方式将查询寄往：

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku Tokyo 106, Japan

**本条款不适用联合王国或任何这样的条款与当地法律不一致的国家或地区：**国际商业机器公司以“仅此状态”的基础提供本出版物，不附有任何形式的（无论是明示的，还是默示的）保证，包括（但不限于）对非侵权性、适销性和适用于某特定用途的默示保证。某些国家或地区在某些交易中不允许免除明示或默示的保证。因此本条款可能不适用于您。

本信息中可能包含技术方面不够准确的地方或印刷错误。此处的信息将定期更改；这些更改将编入本出版物的新版本中。IBM 可以随时对本出版物中描述的产品和 / 或程序进行改进和 / 或更改，而不另行通知。

本信息中对非 IBM Web 站点的任何引用都只是为了方便起见才提供的，不以任何方式充当对那些 Web 站点的保证。那些 Web 站点中的资料不是 IBM 产品资料的一部分，使用那些 Web 站点带来的风险将由您自行承担。

IBM 可以按它认为适当的任何方式使用或分发您所提供的任何信息而无须对您承担任何责任。

本程序的被许可方如果要了解有关程序的信息以达到如下目的：（i）允许在独立创建的程序和其它程序（包括本程序）之间进行信息交换，以及（ii）允许对已经交换的信息进行相互使用，请与下列地址联系：

IBM Corporation  
J46A/G4  
555 Bailey Avenue

San Jose, CA 95141-1003  
U.S.A.

只要遵守适当的条件和条款，包括某些情形下的一定数量的付费，都可获得这方面的信息。

本资料中描述的许可程序及其所有可用的许可资料均有 IBM 依据 IBM 客户协议、IBM 国际程序许可证协议或任何同等协议中的条款提供。

此处包含的任何性能数据都是在受控环境中测得的。因此，在其它操作环境中获得的数据可能会有明显的不同。有些测量可能是在开发级的系统上进行的，因此不保证与一般可用系统上进行的测量结果相同。此外，有些测量是通过推算而估计的，实际结果可能会有差异。本文档的用户应当验证其特定环境的适用数据。

涉及非 IBM 产品的信息可从这些产品的供应商、其出版说明或其它可公开获得的资料中获取。IBM 没有对这些产品进行测试，也无法确认其性能的精确性、兼容性或任何其它关于非 IBM 产品的声明。有关非 IBM 产品性能的问题应当向这些产品的供应商提出。

所有关于 IBM 未来方向或意向的声明都可随时更改或收回，而不另行通知，它们仅仅表示了目标和意愿而已。

本资料包括日常业务运作中的数据和报告实例。为尽可能表述完整，这些示例包含人名及公司、品牌和产品的名称。所有这些人名或名称均系虚构，如有实际的人名或企业名称和地址与此雷同，纯属巧合。

版权许可证:

本资料包括以源语言编写的样本应用程序，这些样本应用程序说明不同操作平台上的编程技术。如果目的是为了开发、使用、经销或分发这样的应用程序，即符合为其编写本样本程序的操作平台的应用程序编程接口的应用程序，则可以任何形式复制、修改、分发这些样本程序，而无须向 IBM 付费。这些程序没有在任何情况下进行过彻底测试。因此，IBM 不能担保或暗示这些程序的可靠性、可维护性或功能。如果目的是为了开发、使用、经销或分发这样的应用程序，即符合 IBM 的应用程序编程接口的应用程序，则可以任何形式复制、修改、分发这些样本程序，而无须向 IBM 付费。

---

# 商标

以下术语是国际商业机器公司在美国和 / 或其它国家或地区的商标:

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Advanced Peer-to-Peer Networking	HotMedia	QBIC
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	

Approach、Domino、Lotus、Lotus 1-2-3、Lotus Notes 和 SmartSuite 是 Lotus Development Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的商标或注册商标。

Intel 和 Pentium 是 Intel Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的商标或注册商标。

Microsoft、Windows 和 Windows NT 是 Microsoft Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的注册商标。

Java 和所有基于 Java 的商标和徽标是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和 / 或其它国家或地区的商标或注册商标。

UNIX 是 The Open Group 在美国和其它国家或地区的注册商标。

其它公司、产品和服务名称可能是其它公司的商标或服务标记。





---

## 词汇表

本词汇表定义了特定于此系统的术语和缩写。以斜体显示的术语在本词汇表的其它地方有所定义。

### [B]

**保留协议 (ReSeRvAtion Protocol, RSVP)**: 为集成服务因特网而设计的资源保留设置协议。该协议为多点广播和单播数据流提供接收方启动的资源保留设置。

**编解码器 (codec)**: 一种处理器, 可以用数字格式对模拟音频或视频信息进行编码, 从而进行传输, 也可以将数字数据解码回模拟格式。

**编码 (encode)**: 使用一种代码以可能再次转换为其原始格式的方式来转换数据。

**便笺池 (sticky pool)**: 页面池的一部分, 可以将频繁使用的交互式文件的首块进行高速缓存。便笺池大小是文件管理器启动配置参数之一。

**标签图像文件格式 (Tagged Image File Format, TIFF)**: 存储高质量图形的文件格式。

**表示格式化程序 (presentation formatter)**: 一个 CGI 程序, 定义用于对客户机选择并表示资产的格式。

**别名 (alias)**: 因特网中指定给服务器使其独立于其主机名的名称。别名必须在域名服务器中定义。

### [C]

**超文本标记语言 (Hypertext Markup Language, HTML)**: 符合 SGML 标准的标记语言, 主要为支持包括超文本链接的文本和图形信息的联机显示而设计。

**重新平衡 (rebalance)**: 从文件系统除去一个或多个磁盘之后, 在可用硬盘上重新条带化并重新分布数据。

**重新条带化 (restriping)**: 对多媒体文件系统中所有可用且已定义的磁盘重新分布并重新平衡数据。这通常在将磁盘从文件系统卸下以修理或将新磁盘添加到文件系统时执行。

**传输控制协议 / 网际协议 (Transmission Control Protocol/Internet Protocol, TCP/IP)**: 在网际协议上运行的传输和应用程序协议组。

**传输控制协议 (Transmission Control Protocol, TCP)**: 在因特网和任何遵循因特网络协议的因特网工程任务组 (IETF) 标准的网络中使用的通信协议。TCP 提供在分组交换通信网中和这些网络的互连系统中的两主机之间可靠的主机到主机协议。它使用网际协议 (IP) 作为下层协议。

### [D]

**带宽 (bandwidth)**: (1) 频率范围的最高和最低频率之间的差异 (以赫兹表达)。 (2) 在异步传输方式 (ATM) 中, 指虚拟通道的容量, 以峰值信元速率 (PCR)、可持续信元速率 (SCR) 和最大释放大小 (MBS) 表达。 (3) 传送数据的通信传输介质 (如 TV 电缆) 的容量的度量标准。

**代理服务器 (proxy server)**: 一种服务器, 接收打算从另一台服务器和执行客户机操作 (作为客户机的代理) 的机器获取请求服务。代理服务器通常在客户机与服务器对于直接连接不兼容时 (例如, 客户机无法满足服务器的安全性认证需求但应被允许执行一些服务时) 使用。

**等待时间 (latency)**: 指令控制单元初始化数据调用的瞬间与数据实际传输开始的瞬间之间的时间间隔。

**低比特率 (low bit rate, LBR)**: 交错的 H.263/G.723 流的通称。低比特率流式化的范围是从 6.4 Kbps 到 384 Kbps。

**地址 (address)**: 指定给连接到网络的每个设备或工作站的唯一代码。另见 *IP 地址 (IP address)*。

**点分十进制符号 (dotted decimal notation)**: IP 地址的句法表示。地址的 4 个字节写作四个十进制数字, 以句点 (点) 分隔, 例如, 9.37.83.123。

**动态 JPEG (Motion JPEG, M-JPEG)**: 用于动画。

**独立磁盘冗余阵列 (Redundant Array of Independent Disks, RAID)**: 向系统表示单个磁盘驱动器映象的两个或多个磁盘驱动器的集合。如果单个设备发生故障, 则数据可以从阵列中的其它磁盘驱动器读取或再次生成。

**端口组 (port group)**: 用于对一个或多个具有相同网络类型的端口 (网络设备或接口) 进行分组的逻辑名称, 可以用以达到给定最终用户目的地。例如, 如果 VideoCharger 服务器复合体中的多个 ATM 适配器连接到相同 ATM 网络, 则这些适配器可以配置于相同端口组下。控制器按照平衡负载的必要选择端口。

