

IBM Content Manager for
Multiplatforms



Migrácia na produkt Content Manager verzie 8

Verzia 8 Vydanie 2

IBM Content Manager for
Multiplatforms



Migrácia na produkt Content Manager verzie 8

Verzia 8 Vydanie 2

Poznámka

Pred použitím týchto informácií a nimi podporovaného produktu si prečítajte informácie z časti “Poznámky” na strane 47.

Druhé vydanie (Marec 2003)

Toto vydanie sa týka verzie 8 vydania 1 produktu IBM Content Manager for Multiplatforms (číslo produktu 5724-B19) a všetkých následných vydání a modifikácií, ak nie je v nových vydaniach povedané inak.

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. Všetky práva vyhradené.

Obsah

Informácie o tejto publikácii v

Pre koho je určená táto publikácia?	v
Potrebné skúsenosti.	v
Postupy použité v tejto publikácii	v
Kde nájsť viac informácií	vi
Informácie v balíku s produktom	vi
Podpora na internete	vii
Ako poslať svoje pripomienky.	vii

Kapitola 1. Prehľad 1

Rozdiely medzi staršími verziami Content Manager a	
Content Manager verzie 8	1
Vylepšený tok činností	1
Spoločná správa systému	1
Správca prostriedkov	1
Integrované hľadanie textu.	2
Hľadanie obrazov	2
Migrácia typu one for one	2
Skracovanie a nahrádzanie znakov v mapovaní	2
Vylepšený model údajov	2
Koncepty toku činností.	5
Koncový scenár	5

Kapitola 2. Migrácia podľa konfigurácie 9

Migrácia "po vytiahnutí zo škatule"	11
Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s VideoCharger na	
verziu 8	12
Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s objektovým serverom	
OS/2 VisualInfo/Digital Library verzie 2 na verziu 8	13
Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákaznickou	
aplikáciou správcu zložiek na verziu 8 so zákaznickou	
aplikáciou konektora ICM	15
Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákaznickou	
aplikáciou konektora DL na verziu 8 so zákaznickou	
aplikáciou konektora ICM	16

Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a	
zákaznickou aplikáciou EIP na verziu 8 so sadami	
nástrojov konektora EIP verzie 8 a zákaznickou aplikáciou	
EIP	18
Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a	
eClient na verziu 8 so sadami nástrojov konektora EIP a	
eClient	19
Content ManagerVerzia 7 na systém s verziami 7 a 8	20

Kapitola 3. Migrácia vašich údajov . . . 23

Kým začnete	23
Spustenie sprievodcu konfiguráciou	24
Import výstupu sprievodcu do Content Manager verzie 8	27

Kapitola 4. Migrácia vašich aplikácií . . 29

Odporúčané kroky pre migráciu aplikácií správcu zložiek	
(C)	29
Odporúčania pre migráciu aplikácií konektora DL verzie 7	
(a staršie verzie)	30
Migračné tabuľky API pre Content Manager a Enterprise	
Information Portal	31

Príloha. Viac informácií o migrácii . . . 45

Poznámky 47

Obchodné značky	48
---------------------------	----

Glosár 51

Bibliografia 65

Index 67

Informácie o tejto publikácii

Táto publikácia poskytuje informácie, ktoré potrebujete na naplánovanie migrácie údajov a aplikácií IBM Content Manager for Multiplatforms. Publikácia poskytuje návody, odporúčania a podrobne spracované kroky pre rôzne scenáre migrácie.

Pre koho je určená táto publikácia?

Používajte tohto sprievodcu, ak máte na starosti vykonávanie všetkých úloh, vyžadovaných pre migráciu z každého z ďalej uvedených starších produktov Content Manager na verziu 8 Content Manager:

- Content Manager Version 6
- Content Manager Version 7

Tieto úlohy zahŕňujú migrovanie fungujúcich komponentov predchádzajúcej verzie aplikácie Content Manager a migrovanie vašich údajov a aplikácií.

Potrebné skúsenosti

V závislosti od konfigurácie existujúceho systému Content Manager by ste mali ovládať jeden alebo viac nasledujúcich operačných systémov: Windows a AIX.

Aby ste vykonali migráciu údajov, mali by ste byť oboznámený s:

- prevádzkou systému
- správou siete
- správou databázy DB2 Universal Database
- Správa databázy na Oracle (ak používate dátové zdroje Oracle)

Aby ste vykonali migráciu aplikácií, potrebuje tieto skúsenosti a nástroje:

Skúsenosti

- Programovanie v Java alebo C++
- Programovanie vo Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows 2000 alebo AIX 4.3.0 alebo vo vyšších verziách
- Skúsenosti s technológiou relačných databáz
- Znalosti kompilovania a prepájania programov v prostredí C, C++ a Windows alebo AIX
- Vedomosti o technikách online ladenia
- DB2 Universal Database
- Správa databázy na Oracle (ak používate dátové zdroje Oracle)

Nástroje

- Oracle (ak používate dátové zdroje Oracle)
- Prekladač Java alebo C++, ktorý môže vygenerovať 32-bitovú aplikáciu pre Windows (napríklad Microsoft Visual C++ verzia 6), alebo prekladač dodaný s AIX

Postupy použité v tejto publikácii

Ak nie je uvedené inak:

- Názov *Windows NT* sa vzťahuje na Windows NT 4.0 a Windows 2000.

- Fráza *Content Manager staršej verzie* sa týka produktu Content Manager for Multiplatforms verzie 6 a produktu Content Manager for Multiplatforms verzie 7.

Kde nájsť viac informácií

Váš balík s produktom obsahuje kompletnú množinu informácií, ktoré vám pomôžu naplánovať, nainštalovať a spravovať systém. Dokumentácia a podpora k produktu je tiež dostupná na internete.

Informácie v balíku s produktom

Balík s produktom obsahuje informačné centrum a každú publikáciu vo formáte PDF (portable document format).

Informačné centrum

Balík s produktom obsahuje informačné centrum, ktoré môžete nainštalovať pri inštalácii produktu. Viac informácií o inštalácii informačného centra nájdete v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Informačné centrum obsahuje dokumentáciu pre Content Manager, Enterprise Information Portal a VideoCharger. Informácie sú v témach a sú organizované podľa produktu a podľa úlohy (napríklad Správa). Okrem poskytnutého navigačného mechanizmu a indexov môžete využívať funkciu vyhľadávania.

Publikácie vo formáte PDF

Súbory PDF si môžete prezerať online pomocou programu Adobe Acrobat Reader pre svoj operačný systém. Ak nemáte Acrobat Reader nainštalovaný, môžete si ho stiahnuť z webovej stránky Adobe www.adobe.com.

Tabuľka 1 zobrazuje publikácie ku Content Manager, dodané s IBM Content Manager for Multiplatforms.

Tabuľka 1. Publikácie k Content Manager

Názov súboru	Názov	Číslo publikácie
inštalovať	<i>Planning and Installing Your Content Management System</i> ¹	GC27-1332-01
migrovať	<i>Migrácia na Content Manager verzie 8</i>	SA12-7418-01
sysadmin	<i>System Administration Guide</i>	SC27-1335-01

Keď si objednáte IBM Content Manager for Multiplatforms, dostanete tiež IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms. Alebo si môžete objednať samostatný IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms. Tabuľka 2 zobrazuje publikáciu k Enterprise Information Portal, ktoré sú dodané s produktom.

Tabuľka 2. Publikácie k Enterprise Information Portal

Názov súboru	Názov	Číslo publikácie
apgwork	<i>Workstation Application Programming Guide</i> ¹	SC27-1347-01
ecliinst	<i>Inštalácia, konfigurácia a manažovanie produktu eClient</i>	SC27-1350-02
eipinst	<i>Planning and Installing Information Integrator for Content</i>	GC27-1345-01
eipmanag	<i>Managing Information Integrator for Content</i>	SC27-1346-01
messcode	<i>Messages and Codes</i> ²	SC27-1349-01

Tabuľka 2. Publikácie k Enterprise Information Portal (pokračovanie)

Názov súboru	Názov	Číslo publikácie
Poznámky:		
1.	Publikácia <i>Workstation Application Programming Guide</i> obsahuje informácie o programovaní aplikácií pre Content Manager a Enterprise Information Portal.	
2.	<i>Správy a kódy</i> obsahuje správy a kódy pre Content Manager a Enterprise Information Portal.	

Podpora na internete

Podpora k produktu je dostupná na internete. Kliknite na **Support** na týchto webových lokalitách k produktu:

www.ibm.com/software/data/cm/

www.ibm.com/software/data/eip/

Dokumentácia sa dodáva s produktom v elektronickej podobe. Ak sa chcete dostať na dokumentáciu k programu na internete, kliknite na **Library** na webovej lokalite k produktu.

Na internete je tiež k dispozícii na HTML založené dokumentačné rozhranie, nazývané Enterprise Documentation Online (EDO). V súčasnosti obsahuje referenčné informácie pre API. Informácie o prístupe na EDO nájdete na webovej lokalite Enterprise Information Portal.

Ako posilať svoje pripomienky

Vaše pripomienky pomáhajú IBM poskytovať kvalitné informácie. Ak máte k tejto publikácii alebo k inej dokumentácii ku Content Manager alebo Enterprise Information Portal nejaké pripomienky, pošlite nám ich. Môžete tak urobiť dvoma spôsobmi:

- Pošlite svoje pripomienky z internetu. Choďte na stránku IBM Data Management Online Reader's Comment Form (RCF) na adrese:
www.ibm.com/software/data/rcf
Túto stránku môžete použiť na zadanie a odoslanie pripomienok.
- Pripomienky môžete posilať elektronickou poštou na adresu comments@vnet.ibm.com. Nezabudnite uviesť názov produktu, číslo verzie produktu a názov a číslo publikácie (ak je to možné). Ak máte pripomienku ku konkrétnemu textu, uveďte umiestnenie textu (napríklad, kapitola a názov časti, číslo tabuľky, číslo strany alebo názov témy pomoci).

Kapitola 1. Prehľad

Táto časť poskytuje prehľad o rozdieloch medzi staršími verziami Content Manager a Content Manager verzie 8. Poskytuje tiež základný prehľad o migrácii ako celkovom scenári tohto procesu.

Rozdiely medzi staršími verziami Content Manager a Content Manager verzie 8

Táto časť stručne opisuje nové funkcie a koncepty Content Manager verzie 8 a to, ako korešpondujú so staršími verziami Content Manager.

Vylepšený tok činností

Vďaka integrovanému smerovaniu dokumentov má Content Manager verzie 8 zlepšené schopnosti využívania tokov činností, vrátane sekvenčného smerovania, dynamického smerovania a bodov zhromažďovania.

Pozrite si *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis smerovania dokumentov i toho, ako ho implementovať pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania svojich aplikácií, aby používali smerovanie dokumentov, nájdete v *Workstation Application Programming Guide*.

Ak inštalujete Enterprise Information Portal verzie 8, môžete voliteľne nainštalovať rozšírený tok činností. V produkte Enterprise Information Portal verzie 8 už nemusíte vytvárať kópie a udržiavať definície používateľov v MQSeries Workflow. Inštalácia, konfigurácia a údržba produktu MQSeries alebo MQSeries Workflow už nie je potrebná. Informácie o rozdieloch medzi smerovaním dokumentov a rozšíreným tokom činností nájdete vo *Planning and Installing Your Content Management System*.

Spoločná správa systému

Teraz môžete použiť samostatnú aplikáciu klient administrácie systému na prístup buď k Content Manager alebo ku Enterprise Information Portal (a k všetkým jeho obsahovým serverom). V Content Manager sú k dispozícii administratívne domény, ktoré vám umožňujú obmedziť administratívny prístup na podčasti knižničného servera.

Viac informácií o klientovi administrácie systému Content Manager nájdete v *System Administration Guide*; viac informácií o Enterprise Information Portal klient administrácie systému nájdete v *Managing Information Integrator for Content*.

Správca prostriedkov

Správca prostriedkov je rozšírenie objektového servera staršej verzie Content Manager. Tak ako pri objektovom serveri, aplikácie môžu využívať objektový server na ukladanie, získavanie a manažovanie objektov. Nový správca prostriedkov tiež podporuje prístup priamych klientov a tretej strany k objektom z nového API Content Manager verzie 8.

Pozrite si *Planning and Installing Your Content Management System*, kde nájdete informácie o nastavovaní svojho správcu prostriedkov alebo iných správcov. Informácie o spôsobe kódovania svojich aplikácií, aby pristupovali k vášmu správcovi prostriedkov, nájdete v *Workstation Application Programming Guide*.

Integrované hľadanie textu

Content Manager verzie 8 už na vyhľadávanie textu nepoužíva Text Search Engine. Namiesto toho používa pri vyhľadávaní textu a metaúdajov DB2 Universal Database Text Information Extender (TIE).

Napriek tomu, že Content Manager Version 8 pokračuje v indexovaní textu, s novou kombináciou funkcií môžete:

- Uskutočňovať vyhľadávanie textov na základe atribútov
- Uskutočniť komplexné vyhľadávania položiek a komponentov ľahko a výkonnejšie.
- Rýchlo nastaviť svoj systém na vyhľadávanie textu

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis hľadania textu pomocou Text Information Extender i toho, ako ho implementovať pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania svojich aplikácií, aby podporovali hľadanie textu pomocou TIE, nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Hľadanie obrazov

Hľadanie obrazov nie je v Content Manager verzii 8 podporované.

Migrácia typu one for one

Z dôvodu zmien na modeli údajov nemôžu byť niektoré položky migrované metódou one for one. Triedy indexov sú napríklad migrované na typy položiek. Okrem toho, viachodnotové atribúty neexistujú explicitne v Content Manager Version 8. Ak ich teda máte v Content Manager Version 7, do Content Manager Version 8 sú migrované ako dcérske komponenty.

Skracovanie a nahrádzanie znakov v mapovaní

V Content Manager Verzii 8 môžete združovať interný názov aj názov obrazovky s takými entitami, ako sú typy položiek, atribúty a pohľady.

Počas procesu migrácie je Content Manager 7.1, spojený s týmito entitami, mapovaný k názvu obrazovky v Content Manager Version 8. V dôsledku obmedzení dĺžky a sady znakov, spojených s internými názvami v Content Manager Version 8, funkcia migrácie vykonáva skracovanie a nahrádzanie znakov v mapovaní názvov v Content Manager Version 7.1 k interným názvom v Content Manager Version 8.

V špeciálnych prípadoch môžu interné názvy obsahovať iba alfanumerické znaky. Ak názov Content Manager Version 7.1 obsahoval iné znaky ako alfanumerické, tieto znaky sa menia na podčiarkovník (_). Navyše je dĺžka interných názvov obmedzená na 16 znakov. Preto sa názvy Content Manager Version 7, ktoré obsahujú viac ako 16 znakov, skracujú.

Názvy Content Manager Verzie 7 a to, k čomu sú namapované, môžete pozorovať v Content Manager Verzii 8 počas procesu migrácie pri detailnom pohľade na typ položky, atribúty a pohľady v programe sysadmin.

Vylepšený model údajov

Tabuľka 3 na strane 3 mapuje konceptuálnu terminológiu toku činností, použitú v starších verziách Content Manager a produktoch, s terminológiou použitou v Content Manager verzii 8. Všetky výrazy pre Content Manager a Enterprise Information Portal sú zadefinované v Glosári na strane 51.

Tabuľka 3. Terminologická mapa, základná terminológia

Starší Content Manager	Content Manager verzie 8	Enterprise Information Portal	On Demand	IWP/WAF
klúčové pole	atribút	federatívny atribút	pole	pole kľúčového slova
indexová trieda	typ položky	federatívna entita	skupina aplikácií	typ zložky
vyhľadávacie kritérium		vyhľadávacie kritérium	vyhľadávacie kritérium	
		vyhľadávacia šablóna	zložka	
časť	položka prostriedku		dokument	

Content Manager verzie 8 obsahuje rozšírený model údajov. Rozšírili sa alebo pridali sa nasledujúce koncepty:

- Hierarchický typ položky: Indexové triedy staršej verzie Content Manager sú v Content Manager verzie 8 rozšírené ako typy položiek.
- Časti zo staršej verzie Content Manager sú rozšírené v Content Manager verzie 8 ako položky prostriedkov.
- Vytváranie verzií je v Content Manager verzie 8 rozšírené.
- Odkazy sú v Content Manager verzie 8 rozšírené.
- Referencie sú v Content Manager verzie 8 nové.
- V Content Manager verzie 8 sú nové skupiny atribútov.

Hierarchický typ položky

V staršom Content Manager sa typy položiek, ktoré sa nazývali indexové triedy, skladali len z jednej úrovne. V Content Manager verzie 8 sa typy položiek skladajú z koreňového komponentu a jedného alebo viacerých voliteľných dcérskych komponentov. (Typy položiek, ktoré obsahujú len koreňový komponent, môžete považovať za indexové triedy starších verzií Content Manager.)

Môžete vytvoriť hierarchiu dcérskych komponentov s ľubovoľným počtom úrovní a viacerými dcérskymi komponentmi na každej úrovni. Každý dcérsky komponent môže vlastniť svoje vlastné dcérske komponenty, čo vytvára zložený agregáčny vzťah - nová črta v Content Manager.

Keď odstránite koreň alebo iný rodičovský komponent, odstránia sa tiež súvisiace dcérske komponenty.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis nasledujúcich konceptov: hierarchický typ položky, typ položky, koreňový komponent a dcérsky komponent. *System Administration Guide* tiež opisuje, ako použiť klienta administrácie systému na vytvorenie a použitie týchto prvkov. Informácie o spôsobe kódovania typov položiek, vrátane hierarchických typov položiek, vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Položky

Položka je inštancia typu položky, ktorá vyhovuje šablóne pre hierarchiu. Položky môžu byť kompletne alebo môžu ukazovať na ľubovoľný objekt v správcovi prostriedkov. Položka, ktorá ukazuje na niektorý objekt správcu prostriedkov, je *položka prostriedku*. Objekt je v zásade

LOB (veľký objekt, large object) ako je obrázok *JPEG*, MP3 audio, video *AVI* alebo textový blok z knihy, ktorý môže používateľ uložiť, späťne vytiahnuť a upravovať ako jednu jednotku.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis nasledujúcich konceptov: položka, položka prostriedku a objekt. *System Administration Guide* tiež opisuje, ako použiť klienta administrácie systému na vytvorenie a použitie týchto prvkov. Informácie o spôsobe kódovania položiek a objektov vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Vytváranie verzií

V Content Manager verzii 7 je k dispozícii možnosť vytvárania verzií častí. V Content Manager verzii 8 môžete pre položku zadať viacero verzií. Vytváranie verzií zahŕňa celú hierarchiu položky, počnúc od koreňového komponentu. Dcérske komponenty dedia verziu ich koreňa. Nemôžete nezávisle zmeniť verziu dcérskeho komponentu, ale môžete zadať počet verzií, ktoré sa udržiavajú. Ak sa prekročí tento limit, najstaršia verzia sa nahradí poslednou verzou položky.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis konceptu vytvárania verzií a spôsob, ako vytvoriť verziu pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania verzií vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Spojenia

staršie verzie produktu Content Manager mali obmedzený koncept spojení medzi zložkami a jedným alebo viacerými dokumentmi. V Content Manager verzii 8, *spojenie* je priradením typu jeden-viac medzi položkami na úrovni koreňového komponentu.

Takéto spájanie sa tiež považuje za formu agregáčného vzťahu. Spojenie môžete použiť na reprezentáciu vzťahu rodič-dieťa, ktorý je podobný vzťahu dokumentov a zložiek staršej verzie Content Manager. V Content Manager verzii 8 však spojenie umožňuje, aby bol tento vzťah viac všeobecný. Koreňový komponent, ktorý je spojený s inými položkami, tieto položky nevlastní. Preto ak vymažete koreňový komponent, ktorý je rodičom spojenia, nevymaže sa žiadna z dcérskych spojených položiek.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis konceptu spojení a spôsob, ako vytvoriť spojenia pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania spojení vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Referencie

Referencia je jednosmerné priradenie jedna k jednej medzi položkami. Referencie môžete použiť medzi koreňovým alebo dcérskym komponentom a iným koreňovým komponentom. Referencia je reprezentovaná ako referenčný atribút v komponente. Komponent môže mať niekoľko referenčných atribútov, pričom každý z nich môže ukazovať na iné koreňové komponenty.

Na rozdiel od verzie 7, referencie v Content Manager verzii 8 sú teraz úplne podporované systémom.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis konceptu referencií a spôsob, ako vytvoriť referencie pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania referencií vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Skupiny atribútov

Atribúty v Content Manager verzii 8 sú rovnaké ako atribúty v starších verziách Content Manager. Content Manager verzie 8 zavádza koncept skupín atribútov.

Skupiny atribútov môžete použiť na zhromaždenie atribútov z dôvodu pohodlného používania pri vytváraní typov položiek. Namiesto hľadania, vyberania a pridávania jednotlivých atribútov ich môžete všetky vybrať naraz výberom skupiny atribútov. Príkladom skupiny atribútov je Adresa, ktorá kombinuje atribúty Ulica, Mesto, Štát, Krajina a PSČ.

Nadalej však môžete pracovať s jednotlivými atribútmi bez zmeny skupiny atribútov.

Skupiny atribútov sa nedajú vkladať navzájom do seba. Žiadny člen skupiny atribútov nemôže byť členom inej skupiny atribútov.

Viachodnotové atribúty sú v Content Manager verzii 8 podporované odlišne. Dcérsky komponent vytvoríte vtedy, keď potrebujete uložiť viac hodnôt pre atribút.

Pozrite si publikáciu *System Administration Guide*, kde nájdete úplný opis nasledujúcich konceptov: atribút (vrátane viachodnotového atribútu) a skupina atribútov. *System Administration Guide* opisuje spôsob, ako vytvoriť atribúty a skupiny atribútov pomocou klienta administrácie systému. Informácie o spôsobe kódovania atribútov a skupín vo svojich aplikáciách nájdete v publikácii *Workstation Application Programming Guide*.

Koncepty toku činností

Tabuľka 4 mapuje konceptuálnu terminológiu toku činností, použitú v starších verziách Content Manager a produktoch, s terminológiou použitou v Content Manager verzii 8 a Enterprise Information Portal verzii 8. Všetky výrazy pre Content Manager a Enterprise Information Portal sú zadefinované v Glosári na strane 51.

Tabuľka 4. Terminologická mapa, tok činností a smerovanie dokumentov

Tok činností EIP verzie 7	Tok činností staršej verzie Content Manager	Rozšírený tok činností EIP verzie 8	Smerovanie dokumentov v Content Manager verzii 8	IWP/WAF
zoznam akcií		zoznam akcií		zoznam akcií
tok činností	tok činností	tok činností	proces	pracovný proces
pracovná položka		dokument alebo zložka	dokument alebo zložka	úloha alebo pracovná úloha
pracovný zoznam	pracovný kôš	pracovný zoznam	pracovný kôš ¹ , krok, kontajner alebo systémom priradený pracovný kôš	pracovný kôš
pracovný paket		zložka		pracovný balík
pracovný stav		pracovný stav	pracovný krok	
				pracovná množina

Poznámky:

1. Dostupné len pre správcu.

Koncový scenár

Tabuľka 5 na strane 6 sumarizuje možný scenár migrácie. V tomto scenári vytvoríte testovací systém na validáciu migrácie pred uvedením migrovaného systému do prevádzky.

