

IBM Content Manager for
Multiplatforms



Selitev v program Content Manager različice 8

Različica 8 izdaja 2

IBM Content Manager for
Multiplatforms



Selitev v program Content Manager različice 8

Različica 8 izdaja 2

Opomba

Preden začnete uporabljati te informacije in izdelek, ki ga podpirajo, preberite "Opombe" na strani 47.

Druga izdaja (Marec 2003)

Ta izdaja se nanaša na IBM Content Manager for Multiplatforms različice 8 izdaja 1 (številka izdelka 5724-B19) in na vse nadaljnje izdaje in popravke, razen če nove izdaje ne določajo drugače.

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. Vse pravice pridržane.

Kazalo

O tem vodiču v

Komu je namenjen ta vodič	v
Potrebne veščine	v
Pravila, uporabljena v tem vodiču	vi
Kje najti podrobnejše informacije	vi
Informacije, ki so vključene v paket izdelka	vi
Podpora, ki je na voljo na spletu	vii
Kako lahko pošljete svoje pripombe	vii

Poglavje 1. Pregled 1

Razlike med starejšimi različicami Content Managerja in	
Content Managerjem različice 8	1
Izboljšani delovni tok	1
Skupno upravljanje sistema	1
Upravljalnik sredstev	1
Integrirano iskanje besedila	2
Iskanje slik	2
Selitev eden po eden	2
Okrnitev in zamenjava znakov v preslikavi	2
Izboljšani podatkovni model	2
Koncepti, povezani s tokom dela	5
Scenarij selitve	5

Poglavje 2. Selitev po konfiguraciji . . . 9

Pripravljena selitev	11
Content Manager različice 6 ali 7 z VideoChargerjem v	
različico 8	12
Content Manager različice 6 ali 7 s strežnikom objektov	
OS/2 VisualInfo/Digital Library različice 2 v različico 8	13
Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo upravljalnika	
map po meri v različico 8 z aplikacijo spojnika ICM po	
meri	15
Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo spojnikov	
DL po meri v različico 8 z aplikacijo spojnikov ICM po	
meri	16

Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom	
programskih orodij EIP in aplikacijami EIP po meri v	
različico 8 s kompleti programskih orodij spojnika EIP in	
aplikacijami EIP po meri	17
Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom	
programskih orodij EIP in programom eClient v različico 8	
s kompleti programskih orodij EIP in programom eClient	19
Content Manager različice 7 v sistem z različico 7 in 8	20

Poglavje 3. Selitev podatkov 23

Preden začnete	23
Zagon čarovnika za selitev	24
Uvoz izhodnih podatkov čarovnika v Content Manager	
različice 8	27

Poglavje 4. Selitev aplikacij 29

Priporočeni koraki za selitev aplikacij Upravljalnika map	
(C)	29
Priporočila za selitev aplikacij spojnika DL različice 7 (ali	
starejše)	29
Tabele selitve API-jev ta Content Manager in Enterprise	
Information Portal	31

Dodatek. Dodatne informacije o selitvi 45

Opombe 47

Prodajne znamke	48
---------------------------	----

Pojmovnik 51

Bibliografija 65

Stvarno Kazalo 67

O tem vodiču

Vodič nudi informacije, ki jih potrebujete za načrtovanje in selitev podatkov ter aplikacij IBM Content Manager for Multiplatforms. Vodič nudi smernice, priporočila in podrobne korake za različne selitvene scenarije.

Komu je namenjen ta vodič

Vodič vam bo v pomoč v primeru, ko ste odgovorni za izvajanje nalog, potrebnih za selitev iz enega od naslednjih starejših izdelkov Content Manager v izdelek Content Manager različice 8:

- Content Manager različice 6
- Content Manager različice 7

Te naloge vključujejo selitev funkcionalnih komponent predhodne različice programa Content Manager, selitev podatkov in aplikacij.

Potrebne veščine

Poznati morate enega izmed naslednjih operacijskih sistemov, odvisno od konfiguracije obstoječega sistema Content Manager: Windows in AIX.

Za izvajanje selitve podatkov morate biti seznanjeni z:

- delovanjem sistema
- upravljanjem omrežja
- upravljanjem baz podatkov v DB2 Universal Database
- upravljanjem baz podatkov v sistemu Oracle (če uporabljate podatkovne izvore Oracle)

Za izvajanje selitve aplikacij potrebujete naslednje veščine in orodja:

Veščine

- Programiranje v programih Java ali C++
- Programiranje za Windows 95, Windows 98, Windows NT , Windows 2000 ali AIX 4.3.0, oziroma za novejšo različico
- Izkušnje s tehnologijo relacijskih baz podatkov
- Znanje prevajanja in povezovanja programov v okoljih C, C++ in Windows, oziroma AIX
- Poznavanje tehnik neposrednega razhroščevanja
- Poznavanje DB2 Universal Database
- Upravljanje baz podatkov v sistemu Oracle (če uporabljate podatkovne izvore Oracle)

Orodja

- Oracle (če uporabljate podatkovne izvore Oracle)
- prevajalnik Java ali C++, ki lahko izdela 32-bitno aplikacijo Windows (na primer, Microsoft Visual C++ različice 6), oziroma prevajalnik, ki je priložen sistemu AIX

Pravila, uporabljena v tem vodiču

Če ni drugače navedeno se:

- Izraz *Windows NT* nanaša na Windows NT 4.0 in Windows 2000.
- Pojem *predhodni Content Manager* nanaša na izdelek Content Manager for Multiplatforms različice 6 in Content Manager for Multiplatforms različice 7.

Kje najti podrobnejše informacije

Vaš paket izdelka vključuje popoln niz informacij, ki vam bodo pomagale pri načrtovanju, nameščanju, upravljanju in uporabi vašega sistema. Dokumentacija izdelka in podpora sta na voljo tudi na spletu.

Informacije, ki so vključene v paket izdelka

Paket izdelka vsebuje informacijski center in posamezne publikacije v prenosljivem formatu dokumentov (.PDF).

Informacijski center

Paket izdelka vsebuje informacijski center, ki ga lahko namestite ob namestitvi izdelka. Za informacije o nameščanju informacijskega centra preglejte *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.

Informacijski center vključuje dokumentacijo za izdelke Content Manager, Enterprise Information Portal in VideoCharger. Informacije na osnovi tem so razvrščene po izdelkih in po nalogah (na primer, Upravljanje). Poleg mehanizma in stvarnih kazal za usmerjanje, pomaga pripomoček za iskanje tudi pri pridobivanju informacij.

Publikacije PDF

Datoteke PDF lahko prikazujete zaslonsko z uporabo programa Adobe Acrobat Reader za vaš operacijski sistem. Če nimate nameščenega programa Acrobat Reader, ga lahko presnamete s spletne strani podjetja Adobe na naslovu www.adobe.com.

Tabela 1 prikazuje publikacije Content Manager, ki so vključene v IBM Content Manager for Multiplatforms.

Tabela 1. Publikacije izdelka Content Manager

Ime datoteke	Naslov	Številka publikacije
install	<i>Načrtovanje in namestitev sistema Content Management</i> ¹	GC27-1332-01
migrate	<i>Selitev v program Content Manager različice 8</i>	SA12-6317-01
sysadmin	<i>System Administration Guide</i>	SC27-1335-01

Ko naročite IBM Content Manager for Multiplatforms, prejmete tudi IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms, oziroma lahko program IBM Enterprise Information Portal for Multiplatforms naročite ločeno. Tabela 2 prikazuje publikacije Enterprise Information Portal, ki so vključene v ta izdelek.

Tabela 2. Publikacije izdelka Enterprise Information Portal

Ime datoteke	Naslov	Številka publikacije
apgwork	<i>Workstation Application Programming Guide</i> ¹	SC27-1347-01
ecliinst	<i>Nameščanje, konfiguriranje in upravljanje programa eClient</i>	SC27-1350-02

Tabela 2. Publikacije izdelka Enterprise Information Portal (nadaljevanje)

Ime datoteke	Naslov	Številka publikacije
eipinst	<i>Načrtovanje in nameščanje programa Information Integrator for Content</i>	GC27-1345-01
eipmanag	<i>Upravljanje programa Information Integrator for Content</i>	SC27-1346-01
messcode	<i>Sporočila in kode²</i>	SC27-1349-01

Opombe:

1. *Workstation Application Programming Guide* vsebuje informacije o programiranju aplikacij za Content Manager in Enterprise Information Portal.
2. Publikacija *Sporočila in kode* vsebuje sporočila in kode za Content Manager in Enterprise Information Portal.

Podpora, ki je na voljo na spletu

Podpora za izdelek je na voljo tudi na spletu. Kliknite **Support** na spletnih straneh izdelka:

www.ibm.com/software/data/cm/

www.ibm.com/software/data/eip/

Dokumentacija je na voljo tudi v zaslonskih publikacijah. Če želite dostopiti do dokumentacije izdelka na spletu, kliknite **Library** na spletni strani izdelka.

Na spletu je na voljo tudi dokumentacijski vmesnik, temelječ na HTML, imenovan Enterprise Documentation Online. Trenutno vsebuje referenčne informacije API. Za dostop do informacij o EDO pojdite na spletno stran Library Enterprise Information Portal.

Kako lahko pošljete svoje pripombe

Vaši komentarji bodo pomagali IBM-u, da bo lahko nudil kakovostnejše informacije. Prosimo, pošljite nam kakršnekoli pripombe, ki jih imate o tej publikaciji ali o dokumentaciji Content Manager ali Enterprise Information Portal. Komentarje nam lahko pošljete na kateregakoli izmed naslednjih načinov:

- Komentarje pošljite po spletu. Obiščite spletno stran IBM Data Management Online Reader's Comment Form (RCF) na naslovu:
www.ibm.com/software/data/rcf
Stran lahko uporabite za vnos in pošiljanje komentarjev.
- Svoje komentarje pošljite elektronsko na naslov comments@vnet.ibm.com. Ne pozabite vključiti imena izdelka, številke različice izdelka ter imena in številke knjige. Če se sklicujete na določeno besedilo, vključite tudi mesto besedila (na primer, naslov poglavja in razdelka, številko tabele, številko strani ali naslov teme pomoči).

Poglavje 1. Pregled

Razdelek nudi pregled razlik med starejšimi različicami izdelka Content Manager in izdelka Content Manager različice 8. Nudi tudi okvirni pregled selitve v obliki scenarija.

Razlike med starejšimi različicami Content Managerja in Content Managerjem različice 8

V tem razdelek je na kratko opisana nova funkcija in koncepti Content Managerja različice 8 in kako so preslikani v starejše različice Content Managerja.

Izboljšani delovni tok

S pomočjo vdelanega usmerjanja dokumentov nudi program Content Manager različice 8 izboljšane funkcije za delovne tokove, vključno z zaporednim usmerjanjem, dinamičnim usmerjanjem in točkami zbiranja.

Preglejte *System Administration Guide*, kjer boste našli celoten opis usmerjanja dokumentov in kako ga izvajati z odjemalcem za upravljanje sistema. Za informacije o kodiranju aplikacij za uporabo usmerjanja dokumentov preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Če namestite Enterprise Information Portal različice 8, lahko po izbiri namestite tudi zahtevnejši delovni tok. V Enterprise Information Portal različice 8 vam v programu MQSeries Workflow ni več potrebno senčiti in vzdrževati definicij uporabnikov. Pravzaprav sploh ni potrebno nameščanje, konfiguriranje in vzdrževanje programa MQSeries ali MQSeries Workflow. Za informacije o razlikah med usmerjanjem dokumentov in zahtevnejšim tokom dela preglejte *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.

Skupno upravljanje sistema

Sedaj lahko do programov Content Manager ali Enterprise Information Portal (in vseh njunih strežnikov vsebin) dostopite z uporabo ene aplikacije odjemalca za upravljanje sistema. V izdelku Content Manager so na voljo upravne domene, kjer lahko za podrazdelke strežnika knjižnic omejite upravni dostop.

Za informacije o odjemalcu za upravljanje sistema Content Manager preglejte *System Administration Guide*; za informacije o odjemalcu za upravljanje sistema Enterprise Information Portal preglejte *Upravljanje programa Information Integrator for Content*.

Upravljalnik sredstev

Upravljalnik sredstev je podaljšek starejšega strežnika objektov Content Manager. Podobno kot pri starejšem strežniku objektov lahko uporabljajo aplikacije Upravljalnik sredstev za shranjevanje, pridobivanje in upravljanje objektov. Novi Upravljalnik sredstev podpira tudi neposredni dostop odjemalcev in drugih proizvajalcev do objektov iz novega API-ja Content Manager različice 8.

Za informacije o nastavitvi Upravljalnika sredstev ali drugih upravljalnikov preglejte *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Za informacije o kodiranju aplikacij za dostop do Upravljalnika sredstev preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Integrirano iskanje besedila

Content Manager različice 8 za iskanje besedila ne uporablja več funkcije Text Search Engine. Namesto le-tega funkcije za iskanje besedila in metapodatkov uporabljajo program DB2 Universal Database Text Information Extender (TIE).

Kljub temu, da izdelek Content Manager različice 8 še vedno nudi indeksiranje besedila, pa lahko z novo kombinacijo funkcij storite naslednje:

- izvedete iskanje besedila na osnovi atributov
- preprosto in hitreje kot kdajkoli izvršite zapletena iskanja v postavkah in komponentah
- sistem hitro nastavite za iskanje besedila

Za celoten opis iskanja besedila s pomočjo funkcije Text Information Extender in informacije o njegovi uporabi z odjemalcem za upravljanje sistema preglejte *System Administration Guide*. Za informacije o kodiranju aplikacij za iskanje besedila s pomočjo TIE preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Iskanje slik

Iskanje slik ni več podprto v Content Managerju različice 8.

Selitev eden po eden

Zaradi sprememb v podatkovnem modelu nekaterih stvari ni mogoče preseliti po načelu eden po eden. Na primer, razredi indeksov bodo preseljeni v tipe postavk. Poleg tega atributi z več vrednostmi v izdelku Content Manager različice 8 ne obstajajo izrecno. Torej, če jih uporabljate v Content Manager različice 7, bodo v Content Manager različice 8 preseljeni kot podrejene komponente.

Okrnitev in zamenjava znakov v preslikavi

V izdelku Content Manager različice 8 lahko notranje ime in prikazano ime povežete z entitetami kot so tipi postavk, atributi in pogledi.

Pri procesu selitve bo Content Manager 7.1, povezan s temi entitetami, v Content Manager različice 8 preslikan v prikazano ime. Zaradi omejitve dolžine in nabora znakov, povezanega z notranjimi imeni Content Manager različice 8, bo pomožni program za selitev izvršil okrnitev in zamenjavo znakov v preslikavi imen Content Manager različice 7.1 v notranja imena Content Manager različice 8.

Točneje, notranja imena lahko vsebujejo samo alfanumerične znake. Če je ime Content Manager različice 7.1 vsebovalo znake, ki niso alfanumerični, bodo ti zamenjani s podčrtajem (_). Poleg tega so notranja imena omejena na 16 znakov. Zato bodo imena Content Manager različice 7, daljša od 16 znakov, okrnjena.

Imena Content Manager različice 7 in imena, v katera bodo v Content Manager različice 8 preslikana pri procesu selitve, lahko prikažete tako, da odprete podrobnejši pogled za tip postavke, attribute in poglede v programu sysadmin.

Izboljšani podatkovni model

Tabela 3 na strani 3 preslika osnovno izrazoslovje zasnove, uporabljeno v predhodnih različicah Content Manager in izdelkih, z izrazoslovjem, uporabljenim v različici Content Manager 8. Izrazi Content Manager in Enterprise Information Portal so definirani v pojmovniku na strani 51.

Tabela 3. Preslikava terminologije, osnovna terminologija

Starejši Content Manager	Content Manager različice 8	Enterprise Information Portal	On Demand	IWP/WAF
polje ključa	atribut	zvezni atribut	polje	polje s ključno besedo
indeksni razred	tip postavke	zvezna enota	skupina aplikacij	tip mape
kriterij iskanja		kriterij iskanja	kriterij iskanja	
		iskalna predloga	mapa	
del	postavka sredstva		dokument	

Content Manager različice 8 vključuje izboljššan podatkovni model. Rasširjeni ali dodani so bili:

- Hierarhični tip postavke: starejši indeksni razredi Content Managerja so v Content Managerju različice 8 razširjeni kot tipi postavk.
- Predhodni deli Content Manager so bili razširjeni kot postavke sredstev v programu Content Manager različice 8.
- Definiranje različic je v programu Content Manager različice 8 razširjeno.
- V programu Content Manager različice 8 so razširjene tudi povezave.
- V programu Content Manager različice 8 so nove tudi reference.
- V Content Managerju različice 8 so novi skupinski atributi.

Hierarhični tip postavke

V starejšem Content Managerju so bili tipi postavk, ki so bili imenovani indeksni razredi, sestavljeni iz ene same ravni. V Content Manager različice 8 so tipi postavk sestavljeni iz osnovne komponente in ene ali več neobveznih podrejenih komponent. (Na tipe postavk, ki vsebujejo samo osnovno komponento, lahko gledate kot na ekvivalent indeksnim razredom v starejših različicah Content Managerja.)

Izdelate lahko hierarhijo podrejenih komponent, ki je lahko globoka neomejeno število ravni in na vsaki ravni vsebuje več podrejenih komponent. Vsaka podrejena komponenta lahko zato vsebuje druge podrejene komponente in tako tvori sestavljeno združeno povezavo, funkcija, ki je nova v programu Content Manager.

Če odstranite osnovno ali drugo nadrejeno komponento, odstranite tudi povezane podrejene komponente.

V *System Administration Guide* boste našli celoten opis naslednjih konceptov: hierarhični tip postavke, tip postavke, osnovna komponenta in podrejena komponenta. *System Administration Guide* opisuje tudi odjemalca za upravljanje sistema za izdelavo in uporabo teh elementov. Za informacije o kodiranju tipov postavk, vključno s tipi hierarhičnih postavk, v aplikacije, preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Postavke

Postavka je primerek tipa postavke, ki ustreza predlogi hierarhije. Postavke so lahko prave postavke ali pa kažejo na objekt upravljalnika sredstev. Postavka, ki kaže na objekt Upravljalnika sredstev, je *postavka sredstev*. *Objekt* je dejansko LOB (velik objekt), kot je slika *JPEG*, zvok *MP3*, video *AVI* ali besedilni blok iz knjige, ki ga uporabnik lahko shrani, priključ in upravlja kot posamezno enoto.

V *System Administration Guide* boste našli celoten opis naslednjih konceptov: postavka, postavka sredstva in objekt. *System Administration Guide* opisuje tudi odjemalca za upravljanje sistema za izdelavo in uporabo teh elementov. Za informacije o kodiranju postavk in objektov v aplikacijah preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Določanje različic

V izdelku Content Manager različice 7 je za dele na voljo definiranje različic. V programu Content Manager različice 8 lahko katerikoli postavki definirate več različic. Definiranje različic vključuje celotno hierarhijo postavk, začenši z osnovno komponento. Podrejene komponente prevzamejo različico osnovne komponente. Različice podrejene komponente ne morete spremeniti neodvisno, vendar pa lahko določite, koliko različic želite vzdrževati. Ko presežete omejitev, bo najstarejša različica nadomeščena z najnovejšo različico postavke.