**端口 (port)：** 数据进出的系统或网络访问点。因特网协议组中，传输控制协议 (TCP) 或用户数据报协议 (UDP) 和较高级别协议或应用程序之间的特定逻辑接口。

**段 (fragment)：** 文件系统磁盘空间分配的最小单元。段的大小可以为 512、1024、2048 或 4096 字节。段的大小是在创建文件系统时定义的。

**对象服务器高速缓存 (object server cache)：** 请参阅对象服务器高速缓存 (resource manager cache)。

**对象服务器 (object server)：** 请参阅资源管理器 (resource manager)。

**对象链接与嵌入 (Object Linking and Embedding, OLE)：** Microsoft 公司用于链接和嵌入应用程序的规范使其可以在其它应用程序中激活的规范。

**对象 (object)：** 用户可以将其作为一个单独单元存储、检索和操作的所有数字内容，例如，JPEG 图像、MP3 音频、AVI 视频和来自书籍的文本块。

**多点广播 (multicast)：** 相同数据到选定目的地组的传输。

**多媒体文件系统 (multimedia file system)：** 一个为存储和传递视频和音频而优化的文件系统。

**多媒体 (multimedia)：** 从计算机将不同媒体元素 (文本、图形、音频、静止图像、视频、动画) 结合起来以进行显示和控制。

**多用途的网际邮件扩充 (Multipurpose Internet Mail Extensions, MIME)：** 请参阅 MIME 类型 (MIME type)。

## [F]

**方法 (method)：** 在 Java 设计或编程中，实现操作指定行为的软件。与 C++ 中的成员函数同义。

**防火墙 (firewall)：** (1) 在通信中，指保护并控制一个网络到其它网络的连接的功能性单元。防火墙可以执行以下操作：(a) 防止不期望或未授权的通信流量进入受保护网络；(b) 只允许选定的通信流量离开受保护网络。  
(2) 在设备中，指用于控制火源扩散的分区。

**非对称视频压缩 (asymmetric video compression)：** 在多媒体应用程序中，使用功能较强的计算机对视频进行压缩，这样功能较弱的系统就可以将其解压。

**分布式计算环境 (Distributed Computing Environment, DCE)：** 辅助进行网络连接的开放软件基金会 (OSF) 规范 (或由此规范派生的产品)。DCE 提供诸如认证、目录服务 (DS) 和远程过程调用 (RPC) 这样的功能。

**峰值速率 (peak rate)：** 给定时间周期内达到的最大速率。

**服务器 (server)：** 为网络上一台或多台客户机提供服务的一个功能性单元。示例包括文件服务器、打印服务器和邮件服务器。

**服务质量 (quality of service, Do's)：** 对于异步传输方式 (ATM) 虚拟通道或网络宽带服务 (NBBS) 网络连接，指一组通信特征，如端到端延迟、抖动和包失真比率。

**附属脚本 (accessory script)：** 处理 SEARCH、POST、PUT 或 DELETE 请求的 CGI 脚本。附属脚本处理那些没有明确映射到在 EXEC 伪指令上命名的 CGI 脚本的请求。

## [G]

**高速缓存代理服务器 (caching proxy server)：** 可以存储从本地高速缓存中其它服务器检索的文档的代理服务器。高速缓存代理服务器于是可以响应这些文档的后续请求，而不必从其它服务器检索它们，此过程可以改善响应时间。

**高速缓存 (cache)：** 一种特殊用途的缓冲区，比主存储器小但比主存储器快，用于保存可以频繁访问的数据副本。高速缓存的使用减少了访问时间，但可能会增加内存需求。

**公共网关接口 (Common Gateway Interface, CGI)：** 用于 Web 服务器和其外程序之间信息交换的标准。外部程序可以用任何编程语言编写，只要 Web 服务器运行于其上的操作系统支持该编程语言即可。请参阅 CGI 脚本 (CGI script)。

**管理信息库 (Management Information Base, MIB)：** 可以依靠网络管理协议访问的对象集合。

**光纤分布式数据接口 (Fiber Distributed Data Interface)：** 一种美国国家标准化组织 (ANSI) 标准，用于使用光纤通道电缆的 100-Mbps LAN。

**广域信息服务 (Wide Area Information Service, WAIS)：** 允许客户机在万维网上搜索文档的一种网络信息系统。

**国家电视标准委员会 (National Television Standard Committee, NTSC)**: (1) 一个委员会, 它设置美国 (当前也在日本使用) 的彩色电视广播和视频的标准。 (2) NTSC 委员会设置的标准。

## [H]

**行程长度编码 (Run-Length Encoding, RLE)**: 一种类型的压缩, 基于重复字符串, 临近字符或符号, 称为“运行”。

**赫兹 (Hertz, Hz)**: 频率的单位, 等于每秒一周。在美国, 线路频率为 60 Hz 即每秒电压极性变化 120 次; 在欧洲, 线路频率为 50 Hz 即每秒电压极性变化 100 次。

**后台 (background)**: 低优先级、非交互式程序在其下运行的条件。

## [J]

**基带 (baseband)**: 使用传输的全部带宽的频带。

**基数 (cardinality)**: 数据库表中的行数。

**吉字节 (gigabyte, GB)**: (1) 对于处理器存储、真实和虚拟存储和通道容量, 指  $2^{30}$  或 1 073 741 824 字节。 (2) 对于磁盘存储容量和通信容量, 指 1 000 000 000 字节。

**简单网络管理协议 (Simple Network Management Protocol, SNMP)**: 因特网协议组中用于监视路由器和连接网络的网络管理协议。SNMP 是应用层协议。管理设备上的信息在应用程序的管理信息库 (MIB) 中定义和存储。

**交错式音频/视频 (Audio/Video Interleaved, AVI)**: 一种 RIFF (资源交换文件格式) 文件规范, 允许音频和视频数据在文件中交错。可以在维护文件设备上顺序访问的同时在交替块中访问 (以便回放和录制) 的独立磁道。

**交互式视频 (interactive video)**: 视频与计算机技术相结合, 由用户操作确定应用程序执行的顺序和方向。

**解码 (decode)**: 通过对一些先前编码的数据执行逆向操作而转换数据。

**解压 (decompression)**: 将压缩数据恢复为其原始状态, 使其可以再次使用的过程。

**局域网 (local area network, LAN)**: 一种网络, 一组设备在其中彼此连接以进行通信, 且该网络可以连接到一个更大的网络。

**聚集带宽 (aggregate bandwidth)**: 通过服务器或服务子系统移动的总吞吐量 (以兆位/秒为单位)。

## [K]

**可扩展标记语言 (Extensible Markup Language, XML)**: 一种标准元语言, 用于定义由 SGML 派生且为其子集的标记语言。XML 省略了 SGML 中较复杂且较少使用的部分, 并且使得编写应用程序以处理文档类型和作者, 管理结构化信息以及通过各种计算系统传输和共享结构化信息变得更加容易。XML 的使用不需要 SGML 所必需的健壮应用程序和处理。XML 正在万维网协会 (W3C) 的协助下进行开发。

**客户机/服务器 (client/server)**: 在通信中, 指分布式数据处理的交互模型, 程序在其中将请求从一个位置的程序发送到另一个位置的程序并等待响应。请求程序称为客户机; 应答程序称为服务器。

**客户机 (client)**: 一个计算机系统或进程, 它请求另一个计算机系统或进程 (通常称为服务器) 的服务。多个客户机可以共享对公共服务器的访问。

**控制器 (controller)**: 负责资源管理 (负载平衡和许可控制) 的功能性组件。控制器与一个或多个数据泵通信, 从而初始化或终止与客户机的连接。

**块 (block)**: 作为一个单元记录或传输的数据元素的字符串。元素可以为字符、字或物理记录。磁盘设备驱动程序当前使用大小为 32 KB 或 256 KB 的块写入磁盘。

**宽带 (broadband)**: 可分为几个较窄频带的频带, 这样不同种类的传输 (如声音、视频和数据) 可以同时发生。请参阅基带 (baseband)。

## [L]

**乐器数字接口 (Musical Instrument Digital Interface, MIDI)**: 一种协议, 允许将信号从合成器发送到另一个合成器或一台计算机, 从一台计算机发送到一个乐器或从一台计算机发送到另一台计算机。

**联合图像专家组 (Joint Photographic Experts Group, JPEG)**: (1) 一个致力于建立压缩数字化连续调和图像的标准的小组。 (2) 此小组开发的静态图像标准。

**令牌环网络 (token-ring network)**: 使用环形拓扑结构的网络, 令牌环在其中以环路方式从一个节点传到另一节点。准备发送的节点可以捕获令牌并插入要传输的数据。

**令牌环 (token ring)**: 依照 IEEE 802.5, 指通过在连接媒体的站之间传递令牌 (特殊的包或帧) 控制媒体访问的网络技术。

**流式数据 (streamed data)**：以指定的速率通过网络连接发送的任何数据。流可以为一种数据类型或类型组合。数据速率（以位/秒表达）根据流和网络的不同而有所不同。

## [M]

**美国国家信息交换标准代码 (American National Standard Code for Information Interchange, ASCII)**：使用 7 位编码字符（包括奇偶性校验则为 8 位）组成的编码字符集的标准代码，用于数据处理系统、数据通信系统和关联设备间的信息交换。ASCII 集由控制字符和图形字符组成。