Tento scenár použite ako prehľad o procese migrácie, ktorý má vysokú úroveň a podrobnejšie je opísaný v Kapitola 2, “Migrácia podľa konfigurácie”, na strane 9, Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23 a Kapitola 4, “Migrácia vašich aplikácií”, na strane 29.

Tabuľka 5. Scenár koncovej migrácie

Krok	staršie servery Content Manager ¹	Servery Content Manager verzie 8 ²	Pracovné stanice klientov
1	Zálohujte databázy. Zálohujte aktuálne objekty objektového servera, ak je to možné		
2		Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8. Odporúčania: Knižničný server verzie 8 nainštalujte z dôvodu dostatku diskového priestoru na iný počítač ako ten so starým knižničným serverom.	
3	Na každý počítač s vašimi objektovými servermi nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 pre každý objektový server. Ak niektorý počítač nespĺňa požiadavky verzie 8, môžete najprv: <ul style="list-style-type: none"> • Zaktualizovať počítač, aby spĺňal požiadavky • Presunúť objektový server staršej verzie na počítač, ktorý spĺňa požiadavky a otestovať ho 		
4		<p>Nepovinné: Spustíte testovaciu migráciu systémového nastavenia a skutočných údajov. Môžete urobiť toto:</p> <p>Migrácia definície systému a užívateľských údajov (úplná) Použite sprievodcu migráciou³</p> <p>Len migrácia definície systému (čiastočná) Na migráciu definičných údajov systému a následný import reprezentatívnych dokumentov zo systému Content Manager staršej verzie použite sprievodcu migráciou³.</p> <p>Každá z týchto procedúr by mala byť adekvátnym testom pre dodané klientské aplikácie.</p>	
5			Ak chcete naďalej používať existujúce klientské aplikácie, musíte ich zaktualizovať na používanie rozhraní API verzie 8.
6		Pomocou klienta administrácie systému porovnajte systém verzie 8 so starším systémom Content Manager.	<p>Nepovinné: Client for Windows Content Manager verzie 8 nainštalujte aspoň na jednej pracovnej stanici a otestuje prístup na migrované údaje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Starší klienti Content Manager budú aj naďalej pristupovať na staršie servery Content Manager. • Testovací klienti produktu Content Manager verzie 8 teraz poskytujú prístup na servery verzie 8.

Tabuľka 5. Scenár koncovej migrácie (pokračovanie)

Krok	staršie servery Content Manager ¹	Servery Content Manager verzie 8 ²	Pracovné stanice klientov
7			Nainštalujte desktop klienta Content Manager verzie 8 na všetkých klientskych pracovných staniciach. Dôležité: Oznámte používateľom, aby naďalej používali klientov Content Manager a nie klientov Content Manager verzie 8, až kým im nebude oznámené inak.
8	Presvedčíte sa, že sa dokončila všetka replikácia, že sú presunuté príslušné objekty a vyčistíte oblasť postúpenia.		
9		Znovu spustíte sprievodcu migráciou ³ , aby sa vykonala migrácia definície systému a užívateľských údajov.	
10	Pomocou klienta administrácie systému porovnajte informácie nastavenia systému staršej verzie Content Manager s migrovaným nastavením systému.	Pomocou klienta administrácie systému porovnajte systém verzie 8 so starším systémom Content Manager.	Na prístup k migrovaným údajom použite klienta Content Manager verzie 8. Ak máte vlastné klientské aplikácie: Otestujte ich.
11			Odstráňte klientov staršej verzie Content Manager zo všetkých pracovných staníc. ⁴
12	Odstráňte servery staršej verzie Content Manager. ⁵		

Poznámky:

1. Knižničný server a objektové servery.
2. Knižničný server a správcovia prostriedkov. Vo verzii 8 sa objektový server nazýva správca prostriedkov.
3. Viac informácií o tom, ako spustiť sprievodcu migráciou, nájdete v Kapitola 3, "Migrácia vašich údajov", na strane 23.
4. Každý Client for Windows Content Manager staršej verzie a Client for Windows Content Manager verzie 8 koexistujú na rovnakej pracovnej stanici. Odstránenie klienta staršej verzie neovplyvní klienta, ktorý zostane.
5. Každý objektový server produktu Content Manager staršej verzie a správca prostriedkov produktu Content Manager verzie 8 koexistujú na rovnakej pracovnej stanici. Odstránenie objektového servera staršej verzie správcu prostriedkov, ktorý zostane.

Kapitola 2. Migrácia podľa konfigurácie

Táto časť obsahuje kroky pre migráciu z ôsmich možných originálnych konfigurácií na osem možných nových konfigurácií. Doleuvedené scenáre opisujú migráciu z aplikácie Content Manager 6 alebo Content Manager 7 na Content Manager 8 vo vzťahu k databázam Oracle a DB2 UDB. Avšak medzidatabázová migrácia nie je podporovaná. Môžete migrovať Oracle na Oracle a DB2 UDB na DB2 UDB, nie však Oracle na DB2 UDB alebo naopak.

Tabuľka 6 slúži na nájdenie scenára migrácie, ktorý sa najviac približuje vašim podmienkam a použite ho na oboznámenie sa s krokmi, ktoré musíte vykonať pre skutočnú migráciu. (V tejto časti sa výraz *Content Manager staršej verzie* týka produktu Content Manager verzie 6 a Content Manager verzie 7; *Windows NT* sa týka Windows NT a Windows 2000.)

Tabuľka 6. Sumár scenárov migrácie

Číslo scenára	Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia	Riadiť sa krokmi pre:
1	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX, alebo knižničný server VisualInfo alebo Digital Library verzie 2.4 v OS/2	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Migrácia” po vytiahnutí zo škatule” na strane 11
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Content Manager Version 6 alebo Version 7 Client for Windows alebo Version 2.4 Client for OS/2	Client for Windows verzie 8	
2	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s VideoCharger na verziu 8” na strane 12
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	VideoCharger verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	VideoCharger verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Client for Windows Content Manager staršej verzie	Client for Windows verzie 8	
3	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s objektovým serverom OS/2 VisualInfo/Digital Library verzie 2 na verziu 8” na strane 13
	Objektový server VisualInfo alebo Digital Library verzie 2 v OS/2	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Client for Windows Content Manager staršej verzie	Client for Windows verzie 8	
4	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákaznickou aplikáciou správcu zložiek na verziu 8 so zákaznickou aplikáciou konektora ICM” na strane 15
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Zákaznícka aplikácia správcu zložiek	Zákaznícka aplikácia ICM Connector	

Tabuľka 6. Sumár scenárov migrácie (pokračovanie)

Číslo scenára	Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia	Riadiť sa krokmi pre:
5	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákaznickou aplikáciou konektora DL na verziu 8 so zákaznickou aplikáciou konektora ICM” na strane 16
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Zákaznícka aplikácia DL Connector	Zákaznícka aplikácia ICM Connector	
6	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a zákaznickou aplikáciou EIP na verziu 8 so sadami nástrojov konektora EIP verzie 8 a zákaznickou aplikáciou EIP” na strane 18
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Toolkit Enterprise Information Portal verzie 7	Sady nástrojov konektora Enterprise Information Portal verzie 8	
	Zákaznícka federatívna aplikácia využívajúca Enterprise Information Portal verzie 7	Zákaznícka federatívna aplikácia využívajúca Enterprise Information Portal verzie 8	
7	Knižničný server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	“Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a eClient na verziu 8 so sadami nástrojov konektora EIP a eClient” na strane 19
	Objektový server Content Manager staršej verzie vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX	
	Toolkit Enterprise Information Portal verzie 7	Sady nástrojov konektora Enterprise Information Portal verzie 8	
	eClient Enterprise Information Portal verzie 7	eClient Enterprise Information Portal verzie 8	
8	Knižničný server Content Manager verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Nasledujú koexistujúce knižničné servery: <ul style="list-style-type: none"> • Knižničný server verzie 7 vo Windows NT alebo AIX • Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX 	“Content ManagerVerzia 7 na systém s verziami 7 a 8” na strane 20
	Objektový server Content Manager verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Nasledujú koexistujúci správcovia prostriedkov: <ul style="list-style-type: none"> • Objektový server verzie 7 vo Windows NT alebo AIX • Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX 	
	Client for Windows Content Manager 7	Nasledujú koexistujúci klienti: <ul style="list-style-type: none"> • Client for Windows verzie 7 • Client for Windows verzie 8 • Federatívna aplikácia Enterprise Information Portal verzie 8: eClient alebo vlastný 	

Migrácia "po vytiahnutí zo škatule"

Scenár migrácie, opísaný v tejto časti sa týka základných (vytiahnutých zo škatule) vydání produktu Content Manager staršej verzie alebo VisualInfo/Digital Library verzie 2.4 a produktu Content Manager verzie 8. Tabuľka 7 sumarizuje konfiguráciu pred a po migrácii.

Tabuľka 7. Sumár scenára migrácie 1

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX, alebo knižničný server VisualInfo alebo Digital Library Version 2.4 v OS/2	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Content Manager Version 6 alebo Version 7 Client for Windows alebo Version 2.4 Client for OS/2	Client for Windows verzie 8

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 7, vykonajte tieto kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte toto opatrenie, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcu prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Nainštalujte Client for Windows Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.
Vaše prostredie môže zahŕňať veľa klientskych počítačov; ak pred migráciou svojich údajov nainštalujete nového klienta, stane sa dostupným pre svojich používateľov hneď po dokončení migrácie.
5. Spustite sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového

knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definičné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

6. Otestujte svoj migrovaný systém. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte údaje, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
7. Voliteľné: Odstráňte staršiu verziu klienta Content Manager.
8. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s VideoCharger na verziu 8

Tabuľka 8. Sumár scenára migrácie 2

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
VideoCharger verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	VideoCharger verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Client for Windows Content Manager verzie 6 alebo 7	Client for Windows verzie 8

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 8, vykonajte totoé kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte totoé opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštalačného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcov prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštaláčného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Nainštalujte Client for Windows Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Vaše prostredie môže zahŕňať veľa klientskych počítačov; ak pred migráciou svojich údajov nainštalujete nového klienta, stane sa dostupným pre svojich používateľov hneď po dokončení migrácie.

5. Nainštalujte VideoCharger verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing VideoCharger*.

Ak migrujete z VideoCharger verzie 7 v AIX, musíte vykonať nasledujúce dodatočné kroky:

- a. Skopírujte videá, ktoré sú uložené vo vašom MMFS (Multimedia File System) produktu VideoCharger verzie 7 do GPFS VideoCharger verzie 8. Informácie o nastavovaní GPFS nájdete v publikáciách, týkajúcich sa AIX 5L: *System Management Concepts: Operating System and Devices* a *System Management Guide: Operating System and Devices*.
 - b. Spustíte poskytnutú katalogizačnú funkciu, ktorá prekatalogizuje vami skopirované videá v kroku 5a.
6. Spustíte sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, "Migrácia vašich údajov", na strane 23.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definčné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

7. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte údaje, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
8. Voliteľné: Odstráňte staršiu verziu Client for Windows Content Manager.
9. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content ManagerVerzia 6 alebo 7 s objektovým serverom OS/2 VisualInfo/Digital Library verzie 2 na verziu 8

Tabuľka 9. Sumár scenára migrácie 3

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server VisualInfo alebo Digital Library verzie 2 v OS/2	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Client for Windows Content Manager verzie 6 alebo 7	Client for Windows verzie 8

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 9, vykonajte nasledujúce kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.

2. Nainštalujte objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 na počítač, na ktorý chcete nainštalovať správcu prostriedkov Content Manager verzie 8. Táto procedúra je opísaná v príručkách *Planning and Installation Guide* Version 6.1 (GC26-9831-00) a *Planning and Installing Content Manager* Version 7.1 (GC27-0864-00).
3. Vykonajte vzdialenú migráciu objektov z objektového servera VisualInfo alebo Digital Library verzie 2 na objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7. Informácie o migrácii zo staršieho vydania produktu na Content Manager verzie 6.1 nájdete v príručke *Planning and Installation Guide* Version 6.1 (GC26-9831-00). Informácie o migrácii zo staršieho vydania produktu na Content Manager verzie 7.1 nájdete v príručke *Planning and Installing Content Manager* Version 7.1 (GC27-0864-00).
4. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8. Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštaláčného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

5. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcov prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštaláčného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

6. Nainštalujte Client for Windows Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Vaše prostredie môže zahŕňať veľa klientskych počítačov; ak pred migráciou svojich údajov nainštalujete nového klienta, stane sa dostupným pre svojich používateľov hneď po dokončení migrácie.

7. Spustíte sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, "Migrácia vašich údajov", na strane 23.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definíčné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

8. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
9. Voliteľné: Odstráňte staršiu verziu Client for Windows Content Manager.
10. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákazníckou aplikáciou správcu zložiek na verziu 8 so zákazníckou aplikáciou konektora ICM

Tabuľka 10. Sumár scenára migrácie 4

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Zákaznícka aplikácia správcu zložiek	Zákaznícka aplikácia ICM Connector

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 10, vykonajte nasledujúce kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštaláčného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciu vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcov prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštaláčného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciu vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Spustíte sprievodcu migráciou na migrovanie definičných údajov systému zo staršej verzie vášho knižničný server na nový knižničný server, aby ste mali naň prístup počas aktualizácie svojej vlastnej aplikácie. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23.
5. Zaktualizujete zákaznickú aplikáciu na používanie API ICM Connector. Pozrite si “Migračné tabuľky API pre Content Manager a Enterprise Information Portal” na strane 31, kde nájdete informácie ako namapovať API správcu zložiek na API ICM Connector.
6. Nainštalujete zákaznickú aplikáciu na klientské pracovné stanice.
7. Spustíte sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23.
Ak ešte stále testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definičné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.
Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.
8. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
9. Voliteľné: Odstráňte staršiu verziu svojej zákaznickej aplikácie.
10. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content Manager verzie 6 alebo 7 so zákaznickou aplikáciou konektora DL na verziu 8 so zákaznickou aplikáciou konektora ICM

Tabuľka 11. Sumár scenára migrácie 5

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Zákaznícka aplikácia DL Connector	Zákaznícka aplikácia ICM Connector

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 11, vykonajte nasledujúce kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
 Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste

- Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštallačného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcov prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

4. Spustíte sprievodcu migráciou na migrovanie definičných údajov systému zo staršej verzie vášho knižničný server na nový knižničný server, aby ste mali naň prístup počas aktualizácie svojej vlastnej aplikácie. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23.
5. Zaktualizujte zákaznícku aplikáciu na používanie API ICM Connector. Pozrite si Kapitola 4, “Migrácia vašich aplikácií”, na strane 29, kde nájdete informácie o migrácii aplikácií na použitie API ICM Connector.

Obmedzenie: ICM Connector nepodporuje hľadanie obrazu.

6. Nainštalujte zákaznícku aplikáciu na klientské pracovné stanice.
7. Spustíte sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničný a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničný servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, “Migrácia vašich údajov”, na strane 23.

Ak používate funkciu vyhľadávania textu z produktu Content Manager alebo Enterprise Information Portal, nezabudnite, že rozhranie pre vyhľadávanie textu sa zmenilo - konektor DL používal TextMiner; konektor ICM používa DB2 Universal Database Text Information Extender. Táto zmena vyžaduje preindexovanie všetkých textových dokumentov, čo môže trvať dosť dlho.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definičné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

8. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
9. Voliteľné: Odstráňte staršiu verziu svojej zákazníckej aplikácie.
10. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a zákazníckou aplikáciou EIP na verziu 8 so sadami nástrojov konektora EIP verzie 8 a zákazníckou aplikáciou EIP

Tabuľka 12. Sumár scenára migrácie 6

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Toolkit Enterprise Information Portal verzie 7	Sady nástrojov konektora Enterprise Information Portal verzie 8
Zákaznícka federatívna aplikácia využívajúca Enterprise Information Portal verzie 7	Zákaznícka federatívna aplikácia využívajúca Enterprise Information Portal verzie 8

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 12, vykonajte nasledujúce kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcu prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať správcu prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Nainštalujte Enterprise Information Portal verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.
5. Spustite sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, "Migrácia vašich údajov", na strane 23.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definičné údaje systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

6. Vykonajte procedúru z *Planning and Installing Your Content Management System* na migráciu svojej databázy Enterprise Information Portal verzie 7 do svojej databázy administrácie systému Enterprise Information Portal verzie 8. Proces migrácie databázy Enterprise Information Portal verzie 7 automaticky vykoná migráciu vašich mapovaní atribútov používateľa, entity a atribútov Content Manager verzie 7 na Content Manager verzie 8.
7. Ak máte ľubovoľné federatívne aplikácie C++, prekompilujte ich. Nemusíte zmeniť zákaznicku federatívnu aplikáciu na jej použitie s Enterprise Information Portal verzie 8.
8. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustite dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
9. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content Manager verzie 6 alebo 7 so sadou nástrojov EIP a eClient na verziu 8 so sadami nástrojov konektora EIP a eClient

Tabuľka 13. Sumár scenára migrácie 7

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 6 alebo 7 vo Windows NT alebo AIX	Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 6 alebo verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Toolkit Enterprise Information Portal verzie 7	Sady nástrojov konektora Enterprise Information Portal verzie 8
eClient Enterprise Information Portal verzie 7	eClient Enterprise Information Portal verzie 8

Aby ste vykonali migráciu zosumarizovanú v časti Tabuľka 13, vykonajte nasledujúce kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršiu verziu knižničný server skôr, než nainštalujete Version 8.
Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.
 - Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
 - Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*. Dajte pozor, aby ste neodstránili staršie objektové servery skôr, než nainštalujete správcov prostriedkov Version 8.

Požiadavky: Musíte mať toľko správcov prostriedkov verzie 8, koľko je objektových serverov Content Manager staršej verzie.

Počas inštalačného procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Nainštalujte Enterprise Information Portal verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.
5. Nainštalujte eClient Enterprise Information Portal verzie 8, ako je opísané v príručke *Installing, Configuring, and Managing the eClient*. Inštalačný program pre eClient vykoná automaticky migráciu príslušných konfiguračných súborov z verzie 7 na verziu 8.
6. Spustíte sprievodcu migráciou na vykonanie migrácie definície systému a užívateľských údajov z knižničného a objektového servera staršej verzie do svojho nového knižničného servera a správcu prostriedkov. Táto procedúra je opísaná v príručke Kapitola 3, "Migrácia vašich údajov", na strane 23.

Ak testujete migračný proces: Všetky užívateľské údaje musíte migrovať v jednom kroku. Definície údajov systému nemusíte migrovať v tej istej relácii sprievodcu, v ktorej migrujete všetky vaše užívateľské údaje.

Ak vykonávate svoju finálnu, skutočnú migráciu: Musíte migrovať definíciu celého systému a užívateľské údaje počas jednej migračnej relácie, aby sa vaše údaje zosynchronizovali.

7. Vykonajte procedúru z *Planning and Installing Your Content Management System* na migráciu svojej databázy Enterprise Information Portal verzie 7 do svojej databázy administrácie systému Enterprise Information Portal verzie 8. Proces migrácie databázy Enterprise Information Portal verzie 7 automaticky vykoná migráciu vašich mapovaní atribútov používateľa, entity a atribútov Content Manager verzie 7 na Content Manager verzie 8.
8. Váš migrovaný systém otestujte. Otvorte klient administrácie systému a skontrolujte, ktoré ste migrovali. Otvorte Client for Windows a spustíte dotazy, aby ste sa ubezpečili, že výsledky sú podľa vášho očakávania.
9. Voliteľné: Odstráňte servery Content Manager staršej verzie.

Content ManagerVerzia 7 na systém s verziami 7 a 8

Tabuľka 14. Sumár scenára migrácie 8

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Knižničný server Content Manager verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Nasledujú koexistujúce knižničné servery: <ul style="list-style-type: none">• Knižničný server verzie 7 vo Windows NT alebo AIX• Knižničný server verzie 8 vo Windows NT alebo AIX
Objektový server Content Manager verzie 7 vo Windows NT alebo AIX	Nasledujú koexistujúci správcovia prostriedkov: <ul style="list-style-type: none">• Objektový server verzie 7 vo Windows NT alebo AIX• Správca prostriedkov verzie 8 vo Windows NT alebo AIX

Tabuľka 14. Sumár scenára migrácie 8 (pokračovanie)

Originálna konfigurácia	Cieľová konfigurácia
Client for Windows Content Manager 7	Nasledujú koexistujúci klienti: <ul style="list-style-type: none"> • Client for Windows verzie 7 • Client for Windows verzie 8 • Federatívna aplikácia Enterprise Information Portal verzie 8: eClient alebo vlastný

Zosumarizovaná konfigurácia v Tabuľka 14 na strane 20 nevyžaduje migráciu údajov. Pri tejto konfigurácii môžete ďalej používať svoj systém Content Manager staršej verzie na prístup a prácu s vašimi existujúcimi údajmi a na vytváranie nových údajov môžete používať Content Manager verzie 8.

Ak chcete nakonfigurovať systém, ktorý je zosumarizovaný v Tabuľka 14 na strane 20, vykonajte tieto kroky:

1. Zálohujte si svoj systém.
2. Nainštalujte knižničný server Content Manager verzie 8 na rovnaký alebo iný počítač, na akom je knižničný server staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Knižničný server verzie 8 môže byť na rovnakom alebo inom počítači, na akom je starší knižničný server.

- Ak je na tom istom počítači ako staršia verzia knižničný server, vykonajte nasledujúce opatrenia, aby ste zabránili prepísaniu svojich existujúcich údajov:
 - Použite iný názov pre databázu knižničného servera Version 8
 - Nainštalujte knižničný server Version 8 v inej ceste
- Ak inštalujete Version 8 na iný počítač, nemusí to byť na ten istý operačný systém, na akom bola staršia verzia knižničný server. Napríklad, ak máte knižničný server verzie 6 vo Windows NT, môžete migrovať na knižničný server verzie 8 v AIX.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

3. Nainštalujte správcu prostriedkov Content Manager verzie 8 na rovnaký alebo iný počítač, na akom sú vaše objektové servery staršej verzie. Táto procedúra je opísaná v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Počas inštalácie procesu dovoľte sprievodcovi inštaláciou vytvoriť potrebnú databázu verzie 8. Ignorujte upozornenie o prepísaní údajov staršej verzie; toto upozornenie sa vás v tomto prípade netýka, pretože verziu 8 inštalujete prvýkrát.

4. Nainštalujte Client for Windows Content Manager verzie 8, tak ako je opísané v príručke *Planning and Installing Your Content Management System*.

Po nakonfigurovaní systému môžu vaši používatelia pomocou vhodného Client for Windows priamo pristupovať k uloženým údajom v Content Manager staršej verzie alebo Content Manager verzie 8. Používatelia môžu súčasne spúšťať federatívne vyhľadávania na Content Manager staršej verzie a Content Manager verzie 8 pomocou federatívnej aplikácie (eClient alebo zákaznícka aplikácia). Ani eClient, ani zákaznícka federatívna aplikácia nepodporuje úplnú funkčnosť produktu Client for Windows.