Za celoten opis koncepta definiranja različic in informacije o izdelavi različic z odjemalcem za upravljanje sistema preglejte *System Administration Guide*. Za informacije o kodiranju različic v aplikacijah preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Povezave

V predhodnih različicah Content Manager je bil pojem zveze med mapo in enim ali več dokumentov omejen. V različici Content Manager 8 je zveza razmerje ene z več postavkami na ravni osnovne komponente.

Tako povezovanje lahko tvori tudi združeno razmerje. Povezava lahko predstavlja povezavo nadrejeni-podrejeni, podobno povezavi dokumentov in map v starejšem Content Managerju. Toda v Content Managerju različice 8 povezava omogoča splošnejše razmerje. Osnovna komponenta, ki je povezana z drugimi postavkami, ni lastnica teh postavk. Torej, če zbrisete osnovno komponento, ki je nadrejena komponenta zveze, ne bo zbrisana nobena izmed povezanih podrejenih postavk.

Za celoten opis koncepta povezave in informacije o izdelavi povezav z odjemalcem za upravljanje sistema preglejte *System Administration Guide*. Za informacije o kodiranju povezav v aplikacije preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Reference

Referenca je posamezna smer, povezava ene postavke z drugo. Med osnovno ali podrejeno komponento in drugo osnovno komponento lahko določite referenco. Referenca je predstavljena v komponenti kot referenčni atribut. Komponenta ima lahko več referenčnih atributov, od katerih se vsaka nanaša na druge osnovne komponente.

Za razliko od različice 7 so reference v Content Managerju različice 8 v celoti sistemsko vzdrževane.

Za celoten opis koncepta reference in informacije o izdelavi referenc z odjemalcem za upravljanje sistema preglejte *System Administration Guide*. Za informacije o kodiranju referenc v aplikacije preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Skupinski atributi

Atributi v Content Managerju različice 8 so enaki kot atributi v starejših različicah Content Managerja. Content Manager različice 8 predstavlja koncept skupinskih atributov.

Za zbiranje povezanih atributov lahko uporabite skupinske attribute, primerne za izdelavo tipov postavk. Namesto da bi posamezno poiskali, izbrali in dodali posamezne attribute, lahko izberete vse naenkrat z izbiro skupinskih atributov. Zgled skupinskih atributov je naslov, ki združuje attribute ulice, mesta, države in poštne številke.

Posamezne attribute lahko še naprej vzdržujete, ne da bi spremenili skupinskih atributov.

Skupinskih atributov ni mogoče vgnezditi. Posamezni član skupinskih atributov ne more biti član drugih skupinskih atributov.

Atributi z več vrednostmi so v izdelku Content Manager različice 8 različno podprti. Če želite za atribut shraniti več vrednosti, lahko izdelate podrejeno komponento.

V *System Administration Guide* boste našli celoten opis naslednjih konceptov: atribut (vključno z atributom z več vrednostmi) in skupina atributov. *System Administration Guide* opisuje, kako izdelati attribute in skupineske attribute s pomočjo odjemalca za upravljanje sistema. Za informacije o kodiranju atributov in skupinskih atributov v aplikacije preglejte *Workstation Application Programming Guide*.

Koncepti, povezani s tokom dela

Tabela 4 preslika pojmovno izrazoslovje, povezano z delovnimi tokovi, uporabljeno v predhodnih različicah Content Manager in izdelkih z izrazoslovjem, uporabljenim v Content Manager različice 8 in Enterprise Information Portal različice 8. Vsi izrazi Content Manager in Enterprise Information Portal so definirani v pojmovniku na strani 51.

Tabela 4. Preslikava terminologije, delovnega toka in usmerjanje dokumentov

Delovni tok EIP različice 7	Delovni tok starejšega Content Managerja	Zahtevnejši delovni tok EIP različice 8	Usmerjanje dokumentov Content Managerja različice 8	IWP/WAF
seznam dejanj		seznam dejanj		seznam dejanj
delovni tok	delovni tok	delovni tok	postopek	postopek dela
delovna postavka		dokument ali mapa	dokument ali mapa	primer ali delovni primer
delovni seznam	delovna zbirka	delovni seznam	delovna zbirka ¹ , korak, vsebnik ali sistemsko dodeljena delovna zbirka	delovna zbirka
delovni paket		mapa		delovni paket
delovno stanje		delovno stanje	delovni korak	
				delovni niz

Opombe:

1. Na voljo samo za skrbnika.

Scenarij selitve

Tabela 5 na strani 6 povzema možen scenarij selitve. V tem scenariju lahko izdelate preskusni sistem in s tem preverite selitev ter preseljeni sistem šele nato dejansko začnete uporabljati.

Ta scenarij lahko uporabite kot podroben pregled procesa selitve, ki ga podrobneje opisujejo Poglavlje 2, "Selitev po konfiguraciji", na strani 9, Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23 in Poglavlje 4, "Selitev aplikacij", na strani 29.

Tabela 5. Scenarij selitve

Korak	Starejši strežniki Content Manager ¹	Strežniki Content Manager različice 8 ²	Odjemalske delovne postaje
1	Izdelava varnostnih kopij baz podatkov. Če je mogoče, lahko izdelate varnostno kopijo dejanskih objektov strežnika objektov.		
2		Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8. Priporočilo: Različico 8 strežnik knjižnic lahko v drug računalnik namestite iz starega sistema strežnika knjižnic in s tem omogočite zadostno količino prostora na disku.	
3	V istem računalniku, ki vsebuje enega izmed sistemov starejšega strežnika starejši strežnik objektov Content Manager, lahko namestite po en izdelek Content Manager različice 8 Upravljalnik sredstev za vsakega izmed strežnikov objektov. Če kateri izmed računalnikov ne ustreza zahtevam različice 8, lahko najprej storite naslednje: <ul style="list-style-type: none">• ažurirate računalnik tako, da ustreza zahtevam• starejši strežnik objektov prenesete v računalnik, ki ustreza zahtevam, in ga nato preskusite		
4		Izbirno: Zaženite preizkusno selitev namestitve sistema in dejanskih podatkov. Izvedete lahko: Definicijo sistema in selitev uporabniških podatkov (celotno) Uporabite čarovnika za selitev ³ Samo selitev definicij sistema (delno) S pomočjo čarovnika za selitev ³ lahko preselite podatke definicij sistema in nato iz sistema s predhodnim Content Managerjem uvozite pomembne dokumente. Oba postopka bi morala služiti za preizkus odjemalskih aplikacij.	
5			Če želite še naprej uporabljati obstoječe odjemalske aplikacije po meri, jih morate ažurirati tako, da bodo lahko uporabljale API-je različice 8.
6	S pomočjo odjemalca za upravljanje sistema primerjajte sistem različice 8 s starejšim sistemom Content Manager.	Izbirno: Namestite namiznega odjemalca Content Managerja različice 8 na vsaj eno delovno postajo in preizkusite dostop do preseljenih podatkov. <ul style="list-style-type: none">• Starejši odjemalci Content Manager bodo še naprej dostopali do starejših strežnikov Content Manager.• Preskusni odjemalci Content Manager različice 8 sedaj nudijo dostop do strežnikov različice 8.	
7		Namestite namiznega odjemalca Content Manager na vse odjemalske delovne postaje. Pomembno: Obvestite uporabnike, naj do obvestila še naprej uporabljajo starejše odjemalce Content Manager in ne odjemalcev Content Manager različice 8.	

Tabela 5. Scenarij selitve (nadaljevanje)

Korak	Starejši strežniki Content Manager ¹	Strežniki Content Manager različice 8 ²	Odjemalske delovne postaje
8	Zagotovite, da se kopiranje dokonča, da bo stopnja vseh uporabnih objektov znižana, nato pa počistite delovno področje.		
9	Znova zaženite čarovnika za selitev ³ in s tem preselite definicije sistema in uporabniške podatke.		
10	S pomočjo odjemalca za upravljanje sistema primerjajte informacije o namestitvi starejšega sistema Content Manager s preseljeno namestitvijo sistema.	S pomočjo odjemalca za upravljanje sistema primerjajte sistem različice 8 s starejšim sistemom Content Manager.	S pomočjo odjemalca Content Manager različice 8 dostopite do preseljenih podatkov. Če imate odjemalske aplikacije po meri, jih preskusite.
11	Z vseh delovnih postaj odstranite starejše odjemalce Content Manager. ⁴		
12	Odstranite starejše strežnike Content Manager. ⁵		

Opombe:

1. Strežnik knjižnic in strežniki objektov.
2. Strežnik knjižnic Upravljalniki sredstev. V različici 8 se strežnik objektov imenuje Upravljalnik sredstev.
3. Za informacije o izvajanju čarovnika za selitev preglejte Poglavje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.
4. Predhodna Content Manager Odjemalec za Windows in Content Manager različice 8 Odjemalec za Windows skupaj delujeta v isti delovni postaji. Odstranitev predhodnega odjemalca ne vpliva na preostale odjemalce.
5. Predhodna strežnik objektov Content Manager in upravljalnik sredstev Content Manager različice 8 lahko obstajata na isti delovni postaji. Odstranitev predhodnega strežnika objektov ne vpliva na Upravljalnik sredstev, ki ostane v sistemu.

Poglavje 2. Selitev po konfiguraciji

Razdelek vsebuje korake za selitev iz osmih izvirnih konfiguracij v osem možnih novih konfiguracij. Spodnji scenariji opisujejo selitev iz sistema Content Manager 6 ali Content Manager 7 v sistem Content Manager 8, povezan z bazami podatkov Oracle in DB2 UDB. Vendar pa navzkrižna selitev baz podatkov ni podprta. Lahko preselite Oracle v Oracle in DB2 UDB v DB2 UDB, ne pa Oracle v DB2 UDB ali obratno.

S pomočjo tabele Tabela 6 poiščite scenarij selitve, ki je najbolj podoben vaši situaciji in ga uporabite kot pomoč pri razumevanju korakov, ki jih morate opraviti v dejanski selitvi. (V tem razdelku se izraz *predhodniContent Manager* nanaša na program Content Manager različice 6 in Content Manager različice 7; *Windows NT* se nanaša na Windows NT in Windows 2000.)

Tabela 6. Povzetek scenarijev selitve

Številka scenarija	Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija	Sledite korakom za:
1	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager v strežniku knjižnic Različice 8 Windows NT ali AIX, oziroma VisualInfo ali strežniku knjižnic Digital Library različice 2.4 v OS/2	Različica 8 strežnik knjižnic v Windows NT ali AIX	“Pripravljena selitev” na strani 11
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Upravljalniku sredstev v Windows NT ali AIX	Različica 8 Upravljalnik sredstev v Windows NT ali AIX	
	Content Manager različice 6 ali različice 7 Client for Windows ali odjemalec različice 2.4 za OS/2	Namizni odjemalec različice 8	
2	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager v Windows NT ali AIX	Strežnik knjižnic različice 8 strežnik knjižnic v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 z VideoChargerjem v različico 8” na strani 12
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	VideoCharger različice 7 v Windows NT ali AIX	VideoCharger različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Predhodni odjemalec Content Manager za Windows	Namizni odjemalec različice 8	
3	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager strežnik knjižnic v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 strežnik knjižnic v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 s strežnikom objektov OS/2 VisualInfo/Digital Library različice 2 v različico 8” na strani 13
	VisualInfo ali strežnik objektov Digital Library različice 2 v OS/2	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Predhodni odjemalec Content Manager za Windows	Namizni odjemalec različice 8	
4	Predhodni swtrežnik knjižnic Content Manager v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različic 8 v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo upravljalnika map po meri v različico 8 z aplikacijo spojnika ICM po meri” na strani 15
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Aplikacija Upravljalnika map po meri	Aplikacija spojnika ICM po meri	

Tabela 6. Povzetek scenarijev selitve (nadaljevanje)

Številka scenarija	Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija	Sledite korakom za:
5	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo spojnikov DL po meri v različico 8 z aplikacijo spojnikov ICM po meri” na strani 16
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Aplikacija spojnika DL po meri	Aplikacija spojnika ICM po meri	
6	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom programskih orodij EIP in aplikacijami EIP po meri v različico 8 s kompleti programskih orodij spojnika EIP in aplikacijami EIP po meri” na strani 17
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Komplet programskih orodij Enterprise Information Portal različice 7	Kompleti orodij za spojnike Enterprise Information Portal različice 8	
	Zvezna aplikacija po meri, ki uporablja Enterprise Information Portal različice 7	Zvezna aplikacija po meri, ki uporablja Enterprise Information Portal različice 8	
7	Predhodni strežnik knjižnic Content Manager v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX	“Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom programskih orodij EIP in programom eClient v različico 8 s kompleti programskih orodij EIP in programom eClient” na strani 19
	Predhodni strežnik objektov Content Manager v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX	
	Komplet programskih orodij Enterprise Information Portal različice 7	Kompleti orodij za spojnike Enterprise Information Portal različice 8	
	Odjemalec eClient Enterprise Information Portal različice 7	Odjemalec eClient Enterprise Information Portal različice 8	
8	Strežnik knjižnic programa Content Manager različice 7 v Windows NT ali AIX	Naslednji koeksistenčni strežniki knjižnic: <ul style="list-style-type: none"> • strežnik knjižnic različice 7 v Windows NT ali AIX • strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX 	“Content Manager različice 7 v sistem z različico 7 in 8” na strani 20
	Strežnik objektov Content Manager različice 7 v Windows NT ali AIX	Naslednji koeksistenčni Upravljalniki sredstev: <ul style="list-style-type: none"> • Strežnik objektov različice 7 v Windows NT ali AIX • Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX 	
	Odjemalec Content Manager 7 za Windows	Naslednji koeksistenčni odjemalci: <ul style="list-style-type: none"> • Odjemalec različice 7 za Windows • Odjemalec različice 8 za Windows • Zvezna aplikacija Enterprise Information Portal različice 8: eClient ali po meri 	

Pripravljena selitev

Scenarij selitve, opisan v tem razdelku, se nanaša na osnovne ali pripravljene izdaje predhodnega programa Content Manager ali programa VisualInfo/Digital Library različice 2.4 in Content Manager različice 8. Tabela 7 povzema konfiguracijo pred in po selitvi.

Tabela 7. Povzetek scenarija selitve 1

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic Content Manager različice 6 ali različice 7 v Windows NT ali AIX, oziroma strežnik knjižnice VisualInfo ali Digital Library različice 2.4 v OS/2	strežnik knjižnice različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali različice 7 v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Client za Windows Content Manager različice 6 ali različice 7, oziroma odjemalec različice 2.4 za OS/2	Namizni odjemalec različice 8

Če želite izvesti selitev, kot jo kaže Tabela 7, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8, kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate strežnik knjižnic različice 6 v Windows NT, jo lahko preselite v strežnik knjižnic različice 8 v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. Odjemalec za Windows programa Content Manager različice 8 namestite, kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.

Vaše okolje morda vsebuje več odjemalskih računalnikov; če novega odjemalca namestite pred selitvijo podatkov, bo ta uporabnikom na voljo takoj, ko se selitev dokonča.

5. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.

Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.

Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladi.

6. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
7. Neobvezno: Odstranite predhodne različice odjemalca Content Manager.
8. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 z VideoChargerjem v različico 8

Tabela 8. Povzetek scenarija selitve 2

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Content Manager Strežnik knjižnic različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
VideoCharger različice 7 v Windows NT ali AIX	VideoCharger različice 8 v Windows NT ali AIX
Odjemalec Content Manager različice 6 ali 7 za Windows	Namizni odjemalec različice 8

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 8, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8, kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate različico 6 strežnik knjižnic v Windows NT, jo lahko preselite v različico 8 strežnik knjižnic v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Program Content Manager različice 8 Upravljalnik sredstev namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejši strežnik objektov Content Manager.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. Odjemalec za Windows programa Content Manager različice 8 namestite, kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.

Vaše okolje morda vsebuje več odjemalskih računalnikov; če novega odjemalca namestite pred selitvijo podatkov, bo ta uporabnikom na voljo takoj, ko se selitev dokonča.

5. Namestite program VideoCharger različice 8, kot opisuje *Načrtovanje in nameščanje programa VideoCharger*.

Če želite izvesti selitev iz programa VideoCharger različice 7 v AIX, morate storiti naslednje:

- a. Prekopirajte posnetke, shranjene v programu VideoCharger različice 7 MMFS (večpredstavnostni datotečni sistem), v program VideoCharger različice 8 GPFS. Za informacije o nastavitvi GPFS-ja preglejte publikaciji AIX 5L: *System Management Concepts: Operating System and Devices* in *System Management Guide: Operating System and Devices*.
 - b. Zaženite priloženi pomožni program za katalogiziranje in nato izdelajte nov katalog video posnetkov, ki ste jih prekopirali v koraku 5a.
6. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.

Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.

Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladi.

7. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
8. Neobvezno: Odstranite predhodno različico programa Content Manager Client za Windows.
9. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 s strežnikom objektov OS/2 VisualInfo/Digital Library različice 2 v različico 8

Tabela 9. Povzetek scenarija selitve 3

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov VisualInfo ali Digital Library različice 2 v OS/2	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Odjemalec Content Manager različice 6 ali 7 za Windows	Namizni odjemalec različice 8

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 9, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.

2. Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali različice 7 namestite v računalnik, kamor nameravate namestiti upravljalnik sredstev Content Manager različice 8. Postopek opisuje *Vodič za načrtovanje in nameščanje* različice 6.1 (GC26-9831-00) in *Načrtovanje in nameščanje programa Content Manager* različice 7.1 (GC27-0864-00).
3. Objekte oddaljeno preselite iz strežnika objektov VisualInfo ali Digital Library različice 2 v strežnik objektov Content Manager različice 6 ali različice 7. Za informacije o selitvi iz predhodne izdaje programa Content Manager različice 6.1 preglejte knjigo *Vodič za načrtovanje in nameščanje* različice 6.1 (GC26-9831-00). Za informacije o selitvi iz predhodne izdaje programa Content Manager različice 7.1 preglejte knjigo *Načrtovanje in nameščanje programa Content Manager* različice 7.1 (GC27-0864-00).
4. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.
Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.
 - Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
 - Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate različico 6 strežnik knjižnic v Windows NT, jo lahko preselite v različico 8 strežnik knjižnic v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

5. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

6. Program Content Manager različice 8 Odjemalec za Windows namestite, kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.

Vaše okolje morda vsebuje več odjemalskih računalnikov; če novega odjemalca namestite pred selitvijo podatkov, bo ta uporabnikom na voljo takoj, ko se selitev dokonča.

7. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.

Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.

Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladjal.

8. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
9. Neobvezno: Odstranite predhodno različico programa Content Manager Client za Windows.
10. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo upravljalnika map po meri v različico 8 z aplikacijo spojnika ICM po meri

Tabela 10. Povzetek scenarija selitve 4

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic Content Manager različice 6 ali 7 strežnik knjižnic v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Aplikacija Upravljalnika map po meri	Aplikacija spojnika ICM po meri

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 10, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate strežnik knjižnice različice 6 v Windows NT, jo lahko preselite v strežnik knjižnice različice 8 v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. S pomočjo čarovnika za selitev podatke definicije sistema preselite iz predhodnega strežnika knjižnic v novi strežnik knjižnic, s čimer omogočite dostop do teh podatkov med ažuriranjem prilagojene aplikacije. Postopek opisuje Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.
5. Ažurirajte aplikacijo po meri, tako da bo uporabljala API-je spojnika ICM. Preglejte "Tabele selitve API-jev ta Content Manager in Enterprise Information Portal" na strani 31, kjer boste našli informacije o tem, kako se API-ji Upravljalnika map preslikajo v API-je spojnika ICM.
6. V odjemalske delovne postaje namestite aplikacije po meri.
7. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.
Če želite še vedno preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke preselite v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.
Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladi.
8. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
9. Neobvezno: Odstranite predhodno različico aplikacije po meri.
10. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 z aplikacijo spojnikov DL po meri v različico 8 z aplikacijo spojnikov ICM po meri

Tabela 11. Povzetek scenarija selitve 5

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Aplikacija spojnika DL po meri	Aplikacija spojnika ICM po meri

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 11, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitve sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.
Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.
 - Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
 - Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate strežnik knjižnic različice 6 v Windows NT, jo lahko preselite v strežnik knjižnic različice 8 v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

4. S pomočjo čarovnika za selitev podatke definicije sistema preselite iz predhodnega strežnika knjižnic v novi strežnik knjižnic, s čimer omogočite dostop do teh podatkov med ažuriranjem prilagojene aplikacije. Postopek opisuje Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.
5. Ažurirajte aplikacijo po meri, tako da bo uporabljala API-je spojnika ICM. Preglejte Poglavlje 4, "Selitev aplikacij", na strani 29, kjer boste našli informacije o selitvi aplikacij, tako da bodo uporabljale API-je spojnika ICM.

Omejitev: Spojnik ICM ne podpira iskanja slik.

6. V odjemalske delovne postaje namestite aplikacije po meri.
7. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.

Če uporabljate funkcijo za iskanje besedila Content Manager ali Enterprise Information Portal, si zapomnite, da je bil vmesnik za iskanje besedila spremenjen--spojnik DL je uporabljal funkcijo TextMiner; spojnik ICM sedaj uporablja program DB2 Universal Database Text Information Extender. Ta sprememba zahteva, da vse besedilne dokumente znova indeksirate, kar lahko traja precej časa.

Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V sejo čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.

Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladil.

8. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
9. Neobvezno: Odstranite predhodno različico aplikacije po meri.
10. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom programskih orodij EIP in aplikacijami EIP po meri v različico 8 s kompleti programskih orodij spojnika EIP in aplikacijami EIP po meri

Tabela 12. Povzetek scenarija selitve 6

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Komplet programskih orodij Enterprise Information Portal različice 7	Kompleti orodij za spojnik Enterprise Information Portal različice 8

Tabela 12. Povzetek scenarija selitve 6 (nadaljevanje)

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Zvezna aplikacija po meri, ki uporablja Enterprise Information Portal različice 7	Zvezna aplikacija po meri, ki uporablja Enterprise Information Portal različice 8

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 12 na strani 17, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižnic Content Manager različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate različico 6 strežnika knjižnic v Windows NT, jo lahko preselite v različico 8 strežnik knjižnic v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. Namestite Enterprise Information Portal različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.
5. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavlje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.

Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.

Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladi.

6. Sledite navodilom v *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management* in bazo podatkov Enterprise Information Portal različice 7 preselite v bazo podatkov za upravljanje sistemov Enterprise Information Portal različice 8. Postopek selitve baze podatkov Enterprise Information Portal različice 7 samodejno preseli uporabnika, enoto in preslikave atributov Content Manager različice 7 v Content Manager različice 8.

7. Če uporabljate zvezne aplikacije C++, jih znova prevedite. Zveznih aplikacij po meri vam ni potrebno spreminjati tako, da bi jih bilo mogoče uporabljati s programom Enterprise Information Portal različice 8.
8. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
9. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 6 ali 7 s kompletom programskih orodij EIP in programom eClient v različico 8 s kompleti programskih orodij EIP in programom eClient

Tabela 13. Povzetek scenarija selitve 7

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnice Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	strežnik knjižnice različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 6 ali 7 v Windows NT ali AIX	Različica 8 Upravljalnik sredstev v Windows NT ali AIX
Komplet programskih orodij Enterprise Information Portal različice 7	Kompleti orodij za spojnice Enterprise Information Portal različice 8
Odjemalec eClient Enterprise Information Portal različice 7	Odjemalec eClient Enterprise Information Portal različice 8

Če želite izvesti selitev, ki jo povzema Tabela 13, storite naslednje:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Namestite strežnik knjižni Content Manager različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem različice 8 ne smete odstraniti predhodnega strežnika knjižnic.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate različico 6 strežnika knjižnic v Windows NT, jo lahko preselite v različico 8 strežnik knjižnic v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Program Content Manager različice 8 Upravljalnik sredstev namestite v isti računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*. Zapomnite si, da pred nameščanjem upravljalnikov sredstev različice 8 ne smete odstraniti predhodnih strežnikov objektov.

Zahteva: Število upravljalnikov sredstev različice 8 mora biti enako številu starejših strežnikov.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. Namestite Enterprise Information Portal različice 8 kot opisuje *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management*.
5. Namestitev eClient programa Enterprise Information Portal različice 8 eClient, kot opisuje poglavje *Nameščanje, konfiguriranje in upravljanje programa eClient*. Namestitveni program za eClient povezane konfiguracijske datoteke samodejno preseli iz različice 7 v različico 8.
6. Zaženite čarovnika za selitev, če želite definicije sistema in uporabniške podatke preseliti iz predhodnega strežnika knjižnic in strežnika objektov v novi strežnik knjižnic in Upravljalnik sredstev. Postopek opisuje Poglavje 3, "Selitev podatkov", na strani 23.
Če želite preskusiti postopek selitve: Vse uporabniške podatke morate preseliti v enem koraku. V seji čarovnika, kjer preselite vse uporabniške podatke, vam ni treba preseliti vseh podatkov definicij sistema.
Če izvajate končno, pravo selitev: Vse definicije sistema in uporabniške podatke morate preseliti v eni seji selitve, tako da bo sistem lahko podatke uskladi.
7. Sledite navodilom v *Načrtovanje in namestitev sistema Content Management* in bazo podatkov Enterprise Information Portal različice 7 preselite v bazo podatkov za upravljanje sistemov Enterprise Information Portal različice 8. Postopek selitve baze podatkov Enterprise Information Portal različice 7 samodejno preseli uporabnika, enoto in preslikave atributov Content Manager različice 7 v Content Manager različice 8.
8. Preskusite preseljeni sistem. Odprite odjemalca za upravljanje sistema in prikažite preseljene podatke. Odprite program Client za Windows in zaženite poizvedbe ter se s tem prepričajte, da so rezultati pričakovani.
9. Neobvezno: Odstranite predhodne strežnike Content Manager.

Content Manager različice 7 v sistem z različico 7 in 8

Tabela 14. Povzetek scenarija selitve 8

Izvirna konfiguracija	Ciljna konfiguracija
Strežnik knjižnic programa Content Manager različice 7 v Windows NT ali AIX	Naslednji koeksistenčni strežniki knjižnic: <ul style="list-style-type: none"> • strežnik knjižnicStrežnik knjižnic različice 7 v Windows NT ali AIX • strežnik knjižnicStrežnik knjižnic različice 8 v Windows NT ali AIX
Strežnik objektov Content Manager različice 7 v Windows NT ali AIX	Naslednji koeksistenčni Upravljalniki sredstev: <ul style="list-style-type: none"> • Strežnik objektov različice 7 v Windows NT ali AIX • Upravljalnik sredstev različice 8 v Windows NT ali AIX
Odjemalec Content Manager 7 za Windows	Naslednji koeksistenčni odjemalci: <ul style="list-style-type: none"> • Odjemalec različice 7 za Windows • Odjemalec različice 8 za Windows • Zvezna aplikacija Enterprise Information Portal različice 8: eClient ali po meri

Konfiguracija, ki jo povzame Tabela 14 na strani 20, ne zahteva selitve podatkov. Z uporabo te konfiguracije lahko za dostop in upravljanje obstoječih podatkov še naprej uporabljate predhodni sistem Content Manager, z uporabo programa Content Manager različice 8 pa izdelujete nove podatke.

Za konfiguriranje sistema, ki jo povzame Tabela 14 na strani 20, opravite naslednje korake:

1. Izdelajte varnostno kopijo vašega sistema.
2. Strežnik knjižnic programa Content Manager različice 8 namestite v isti ali drug računalnik kot predhodni strežnik knjižnic. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitvev sistema Content Management*.

Strežnik knjižnic različice 8 je lahko nameščen na isti ali na drugi delovni postaji kot starejši strežnik knjižnic.

- Če je ta v istem računalniku kot predhodni strežnik knjižnic, izvedite naslednje varnostne ukrepe in s tem zagotovite, da ne boste prepisali obstoječih podatkov:
 - za bazo podatkov strežnika knjižnic različice 8 uporabite drugo ime
 - strežnik knjižnic različice 8 namestite v drugo pot
- Če namestite različico 8 v drug računalnik, ni nujno, da je v istem operacijskem sistemu kot predhodni strežnik knjižnic. Na primer, če imate strežnik knjižnic različice 6 v Windows NT, jo lahko preselite v strežnik knjižnice različice 8 v AIX.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

3. Upravljalnik sredstev programa Content Manager različice 8 namestite v isti ali drug računalnik kot predhodne strežnike objektov. Postopek opisuje *Načrtovanje in namestitvev sistema Content Management*.

Med postopkom nameščanja zagotovite, da čarovniku za nameščanje omogočite, da izdela potrebne baze podatkov različice 8. Zanimarite opozorilo, ki vas opozori, da boste prepisali predhodne podatke; to opozorilo se ne nanaša na ta primer, ker različico 8 nameščate prvič.

4. Program Content Manager različice 8 Odjemalec za Windows namestite, kot opisuje *Načrtovanje in namestitvev sistema Content Management*.

Ko konfigurirate sistem, lahko uporabniki s pomočjo uporabniškega programa Odjemalec za Windows neposredno dostopijo do podatkov, shranjenih v predhodnih različicah Content Manager ali Content Manager različice 8. Uporabniki lahko sočasno izvedejo zvezna iskanja v predhodnih različicah programa Content Manager in Content Manager različice 8, za kar uporabijo zvezno aplikacijo (program eClient ali aplikacijo po meri). Vendar pa niti program eClient, niti zvezna aplikacija po meri ne nudita vseh funkcij, ki jih omogoča Odjemalec za Windows.

Poglavje 3. Selitev podatkov

Kaj pomeni selitev podatkov? Ko podatke preselite v Content Manager različice 8, pravzaprav ne preselite dejanskih podatkov ali objektov, temveč podatke v vašem sistemu, ki kažejo na te objekte in tvorijo strukturo, ki jo uporabljate za iskanje in priklic teh objektov. Za selitev podatkov definicije sistema (na primer, ID-jev uporabnikov, seznamov za nadzor dostopa in definicij razredov indeksov) in uporabniških podatkov (na primer, vrednosti atributov, povezav med postavkami, kot so na primer povezave map in informacije o statusu objave) je na voljo čarovnik za selitev.

S pomočjo čarovnika za selitev lahko preselite podatke iz Content Manager različice 6.1 ali Content Manager različice 7.1. Če želite izvesti selitev iz predhodne izdaje ali izdelka Content Manager, morate najprej izvesti selitev iz te stare izdaje ali izdelka v izdelek Content Manager različice 6.1 (če jo imate), oziroma Content Manager različice 7.1. Za informacije o selitvi iz predhodne izdaje Content Manager različice 6.1 preglejte *Priročnik za načrtovanje in nameščanje* različice 6.1 (GC26-9831). Za informacije o selitvi iz starejše izdaje v Content Manager različice 7.1 preglejte knjigo *Načrtovanje in nameščanje programa Content Manager* različice 7.1 (GC27-0864).

Preden začnete

Preden začnete, boste morali poznati naslednje informacije:

- Selitev ni združljiva z izvršilnimi datotekami izvajalnega okolja DB2 Universal Database različice 5.2, zato bo v primeru, če izvršite ukaz `frn2icml`, prišlo do napake, ki opozarja, da manjka knjižnica.
Pomožni program za selitev je bil zgrajen in povezan z uporabo programa DB2 Universal Database različice 7.2. Če trenutna različica programa Content Manager uporablja DB2 Universal Database različice 5.2, morate najprej izvesti nadgradnjo na DB2 Universal Database različice 7.2 in nato še selitev v Content Manager različice 8.
- Če bo program Content Manager različice 8 tekel v istem računalniku kot trenutna različica CM, morate najprej nadgraditi raven DB2 Universal Database, šele nato lahko namestite Content Manager različice 8 in izvršite selitev.
- Če nameravate Content Manager različice 8 izvajati v drugem računalniku, namestite DB2 Universal Database različice 7.2 in CM različice 8 pred selitvijo. Nato izdelajte varnostno kopijo baz podatkov strežnika Content Manager različice 7 iz računalnika DB2 Universal Database različice 5.2 in baze podatkov obnovite v računalniku DB2 Universal Database različice 7.2.
- Če za bazo podatkov uporabljate Oracle, morate pred procesom selitve izvesti nadgradnjo na Oracle različice 8.1.7.4 (ali novejši, do različice 9), oziroma na Oracle različice 9.2.0.1 (ali novejši).

Preden lahko zaženete čarovnika za selitev, morate opraviti naslednje korake:

1. Izvedite korake, potrebne za vaše okolje, kot opisuje Poglavje 2, "Selitev po konfiguraciji", na strani 9.
2. V imeniku `migrate` na zgoščenki z izdelkom sta dva podimenika: `DB2` in `Oracle`. Imenik `DB2` ali `Oracle` (glede na bazo podatkov, ki jo uporabljate) in njegovo vsebino prekopirajte z namestitvene zgoščenke v imenik predhodnega strežnika knjižnic Content Manager. Za imenik strežnika knjižnic potrebujete pooblastilo za branje in pisanje.

Zahteve: Računalnik strežnika knjižnic mora imeti naslednje:

- Prostor za selitev, oziroma mora biti priključen na pogon v skupni rabi z zadostno količino prostora. Čarovnik za selitev bo podal oceno zahtevanega prostora.
 - Povezavo DB2 s predhodnim strežnikom knjižnic Content Manager.
3. Na voljo morate imeti naslednje informacije:
 - Predhodni Content Manager:
 - Ime strežnika knjižnic
 - ID uporabnika
 - Geslo
 - Za dostop do strežnika knjižnic Content Manager različice 8 potrebujete
 - ID uporabnika
 - in ustrezno geslo

za skrbnika izdelka Content Manager različice 7, ki je izdelal tabele strežnika knjižnic različice 7 (za DB2 ali Oracle).
 - Content Manager različice 8:
 - Ime strežnika knjižnic
 - ID skrbnika
 - Geslo za ID skrbnika
 - Ime sheme
 4. V starejšem odjemalcu za upravljanje sistema Content Manager preverite, da ni v Content Manager prijavljen noben uporabnik.
 5. Zagotovite neokrnjenost podatkov:
 - dokončajte kopiranje
 - odstranite objekte iz delovnega področja
 - počistite delovno področje
 6. Zaustavite starejši strežnik knjižnic Content Manager, strežnik SMS in strežnik objektov, da boste zagotovili, da se med selitvijo ne bo prijavil noben uporabnik in da ne bo noben objekt preseljen izven selitve, ki jo začenjate.
 7. Preverite, ali strežnik baze podatkov (DB2 Universal Database ali Oracle) deluje.
 8. Zagotovite, da se izdelali varnostno kopijo vašega sistema.

Zagon čarovnika za selitev

Takole zaženete čarovnika za selitev:

1. V starejšem strežniku knjižnic Content Manager, v ukazni vrstici zamenjajte imenik, kamor ste prekopirali vsebino imenika za **selitev** kot je navedeno v “Preden začnete” na strani 23, korak 2.
2. Vnesite: frn2icml
3. V 2. koraku čarovnika:
 - a. Vnesite ustrezna imena uporabnikov in gesla za vzpostavitev povezave s predhodnim strežnikom knjižnic in bazo podatkov strežnika knjižnic Content Manager.
 - b. Vnesite ustrezna imena uporabnikov in gesla za vzpostavitev povezave s strežnikom knjižnic in bazo podatkov strežnika knjižnic Content Manager različice 8.
 - c. Vnesite ime sheme baze podatkov.
 - d. Kliknite **Preveri** in s tem vzpostavite povezavo s predhodnim strežnikom knjižnic in s strežnikom knjižnic različice 8.

Če komunikacija s predhodnim strežnikom knjižnic Content Manager ne uspe, preglejte datoteko `migrate.err` ali napake.

Poleg tega lahko napake, povezane z izdelkom Content Manager različice 8 najdete v datotekah `ICM.LOG` ali `ICMSERVER.LOG`. Datoteka `ICM.LOG` je v imeniku, iz katerega ste izvedli pomožni program za selitev. Datoteko `ICMSERVER.LOG` pa lahko najdete na mestu, ki ga določa tabela za nadzor strežnika. Za informacije o sporočilu preglejte knjigo *Sporočila in kode* različice 7.1 (SC27-0870).

Če komunikacija s programom Content Manager strežnik knjižnic različice 8 ne uspe, se v polju **Status komunikacije** prikaže sporočilo o napaki SQL. Za dodatne informacije o sporočilu preglejte knjigo DB2 Universal Database *Referenčni opis sporočil* (GC09-2978).

Če overjanje ne uspe, preverite, ali vneseno ime uporabnika baze podatkov obstaja, ali ima pooblastila skrbnika in je vneseno geslo pravilno.

4. Nekateri predhodni podatki Content Manager v Content Manager različice 8 niso več potrebni. V koraku 3 čarovnika:

- a. Kliknite **Izdelaj poročilo** in s tem prikažete seznam tabel baze podatkov, ki jih sistem ne bo preselil.
- b. Izdelajte varnostno kopijo tabel baze podatkov, navedenih na seznamu.

V tem koraku lahko čarovnik odkrije obstoječe podatke za selitev (na primer, če ste čarovnika predhodno že izvedli) in prikaže poziv, kaj naj stori z njimi. Če ima čarovnik med odkrivanjem obstoječih podatkov težave, se prikaže poziv, kjer morate klikniti **Osveži**, nato pa bo čarovnik poskusil znova. Pomožni program za selitev bo podatke, povezane s selitvijo, zbrisal samo iz baze podatkov strežnika knjižnic Content Manager različice 7. **Pomembno:** Če nameravate te podatke zbrisati, morate zbrisati tudi preseljene podatke iz sistema Content Manager različice 8.

5. V koraku 4 čarovnika podajte mesto za shranjevanje izhodnih podatkov čarovnika za selitev.

6. V koraku 5 čarovnika izberite privzeto kodno stran in kodo jezika.

- Izberite kodno stran, ki jo uporabljajo odjemalske delovne postaje. Z izbiro pravilne kodne strani boste zagotovili, da bodo besedilne opombe v odjemalcih pravilno prikazane.
- Izberite kodo primarnega jezika, v kateri so bila definirana imena objektov za podatkovno modeliranje v predhodnem odjemalcu za upravljanje sistema Content Manager. Ta koda jezika je bila uporabljena pri izdelavi vašega podatkovnega modela, zato so imena in oznake zapisane v tem jeziku. Z izbiro prave kode jezika boste zagotovili pravilen prikaz imen in oznak podatkovnega modela.