**名称服务器 (name server)**：请参阅 *域名服务器 (domain name server)*。

**模拟视频 (analog video)**：一种视频，其中表示图像的信息以振幅和时间的连续范围电信号的形式存在。

**模式匹配字符 (pattern-matching character)**：请参阅 *通配符 (wildcard character)*。

## [N]

**内部网 (intranet)**：将因特网标准和应用程序（如 Web 浏览器）与组织的现有计算机网络基础结构相结合的专用网络。

## [P]

**批处理 (batch)**：(1) 要处理的数据的积聚。(2) 放在一起进行处理或传输的一组记录或数据处理作业。

**频率耦合器 (frequency coupler)**：请参阅 *F 耦合器 (F-coupler)*。

## [Q]

**千位 (kilobit, Kb)**：(1) 对于处理器存储、真实或虚拟存储和通道容量，指 210 或 1024 位。(2) 对于磁盘存储容量和通信容量，指 1000 位。

**千字节 (kilobyte, KB)**：(1) 对于处理器存储、真实或虚拟存储和通道容量，指 210 或 1024 字节。(2) 对于磁盘存储容量和通信容量，指 1000 字节。

**请求 (request)**：Web 地址中遵循协议和服务器主机名的部分。例如，在地址 <http://www.server.com/rfoul/sched.htm> 中，请求为 [/rfoul/sched.html](http://www.server.com/rfoul/sched.html)。

**全动态视频 (full-motion video)**：NSTC 信号的视频以每秒 30 帧 (fps) 的速率再现，PAL 信号的视频以 25 fps 的速率再现。

## [S]

**设备驱动程序 (device driver)**：用以管理特定设备的软件。其它软件使用设备驱动程序作为接口对设备执行读、写和控制功能。

**实时传输协议 (Real-Time Transport Protocol, RTP)**：提供端到端网络传输功能的协议，这种功能适用于传送实时数据（如通过多点广播或单播网络服务的音频、视频或仿真数据）的应用程序。

**实时 (real time)**：迅速返回结果使交互过程显得瞬间完成的信息处理过程。

**视频点播 (video-on-demand, VOD)**：对于每个请求，即刻能为消费者提供电影和其它节目的一种服务。

**视频对象 (video object)**：包含为在计算机或电视机上回放而记录的程序的数据文件。

**视频混合 (video mixing)**：将多个视频对象动态插入或组合到单个对象以进行分发的过程。例如，人造卫星分发的商业和广播程序的混合。

**视频流 (video stream)**：从 VideoCharger 服务器系统将数据读到显示单元时，数据流动的路径。

**数据泵 (data pump)**：保存将资产发送到客户机所需的数据以及网络硬件和软件的磁盘组合。

**数据传输速率 (data transfer rate)**：单位时间内在数据传输系统中相应设备间传递的平均位数、字符数或块数。

**注意：**

1. 该速率由每秒、分或小时的位、字符或块数表示。
2. 应当指出相应设备；例如调制解调器、中间型设备或源和接收器。

**数据速率 (data rate)**：从设备传输或接收数据的速率。交互式应用程序一般需要较高的数据速率，而批处理应用程序通常可以容忍较低的数据速率。

**数据条带化 (data striping)**：存储过程，信息在其中分割为块（固定的数据量）并将块写入一系列并行磁盘（或从其中读取）。

**属性 (attribute)**：一种数据单元，描述项的某些特征或特性（例如，名称、地址、年龄等），也可用于定位项。属性具有类型，指示了由该属性存储的信息范围以及该范围中的值。例如，关于多媒体文件系统中某个文件的信息，如标题、运行时或编码类型（MPEG1、H.263 等等）。



**数字化图像 (digitized image) :** 利用照相机从扫描设备或数字化卡派生的图像。

**数字化 (digitize) :** 将模拟视频和音频信号转换为数字格式。

**数字视频 (digital video) :** 信息 (通常包含音频) 在其中编码为一系列二进制数字的视频。该信息通常被压缩。它可以和其它任何数字信息一样被存储和传输。查看数字视频涉及对视频数据的解压、将其转换为模拟格式、在监视器上显示视频以及通过功放和扬声器播放声音。

**数字音频 (digital audio) :** 以机器可阅读的二进制数 (而非模拟记录技术) 表示的音频音调。

**数字 (digital) :** 指数字格式的数据。

**索引节点 (i-node) :** 在 AIX 操作系统中, 指描述操作系统中单独文件的内部结构, 每个文件具有一个索引节点。索引节点包含文件的节点、类型、所有者和位置。索引节点的表存储在文件系统的开始位置附近。

## [T]

**套印版面 (overlay) :** 指一个预定义的数据 (例如线、阴影、文本、框或徽标) 集合, 在打印期间可以与页面中的可变数据相结合。

**条带化 (striping) :** 将要写入的数据分割为大小相等的块, 并将块同时写入独立的磁盘驱动器。条带化可以使磁盘性能最大化。读取数据同样也是并行调度的, 从每个磁盘同时读取块, 然后再在主机上重新组装。

**条带宽度 (stripe width) :** 为进行条带化而将数据分割成的块的大小。

**条带组 (stripe group) :** 组合在一起为媒体流服务的一个磁盘集合。多媒体文件系统使用条带组优化多媒体资产的传递。

**通配符 (wildcard character) :** 一种诸如星号 (\*) 或问号 (?) 的特殊字符, 可以用以表示一个或多个字符。任何字符或字符集都可以替换通配符。

**同步 (isochronous) :** 一种以指定受限速率传送信号的通信能力, 它是连续数据 (如声音和全动视频) 所希望的。

**统一资源定位器 (Uniform Resource Locator) :** 表示计算机上或网络 (如因特网) 中信息资源的一系列字符。此字符序列包含用于访问信息资源的协议的缩写名称和协议用于定位信息资源的信息。例如, 在因特网环境中, 这些是用以访问各种信息资源的协议的缩写名称: http、ftp、gopher、telnet 和 news。