Kapitola 3. Migrácia vašich údajov

Čo je podstatou migrácie údajov? Keď migrujete svoje údaje do Content Manager Version 8, nemigrujete aktuálne údaje alebo objekty, ale údaje vo vašom systéme, ktorý poukazuje na tieto objekty a vytvára štruktúru, ktorú používate na vyhľadávanie a opakované získavanie týchto objektov. Sprievodcu migráciou, ktorý je k dispozícii, používate na migráciu svojich definíčných údajov systému (napríklad užívateľských ID, zoznamov riadenia prístupov a definícií tried indexov) a svojich užívateľských údajov (napríklad hodnôt atribútov, vzťahov medzi položkami, akými sú vzťahy zložiek a informácií o stave odhlásenia).

Sprievodcu migráciou môžete použiť na migráciu údajov z Content Manager verzie 6.1 alebo Content Manager verzie 7.1. Ak chcete migrovať zo staršieho vydania Content Manager alebo produktu, musíte najprv migrovať z tohto staršieho vydania alebo produktu na Content Manager Version 6.1 (ak ho máte) alebo na Content Manager Version 7.1. Informácie o migrácii zo staršieho vydania produktu na Content Manager verzie 6.1 nájdete v príručke *Planning and Installation Guide* Version 6.1 (GC26-9831). Informácie o migrácii zo staršieho vydania produktu na Content Manager verzie 7.1 nájdete v príručke *Planning and Installing Content Manager* Version 7.1 (GC27-0864).

Kým začnete

Kým začnete, mali by ste byť informovaný o nasledujúcom:

- Migrácia nie je kompatibilná s run-time executable DB2 Universal Database Version 5.2 a po spustení príkazu `frn2icml` vyhlási chybu o chýbajúcej knižnici.
Pomocný program migrácie bol vytvorený a pripojený pomocou DB2 Universal Database Version 7.2. Ak je aktuálna verzia aplikácie Content Manager, ktorú spúšťate, na DB2 Universal Database Version 5.2, túto musíte najprv rozšíriť na DB2 Universal Database Version 7.2, aby ste mohli migrovať na Content Manager Version 8.
- Ak bude Content Manager Version 8 bežať na tom istom počítači ako vaša aktuálna verzia CM, musíte pred inštaláciou Content Manager Version 8 a vykonaním migrácie rozšíriť úroveň svojej DB2 Universal Database.
- Ak budete Content Manager Version 8 spúšťať na inom počítači, mali by ste pred migráciou nainštalovať DB2 Universal Database Version 7.2 a CM Version 8. Potom zálohujte databázy servera Content Manager Version 7 z vášho počítača s DB2 Universal Database Version 5.2 a obnovte tieto databázy na vašom počítači s DB2 Universal Database Version 7.2.
- Ak pre svoju databázu používate Oracle, musíte ju pred začatím migrácie rozšíriť na Oracle Version 8.1.7.4 (alebo vyššiu, až po Version 9) alebo na Oracle Version 9.2.0.1 (alebo novšiu).

Aby ste mohli spustiť sprievodcu migráciou, musíte vykonať nasledujúce kroky:

1. Dokončíte potrebné inšalačné kroky, tak ako je opísané v časti Kapitola 2, “Migrácia podľa konfigurácie”, na strane 9.
2. V adresári `migrate` na produktovom CD-ROM sú dva podadresáre: DB2 a Oracle. Skopírujte adresár DB2 alebo Oracle (pre databázu, ktorú používate) a jeho obsah z inšalačného CD do adresára na vašom staršom Content Manager knižničný server. Na adresár knižničného servera musíte mať oprávnenie na čítanie/zápis.

Požiadavky: Tento počítač s knižničným serverom musí mať:

- Dostupný priestor pre migráciu alebo musí byť pripojený k zdieľanej jednotke s dostatkom priestoru. Sprievodca migráciou poskytne odhad potrebného miesta.

- Pripojenie DB2 do staršej verzie knižničného servera Content Manager.
3. Presvedčíte sa, že máte nasledujúce informácie:
 - Starší Content Manager:
 - Knižničný server názov
 - Užívateľské ID
 - Heslo
 - Na prístup do Content Manager Version 8 knižničný server potrebujete
 - Užívateľské ID
 - A zodpovedajúce heslo

pre administrátora Content Manager Version 7, ktorý vytvoril tabuľky Version 7 knižničný server (pre DB2 alebo pre Oracle).
 - Content Manager Version 8:
 - Knižničný server názov
 - Užívateľské ID administrátora
 - Heslo k užívateľskému ID administrátora
 - Názov schémy
 4. Z svojho klienta administrácie systému staršej verzie Content Manager skontrolujte, že do Content Manager nie sú prihlásení žiadni používatelia.
 5. Zaistite integritu údajov:
 - Dokončíte replikáciu
 - Presuňte všetky objekty v oblasti postúpenia
 - Vyčistite oblasť postúpenia
 6. Zastavte knižničný server staršej verzie programu Content Manager, SMS server a objektový server, aby sa používatelia nemohli prihlásiť počas migrácie a aby sa migrovali len objekty vo vami spustenej migrácii.
 7. Skontrolujte, či je databázový server (DB2 Universal Database alebo Oracle) spustený.
 8. Uistite sa, že ste urobili zálohu svojho systému.

Spustenie sprievodcu konfiguráciou

Aby ste spustili sprievodcu konfiguráciou:

1. Na príkazovom riadku knižničného servera Content Manager staršej verzie prejdite do adresára, kam ste skopirovali obsah adresára **migrate** v časti “Kým začnete” na strane 23, kroku 2.
2. Zadaťte: **frn2icml**
3. V kroku 2 sprievodcu:
 - a. Zadaťte vhodné názvy užívateľa a heslá na pripojenie k vašej staršej verzii knižničný server Content Manager a k databáze knižničný server.
 - b. Zadaťte vhodné názvy užívateľa a heslá na pripojenie k svojmu knižničný server Content Manager Version 8 a k databáze knižničný server.
 - c. Zadaťte názov schémy pre databázu.
 - d. Kliknite na **Verify**, aby ste sa pripojili k svojmu staršiemu knižničný server a k knižničný server Version 8.

V prípade zlyhania komunikácie so starším Content Manager knižničný server si pozrite súbor **migrate.err** alebo chyby.

Chyby, súvisiace s Content Manager Version 8, sa nachádzajú aj v súboroch ICM.LOG alebo ICMSEVER.LOG. Súbor ICM.LOG možno nájsť v tom istom adresári, z ktorého bol spustený pomocný program migrácie. Súbor ICMSEVER.LOG sa bude nachádzať v lokalite, uvedenej v tabuľke pre riadenie servera. Viac informácií o správe nájdete v príručke *Messages and Codes* Version 7.1 (SC27-0870).

Ak zlyhá komunikácia s knižničným serverom Content Manager verzie 8, pole **Stav komunikácie** zobrazí chybovú správu SQL. Viac informácií o správe nájdete v príručke DB2 Universal Database *Message Reference* (GC09-2978).

V prípade zlyhania autorizácie skontrolujte, či názov užívateľa databázy, ktorý ste zadali, existuje, či má administratívne privilégia a či heslo, ktoré ste zadali, je správne.

4. Niektoré staršie údaje Content Manager sa už v Content Manager Version 8 nevyžadujú. V kroku 3 sprievodcu:

- a. Kliknite na **Generate Report**, čím zobrazíte zoznam tabuliek databáz, ktoré sa nebudú migrovať.
- b. Zálohujte si tabuľky databáz, vypísaných v správe.

Počas tohto kroku môže sprievodca zistiť existujúce údaje o migrácii (napríklad, ak ste už predtým tohto sprievodcu použili) a vyzve vás, aby ste rozhodli, čo s týmito údajmi urobiť. Ak má sprievodca problémy počas zisťovania existujúcich údajov, vyzve vás, aby ste klikli na **Refresh** a môže sa tak pokúsiť o zisťovanie znova. Pomocný program migrácie vymaže z databázy knižničného servera Content Manager Version 7 len údaje, súvisiace s migráciou. **Dôležité:** Ak sa rozhodnete tieto údaje vymazať, musíte vymazať aj všetky migrované údaje zo svojho systému Content Manager Version 8.

5. V kroku 4 sprievodcu identifikujte miesto pre uloženie výstupu zo sprievodcu migráciou.

6. V kroku 5 sprievodcu vyberte štandardnú kódovú stránku a kód jazyka.

- Vyberte kódovú stránku, ktorú používajú vaše klientské počítače. Vyber správnej kódovej stránky zabezpečuje správne zobrazenie textových poznámok vo svojich klientoch.
- Vyberte kód primárneho jazyka, v ktorom boli vo vašom staršom Content Manager klient administrácie systému zadefinované názvy pre objekty modelovania údajov. Kód tohto jazyka bol použitý počas vytvárania modelu svojich údajov, takže názvy a návestia sú písané v tomto jazyku. Vyber správneho kódu jazyka zabezpečuje správne zobrazovanie názvov a návěstí pre model údajov.

7. Content Manager Version 8 obsahuje nové komponenty a zmeny v implementácii. V kroku 6 sprievodcu:

- Ak ste použili vlastnosť názvy položiek v Content Manager Version 7.1, rozhodnite sa, či chcete migrovať názvy položiek, no vezmite do úvahy nasledujúce:
 - Content Manager Version 8 neobsahuje vlastnosť názov položky, takže ak vyberiete toto začiarkovacie políčko, názvy položiek budú migrované ako atribúty.
 - Položky v správcovi obsahu neobsahujú **itemname** ako systémom zadefinovaný atribút. Ak sa rozhodnete migrovať **itemnames**, sprievodca migráciou zadefinuje **itemname** ako užívateľom definovaný atribút v koreňovom komponente všetkých typov položiek. Hodnota **itemname** z Content Manager Version 7 je umiestnená v tomto atribúte.
- Vyberte predvolenú množinu privilégií na poskytnutie pre používateľov, ktorých migrujete. *Množina privilégií na poskytnutie* špecifikuje privilégia, ktoré môžu používatelia udeliť nimi vytvoreným používateľom. Množiny poskytnutých privilégií sú vo verzii 8 (prvé vydanie) nové. Viac informácií o množinách poskytnutých privilégií nájdete v publikácii *System Administration Guide*.

8. V kroku 7 mapujte každý objektový server staršej verzie programu Content Manager s Content Manager Version 8 správca prostriedkov. Ak chcete mapovať objektový server s správca prostriedkov:
 - a. Zo zoznamu **Object servers** vyberte objektový server.
 - b. Zo zoznamu **Resource managers** vyberte správca prostriedkov.
 - c. Kliknite na **Map**. Ak sa pokúšate mapovať objektový server s správca prostriedkov, ktorý má iný názov hostiteľa, sprievodca vás najprv požiada o verifikáciu. Ak sa rozhodnete migrovať vaše údaje Content Manager Version 7 objektový server na Content Manager Version 8 správca prostriedkov, ktorý je na inom počítači, musíte vymyslieť mechanizmus na umožnenie prístupu pre Content Manager Version 8 správca prostriedkov k objektom, ktoré sú na počítači s Content Manager Version 7 objektový server.

Musíte mať najmenej toľko správca prostriedkov ako objektový server. Ak nemáte, sprievodca vás vyzve, aby ste pridali správca prostriedkov alebo odstránili objektový server, potom kliknite na **Refresh**.

9. Kliknite na **Migrate System Table**, aby ste mohli migrovať definičné údaje svojho staršieho Content Manager, ktoré sa skladajú z:
 - Definície jazykov
 - Privilégiá
 - Definície objektových serverov
 - Definície kolekcií
 - Používatelia
 - Skupiny
 - Zoznamy ACL
 - Atribúty
 - Triedy indexov
 - Zobrazenia
 - Definície pracovných košov
 - Definície tokov činností

Sprievodca migráciou používa na vytvorenie entít verzie 8 uložené procedúry produktu Content Manager verzie 8. Pozrite si protokolový súbor knižničného servera Content Manager verzie 8, kde nájdete zistené chyby počas tohto kroku procesu migrácie. Viac informácií o chybách identifikovaných v protokolovom súbore nájdete v príručke *Messages and Codes*.

10. V kroku 9 sprievodcu pripravte vaše užívateľské údaje na migráciu. Sprievodca odhadne čas, potrebný na vykonanie tejto etapy migrácie, ktorá môže trvať dlhšie a musí byť vykonaná v jednej relácii. Než kliknete na **Prepare Data Tables**, skontrolujte, či máte čas, potrebný na vykonanie migrácie skôr, než sa znova spustí prevádzka serverov Content Manager.

Na konci tohto kroku budú všetky súbory knižničný server umiestnené v samostatnom adresári knižničný server. Všetky súbory objektový server (pre každý objektový server) sú umiestnené v samostatnom adresári objektový server. (Ak je viacero objektový server, pre každý objektový server existuje osobitný adresár).
11. V kroku 10 sprievodcu kliknite na **Print Instructions**, aby ste vytlačili kroky, potrebné na importovanie migrovaných údajov z identifikovaného adresára do Content Manager Verzia 8 Vydanie 2.
12. Kliknite na **Ukončiť**, aby ste zatvorili sprievodcu.

Import výstupu sprievodcu do Content Manager verzie 8

Sprievodca migráciou vytvára skomprimované súbory údajov vo formáte JAR a ukladá ich do adresára, ktorý ste zadali v kroku 3 sprievodcu. Po dokončení sprievodcu migráciou budete mať jeden údajový súbor pre knižničný server a jeden pre každý objektový server. Aby ste dokončili migráciu, vykonajte tieto kroky:

1. Skopírujte adresár *migrate* a jeho obsah z inštalačného CD do adresára na vašom knižničnom serveri Content Manager verzie 8. Na adresár knižničného servera musíte mať oprávnenie na čítanie/zápis.
2. Skopírujte adresár *migrate* a jeho obsah z inštalačného CD do adresára v každom vašom správcovi prostriedkov Content Manager verzie 8. Na adresáre správco prostriedkov musíte mať oprávnenie na čítanie/zápis.
3. Všetky súbory *ServerName.jar* skopírujte do príslušného servera.
4. Vo vašom Content Manager Version 8 knižničný server prejdite do adresára, do ktorého ste skopirovali obsah adresára *migrate* v kroku 1 tohto postupu.

Na Windows: Toto a následné kroky vykonajte cez príkazový riadok DB2.

Na AIX: Toto a následné kroky vykonajte cez príkazový riadok.

5. Ak chcete nainportovať tieto údaje do svojho knižničný server Version 8, zadajte:
`icmimpl CM8LSNAME CM8ADMINID CM8ADMINPW`

Pričom:

CM8LSNAME

Názov databázy Content Manager Version 8 knižničný server.

CM8ADMINID

Užívateľské ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek Content Manager Version 8 knižničný server.

CM8ADMINPW

Heslo k užívateľskému ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek Content Manager Version 8 knižničný server.

Počas migrácie databázy objektového servera vytvára pomocný program migrácie v databáze svojho objektového servera Content Manager Version 7 tabuľku a zavádza do nej údaje. Chyba počas procesu zavádzania údajov môže uzamknúť tabuľkový priestor a zapríčiniť odmietnutie prístupu k iným tabuľkám v tomto tabuľkovom priestore. Z toho dôvodu vám odporúčame vytvoriť túto novú tabuľku v osobitnom tabuľkovom priestore.

6. Vo všetkých správcoch prostriedkov Content Manager Version 8 prejdite do adresára, do ktorého ste skopirovali obsah adresára *migrate* v kroku 2 tohto postupu.
7. Ak chcete nainportovať tieto údaje do svojho správcu prostriedkov Version 8, zadajte:
`icmimpo CM7OSNAME CM7OSADMINID CM7OSADMINPW CM7TBLSPACE
CM8RMNAME CM8RMADMINID CM8RMADMINPW`

Pričom:

CM7OSNAME

Názov objektového servera Content Manager Version 7.

CM7OSADMINID

Užívateľské ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek objektového servera Content Manager Version 7.

CM7OSADMINPW

Heslo k užívateľskému ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek objektového servera Content Manager Version 7.

CM7TBLSPACE

Tabuľkový priestor, do ktorého má byť umiestnená tabuľka, súvisiaca s migráciou.

CM8RMNAME

Názov Content Manager Version 8 správca prostriedkov.

CM8RMADMINID

Užívateľské ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek Content Manager Version 8 správca prostriedkov.

CM8RMADMINPW

Heslo k užívateľskému ID správcu databáz, ktoré bolo použité na vytvorenie databázových tabuliek Content Manager Version 8 správca prostriedkov.

Kapitola 4. Migrácia vašich aplikácií

IBM Content Manager for Multiplatforms sa neustále mení a zlepšuje, aby vám poskytoval väčšiu a lepšiu funkčnosť.

Keď migrujete vaše aplikácie do nového konektora ICM, venujte čas navyše aj plánovaniu a úvahám o zlepšeníach, ktoré môžete vykonať vo svojich vlastných aplikáciách. Vaše úsilie sa vám môže veľmi vyplatiť:

- Vaše aplikácie budú efektívnejšie (prípadne aj rýchlejšie) vďaka novej funkčnosti v tomto vydaní.
- Budete môcť pridať funkčnosť do tých aplikácií, pri ktorých to nebolo možné v starších vydaniach.

Odporúčané kroky pre migráciu aplikácií správcu zložiek (C)

Pri konvertovaní rozhraní API správcu zložiek do nového konektora ICM môžete použiť viac hierarchický prístup. Na úlohu konverzie alebo migrovania sa môžete napríklad pozeráť takto:

1. Oboznámte sa s novým modelom údajov a pozrite sa, ako ho môžete využiť na splnenie svojich vlastných požiadaviek alebo špecifikácií pre vaše úlohy. Vytvoríte si tokové diagramy alebo konceptové diagramy, ktoré znázorňujú úlohy, ktoré sa snažíte vykonať.
2. Pozrite sa na svoje súčasné aplikácie a predefinujete ich, aby vyhovovali vašim vlastným požiadavkám alebo špecifikáciám. Toto vám môže pomôcť vidieť oblasti, ktoré chcete nastaviť inak ako vaše súčasné aplikácie, aby:
 - Boli účinnejšie.
 - Vyhovovali pôvodným špecifikáciám, ktoré nebolo možné dodržať v starších verziách.
 - Adresovali všetky nové požiadavky.
3. Zamerajte sa na časti svojich API podľa dôležitosti alebo podľa hierarchie, ktorú pokladáte za výhodnú. Napríklad zmeny vo svojich aplikáciách môžete vykonať v tomto poradí:
 - a. Nastavenie administratívnych úloh, ako je prihlásenie, odhlásenie a privilégia používateľov.
 - b. Zadefinovanie vašich serverov.
 - c. Práca s vašimi údajmi a spôsob ich vytvárania, opakovaného získavania, aktualizácie a vymazávania.
 - d. Práca s položkami a objektmi a ako využiť výhody spojení a atribútov.
 - e. Prihlásenie a ostatné doplnkové úlohy.
4. Na pomoc pri prepise svojich aplikácií využite Tabuľka 15 na strane 31 až Tabuľka 23 na strane 43. Tabuľky zobrazujú:
 - Ktoré rozhrania API môžete použiť z tých, ktoré sú rovnaké alebo podobné tým, ktoré ste používali v starších verziách
 - Či ide o novú funkciu, ktorá predtým neexistovala
 - Či je podporovaná funkcia z predchádzajúcej verzie
 - Referencie na časti v príručke *Workstation Application Programming Guide*, kde nájdete podrobnejšie informácie o konkrétnych rozhraniach API (alebo funkcií)

Odporúčania pre migráciu aplikácií konektora DL verzie 7 (a staršie verzie)

Nový ICM Connector Content Manager verzie 8 je rozšírenie produktu DL Connector Content Manager verzie 7 a zahŕňa viacero funkčných vylepšení.

ICM Datastore zahŕňa všetky podporované triedy vyžadované na pripojenie do servera Content Manager verzie 8. Poskytuje koncepty a umožňuje operácie na hierarchických položkách, poskytuje vytváranie verzií, spojenia, referencie a má podporu pre dotazy a kurzory, vrátane manipulácie s metaúdajmi. S ICM Datastore nemôžete používať aplikácie vyvinuté pre verziu 7. Musíte prepísať aplikácie na využívanie nových objektovo orientovaných API, aby využívali nové vlastnosti Content Manager verzie 8.