7. Content Manager različice 8 vključuje nove funkcije in spremembe v izvedbi. V 6. koraku čarovnika:

- Če ste uporabljali funkcijo za imena postavk Content Manager različice 7.1, podajte, ali naj sistem preseli imena postavk, pri tem pa upoštevajte naslednje:
 - Content Manager različice 8 ne vključuje zmožnosti za imena postavk, zato bodo imena postavk v primeru, če izberete to potrditveno polje, preseljena kot atributi postavk.
 - Postavke v upravljalniku vsebine kot sistemsko definiranega atributa ne vsebujejo `itemname`. Če nameravate preseliti `itemnames`, bo čarovnik za selitev atribut `itemname` definiral kot uporabniško definiran atribut v korenski komponenti vseh tipov postavk. V ta atribut bo vstavljena vrednost `itemname` iz programa Content Manager različice 7.

- Za uporabnike, ki jih želite preseliti, izberite privzeti dodelitveni niz pooblastil. *Dodelitveni niz pooblastil* podaja pooblastila, ki jih uporabniki lahko dodelijo uporabnikom, ki jih izdelajo. Nabori pooblastil za dodelitev so novi v različici 8 izdaji 1. Podrobnejše informacije o naborih pooblastil za dodelitev lahko najdete v *System Administration Guide*.
8. V koraku 7 posamezne starejše strežnike objektov preslikajte v upravljalnike sredstev Content Manager različice 8. Če želite starejše strežnike objektov preslikati v upravljalnike sredstev, storite naslednje:
- a. S seznama **Strežniki objektov** izberite starejše strežnike objektov Content Manager.
 - b. S seznama **Upravljalniki sredstev** izberite upravljalnik sredstev.
 - c. Kliknite **Preslikaj**. Če poskusite starejše strežnike objektov preslikati v Upravljalnik sredstev z drugačnim imenom gostitelja, bo čarovnik pred nadaljevanjem zahteval potrditev. Če nameravate podatke starejšega strežnika objektov Content Manager različice 7 preseliti v Upravljalnik sredstev Content Manager različice 8, ki je v drugem računalniku, boste morali izvesti mehanizem, s pomočjo katerega bo Upravljalnik sredstev Content Manager različice 8 lahko dostopil do objektov v računalniku starejšega strežnika objektov Content Manager različice 7.
- Potrebujete vsaj toliko upravljalnikov sredstev, kolikor imate starejših strežnikov objektov Content Manager. Če jih nimate, vas bo čarovnik obvestil, da morate dodati Upravljalnik sredstev ali odstraniti strežnik objektov in nato klikniti **Osveži**.
9. Kliknite **Preseli sistemsko tabelo** in s tem preselite predhodne podatke o definiciji sistema Content Manager, ki so sestavljeni iz naslednjega:
- definicije jezikov
 - pooblastila
 - definicije strežnika objektov
 - definicije zbirke
 - uporabniki
 - skupine
 - ACL-ji
 - atributi
 - razredi indeksov
 - prikazi
 - definicije delovnega koša
 - definicije delovnega toka
- Čarovnik za selitev uporablja za izdelavo entitet različice 8 shranjene procedure Content Manager različice 8. Če želite prikazati napake, do katerih je prišlo v tem koraku postopka selitve, preglejte datoteko dnevnika strežnika knjižnic Content Manager različice 8. Za dodatne informacije o napakah, označenih v datoteki dnevnika, preglejte temo *Sporočila in kode*.
10. V koraku 9 čarovnika uporabniške podatke pripravite na selitev. Čarovnik oceni potreben čas za dokončanje tega koraka selitve, kar lahko traja nekaj časa, mora pa se dokončati v eni seji. Preden kliknete možnost **Pripravi podatkovne tabele**, preverite, ali imate pred vnovično produkcijsko uporabo strežnikov Content Manager čas za zaključitev selitve.
- Na koncu tega koraka bodo vse datoteke strežnika knjižnic prenešene v en imenik strežnika knjižnic. Vse datoteke starejšega strežnika objektov (za posamezni strežnik objektov) bodo shranjene v en imenik starejšega strežnika objektov. (Če obstaja več starejših strežnikov objektov, bo sistem izdelal ločene imenika za posamezne strežnike.)

11. V koraku 10 čarovnika kliknite možnost **Natisni navodila** in s tem natisnete korake, ki jih morate izpolniti za uvoz preseljenih podatkov iz določenega imenika v Content Manager različice 8 izdaja 2.
12. Kliknite **Izhod**, da boste zaprli čarovnika.

Uvoz izhodnih podatkov čarovnika v Content Manager različice 8

Čarovnik za selitev izdela stisnjene podatkovne datoteke v formatu JAR in jih shrani v imenik, ki ste ga podali v tretjem koraku čarovnika. Ko zaženete čarovnika za selitev, bo ena podatkovna datoteka za strežnik knjižnic in ena za posamezne strežnike objektov. Če želite dokončati selitev, storite naslednje:

1. Imenik za **migrate** in njegovo vsebino prekopirajte z namestitvene zgoščenke v imenik strežnika knjižnic v vašem Content Manager različice 8. Za imenik strežnika potrebujete pooblastilo za branje in pisanje.
2. Imenik za **migrate** in njegovo vsebino prekopirajte z namestitvene zgoščenke v imenike vseh upravljalnikov sredstev Content Manager različice 8. Za te imenike Upravljalnika sredstev morate imeti pooblastilo za pisanje in branje.
3. Vsako od datotek *ImeStreznika.jar* prekopirajte v ustrezni strežnik.
4. V strežniku knjižnic Content Manager različice 8 se premaknite v imenik, kamor ste prekopirali vsebino imenika **migrate**, v koraku 1 tega postopka.

V Windows: Ta korak in vse nadaljnje dokončajte v ukazni vrstici DB2.

V AIX: Ta korak in vse nadaljnje dokončajte v ukazni vrstici.

5. Če želite podatke uvoziti v strežnik knjižnic različice 8, vnesite naslednje:

```
icmimpl CM8LSNAME CM8ADMINID CM8ADMINPW
```

Kjer je:

CM8LSNAME

Ime baze podatkov strežnika knjižnic Content Manager različice 8.

CM8ADMINID

ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov strežnika knjižnic Content Manager različice 8.

CM8ADMINPW

Geslo za ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov strežnika knjižnic Content Manager različice 8.

Pri selitvi baze podatkov strežnika objektov bo pomožni program za selitev v bazi podatkov strežnika objektov Content Manager različice 7 izdelal tabelo in vanjo naložil podatke. Če med procesom nalaganja pride do napake, lahko sistem prostor tabel zaklene in onemogoči dostop do drugih tabel v tem prostoru tabel. Zato priporočamo, da novo tabelo izdelate v ločenem prostoru tabel.

6. V posameznem izmed upravljalnikov sredstev Content Manager različice 8 se premaknite v imenik, kamor ste prekopirali vsebino imenika **migrate** korak 2 tega postopka.
7. Če želite podatke uvoziti v upravljalnik sredstev različice 8, vnesite naslednje:

```
icmimpo CM7OSNAME CM7OSADMINID CM7OSADMINPW CM7TBLSPACE  
CM8RMNAME CM8RMADMINID CM8RMADMINPW
```

Kjer je:

CM7OSNAME

Ime strežnika objektov Content Manager različice 7.

CM7OSADMINID

ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov strežnika objektov Content Manager različice 7.

CM7OSADMINPW

Geslo za ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov v strežniku objektov Content Manager različice 7.

CM7TBLSPACE

Prostor tabel, kjer so shranjene s selitvijo povezane tabele.

CM8RMNAME

Ime upravljalnika sredstev Content Manager različice 8.

CM8RMADMINID

ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov v upravljalniku sredstev Content Manager različice 8.

CM8RMADMINPW

Geslo za ID skrbnika baze podatkov, s katerim ste izdelali tabele baze podatkov v upravljalniku sredstev Content Manager različice 8.

Poglavje 4. Selitev aplikacij

IBM Content Manager for Multiplatforms se stalno spreminja in izboljšuje ter vam tako nudi vedno več in vedno boljše funkcije.

Ko aplikacije preselite v novi spojnik ICM, si vzemite čas za razmislek o načrtu in izboljšavah, ki jih lahko izvedete v svojih aplikacijah. Vložen trud je lahko veliko vreden:

- Z uporabo funkcije, ki je nova v tej izdaji, lahko aplikacije naredite bolj učinkovite (in po možnosti hitrejšje).
- Program vam je v pomoč pri dodajanju funkcij v aplikacije, ki v predhodnih izdajah niso bile možne.

Priporočeni koraki za selitev aplikacij Upravljalnika map (C)

Pretvorbo API-jev za upravljanje map v novi spojnik ICM lahko izvedete bolj hierarhično. Na primer, lahko uporabite nalogo za pretvorbo ali selitev na naslednji način:

1. Najprej morate razumeti nov podatkovni model in videti, kako ga lahko uporabite za preslikavo lastnih zahtev ali specifikacij za vaše naloge. Izdelajte diagrame poteka ali konceptne diagrame, ki ilustrirajo naloge, ki jih izvajate.
2. Preglejte trenutne aplikacije in jih znova definirajte, tako da bodo ustrezale vašim zahtevam in specifikacijam. To vam je lahko v pomoč pri področjih, ki jih želite nastaviti drugače kot trenutne aplikacije:
 - Da bi bile bolj učinkovite.
 - Da ustrezajo izvornim specifikacijam, ki niso bile možne v starejših različicah.
 - Da obravnavajo vse nove zahteve.
3. Usmerite se na razdelke API-jev v vrstnem redu pomembnosti ali v hierarhiji, za katero mislite, da vam bo najbolj koristila. Na primer, spremembe v aplikacijah lahko izvedete v naslednjem vrstnem redu:
 - a. Nastavitev upravnih nalog, kot je prijava, odjava in pooblastila uporabnikov.
 - b. Definiranje strežnikov.
 - c. Delo s podatki in načinom njihove izdelave, uporabe, ažuriranja in brisanja.
 - d. Delo s postavkami in objekti ter načinom, na katerega izkoristite prednosti zvez in atributov.
 - e. Beleženje in druge naloge, ki povzročajo dodatno obremenitev.
4. Kot pomoč pri vnovičnem pisanju aplikacij so na voljo naslednje tabele: Tabela 15 na strani 31 do Tabela 23 na strani 43. Tabele prikazujejo naslednje:
 - katere API-je, ki so enaki ali podobni tistim v predhodnih različicah, lahko uporabite
 - če obstaja nova funkcija, ki je prej ni bilo
 - ali je predhodna funkcija podprta
 - reference na razdelke v *Workstation Application Programming Guide*, kjer najdete več podrobnosti o določenih API-jih (ali funkcijah)

Priporočila za selitev aplikacij spojnika DL različice 7 (ali starejše)

Nov spojnik ICM Content Manager različice 8 je podaljšek spojnika DL Content Manager različice 7 in vključuje različne funkcionalne izboljšave.

Program ICM Datastore vključuje vse podporne razrede, ki so zahtevani za povezavo s strežnikom Content Manager različice 8. Omogoča operacije za hierarhične postavke, določevanje različic, povezave, reference ter podporo za poizvedbe in kazalce, vključno z upravljanjem metapodatkov. Aplikacij, ki ste jih razvili za različico 7, ni mogoče uporabiti s programom ICM Datastore. Aplikacije morate znova napisati z novimi objektno orientiranimi API-ji, da boste uporabljali nove možnosti Content Managerja različice 8.

Za pomoč pri vnovičnem pisanju aplikacij uporabite razdelke od Tabela 15 na strani 31 do Tabela 23 na strani 43. Tabele prikazujejo naslednje:

- katere API-je, ki so enaki ali podobni tistim v predhodnih različicah, lahko uporabite
- ali obstaja nova funkcija, ki je prej ni bilo
- ali je predhodna funkcija podprta
- reference na razdelke v *Workstation Application Programming Guide*, kjer najdete več podrobnosti o določenih API-jih (ali funkcijah)

Tabele selitve API-jev ta Content Manager in Enterprise Information Portal

Tabela 15. Strežniki vsebine

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Prijava in odjava	SimLibLogon(); SimLibLogoff();	DKDatastoreDL::connect(); DKDatastoreDL::disconnect();	DKDatastoreICM::connect(); DKDatastoreICM::disconnect(); S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Seznam izvorov podatkov	Ip2ListServers();	DKDatastoreDL::listDataSources()	DKDatastoreICM::listDataSources() S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Prikaz strežnikov objektov in Seznam Upravljalnikov sredstev	Ip2ListServers();	Ni na voljo	DKRMConfigurationMgmtICM::listResourceMgrs(); S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Dnevnik dogodkov	Ip2WriteHistory Event();	Ni na voljo	DKEventMgmtICM S tem povezane informacije³: Načrtovanje aplikacije Content Manager
Ažuriranje gesla za sejo	Ip2ModifyUser();	DKDatastoreDL::changePassword();	dkDatastore::changePassword(); S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Prijava uporabniških izhodov za sejo	Ip2SetUserExits();	Ni na voljo	Ni na voljo
Zagon transakcije	Ip2Start Transaction();	DKDatastoreDL::startTransaction();	DKDatastoreICM::startTransaction(); S tem povezane informacije³: Obdelava transakcij
Potrditev	Ip2End Transaction (OIM_COMMIT);	DKDatastoreDL::commit();	DKDatastoreICM::commit(); S tem povezane informacije³: Obdelava transakcij
Povrnitev	Ip2End Transaction(OIM_ROLLBACK);	DKDatastoreDL::rollback();	DKDatastoreICM::rollback(); S tem povezane informacije³: Obdelava transakcij
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager različice 7 in starejši 2. Spojnik ICM Content Manager različice 8 3. Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 16. Parametrično iskanje

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Iskanje postavk, ki se ujemajo s kriterijem	SimLibSearch(); SimLibGetItemInfo(); SimLibSetIndexClass View(); SimLibGetItemSnapshot(); SimLibGetAffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> Poizvedovanje na strežniku vsebine Uporaba kazalca nastalega niza Poizvedovanje po zbirkah
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager različice 7 in starejši Spojnik ICM Content Manager različice 8 Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 17. Delo s postavkami

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Prijava postavk Odjava postavk	Ip2CheckInItem(); Ip2CheckOutItem();	DKDatastoreDL::checkIn(); DKDatastoreDL::checkOut();	DKDatastoreICM::checkIn(); DKDatastoreICM::checkOut(); S tem povezane informacije³: Obdelava transakcij
Določitev, ali je postavka odjavljena	SimLibGetItemInfo();	DKDatastoreDL::isCheckedOut();	DKDatastoreICM::isCheckedOut(); DKDatastoreExtICM::isCheckedOut();
Izdelava (uvoz) nove postavke	SimLibCreateItem(); SimLibLoadMediaObject(); SimLibStoreNewObjec(); SimLibStoreObject(); SimLibCreateItemPartExtSrch(); SimLibInvokeSearchEngine(); SimLibAddFolderItem();	DKDDO::add(); DKDatastoreDL::addObject(ddo);	DKDDO::add(); DKDatastoreICM::addObject(ddo); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> Delo z DDO Uvoz dokumentov XML

Tabela 17. Delo s postavkami (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Priklic postavk	SimLibGetIndex ClassView(); SimLibSetIndex ClassView(); SimLibGetItem Snapshot(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC(); SimLibReadAttr(); SimLibGetItem Type();	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreDL:: retrieveObject(ddo);	DKDDO::retrieve(); DKDatastoreICM::retrieveObject(ddo); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z DDO-ji • Delo z XDO-ji • Uporaba DDO-jev • Uporaba XDO-jev
Priklic dela po imenu	SimLibOpenBy UniqueName(); SimLibSeek Object(); SimLibRead Object();	DKDatastoreDL:: retrieveFormOverlay();	DKDatastoreICM::createDDO(); DKDDO::retrieve(); S tem povezane informacije³: Pridobivanje postavk
Nastavitev ali spreminjanje atributov v DDO-ju.	Ni na voljo v Upravljalniku map	DKDDO::setData();	DKDDO::setData(); S tem povezane informacije³: Nastavitev in priklic atributov postavke
Ažuriranje postavk	SimLibDelete ItemPartExtSrch(); SimLibDelete Object(); SimLibInvoke SearchEngine(); SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibOpenItem Attr(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr(); SimLibAddFolder Item(); SimLibRemove FolderItem(); SimLibUpdate Object();	DKDDO::update(); DKDatastoreDL:: updateObject(ddo);	DKDDO::update(); DKDatastoreICM::updateObject(ddo); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z DDO-ji • Delo z XDO-ji • Uporaba DDO-jev • Uporaba XDO-jev

Tabela 17. Delo s postavkami (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Brisanje postavk	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKDDO::del(); DKDatastoreDL::deleteObject(ddo);	DKDDO::del(); DKDatastoreICM::deleteObject(ddo); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z DDO-ji • Delo z XDO-ji • Uporaba DDO-jev • Uporaba XDO-jev
Izdelava delov ali postavk sredstva (kot na primer zaznamki ali opombe)	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKLobICM::add(); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev
Priklic delov ali postavk sredstev	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibQuery Object(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve();	DKLobICM::retrieve(); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev
Ažuriranje delov ali postavk sredstev	SimLibUpdate PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::update();	DKLobICM::update(); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev
Brisanje delov ali postavk sredstev	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKBlobDL::del();	DKLobICM::del(); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev

Tabela 17. Delo s postavkami (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Uvoz objekta iz datoteke	SimLibCatalog Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibStore Object(); SimLibStoreNew Object(); SimLibLoadMedia Object();	DKBlobDL::add(fileName);	DKLobICM::add(fileName); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev
Izvoz dela v datoteko	SimLibGetItem AffiliatedTOC(); SimLibOpen Object(); Ip2QueryObject Access(); SimLibClose Object();	DKBlobDL::retrieve(fileName);	DKLobICM::retrieve(fileName); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Uporaba XDO-jev
Dodajanje postavk v mapo	SimLibAddFolder Item();	DKFolder::addMember(); DKDatastoreDL:: addFolderItem(folder, member);	DKFolder::addMember(); DKDatastoreExtICM:: addToFolder(); S tem povezane informacije³: Izdelava poljubnih spojnikov strežnika
Odstranjevanje postavk iz mape	SimLibRemove FolderItem();	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreDL:: removeFolderItem(folder,mbr);	DKFolder::removeMember(); DKDatastoreExtICM:: removeFromFolder(); S tem povezane informacije³: Izdelava poljubnih spojnikov strežnika
Dodajanje delov v postavko, oziroma povezovanje postavk s postavkami sredstev	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreateItem PartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKParts::addMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::addLink(link); S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Izdelava in uporaba atributa DKParts • Izdelava aplikacije Content Manager • Uporaba XDO-jev
Odstranjevanje delov iz postavke, oziroma odstranjevanje povezave postavk iz postavk sredstev	SimLibDeleteItem PartExtSrch(); SimLibDelete Object();	DKParts::removeMember(doc, part);	DKDatastoreExtICM::removeLink(link); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager

Tabela 17. Delo s postavkami (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Ažuriranje informacij SMS za del	SimLibChange ObjectSMS();	DKBlobDL::setExtension(); DKBlobDL::changeStorage(); DKStorageManageInfoDL class	DKLobICM::setExtension(); DKLobICM::changeStorage(); DKStorageManagerInfoICM class S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z XDO-ji • Uporaba XDO-jev
Vnaprejšnje pridobivanje dela	SimLibOpen Object(GET_IT_ PREFETCH);	DKBlobDL::retrieve(); z možnostjo GET_IT_PREFETCH	DKLobICM::retrieve(); z možnostjo GET_IT_PREFETCH S tem povezane informacije³: Delo z objekti
Določitev povezav med postavkami	Ni na voljo	Ni na voljo	DKLinkCollection::addElement(); DKLinkCollection::addMember(); DKDatastoreExtICM::addLink(link); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Brisanje povezav med postavkami	Ni na voljo	Ni na voljo	DKLinkCollection::removeElement(); DKLinkCollection::removeMember(); DKDatastoreExtICM::removeLink(link); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Priklic povezav	Ni na voljo	Ni na voljo	DKDDO::retrieve(); with option DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_OUTBOUND + DKConstant.DK_CM_CONTENT_ LINKS_INBOUND S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> • Delo z DDO-ji • Uporaba DDO-jev • Definiranje povezav med postavkami
Premikanje objektov	SimLibOpenIte Attr(); SimLibChange IndexClass(); SimLibWriteAttr(); SimLibCloseAttr();	DKDatastoreDL::moveObject();	DKDatastoreICM::moveObject(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Za dani dokument navedi navzkrižne reference (XREF)	SimLibGetItem XREF();	DKDatastoreDL::listRefFolder();	DKLinkCollection::createInbound Iterator(); dkIterator::next();

Tabela 17. Delo s postavkami (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager različice 7 in starejši Spojnik ICM Content Manager različice 8 Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 18. Modeliranje podatkov

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Izdelava indeksnega razreda ali tipa postavke	Ip2CreateClass();	Ni na voljo	DKItemTypeDeflCM::add(); ali DKComponentTypeDeflCM::del(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Prikaz indeksnih razredov ali tipov postavk	SimLibListClasses(); SimLibListClassViews();	DKDatastoreDL::listEntities();	DKDatastoreICM::listEntities(); S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Ažuriranje indeksnih razredov ali tipov postavk	Ni na voljo v FM.	Ni na voljo	DKItemTypeDeflCM::update(); ali DKComponentTypeDeflCM::update(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Brisanje indeksnih razredov ali tipov postavk	Ip2DeleteIndex();	Ni na voljo	DKItemTypeDeflCM::del(); ali DKComponentTypeDeflCM::del(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Določitev atributov	Ip2CreateAttr();	Ni na voljo	DKAttrDeflCM::add(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Prikaz indeksnih atributov razreda ali tipa postavke	SimLibGetAttrInfo(); Ip2ListAttrs();	DKDatastoreDL::listAttrs(); DKDatastoreDL::listEntityAttrs(entityName);	DKDatastoreICM::listAttrs(); DKDatastoreICM::listEntityAttrs(entityName); S tem povezane informacije³: Vzpostavitev povezave s strežniki vsebine
Ažuriranje definicij atributov	Ip2ModifyAttr();	Ni na voljo	DKAttrDeflCM::update(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Brisanje definicij atributov	Ip2DeleteAttr();	Ni na voljo	DKAttrDeflCM::delete(); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager

Tabela 18. Modeliranje podatkov (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Dodajanje atributa v tip postavke	Ni na voljo	Ni na voljo	DKItemTypeDef.add(attribute); S tem povezane informacije³: Izdelava aplikacije Content Manager
Dodajanje prikazov indeksnega razreda ali tipa postavke	Ip2CreateClass();	Ni na voljo	DKItemTypeViewDefICM::add() ali DKComponentTypeViewDefICM::add(); S tem povezane informacije³: Delo s postavkami
Ažuriranje prikazov indeksnega razreda ali tipa postavke	Ni na voljo	Ni na voljo	DKItemTypeViewDefICM::update() ali DKComponentTypeViewDefICM::update(); S tem povezane informacije³: Brisanje prikazov tipa postavke
Brisanje prikazov indeksnega razreda ali tipa postavke	Ip2DeleteIndex();	Ni na voljo	DKItemTypeViewDefICM::del() ali DKComponentTypeViewDefICM::del(); S tem povezane informacije³: Brisanje prikazov tipa postavke
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager različice 7 in starejši 2. Spojnik ICM Content Manager različice 8 3. Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 19. Upravljanje uporabnikov in pooblastil

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Dodajanje definicij uporabnika ali skupine uporabnikov	Ip2AddUser(); Ip2AddGroup();	DKUserMgmtDL::add();	DKUserMgmtICM::add(); S tem povezane informacije³: Definiranje uporabnikov
Ažuriranje definicij uporabnika ali skupine uporabnikov	Ip2ModifyUser(); Ip2ModifyGroup();	DKUserMgmtDL::update();	DKUserMgmtICM::update(); S tem povezane informacije³: Definiranje uporabnikov
Brisanje definicij uporabnika ali skupine uporabnikov	Ip2DeleteUser(); Ip2DeleteGroup();	DKUserMgmtDL::del();	DKUserMgmtICM::del(); S tem povezane informacije³: Definiranje uporabnikov
Dodajanje povezave uporabnika v skupino uporabnikov	Ip2AddUserToGroup();	Ni na voljo	DKUserGroupDefICM::addUser(); S tem povezane informacije³: Definiranje uporabnikov
Odstranjevanje povezave uporabnika v skupino uporabnikov	Ip2RemoveUserFromGroup();	Ni na voljo	DKUserGroupDefICM::removeUser(); S tem povezane informacije³: Definiranje uporabnikov

Tabela 19. Upravljanje uporabnikov in pooblastil (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Definiranje pooblastil, nizov ali skupine pooblastil	Ip2CreatePrivSet();	Ni na voljo	DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilege(); DKAuthorizationMgmtICM::createPrivilegeGroup(); DKAuthorizationMgmtICM::add(); S tem povezane informacije³: Definiranje pooblastil
Ažuriranje pooblastil, nizov ali skupine pooblastil	Ip2Modify PrivSet();	Ni na voljo	DKAuthorizationMgmtICM::update(); S tem povezane informacije³: Definiranje pooblastil
Brisanje pooblastil, nizov ali skupine	Ip2DeletePrivSet();	Ni na voljo	DKAuthorizationMgmtICM::del(); S tem povezane informacije³: Definiranje pooblastil
Prikaz pooblastil uporabnika	Ip2ListUser();	DKAccessControlDL::listPrivilege();	TBD S tem povezane informacije³: Definiranje pooblastil
Dodajanje ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::addAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::add(); S tem povezane informacije³: Delo s sezname za nadzor dostopov
Ažuriranje ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::updateAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::update(); S tem povezane informacije³: Delo s sezname za nadzor dostopov
Brisanje ACL	Ip2UpdateAccess List();	DKAccessControlDL::deleteAccessControlList();	DKAuthorizationMgmtICM::del(); S tem povezane informacije³: Delo s sezname za nadzor dostopov
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager različice 7 in starejši 2. Spojnik ICM Content Manager različice 8 3. Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 20. MIME in upravljanje konfiguracije

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Določitev definicije tipa MIME	Ip2AddContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::addContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::add(); S tem povezane informacije³: Delo z objekti
Ažuriranje definicije tipa MIME	Ip2ModifyContent Class2();	DKDatastoreAdminDL::updateContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::update(); S tem povezane informacije³: Delo z objekti
Brisanje definicije tipa MIME	Ip2DeleteContent Class();	DKDatastoreAdminDL::deleteContentDef()	DKMimeTypeMgmtICM::delete(); S tem povezane informacije³: Delo z objekti

Tabela 20. MIME in upravljanje konfiguracije (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Dodajanje zbirke SMS	Ip2SMSCreateEntity(SMS_COLLECTION);	Ni na voljo	DKRMConfigurationMgmtICM::addSMSCollection(); S tem povezane informacije³: Delo z objekti
Brisanje zbirke SMS	Ip2SMSDeleteEntity(SMS_COLLECTION);	Ni na voljo	DKRMConfigurationMgmtICM::delSMSCollection(); S tem povezane informacije³: Delo z objekti
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> 1. Content Manager različice 7 in starejši 2. Spojnik ICM Content Manager različice 8 3. Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 21. Delovni tok

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Zagon postopka	Ip2StartWorkFlow();	DKWorkflowServiceDL::startWorkflowItem(itemID, itemIDWF, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::startProcess(process_name, itemID, priority); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Zaključitev postopka	Ip2CompleteWorkFlow();	DKWorkflowServiceDL::completeWorkflowItem(itemID);	DKDocRoutingServiceICM::terminateProcess(workpacket_pid); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Nadaljevanje postopka	Ip2RouteWipItem();	DKWorkflowServiceDL::routeWipItem(itemID, itemIDWB, overload, priority);	DKDocRoutingServiceICM::continueProcess(workpacket_pid, selection); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Začasna zaustavitev postopka	Ip2SuspendItem();	Ni na voljo	DKDocRoutingServiceICM::suspendProcess(workpackage_pid, suspend_unit, duration, resume_list); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Povzemanje postopka	Ip2ActivateItem();	Ni na voljo	DKDocRoutingServiceICM::resumeProcess(workpacket_pid); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces

Tabela 21. Delovni tok (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Priklic naslednje delovne postavke (delovni seznam)	Ip2GetNextWorkBasketItem();	DKWorkBasketDL::getNextHighPriorityItem();	DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackagePidString (delovni seznam); DKDocRoutingServiceICM::getNextWorkPackage(delovni seznam); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Prikaz vsega dela z delovnega seznama	SimLibGetTOC(); Ip2CloseTOC();	DKWorkBasketDL::listItemIDs(wip_status); DKWorkBasketDL::listWorkManagementInfos (wip_status);	DKDocRoutingServiceICM::listWorkPackagePidStrings(worklist); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Prikaz procesov	Ip2ListWorkFlows(); Ip2GetWorkFlowInfo();	DKWorkflowServiceDL::listWorkFlowIDs(); DKWorkflowServiceDL::listWorkFlows();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcessNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listProcesses(); DKProcessICM::retrieve(); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Prikaz delovnih vozlišč	Ip2ListWorkBaskets(); Ip2GetWorkBasketInfo();	DKWorkflowServiceDL::listWorkBasketIDs(); DKWorkflowServiceDL::listWorkBaskets();	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodeNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkNodes(); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Prikaz delovnih seznamov	Ip2GetWorkBasketInfo();	Ni na voljo	DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkListNames(); DKDocRoutingServiceMgmtICM::listWorkLists(); S tem povezane informacije³: Usmerjanje dokumenta skozi proces
Nastavi prednost paketa dela	Ip2SetWorkBasketItemPriority();	Ni na voljo	DKDocRoutingServiceICM::setWorkPackagePriority();
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager različice 7 in starejši Spojnik ICM Content Manager različice 8 Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 22. Strežnik za iskanje besedila

Naloga	Upravljalnik map / Motor iskanja besedila	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Vzpostavitev povezave s strežnikom za iskanje po besedilu in prekinitev povezave	Ni na voljo	DKDatastoreTS::connect(); DKDatastoreTS::disconnect();	Povezavo implicitno in samodejno izvede sistem.
Izvajanje iskanja besedila	Ni na voljo	DKDatastoreTS::evaluate(); DKDatastoreTS::execute(); DKDatastoreTS::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject();	Vdelano s parametrično poizvedbo
Dodajanje in indeksiranje dela ali postavke sredstev	SimLibLoadMedia Object(); SimLibStoreNew Objec(); SimLibStore Object(); SimLibCreate ItemPartExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::add();	DKTextICM::add();
Indeksiranje obstoječega (besedilnega) dela	SimLibIndexPart ExtSrch(); SimLibInvoke SearchEngine();	DKBlobDL::setToBeIndexed();	Uporabite DKDDO::setData(); za atribut TIEFlag: <ul style="list-style-type: none"> • 1 za vklop iskanja besedila • 0 za izklop iskanja besedila Nato izvedite DKDDO::update();
Izdelava indeksa za iskanje po besediu	Ni na voljo	DKDatastoreTS::createIndex();	Uporabite setTextSearchable (true) v razredih DKAttrDeflCM in DKItemTypeDeflCM. Lastnosti besedilnih indeksov so dodeljene po privzetku ali pa jih podate prek razreda DKTextIndexDeflCM.
Brisanje indeksa za iskanje po besedilu	Ni na voljo	DKDatastoreTS::deleteIndex();	To funkcijo implicitno in samodejno izvede sistem pri brisanju tipa postavke. Ali pa za atribut uporabite setTextSearchable (false), nato pa izvedite ažuriranje.
Čiščenje vseh indeksiranih postavk iz indeksa za iskanje po besedilu	Ni na voljo	DKDatastoreTS::clearIndex();	V atributu podajte setTextSearchable (false) in nato izvedite ažuriranje.
Pridobivanje informacij o indeksu za iskanje po besedilu	Ni na voljo	DKDatastoreTS::getIndexInformation();	Nudi ga razred DKTextIndexDeflCM.
Pridobivanje statusa funkcije za indeksiranje indeksa za iskanje besedila	Ni na voljo	DKDatastoreTS::getIndexFunctionStatus();	Ni podan

Tabela 22. Strežnik za iskanje besedila (nadaljevanje)

Naloga	Upravljalnik map / Motor iskanja besedila	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Nastavitev funkcije za indeksiranje indeksa za iskanje po besedilu	Ni na voljo	DKDatastoreTS::setIndexFunctionStatus();	Ni podan
Zagon procesa indeksiranja besedila	Ni na voljo	DKDatastoreTS::startUpdateIndex();	Ta proces izvede sistem na osnovi nastavitve ažuriranja v razredu DKTextIndexDefICM.
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager različice 7 in starejši Spojnik ICM Content Manager različice 8 Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Tabela 23. Združeno iskanje

Naloga	Upravljalnik map	spojnik DL ¹	Novi spojnik ICM ²
Iskanje postavk, ki se ujemajo parametričnim in besedilnim kriterijem	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Poizvedba je kombinacija parametrične in besedilne poizvedbe.)	DKDatastoreICM::evaluate(); DKDatastoreICM::execute(); DKDatastoreICM::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); Content Manager različice 8 podpira vdelane parametrične in besedilne poizvedbe, z drugimi besedami, sedaj lahko v eni poizvedbi uporabite parametrične in besedilne kriterije. S tem povezane informacije³: <ul style="list-style-type: none"> Poizvedovanje na strežniku vsebine Uporaba kazalca nastalega niza Poizvedovanje po zbirkah
Iskanje postavk, ki se ujemajo s parametričnim, besedilnim in slikovnim kriterijem	SimLibSetIndex ClassView(); SimLibSearch(); SimGetItemInfo(); SimLibGet AffiliatedTOC(); SimLibGetTOC();	DKDatastoreDL::evaluate(); DKDatastoreDL::execute(); DKDatastoreDL::executeWithCallBack(); dkResultSetCursor::fetchNext(); dkResultSetCursor::fetchObject(); (Poizvedba je kombinacija parametrične, besedilne in slikovne poizvedbe.)	Ni na voljo
Opombe: <ol style="list-style-type: none"> Content Manager različice 7 in starejši Spojnik ICM Content Manager različice 8 Za s tem povezane informacije preglejte <i>Workstation Application Programming Guide</i>. 			

Dodatek. Dodatne informacije o selitvi

Za dodatne informacije o selitvi preglejte rdečo knjigo: *Content Manager Version 8.1 Migration Guide for Multiplatforms*, ki je na voljo na naslednji spletni strani:

<http://www.redbooks.ibm.com/>

Rdečo knjigo lahko poiščete po naslovu ali njeni številki:

SG24-6877-00

Iz povzetka rdeče knjige:

- Nudimo pregled vprašanj o selitvi, načrtovanju selitve in o splošnem procesu selitve, ki mu sledi podroben opis korakov, ki jih morate izvesti pri nameščanju nove izdaje in pri izvrševanju selitve podatkov obstoječega sistema. Za obe platformi, Windows in AIX, je pojasnjeno, kaj določen korak selitve podatkov v ozadju stori in kakšen vpliv ima na sistem in podatke.
- Opisujemo različne poglede prenosa obstoječe aplikacije na nove API-je, vključno s pregledom prednosti in tehničnimi informacijami za programerje.
- Ta knjiga bo še posebej v pomoč vsem, ki so dobili obstoječi sistem Content Manager, pripravljen na selitev, poleg tega pa tudi tistim, ki razmišljajo o selitvi in jih zanima vpliv selitve in nastale izboljšave.

Opombe

Te informacije smo napisali za izdelke in storitve, ki jih nudimo v ZDA.

IBM morda izdelkov, storitev ali možnosti, omenjenih v tem dokumentu, ne bo nudil v drugih državah. Informacije o izdelkih in storitvah, ki so trenutno na voljo v vaši državi, lahko dobite pri IBM-ovem tržnem predstavniku. Nobena referenca na IBM-ov izdelek, program ali storitev ne navaja ali pomeni, da lahko uporabite samo IBM-ov izdelek, program ali storitev. Namesto njih lahko uporabite katerikoli funkcionalno enakovreden izdelek, program ali storitev, ki ne krši IBM-ovih pravic do intelektualne lastnine. Vendar pa je odgovornost uporabnika, da oceni in preveri delovanje vseh izdelkov, programov ali storitev, ki niso IBM-ovi.

IBM ima lahko patente ali patentne aplikacije, ki se nanašajo na predmet tega dokumenta. Posedovanje tega dokumenta vam ne daje nobene licence za te patente. Vprašanja o licencah lahko pisno pošljete na naslednji naslov:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Za vprašanja o licencah v zvezi z dvobajtnimi informacijami (DBCS) se obrnite na IBM-ov oddelek za intelektualno lastnino v vaši državi ali pošljite pisna vprašanja na naslednji naslov:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Naslednji odstavek ne velja za Veliko Britanijo ali katerokoli drugo državo, kjer takšni predpisi niso v skladu z lokalnim zakonom: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION NUDI TO PUBLIKACIJO "TAKŠNO KOT JE", BREZ JAMSTEV KAKRŠNEKOLI VRSTE, PA NAJ BODO IZRECNA ALI POSREDNA, KAR VKLJUČUJE, VENDAR NI OMEJENO NA POSREDNA JAMSTVA ZA NEKRŠITEV, TRŽNOST ALI PRIMERNOST ZA DOLOČEN NAMEN. Nekatere države ne dovoljujejo zavrnitve izrecnih ali posrednih jamstev v določenih transakcijah, zato ta izjava morda ne velja za vas.

Te informacije lahko vsebujejo tehnične netočnosti ali tipografske napake. Informacije v tem dokumentu občasno spremenimo; te informacije bodo vključene v nove izdaje publikacije. IBM lahko kadarkoli in brez obvestila izboljša in/ali spremeni izdelek(ke) in/ali program(e), naveden(e) v tej publikaciji.