**吞吐量 (throughput) :** 在给定的时间段内在网络上发送信息量的度量。例如, 网络的数据传输速率通常以位 / 秒来度量。吞吐量是性能的度量。它还以 Kbps 或 Mbps 度量。

**拓扑结构 (topology) :** 在通信中, 网络中节点的物理或逻辑排列, 尤其是节点间的关系及其间链路。

## [W]

**外部数据表示 (External Data Representation, XDR) :** 一种由 Sun Microsystems, Incorporated 开发的标准, 用于以机器无关格式表示数据。

**外围组件互连 (Peripheral Component Interconnect, PCI) :** 总线体系结构类型。

**万维网 (World Wide Web, WWW) :** 包含程序和文件的服务器网络。许多文件包含到通过网络可用的其它文档的超文本链接。

**网关 (gateway) :** 使具有不同网络体系结构的两个计算机网络互相连接的功能性部件。网关连接不同体系结构的网络或系统。桥连接具有相同或相似体系结构的网络或系统。

**网际协议 (Internet Protocol, IP) :** 因特网协议组中通过一个网络或一些互相连接的网络转送数据并充当较高协议层和物理网络之间媒介的无连接协议。

**微通道体系结构 (Micro Channel Architecture, MCA) :** 定义子系统和适配器如何使用计算机中微通道总线的规则。该体系结构定义了每个子系统可以或必须提供的服务。

**位图 (bitmap) :** (1) 依照位阵列的图象表示。(2) 一种具有每平面深度的图像映射。

**文档根目录 (document root directory) :** Web 服务器存储可访问文档的主目录。服务器接收未指向特定目录的请求时, 将尝试从此目录为请求服务。

**文件传输协议 (File Transfer Protocol, FTP) :** 因特网协议组中使用传输控制协议 (TCP) 和 Telnet 服务在机器或主机之间传输批数据文件的应用层协议。

**文件扩展名 (file name extension) :** 对文件名的一种补充, 用于标识文件类型 (例如, 文本文件或程序文件)。

**文件系统管理器 (file system manager) :** 管理多媒体文件系统的组件。

**文件系统 (file system)：** 在 AIX 中，对硬盘驱动器分区以进行存储的方法。另见多媒体文件系统 (*multimedia file system*)。

## [X]

**系统管理界面工具 (System Management Interface Tool, SMIT)：** AIX 操作系统的一种界面工具，用于安装、维护、配置和诊断任务。

**小型计算机系统接口 (small computer system interface, SCSI)：** 一种标准硬件接口，使各种外围设备之间可以彼此通信。

**协议网关 (protocol gateway)：** 一种类型的防火墙，用以保护商业网络中的计算机，使其不被网络外部的用户访问。

**协议 (protocol)：** 用于管理网络、传输数据与同步网络组件状态的请求和响应的含义和排序规则。

**信息帧 (I frame, information frame)：** 在视频压缩中，指已经独立于所有其它帧进行压缩的帧。也称为参考帧、内部帧或静止帧。

**性能组 (performance group)：** 共享系统资源的一组文件系统，它们可以影响文件系统性能。

**许可控制 (admission control)：** 服务器用以确保其带宽需求不受新的资产请求损害的过程。

## [Y]

**压缩视频 (compressed video)：** 使用各种计算机技术对视频图像或段进行数字编码和解码的以减少精确表现内容所需数据量的过程得到的视频。

**压缩音频 (compressed audio)：** 对每个单独的视盘帧上的几秒钟音质音频进行数字编码和解码的一种方法。这可以将每个视盘的存储容量增加到几小时。有时称为静止帧音频或静止声音。

**压缩 (compression)：** 消除间隔、空白字段、冗余和不必要的数据以缩短记录或块的长度的过程。

**页面池 (page pool)：** 共享内存段的区域，从中为读出或写入磁盘的数据分配缓冲区。页面池大小是文件管理器启动配置参数之一。

**以太网 (Ethernet)：** 一种 10-Mbps 基带局域网，它允许多个工作站在没有预先协调的情况下任意访问传输介质，通过使用载波侦听和延时来避免争用，以及通过冲突检测和传输来解决争用。

**异步传输方式 (asynchronous transfer mode, ATM)：** 一种传输方式，信息在其中组织为信元；它是异步的——包含来自单独用户的信息信元重现不一定是周期性的。ATM 是以国际标准（如 ATM Forum UNI 3.1）指定的。

**音频/视频子系统 (Audio-Video Subsystem, AVS)：** 可以包含视频和音频数据、仅视频数据、仅音频数据或图像数据（一种单一静止图像）的文件的文件格式。ActionMedia II MMPM/2 媒体控制接口支持的音频/视频子系统格式。

**音频 (audio)：** 视频信号的声音部分。

**因特网 (Internet)：** 使用因特网协议组并允许公众访问的互连网络的世界范围集合。

**应用程序编程接口 (application programming interface, API)：** 使应用程序之间能够通信的软件接口。API 是编程语言构造或语句的集合，这些构造或语句可以编写为应用程序，以得到潜在许可程序提供的特定功能和服务。

**应用程序服务器 (application server)：** 处理与请求资产的客户机间的通信和 Content Manager 查询的软件。

**用户数据报协议 (User Datagram Protocol, UDP)：** 因特网协议组中提供不可靠、无连接数据报服务的协议。它允许一台机器上的应用程序或进程将数据报发送到另一台机器上的应用程序或进程。UDP 使用网际协议 (IP) 传递数据报。

**域名服务器 (domain name server)：** 因特网协议组中的一种服务器，它响应客户机对名称到地址或地址到名称的映射以及其它信息的查询。

**域名 (domain name)：** 因特网协议组中主机系统的名称。域名由以定界符分隔的子名称序列组成。

**域 (domain)：** 计算机网络的组成部分，数据处理资源在其中处于公共控制之下。

**远程过程调用 (remote procedure call, RPC)：** (1) 客户机用以请求从服务器执行过程调用的工具。此工具包含过程和外部数据表示的库。(2) 对位于另一节点中的服务供应商的客户机请求。

**运动图像专家组 (Moving Pictures Expert Group, MPEG)：** (1) 一个小组，致力于建立以数字格式压缩和存储动态视频及动画的标准。(2) 此小组开发的标准。

## [Z]

**兆位 (megabit, Mb) :** (1) 对于处理器存储、真实和虚拟存储以及通道容量, 指 220 或 1 048 576 位。(2) 对于磁盘存储容量和通信容量, 指 1 000 000 位。

**兆字节 (megabyte, MB) :** (1) 对于处理器存储、真实和虚拟存储以及通道容量, 指 220 或 1 048 576 字节。(2) 对于磁盘存储容量和通信容量, 指 1 000 000 字节。

**逐行倒相制式 (Phase Alternation Line, PAL) :** 除法国和前苏联的国家或地区以外欧洲视频的电视广播标准。

**主机名 (host name) :** 因特网协议组中赋予计算机的名称。有时, 主机名指全限定域名; 其它时候, 它用于表示全限定域名的最明确的子名称。例如, 如果 mycomputer.city.company.com 是全限定域名, 则以下任一名称都可以视为主机名:

- mycomputer.city.company.com
- mycomputer

**主机 (host) :** 连接到网络的一台计算机, 它提供了到该网络的访问点。主机可以是客户机、服务器, 或者同时作为客户机和服务器。

**主页 (home page) :** 您在 Web 浏览器中输入 Web 站点地址时 Web 站点返回的初始 Web 页面。例如, 如果用户指定 IBM Web 站点的地址为 http://www.ibm.com, 则返回的 Web 页面为 IBM 主页。从本质上看, 主页是访问 Web 站点内容的入口点。

**资产组 (asset group) :** 多媒体文件系统中具有相似特征的有组织分组。您可以使用资产组分配数据泵的资源。例如, 您可以建立两个资产组来表示两个截然不同的部分, 它们的资产应该单独保存 (出于安全性或付费的目的)。

**资产 (asset) :** 一种数字多媒体资源, 为以后应用程序请求时进行检索而存储。数字化视频或音频文件就是这种资源的示例。资产作为文件存储在数据泵支持的多媒体文件系统中。

**资源交换文件格式 (Resource Interchange File Format, RIFF) :** 用于存储声音或图形以在不同类型的计算机设备上回放。

**自述文件 (README file) :** 安装或运行与其关联的程序之前应当查看的文件。自述文件通常包含最终产品信息、安装信息或使用产品的技巧。

**总线 (bus) :** 一种工具, 用于在位于两个端点之间的多个设备之间传输数据, 给定瞬间只能对一个设备进行传输。

**最大传输单元 (maximum transmission unit, MTU) :** LAN 中可以用单独帧在给定物理介质上发送的数据的最大可能单元。例如, 以太网的 MTU 为 1500 字节。

## A

**API:** 请参阅应用程序编程接口 (application programming interface)。

**ASCII:** 请参阅美国国家信息交换标准代码 (American National Standard Code for Information Interchange)。

**AVI:** 请参阅交错式音频 / 视频 (Audio/Video Interleaved)。

**AVS:** 请参阅音频 / 视频子系统 (Audio-Video Subsystem)。

## C

**CGI:** 请参阅公共网关接口 (Common Gateway Interface)。

**CGI 脚本 (CGI script) :** 一种计算机程序, 在 Web 服务器上运行并使用公共网关接口 (CGI) 执行通常不由 Web 服务器执行的任务 (例如, 数据库访问和表单处理)。CGI 脚本是一种 CGI 程序, 它是用诸如 Perl 的脚本语言编写的。

## D

**DCE:** 请参阅分布式计算环境 (Distributed Computing Environment)。

## F

**F 耦合器 (频率耦合器) (F-Coupler, frequency coupler) :** 一种物理设备, 它使用屏蔽双绞线将宽带模拟信号与数字数据在 IBM Cabling System 上进行合并。IBM F 耦合器对模拟信号进行分隔并将它们从 IBM Cabling System 发送到工作站。F 耦合器使 IBM Cabling System 可以将同步模拟视频与令牌环网络上的数据流量相适合。