Na pomoc pri prepise aplikácií využite časti Tabuľka 15 na strane 31 až Tabuľka 23 na strane 43. Tabuľky zobrazujú:

- Ktoré rozhrania API môžete použiť z tých, ktoré sú rovnaké alebo podobné tým, ktoré ste používali v starších verziách
- Či ide o novú funkciu, ktorá predtým neexistovala
- Či je podporovaná funkcia z predchádzajúcej verzie
- Referencie na časti v príručke *Workstation Application Programming Guide*, kde nájdete podrobnejšie informácie o konkrétnych rozhraniach API (alebo funkcií)

Migračné tabuľky API pre Content Manager a Enterprise Information Portal

Tabuľka 15. Obsahové servery

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Prihlásenie a odhlásenie	SimLibLogon(); SimLibLogoff();	DKDatastoreDL::connect(); DKDatastoreDL::disconnect();	DKDatastoreICM::connect(); DKDatastoreICM::disconnect(); Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Zobrazenie údajových zdrojov	Ip2ListServers();	DKDatastoreDL::listDataSources()	DKDatastoreICM::listDataSources() Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Zobrazenie objektových serverov a zobrazenie správcovo prostriedkov	Ip2ListServers();	Nedostupné	DKRMConfigurationMgmtICM::listResourceMgrs(); Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Protokol udalostí	Ip2WriteHistoryEvent();	Nedostupné	DKEventMgmtICM Súvisiace informácie³: Plánovanie aplikácie Content Manager
Aktualizácia hesla pre reláciu	Ip2ModifyUser();	DKDatastoreDL::changePassword();	dkDatastore::changePassword(); Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Registrácia užívateľských ukončení pre reláciu	Ip2SetUserExits();	Nedostupné	Nedostupné
Spustenie transakcie	Ip2StartTransaction();	DKDatastoreDL::startTransaction();	DKDatastoreICM::startTransaction(); Súvisiace informácie³: Spracovanie transakcií
Odovzdanie	Ip2End Transaction (OIM_COMMIT);	DKDatastoreDL::commit();	DKDatastoreICM::commit(); Súvisiace informácie³: Spracovanie transakcií
Vrátiť späť	Ip2End Transaction(OIM_ROLLBACK);	DKDatastoreDL::rollback();	DKDatastoreICM::rollback(); Súvisiace informácie³: Spracovanie transakcií
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 16. Parametrické vyhľadávanie

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Hľadanie položiek vyhovujúcich kritériu	SimLibSearch(); SimLibGetItemInfo(); SimLibSetIndexClass View(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Dotazovanie obsahového servera • Používanie kurzora sady výsledkov • Dotazovanie kolekcií
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 17. Práca s položkami

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Zahlásenie a odhlásenie položiek	Ip2CheckInItem(); Ip2CheckOutItem();	DKDatastoreDL::checkIn(); DKDatastoreDL::checkOut();	DKDatastoreICM::checkIn(); DKDatastoreICM::checkOut(); Súvisiace informácie³: Spracovanie transakcií
Určenie, či je položka odhlásená	SimLibGetItemInfo();	DKDatastoreDL::isCheckedOut();	DKDatastoreICM::isCheckedOut(); DKDatastoreExtICM::isCheckedOut();
Vytvorenie (import) novej položky	SimLibCreateItem(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibAddFolderItem();	DKDDO::add(); DKDatastoreDL::addObject(ddo);	DKDDO::add(); DKDatastoreICM::addObject(ddo); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s DDO • Importovanie dokumentov XML

Tabuľka 17. Práca s položkami (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Opakované získanie položiek	SimLibGetIndexClassView(); SimLibSetIndexClassView(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC(); SimLibReadAttr(); SimLibGetItem Type();	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreDL:: retrieveObject(ddo);	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreICM::retrieveObject(ddo); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s DDO • Práca s XDO • Používanie DDO • Používanie XDO
Opakované získavanie časti podľa názvu	SimLibOpenBy UniqueName(); SimLibSeek Object(); SimLibRead Object();	DKDatastoreDL:: retrieveFormOverlay();	DKDatastoreICM::createDDO(); DKDDO::retrieve(); Súvisiace informácie³: Získavanie položiek
Nastavenie alebo úprava atribútov v DDO.	Nedostupné v správcovi zložiek	DKDDO::setData();	DKDDO::setData(); Súvisiace informácie³: Nastavenie a opakované získavanie atribútov položiek
Aktualizácia položiek	SimLibDelete ItemPartExtSrch(); SimLibDelete Object(); SimLibInvoke SearchEngine(); SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibOpenItem Attr(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr(); SimLibAddFolder Item(); SimLibRemove FolderItem(); SimLibUpdate Object();	DKDDO::update(); DKDatastoreDL:: updateObject(ddo);	DKDDO::update(); DKDatastoreICM::updateObject(ddo); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s DDO • Práca s XDO • Používanie DDO • Používanie XDO

Tabuľka 17. Práca s položkami (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Vymazanie položiek	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKDDO::del(); DKDatastoreDL::deleteObject(ddo);	DKDDO::del(); DKDatastoreICM::deleteObject(ddo); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s DDO • Práca s XDO • Používanie DDO • Používanie XDO
Vytvorenie častí alebo položiek prostriedkov (ako sú poznámky alebo anotácie)	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKLobICM::add(); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO
Opakované získavanie častí alebo položiek prostriedkov	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibQuery Object(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve();	DKLobICM::retrieve(); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO
Aktualizácia častí alebo položiek prostriedkov	SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::update();	DKLobICM::update(); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO
Vymazávanie častí alebo položiek prostriedkov	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKBlobDL::del();	DKLobICM::del(); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO

Tabuľka 17. Práca s položkami (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Import objektu zo súboru	SimLibCatalog Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibStore Object(); SimLibStoreNew Object(); SimLibLoadMedia Object();	DKBlobDL::add(názov_súboru);	DKLobICM::add(názov_súboru); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO
Export časti do súboru	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve(názov_súboru);	DKLobICM::retrieve(názov_súboru); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Používanie XDO
Pridanie položiek do zložky	SimLibAddFolder Item();	DKFolder::addMember(); DKDatastoreDL:: addFolderItem(zložka, člen);	DKFolder::addMember(); DKDatastoreExtICM:: addToFolder(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie vlastných konektorov obsahového servera
Odstránenie položiek zo zložky	SimLibRemove FolderItem();	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreDL:: removeFolderItem(zložka, člen);	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreExtICM:: removeFromFolder(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie vlastných konektorov obsahového servera
Pridanie častí do položky alebo spájanie položiek s položkami prostriedkov	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKParts::addMember(dokument, časť);	DKDatastoreExtICM::addLink(spojenie); Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Práca s XDO • Vytvorenie a používanie atribútu DKParts • Vytvorenie aplikácie Content Manager • Používanie XDO
Odstránenie častí z položky alebo zrušenie spojení položiek s položkami prostriedkov	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKParts::removeMember(dokument, časť);	DKDatastoreExtICM::removeLink(spojenie); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager

Tabuľka 17. Práca s položkami (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Aktualizácia informácií SMS pre čaší	SimLibChange ObjectSMS();	DKBlobDL::setExtension(); DKBlobDL::changeStorage(); DKStorageManageInfoDL class	DKLobICM::setExtension(); DKLobICM::changeStorage(); DKStorageManagerInfoICM class Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> Práca s XDO Používanie XDO
Predvýber časti	SimLibOpen Object(GET_IT_ PREFETCH);	DKBlobDL::retrieve(); s voľbou GET_IT_PREFETCH	DKLobICM::retrieve(); s voľbou GET_IT_PREFETCH Súvisiace informácie³: Práca s objektmi
Definovanie spojení medzi položkami	Nedostupné	Nedostupné	DKLinkCollection::addElement(); DKLinkCollection::addMember(); DKDatastoreExtICM::addLink(spojenie); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Vymazanie spojení medzi položkami	Nedostupné	Nedostupné	DKLinkCollection::removeElement(); DKLinkCollection::removeMember(); DKDatastoreExtICM::removeLink(spojenie); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Opakované získanie spojení	Nedostupné	Nedostupné	DKDDO::retrieve(); s voľbou DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_OUTBOUND + DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_INBOUND Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> Práca s DDO Používanie DDO Definovanie spojení medzi položkami
Presun objektov	SimLibOpenIte Attr(); SimLibChange IndexClass(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr();	DKDatastoreDL::moveObject();	DKDatastoreICM::moveObject(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Vypíšte krížové referencie (XREF) pre daný dokument	SimLibGetItem XREF();	DKDatastoreDL::listRefFolder();	DKLinkCollection::createInbound Iterator(); dkIterator::next();

Tabuľka 17. Práca s položkami (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 18. Modelovanie údajov

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Vytvorenie triedy indexov alebo typu položky	Ip2CreateClass();	Nedostupné	DKItemTypeDeflCM::add(); alebo DKComponentTypeDeflCM::del(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Zobrazenie tried indexov alebo typov položiek	SimLibListClasses(); SimLibListClassViews();	DKDatastoreDL::listEntities();	DKDatastoreICM::listEntities(); Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Aktualizácia tried indexov alebo typov položiek	Nedostupné v FM	Nedostupné	DKItemTypeDeflCM::update(); alebo DKComponentTypeDeflCM::update(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Vymazanie tried indexov alebo typov položiek	Ip2DeleteIndex();	Nedostupné	DKItemTypeDeflCM::del(); alebo DKComponentTypeDeflCM::del(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Definovanie atribútov	Ip2CreateAttr();	Nedostupné	DKAttrDeflCM::add(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Zobrazenie atribútov tried indexov alebo typov položiek	SimLibGetAttrInfo(); Ip2ListAttrs();	DKDatastoreDL::listAttrs(); DKDatastoreDL::listEntityAttrs(názov_entity);	DKDatastoreICM::listAttrs(); DKDatastoreICM::listEntityAttrs(názov_entity); Súvisiace informácie³: Pripojenie na obsahové servery
Aktualizácia definícií atribútov	Ip2ModifyAttr();	Nedostupné	DKAttrDeflCM::update(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Vymazanie definícií atribútov	Ip2DeleteAttr();	Nedostupné	DKAttrDeflCM::delete(); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager

Tabuľka 18. Modelovanie údajov (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Pridanie atribútu do typu položky.	Nedostupné	Nedostupné	DKItemTypeDef.add(atribút); Súvisiace informácie³: Vytvorenie aplikácie Content Manager
Pridanie zobrazení tried indexov alebo typov položiek	Ip2CreateClass();	Nedostupné	DKItemTypeViewDefICM::add() alebo DKComponentTypeViewDefICM::add(); Súvisiace informácie³: Práca s položkami
Aktualizácia zobrazení tried indexov alebo typov položiek	Nedostupné	Nedostupné	DKItemTypeViewDefICM::update() alebo DKComponentTypeViewDefICM::update(); Súvisiace informácie³: Vymazanie zobrazení tried indexov
Vymazanie zobrazení tried indexov alebo typov položiek	Ip2DeleteIndex();	Nedostupné	DKItemTypeViewDefICM::del() alebo DKComponentTypeViewDefICM::del(); Súvisiace informácie³: Vymazanie zobrazení tried indexov
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 19. Správa používateľov a autorizácie

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Pridanie definícií používateľov a skupín používateľov	Ip2AddUser(); Ip2AddGroup();	DKUserMgmtDL::add();	DKUserMgmtICM::add(); Súvisiace informácie³: Definovanie používateľov
Aktualizácia definícií používateľov a skupín používateľov	Ip2ModifyUser(); Ip2ModifyGroup();	DKUserMgmtDL::update();	DKUserMgmtICM::update(); Súvisiace informácie³: Definovanie používateľov
Vymazanie definícií používateľov a skupín používateľov	Ip2DeleteUser(); Ip2DeleteGroup();	DKUserMgmtDL::del();	DKUserMgmtICM::del(); Súvisiace informácie³: Definovanie používateľov
Pridanie priradenia používateľa do skupiny používateľov	Ip2AddUserToGroup();	Nedostupné	DKUserGroupDefICM::addUser(); Súvisiace informácie³: Definovanie používateľov
Odstránenie priradenia používateľa do skupiny používateľov	Ip2RemoveUserFromGroup();	Nedostupné	DKUserGroupDefICM::removeUser(); Súvisiace informácie³: Definovanie používateľov

Tabuľka 19. Správa používateľov a autorizácie (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Definovanie privilégii, množiny alebo skupiny	Ip2CreatePrivSet();	Nedostupné	DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilege(); DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilegeGroup(); DKAuthorizationMgmtICM::add(); Súvisiace informácie³: Definovanie privilégii
Aktualizácia privilégii, množiny alebo skupiny	Ip2Modify PrivSet();	Nedostupné	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Súvisiace informácie³: Definovanie privilégii
Vymazanie privilégii, množiny alebo skupiny	Ip2DeletePrivSet();	Nedostupné	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Súvisiace informácie³: Definovanie privilégii
Zobrazenie privilégii používateľa	Ip2ListUser();	DKAccessControlDL::listPrivilege();	TBD Súvisiace informácie³: Definovanie privilégii
Pridanie ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::addAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::add(); Súvisiace informácie³: Práca so zoznamami riadenia prístupu
Aktualizácia ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::updateAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::update(); Súvisiace informácie³: Práca so zoznamami riadenia prístupu
Vymazanie ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::deleteAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::del(); Súvisiace informácie³: Práca so zoznamami riadenia prístupu
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 20. Správa MIME a konfigurácie

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Definovanie typu MIME	Ip2AddContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::addContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::add(); Súvisiace informácie³: Práca s objektmi
Aktualizácia definície typu MIME	Ip2ModifyContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::updateContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::update(); Súvisiace informácie³: Práca s objektmi
Vymazanie definície typu MIME	Ip2DeleteContent Class();	DKDatastoreAdminDL::deleteContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::delete(); Súvisiace informácie³: Práca s objektmi

Tabuľka 20. Správa MIME a konfigurácie (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Pridanie kolekcie SMS	Ip2SMSCreateEntity(SMS_COLLECTION);	Nedostupné	DKRMConfigurationMgmtICM::addSMSCollection(); Súvisiace informácie³: Práca s objektmi
Vymazanie kolekcie SMS	Ip2SMSDeleteEntity(SMS_COLLECTION);	Nedostupné	DKRMConfigurationMgmtICM::delSMSCollection(); Súvisiace informácie³: Práca s objektmi
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 21. Tok činností

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Spustenie procesu	Ip2StartWorkFlow();	DKWorkflowServiceDL::startWorkflowItem(IDpoložky, IDWFpoložky, IDWBpoložky, preťaženie, priorita);	DKDocRoutingServiceICM::startProcess(názov_procesu, IDpoložky, priorita); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Ukončenie procesu	Ip2CompleteWorkFlow();	DKWorkFlowServiceDL::completeWorkflowItem(IDpoložky);	DKDocRoutingServiceICM::terminateProcess(pid_pracovného_paketu); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Pokračovanie procesu	Ip2RouteWipItem();	DKWorkflowServiceDL::routeWipItem(IDpoložky, IDWBpoložky, preťaženie, priorita);	DKDocRoutingServiceICM::continueProcess(pid_pracovného_paketu, výber); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Pozastavenie procesu	Ip2SuspendItem();	Nedostupné	DKDocRoutingServiceICM::suspendProcess(pid_pracovného_balíka, odkladacia_jednotka, trvanie, zoznam_pokračovania); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Obnova procesu	Ip2ActivateItem();	Nedostupné	DKDocRoutingServiceICM::resumeProcess(pid_pracovného_paketu); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces

Tabuľka 21. Tok činností (pokračovanie)

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Opakované získanie ďalšej pracovnej položky (toku činnosti)	Ip2GetNextWorkBasketItem();	DKWorkBasketDL::getNextHighPriorityItem();	DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackagePidString (pracovný zoznam); DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackage(pracovný zoznam); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Zobrazenie všetkých prác zo zoznamu prác	SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKWorkBasketDL::listItemIDs(stav_wip); DKWorkBasketDL::listWorkManagementInfos (stav_wip);	DKDocRoutingServiceICM::listWorkPackagePidStrings(pracovný_zoznam); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Zobrazenie procesov	Ip2ListWorkFlows(); Ip2GetWorkFlowInfo();	DKWorkFlowServiceDL::listWorkFlowIDs(); DKWorkFlowServiceDL::listWorkFlows();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcessNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcesses(); DKProcessICM::retrieve(); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Zobrazenie pracovných uzlov	Ip2ListWorkBaskets(); Ip2GetWorkBasketInfo();	DKWorkFlowServiceDL::listWorkBasketIDs(); DKWorkFlowServiceDL::listWorkBaskets();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodeNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodes(); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Zobrazenie zoznamov prác	Ip2GetWorkBasketInfo();	Nedostupné	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkListNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkLists(); Súvisiace informácie³: Smerovanie dokumentu cez proces
Nastavte prioritu pracovného balíka	Ip2SetWorkBasketItemPriority();	Nedostupné	DKDocRoutingServiceICM::setWorkPackagePriority();
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager verzie 7 a staršia verzia Konektor ICM Content Manager verzie 8 Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 22. Server pre vyhľadávanie textu

Úloha	Mechanizmus správcu prostriedkov / hľadania textu	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Pripojenie do servera vyhľadávania textu a odpojenie	Nedostupné	DKDatastoreTS::connect(); DKDatastoreTS::disconnect();	Pripojenie vykoná implicitne a automaticky systém.
Vykonanie vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::evaluate(); DKDatastoreTS::execute(); DKDatastoreTS::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	Integrované s parametrickým dotazom
Pridanie a indexovanie časti alebo položky prostriedku	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreate ItemPartExtSrchr(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKTextICM::add();
Indexovanie existujúcej (textovej) časti	SimLibIndexPart ExtSrchr(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::setToBeIndexed();	Na atribúte TIEFlag použité DKDDO::setData(); ; <ul style="list-style-type: none"> • 1 na zapnutie hľadania textu • 0 na vypnutie hľadania textu Potom vykonajte DKDDO::update();
Vytvorenie indexu vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::createIndex();	Použite setTextSearchable (true) v triedach DKAttrDefICM DKItemTypeDefICM. Vlastnosti textového indexu sú pridelené štandardne alebo sa dajú špecifikovať cez triedu DKTextIndexDefICM.
Vymazanie indexu vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::deleteIndex();	Túto funkciu vykoná implicitne a automaticky systém pri vymazaní typu položky. Alebo môžete na atribúte použiť TextSearchable (false) a potom vykonať aktualizáciu.
Vymazanie všetkých indexovaných výrazov z indexu vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::clearIndex();	Použite setTextSearchable (false) v atribúte a potom vykonajte aktualizáciu.
Získanie informácií o indexe vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::getIndexInformation();	Poskytuje to trieda DKTextIndexDefICM.
Získanie stavu indexovacej funkcie indexu vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::getIndexFunctionStatus();	Nezverejnené

Tabuľka 22. Server pre vyhľadávanie textu (pokračovanie)

Úloha	Mechanizmus správcu prostriedkov / hľadania textu	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Nastavenie indexovacej funkcie pre index vyhľadávania textu	Nedostupné	DKDatastoreTS::setIndexFunctionStatus();	Nezverejnené
Spustenie procesu textového indexovania	Nedostupné	DKDatastoreTS::startUpdateIndex();	Tento proces vykonáva systém na základe nastavení aktualizácie v triede DKTextIndexDefICM.
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabuľka 23. Kombinované vyhľadávanie

Úloha	Správca zložiek	Konektor DL ¹	Nový konektor ICM ²
Hľadanie položiek vyhovujúcich parametrickému a textovému kritériu	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Dotaz je kombináciou parametrického a textového dotazu.)	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Content Manager Version 8 podporuje integrovaný parametrický a textový dotaz, inými slovami, v jednom dotaze môžete miešať parametrické a textové kritériá. Súvisiace informácie³: <ul style="list-style-type: none"> • Dotazovanie obsahového servera • Používanie kurzora sady výsledkov • Dotazovanie kolekcií
Hľadanie položiek vyhovujúcich parametrickému, textovému a obrazovému kritériu	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Dotaz je kombináciou parametrického, textového a obrazového dotazu.)	Nedostupné
Poznámky: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager verzie 7 a staršia verzia 2. Konektor ICM Content Manager verzie 8 3. Viac súvisiacich informácií nájdete v publikácii <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Príloha. Viac informácií o migrácii

Viac informácií o migrácii nájdete v Redbook: *Content Manager Version 8.1 Migration Guide for Multiplatforms*, ktorá sa nachádza na webovej stránke:

<http://www.redbooks.ibm.com/>

Redbook nájdete podľa titulu alebo podľa jeho čísla:

SG24-6877-00

Výťah z Redbook:

- Poskytujeme prehľad o zvažovaní, plánovaní a celkovom procese migrácie, po ktorom nasleduje podrobný opis krokov, obsiahnutých v inštalovaní nového vydania a vykonávaní migrácie údajov vo vašom existujúcom systéme. Pre obe platformy, Windows aj AIX, vysvetľujeme, čo každý krok migrácie údajov spôsobuje v pozadí a ako ovplyvňuje váš systém a údaje.
- Opisujeme rozdielne aspekty prenášania existujúcej zákazníckej aplikácie do nových API, vrátane prehľadu o vynaloženom úsilí, ako aj technických informáciách pre programátorov.
- Táto publikácia bude nápomocná najmä pre tých, ktorí zdedia existujúci systém Content Manager, pripravený na migráciu, ako aj pre tých, ktorí o migrácii uvažujú a chcú mať predstavu o jej účinku a z nej vyplývajúcich vylepšení.

Poznámky

Tieto informácie boli vyvinuté pre produkty a služby ponúkané v USA.

IBM nemusí ponúkať produkty, služby alebo vlastnosti opisované v tomto dokumente v iných krajinách. Informácie o dostupných produktoch a službách vo svojej krajine získate u svojho zástupcu miestnej IBM. Ľubovoľný odkaz na produkt, program alebo službu IBM nie je myslený tak a ani neimplikuje, že sa môže použiť len tento produkt, program alebo služba IBM. Namiesto neho sa môže použiť ľubovoľný funkčne ekvivalentný produkt, program alebo služba, ktoré nenarúšajú žiadne intelektuálne vlastnícke právo IBM. Vyhodnotenie a kontrola prevádzky produktu, programu alebo služby nepochádzajúcej od IBM je však na zodpovednosti používateľa.

IBM môže mať patenty alebo nevybavené prihlášky patentov, ktoré sa týkajú predmetu opísaného v tomto dokumente. Zaobstaranie tohto dokumentu vám na tieto patenty nedáva žiadnu licenciu. Žiadosti o licencie môžete zaslať písomne na:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Ak máte záujem o licencie týkajúce sa dvojбайtových (DBCS) informácií, kontaktujte oddelenie intelektuálneho vlastníctva IBM vo svojej krajine alebo pošlite požiadavky písomne na:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Nasledujúci odsek sa netýka Veľkej Británie a ani žiadnej inej krajiny, kde sú také vyhlásenia v rozpore s miestnym zákonom: SPOLOČNOSŤ INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES POSKYTUJE TÚTO PUBLIKÁCIU "TAK AKO JE" BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOĽVEK DRUHU, VYJADRENEJ ALEBO IMPLIKOVANEJ, VRÁTANE, ALE NEOBMEDZENE, IMPLIKOVANÝCH ZÁRUK NEPOŠKODENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL. Niektoré štáty nedovoľujú zriecť sa vyjadrených alebo implikovaných záruk v určitých transakciách, preto sa vás toto vyhlásenie nemusí týkať.

Tieto informácie môžu obsahovať technické nepresnosti alebo typografické chyby. V tu uvedených informáciách sa robia periodicky zmeny; tieto zmeny budú začlenené do nových vydání publikácie. IBM môže kedykoľvek zapracovať vylepšenia a/alebo zmeny v produkte(toch) a/alebo programe(moch) opísaných v tejto publikácii bez ohlása.

Všetky odkazy v týchto informáciách na webové lokality, iné ako IBM, sú uvedené len okrajovo a v žiadnom prípade neslúžia ako potvrdenie obsahu týchto webových lokalít. Materiály na týchto webových lokalitách nie sú súčasťou materiálov pre produkt IBM, a preto je použitie týchto webových lokalít na vaše vlastné riziko.

IBM môže použiť alebo distribuovať ľubovoľné vami poskytnuté informácie spôsobom, ktorý pokladá za vhodný bez toho, aby voči vám vznikli akékoľvek záväzky.

Vlastníci licencií na tento program, ktorí chcú o ňom získať informácie s cieľom: (i) umožnenia výmeny informácií medzi nezávisle vytvorenými programami a inými programami (vrátane tohto) a (ii) výlučného použitia vymenených informácií, by mali kontaktovať:

IBM Corporation
J46A/G4
555 Bailey Avenue
San Jose, CA 95141-1003
U.S.A.

Takéto informácie môžu byť dostupné a môžu byť predmetom príslušných podmienok a v niektorých prípadoch sú k dispozícii za poplatok.

Licenčný program opísaný v tomto dokumente a všetky preň dostupné licenčné materiály poskytuje IBM na základe podmienok IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement alebo inej ekvivalentnej dohody medzi nami.

Všetky údaje o výkonnosti v tomto dokumente boli získané v riadenom prostredí. Výsledky, získané v iných operačných prostrediach, sa preto môžu významne meniť. Niektoré merania boli vykonané na systémoch vývojovej úrovne a niet žiadnej záruky, že tieto merania budú rovnaké aj na bežne dostupných systémoch. Ďalej, niektoré merania mohli byť odhadnuté extrapoláciou. Skutočné výsledky sa môžu odlišovať. Používatelia tohto dokumentu by si mali overiť príslušné údaje pre ich konkrétne prostredie.

Informácie o produktoch, nepochádzajúcich od IBM, boli získané od poskytovateľov týchto produktov, z ich verejných ohlásení alebo iných verejne dostupných zdrojov. IBM tieto programy netestovala a nemôže potvrdiť presnosť výkonu, kompatibilitu a ani žiadne iné aspekty týkajúce sa produktov, nepochádzajúcich od IBM. Otázky k funkciám produktov, nepochádzajúcich od IBM, by ste mali adresovať dodávateľom týchto produktov.

Všetky vyhlásenia, týkajúce sa budúceho smerovania a plánov IBM, sú predmetom zmeny bez ohlásenia a predstavujú len snahy a ciele.

Tieto informácie obsahujú príklady údajov a hlásení, ktoré sa používajú v každodenných obchodných operáciách. Pre lepšiu ilustráciu obsahujú tieto príklady mená osôb, názvy spoločností, tovarov a produktov. Všetky tieto mená a názvy sú vymyslené a ich podobnosť s menami, názvami a adresami skutočných firiem je čisto náhodná.