Vse informacije na spletna mesta, ki niso IBM-ova, smo navedli, ker vam bodo morda koristila, in na noben način ne služijo kot odobritev teh spletnih strani. Gradivo na teh IBM-ovih straneh ni del gradiva za ta IBM-ov izdelek in te spletne strani uporabljate na lastno odgovornost.

IBM lahko uporablja ali razširja informacije, ki jih pošljete, na kakršenkoli način, ki se mu zdi primeren, pri tem pa nima do vas nobene odgovornosti.

Lastniki licenc za ta program, ki potrebujejo informacije o njem zaradi omogočanja: (i) izmenjave informacij med neodvisno izdelanimi programi in drugimi programi (vključno s tem) in (ii) vzajemne uporabe izmenjanih informacij, naj se obrnejo na:

IBM Corporation
J46A/G4
555 Bailey Avenue
San Jose, CA 95141-1003
U.S.A.

Tovrstne informacije bodo na voljo v skladu z ustreznimi določbami in pogoji, ki včasih vključujejo tudi plačilo.

Licenčni program, opisan v tem dokumentu, in vse licenčno gradivo, ki je na voljo zanj, so pripravljeni v skladu z IBM-ovimi pogoji IBM-ove pogodbe s strankami, IBM-ove mednarodne licenčne pogodbe za programe ali kakršnekoli enakovredne pogodbe med nami.

Vsi podatki o zmogljivosti, vsebovani v tem dokumentu, so bili določeni v nadzorovanem okolju. Zato se lahko rezultati, dobljeni v drugih operacijskih okoljih, nekoliko razlikujejo. Nekatere meritve so bile opravljene v sistemih na razvojni ravni, zato ne moremo dati nobenega jamstva, da bodo te meritve enake tudi v splošno razpoložljivih sistemih. Poleg tega so bile nekatere meritve lahko opravljene z ekstrapolacijo. Dejanski rezultati se lahko razlikujejo. Uporabniki tega dokumenta naj preverijo ustrezne podatke za svoje specifično okolje.

Informacije v zvezi z izdelki, ki niso IBM-ovi, smo dobili pri dobaviteljih teh izdelkov, iz njihov objav ali drugih javno razpoložljivih virov. IBM ni preizkušal teh izdelkov in ne more potrditi natančnosti delovanja, združljivosti ali kakršnihkoli drugih trditev v zvezi z izdelki, ki niso IBM-ovi. Vprašanja v zvezi z zmožnostmi izdelkov, ki niso IBM-ovi, naslovite na njihove dobavitelje.

Vse izjave v zvezi z IBM-ovo bodočo usmeritvijo ali načrti lahko spremenimo ali umaknemo brez objave, in predstavljajo zgolj namene in cilje.

Te informacije vsebujejo zglede podatkov in poročil, uporabljenih v dnevni poslovnih operacijah. Da bi jih čim bolj popolno prikazali, lahko vsebujejo imena posameznikov, podjetij, znamk in izdelkov. Vsa te imena so izmišljena in vsaka podobnost z imeni in naslovi, ki jih uporabljajo dejanska podjetja, je zgolj naključna.

LICENCA ZA AVTORSKE PRAVICE:

Te informacije vsebujejo vzorčne uporabniške programe v izvornem jeziku, ki kažejo tehnike programiranja na različnih operacijskih platformah. Te vzorčne programe lahko kopirate, spreminjate in razpošiljate v kakršnikoli obliki brez plačila IBM-u, in sicer z namenom razvijanja, uporabe, trženja ali razdeljevanja uporabniških programov, ki ustrezajo aplikacijskemu programerskemu vmesniku za operacijsko platformo, za katero so napisani vzorčni programi. Teh zgledov nismo natančno preizkusili v vseh pogojih. Zato IBM ne more zagotoviti ali navesti zanesljivosti, uporabnosti ali delovanja teh programov. Te vzorčne programe lahko kopirate, spreminjate in razpošiljate v kakršnikoli obliki brez plačila IBM-u, in sicer z namenom razvijanja, uporabe, trženja ali razdeljevanja uporabniških programov, ki ustrezajo IBM-ovim aplikacijskim programerskim vmesnikom.

Naslednji izrazi so prodajne znamke International Business Machines Corporation v Združenih državah Amerike, v drugih državah ali v obojih:

IBM	DisplayWrite	PowerPC
400	e-business	PTX
Zahtevnejše delo z omrežjem	HotMedia	QBIC
enakovrednih računalnikov		
AIX	Hummingbird	RS/6000
AIXwindows	ImagePlus	SecureWay
APPN	IMS	SP
AS/400	Micro Channel	VideoCharger
C Set ++	MQSeries	Visual Warehouse
CICS	MVS/ESA	VisualAge
DATABASE 2	NetView	VisualInfo
DataJoiner	OS/2	WebSphere
DB2	OS/390	
DB2 Universal Database	PAL	

Approach, Domino, Lotus, Lotus 1-2-3, Lotus Notes in SmartSuite so prodajne znamke ali registrirane prodajne znamke podjetja Lotus Development Corporation v Združenih državah Amerike, drugih državah ali v obojih.

Intel in Pentium sta prodajni znamki ali registrirani prodajni znamki podjetja Intel Corporation v Združenih državah Amerike, drugih državah ali v obojih.

Microsoft, Windows in Windows NT so registrirane prodajne znamke podjetja Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike, v drugih državah ali v obojih.

Java in vse na Javi temelječe prodajne znamke so logotipi in prodajne znamke ali registrirane prodajne znamke podjetja Sun Microsystems, Inc. v Združenih državah Amerike, v drugih državah ali v obojih.

UNIX je registrirana prodajna znamka podjetja The Open Group v Združenih državah Amerike in drugih državah.

Druga imena podjetij, izdelkov in storitev so lahko prodajne ali storitvene znamke drugih.

Pojmovnik

Ta pojmovnik definira izraze in okrajšave, specifične za ta sistem. Izrazi, izpisani v *ležeči pisavi*, so definirani na nekem drugem mestu v tem pojmovniku.

A

abstraktni razred. *Razred* za objektno orientirano programiranje, ki predstavlja zasnovo; razredi, povzeti iz le-tega, predstavljajo izvedbe zasnove. Objekta abstraktnega razreda ni mogoče oblikovati, oziroma ga ni mogoče namestiti.

krmiljenje dostopa. Postopek zagotovitve, da lahko do določenih funkcij in shranjenih *objektov* dostopajo samo pooblaščen uporabniki na dovoljene načine.

seznam za nadzor dostopa. Seznam, sestavljen iz enega ali več ID-jev uporabnikov ali skupin uporabnikov in z njimi povezanih *pooblastil*. Do seznamov za nadzor dostopa lahko dostopite z namenom nadzora uporabniškega dostopa do *postavk* in *objektov* v sistemu Content Manager. Seznane za nadzor dostopa lahko uporabite za nadzorovanje uporabniškega dostopa do *iskalnih predlog* v sistemu Enterprise Information Portal.

pomožni skript. *Skript CGI*, ki obdela zahteve SEARCH, POST, PUT ali DELETE. Pomožni skripti obdelajo zahteve, ki niso izrecno preslikane v skript CGI, imenovan v smernici EXEC.

seznam dejanj. Odobren seznam dejanj, ki da definira skrbnik sistema ali kakšen drug *koordinator delovnega toka*, ki jih lahko opravi uporabnik *v toku dela* ali v procesu usmerjanja dokumentov.

naslov. Unikatna koda, dodeljena vsaki napravi ali delovni postaji, povezani v omrežje. Glejte tudi *naslov IP*.

krmiljenje pristopa. Proces, ki ga uporablja strežnik za zagotovitev, da njegovih potreb za pasovno širino ne ogrozijo nove pridobitvene zahteve.

ADSM. Glejte Upravljalnik pomnilnika *Tivoli*.

združena pasovna širina. Skupna prepustnost v megabitih na sekundo na strežniku ali v podsistemu strežnika.

vzdevek. V *internetu* je to ime, dodeljeno strežniku, ki omogoča, da je strežnik neodvisen od imena svoje gostiteljske delovne postaje. Vzdevek mora biti definiran na *imenskem strežniku domen*

American National Standard Code for Information Interchange (ASCII). Standardna koda, ki uporablja nabor kodiranih znakov, sestavljen iz 7-bitnih kodiranih znakov (8 bitov vključno s parnostnim bitom), ki se uporabljajo za izmenjavo informacij med sistemi za obdelavo podatkov,

podatkovnimi komunikacijskimi sistemi in povezano opremo. Nabor ASCII je sestavljen iz krmilnih in grafičnih znakov.

analogni video. Video, v katerem imajo informacije, ki predstavljajo slike, obliko neprekinjenega električnega signala za amplitudo in čas.

API. Glejte *aplikacijski programerski vmesnik*

aplikacijski programerski vmesnik (API). Programski vmesnik, ki omogoča medsebojno komuniciranje aplikacij. API je niz gradnikov programerskega jezika ali stavkov, ki jih je mogoče zakodirati v uporabniški program z namenom pridobitve določenih funkcij in storitev, ki jih nudi podrejeni licenčni program.

strežnik aplikacij. Programska oprema, ki obravnava komunikacije med odjemalcem, ki zahteva sredstvo in poizvedbe Content Manager.

arhiv. Trajen pomnilnik, uporabljen za dolgotrajno shranjevanje informacij. Običajno za vsako shranjeno enoto zahteva zelo malo sredstev, dostop do njega je počasen, pogosto pa se tudi nahaja na drugem geografskem mestu zaradi zaščite pri napakah v ekipi ali naravnih nesrečah.

ASCII. Glejte *American National Standard Code for Information Interchange*.

sredstvo. Digitalno večpredstavno sredstvo, ki je shranjeno za kasnejšo pridobitev na zahtevo aplikacije. Zgled takšnega sredstva je digitaliziran video ali zvočna datoteka. Sredstvo je shranjeno kot datoteka v večpredstavnem datotečnem sistemu, ki ga podpira *podatkovna črpalka*.

skupina sredstev. Organizacijsko združevanje znotraj večpredstavnega datotečnega sistema s podobnimi značilnostmi. S pomočjo skupine sredstev dodelite sredstva *podatkovne črpalke*. Tako lahko na primer vzpostavite dve skupini sredstev, ki predstavljata ločena oddelka, katerih sredstva je potrebno hraniti ločeno zaradi varnosti in obračunavanja.

asimetrično video stiskanje. V večpredstavnih aplikacijah je to uporaba močnega računalnika za stiskanje videa, tako da ga lahko raztegne tudi manj močan sistem.

način asinhronnega prenosa (ATM). Način prenosa, v katerem so informacije urejene v celice; način je asinhron v smislu, da vnovična pojavitev celic, ki vsebujejo informacije posameznih uporabnikov, ni nujno periodična. ATM je podan v mednarodnih standardih, kot je na primer ATM Forum UNI 3.1.

atribut. Enota podatkov, ki opisuje določene značilnosti lastnosti (na primer ime, naslov, starost itd.) postavke, in ki jih je mogoče uporabiti za iskanje te postavke. Atribut ima tip, ki kaže območje informacij, ki jih shranjuje ta atribut, in

vrednost, ki je znotraj tega območja. To so lahko na primer informacije o datoteki v večpredstavnem datotečnem sistemu, kot so naslov, čas izvajanja ali tip kodiranja (MPEG1, H.263 itd.) Za Enterprise Information Portal glejte tudi *zvezni atribut* in *izvirni atribut*.

skupina atributov. Priročna združitev enega ali več *atributov*. Tako lahko na primer naslov vključuje attribute ulice, mesta in poštne številke.

zvok. Zvočni del video signala.

Audio/Video Interleaved (AVI). Datotečna specifikacija RIFF (*Resource Interchange File Format*), ki omogoča prepletanje zvočnih in video podatkov v datoteki. Do ločenih posnetkov lahko dostopite v izmeničnih kosih za predvajanje ali snemanje, med tem ko vzdržujete zaporedni dostop na datotečni napravi.

Audio-Video Subsystem (AVS). Datotečni format za datoteke, ki lahko vsebujejo video in zvočne podatke, samo video podatke, samo zvočne podatke ali slikovne podatke (samostojna mirujoča slika). Format Audio-Video Subsystem podpira krmilnih vmesnik nosilcev ActionMedia II MMPM/2.

AVI. Glejte *Audio/Video Interleaved*.

AVS. Glejte *Audio-Video Subsystem*.

B

ozadje. Pogoji, pod katerimi se izvajajo nizkoprioritetni, neinteraktivni programi.

pasovna širina. (1) Razlika, izražena v *hertzih*, med najvišjo in najnižjo frekvenco območja frekvenc. (2) V *načinu asinhronega prenosa* (ATM) je to zmogljivost navideznega kanala, izražena v PCR (peak cell rate), SCR (sustainable cell rate) in MBS (maximum burst size). (3) Takt zmogljivosti komunikacijskega transportnega nosilca (kot je na primer TV kabel) za prenos podatkov.

osnovni atributi. Niz indeksov, ki so dodeljeni vsakemu *objektu*. Vsi objekti Content Manager imajo osnovne *attribute*.

osnovni pas. Frekvenčni pas, ki uporablja celotno pasovno širino prenosa.

množica. (1) Zbirka podatkov za obdelavo. (2) Skupina zapisov ali opravil za obdelavo podatkov, združenih za obdelavo ali prenos.

veliki dvojiški objekt (BLOB). Zaporedje bajtov z velikostjo od 0 bajtov do 2 gigabajtov. Ta niz nima povezane kodne strani in nabora znakov. V BLOB-ih so shranjeni slikovni, zvočni in video objekti.

bitne slike. (1) Predstavitev slike s področjem bitov. (2) Pikselna mapa z globino enobitne ravnine.

BLOB. Glejte *veliki dvojiški objekt*.

blok. Niz podatkovnih elementov, zapisanih ali prenesenih kot enota. Elementi so lahko znaki, besede ali fizični zapisi. Gonilniki diskovne naprave za zapisovanje na disk trenutno uporabljajo velikost bloka 32 KB ali 256 KB.

široki pas. Frekvenčni pas, deljiv v več ožjih pasov, tako da je sočasno mogoče izvajati več vrst prenosa (kot so zvok, video in podatki). Glejte *osnovni pas*.

vodilo. Pripomoček za prenašanje podatkov med številnimi napravami, ki se nahajajo na dveh zaključnih točkah, pri čemer lahko prenos v določenem trenutku izvaja samo ena naprava.

C

predpomnilnik. Vmesni pomnilnik za posebne namene, manjši in hitrejši od glavnega pomnilnika, namenjen za shranjevanje kopije podatkov, do katerih pogosto dostopate. Uporaba predpomnilnika zmanjša čas dostopa, lahko pa poveča pomnilniške zahteve. Glejte tudi *predpomnilnik Upravljalnika sredstev* in *predpomnilnik LAN*.

strežnik proxy za predpomnjenje. Strežnik proxy, ki lahko shranjuje dokumente, ki jih pridobi z drugih strežnikov, v lokalni *predpomnilnik*. Strežnik proxy za predpomnjenje se lahko nato odzove na nadaljnje zahteve za te dokumente, ne da bi jih pridobil z drugih strežnikov - postopek, ki lahko izboljša odzivni čas.

kardinalnost. Število vrstic v tabeli baze podatkov.

kategorija. Glejte *tip postavke*.

CGI. Glejte *Common Gateway Interface*.

skript CGI. Računalniški program, ki se izvaja na spletnem strežniku, in s pomočjo *CGI (Common Gateway Interface)* izvaja naloge, ki jih spletni strežnik običajno ne izvaja (na primer dostop do baze podatkov in obdelava obrazcev). Skript je program CGI, ki je napisan v skriptnem jeziku, kot je na primer Perl.

podrejena komponenta. Izbirna druga ali nižjeravenska raven hierarhičnega *tipa postavke*. Vsaka podrejena komponenta je neposredno povezana z ravni nad njo.

CIF. Glejte *skupna izmenjalna datoteka*.

CIU. Glejte *skupna izmenjalna enota*.

razred. V objektno orientiranem oblikovanju ali programiranju je to model ali predloga, ki jo je mogoče nastaviti za izdelavo objektov s skupno definicijo, in posledično tudi s skupnimi lastnostmi, operacijami in vedenjem. Objekt je primerek razreda.

odjemalec. Računalniški sistem ali postopek, ki zahteva storitev drugega računalniškega sistema ali postopka, na katerega se značilno sklicuje kot na strežnik. Dostop do skupnega strežnika lahko souporablja več odjemalcev.

odjemalska aplikacija. Aplikacija, napisana z API-ji Content Manager za prilagoditev uporabniškega vmesnika.

Aplikacija, napisana z objektno orientiranimi ali internetnimi API-ji za dostop do *strežnikov vsebine* iz Enterprise Information Portal.

odjemalska aplikacija za Windows. Celoten sistem za upravljanje objektov, ki so na voljo z izdelkom Content Manager, in napisani z API-ji izdelka Content Manager. Ta podpira izdelavo dokumentov in map, shranjevanje, predstavitev, obdelavo in krmiljenje dostopa. Prilagodite ga lahko s podprogrami uporabniškega izhoda in delno pokličete z API-ji.

odjemalec/strežnik. V komunikacijah je to model interakcije v porazdeljeni obdelavi podatkov, v kateri program na eni strani pošlje zahtevo programu na drugi strani in čaka na odziv. Program, ki pošlje zahtevo, se imenuje odjemalec, program, ki odgovori, pa strežnik.

codec. Procesor, ki lahko zakodira analogne zvočne ali video informacije v digitalno obliko za prenos in nato dekodira digitalne podatke nazaj v analogno obliko.

zbirka. Skupina objektov s podobnim nizom pravil za upravljanje.

združeno iskanje. Poizvedba, ki združuje enega ali več od naslednjih tipov iskanj: *parametrsko*, besedilno ali slikovno.

Common Gateway Interface (CGI). Standard za izmenjavo informacij med spletnim strežnikom in zunanji programi. Zunanji programi so lahko napisani v kateremkoli programskem jeziku, ki ga podpira operacijski sistem, v katerem se izvaja spletni strežnik. Glejte *skript CGI*.

skupna izmenjalna datoteka (CIF). Datoteka, ki vsebuje en tok podatkov ImagePlus Interchange Architecture (IPIA).

skupna izmenjalna enota (CIU). Neodvisna enota prenosa za skupno izmenjalno datoteko (CIF). To je del CIF, ki določi povezavo s sprejemno bazo podatkov. CIF lahko vsebuje več CIU-jev.

komponenta. Splošen izraz za *korensko komponento* ali *podrejeno komponento*.

stisnjen zvok. Način digitalnega kodiranja in dekodiranja več sekund zvoka glasovne kakovosti na en okvir videodiska. S tem povečate pomnilniško zmogljivost na več ur zvoka na videodisk. Včasih se imenuje tudi mirujoči zvok.

stisnjen video. Video, ki je nastal kot posledica postopka digitalnega kodiranja in dekodiranja video slike ali segmenta s pomočjo različnih računalniških tehnik, da se zmanjša količina podatkov, potrebnih za pravilno predstavitev vsebine.

stiskanje. Postopek odstranitve vrzeli, praznih polj, presežkov in nepotrebnih podatkov, da se skrajša dolžina zapisov ali blokov.