**FDDI:** 请参阅光纤分布式数据接口 (Fiber Distributed Data Interface)。

**fps:** 帧每秒。每秒显示的帧数。

**FTP:** 请参阅文件传输协议 (File Transfer Protocol)。

## G

**GB:** 请参阅吉字节 (gigabyte)。

## H

**HTML:** 请参阅超文本标记语言 (*Hypertext Markup Language*)。

**HTTP (超文本传输协议) (HTTP, Hypertext Transfer Protocol):** 因特网协议组中用于传输及显示超文本文档的协议

**HTTP 方法 (HTTP method):** 超文本传输协议 (*HTTP*) 使用的操作。HTTP 方法包括 GET、POST 和 PUT。

**HTTP 守护程序 (HTTP daemon):** 接收传入的超文本传输协议 (*HTTP*) 请求的多线程 Web 服务器。

**HTTPd:** 请参阅 *HTTP 守护程序 (HTTP daemon)*。

**Hz:** 请参阅赫兹 (*Hertz*)。

## I

**IP:** 请参阅网际协议 (*Internet Protocol*)。

**IP 地址 (IP address):** 指定因特网上每个设备或工作站实际位置的唯一 32 位地址。地址字段包含两部分: 第一部分是网络地址; 第二部分是主机号。例如: 9.67.97.103 就是一个 IP 地址。

**IP 多点广播 (IP multicast):** 向组成单个多点广播组的一组系统传输网际协议 (*IP*) 数据报。请参阅多点广播 (*multicast*)。

**ISO-9660:** CD-ROM 上的文件使用的格式。用于 DOS。

## J

**JPEG:** 请参阅联合图像专家组 (*Joint Photographic Experts Group*)。

## K

**KB:** 请参阅千字节 (*Kilobyte*)。

**Kb:** 请参阅千位 (*Kilobit*)。

**Kbps:** 千位每秒。

## L

**LAN:** 请参阅局域网 (*local area network*)。

**LBR:** 请参阅低比特率 (*low bit rate*)。

## M

**MB:** 请参阅兆字节 (*megabyte*)。

**Mb:** 请参阅兆位 (*megabit*)。

**Mbps:** 兆位每秒。

**MCA:** 请参阅微通道体系结构 (*Micro Channel architecture*)。

**MIB:** 请参阅管理信息库 (*Management Information Base*)。

**MIB 变量 (MIB variable):** 管理信息库 (*MIB*) 中定义的管理对象。管理对象是由管理对象的文本名称、相应对象标识、语法、访问方式、状态和语义描述定义的。MIB 变量包含可访问的相关信息, 如访问方式所定义。

**MIDI:** 请参阅乐器数字接口 (*Musical Instrument Digital Interface*)。

**MIME 类型 (MIME type):** 标识正在通过因特网传输的对象类型的因特网标准。MIME 类型包括音频、图像和视频的多种变量。每个对象都具有 MIME 类型。

**MPEG:** 请参阅运动图像专家组 (*Moving Pictures Expert Group*)。

**MTU:** 请参阅最大传输单元 (*maximum transmission unit*)。

**M-JPEG:** 请参阅动态 *JPEG* (*Motion JPEG*)。

## N

**NTSC:** 请参阅国家电视标准委员会 (*National Television Standard Committee*)。

## O

**OLE:** 请参阅对象链接与嵌入 (*Object Linking and Embedding*)。

## P

**PAL:** 请参阅逐行倒相制式 (*Phase Alternation Line*)。

**PCI:** 请参阅外围组件互连 (*Peripheral Component Interconnect*)。

**PIN:** 在程序装入内存后防止其页面调出。



## R

**RAID:** 请参阅独立磁盘冗余阵列 (*Redundant Array of Independent Disks*)。

**RIFF:** 请参阅资源交换文件格式 (*Resource Interchange File Format*)。

**RLE:** 请参阅运行长度编码 (*Run-Length Encoding*)。

**RPC:** 请参阅远程过程调用 (*remote procedure call*)。

**RSVP:** 请参阅保留协议 (*ReSerVation Protocol*)。

**RTP:** 请参阅实时传输协议 (*Real-Time Transport Protocol*)。

## S

**SCSI:** 请参阅小型计算机系统接口 (*small computer system interface*)。

**SMIT:** 请参阅系统管理界面工具 (*System Management Interface Tool*)。

**SNMP:** 请参阅简单网络管理协议 (*Simple Network Management Protocol*)。

## T

**TCP:** 请参阅传输控制协议 (*Transmission Control Protocol*)。

**TCP/IP:** 请参阅传输控制协议/网际协议 (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*)。

**TIFF:** 请参阅标签图像文件格式 (*Tagged Image File Format*)。

## U

**UDP:** 请参阅用户数据报协议 (*User Datagram Protocol*)。

## V

**VOD:** 请参阅视频点播 (*Video-on-demand*)。

## W

**WAIS:** 请参阅广域信息服务 (*Wide Area Information Service*)。

**WAV:** 存储数字记录的声音的一种格式。

**Web 服务器 (Web server):** 连接到因特网并专用于服务 Web 页面的服务器。

**WWW:** 请参阅万维网 (*World Wide Web*)。

## X

**XML:** 请参阅可扩展标记语言 (*Extensible Markup Language*)。



# 索引

## [ B ]

- 版本查询, Windows 132
- 包, Windows
  - 确定最大大小 128
  - 缩放大小 96
- 备份, AIX
  - VideoCharger 5
- 备份, Windows
  - VideoCharger 97
- 比特率, AIX 10
- 比特率, Windows 101, 103
- 编码器, Windows
  - 除去端口定义 116
  - 创建端口 118
  - 多点广播命令 152
  - 多点广播资产 102
  - 记录资产 104
  - 同时记录资产 105
- 标识, AIX
  - 内容装入 13
- 表示格式化程序, AIX
  - 从控制器服务器分离 4
- 播放器, Windows
  - 软件开发工具箱 x

## [ C ]

- 残疾 183
- 超时, AIX
  - 会话 31, 47
  - 通行票 31, 47
  - 已停止 31, 47
- 持续时间, Windows 104
- 出版物
  - 订购 vii
  - 相关 viii
  - VideoCharger vii
- 除去, AIX
  - 系统组件 21
- 除去, Windows
  - 系统组件 116
- 处理用户数据 (PUD), AIX 31, 47
- 传输协议, AIX 10
- 传输协议, Windows 102, 103
- 传送时间, AIX 10
- 磁盘分区, Windows 111
- 磁盘, Windows
  - 校准 95
  - 镜像集 109
  - 卷集 109

- 磁盘, Windows (续)
  - 条带集 109, 110
  - RAID 110
- 从编码器记录资产, Windows 104
- 从编码器同时记录和多点广播,
  - Windows 105
- 错误日志, AIX 83
- 错误日志, Windows
  - 事件 126, 153
- 错误消息 161

## [ D ]

- 带宽, Windows
  - 校准磁盘 96
  - 校准网络 96
- 代码级别查询, Windows 132
- 单播 MTU 乘数, Windows 96
- 导出资产, AIX ix, 76
- 导出资产, Windows x, 144
- 导出, AIX
  - 资产 7
- 登台, AIX 77
  - 尽全力方式 7
  - 资产 7
- 登台, Windows 145
  - 资产 99
- 调度程序, Windows
  - 获取状态 130
  - 命令 114, 154
  - 启动 129
  - 停止 131
  - 停止命令 154
- 调度事件, AIX
  - 添加资产 8
- 调度事件, Windows
  - 从编码器 102
  - 调度现有资产 100
- 调度, AIX
  - 假脱机入口文件 81
  - 命令 79
- 调度, Windows
  - 从编码器记录资产 104
  - 从编码器同时记录和多点广播资产 105
  - 命令 149
- 调试, AIX 83
- 调试, Windows 153
- 调页文件, Windows 93
- 调整性能, AIX 15
- 调整性能, Windows 113
- 定制内容装入程序, AIX 13

- 定制内容装入程序, Windows 107
- 独立磁盘冗余阵列 (RAID), Windows 110
  - 与条带集一起使用 109
- 端口组, AIX
  - 除去 43
  - 创建 25, 26
  - 更改系统缺省值 34
  - 列出属性 50
  - 取消激活 43
  - 抑制 43
- 端口, AIX
  - 除去 42
  - 更改属性 35
  - 列出属性 51
  - 取消激活 42
  - 抑制 42
- 端口, Windows
  - 除去 124
  - 列出属性 121, 125
- 对控制服务器列表 54
- 对数据泵列表 54
- 多点广播 MTU, Windows 96
- 多点广播, AIX
  - 假脱机入口文件 81
  - 命令 79
  - 添加资产 8
- 多点广播, Windows
  - 包大小 96
  - 从编码器 102
  - 从编码器记录资产 104
  - 从编码器同时记录和多点广播资产 105
  - 调度现有资产 100
  - 解决问题 158
  - 命令 149
- 多路复用方式, Windows 118, 121
- 多媒体文件系统, AIX
  - 检查性能组 90
  - 使用 SNMP 获取状态 15
- 多媒体文件系统, Windows 109

## [ F ]

- 发送接口, AIX 10
- 发送接口, Windows 102, 103
- 返回码, AIX
  - 查阅 84
- 反馈, 发送给 IBM viii
- 分布式计算环境 (DCE), AIX
  - 自动配置 ix

- 分区, Windows
  - 镜像集 109
- 分析, Windows
  - 解决问题 157
  - 资产 139
- 服务管理器, Windows
  - status 命令 113
- 服务日志, AIX 83
- 辅助选项 183
- 复制, AIX 7
  - 资产 7
- 复制, Windows
  - 资产 99