AUTORSKÉ PRÁVA:

Tieto informácie obsahujú vzorové aplikačné programy v zdrojovom jazyku, ktoré ilustrujú programovacie techniky v rôznych prevádzkových prostrediach. Tieto vzorové programy môžete kopírovať, upravovať a distribuovať v ľubovoľnej podobe bez poplatku pre IBM s cieľom vývoja, použitia, marketingu alebo distribúcie aplikačných programov vyhovujúcich aplikačným programovým rozhraniám pre prevádzkové platformy, pre ktoré sú tieto vzorové programy napísané. Tieto príklady neboli úplne otestované pri všetkých podmienkach. IBM preto nemôže zaručiť ich spoľahlivosť, použiteľnosť alebo funkčnosť. Tieto vzorové programy môžete kopírovať, upravovať a distribuovať v ľubovoľnej podobe bez poplatku pre IBM s cieľom vývoja, použitia, marketingu alebo distribúcie aplikačných programov vyhovujúcich aplikačným programovým rozhraniám IBM.

Obchodné značky

Nasledujúce výrazy sú obchodné značky spoločnosti International Business Machines v USA, iných krajinách alebo v oboch.

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Advanced Peer-to-Peer Networking	HotMedia	QBIC
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	
DB2 Universal Database	PAL	

Approach, Domino, Lotus, Lotus 1-2-3, Lotus Notes a SmartSuite sú obchodné značky alebo registrované obchodné značky spoločnosti Lotus Development v USA, iných krajinách alebo v oboch.

Intel a Pentium sú obchodné značky alebo registrované obchodné značky spoločnosti Intel v USA, iných krajinách alebo v oboch.

Microsoft, Windows a Windows NT sú registrované obchodné značky spoločnosti Microsoft v USA, iných krajinách alebo v oboch.

Java a všetky obchodné značky a logá s výrazom Java sú obchodné značky alebo registrované obchodné značky spoločnosti Sun Microsystems, Inc. v USA, iných krajinách alebo v oboch.

UNIX je registrovaná obchodná značka spoločnosti Open Group v USA a iných krajinách.

Ostatné názvy spoločností, produktov alebo služieb môžu byť obchodnými značkami iných subjektov.

Glosár

Tento glosár definuje výrazy a skratky špecifické pre tento systém. Výrazy napísané *šikmým písmom* sú zadefinované na inom mieste tohto glosára.

A

abstract class (abstraktná trieda). *Trieda* v objektovo orientovanom programovaní predstavuje koncept; od neho odvodené triedy predstavujú implementáciu konceptu. Z abstraktnej triedy sa nedá vytvoriť objekt; nedá sa z nej vytvoriť inštancia.

access control (riadenie prístupu). Proces zabezpečenia, že na určité funkcie a uložené *objekty* môžu pristupovať len autorizovaní používatelia autorizovanými spôsobmi.

access control list (zoznam riadenia prístupu). Zoznam obsahujúci jeden alebo viac ID používateľov alebo skupín používateľov a s nimi spojené *privilegiá*. Zoznamy riadenia prístupu môžete použiť na riadenie prístupu používateľov na *položky* a *objekty* v systéme Content Manager. Zoznamy riadenia prístupu môžete použiť na riadenie prístupu používateľov na *vyhľadávacie šablóny* v systéme Enterprise Information Portal.

accessory script (doplnkový skript). *CGI skript*, ktorý spracúva požiadavky SEARCH, POST, PUT alebo DELETE. Doplnkové skripty spracúvajú požiadavky, ktoré nie sú explicitne namapované na CGI skript uvedený v direktíve EXEC.

action list (zoznam akcií). Zoznam vybraných akcií, zadefinovaný správcom systému alebo iným *koordinátorom toku činností*, ktoré môže používateľ vykonať v *toku činností* alebo v procese smerovania dokumentu.

address (adresa). Jedinečný kód pridelený každému zariadeniu alebo pracovnej stanici pripojenej do siete. Pozrite si tiež *IP address*.

admission control (riadenie vstupu). Proces, ktorým server zabezpečuje, že jeho požiadavky na šírku pásma nebudú ovplyvnené novými požiadavkami o pridelenie pásma.

ADSM. Pozrite si *Tivoli Storage Manager*.

aggregate bandwidth (agregovaná šírka pásma). Celková priepustnosť, v megabitoch za sekundu, ktorú zvládne server alebo serverový podsystem.

alias. Na *internete*, názov pridelený serveru, ktorý robí server nezávislým od názvu jeho hostiteľského počítača. Alias musí byť zadefinovaný na *názvovom serveri domény*.

American National Standard Code for Information Interchange (ASCII). Štandardný kód využívajúci množinu kódovaných znakov, tvorenú 7-bitovými kódovanými znakmi

(8 bitov vrátane kontroly parity), ktorý sa používa na výmenu informácií medzi systémami spracovania údajov, dátovými komunikačnými systémami a súvisiacimi zariadeniami. Množina ASCII obsahuje riadiace a grafické znaky.

analog video (analogové video). Video, pri ktorom sú obrazové informácie reprezentované elektrickým signálom spojeným v amplitúde a čase.

API. Pozrite si *application programming interface*.

application programming interface (API) (aplikačné programové rozhranie). Softvérové rozhranie, ktoré umožňuje vzájomnú komunikáciu medzi aplikáciami. API je množina konštrukcií alebo príkazov programovacieho jazyka, ktoré sa môžu použiť v aplikačnom programe na získanie konkrétnych funkcií alebo služieb poskytovaných licenčným programom na nižšej vrstve.

application server (aplikačný server). Softvér, ktorý obsluhuje komunikáciu s klientom požadujúcim prívlastenie prostriedkov a posíla dotazy na Content Manager.

archive (archív). Trvalá pamäť používaná na dlhodobé uchovávanie informácií, je príznačne veľmi lacná a pomalá a veľakrát je v odlišnej geografickej lokalite, aby sa zaistila ochrana pred zlyhaním zariadení a prírodnými katastrofami.

ASCII. Pozrite si *American National Standard Code for Information Interchange*.

asset. Digitálny multimediálny prostriedok, ktorý je uložený z dôvodu neskoršieho vytiahnutia položky na základe požiadavky aplikácie. Príkladom takéhoto prostriedku je súbor s digitalizovaným videom alebo audiom. Asset je uložený ako súbor v multimediálnom súborovom systéme, ktorý je podporovaný *údajovou pumpou*.

asset group. Organizačné zoskupenie v multimediálnom súborovom systéme s podobnými charakteristikami. Použite *asset group* na vyhradenie systémových zdrojov *údajovej pumpy*. Môžete napríklad vytvoriť dve *asset groups*, reprezentujúce rôzne oblasti, ktorých objekty by mali byť z dôvodu bezpečnosti alebo z dôvodu účtovania uchovávané oddelene.

asymmetric video compression (asymetrická kompresia videa). V multimediálnych aplikáciách, použitie výkonného počítača na komprimáciu videa, aby ho vedel dekomprimovať aj menej výkonný systém.

asynchronous transfer mode (ATM) (asynchrónny režim prenosu). Režim prenosu, pri ktorom sú informácie organizované v bunkách; asynchrónny znamená, že výskyt ďalších buniek s informáciami od konkrétneho používateľa nemusí byť periodický. ATM je špecifikovaný medzinárodnými štandardmi, ako je ATM Forum UNI 3.1.

attribute (atribút). Jednotka údajov, ktorá opisuje konkrétnu charakteristiku alebo vlastnosť (napríklad, meno, adresa, vek, atď.) položky a môže sa použiť na nájdenie tejto položky. Atribút má typ, ktorý označuje rozsah informácií uložených v tomto atribúte a hodnotu, ktorá je z tohto rozsahu. Napríklad, informácie o súbore v systéme multimediálnych súborov, ako sú názov, čas prehrávania alebo typ kódovania (MPEG1, H.263, atď.). Pre Enterprise Information Portal, pozrite si tiež *federated attribute* a *native attribute*.

attribute group (skupina atribútov). Výhodné zoskupenie jedného alebo viacerých *atribútov*. Napríklad, Adresa môže obsahovať atribúty Ulica, Mesto, Štát a PSČ.

audio. Zvuková časť videosignálu.

Audio/Video Interleaved (AVI) (prekladané audio/video). Špecifikácia súborov RIFF (*Resource Interchange File Format*), ktorá umožňuje uložiť do súboru audio a videoúdaje. Pri prehrávaní alebo nahrávaní sa dá na jednotlivé stopy pristupovať po rôznych dávkach a súčasne sa na súborovom zariadení zachováva sekvenčný prístup.

Audio-Video Subsystem (AVS) (audiovizuálny podsystém). Formát súboru pre súbory, ktoré môžu obsahovať video a audioúdaje, len videoúdaje, len audioúdaje alebo obrazové údaje (statický obrázok). Audiovizuálny podsystém je podporovaný rozhraním ActionMedia II MPM/2 Media Control.

AVI. Pozrite si *Audio/Video Interleaved*.

AVS. Pozrite si *Audio-Video Subsystem*.

B

background (pozadie). Podmienky, v ktorých sa spúšťajú neinteraktívne programy s nízkou prioritou.

bandwidth (šírka pásma). (1) V *hertzoch* vyjadrený rozdiel medzi najvyššou a najnižšou frekvenciou daného rozsahu frekvencií. (2) Pri *asynchrónnom režime prenosu* (ATM), kapacita virtuálneho kanála, vyjadrená pomocou PCR (peak cell rate), SCR (sustainable cell rate) a MBS (maximum burst size). (3) Miera kapacity komunikačného prenosového média (ako je TV kábel) pre prenos údajov.

base attributes (základné atribúty). Množina indexov, ktorá je priradená každému *objektu*. Všetky objekty Content Manager majú základné *atribúty*.

baseband (základné pásmo). Frekvenčné pásmo, ktoré využíva celú šírku pásma prenosu.

batch (dávka). (1) Zhromaždenie údajov na spracovanie. (2) Skupina záznamov alebo údajov v spracovateľských úlohách, ktoré boli spojené z dôvodu spracovania alebo prenosu.

binary large object (BLOB) (binárny veľký objekt). Postupnosť bajtov s veľkosťou od 0 bajtov do 2 gigabajtov. Tento reťazec nemá so sebou spojenú kódovú stránku a znakovú sadu. V objektoch BLOB sa ukladajú obrazové, audio a videoobjekty.

bitmap (bitová mapa). (1) Reprezentácia obrázka pomocou poľa bitov. (2) Mapa pixelov s hĺbkou jednej bitovej roviny.

BLOB. Pozrite si *binary large object*.

block (blok). Reťazec údajových prvkov zaznamenaných alebo prenášaných ako jednotka. Prvky môžu byť znaky, slová alebo fyzické záznamy. Ovládače diskových zariadení používajú v súčasnosti pri zápise na disk veľkosť bloku 32KB alebo 256KB.

broadband (široké pásmo). Frekvenčné pásmo rozdelené na niekoľko užších pásiem, preto je možný súčasný prenos viacerých typov informácií (zvuk, video a údaje). Pozrite si *baseband*.

bus (zbernica). Zariadenie na prenos údajov medzi niekoľkými zariadeniami umiestnenými medzi dvoma koncovými bodmi, pričom v danom momente môže prenášať len jedno.

C

cache (vyrovnávací pamäť správcu prostriedkov). Pomocná pamäť so špeciálnym účelom, ktorá je menšia a rýchlejšia ako hlavná pamäť a používa sa na uchovanie kópie údajov, ku ktorým sa často pristupuje. Použitie vyrovnávacej pamäte znižuje prístupovú dobu, ale môže zvýšiť pamäťové požiadavky. Pozrite si tiež *správca prostriedkov cache* a *LAN cache*.

caching proxy server (proxy server s vyrovnávacou pamäťou). Proxy server, ktorý môže ukladať prijaté dokumenty z iných serverov v miestnej *vyrovnávacej pamäti*. Proxy server s vyrovnávacou pamäťou potom môže na ďalšie požiadavky na tieto dokumenty odpovedať bez toho, aby ich znovu získal z iných serverov, čo môže zlepšiť dobu odozvy.

cardinality (kardinalita). Počet riadkov v databázovej tabuľke.

category (kategória). Pozrite si *item type*.

CGI. Pozrite si *Common Gateway Interface*.

CGI script (CGI skript). Počítačový program, ktorý je spustený na webovom serveri a na vykonávanie úloh, ktoré zvyčajne nevykonáva taký server (napríklad, prístup do databáz a spracovanie formulárov), používa *Common Gateway Interface (CGI)*. CGI skript je CGI program, ktorý je napísaný v skriptovom jazyku, akým je Perl.

child component (dcérsky komponent). Nepovinná druhá alebo nižšia úroveň hierarchického *typu položky*. Každý dcérsky komponent je priamo spojený s úrovňou nad ním.

CIF. Pozrite si *common interchange file*.

CIU. Pozrite si *common interchange unit*.

class (trieda). V objektovo orientovanom návrhu alebo programovaní, model alebo šablóna, z ktorej sa dajú vytvárať

inštancie a vytvárať tak objekty so spoločnou definíciou, a preto aj so spoločnými vlastnosťami, operáciami a správaním. Objekt je inštancia triedy.

client (klient). Počítačový systém alebo proces, ktorý požaduje službu od iného počítačového systému alebo procesu, ktorý sa zvyčajne nazýva server. Viacero klientov môže zdieľať prístup k spoločnému serveru.

client application (klientska aplikácia). Aplikácia napísaná pomocou API Content Manager na prispôbenie užívateľského rozhrania. Aplikácia napísaná pomocou objektovo orientovaných alebo internetových API na prístup k *obsahovým serverom* z Enterprise Information Portal.

Client Application for Windows. Úplný systém správy objektov, poskytnutý s Content Manager a napísaný pomocou API Content Manager. Podporuje vytváranie dokumentov a zložiek, pamäť, prezentáciu, spracovanie a riadenie prístupu. Môžete si ho prispôbiť pomocou užívateľských ukončovacích rutín a čiastočne ho zavolať pomocou API.

client/server (klient/server). V komunikácii, model interakcie pri distribuovanom spracovaní údajov, kedy program na jednej strane pošle požiadavku programu na druhej strane a čaká na odpoveď. Žiadajúci program sa nazýva klient; odpovedajúci program sa nazýva server.

codec (kodek). Procesor, ktorý môže z dôvodu prenosu kódovať analógové audio alebo videoúdaje do číslcového tvaru a spätne dekódovať číslcové údaje do analógového tvaru.

collection (kolekcia). Skupina objektov s podobnými množinami riadiacich pravidiel.

combined search (kombinované hľadanie). Dotaz, ktorý kombinuje jeden alebo viacero nasledujúcich typov vyhľadávania: *parametrické*, textové alebo obrazové.

Common Gateway Interface (CGI). Štandard pre výmenu informácií medzi webovým serverom a programami, ktoré sú preň externé. Tieto externé programy môžu byť napísané v ľubovoľnom programovacom jazyku, ktorý podporuje operačný systém, pod ktorým je spustený webový server. Pozrite si *CGI script*.

common interchange file (CIF). Súbor, ktorý obsahuje údajový prúd ImagePlus Interchange Architecture (IPIA).

common interchange unit (CIU). Nezávislá jednotka prenosu pre CIF (common interchange file). Je to časť CIF, ktorá identifikuje vzťah k prijímajúcej databáze. CIF môže obsahovať viacero CIU.

component (komponent). Generický výraz pre *koreňový komponent* alebo *dcérsky komponent*.

compressed audio (skomprimované audio). Metóda číslcového kódovania a dekódovania niekoľkých sekúnd audia v rečovej kvalite pre jednu snímku videodisku. Takto sa dá na jeden videodisk uložiť niekoľko hodín audia. Niekedy sa to nazýva nepohyblivá audiosnímka.

compressed video (skomprimované video). Video, ktoré je výsledkom procesu číslcového kódovania a dekódovania videoobrazu alebo videosegmentu pomocou rôznych počítačových techník na zredukovanie množstva údajov potrebných na presnú reprezentáciu obsahu.

compression (komprimácia). Proces eliminácie medzier, prázdnych polí, redundancií a nepotrebných údajov, ktorý vedie ku skráteniu dĺžky záznamov alebo blokov.

connection manager (správca spojení). Komponent Content Manager, ktorý udržiava spojenia do knižničného servera namiesto toho, aby pre každý dotaz vytvoril nové spojenie. Správca spojení poskytuje aplikačné programové rozhranie.

connector class (trieda konektora). Trieda v objektovo orientovanom programovaní, ktorá poskytuje štandardný prístup na API, ktoré sú prirodzené pre konkrétne *obsahové servery*.

constructor (konštruktor). V programovacích jazykoch, metóda, ktorá má rovnaký názov ako trieda a používa sa na vytvorenie a inicializáciu objektov tejto triedy.

container (kontajner). Prvok užívateľského rozhrania, ktorý obsahuje objekty. V *správcovi zložiek*, *objekt*, ktorý môže obsahovať iné zložky alebo dokumenty.

content class (trieda obsahu). Pozrite si *MIME type*.

content server (obsahový server). Softvérový systém, ktorý ukladá multimediálne a obchodné údaje, spolu s príslušnými metaúdajmi, ktoré potrebujú používatelia na prácu s týmito údajmi. Prikladom obsahového servera sú Content Manager a Content Manager ImagePlus for OS/390.

controller (radič). Funkčný komponent, zodpovedný za správu prostriedkov (vyvažovanie záťaže a riadenie vstupu). Radič komunikuje s jednou alebo viacerými *údajovými pumpami* a inicializuje alebo ukončuje spojenia klientov.

cursor (kurzor). Pomenovaná riadiaca štruktúra, ktorú používa aplikačný program ako ukazovateľ na konkrétny riadok v usporiadanej množine riadkov. Kurzor sa používa na získanie riadkov z množiny.

D

data format (formát údajov). Pozrite si *MIME type*.

data pump (údajová pumpa). Kombinácia diskov, ktoré udržiavajú údaje a sieťový hardvér a softvér potrebný na posielanie objektov klientom.

data rate (prenosová rýchlosť). Rýchlosť, ktorou zariadenie posiela alebo prijíma údaje. Interaktívne aplikácie majú tendenciu vyžadovať vyššiu prenosovú rýchlosť, kým dávkové aplikácie zvyčajne tolerujú aj nižšie prenosové rýchlosti.

datastore (údajový sklad). (1) Generický výraz pre miesto (ako je databázový systém, súbor alebo adresár), kde sú uložené údaje. (2) V aplikačnom programe, virtuálna reprezentácia *obsahového servera*.

data striping (delenie údajov). Proces ukladania, pri ktorom sa informácie rozdelia na bloky (pevné množstvo údajov) a tieto bloky sa zapisujú (alebo prečítajú) do série paralelne zapojených diskov.

data transfer rate (rýchlosť prenosu údajov). Priemerný počet bitov, znakov alebo blokov za jednotku času, ktoré prejdú príslušným zariadením systému prenosu údajov.

Poznámky:

1. Rýchlosť je vyjadrená v bitoch, znakoch alebo blokoch za sekundu, minútu alebo hodinu.
2. Malo by sa uvádzať príslušné zariadenie; napríklad, modem, prostredné zariadenie alebo zdroj a kanál.

DCA. Pozrite si *document content architecture*.

DCE. Pozrite si *Distributed Computing Environment*.

DDO. Pozrite si *dynamic data object*.

decode (dekódovať). Skonvertovať údaje obrátením efektu predchádzajúceho zakódovania.

decompression (dekomprimácia). Proces obnovy skomprimovaných údajov do pôvodného stavu, aby sa dali znovu použiť.

destager. Funkcia Content Manager *správca prostriedkov*, ktorá presúva objekty zo *staging area* na prvý krok objektovej migračnej politiky.

device driver (ovládač zariadenia). Softvér používaný na manažovanie konkrétneho zariadenia. Iný softvér používa ovládač zariadenia ako rozhranie zariadenia na funkcie čítania, zapisovania a riadenia.

device manager (správca zariadení). V systéme Content Manager, rozhranie medzi *správca prostriedkov* a jedným alebo viacerými fyzickými zariadeniami.

digital (číslícový). Týka sa to údajov v tvare číslíc.

digital audio (číslícové audio). Zvukové tóny reprezentované počítačom čitateľnými binárnymi číslami, namiesto využitia techník analógového záznamu.

digital video (číslícové video). Video, v ktorom sú informácie (zvyčajne vrátane audia) kódované ako postupnosti binárnych číslíc. Informácie sú zvyčajne skomprimované. Môže sa ukladať a prenášať ako ktorákoľvek iná číslícová informácia. Prezeranie číslícového videa zahŕňa dekomprimáciu videoúdajov, ich skonvertovanie do analógového tvaru, zobrazenie videa na monitore a prehranie zvuku cez zosilňovač a reproduktory.

digitize (digitalizovať). Skonvertovať analógové video a audiosignály do číslícového formátu.

digitized image (zdigitalizovaný obraz). Obraz získaný zo snímacieho zariadenia alebo digitalizačnej karty s kamerou.

Distributed Computing Environment (DCE) (distribuované výpočtové prostredie). Špecifikácia od Open Software Foundation (OSF) (alebo produkt odvodený od tejto špecifikácie), ktorý sa týka prevádzky sietí. DCE poskytuje funkcie ako autentifikácia, adresárové služby (DS) a volanie vzdialených procedúr (RPC).

document (dokument). Položka, ktorá sa môže uložiť, späťne vytiahnuť a vymieňať medzi systémami a používateľmi Content Manager ako samostatná jednotka. Od položky so *sémantickým typom* dokumentu sa očakáva, že bude obsahovať informácie, vytvárajúce dokument, no nemusí to znamenať, že je to implementácia modelu dokumentu Content Manager.

Položka, vytvorená z dokumentom klasifikovaného typu položky (špecifická implementácia modelu dokumentu Content Manager), musí obsahovať časti dokumentu. Dokumentom klasifikované typy položky môžete použiť na vytváranie položiek so *sémantickým typom* dokumentu alebo zložky.

Časti dokumentu môžu obsahovať rozličné typy obsahu, vrátane napríklad textu, obrazov alebo tabuľkových procesorov.

document content architecture (DCA) (architektúra obsahu dokumentu). Architektúra zaručujúca integritu informácií pre dokument, ktorý sa vymieňa v kancelárskej sieti. DCA poskytuje pravidlo pre špecifikovanie formy a významu dokumentu. Definuje upravitelný tvar textu (zmeniteľný) a finálny tvar textu (nezmeniteľný).

document root directory (koreňový adresár dokumentov). Základný adresár, do ktorého ukladá webový server prístupné dokumenty. Keď server prijme požiadavky, ktoré neukazujú do konkrétneho adresára, pokúsi sa obslužiť ich z tohto koreňového adresára.

smerovanie dokumentov process (proces smerovania dokumentov). V Content Manager, postupnosť *pracovných krokov* a pravidiel riadiacich tieto kroky, cez ktoré prechádza dokument alebo zložka počas spracovania.

document type definition (DTD) (definícia typu dokumentu). Pravidlá, ktoré špecifikujú štruktúru pre konkrétnu triedu dokumentov XML. DTD definuje štruktúru s prvkami, atribútmi, notáciami a zároveň vytvára obmedzenia pre použitie každého prvku, atribútu a notácie v konkrétnej triede dokumentov. DTD je analógia k databázovej schéme v tom, že DTD úplne opisuje štruktúru pre konkrétny mark-up jazyk.

domain (doména). Časť počítačovej siete, v ktorej sú prostriedky spracovania údajov riadené spoločne.

domain name (doménový názov). V *Internetovej sade protokolov*, názov hostiteľského systému. Doménový názov sa skladá z postupnosti podnázvov oddelených oddeľovacím znakom.

domain name server (názvový server domény). V *Internetovej sade protokolov*, server, ktorý odpovedá na dotazy od klientov na namapovanie názvu na adresu a adresy na názov, ako aj na iné informácie.

dotted decimal notation (bodková desiatková notácia).