Upravljalnik povezav. Komponenta izdelka Content Manager, ki namesto tega, da bi zagnala novo povezavo za

vsako poizvedbo, pomaga pri vzdrževanju povezav s strežnikom knjižnic. Upravljalnik povezav vsebuje aplikacijski programerski vmesnik.

razred spojnika. Objektno orientiran programerski *razred*, ki nudi standarden dostop do API-jev, ki izvirajo na specifičnih *strežnikih vsebine*.

graditelj. V programskih jezikih je to metoda, ki ima enako ime kot razred in se uporablja za izdelavo in inicializacijo objektov tega razreda.

vsebnik. Element uporabniškega vmesnika, v katerem so shranjeni objekti. V *Upravljalniku map* je to *objekt*, ki lahko vsebuje druge mape ali dokumente.

razred vsebine. Glejte *tip MIME*.

strežnik vsebine. Sistem programske opreme, v katerem so shranjeni večpredstavni in poslovni podatki in povezani metapodatki, ki jih potrebujejo uporabniki za delo s temi podatki. Content Manager in Content Manager ImagePlus za OS/390 sta primera strežnikov vsebine.

krmilnik. Funkcijska komponenta, odgovorna za upravljanje sredstev (uravnoteženje obremenitve in krmiljenje pristopa). Krmilnik komunicira z eno ali več *podatkovnimi črpalkami*, da inicializira in zaključi povezave z odjemalci.

kazalec. Poimenovana krmilna struktura, s pomočjo katere uporabniški program pokaže na določeno vrstico znotraj urejenega niza vrstic. Kazalec se uporablja za pridobivanje vrstic iz niza.

D

format podatkov. Glejte *tip MIME*.

podatkovna črpalka. Kombinacija diskov, na katerih so shranjeni podatki ter strojna in programska oprema za delo z omrežjem, potrebna za razpošiljanje sredstev odjemalcem.

hitrost podatkov. Hitrost, pri kateri so podatki preneseni na napravo ali sprejeti z nje. Interaktivne aplikacije običajno zahtevajo višje hitrosti podatkov, paketne aplikacije pa običajno dopuščajo manjše hitrosti podatkov.

podatkovna shramba. (1) Splošen izraz za prostor (kot je sistem baze podatkov, datoteka ali imenik), v katerem so shranjeni podatki. (2) V uporabniškem programu je to navidezna predstavitev *strežnika vsebine*.

razdelitev podatkov. Pomnilniški proces, v katerem so informacije razdeljene v bloke (nespremenljiva količina podatkov), bloki pa so vzporedno zapisani (ali prebrani z) na niz diskov.

hitrost prenosa podatkov. Povprečno število bitov, znakov ali blokov na časovno enoto, ki poteče med ustrezno opremo in sistem prenosa podatkov.

Opombe:

1. Hitrost je izražena v bitih, znakih ali blokih na sekundo, minuto ali uro.
2. Ustrezna oprema mora biti naznačena, na primer modemi, vmesna oprema ali izvor in cilj.

DCA. Glejte *arhitektura vsebine dokumentov*.

DCE. Glejte *Porazdeljeno računalniško okolje*.

DDO. Glejte *dinamičen podatkovni objekt*.

dekodirati. Pretvoriti podatke, tako da se obrne učinek prejšnjega kodiranja.

razširjanje. Postopek obnovitve stisnjenih podatkov v njihovo izvirno stanje, tako da jih je mogoče znova uporabiti.

preoblikovalec stanja. Funkcija Content Manager Upravljalnika sredstev, ki prenese objekte iz vmesnega področja v prvi korak načela selitve objekta.

gonilnik naprave. Programska oprema, uporabljena za upravljanje določene naprave. Druga programska oprema uporablja gonilnik naprave kot vmesnik za naprave za funkcije branja, pisanja in krmiljenja.

Upravljalnik naprav. V sistemu Content Manager je to vmesnik med Upravljalnik sredstev in eno ali več fizičnimi napravami.

digitalen. Nanaša se na podatke, ki imajo obliko števk.

digitalni zvok. Zvočni toni, ki so namesto s tehniko analognega zapisovanja predstavljeni z računalniško berljivimi dvojiškimi števili.

digitalni video. Video, v katerem so informacije (običajno vključujejo tudi zvok) kodirane kot zaporedje dvojiških števk. Informacije so običajno stisnjene. Shranite in prenesete jih lahko kot vse druge digitalne informacije. Prikaz digitalnega videa vključuje raztegovanje video podatkov, njihovo pretvorbo v analogni obliko, prikaz videa na zaslonu in predvajanje zvoka prek ojačevalca in zvočnikov.

digitalizirati. Pretvoriti analogni video in zvočne signale v digitalno obliko.

digitalizirana slika. Slika, izdelana na skenerju ali kartici za digitaliziranje na kameri.

Porazdeljeno računalniško okolje (DCE). Specifikacija OSF (Open Software Foundation) (ali izdelek, ki izhaja iz te specifikacije), ki pomaga pri delu z omrežjem. DCE nudi funkcije kot so overjanje, imeniška storitev (DS) in klic oddaljeni proceduri (RPC).

dokument. Postavka, ki jo lahko shranite, pridobite in izmenjate med sistemi Content Manager in uporabniki kot ločeno enoto. Postavka *semantičnega tipa* dokumenta naj bi vsebovala informacije, ki sestavljajo dokument, kar pa ne pomeni, da je to izvedba modela dokumenta Content Manager.

Postavka, izdelana iz tipa postavke, določene kot dokument (posebna izvedba modela dokumenta Content Manager) mora

vsebovati dele dokumenta. Tipe postavk, razvrščene kot dokumenti, lahko uporabite za izdelavo postavk s semantičnim tipom dokumenta ali mape.

Deli dokumenta lahko vsebujejo različne tipe vsebine, vključujoč besedilo, slike ali preglednice.

arhitektura vsebine dokumentov (DCA). Arhitektura, ki zagotavlja integriteto informacij za dokument, ki ga izmenjujete v pisarniškem sistemskem omrežju. DCA nudi pravilo za podajanje oblike in pomena dokumenta in definira spremenljivo obliko besedila (mogoče ga je spreminjati) in končno obliko besedila (ni ga mogoče spreminjati).

korenski imenik dokumenta. Osnovni imenik, v katerega spletni strežnik shranjuje dokumente, do katerih je mogoče dostopiti. Če strežnik prejme zahtevo, ki ne kaže na določen imenik, poskusi ustreči zahtevi iz tega imenika.

proces usmerjanje dokumentov. V Content Manager je to zaporedje *delovnih korakov* in pravil, ki določajo te korake, po katerih potuje *dokument* ali *mapa* med obdelavo.

definicija tipa dokumenta (DTD). Pravila, ki določajo strukturo določenega razreda ali dokumentov XML. DTD definira strukturo z elementi, atributi in zapisi, in vzpostavi omejitve, ki določajo, kako je mogoče uporabiti vsak element, atribut in zapis znotraj določenega razreda dokumentov. DTD je podoben shemi baze podatkov po tem, da DTD v celoti opiše strukturo za določen označevalni jezik.

domena. Del računalniškega omrežja, v katerem so sredstva za obdelavo podatkov pod skupnim nadzorom.

ime domene. V *internetni družini protokolov* je to ime gostiteljskega sistema. Ime domene je sestavljeno iz zaporedja podimen, ki so ločena z ločilom.

imenski strežnik domen. V *internetni družini protokolov* je to strežnik, ki se odziva na poizvedbe odjemalcev za preslikave iz imena v naslov in iz naslova v ime, kot tudi na druge informacije.

decimalni zapis s pikami. Sintaktična predstavitev naslova IP. 4 bajti naslova so zapisani kot štiri decimalna števila, ločena s pikami, na primer 9.37.83.123.

DTD. Glejte *definicija tipa dokumenta*.

dinamičen podatkovni objekt (DDO). V uporabniškem programu je to splošna predstavitev shranjenega objekta, ki se uporablja za prenos tega objekta v pomnilnik in iz njega.

E

element. Objekt, ki ga dodeli Upravljalnik seznamov za aplikacijo.

kodirati. Pretvoriti podatke s pomočjo kode na takšen način, da je možna vnovična pretvorba v izvirno obliko.

Ethernet. Lokalno omrežje osnovnega pasu s hitrostjo 10 Mb/s, ki omogoča, da več delovnih postaj po potrebi dostopa

do prenosnega nosilca brez vnaprejšnje uskladitve; navzkrižjem se izogiba s pomočjo zaznavanja in upoštevanja, rešuje pa jih s pomočjo odkrivanja trčenj in prenosa.

razširjeni podatkovni objekt (XDO). V uporabniškem programu je to splošna predstavitev shranjenega kompleksnega večpredstavnega objekta, ki se uporablja za prenos tega objekta v pomnilnik in iz njega. XDO-ji so najpogostejše vsebovani znotraj DDO-jev.

Extensible Markup Language (XML). Standardni metajezik za definiranje označevalnih jezikov, ki izhaja iz SGML in je tudi njegov podniz. V XML niso vključeni bolj zapleteni in manj uporabljeni deli SGML, zaradi česar je veliko preprosteje pisati aplikacije za obravnavanje tipov dokumentov, upravljanje strukturiranih informacij ter prenašanje in souporabo strukturiranih informacij prek različnih računalniških sistemov. Uporaba jezika XML ne zahteva robustnih aplikacij in obdelave, ki je potrebna za SGML. XML se razvija pod okriljem W3C (World Wide Web Consortium).

Predstavitev zunanjih podatkov (XDR). Standard, ki ga je razvilo podjetje Sun Microsystems, Incorporated, za predstavitev podatkov v obliki, neodvisni od računalnika.

F

F-spojnik (frekvenčni spojnik). Fizična naprava, ki združuje analogne signale širokega pasu z digitalnimi podatki v IBM-ovem kabelskem sistemu s pomočjo oklopljene dvojne žice. F-spojnik loči analogne signale in jih pošlje iz IBM-ovega kabelskega sistema na delovno postajo. F-spojnik omogoča, da IBM-ov kabelski sistem nudi hkraten analogni video s prometom podatkov v omrežju token-ring.

FDDI. Glejte *Fiber Distributed Data Interface*.

značilnost. Informacije vizualne vsebine, shranjene na strežniku iskanja slik. Tudi vizualne sledi, ki jih uporabljajo aplikacije za iskanje slik za določitev ujemanj. Štiri značilnosti *QBIC* so povprečna barva, barva histograma, pozicijska barva in tekstura.

zvezni atribut. Kategorija metapodatkov Enterprise Information Portal, ki so preslikani v *izvirne attribute* na enega ali več *strežnikov vsebine*. Tako je lahko na primer zvezni atribut številka načela preslikan v *atribut št. načela* v Content Managerju in v atribut *ID načela* v Content Manager ImagePlus za OS/390.

zvezna zbirka. Združitev objektov, ki je posledica *zveznega iskanja*.

zvezna podatkovna shramba. Navidezna predstavitev kakršnegakoli števila specifičnih *strežnikov vsebine*, kot je Content Manager.

zvezna enota. Objekt metapodatkov Enterprise Information Portal, ki je sestavljen iz *zveznih atributov* in izborno povezan z enim ali več *zveznimi indeksi besedil*.

zvezno iskanje. Poizvedba, ki jo izda Enterprise Information Portal, ki sočasno išče podatke na enem ali več *strežnikih vsebine*, ki so lahko raznolike.

zvezni indeksi besedil. Objekt metapodatkov Enterprise Information Portal, ki je preslikan v enega ali več *izvirnih indeksov besedil* na enem ali več *strežnikih vsebine*.

Fiber Distributed Data Interface. Standard ANSI (American National Standards Institute) za lokalno omrežje s hitrostjo 100 Mb/s, ki uporablja kable z optičnimi vlakni.

pripona imena datoteke. Dodatek k imenu datoteke, ki določa tip datoteke (na primer besedilna datoteka ali programska datoteka).

datotečni sistem. V AIX je to način particioniranja trdega diska za pomnilnik. Glejte tudi *večpredstavni datotečni sistem*.

Upravljalnik datotečnega sistema. Komponenta, ki upravlja večpredstavni datotečni sistem.

File Transfer Protocol (FTP). V *internetni* družini *protokolov* je to protokol plasti aplikacije, ki za prenašanje velikih podatkovnih datotek med delovnimi postajami ali gostitelji uporablja *TCP (Transmission Control Protocol)* in storitve Telnet.

požarni zid. (1) V komunikacijah je to funkcionalna enota, ki ščiti in nadzoruje povezavo enega omrežja z drugimi omrežji. Požarni zid (a) preprečuje, da bi neželen in nepooblaščen komunikacijski promet vstopil v zaščiteno omrežje in b) omogoča, da samo izbran komunikacijski promet zapusti zaščiteno omrežje. (2) V opremi je to pregrada, ki preprečuje širitev ognja.

mapa. Postavka kateregakoli *tipa postavke*, ne glede na razvrstitev, s *semantičnim tipom* mape. Poljubna postavka semantičnega tipa mape vsebuje posebne zmožnosti mape, ki jih omogoča Content Manager, poleg vseh funkcij postavk, ki niso sredstva, in dodatnih zmožnosti, ki so na voljo v razvrstitvi tipa postavke kot na primer *dokument* ali postavka sredstva. Mape lahko vsebujejo poljubno število postavk kakršnegakoli tipa, vključno z dokumenti in podmapami. Mape so indeksirane z *atributi*.

Upravljalnik map. Model izdelka Content Manager za upravljanje podatkov kot sprotnih dokumentov in map. API-je Upravljalnika map lahko uporabite kot osnovni vmesnik med aplikacijami in strežniki vsebine Content Manager.

fps. Okvirjev na sekundo. Število okvirjev, prikazanih na sekundo.

fragment. Najmanjša enota dodelitve diskovnega prostora datotečnega sistema. Fragment ima lahko velikost 512, 1024, 2048 ali 4096 bajtov. Velikost fragmenta je definirana pri izdelavi datotečnega sistema.

frekvenčni spojnik. Glejte *F-spojnik*.

FTP. Glejte *File Transfer Protocol*.

gibljivi video. Video reprodukcija, ki uporablja 30 slik na sekundo *sl/s*) za signale *NTSC* ali 25 *sl/s* za signale *PAL*.

G

prehod. Funkcionalna enota, ki povezuje omrežji dveh računalnikov z različnima omrežnima arhitekturama. Prehod povezuje omrežja ali sisteme z različnimi arhitekturami. Mostič povezuje omrežja ali sisteme z enako ali podobno arhitekturo.

GB. Glejte *gigabajt*.

gigabajt (GB). (1) Pri pomnilniku procesorja, dejanskem in navideznem pomnilniku, nosilcu kanala je to 2^{30} ali 1 073 741 824 bajtov. (2) Pri zmogljivosti diskovnega pomnilnika in komunikacijskih nosilcih je to 1 000 000 000 bajtov.

H

ročka. Znakovni niz, ki predstavlja objekt, in se uporablja za pridobivanje objekta.

Hertz (Hz). Frekvenčna enota, ki je enaka enemu ciklusu na sekundo. V Združenih državah Amerike je frekvenca napetosti 60 Hz ali sprememba v polariteti napetosti 120-krat na sekundo, v Evropi pa je frekvenca napetosti 50 Hz ali sprememba v polariteti napetosti 100-krat na sekundo.

dnevnik zgodovine. Datoteka, v kateri so shranjeni zapisi dejavnosti za *potek dela*.

domača stran. Začetna spletna stran, ki se prikaže, če v spletni brskalnik vnesete naslov spletne strani. Če na primer uporabnik poda naslov IBM-ove spletne strani, ki je <http://www.ibm.com>, je spletna stran, ki je prikaže, IBM-ova domača stran. V bistvu je domača stran vhodna točka za dostopanje do vsebine spletne strani.

gostitelj. Računalnik, povezan v omrežje, ki nudi dostopno točko za to omrežje. Gostitelj je lahko odjemalec, strežnik ali hkrati odjemalec in strežnik.

ime gostitelja. V *internetni družini protokolov* je to ime, dano računalniku. Včasih se ime gostitelja nanaša na celotno ime domene, včasih pa pomeni najnatančnejše podime celotnega imena domene. Na primer, če je mojracunalnik.mesto.podjetje.com celotno ime domene, je lahko ime gostitelja nekaj izmed naslednjega:

- mojracunalnik.mesto.podjetje.com
- mojracunalnik

HTML. Glejte *Označevalni jezik hiperbesedila*.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). V *internetni družini protokolov* je to protokol, ki se uporablja za prenos in prikaz dokumentov hiperbesedila.

HTTPd. Glejte *demon HTTP*.

demon HTTP. Večinitni spletni strežnik, ki sprejema vhodne zahteve *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*.

metoda HTTP. Dejanje, ki ga uporablja *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*. Metode HTTP vključujejo GET, POST in PUT.

Označevalni jezik hiperbesedila (HTML). Označevalni jezik, ki ustreza standardu SGML, in je bil oblikovan predvsem za nudenje podpore neposrednemu prikazu besedilnih in grafičnih informacij, ki vključujejo povezave hiperbesedila.

Hz. Glejte *Hertz*.

I

I-okvir (informacijski okvir). V video stiskanju je to okvir, ki je bil stisnjen neodvisno od vseh drugih okvirjev. Imenuje se tudi referenčni okvir, notranji okvir ali mirujoči okvir.

Arhitektura vsebine slikovnega objekta (IOCA). Zbirka gradnikov, uporabljenih za izmenjavo in predstavitev slik.

indeks. Če želite dodati ali urediti vrednosti atributa, ki označujejo določeno *postavko* ali *objekt* tako, da jih je mogoče kasneje priklicati.

indeksni razred. Glejte *tip postavke*.

podniz indeksnega razreda. V starejšem Content Managerju je to pogled *indeksnega razreda*, ki ga uporablja aplikacija za shranjevanje, pridobivanje in prikaz map in objektov.

pogled indeksnega razreda. V starejšem Content Managerju je to izraz, ki se uporablja v API-jih za *podniz indeksnega razreda*.

raziskovanje informacij. Samodejni postopek pridobivanja ključnih informacij iz besedila (povzetek), iskanja prevladujočih tem v zbirki dokumentov (kategorizacija) in iskanja ustreznih dokumentov s pomočjo močnih in prožnih poizvedb.

vključen. V Content Managerju je to objekt, ki je vključen in v pogonu, toda nima aktivnih *nastavitev*. Primerjajte z *nameščen*.

i-vozlišče. V operacijskem sistemu AIX je to notranja struktura, ki opisuje posamezne datoteke v operacijskem sistemu; za vsako datoteko obstaja eno i-vozlišče. i-vozlišče vsebuje vozlišče, tip, lastnika in mesto datoteke. Tabela i-vozlišč je shranjena blizu začetka *datotečnega sistema*.

interaktivni video. Združitev videa in računalniške tehnologije, tako da dejanja uporabnika določajo zaporedje in smer aplikacije.

izmenjava. Zmožnost uvoza ali izvoza slike skupaj z njenim indeksom iz enega sistema Content Manager ImagePlus za OS/390 v drug sistem ImagePlus s pomočjo *skupne izmenjalne datoteke* ali *skupne izmenjalne enote*.