## [ G ]

- 跟踪级别, Windows 126, 153
- 跟踪, AIX
  - 启用 161
- 跟踪, Windows
  - 启用 161
- 故障排除, AIX
  - 解决内容装入问题 88
  - 解决资产问题 85
  - 一般调试技巧 83
- 故障排除, Windows 153
  - 解决内容装入问题 157
  - 解决资产问题 154
  - 网络 154
- 管理代理程序, AIX 15
- 管理多点广播, AIX
  - 除去 8
  - 更改 8
  - 列表 8
  - 添加 8
- 管理多点广播, Windows
  - 除去 100
  - 更改 100
  - 列表 100
  - 添加 100
- 管理内容, AIX
  - 导出现有资产 7
  - 登台资产 7
  - 列出现有资产 7
  - 删除资产 7
  - 修改 7
- 管理内容, Windows
  - 从远程主机导入视频 99
  - 登台视频 99
  - 列出现有视频 99
  - 删除视频 99
  - 添加本地视频文件 99
  - 修改现有视频 99
- 管理信息库 (MIB), AIX 15, 16
- 管理员, Windows
  - 更改密码 93, 97

- 管理员, Windows (续)
  - 更改用户名 93
- 管理, Windows
  - 更改用户名 97
- 广播资产, AIX 8, 100
- 归档服务器, AIX
  - 创建 30
- 归档控制器, AIX 30
- 归档, AIX
  - 复制资产从 77, 145
  - 更新属性 37
  - 列出属性 55
  - 资产 7
- 归档, Windows
  - 资产 99

## [ H ]

- 回送传输, AIX 10

## [ J ]

- 奇偶性校验, Windows
  - 定义条带集 110
- 机器的 DCE 主机名, AIX 5
- 基于 SNMP 的工具, AIX 15
- 记录方式, Windows 104
- 计时器, Windows
  - 校准系统 97
- 加密
  - vsload, AIX 68
  - vsload, Windows 137
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- 假脱机入口文件, AIX 81
- 监视, AIX
  - VideoCharger 性能 15
- 监视, Windows
  - VideoCharger 性能 113
- 键盘 183
- 校准, Windows
  - 磁盘 95
  - 磁盘带宽 96
  - 单播 MTU 乘数 96
  - 多点广播 MTU 96
  - 计时器, 系统 97
  - 逻辑驱动器 96
  - 内存阈值 97
  - 网络 96
  - 网络带宽 96
  - 网络阈值 96
  - 阈值 96
  - CPU 阈值 96
  - IP 地址 96
  - VideoCharger Server 94

- 尽全力方式, AIX 7
- 尽全力方式, Windows 99
- 镜像集, Windows 109
- 卷, Windows
  - 结合在集中 109
  - 逻辑 109

## [ K ]

- 空间管理, Windows
  - 资产 109
- 控制服务器错误 179
- 控制服务器, AIX
  - 重新启动 85
  - 记录 83
  - 列出状态 54
  - 使用系统资源控制器名称启动 84
  - 使用 SNMP 获取状态 15
- 控制服务器, Windows
  - 获取状态 130
  - 命令 113, 154
  - 启动 129
  - 停止 131
  - 停止命令 154
- 控制器, AIX
  - 自动与数据泵绑定 ix

## [ L ]

- 连接接口, AIX 10
- 列表, AIX
  - 系统组件 21
- 列表, Windows
  - 系统组件 116
- 路径 MTU, AIX
  - 设置配置参数 60
  - 最大传输单元值 59
- 路径 MTU, Windows
  - 查询 128
- 逻辑卷, Windows 109
- 逻辑驱动器, Windows 109
  - 创建 109
  - 存储内容 109
  - 校准 96

## [ M ]

- 媒体管理器, AIX
  - 重新启动 85
  - 记录 84
  - 使用系统资源控制器名称启动 85
- 媒体管理器, Windows
  - 获取状态 130
  - 命令 113, 154
  - 启动 129

媒体管理器, Windows (续)

停止 131

密码, Windows

更改管理密码 97

管理员 93

命令, AIX

登台 77

多点广播 79

管理资产 11

监视 VideoCharger 性能 15

输入 19

网络 58

系统管理 19

显示有关信息 20

运行系统管理命令的顺序 21

at 81

chvsag 36

chvsar 37

chvsas 38

chvsdp 33

chvspg 34

chvsport 35

chvssg 41

chvssy 39

Content Management 63

ipplay 80

ipplaystat 81

lsvsag 52

lsvsar 55

lsvsas 56

lsvsdp 49

lsvspg 50

lsvsport 51

lsvssg 53

lsvsstat 54

lsvssy 57

mkvsag 28

mkvsar 30

mkvsas 31

mkvsdp 23

mkvspg 25

mkvsport 26

mkvssg 29

mmtu 59

no 60

rmvsag 45

rmvsas 47

rmvsdp 46

rmvspg 43

rmvsport 42

rmvssg 44

vsdelete 75

vsexport 76

vslist 64

vsload 66

vsparse 70

命令, AIX (续)

vsstage 77

vsupdate 72

命令, Windows

多点广播 149

管理资产 106

监视 VideoCharger 性能 113

输入 115

系统管理 115

显示有关信息 116

运行系统管理命令的顺序 116

chvsport 121

Content Management 133

ipplay 151

lsvsport 125

mkvsport 118

rmvsport 124

vsadd 147

vsched 150

vsconfig 126

vsdelete 143

vsencode 152

vsexport 144

vslist 134

vsload 135

vsmeta 148

vsparse 139

vspathmtu 128

vsstage 145

vsstart 129

vsstat 130

vsstop 131

vsupdate 140

vsversion 132

目的地地址, AIX 9

目的地地址, Windows 101, 103

目的地端口, AIX 10

目的地端口, Windows 102, 103

## [ N ]

内存使用, Windows

显示 97

内存阈值, Windows

校准 97

内容存储, Windows

逻辑驱动器 109

软件条带集 110

内容描述, AIX 9

内容目录, Windows 93

内容装入标识, AIX 13

内容装入程序, AIX

编写您自己的 13

内容装入程序, Windows

编写您自己的 107

内容, AIX

使用命令管理 11

使用 FTP 管理 11

用 VideoCharger 主页管理 7

内容, Windows

使用命令管理 106

用 VideoCharger 主页管理 99

## [ P ]

配置, AIX

从选项 1 更改为选项 2 4

从应用程序服务器除去配置 47

列出应用程序服务器的信息 56

使用 FTP 命令验证 89

系统组件 20

DCE 5

配置, Windows

系统组件 116

显示给 VideoCharger 126

VideoCharger Server 93

## [ Q ]

启动时间, Windows 102, 104

启动 VideoCharger 服务, Windows 129

启动 VideoCharger 组件, AIX 84

启动 VideoCharger 组件, Windows 154

驱动器, Windows

校准 96

缺省内容目录, Windows 93

## [ R ]

日志文件, AIX

更改属性 39

列出属性 57

日志, AIX

服务 83

更改属性 39

控制服务器 83

列出属性 57

媒体管理器 84

数据导出器 84

所有组件 84

一般系统 83

应用程序服务器 83

应用程序请求器 83

组件跟踪 83

Content Management 服务 84

日志, Windows

事件 126, 153

软件开发工具箱

VideoCharger 播放器 x

## [ S ]

- 生存时间, AIX 10
- 生存时间, Windows 102, 103
- 省略号, AIX 20
- 省略号, Windows 115
- 使用, Windows
  - 显示内存使用 97
  - 显示 CPU 使用 96
- 事件查看器, Windows 153
- 事件调度, AIX
  - 假脱机入口文件 81
  - 命令 79
- 事件调度, Windows
  - 命令 149
- 事件记录, Windows 126, 153
- 事件类型, Windows 101, 103
- 事件描述 URL, Windows 101, 103
- 事件描述, Windows 101, 103
- 示例, AIX
  - 语法语句 20
  - FTP 12, 13
- 示例, Windows
  - 语法语句 115
- 视频
  - vsload, AIX 68
  - vsload, Windows 137
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- 视频输入, Windows
  - 命令 114, 154
- 视频, AIX
  - 解决不显示 87
  - 解决质量差 86
- 视频, Windows
  - 解决不显示 155
  - 解决质量差 156
- 数据泵, AIX
  - 重新启动 85
  - 除去 46
  - 创建 23, 26
  - 复制 4
  - 更改属性 33
  - 更改主机信息 3
  - 获取状态 161
  - 检查许可权 89
  - 列出属性 49
  - 列出状态 54
  - 配置 23
  - 配置检查 88
  - 启动 161
  - 取消激活 46
  - 使用系统资源控制器名称启动 85
  - 使用 SNMP 获取状态 15
  - 添加附加的 4
  - 停止 161