Syntaktická reprezentácia IP adresy. 4 bajty adresy sa zapisujú ako štyri desiatkové čísla oddelené bodkami, napríklad, 9.37.83.123.

DTD. Pozrite si *document type definition*.

dynamic data object (DDO) (dynamický údajový objekt).

V aplikačnom programe, generická reprezentácia uloženého objektu, ktorý sa používa na presunutie tohto objektu do a z pamäte.

E

element (prvok). Objekt, ktorý vyhradí *správca zoznamov* pre aplikáciu.

encode (kódovať). Skonvertovať údaje pomocou kódu tak, aby bola možná spätná konverzia na pôvodný tvar.

Ethernet. 10-Mbps miestna počítačová sieť v základnom pásme, ktorá umožňuje prístup viacerých staníc na prenosové médium bez predchádzajúcej koordinácie, v ktorej sa predchádza súpereniu pomocou nosnej detekcie a oddialeniu a súperenie sa rieši pomocou detekcie kolízií a opakovaného prenosu.

extended data object (XDO) (rozšírený údajový objekt). V aplikačnom programe, generická reprezentácia uloženého objektu, ktorý sa používa na presunutie tohto objektu do a z pamäte. XDO sa najčastejšie vyskytujú v *DDO*.

Extensible Markup Language (XML). Štandardný metajazyk pre definovanie markup jazykov, ktorý bol odvodený a je podmnožinou SGML. XML vynecháva zložitejšie a menej používané časti SGML a zjednodušuje písanie aplikácií na spracovanie informácií o type dokumentu, autorovi, ako aj manažovanie, prenášanie a zdieľanie štruktúrovaných informácií medzi viacerými výpočtovými systémami. Použitie XML nevyžaduje robustné aplikácie a spracovanie, ako je potrebné pre SGML. XML sa vyvíja pod záštitou World Wide Web Consortium (W3C).

External Data Representation (XDR) (externá reprezentácia údajov). Štandard vyvinutý spoločnosťou Sun Microsystems, Incorporated, pre reprezentáciu údajov vo formáte nezávislom od počítača.

F**F-Coupler (frequency coupler) (frekvenčný viazač).**

Fyzické zariadenie, ktoré zlučuje širokopásmové analógové signály s číslcovými údajmi v kabelážnom systéme IBM využívajúcom tienový skrútený pár. IBM F-Coupler oddeľuje analógové signály a posielajú ich z kabelážneho systému IBM do pracovnej stanice. F-Coupler umožňuje kabelážnemu systému IBM použiť analógové video s dátovou prevádzkou v sieti token-ring.

FDDI. Pozrite si *Fiber Distributed Data Interface*.

feature (vlastnosť). Vizualná obrazová informácia, ktorá je uložená na vyhľadávacom serveri obrazov. Je to tiež vizuálna charakteristika, ktorú používajú vyhľadávacie aplikácie obrazov na určenie zhody. Štyri vlastnosti *QBIC* sú priemerná farba, histogramová farba, pozičná farba a textúra.

federated attribute (federatívny atribút). Kategória metaúdajov Enterprise Information Portal, ktorá sa mapuje na *prírodné atribúty* v jednom alebo viacerých *obsahových serveroch*. Napríklad, federatívny atribút číslo politiky môže byť namapovaný na *atribút* čís. politiky v Content Manager a na atribút ID politiky v Content Manager ImagePlus for OS/390.

federated collection (federatívna kolekcia). Zoskupenie objektov, ktoré sú výsledkom *federatívneho hľadania*.

federated datastore (federatívny údajový sklad). Virtuálna reprezentácia ľubovoľného počtu konkrétnych *obsahových serverov*, ako je Content Manager.

federated entity (federatívna entita). Metaúdajový objekt Enterprise Information Portal, ktorý je tvorený *federatívnymi atribútmi* a má voliteľne priradený jeden alebo viac *federatívnych textových indexov*.

federated search (federatívne hľadanie). Dotaz vydaný z Enterprise Information Portal, ktorý súčasne hľadá údaje v jednom alebo viacerých *obsahových serveroch*, ktoré môžu byť heterogénne.

federated text index (federatívny textový index). Metaúdajový objekt Enterprise Information Portal, ktorý sa mapuje na jeden alebo viac *prírodných textových indexov* v jednom alebo viacerých *obsahových serveroch*.

Fiber Distributed Data Interface. Štandard American National Standards Institute (ANSI) pre 100-Mbps LAN založenú na optických kábloch.

file name extension (rozšírenie názvu súboru). Dodatok k názvu súboru, ktorý identifikuje typ súboru (napríklad, textový súbor alebo programový súbor).

file system (súborový systém). V AIX, metóda rozdelenia pevného disku na ukladanie údajov. Pozrite si tiež *multimedia file system*.

file system manager (správca súborových systémov). Komponent, ktorý manažuje multimediálny súborový systém.

File Transfer Protocol (FTP). V *Internetovej sade protokolov*, protokol aplikačnej vrstvy, ktorý používa *Transmission Control Protocol (TCP)* a služby Telnetu na prenos údajových súborov medzi počítačmi alebo hostiteľmi.

firewall. (1) V komunikácii, funkčná jednotka, ktorá chráni a riadi spojenie jednej siete do iných sietí. Firewall (a) zabráňuje vstupu nechcenej alebo neautorizovanej komunikačnej prevádzky do chránenej siete a (b) zaisťuje, že chránenú sieť môže opustiť len vybraná komunikačná prevádzka. (2) Vo výbave, oddiel, použitý kontrolou šírenia ohňa.

folder (zložka). *Položka každého typu položky, bez ohľadu na klasifikáciu, so sémantickým typom zložky. Každá položka so sémantickým typom zložky obsahuje špecifickú funkčnosť zložky, ktorú poskytuje Content Manager, okrem všetkých vlastností položky bez prostriedku a každej ďalšej funkčnosti, dostupnej z klasifikácie typu položky, ako je položka dokumentu alebo prostriedku. Zložky môžu obsahovať akýkoľvek počet položiek každého typu vrátane dokumentov a podzložiek. Zložka je indexovaná pomocou atribútov.*

folder manager (správca zložiek). Model Content Manager pre manažovanie údajov ako online dokumentov a zložiek. API správcu zložiek môžete použiť ako základné rozhranie medzi svojimi aplikáciami a obsahovými servermi Content Manager.

fps. Frames per second, snímok za sekundu. Počet snímok zobrazených za jednu sekundu.

fragment. Najmenšia jednotka, ktorá sa dá vyhradiť v súborovom systéme. Fragment môže mať veľkosť 512, 1024, 2048 alebo 4096 bajtov. Veľkosť fragmentu sa definuje pri vytváraní súborového systému.

frequency coupler (frekvenčný viazač). Pozrite si *F-coupler*.

FTP. Pozrite si *File Transfer Protocol*.

full-motion video (pohyblivé video). Videoreprodukcia s 30 snímkami za sekundu (*fps*) pre signály *NTSC* alebo 25 pre signály *PAL*.

G

gateway (brána). Funkčná jednotka, ktorá prepája dve počítačové siete s odlišnými sieťovými architektúrami. Brána prepája siete alebo systémy s odlišnými architektúrami. Most prepája siete alebo systémy s rovnakými alebo podobnými architektúrami.

GB. Pozrite si *gigabyte*.

gigabyte (GB) (gigabajt). (1) Pre pamäť procesora, skutočnú a virtuálnu pamäť a jednotku kanála, 2^{30} alebo 1 073 741 824 bajtov. (2) Pre kapacitu diskovej pamäte a komunikačnú jednotku, 1 000 000 000 bajtov.

H

handle (deskriptor). Znakový reťazec, ktorý reprezentuje objekt a používa sa na získanie objektu.

Hertz (Hz). Jednotka frekvencie, rovná jednému cyklu za sekundu. V USA je frekvencia elektrickej siete 60 Hz alebo 120 zmien polarity napätia za sekundu; v Európe je frekvencia elektrickej siete 50 Hz alebo 100 zmien polarity napätia za sekundu.

history log (protokol histórie). Súbor, ktorý udržiava záznam aktivít pre *tok činnosti*.

home page (domovská stránka). Úvodná webová stránka, ktorú vráti webová lokalita pri zadaní adresy danej lokality v internetovom prehliadači. Napríklad, ak používateľ špecifikuje adresu pre webovú lokalitu IBM, ktorá je <http://www.ibm.com>, vrátená webová stránka je domovskou stránkou IBM. V podstate, domovská stránka je vstupný bod pre prístup na obsah webovej lokality.

host (hostiteľ). Počítač pripojený do siete, ktorý poskytuje prístupový bod do tejto siete. Hostiteľ môže byť klient, server alebo súčasne klient aj server.

host name (názov hostiteľa). V *Internetovej sade protokolov*, názov daný počítaču. Niekedy sa názov hostiteľa týka úplne kvalifikovaného názvu domény; inokedy sa používa na určenie najkonkrétnejšieho podnázvu úplne kvalifikovaného názvu domény. Napríklad, ak je `môj_počítač.mesto.spoločnosť.com` úplne kvalifikovaný názov domény, za názov hostiteľa sa môže považovať:

- `môj_počítač.mesto.spoločnosť.com`
- `môj_počítač`

HTML. Pozrite si *Hypertext Markup Language*.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). V *Internetovej sade protokolov*, protokol, ktorý sa používa na prenos a zobrazovanie hypertextových dokumentov.

HTTPd. Pozrite si *HTTP daemon*.

HTTP daemon (HTTP démon). Viacvláknový webový server, ktorý prijíma prichádzajúce požiadavky *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*.

HTTP method (metóda HTTP). Akcia, ktorú používa *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*. K metódam HTTP patria GET, POST a PUT.

Hypertext Markup Language (HTML). Markup jazyk, ktorý vyhovuje štandardu SGML a bol primárne určený na podporu online zobrazovania textových a grafických informácií, ktoré obsahujú hypertextové odkazy.

Hz. Pozrite si *Hertz*.

I

I frame (information frame) (informačná snímka). Pri kompresii videa, snímka, ktorá sa komprimuje nezávisle od ostatných snímok. Tiež sa nazýva referenčná snímka, intra snímka alebo nehybná snímka.

Image Object Content Architecture (IOCA) (architektúra obsahu obrazového objektu). Kolekcia konštrukcií použitých na výmenu a prezentáciu obrázkov.

index (indexovať). Pridať alebo upraviť hodnoty atribútov identifikujúcich špecifickú *položku* alebo *objekt*, aby sa dali neskôr spätne vytiahnuť.

index class (indexová trieda). Pozrite si *item type*.

index class subset (podmnožina indexovej triedy). V staršom Content Manager, zobrazenie *indexovej triedy*, ktoré využíva aplikácia na ukladanie, získavanie a zobrazovanie zložiek a objektov.

index class view (zobrazenie indexovej triedy). V staršom Content Manager, výraz používaný v API pre *podmnožinu indexovej triedy*.

získavanie informácií. Automatizovaný proces extrakcie kľúčových informácií z textu (sumarizácia), hľadania hlavných tém v kolekcii dokumentov (kategorizácia) a hľadanie príslušných dokumentov pomocou výkonných a všestranných dotazov.

inline. V Content Manager, objekt, ktorý je online a je v jednotke, ale nemá aktívne žiadne "namontovania". Opak *mounted*.

i-node (i-uzol). V operačnom systéme AIX, interná štruktúra, ktorá opisuje jednotlivé súbory v operačnom systéme; pre každý súbor existuje jeden i-uzol. I-uzol obsahuje uzol, typ, vlastníka a umiestnenie súboru. Tabuľka i-uzlov je uložená na začiatku *súborového systému*.

interactive video (interaktívne video). Kombinácia videa a počítačovej technológie, kedy akcie používateľa určujú postupnosť a smer ďalšieho postupu aplikácie.

interchange (výmena). Schopnosť importovať alebo exportovať obrázok s jeho indexom z jedného systému Content Manager ImagePlus for OS/390 do iného systému ImagePlus pomocou *common interchange file* alebo *common interchange unit*.

Internet. Celosvetová kolekcia prepojených sietí, ktoré využívajú Internetovú sadu *protokolov* a umožňujú verejný prístup.

Internet Protocol (IP). V *Internetovej sade protokolov*, bezspojový protokol, ktorý smeruje údaje cez sieť alebo prepojené siete a vystupuje ako prostriedok medzi vyššími protokolovými vrstvami a fyzickou sieťou.

intranet. Súkromná sieť, ktorá integruje *Internetové* štandardy a aplikácie (ako je internetový prehliadač) do infraštruktúry počítačovej siete organizácie.

IOCA. Pozrite si *Image Object Content Architecture*.

IP. Pozrite si *Internet Protocol*.

IP address (IP adresa). Jedinečná 32-bitová adresa, ktorá špecifikuje skutočné miesto každého zariadenia alebo pracovnej stanice na *internete*. Pole adresy obsahuje dve časti: prvá časť je sieťová adresa; druhá časť je číslo hostiteľa. Napríklad, IP adresa je 9.67.97.103.

IP multicast (IP vysielanie). Prenos *Internet Protocol (IP)* datagramu množine systémov, ktoré tvoria jednu vysielaciu skupinu. Pozrite si *multicast*.

ISO-9660. Formát používaný pre súbory na CD-ROM. Používa sa v systéme DOS.

isochronous (izochrónny). Komunikačná schopnosť, ktorá doručuje signál pri špecifikovanej ohraničenej rýchlosti potrebnej pre spojitý údaje ako reč a pohyblivé video.

item (položka). V Content Manager, generický výraz pre inštanciu *typu položky*. Napríklad, položka môže byť *zložka*, *dokument*, video alebo obrázok. Generický výraz pre najmenšiu jednotku informácií, ktorú spravuje Enterprise Information Portal. Každá položka má identifikátor. Napríklad, položka môže byť *zložka* alebo *dokument*.

item type (typ položky). Šablóna pre definovanie a neskoršie vyhľadanie podobných *položiek*, obsahujúcich *koreňový komponent*, nula alebo viac *dcérskych komponentov* a klasifikáciu.

item type classification (klasifikácia typu položky). Kategorizácia v *type položky*, ktorá ďalej identifikuje *položky* daného typu položiek. Všetky položky rovnakého typu položiek majú rovnakú klasifikáciu typu položky.

Content Manager poskytuje nasledujúce klasifikácie typu položky: *zložka*, *dokument*, objekt, video, obrázok a text; používatelia si môžu zdefinovať vlastné klasifikácie typu položky.

iterator (iterátor). Trieda alebo konštrukcia, ktorú používate na krokový prechod cez kolekciu objektov v jednom časovom intervale.

J

JavaBeans. Od platformy nezávislá technológia softvérových komponentov na vytváranie opakovane použiteľných Java komponentov nazývaných "Java beans." Po ich vytvorení sa môžu sprístupniť na použitie pre iných softvérových inžinierov alebo sa môžu použiť v Java aplikáciách. Pomocou JavaBeans môžu softvéroví inžinieri manipulovať a skladať Java beans v grafickom vývojovom prostredí s funkciou presunúť a pustiť.

Joint Photographic Experts Group (JPEG). (1) Skupina, ktorá pracovala na vytvorení štandardu pre kompresiu digitalizovaných obrazov. (2) Štandard pre nepohyblivé obrázky, vyvinutý touto skupinou.

JPEG. Pozrite si *Joint Photographic Experts Group*.

K

Kb. Pozrite si *kilobit*.

KB. Pozrite si *kilobyte*.

Kbps. *Kilobits per second*, kilobitov za sekundu.

key field (kľúčové pole). Pozrite si *attribute*.

kilobit (Kb). (1) Pre pamäť procesora, skutočnú a virtuálnu pamäť a jednotku kanála, 210 alebo 1024 bitov. (2) Pre kapacitu diskovej pamäte a komunikačnú jednotku, 1000 bitov.

kilobyte (KB) (kilobajt). (1) Pre pamäť procesora, skutočnú a virtuálnu pamäť a jednotku kanála, 210 alebo 1024 bajtov. (2) Pre kapacitu diskovej pamäte a komunikačnú jednotku, 1000 bajtov.

L

LAN. Pozrite si *local area network*.

LAN cache (vyrovnávací pamäť LAN). Oblasť dočasnej pamäte na miestnom *správcovi prostriedkov*, ktorá obsahuje kópiu objektov uložených na vzdialenom *správcovi prostriedkov*.

latency (oneskorenie). Časový interval medzi okamihom, kedy riadiaca jednotka inštrukcií iniciuje volanie údajov a okamihom, kedy dôjde k začiatku skutočného prenosu týchto údajov.

LBR. Pozrite si *low bit rate*.

library client (knížničný klient). Komponent systému Content Manager, ktorý poskytuje nízkoúrovňové programové rozhranie pre knížničný systém. Knížničný klient zahŕňa API, ktoré sú časťou SDK (software developer's kit).

library object (knížničný objekt). Pozrite si *item*.

library server (knížničný server). Komponent systému Content Manager, ktorý ukladá, manažuje a spracúva dotazy na *položky*.

link (spojenie). Smerový vzťah medzi dvoma *položkami*: zdroj a cieľ. Pomocou množiny spojení môžete modelovať priradenia typu jeden-viac. Opak *referencií*.

local area network (LAN) (miestna počítačová sieť). Sieť, v ktorej je množina zariadení medzi sebou vzájomne prepojených z dôvodu komunikácie a ktorá sa môže pripojiť do väčšej siete.

low bit rate (LBR) (nízka bitová rýchlosť). Generický výraz pre prekladaný prúd H.263/G.723. Prúdy s nízkymi bitovými rýchlosťami sú z rozsahu 6,4 Kbps do 384 Kbps.

M

machine-generated data structure (MGDS) (počítačom generovaná údajová štruktúra). (1) Protokol od IBM pre formát štruktúrovaných údajov pre odovzdávanie znakových údajov medzi rôznymi programami Content Manager ImagePlus for OS/390. (2) Vyextrahované údaje z obrázka sa môžu dať do formátu všeobecného údajového prúdu (GDS).

management class (manažovacia trieda). Výraz používaný v API pre *migračnú politiku*.

Management Information Base (MIB) (báza riadiacich informácií). Kolekcia objektov, na ktoré sa dá dostať pomocou sieťového riadiaceho *protokolu*.

maximum transmission unit (MTU) (maximálna prenosová jednotka). V *LAN*, najväčšia možná jednotka údajov, ktorá sa môže poslať na danom fyzickom médiu v jednom rámci. Napríklad, MTU pre *Ethernet* je 1500 bajtov.

Mb. Pozrite si *megabit*.

MB. Pozrite si *megabyte*.

Mbps. *Megabits per second*, megabitov za sekundu.

MCA. Pozrite si *Micro Channel architecture*.

media archiver (archív médií). Fyzické zariadenie, ktoré sa používa na ukladanie prúdových audio a videoúdajov. Typom archívu médií je VideoCharger.

media server (server médií). Na AIX založený komponent systému Content Manager, ktorý sa používa na ukladanie a prístup k videosúborom.

megabit (Mb). (1) Pre pamäť procesora, skutočnú a virtuálnu pamäť a jednotku kanála, 220 alebo 1 048 576 bitov. (2) Pre kapacitu diskovej pamäte a komunikačnú jednotku, 1 000 000 bitov.

megabyte (MB) (megabajt). (1) Pre pamäť procesora, skutočnú a virtuálnu pamäť a jednotku kanála, 220 alebo 1 048 576 bajtov. (2) Pre kapacitu diskovej pamäte a komunikačnú jednotku, 1 000 000 bajtov.

method (metóda). Pri návrhu alebo programovaní v Java, softvér, ktorý implementuje správanie špecifikovanej operácie. Synonymum k členskej funkcii v C++.

MGDS. Pozrite si *machine-generated data structure*.

MIB. Pozrite si *Management Information Base*.

MIB variable (premenná MIB). Riadený objekt, ktorý je definovaný v *Management Information Base (MIB)*. Riadený objekt je definovaný textovým názvom a príslušným identifikátorom objektu, syntaxou, režimom prístupu, stavom a opisom sémantiky riadeného objektu. Premenná MIB obsahuje súvisiace riadiace informácie, ktoré sú prístupné podľa definovaného režimu prístupu.

Micro Channel Architecture (MCA). Pravidlá, ktoré definujú spôsob využitia *zbernice* Micro Channel podsystémami a adaptérmí v počítači. Architektúra definuje služby, ktoré môže alebo musí poskytovať každý podsystém.

MIDI. Pozrite si *Musical Instrument Digital Interface*.

migration (migrácia). (1) Proces presunu údajov a zdroja z jedného počítačového systému do iného počítačového systému bez konverzie údajov, ako napríklad pri prechode na nové prevádzkové prostredie. (2) Inštalácia novej verzie alebo vydania programu s cieľom nahradenia staršej verzie alebo vydania.

migration policy (migračná politika). Používateľom definovaný rozvrh pre presun *objektov* z jednej *pamätevej*

triedy do ďalšej. Opisuje uchovanie a prechodové charakteristiky triedy pre skupinu objektov v pamäťovej hierarchii.

migrator (migrátor). Funkcia *správca prostriedkov*, ktorá kontroluje *migračné politiky* a presúva objekty do ďalšej *pamäťovej triedy*, keď sú naplánované na presun.

MIME type (typ MIME). Internetový štandard pre identifikovanie typu prenášaného objektu cez internet. K typom MIME patrí niekoľko variantov audia, obrázkov a videa. Každý objekt má typ MIME.

Mixed Object Document Content Architecture (MO:DCA). Architektúra od IBM, vyvinutá na výmenu objektových údajov medzi aplikáciami vo výmennom prostredí a medzi prostrediami.

Mixed Object Document Content Architecture—Presentation (MO:DCA—P). Podmnožina architektúry MO:DCA, ktorá sa používa ako obálka na obsiahnutie dokumentov, ktoré sa posielajú na zobrazenie alebo vytlačenie do pracovnej stanice Content Manager ImagePlus for OS/390.

M-JPEG. Pozrite si *Motion JPEG*.

MO:DCA. *Mixed Object Document Content Architecture*

MO:DCA—P. *Mixed Object Document Content Architecture—Presentation*

Motion JPEG (M-JPEG) . Používa sa na animáciu.

mount (namontovať). Umiestniť dátové médium do prevádzkovej pozície.

mounted (namontovaný). V Content Manager, objekt, ktorý je online a je v jednotke s aktívnymi *namontovanými* objektmi. Opak *inline*.

Moving Pictures Expert Group (MPEG). (1) Skupina, ktorá pracuje na vytvorení štandardu pre kompresiu a ukladanie pohyblivého videa a animácie v číslícovom tvare. (2) Štandard, ktorý vyvinula táto skupina.

MPEG. Pozrite si *Moving Pictures Expert Group*.

MTU. Pozrite si *maximum transmission unit*.

multicast (vysielanie). Prenos rovnakých údajov do vybratej skupiny cieľov.

multimedia (multimédium). Kombinácia rôznych mediálnych prvkov (text, grafika, audio, nepohyblivý obraz, video, animácia) na zobrazovanie a riadenie z počítača.

multimedia file system (multimediálny súborový systém). *Súborový systém*, ktorý je optimalizovaný na ukladanie a poskytovanie videa a audia.

Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME) . Pozrite si *MIME type*.

Musical Instrument Digital Interface (MIDI). *Protokol*, ktorý umožňuje posilať signály zo syntetizátora do iného syntetizátora alebo počítača, alebo z počítača do hudobného nástroja, alebo z počítača do iného počítača.

N

name server (názvový server). Pozrite si *domain name server*.

National Television Standard Committee (NTSC). (1) Komisia, ktorá stanovuje štandard pre farebné televízne vysielanie a video v USA (v súčasnosti tiež v Japonsku). (2) Množina štandardov od komisie NTSC.

native attribute (prirodzený atribút). Charakteristika objektu, ktorý je spravovaný na konkrétnom *obsahovom serveri* a ktorý je pre tento obsahový server špecifický. Napríklad, *kľúčové pole* čís. politiky môže byť prirodzený atribút v obsahovom serveri Content Manager, pričom pole ID politiky môže byť prirodzený atribút v obsahovom serveri Content Manager OnDemand.

native entity (prirodzená entita). Objekt, ktorý je spravovaný na konkrétnom *obsahovom serveri* a skladá sa z *prirodzených atribútov*. Napríklad, *indexové triedy* Content Manager sú prirodzené entity zložené z *kľúčových polí* Content Manager.

native text index (prirodzený textový index). Index textových *položiek*, ktoré sú spravované na konkrétnom *obsahovom serveri*. Napríklad, jeden index textového hľadania na obsahovom serveri Content Manager.

network table file (súbor so sieťovou tabuľkou). Textový súbor špecifický pre každý systém, ktorý obsahuje konfiguračné informácie pre každý uzol v systéme Content Manager. Každý uzol v systéme musí mať súbor so sieťovou tabuľkou, ktorý identifikuje uzol a uvádza uzly, do ktorých má byť pripojený.

Názov sieťovej tabuľky je FRNOLINT.TBL.

NTSC. Pozrite si *National Television Standard Committee*.

O

object (objekt). Ľubovoľný číslícový obsah, ktorý môže používateľ uložiť, späťne vytiahnuť a upravovať ako jednu jednotku, napríklad, *JPEG* obrázky, MP3 audio, *AVI* video a textový blok z knihy.

Object Linking and Embedding (OLE). Špecifikácia od spoločnosti Microsoft pre aplikácie využívajúce vytváranie odkazov a vkladanie, ktoré sa takto dajú aktivovať z iných aplikácií.

object server (objektový server). Pozrite si *resource manager*.

object server cache (vyrovnávacia pamäť objektového servera). Pozrite si *správca prostriedkov cache*.

OLE. Pozrite si *Object Linking and Embedding*.

overlay (prekrytie). Kolekcia preddefinovaných údajov, ako sú čiary, tieňovanie, text, rámiky alebo logá, ktoré sa môžu zlúčiť s premennými údajmi na strane počas tlače.

P

package (balík). Kolekcia súvisiacich *tried* a rozhraní, ktorá poskytuje ochranu prístupu a manažment názvového priestoru.

page pool (spoločná oblasť stránok). Oblasť v segmente zdieľanej pamäte, z ktorej sa vyhradzujú vyrovnávacie pamäte pre údaje, ktoré sa čítajú alebo zapisujú na disk. Veľkosť spoločnej oblasti stránok je jeden zo spúšťačov parametrov správcu súborov.

PAL. Pozrite si *Phase Alternation Line*.

parametric search (parametrické hľadanie). Dotaz na *objekty*, ktorý je založený na *vlastnostiach* objektu.

part (časť). Pozrite si *object*.

patron (patrón). Výraz používaný v API Content Manager pre *používateľa*.

pattern-matching character (znak porovnávacieho vzoru). Pozrite si *wildcard character*.

PCI. Pozrite si *Peripheral Component Interconnect*.

peak rate (špičková rýchlosť). Maximálna dosiahnutá rýchlosť počas daného času.

performance group (výkonnostná skupina). Skupina súborových systémov zdieľajúcich systémové prostriedky, ktorá môže ovplyvniť výkon súborového systému.

Peripheral Component Interconnect (PCI). Typ architektúry *zbernice*.

persistent identifier (PID) (trvalý identifikátor). Identifikátor, ktorý jedinečne identifikuje *objekt* bez ohľadu na miesto uloženia. PID sa skladá z ID položky a miesta.

Phase Alternation Line (PAL). Štandard pre televízne vysielanie pre Európu okrem Francúzska a krajín bývalého Sovietskeho zväzu.

PID. Pozrite si *persistent identifier*.

pin (pripevniť). Uchovanie programu v pamäti po jeho načítaní do pamäte bez stránkovania.

port. Prístupový bod systému alebo siete pre vstup alebo výstup údajov. V *Internetovej sade protokolov*, konkrétne logické spojenie medzi *Transmission Control Protocol (TCP)* alebo *User Datagram Protocol (UDP)* a protokolom vyššej vrstvy alebo aplikáciou.

port group (skupina portov). Logický názov použitý na zoskupenie jedného alebo viacerých portov (sieťové zariadenia alebo rozhrania) rovnakého typu siete, ktorý sa môže použiť na

dosiahnutie daného cieľa. Napríklad, ak sú do rovnakých ATM sietí pripojené *ATM* adaptéry v komplexe VideoCharger Server, tieto adaptéry sa môžu nakonfigurovať pod rovnakú skupinu portov. Radič vyberá porty podľa potreby, aby vyvážil záťaž.

presentation formatter (prezentačný formátor). Program *CGI*, ktorý definuje formuláre, použité na výber a prezentáciu objektov klientom.

privilege (privilégium). Právo pristupovať na konkrétny *objekt* konkrétnym spôsobom. K privilégiám patria práva ako vytvorenie, vymazanie a výber objektov uložených v systéme. Privilégiá prideluje správca.

privilege set (množina privilégií). Kolekcia *privilégií* pre prácu so systémovými komponentmi a funkciami. Správca prideluje množiny privilégií používateľom (ID používateľov) a *užívateľským skupinám*.

property (vlastnosť). Charakteristika *objektu*, ktorá opisuje objekt. Vlastnosť sa môže zmeniť alebo upraviť. Prikladom vlastnosti je typ písma.

protocol (protokol). Zmysel a triediace pravidlá pre požiadavky a odpovede, použité pri manažovaní siete, prenose údajov a synchronizácii stavov sieťových komponentov.

protocol gateway (protokolová brána). Typ *firewallu*, ktorý chráni počítače vo firemnej sieti pred prístupom používateľov, ktorí sú mimo siete.

proxy server. Server, ktorý prijíma požiadavky určené pre iný server a vystupuje ako klient (proxy klienta), ktorý chce získať požadovanú službu. Proxy server sa často používa v prípade, že klient a server sú nekompatibilné pre priame spojenie (napríklad, klient nemôže splniť požiadavky bezpečnostnej autentifikácie servera, ale niektoré služby by mal mať povolené).

purger (čistič). Funkcia *správca prostriedkov*, ktorá odstraňuje *objekty* zo systému.

Q

QBIC. Pozrite si *query by image content*.

quality of service (Do's) (kvalita služby). Pre virtuálny kanál *asynchrónneho režimu prenosu (ATM)* alebo sieťové spojenie Networking BroadBand Services (NBBS), množina komunikačných charakteristík, ako sú oneskorenie medzi koncami, časové narušenie a stratovosť paketov.

query by image content (QBIC) (dotaz podľa obsahu obrázka). Technológia dotazov, ktorá umožňuje vyhľadávanie založené na vizuálnom kontexte, nazývanom vlastnosti, a nie na samotnom texte. Pomocou QBIC môžete vyhľadávať objekty podľa ich vizuálnych charakteristík, ako sú farba a vzor.

query string (reťazec dotazu). Znakový reťazec, ktorý špecifikuje vlastnosti a hodnoty vlastností pre dotaz. Reťazec dotazu môžete vytvoriť v niektorej aplikácii a odovzdať ho do dotazu.

R

RAID. Pozrite si *Redundant Array of Independent Disks*.

rank (hodnotenie). Celočíselná hodnota, ktorá špecifikuje relevanciu danej časti k výsledkom dotazu. Vyššie hodnotenie špecifikuje lepšiu zhodu.

README file (súbor README). Súbor, ktorý by sa mal prečítať pred nainštalovaním alebo spustením súvisiaceho programu. Súbor README zvyčajne obsahuje posledné informácie o produkte, informácie o inštalácii alebo tipy na používanie produktu.

real time (reálny čas). Spracovanie informácií, pri ktorom sa výsledok vráti tak rýchlo, že interakcia sa dá považovať za okamžitú.

Real-Time Transport Protocol (RTP). *Protokol*, ktorý poskytuje sieťové prenosové funkcie medzi dvoma koncami, vhodný pre aplikácie prenášajúce údaje v reálnom čase (ako je audio, video alebo údaje simulácie) pomocou *vysielania* alebo sieťových služieb pre jednu koncovú stranu.

rebalance (opätovné vyváženie). Rozdelenie a redistribúcia údajov na dostupné pevné disky po odstránení disku alebo diskov zo *súborového systému*.

Redundant Array of Independent Disks (RAID) (redundantné pole lacných diskov). Kolekcia dvoch alebo viacerých diskových jednotiek, ktoré sa javia systému ako jedna disková jednotka. V prípade poruchy jedného zariadenia sa dajú údaje prečítať alebo regenerovať z ostatných diskových jednotiek v poli.

reference (referencia). Jednosmerné priradenie jedna k jednej medzi koreňom alebo *dcérskym komponentom* a iným *koreňovým komponentom*. Opak *link*.

release (uvoľniť). Odstrániť z *položky* kritérium odloženia. Odložená položka sa uvoľní pri splnení kritéria, alebo keď používateľ s vhodným oprávnením nahradí toto kritérium a uvoľní ju ručne.

Remote Method Invocation (RMI). Množina API, ktorá umožňuje distribuované programovanie. Objekt v jednom Java Virtual Machine (JVM) môže vyvolať metódy na objektoch v iných JVM.

remote procedure call (RPC) (volanie vzdialenej procedúry). (1) Funkčnosť, ktorú používa *klient* na požiadanie o vykonanie volania procedúry zo servera. Táto funkčnosť zahŕňa knižnicu procedúr a externú reprezentáciu údajov. (2) Požiadavka klienta pre poskytovateľa služieb na inom uzle.

render (vizualizovať). Vziať údaje, ktoré sa zvyčajne nezobrazujú graficky a znázorniť alebo zobraziť ich ako

obrázok. V Content Manager, textové dokumenty sa môžu vizualizovať ako obrázky s cieľom zobrazenia.

request (požiadavka). Časť webovej adresy, ktorá nasleduje za *protokolom* a *hostiteľským názvom* servera. Napríklad, v *adrese* <http://www.server.com/rfoul/sched.htm> je požiadavka */rfoul/sched.html*.

ReSerVation Protocol (RSVP). *Protokol* pre nastavenie rezervácie prostriedkov pre integrované služby *internetu*. Tento protokol poskytuje nastavenie rezervácie prostriedkov, ktoré iniciuje prijímač, pre údajové toky typu *vysielanie* a *vysielanie* s jedným koncom.

Resource Interchange File Format (RIFF). Používa sa na ukladanie zvuku alebo grafiky na prehranie na rôznych typoch počítačovej výbavy.

správca prostriedkov. Komponent systému Content Manager, ktorý manažuje *objekty*. Na tieto objekty sa odvolávajú *položky* uložené na *knižničnom serveri*.

správca prostriedkov cache (vyrovnávacia pamäť správcu prostriedkov). Oblasť pracovnej pamäte pre *správcu prostriedkov*. Tiež sa nazýva *staging area*.

restriping (prerozdelenie). Redistribúcia a opätovné vyváženie na všetkých dostupných a definovaných diskoch v *multimediálnom súborovom systéme*. Zvyčajne sa vykonáva pri odstránení disku zo *súborového systému* z dôvodu jeho opravy alebo pri pridaní nového disku do *súborového systému*.

RIFF. Pozrite si *Resource Interchange File Format*.

RLE. Pozrite si *Run-Length Encoding*.

RMI server. Server, ktorý implementuje model distribuovaných objektov Java *Remote Method Invocation (RMI)*.

root component (koreňový komponent). Prvá alebo jediná úroveň hierarchického *typu položky*, ktorá obsahuje príslušné systémom a používateľom definované *atribúty*.

RPC. Pozrite si *remote procedure call*.

RSVP. Pozrite si *ReSerVation Protocol*.

RTP. Pozrite si *Real-Time Transport Protocol*.

Run-Length Encoding (RLE) (kódovanie podľa dĺžky). Typ *kompresie*, ktorý je založený na reťazcoch s opakovanými, susednými znakmi alebo symbolmi, nazývanými "postupnosti."

S

SCSI. Pozrite si *small computer system interface*.

search criteria (vyhľadávacie kritérium). V Content Manager, hodnoty *atribútov*, ktoré sa používajú na získanie uloženej *položky*. V Enterprise Information Portal, špecifikuje

polia, ktoré definuje správca pre *vyhľadávaciu šablónu*, ktorá obmedzuje alebo ďalej definuje dostupné možnosti pre *používateľov*.

search template (vyhľadávacia šablóna). Formulár obsahujúci *vyhľadávacie kritérium* navrhnuté správcom, vhodné pre konkrétny typ vyhľadávania. Správca tiež definuje *používateľov* a *skupiny používateľov*, ktoré môžu pristupovať na danú vyhľadávaciu šablónu.

semantic type (sémantický typ). Použitie alebo pravidlá pre *položku*. Základ, anotácia a poznámka sú sémantické typy poskytované systémom Content Manager; používatelia tiež môžu zdefinovať vlastné sémantické typy.

server. Funkčná jednotka, ktorá poskytuje cez sieť služby jednému alebo viacerým klientom. Príkladom je súborový server, tlačový server a poštový server.

server definition (definícia servera). Charakteristiky konkrétneho *obsahového servera*, ktoré ho jedinečne identifikujú pre Enterprise Information Portal.

server inventory (inventár servera). Úplný zoznam *prírodných entít* a *prírodných atribútov* zo špecifikovaných *obsahových serverov*.

server type definition (definícia typu servera). Zoznam charakteristík identifikovaných správcom, vyžadovaný na jedinečné identifikovanie zákazníckeho servera určitého typu pre Enterprise Information Portal.

Simple Network Management Protocol (SNMP). V *Internetovej sade protokolov*, riadiaci protokol siete, ktorý sa používa na monitorovanie smerovačov a pripojených sietí. SNMP je protokol aplikačnej vrstvy. Informácie o manažovaných zariadeniach sú uložené v *Management Information Base (MIB)* aplikácii.

small computer system interface (SCSI) (systémové rozhranie pre malé počítače). Štandardné hardvérové rozhranie, ktoré umožňuje vzájomnú komunikáciu rôznych periférnych zariadení.

SMIT. Pozrite si *System Management Interface Tool*.

SMS. Pozrite si *system-managed storage*.

SNMP. Pozrite si *Simple Network Management Protocol*.

staging. Proces presunutia uloženého *objektu* z offline alebo nízkoprioritného zariadenia späť do online alebo vysokoprioritného zariadenia, zvyčajne na žiadosť systému alebo používateľa. Keď užívateľ vykoná požiadavku na objekt uložený v trvalej pamäti, tak pracovná kópia je zapísaná do *oblasti postúpenia*.

oblasť postúpenia. Oblasť pracovnej pamäte pre *správcu prostriedkov*. Tiež sa nazýva *správca prostriedkov cache*.

stand-alone system (nezávislý systém). Predkonfigurovaný systém Content Manager, ktorý inštaluje všetky komponenty systému Content Manager na jeden osobný počítač.

sticky pool. Časť oblasti *page pool*, ktorá je urobená tak, že do cache pamäte ukladá prvý blok často používaných interaktívnych súborov. Veľkosť pre sticky pool je jedným z parametrov úvodnej konfigurácie správcu súborov.

storage class (pamäťová trieda). Identifikuje typ média, na ktorom je uložený objekt. Nie je priamo priradená k fyzickému umiestneniu; je priamo priradená k *správcovi zariadení*. K typom pamäťových tried patrí:

DASD

Pevný disk

Optická jednotka

Streamer

Pásková jednotka

TSM

storage group (pamäťová skupina). Priraduje pamäťový systém k pamätevej triede.

storage system (pamäťový systém). Generický výraz pre pamäť v systéme Content Manager. Pozrite si *TSM volume*, *media archiver* a *volume*.

streamed data (prúdové údaje). Ľubovoľné údaje poslané cez sieťové spojenie špecifikovanou rýchlosťou. Prúd môže byť jeden údajový typ alebo kombinácia typov. Prenosové rýchlosti (vyjadrené v bitoch za sekundu) sú rôzne pre rôzne typy prúdov a sietí.

stripe group. Kolekcia diskov, ktoré sú zoskupené dohromady z dôvodu poskytovania mediálnych prúdov. *Multimediálny súborový systém* používa tieto skupiny na optimalizáciu doručenia multimediálnych objektov.

stripe width (veľkosť delenia). Veľkosť bloku údajov, na ktorého sa rozdelia údaje pri *delení údajov*.

striping (delenie údajov). Rozdelenie údajov, aby sa dali zapísať do rovnakých blokov, a simultánny zápis blokov na samostatné diskové jednotky. Delenie údajov maximalizuje výkon diskov. Spätné čítanie údajov sa tiež plánuje paralelne, preto sa blok prečíta súčasne z každého disku a hostiteľ si ho následne poskladá.

subclass (podtrieda). *Trieda*, ktorá je odvodená z inej triedy. Medzi triedou a podtriedou môže byť jedna alebo viac tried.

superclass (supertrieda). *Trieda*, z ktorej je odvodená trieda. Medzi triedou a supertriedou môže byť jedna alebo viac tried.

suspend (odložiť). Odstrániť *objekt* z jeho *toku činností* a zdefinovať kritérium zrušenia, ktoré je potrebné na jeho aktiváciu. Neskoršia aktivácia objektu umožňuje pokračovanie v spracovaní.

system-managed storage (SMS) (systémom riadená pamäť). Koncepcia v Content Manager pre správu pamäte. Systém určí umiestnenie objektu a automaticky riadi zálohu, presun, priestor a bezpečnosť objektu.

System Management Interface Tool (SMIT) (nástroj rozhrania správy systému). Nástroj rozhrania operačného systému AIX pre inštalácie, údržbárske, konfiguračné a diagnostické úlohy.

T

table of contents (TOC) (obsah). Zoznam dokumentov a zložiek, ktoré sú v zložke alebo *pracovnom koši*. Výsledky vyhľadávania sa zobrazujú ako obsah zložiek.

Tagged Image File Format (TIFF). Formát súboru pre ukladanie vysokokvalitných obrázkov.

TCP. Pozrite si *Transmission Control Protocol*.

TCP/IP. Pozrite si *Transmission Control Protocol/Internet Protocol*.

thin client (tenký klient). Klient, ktorý má málo nainštalovaného softvéru alebo žiadny, ale má prístup na softvér riadený a poskytovaný sieťovými servermi, do ktorých je pripojený. Tenký klient je alternatívou k plnofunkčnému klientovi, ako je pracovná stanica.

throughput (priepustnosť). Miera množstva prenesených informácií cez sieť v danom čase. Napríklad, rýchlosť prenosu údajov v sieti sa meria v bitoch za sekundu. Priepustnosť je miera výkonu. Tiež sa meria v *Kbps* alebo *Mbps*.

TIFF. Pozrite si *Tagged Image File Format*.

Tivoli Storage Manager (TSM). Produkt typu *klient/server*, ktorý poskytuje služby správy pamäte a prístupu na údaje v heterogénnom prostredí. Podporuje rôzne metódy komunikácie, správovské funkcie na manažovanie záloh a ukladania súborov a poskytuje funkcie na plánovanie operácií zálohovania.

TOC. Pozrite si *table of contents*.

token ring. V súlade s IEEE 802.5, sieťová technológia, ktorá riadi prístup na médium odovzdávaním tokenu (špeciálny paket alebo rámec) medzi stanicami pripojenými k médiumu.

token-ring network (sieť token-ring). Sieť využívajúca kruhovú topológiu, v ktorej sa tokeny odovzdávajú v kruhu z jedného uzla na druhý. Uzol pripravený na odosielanie môže zachytiť token a vložiť do neho údaje na prenos.

topology (topológia). V komunikácii, fyzické alebo logické usporiadanie uzlov v sieti, hlavne vzťahov medzi uzlami a prepojeniami medzi nimi.

Transmission Control Protocol (TCP). Komunikačný protokol používaný na *internete* a v ľubovoľnej sieti, ktorá sa riadi štandardmi Internet Engineering Task Force (IETF) pre sieťový protokol. TCP poskytuje spoľahlivý protokol typu hosťiteľ-hosťiteľ medzi dvoma hosťiteľmi v komunikačných sieťach s prepájaním paketov a v prepojených systémoch takýchto sietí. Ako nižší protokol využíva *Internet Protocol (IP)*.

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP). Sada prenosových a aplikačných *protokolov*, ktoré využívajú *Internet Protocol*.

TSM. Pozrite si *Tivoli Storage Manager*.

TSM volume (jednotka TSM). Logická oblasť pamäte, ktorú manažuje *Tivoli Storage Manager*.

U

UDP. Pozrite si *User Datagram Protocol*.

uniform resource locator (URL) (jednoznačné umiestnenie prostriedku). Postupnosť znakov, ktoré reprezentujú informačné prostriedky na počítači alebo v sieti, ako je internet. Táto postupnosť znakov obsahuje skrátený názov protokolu použitého na prístup k informačnému prostriedku a informácie využívané protokolom na nájdenie informačného prostriedku. Napríklad, v kontexte internetu, skrátené názvy niektorých protokolov používaných na prístup k rôznym informačným prostriedkom: *http*, *ftp*, *gopher*, *telnet* a *news*.

user (používateľ). Osoba, ktorá požaduje službu od Content Manager. Tento výraz sa vo všeobecnosti týka používateľov klientskych aplikácií, nie vývojárov aplikácií, ktorí používajú API Content Manager. V Enterprise Information Portal, hocikto, kto je identifikovaný v administratívnom programe Enterprise Information Portal.

User Datagram Protocol (UDP). V *Internetovej sade protokolov*, protokol, ktorý poskytuje negarantovanú bezspojujú datagramovú službu. Umožňuje aplikačnému programu alebo procesu na jednom počítači poslať datagram do aplikačného programu alebo procesu na inom počítači. UDP používa na doručenie datagramov *Internet Protocol (IP)*.

user exit (užívateľské ukončenie). Bod v programe od IBM, v ktorom sa môže odovzdať riadenie užívateľskej ukončovacej rutine.

user exit routine (užívateľská ukončovacia rutina). Používateľom napísaná rutina, ktorá prijíma riadenie v preddefinovaných *užívateľských ukončeniach*.

user group (skupina používateľov). Skupina obsahujúca jedného alebo viacerých definovaných jednotlivých *používateľov*, identifikovaná jedným názvom skupiny.

user mapping (mapovanie používateľov). Priradenie ID používateľov Enterprise Information Portal a hesiel k príslušným ID používateľom a heslám v jednom alebo viacerých obsahových serveroch. Mapovanie používateľov umožňuje jedno prihlásenie do Enterprise Information Portal a viacerých *obsahových serverov*.

utility server (pomocný server). Komponent Content Manager, ktorý používajú databázové funkcie na plánovanie. Pomocný server konfiguruje pri konfigurovaní *správcu prostriedkov* alebo *knižničného servera*. Pre každého správcu prostriedkov a každý knižničný server existuje jeden pomocný server.