- 数据泵, AIX (续)
  - 抑制 46
  - 自动配置 ix
  - 自动与控制器绑定 ix
  - mkvssg 命令 29
- 数据导出器, AIX
  - 记录 84
- 数据导出器, Windows
  - 获取状态 130, 161
  - 命令 113, 154
  - 启动 129, 161
  - 停止 131, 161
  - 停止命令 154
- 属性, AIX
  - 定义 11
  - 对端口列表 51
  - 对端口组列表 50
  - 对端口作更改 35
  - 对日志文件列表 57
  - 对日志文件作更改 39
  - 对数据泵列表 49
  - 对数据泵作更改 33
  - 对条带组列表 53
  - 对条带组作更改 41
  - 对应用程序服务器作更改 38
  - 对资产组列表 52
  - 对资产组作更改 36
  - 对 Multimedia Archive 列表 55
  - 列出资产 64
  - 配置路径 MTU 60
  - 使用 site 子命令添加 11
  - 系统组件 21
  - 资产的更新 70, 72
  - Multimedia Archive 37
- 属性, Windows
  - 对指定的端口列表 121, 125
  - 列表 134
  - 系统组件 116
  - 资产的更新 140
- 刷新 community 条目, AIX 17

## [ T ]

- 特殊字符, AIX 14
- 特殊字符, Windows 107
- 条带集, Windows 109
  - 定义奇偶性校验 110
  - 内容存储 110
  - RAID 110
- 条带组, AIX
  - 除去 44
  - 创建 29
  - 更改属性 ix, 41
  - 列出属性 53
  - 取消激活 44
  - 抑制 44

- 停止 VideoCharger 服务, Windows 131
- 停止 VideoCharger 组件, AIX 84
- 停止 VideoCharger 组件, Windows 154
- 通行票, AIX 31, 47
- 图片组 (GOP) 119, 122

## [ W ]

- 网络, AIX
  - 解决问题 85
  - 命令 58
- 网络, Windows
  - 乘以包大小 96
  - 乘以包的大小 96
  - 校准 96
  - 校准接口 96
  - 解决问题 154
- 问题报告 181
- 问题摘要表单 181

## [ X ]

- 系统管理命令, AIX 19
- 系统管理命令, Windows 115
- 系统资源控制器 (SRC), AIX
  - 获取状态 15
  - 控制服务器 84
  - 媒体管理器 85
  - 数据泵 85
  - 应用程序服务器记录守护程序 85
  - 应用程序服务器请求器 85
  - 应用程序服务器套接字处理程序 85
  - RTSP 守护程序 85
  - VideoHub 媒体管理器 85
- 系统组件, AIX
  - 除去 21
  - 列表 21
  - 配置 20
  - 修改 21
- 系统组件, Windows
  - 除去 116
  - 列表 116
  - 配置 116
  - 修改 116
- 系统, AIX
  - 打印系统转储 83
  - 更改主机名 3
  - 监视事件 83
- 系统, Windows
  - 校准 96
- 消息编目, AIX 86
- 新增功能 viii, ix
- 新资产文件, Windows 104
- 信元名称, AIX 5
- 性能调整, AIX 15

- 性能调整, Windows 113
- 性能监视器, Windows 156
- 性能组, AIX
  - 检查多媒体文件系统 90
- 修改, AIX
  - 系统组件 21
- 修改, Windows
  - 系统组件 116
- 许可权, AIX
  - 对数据泵检查 89
  - 管理信息库 16
- 许可证, AIX x
- 序列头 119, 122
- 循环计数, AIX 10
- 循环计数, Windows 102

## [ Y ]

- 验证资产类型失败。 179
- 要配置的客户端, AIX 5
- 一般调试技巧 153
- 意见, 发送给 IBM viii
- 音频
  - vsload, AIX 68
  - vsload, Windows 137
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- 应用程序服务器, AIX
  - 重新启动 85
  - 除去配置信息 47
  - 更改属性 38
  - 更改主机名 3
  - 记录 83
  - 列出配置信息 56
  - 配置 31
  - 请求器 85
  - 日志守护程序 85
  - 套接字处理程序 85
- 应用程序请求器, AIX
  - 记录 83
- 应用程序请求器, Windows
  - 获取状态 130
  - 命令 113, 154
  - 启动 129
  - 停止 131
- 用户标识, Windows
  - 更改管理用户标识 97
  - 解决登录问题 157
- 用户名, Windows
  - 管理员 93
- 语法语句, AIX
  - 阅读 20
- 语法语句, Windows
  - 阅读 115
- 阈值, Windows
  - 校准磁盘 96
- 阈值, Windows (续)
  - 校准内存 97
  - 校准网络 96
  - 校准 CPU 96
- 元数据文件类型, Windows 93
- 元数据, Windows
  - 生成用于资产 148
- 源, Windows 103
- 远程主机, Windows
  - 解决登录问题 157

## [ Z ]

- 增加网络包大小, Windows 96
- 支持的字符, AIX 14
- 支持的字符, Windows 107
- 主安全性服务器, AIX 5
- 主机名, AIX 17
  - 更改 3
- 主机, Windows
  - 解决登录问题 157
- 主页, AIX
  - 多点广播资产 8
  - 管理资产 7
- 主页, Windows
  - 多点广播资产 100
  - 管理资产 99
- 注册表, Windows
  - 备份 97
- 装入并播放, AIX 7
- 装入并播放, Windows 99
- 装入速率, AIX 7
- 装入速率, Windows 99
- 状态, AIX 54
  - 多媒体文件系统 15
  - 控制服务器 15
  - 数据泵 15
  - VideoCharger Server 组件 15
- 状态, Windows
  - 对 VideoCharger 服务获取 130
  - VideoCharger Server 组件 113
- 资产副本 162
- 资产名称, AIX 9
- 资产名称, Windows 101, 104
- 资产组, AIX 7, 8, 12
  - 除去 45
  - 创建 28
  - 更改属性 36
  - 列表 64
  - 列出属性 52
  - 列出资产于 64
  - 名称 9
  - 取消激活 45
  - 抑制 45
  - 指定系统缺省值 36
  - mkvssg 命令 29
- 资产组, Windows 99
  - 列出资产于 134
- 资产, AIX
  - 除去多点广播资产 8
  - 导出 ix, 7, 76, 144
  - 登台 7
  - 多点广播 8
  - 多点广播命令 80
  - 复制 77
  - 复制到另一台服务器 7
  - 更改多点广播资产 8
  - 更新属性 70, 72
  - 归档 7
  - 记录 Content Management 84
  - 将内容装入至 66
  - 解决问题 85, 88
  - 列表 7
  - 列出多点广播资产 8
  - 列出属性 64
  - 流式传输 80
  - 删除 7, 75
  - 使用命令管理 11
  - 使用 FTP 管理 11
  - 使用 site 子命令添加 11
  - 显示多点广播资产 81
  - 修改 7
  - 用于命名的规则 14
  - 用 Web 表单管理 7
  - 在 FTP 中列出 13
  - 在 FTP 中删除 13
  - 在 FTP 中添加 11
- 资产, Windows
  - 本地添加到 VideoCharger Server 99
  - 除去多点广播资产 100
  - 从编码器的多点广播 152
  - 从编码器多点广播资产 102
  - 从编码器记录 104
  - 从编码器同时录音 105
  - 导出 x
  - 登台 99
  - 多点广播 100
  - 多点广播现有资产 100
  - 分析 139, 157
  - 复制 145
  - 复制到另一台服务器 99
  - 更改多点广播资产 100
  - 更新属性 139, 140
  - 归档 99
  - 将文件内容装入至 135
  - 解决问题 154, 157
  - 空间管理 109
  - 列表 99
  - 列出多点广播事件 150
  - 列出多点广播资产 100
  - 删除 99, 143
  - 生成元数据用于 148



- 资产, Windows (续)
  - 使用命令管理 106
  - 添加命令 147
  - 现有资产的多点广播 151
  - 修改 99
  - 用于命名的规则 107
  - 用 Web 表单管理 99
  - 资产组中的列表 134
- 自 V7.1 以来的修订 ix
- 自 V8.1 以来的修订 viii
- 组件, AIX
  - 全部记录 84
- 最大传输单元 (MTU) 值, AIX 59

## A

- API, Windows
  - 编写定制内容装入程序 107
- at 命令, AIX 81
- AVI
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 140

## C

- CCIR501
  - vsload, AIX 68
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- chvsag 命令, AIX 36
- chvsar 命令, AIX 37
- chvsas 命令, AIX 38
- chvsdp 命令, AIX 33
- chvspg 命令, AIX 34
- chvsport 命令, AIX 35
- chvsport 命令, Windows 121
- chvssg 命令, AIX 41
- chvssy 命令, AIX 39
- community 条目, AIX 17
- Content Management 命令, AIX 63
- Content Management 命令, Windows 133
- copyrate, AIX 12
- CPU 使用, Windows
  - 显示 96
- CPU 阈值, Windows
  - 校准 96

## D

- DCE, AIX
  - 配置 5
- DCE/DFS 启动选项, AIX 5

- duration, AIX 12

## F

- framerate, AIX 12
- FTP, AIX
  - 管理资产 11
  - 启用 NetView 16
  - 示例 12, 13
  - 需求 11
  - 验证内容 89
  - site 子命令 11
- FTP, Windows
  - 检查服务 157
  - 解决导入问题 157

## G

- G723
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141

## H

- H263
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- HHR
  - vsload, AIX 68
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- HotMedia
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 140

## I

- iostat 命令, AIX 15
- IP 地址, AIX
  - 更改 3
- IP 地址, Windows
  - 校准 96
- ipplay 命令, AIX 80
- ipplay 命令, Windows 151
- ipplaystat 命令, AIX 81
- iscpfsel, AIX
  - 编码特殊字符 14

- iscpfsel, Windows
  - 编码特殊字符 107
- isc.ini 文件, AIX 4

## L

- lantv\_ar, Windows
  - 命令 113, 154
- lantv\_cs, Windows
  - 命令 113, 154
- lantv\_de, Windows
  - 命令 113, 154
- lantv\_mm, Windows
  - 命令 113, 154
- lantv\_rt, Windows
  - 命令 114, 154
- lantv\_sc, Windows
  - 命令 114, 154
- lantv\_vhmm, Windows
  - 命令 114, 154
- lantv\_vi, Windows
  - 命令 114, 154
- LBR
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- lssrc 命令, AIX 15
- lsvsag 命令, AIX 52
- lsvsar 命令, AIX 55
- lsvsas 命令, AIX 56
- lsvsdp 命令, AIX 49
- lsvspg 命令, AIX 50
- lsvsport 命令, AIX 51
- lsvsport 命令, Windows 125
- lsvssg 命令, AIX 53
- lsvsstat 命令, AIX 54
- lsvssy 命令, AIX 57

## M

- man 命令, AIX 20
- man 命令, Windows 116
- MJPEG
  - vsload, AIX 67
  - vsload, Windows 136
  - vsupdate, AIX 73
  - vsupdate, Windows 141
- mksysb, AIX
  - 备份中使用 5
- mkvsag 命令, AIX 28
- mkvsar 命令, AIX 30
- mkvsas 命令, AIX 31
- mkvsdp 命令, AIX 23
- mkvspg 命令, AIX 25



mkvssport 命令, AIX 26  
mkvssport 命令, Windows 118  
mkvssg 命令, AIX 29  
mmtu 命令, AIX 59  
MOV  
    vsload, AIX 67  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 140  
MP3  
    vsload, AIX 68, 73  
    vsload, Windows 137  
    vsupdate, Windows 141  
MPEG  
    vsload, AIX 67  
    vsload, Windows 136  
    vsparse, AIX 70  
    vsupdate, AIX 72  
    vsupdate, Windows 140  
MPEG-2  
    故障排除, AIX 86  
    故障排除, Windows 155  
MPEG-4  
    支持 x  
MTU 乘数, Windows 96  
Multimedia Archive, AIX  
    定义 30  
    复制资产从 77  
    更新属性 37  
    列出属性 55  
Multimedia Archive, Windows  
    复制资产从 145  
MVR  
    vsload, AIX 67  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 140  
  
**N**  
NetMask, AIX 17  
netpmn 命令, AIX 15  
netstat 命令, AIX 15  
netstat 命令, Windows 113  
NetView for AIX  
    概述 16  
    配置 17  
    设置 16  
no 命令, AIX 60  
NTSC  
    vsload, AIX 68  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141

**P**  
PAL  
    vsload, AIX 68  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141  
perfmon 命令, Windows 113  
PGMSTR  
    vsload, AIX 68  
    vsload, Windows 137  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141  
PING, AIX 86  
PING, Windows 156  
playrate, AIX 12

**Q**  
QuickTime  
    vsload, AIX 67  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 140  
QuickTime, AIX  
    故障排除 86  
QuickTime, Windows  
    分析 139  
    故障排除 156  
    修正 10000 错误 158

**R**  
refresh 命令, AIX 19  
rmvsag 命令, AIX 45  
rmvsas 命令, AIX 47  
rmvsdp 命令, AIX 46  
rmvspg 命令, AIX 43  
rmvsport 命令, AIX 42  
rmvsport 命令, Windows 124  
rmvssg 命令, AIX 44  
RTSP 守护程序, AIX  
    重新启动 85  
    使用系统资源控制器名称启动 85  
RTSP 守护程序, Windows  
    获取状态 130  
    命令 114, 154  
    启动 129  
    停止 131

**S**  
sempite 时间代码 162  
SIF  
    vsload, AIX 67

SIF (续)  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141  
site 子命令, AIX  
    添加资产 11  
SMIT, AIX  
    创建缺少的性能组 90  
    创建用户 13  
    获取 vsloader 组 89  
    配置 DCE 5  
SNMP, AIX 15  
SNMP, Windows 113  
snmpd.conf 文件, AIX  
    配置 17  
syslog, AIX 84  
SYSSTR  
    vsload, AIX 68  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141

**T**  
taskmgr 命令, Windows 113  
TCP/IP, AIX  
    复制文件 11  
    FTP 命令 11  
title, AIX 12  
Tivoli Distributed Monitoring, AIX x  
Tivoli Distributed Monitoring, Windows x  
tmp 目录, AIX 8  
TRANSTR  
    vsload, AIX 68  
    vsload, Windows 136  
    vsupdate, AIX 73  
    vsupdate, Windows 141  
type, AIX 12

**U**  
Unicode, Windows — 资产名称 100

**V**  
V8.1 的新增功能 ix  
V8.2 的新增功能 viii  
VideoCharger 播放器, Windows  
    软件开发工具箱 x  
VideoCharger 管理员, Windows  
    密码 93  
    用户名 93  
VideoCharger Server, AIX  
    备份 5  
    更改配置 3

## VideoCharger Server, AIX (续)

- 更改组件布局 4
- 获取组件的状态 15
- 监视性能 15
- 使用命令管理资产 11
- 使用 FTP 管理资产 11
- 用 Web 表单管理资产 7
- 自 V7.1 以来的修订 ix
- 自 V8.1 以来的修订 viii

## VideoCharger Server, Windows

- 备份 97
- 更改配置 93
- 获取组件的状态 113
- 监视性能 113
- 校准 94
- 使用命令管理资产 106
- 显示版本 132
- 用 Web 表单管理资产 99
- 自 V7.1 以来的修订 x

## VideoHub 媒体管理器, 窗口

- 获取状态 130
- 命令 114, 154
- 启动 129
- 停止 131

## VideoHub 媒体管理器, AIX

- 使用系统资源控制器名称启动 85

## VIP 服务, Windows

- 获取状态 130
- 启动 129
- 停止 131

## VIP, AIX 11

- vmstat 命令, AIX 15
- vsadd 命令, Windows 107, 147
- vsascom, AIX 85
- vsasreq, AIX 85
- vsched 命令, Windows 150
- vsconfig 命令, Windows 97, 126
- vscs, AIX 84
- vsdelete 命令, AIX 11, 75
- vsdelete 命令, Windows 107, 143
- vsdex, AIX 85
- vsencode 命令, Windows 152
- vsexport 命令, AIX 76
- vsexport 命令, Windows 144
- vslist 命令, AIX 11, 64
- vslist 命令, Windows 106, 134
- vsload 命令, AIX 11, 66
- vsload 命令, Windows 106, 135
- vsloader, AIX
  - 获取组 89
- vsmeta 命令, Windows 107, 148
- vsmm, AIX 85
- vsparse 命令, AIX 11, 70
- vsparse 命令, Windows 107, 139
- vspathmtu 命令, Windows 128
- vsrtspd, AIX 85

- vsstage 命令, AIX 11, 77
- vsstage 命令, Windows 107, 145
- vsstart 命令, Windows 129
- vsstat 命令, Windows 130
- vsstop 命令, Windows 131, 154
- vssy 守护程序, AIX
  - 启动 4
- vssy, AIX 84, 85
- vsupdate 命令, AIX 11, 72
- vsupdate 命令, Windows 107, 140
- vsversion 命令, Windows 132
- vsvhmm, AIX 85

# W

## WAV

- vsload, AIX 67
- vsload, Windows 136
- vsupdate, AIX 73
- vsupdate, Windows 140

## Web 表单, AIX

- 多点广播资产 8
- 管理资产 7

## Web 表单, Windows

- 多点广播资产 100
- 管理资产 99

## Windows 注册表

- 备份 97





程序号: 5724-B19

中国印刷

S152-0238-01