V

video mixing (mixáž videa). Proces dynamického vkladania alebo kombinovania viacerých *videoobjektov* do jedného objektu z dôvodu distribúcie. Príkladom je mixovanie komerčných a verejných programov kvôli satelitnému prenosu.

video object (videoobjekt). Údajový súbor obsahujúci program, ktorý bol zaznamenaný z dôvodu prehrania v počítači alebo televízore.

video-on-demand (VOD) (video na požiadanie). Služba poskytujúca zákazníkom filmy a iné programy takmer okamžite na základe požiadavky.

video stream (videoprúd). Cesta, ktorou idú údaje po načítaní zo systému VideoCharger Server do zobrazovacej jednotky.

VOD. Pozrite si *Video-on-demand*.

volume (jednotka). Reprezentácia skutočného fyzického pamäťového zariadenia alebo jednotky, na ktorej sú uložené objekty vo vašom systéme.

W

WAIS. Pozrite si *Wide Area Information Service*.

WAV. Formát na ukladanie zaznamenaného zvuku v číslícovom tvare.

Web server. Server, ktorý je pripojený do *internet* a je vyhradený na poskytovanie webových stránok.

Wide Area Information Service (WAIS). Sieťový informačný systém, ktorý umožňuje klientom vyhľadávať dokumenty na internete.

wildcard character (znak náhrady). Špeciálny znak, ako je hviezdička (*) alebo otáznik (?), ktorý sa môže použiť namiesto jedného alebo viacerých znakov. Znak náhrady môže predstavovať ľubovoľný znak alebo množinu znakov.

workbasket (pracovný kôš). Kolekcia *dokumentov* alebo *zložiek*, ktoré sa práve spracúvajú alebo čakajú na spracovanie. Definícia pracovného koša zahŕňa pravidlá, ktoré riadia reprezentáciu, stav a bezpečnosť jeho obsahu.

workflow (tok činností). V staršom Content Manager, postupnosť *pracovných košov*, cez ktorú prechádza *dokument* alebo *zložka* počas spracovania. V Enterprise Information Portal, postupnosť *pracovných krokov* a pravidiel riadiacich tieto kroky, cez ktoré prechádza *pracovný paket*, *dokument* alebo *zložka* počas spracovania.

Napríklad, schválenie nároku môže opisovať proces, v ktorom musí byť každý poistný nárok najprv schválený.

workflow coordinator (koordinátor toku činností). V toku činností staršej verzie Content Manager, používateľ, ktorý prijíma oznámenia, že *pracovná položka* v toku činností nebola

spracovaná v určenom špecifikovanom čase. Používateľ je vybratý pre konkrétnu *skupinu používateľov* alebo na základe vytvorenia toku činností.

workflow state (stav toku činností). Stav celého toku činností.

work item (pracovná položka). V toku činností staršej verzie Content Manager a rozšírenom toku činností v Enterprise Information Portal, ľubovoľná pracovná aktivita, ktorá je aktívna v toku činností.

worklist (pracovný zoznam). Kolekcia *pracovných položiek*, *dokumentov* alebo *zložiek*, ktoré sú priradené používateľovi.

work packet (pracovný paket). V Enterprise Information Portal verzie 7.1, kolekcia *dokumentov*, ktorá sa smeruje z jedného miesta na iné. Používatelia pristupujú a pracujú s pracovnými paketmi cez *pracovné zoznamy*.

work state (pracovný stav). Stav individuálnej *pracovnej položky*, *dokumentu* alebo *zložky*.

work step (pracovný krok). Diskrétny bod v toku činností alebo v procese smerovania *dokumentov*, ktorým musí prejsť individuálna *pracovná položka*, *dokument* alebo *zložka*.

World Wide Web (WWW). Sieť serverov, ktoré obsahujú programy a súbory. Veľa z týchto súborov obsahuje hypertextové odkazy na iné dokumenty dostupné cez sieť.

WWW. Pozrite si *World Wide Web*.

X

XDO. Pozrite si *extended data object*.

XML. Pozrite si *Extensible Markup Language*.

Bibliografia

IBM AIX 5L

- *System Management Concepts: Operating System and Devices*
- *System Management Guide: Operating System and Devices*

IBM DB2 Universal Database verzia 6

- *Messages Reference* (GC09-2846)

IBM DB2 Universal Database Version 7.1

- *Message Reference*, Volume 1 (GC09-2978)
- *Message Reference*, Volume 2 (GC09-2979)

IBM Content Manager verzia 6

- *Messages and Codes* (SC26-9835)
- *Planning and Installation Guide* (GC26-9831)

IBM Content Manager verzia 7

- *Správy a kódy* (SC27-0870)
- *Planning and Installing Content Manager* (GC27-0864)

IBM Content Manager VideoCharger

- *Planning and Installing VideoCharger* (GC27-1353)

Index

A

anotácia, koncept mapovaný na iné produkty 2
aplikácia
 federatívna, zahrnutá v scenári pre migráciu na verziu 8 18
 konektor DL
 odporúčania pre migráciu 30
 scenár zahŕňa migráciu na konektor ICM 16
 konektor ICM
 scenár zahŕňa migráciu z konektora DL 16
 scenár zahŕňa migráciu zo správcu zložiek 15
 správca zložiek
 odporúčania pre migráciu 29
 scenár zahŕňa migráciu na konektor ICM 15
 zoskupenie rozhraní API pre migráciu 29
aplikácia C
 Pozrite si aplikáciu správcu zložiek 29
aplikácia konektora DL, migrácia na aplikáciu konektora ICM ako časť scenára migrácie 16
 odporúčania 30
aplikácia správcu zložiek, migrácia na aplikáciu konektora ICM v scenári 15
 odporúčania 29
 zoskupenie rozhraní API pre 29
atribút
 koncept mapovaný na iné produkty 2
 nezmenený koncept zo staršej verzie produktu Content Manager 4
 nie člen viac ako jednej skupiny 5
 viachodnotový vytvorený z dcérskych komponentov 5

C

Client for Windows
 migrácia z verzie 6 alebo 7
 s knižničným serverom a objektovým serverom 11
 s knižničným serverom a objektovým serverom OS/2 verzie 2 13
 s knižničným serverom, objektovým serverom a VideoCharger verzie 7 12
 verzia 7 koexistuje s verzou 8 20

Č

časti, mapovanie na objekt 2

D

DB2
 vyžadované pre migráciu údajov
 meno používateľa s privilégiami administrátora 24
 pripojenie do knižničného servera verzie 8 23
dcérsky komponent
 časť hierarchického typu položky 3
 odstránený s koreňom alebo rodičom 3
 vytvára viachodnotové atribúty 5
dokument, koncept mapovaný na iné produkty 5

E

eClient, migrácia z verzie 7 s knižničným serverom CM, objektovým serverom a sadou nástrojov EIP 19

F

federatívna aplikácia, scenár zahŕňa migráciu EIP verzie 7 na CM verzie 8 18

K

klient administrácie systému, spoločné 1
klient administrácie, spoločný 1
klient osobného počítača
 Pozrite si Client for Windows 11
klient, spoločná správa systému 1
kľúčové polia, mapovanie na atribút 2
knižničný server
 migrácia z verzie 6 alebo 7
 s objektovým serverom a aplikáciou konektora DL 16
 s objektovým serverom a aplikáciou správcu zložiek 15
 s objektovým serverom a Client for Windows 11
 s objektovým serverom a federatívnou sadou nástrojov EIP V7 a eClient 19
 s objektovým serverom a federatívnou sadou nástrojov EIP V7 a federatívnou aplikáciou 18
 s objektovým serverom OS/2 verzie 2 a Client for Windows 13
 s objektovým serverom, VideoCharger verzie 7 a Client for Windows 12
 verzia 7 koexistuje s verzou 8 20
 zastaví pred spustením sprievodcu migráciou 24
komponent
 koreň
 odstránenie 3
 opísaná 3

komponent (*pokračovanie*)
 koreň (*pokračovanie*)
 priradený k iným komponentom cez referenciu 4
 priraduje k iným koreňovým komponentom cez spojenie 4
 potomok
 odstránený s koreňom alebo rodičom 3
 opísaná 3
 priradený k základnému cez referenciu 4
 vytvára viachodnotové atribúty 5
koncepty
 mapované s Content Manager
 Enterprise Information Portal 2
 IWP/WAF 2
 OnDemand 2
 staršie verzie produktu Content Manager 2
 tok činností Enterprise Information Portal 5
 tok činností IWP/WAF 5
 tok činností staršej verzie produktu Content Manager 5
 tok činností 5
 základ 2
konektor, DL
 Pozrite si konektor DL 16
konektor, ICM
 Pozrite si konektor ICM 15
koreňový komponent
 časť hierarchického typu položky 3
 odstránenie 3

M

migrácia
 scenáre, sumárna tabuľka 9
 sprievodca
 dodaný s produktom Content Manager verzie 8 23
 opísaný 23
 príprava na spustenie 23
 spustenie 24
 spustenie v AIX 24
migrácia, sprievodca
 migruje údaje verzie 6 alebo 7 23
 spustenie vo Windows NT 24
množina privilégii na poskytnutie definovaný 25
výber počas migrácie 25

O

objekt
 definované 3
 koncept mapovaný na iné produkty 2
 ukazuje naň položka prostriedku 3

objektový server
 migrácia z verzie 6 alebo 7
 s knižničným serverom a aplikáciou
 správcu zložiek 15, 16
 s knižničným serverom a Client for
 Windows 11
 s knižničným serverom a federatívnou
 sadou nástrojov EIP V7 a
 eClient 19
 s knižničným serverom a federatívnou
 sadou nástrojov EIP V7 a
 federatívnou aplikáciou 18
 s knižničným serverom, VideoCharger
 verzie 7 a Client for Windows 12
 nahradený správcom prostriedkov 1
 OS/2, migrácie z verzie 2 s knižničným
 serverom a Client for Windows 13
 verzia 7 koexistuje s verziou 8 20
 zastaví pred spustením sprievodcu
 migráciou 24

P

položka
 atribúty a 4
 definované 3
 priradená k iným položkám
 referencia 4
 spojenie 4
 prostriedok 3
 viacero verzií 4
 pomocný program, migrácia
 dodaný s produktom Content Manager
 verzie 8 23
 migruje údaje verzie 6 alebo 7 23
 opísaný 23
 príprava na spustenie 23
 spustenie 24
 spustenie v AIX 24
 spustenie vo Windows NT 24
 pracovný krok, koncept mapovaný na iné
 produkty 5
 priradenie
 referencia 4
 spojenie 4

R

referencia
 definované 4
 spája koreňové a dcérske komponenty 4
 rozhrania API konektora DL, namapované na
 konektor ICM
 DKAccessControlDL
 addAccessControlList 39
 deleteAccessControlList 39
 listPrivilege 39
 updateAccessControlList 39
 DKBlobDL
 add(názov_súboru) 34
 aktualizovať 34
 del 34
 changeStorage 36
 pridať 34, 42
 retrieve(názov_súboru) 35
 setExtension 36

rozhrania API konektora DL, namapované na
 konektor ICM (*pokračovanie*)
 DKBlobDL (*pokračovanie*)
 setToBeIndexed 42
 späťne vytiahnuť 34, 36
 DKDatastoreDL
 retrieveObject(ddo) 33
 DKDatastoreAdminDL
 addContentDef 39
 deleteContentDef 39
 updateContentDef 39
 DKDatastoreDL
 addFolderItem(zložka, člen) 35
 addObject(ddo) 32
 deleteObject(ddo) 34
 executeWithCallBack 32, 43
 changePassword 31
 checkIn 32
 checkOut 32
 isCheckedOut 32
 listAttrs 37
 listDataSources 31
 listEntities 37
 listEntityAttrs(názov_entity) 37
 moveObject 36
 odovzdať 31
 odpojiť 31
 pripojiť 31
 removeFolderItem(zložka, člen) 35
 retrieveFormOverlay 33
 spätný návrat 31
 startTransaction 31
 updateObject(ddo) 33
 vyhodnotiť 32, 43
 vykonať 32, 43
 DKDatastoreTS
 clearIndex 42
 createIndex 42
 deleteIndex 42
 executeWithCallBack 42
 getIndexFunctionStatus 42
 getIndexInformation 42
 odpojiť 42
 pripojiť 42
 setIndexFunctionStatus 42
 startUpdateIndex 42
 vyhodnotiť 42
 vykonať 42
 DKDDO
 aktualizovať 33
 del 34
 pridať 32
 setData 33
 späťne vytiahnuť 33
 DKFolder
 addMember 35
 removeMember 35
 DKParts
 addMember(dokument, časť) 35
 removeMember(dokument, časť) 35
 dkResultSetCursor
 fetchNext pre kombinované
 vyhľadávanie 43
 fetchNext pre parametrické
 vyhľadávanie 32
 fetchNext pre vyhľadávanie textu 42

rozhrania API konektora DL, namapované na
 konektor ICM (*pokračovanie*)
 dkResultSetCursor (*pokračovanie*)
 fetchObject pre kombinované
 vyhľadávanie 43
 fetchObject pre parametrické
 vyhľadávanie 32
 fetchObject pre vyhľadávanie
 textu 42
 DKUserMgmtDL
 aktualizovať 38
 del 38
 pridať 38
 DKWorkBasketDL
 getNextHighPriorityItem 40
 listItemIDs 40
 listWorkManagementInfos 40
 DKWorkflowServiceDL
 completeWorkflowItem 40
 listWorkBasketIDs 41
 listWorkBaskets 41
 listWorkflowIDs 41
 listWorkFlows 41
 routeWipItem 40
 startWorkflow položka 40
 trieda DKStorageManageInfoDL 36
 rozhrania API správcu zložiek
 namapované na konektor ICM
 Ip2ActivateItem 40
 Ip2AddContentClass2 39
 Ip2AddGroup 38
 Ip2AddUser 38
 Ip2AddUserToGroup 38
 Ip2CloseTOC pre parametrické
 vyhľadávanie 32
 Ip2CloseTOC pre tok činností 40
 Ip2CloseTOC pri opakovanom
 získavaní položiek 33
 Ip2CompleteWorkflow 40
 Ip2CreateAttr 37
 Ip2CreateClass 37
 Ip2CreatePrivSet 39
 Ip2DeleteAttr 37
 Ip2DeleteContentClass 39
 Ip2DeleteGroup 38
 Ip2DeleteIndex 37, 38
 Ip2DeletePrivSet 39
 Ip2DeleteUser 38
 Ip2EndTransaction 31
 Ip2GetNextWorkBasketItem 40
 Ip2CheckInItem 32
 Ip2CheckOutItem 32
 Ip2ListAttrs 37
 Ip2ListServers 31
 Ip2ListUser 39
 Ip2ListWorkBaskets 41
 Ip2ListWorkFlows 41
 Ip2ModifyAttr 37, 38
 Ip2ModifyContentClass2 39
 Ip2ModifyGroup 38
 Ip2ModifyPrivSet 39
 Ip2ModifyUser 31, 38
 Ip2QueryObjectAccess 34, 35
 Ip2RemoveUserFromGroup 38
 Ip2RouteWipItem 40
 Ip2SetUserExits 31
 Ip2SMSCreateEntity 40

rozhrania API správcu zložiek (pokračovanie)
namapované na konektor ICM
(pokračovanie)

Ip2SMSDeleteEntity 40
Ip2StartTransaction 31
Ip2StartWorkflow 40
Ip2SuspendItem 40
Ip2UpdateAccessList 39
Ip2WriteHistoryEvent 31
SimLibAddFolderItem pre aktualizáciu položiek 33
SimLibAddFolderItem pre pridávanie položiek do zložky 35
SimLibAddFolderItem pre vytváranie položiek 32
SimLibCatalogObject 34
SimLibCloseAttr 33, 36
SimLibCloseObject 34, 35
SimLibCreateItem 32
SimLibCreateItemPartExtSrch pre aktualizáciu položiek 33
SimLibCreateItemPartExtSrch pre import častí 34
SimLibCreateItemPartExtSrch pre pridávanie a indexovanie častí 42
SimLibCreateItemPartExtSrch pre spájanie objektov a položiek 35
SimLibCreateItemPartExtSrch pre vytváranie častí 34
SimLibCreateItemPartExtSrch pre vytváranie položiek 32
SimLibDeleteItemPartExtSrch pre aktualizáciu položiek 33
SimLibDeleteItemPartExtSrch pre vymazanie položiek 34
SimLibDeleteItemPartExtSrch pre vymazávanie častí alebo položiek prostriedkov 34
SimLibDeleteObject pre aktualizáciu položiek 33
SimLibDeleteObject pre odstránenie častí z položky 35
SimLibDeleteObject pre vymazanie položiek 34
SimLibDeleteObject pre vymazávanie častí alebo položiek prostriedkov 34
SimLibDeleteItemPartExtSrch 35
SimLibGetAffiliatedTOC pre kombinované vyhľadávanie 43
SimLibGetAffiliatedTOC pre opakované získavanie položiek 33
SimLibGetAffiliatedTOC pre parametrické vyhľadávanie 32
SimLibGetAttrInfo 37
SimLibGetIndexClassView 33
SimLibGetItemAffiliatedTOC 34, 35
SimLibGetItemInfo 32
SimLibGetItemInfo pre kombinované vyhľadávanie 43
SimLibGetItemInfo pre určenie stavu položky 32
SimLibGetItemSnapshot 32, 33
SimLibGetTOC pre kombinované vyhľadávanie 43
SimLibGetTOC pre opakované získavanie položiek 33

rozhrania API správcu zložiek (pokračovanie)
namapované na konektor ICM
(pokračovanie)

SimLibGetTOC pre parametrické vyhľadávanie 32
SimLibGetTOC pre tok činností 40
SimLibChangeIndexClass 36
SimLibChangeObjectSMS 36
SimLibIndexClassView 43
SimLibIndexPartExtSrch 42
SimLibInvokeSearchEngine 42
SimLibInvokeSearchEngine pri aktualizovaní častí 34
SimLibInvokeSearchEngine pri aktualizovaní položiek 33
SimLibInvokeSearchEngine pri pridávaní a indexovaní častí 42
SimLibInvokeSearchEngine pri pridávaní častí do položky 35
SimLibInvokeSearchEngine pri vytváraní častí 34
SimLibInvokeSearchEngine pri vytváraní položiek 32
SimLibListClasses 37
SimLibListClassViews 37
SimLibLoadMediaObject 34
SimLibLoadMediaObject pri aktualizovaní položiek 33
SimLibLoadMediaObject pri pridávaní a indexovaní častí 42
SimLibLoadMediaObject pri pridávaní častí do položky 35
SimLibLoadMediaObject pri vytváraní častí 34
SimLibLoadMediaObject pri vytváraní položiek 32
SimLibLogoff 31
SimLibLogon 31
SimLibOpenByUniqueName 33
SimLibOpenItemAttr 33, 36
SimLibOpenObject pri exporte častí 35
SimLibOpenObject pri opakovanom získavaní častí 34
SimLibOpenObject pri predvýbere častí 36
SimLibQueryObject 34
SimLibReadObject 33
SimLibRemoveFolderItem 33, 35
SimLibSearch 32
SimLibSearch pre kombinované vyhľadávanie 43
SimLibSearch pre parametrické vyhľadávanie 32
SimLibSeekObject 33
SimLibSetIndexClassView pre kombinované vyhľadávanie 43
SimLibSetIndexClassView pre parametrické vyhľadávanie 32
SimLibSetIndexClassView pri opakovanom získavaní položiek 33
SimLibStoreNewObject pre aktualizáciu položiek 33
SimLibStoreNewObject pre import objektov 34
SimLibStoreNewObject pre pridávanie a indexovanie častí 42

rozhrania API správcu zložiek (pokračovanie)
namapované na konektor ICM
(pokračovanie)

SimLibStoreNewObject pre pridávanie častí 35
SimLibStoreNewObject pre vytváranie častí 34
SimLibStoreNewObject pre vytváranie položiek 32
SimLibStoreObject 42
SimLibStoreObject pre aktualizáciu položiek 33
SimLibStoreObject pre import častí 34
SimLibStoreObject pre pridávanie častí 35
SimLibStoreObject pre vytváranie častí 34
SimLibStoreObject pre vytváranie položiek 32
SimLibUpdateObject 33
SimLibUpdatePartExtSrch 33, 34
SimLibWriteAttr 33, 36
zskupenie pre efektívnu migráciu 29

S

sada nástrojov EIP, migrácia z verzie 7
s knižničným a objektovým serverom CM
a eClient 19
s knižničným a objektovým serverom CM
a federatívnou aplikáciou 18
server
knižnica
Pozrite si knižničný server 11
objekt
Pozrite si objektový server 11
server SMS, zastaviť pred spustením
sprievodcu migráciou 24
skupina atribútov
opísaná 4
príklad 4
smerovanie dokumentov
zahnuté vo verzii 8 1
smerovanie, dokument
Pozrite si smerovanie dokumentov 1
spojenie
definované 4
priraduje koreňové komponenty 4
správca prostriedkov
LDAP podporovaný pre 1
opis 1
prístup k objektom
klient 1
tretia strana 1
sprievodca, migrácia
dodaný s produktom Content Manager
verzie 8 23
migruje údaje verzie 6 alebo 7 23
opísaný 23
príprava na spustenie 23
spustenie 24
spustenie v AIX 24
spustenie vo Windows NT 24

T

- Text Information Extender (TIE)
 - vyhľadávanie metaúdajov 2
 - vyhľadávanie textu 2
- Text Search Engine nie je podporovaný 2
- TIE
 - Pozrite si Text Information Extender 2
- tok činností
 - koncept mapovaný na iné produkty 5
 - Pozrite si smerovanie dokumentov 1
- trieda indexu, mapovanie na typ položky 2
- typ položky
 - dcérsky komponent 3
 - hierarchický 3
 - koncept mapovaný na iné produkty 2
 - koreňový komponent 3

V

- verzia
 - počet na udržiavanie 4
 - viacero položiek 4
- vyhľadávanie
 - obrázok, nepodporované vo verzii 8 2
 - textu, pomocou Text Information Extender 2
- vyhľadávanie obrazov, nepodporované vo verzii 8 2
- vyhľadávanie textu, opis 2
- výrazy
 - mapované s Content Manager
 - Enterprise Information Portal 2
 - IWP/WAF 2
 - OnDemand 2
 - staršie verzie produktu Content Manager 2
 - mapované s tokom činností produktu
 - Content Manager
 - tok činností Enterprise Information Portal 5
 - tok činností IWP/WAF 5
 - tok činností staršej verzie produktu Content Manager 5
 - tok činností 5
 - základné konceptuálne 2
- vzťah
 - agregovaný
 - hierarchický typ položky 3
 - spojenia 4
 - referencia 4
 - spojenie 4

W

- Windows Client
 - Pozrite si Client for Windows 11

Z

- zložka, koncept mapovaný na iné produkty 2, 5
- zoznam prác, koncept mapovaný na iné produkty 5



Číslo programu: 5724-B19

Vytlačené v USA

SA12-7418-01