Internet. Svetovna zbirka medsebojno povezanih omrežij, ki uporabljajo internetno družino *protokolov* in dopuščajo javen dostop.

internetni protokol (IP). V *internetni* družini *protokolov* je to protokol brez povezave, ki usmerja podatke skozi omrežje ali medsebojno povezana omrežja in deluje kot posrednik med višjimi plastmi protokolov in fizičnim omrežjem.

intranet. Zasebno omrežje, ki združuje *internetne* standarde in aplikacije (kot so spletni brskalniki) z obstoječo računalniško omrežno infrastrukturo podjetja.

IOCA. Glejte *arhitektura vsebine slikovnega objekta*.

IP. Glejte *internetni protokol*.

naslov IP. Unikaten 32-bitni naslov, ki podaja dejanski položaj vsake naprave ali delovne postaje v *internetu*. Polje naslova je sestavljeno iz dveh delov: prvi del je omrežni naslov, drugi del pa je številka gostitelja. Zgled naslova IP je na primer 9.67.97.103.

pošiljanje na več naslovov IP. Prenos datagrama *internetnega protokola (IP)* v niz sistemov, ki tvorijo skupino pošiljanja na več naslovov. Glejte *pošiljanje na več naslovov*.

ISO-9660. Format, uporabljen za datoteke na zgoščenki. Uporablja se v okolju DOS.

izohron. Komunikacijska funkcija, ki pošlje signal s podano omejeno hitrostjo, ki je zaželen za nepretrgane podatke, kot sta na primer glas in video.

postavka. V Content Managerju je to izraz za primerek *tipa postavke*. Postavka je lahko na primer *mapa*, *dokument*, video ali slika. Splošen izraz za najmanjšo enoto informacij, ki jo upravlja Enterprise Information Portal. Vsaka postavka ima identifikator. Postavka je lahko na primer *mapa* ali *dokument*.

tip postavke. Predloga za definiranje in kasnejše iskanje podobnih *postavk*, ki je sestavljena iz *korenske komponente*, nič ali več *podrejenih komponent* in klasifikacije.

klasifikacija tipa postavke. Kategorizacija znotraj *tipa postavke*, ki nadalje določa *postavke* tipa te postavke. Vse postavke enakega tipa imajo enako klasifikacijo tipa postavke. Content Manager nudi naslednje klasifikacije za tipe postavk: *mapa*, *dokument*, objekt, video, slika in besedilo; uporabniki lahko tudi definirajo svoje klasifikacije za tipe postavk.

iterator. Razred ali gradnik, ki se uporablja za pregledovanje objektov v zbirki.

J

gradniki Java. Tehnologija komponent programske opreme, ki je neodvisna od platforme in omogoča izgradnjo znova uporabljivih komponent Java, imenovanih "gradniki." Ko izdelate gradnike, jih lahko uporabijo drugi inženirji programske opreme ali druge aplikacije Java. Z uporabo JavaBeans lahko razvijalci programske opreme gradnike

upravljajo in sestavljajo v grafičnem okolju za razvoj, ki temelji na možnosti "povleci in spusti".

Joint Photographic Experts Group (JPEG). (1) Skupina, ki je vzpostavila standard za stiskanje digitaliziranih neprekinjenih tonskih slik. (2) Standard za mirujoče slike, ki ga je razvila ta skupina.

JPEG. Glejte *Joint Photographic Experts Group*.

K

Kb. Glejte *kilobit*.

kb. Glejte *kilobajt*

Kb/s. *Kilobajtov* na sekundo.

ključno polje. Glejte *atribut*.

kilobit (Kb). (1) Za pomnilnik procesorja, realni in navidezni pomnilnik ter kanalni nosilec je to 2^{10} ali 2048 bitov. (2) Za zmogljivost diskovnega pomnilnika in komunikacijske nosilce je to 1000 bitov.

kilobajt (kb). (1) Za pomnilnik procesorja, realni in navidezni pomnilnik ter kanalni nosilec je to 2^{10} ali 2048 bajtov. (2) Za zmogljivost diskovnega pomnilnika in komunikacijske nosilce je to 1000 bajtov.

L

LAN. Glejte *lokalno omrežje*

predpomnilnik LAN. Področje začasnega pomnilnika na lokalnem *Upravljalniku sredstev*, ki vsebuje kopijo objektov, shranjenih na oddaljenem Upravljalniku sredstev.

latenca. Časovni interval med trenutkom, ko krmilna enota navodil inicializira klic za podatke, in trenutkom, ko se začne dejanski prenos podatkov.

LBR. Glejte *nizka bitna hitrost*.

odjemalec knjižnic. Komponenta sistema Content Manager, ki nudi programerski vmesnik nižje ravni za sistem knjižnic. Odjemalec knjižnic vključuje API-je kot del kompleta orodij za razvijalce programske opreme.

objekt knjižnic. Glejte *postavka*.

strežnik knjižnic. Komponenta sistema Content Manager, ki shranjuje, upravlja in obravnava poizvedbe za *postavke*.

povezava. Neposredna povezava med dvema *postavkama*: izvorom in ciljem. Za oblikovanje povezav "eden z več" lahko uporabite niz povezav. Primerjajte z *referenca*.

lokalno omrežje (LAN). Omrežje, v katerem je niz naprav povezanih ena z drugo z namenom komunikacij, in ki jih je mogoče povezati z večjim omrežjem.

nizka bitna hitrost (LBR). Splošen izraz za prepleten pretok H.263/G.723. Pretoki z nizko bitno hitrostjo imajo območje od 6.4 kb/s do 384 kb/s.

M

računalniško izdelana podatkovna struktura (MGDS). (1) IBM-ov protokol formata strukturiranih podatkov za posredovanje znakovnih podatkov med različnimi programi Content Manager ImagePlus za OS/390. (2) Podatki, povzeti iz slike, in spremenjeni v format splošnega toka podatkov (GDS).

upravni razred. Načelo, ki se uporablja v API-jih za *načelo selitve*.

Management Information Base (MIB). Zbirka objektov, do katerih lahko dostopate s pomočjo *protokola* za upravljanje omrežja.

enota največjega prenosa (MTU). V *lokalnih omrežjih* je to največja možna enota podatkov, ki jo je mogoče poslati na danem fizičnem nosilcu v enem okvirju. MTU za *Ethernet* je na primer 1500 bajtov.

MB. Glejte *megabit*.

Mb. Glejte *megabajt*.

Mb/s. *Megabajtov* na sekundo.

MCA. Glejte *mikrokanalska arhitektura*.

arhivar nosilcev. Fizična naprava, ki se uporablja za shranjevanje zvočnih in video podatkov pretoka. VideoCharger je primer arhivarja nosilcev.

strežnik nosilcev. Komponenta sistema Content Manager, temelječa na AIX, ki se uporablja za shranjevanje video datotek in dostopanje do njih.

megabit (MB). (1) Za pomnilnik procesorja, realni in navidezni pomnilnik in kanalni nosilec je to 2^{20} ali 1 048 576 bitov. (2) Za zmogljivost diskovnega pomnilnika in komunikacijski nosilec je to 1 000 000 bitov.

megabajt (Mb). (1) Za pomnilnik procesorja, realni in navidezni pomnilnik in kanalni nosilec je to 2^{20} ali 1 048 576 bajtov. (2) Za zmogljivost diskovnega pomnilnika in komunikacijske nosilce je to 1 000 000 bajtov.

metoda. V oblikovanju ali programiranju Java je to programska oprema, ki izvaja vedenje, ki ga podaja operacija. To je sopomenka za funkcijo člana v C++.

MGDS. Glejte *računalniško izdelana podatkovna struktura*.

MIB. Glejte *Management Information Base*.

spremenljivka MIB. Upravljan objekt, ki je definiran v *Management Information Base (MIB)*. Upravljan objekt je definiran z besedilnim imenom in ustreznim identifikatorjem objekta, skladnjo, načinom dostopa, statusom in opisom

semantike upravljanega objekta. Spremenljivka MIB vsebuje ustrezne upravne informacije, do katerih je mogoče dostopiti kot to določa način dostopa.

arhitektura mikro kanala (MCA). Pravila, ki definirajo, kako podsistemi in vmesniki uporabljajo *vodilo* mikro kanala na računalniku. Arhitektura definira storitve, ki jih lahko nudi vsak podsistem ali jih mora nuditi.

MIDI. Glejte *Musical Instrument Digital Interface*.

selitev. (1) Postopek prenosa podatkov in izvora iz enega računalniškega sistema v drugega brez pretvorbe podatkov, kot je na primer prenos v novo operacijsko okolje. (2) Namestitve nove različice ali izdaje programa, ki zamenja starejšo različico ali izdajo.

načelo selitve. Uporabniško definiran načrt za prenos *objektov* iz enega *pomnilniškega razreda* v naslednjega. Ta opisuje značilnosti ohranitve in prehoda v razred za skupino objektov v hierarhiji pomnilnika.

selivec. Funkcija *Upravljalnika sredstev*, ki preveri *načela selitve* in prenese objekte v naslednji *pomnilniški razred*, ko je načrtovan njihov prenos.

tip MIME. Internetni standard za določanje tipa objekta, ki se prenaša prek interneta. Tipi MIME vključujejo številne različice zvoka, slik in videa. Tip MIME ima vsak objekt.

Mixed Object Document Content Architecture

(MO:DCA). IBM-ova arhitektura, razvita z namenom, da omogoča izmenjavo podatkov objektov med aplikacijami znotraj izmenjalnega okolja in med okolji.

Mixed Object Document Content

Architecture—Presentation (MO:DCA-P). Podniz arhitekture MO:DCA, ki se uporablja kot ovojnica za shranjevanje dokumentov, ki so poslani na delovno postajo Content Manager ImagePlus za OS/390 za prikaz ali tiskanje.

M-JPEG. Glejte *Giblivi JPEG*.

MO:DCA. *Mixed Object Document Content Architecture*

MO:DCA-P. *Mixed Object Document Content Architecture—Presentation*

Giblivi JPEG (M-JPEG). Uporablja se za animacijo.

namestiti. Nastaviti podatkovni nosilec v položaj delovanja.

nameščen. V Content Managerju je to objekt, ki je vključen in v pogonu in ima aktivne *nastavitve*. Primerjajte z *vključen*.

Moving Pictures Expert Group (MPEG). (1) Skupina, ki dela na vzpostavitvi standarda za stiskanje in shranjevanje gibljivega videa v digitalni obliki. (2) Standard, ki ga razvija ta skupina.

MPEG. Glejte *Moving Pictures Expert Group*.

MTU. Glejte *enota največjega prenosa*.

pošiljanje na več naslovov. Prenos istih podatkov na izbrano skupino ciljev.

večpredstavnost. Združitev različnih medijskih elementov (besedila, grafike, zvoka, mirujoče slike, videa, animacije), ki jih prikaže in krmili računalnik.

večpredstavnostni datotečni sistem. *Datotečni sistem*, ki je optimiziran za shranjevanje in razpošiljanje videa in zvoka.

Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME). Glejte *tip MIME*.

Musical Instrument Digital Interface (MIDI). *Protokol*, ki omogoča, da sintesizer pošlje signale drugemu sintesizerju ali računalniku, ali računalnik glasbenemu instrumentu, ali računalnik drugemu računalniku.

N

imenski strežnik. Glejte *imenski strežnik domen*.

National Television Standard Committee (NTSC). (1) Odbor, ki predpisuje standard za razpošiljanje barvnih televizij in videa v Združenih državah Amerike (trenutno je v uporabi tudi na Japonskem). (2) Standard, ki ga predpisuje odbor NTSC.

izvirni atribut. Značilnost objekta, ki je upravljan na določenem *strežniku vsebine* in ki je specifičen za ta strežnik vsebine. Tako je lahko na primer *polje ključa št. načela* izvirni atribut na strežniku vsebine Content Manager, *polje ID načela* pa je lahko izvirni atribut na strežniku vsebine Content Manager OnDemand.

izvirna enota. *Objekt*, ki je upravljan na določenem *strežniku vsebine* in je sestavljen iz *izvirnih atributov*. Tako so na primer *indeksni razredi* Content Manager izvirne enote, sestavljene iz *polj ključev* Content Manager.

izvirni besedilni indeks.. Indeks besedilnih *postavk*, ki so upravljan na določenem *strežniku vsebine*. Na primer en indeks iskanja po besedilu na strežniku vsebine Content Manager.

datoteka omrežne tabele. Besedilna datoteka, ki vsebuje za sistem specifične konfiguracijske informacije za vsako vozlišče v sistemu Content Manager. Vsako vozlišče v sistemu mora imeti datoteko omrežne tabele, ki določa vozlišče in navaja vozlišča, s katerimi je potrebno vzpostaviti povezavo.

Ime omrežne tabele je FRNOLINT.TBL.

NTSC. Glejte *National Television Standard Committee*.

O

objekt. Vsaka digitalna vsebine, ki jo lahko uporabnik shrani, pridobi in dela z njo kot s samostojno enoto, kot so na primer slike *JPEG*, zvok *MP3*, video *AVI* in besedilni blok iz knjige.

Povezovanje in vdelovanje objektov (OLE). Microsoftova specifikacija za povezovanje in vdelovanje aplikacij, tako da jih je mogoče aktivirati znotraj drugih aplikacij.

strežnik objektov. Glejte *Upravljalnik sredstev*.

predpomnilnik strežnika objektov. Glejte *predpomnilnik Upravljalnika sredstev*.

OLE. Glejte *Povezovanje in vdelovanje objektov*.

prekritje. Zbirka vnaprej definiranih podatkov, kot so vrstice, senčenje, besedilo, okenca ali logotipi, ki jih je med tiskanjem mogoče zlit s spremenljivimi podatki na strani.

P

paket. Zbirka povezanih *razredov* in vmesnikov, ki nudijo zaščito dostopa in upravljanje imenskega prostora.

področje strani. Področje v segmentu pomnilnika v skupni rabi, iz katerega so dodeljeni vmesni pomnilniki za podatke, ki so prebrani z diska ali zapisani nanj. Velikost področja strani je eden izmed konfiguracijskih parametrov za zagon Upravljalnika datotek.

PAL. Glejte *Phase Alternation Line*.

parametrsko iskanje. Poizvedba po *objekti*h, ki temelji na *lastnostih* objektov.

del. Glejte *objekt*.

patron. Izraz, ki se uporablja v API-jih Content Manager za *uporabnika*.

znak primerjave z vzorcem. Glejte *univerzalni znak*.

PCI. Glejte *Peripheral Component Interconnect*.

največja hitrost. Največja hitrost, dosežena v podanem časovnem obdobju.

storilnostna skupina. Skupina datotečnih sistemov, ki souporabljajo sistemska sredstva, ki lahko vplivajo na storilnost datotečnega sistema.

Peripheral Component Interconnect (PCI). Tip arhitekture *vodil*.

trajni identifikator (PID). Identifikator, ki unikatno določa *objekt*, ne glede na to, kje je shranjen. PID je sestavljen iz ID-ja postavke in nahajališča.

Phase Alternation Line (PAL). Televizijski standard razpošiljanja za evropski video izven Francije in držav bivše Sovjetske zveze.

PID. Glejte *trajni identifikator*.

zaponka. Preprečuje, da bi bil program odstranjen iz pomnilnika, potem ko je naložen v pomnilnik.

vrata. Sistemska ali omrežna dostopna točka za vnos ali izhod podatkov. V *internetni družini protokolov* je to določen logičen spojnik med *Transmission Control Protocol (TCP)* ali *User Datagram Protocol (UDP)* in protokolom višje ravni ali aplikacijo.

skupina vrat. Logično ime, uporabljeno za združitev enih ali več vrat (omrežnih naprav ali vmesnikov) istega omrežnega tipa, ki jih je mogoče uporabiti za doseg podanega cilja končnega uporabnika. Če je na primer več vmesnikov *ATM* v kompleksu strežnikov VideoCharger povezanih v ista omrežja *ATM*, lahko te vmesnike konfigurirate pod isto skupino vrat. Krmilnik izbere vrata po potrebi za uravnoteženje obremenitve.

oblikovalec predstavitev. Program *CGI*, ki definira oblike, uporabljene za izbiro in predstavitev sredstev odjemalcem.

pooblastilo. Pravica dostopa do določenega objekta na določen način. Pooblastila vključujejo izdelavo, brisanje in izbiranje objektov, shranjenih v sistemu. Pooblastila dodeli skrbnik.

nabor pooblastil. Zbirka *pooblastil* za delo s sistemskimi komponentami in funkcijami. Skrbnik dodeli nabore pooblastil uporabnikom (ID-ji uporabnikov) in *skupinam uporabnikov*.

lastnost. Značilnost objekta, ki opisuje objekt. Lastnost je mogoče spremeniti ali popraviti. Zgled lastnosti je slog.

protokol. Pomen pravil in njihovo zaporedje za zahteve in odzive, uporabljene za upravljanje omrežja, prenašanje podatkov in usklajevanje stanj omrežnih komponent.

prehod protokola. Vrsta *požarnega zidu*, ki ščiti računalnike v poslovnem omrežju pred dostopom uporabnikov izven omrežja.

strežnik proxy. Strežnik, ki prejema zahteve, namenjene za drug strežnik, in ki deluje v imenu odjemalca (kot proxy odjemalca) za pridobitev zahtevane storitve. Strežnik proxy se pogosto uporablja, če odjemalec in strežnik nista združljiva za neposredno povezavo (na primer, če odjemalec ne more zadovoljiti zaščitnih overitvenih zahtev strežnika, toda nekatere storitve mu morajo biti dovoljene).

čistilnik. Funkcija *Upravljalnika sredstev*, ki odstranjuje objekte iz sistema.

Q

QBIC. Glejte *poizvedba po vsebini slike*.

kakovost storitve. Za navidezni kanal načina *asinhronega prenosa (ATM)* ali omrežno povezavo NBBS (Networking BroadBand Services) je to niz komunikacijskih značilnosti, kot so zakasnitev od enega konca do drugega, neskladnost in razmerje izgube paketov.

poizvedba po vsebini slike (QBIC). Tehnologija poizvedb, ki omogoča iskanja na osnovi vizualne vsebine, imenovane

značilnosti, in ne na osnovi čistega besedila. S pomočjo QBIC lahko iščete objekte na osnovi njihovih vizualnih značilnosti kot sta barva in tekstura.

niz poizvedbe. Znakovni niz, ki podaja lastnosti in vrednosti lastnosti za poizvedbo. Niz poizvedbe lahko izdelate v aplikaciji in ga posredujete poizvedbi.

R

RAID. Glejte *Redundančno področje neodvisnih diskov*.

rang. Celoštevilska vrednost, ki označuje ustreznost podanega dela z rezultati poizvedbe. Višji rang kaže natančnejše ujemanje.

datoteka Preberi. Datoteka, ki bi jo morali pregledati preden z njo povezan program namestite ali izvedete. Datoteka Preberi običajno vsebuje informacije o izdelku, napisane v zadnjem trenutku, informacije o namestitvi ali nasvete za uporabo izdelka.

realni čas. Obdelava informacij, ki tako hitro vrne rezultat, da se zdi, da je interakcija nemudna.

Real-Time Transport Protocol (RTP). Protokol, ki nudi funkcije omrežnega prenosa od enega konca do drugega, primerne za aplikacije, ki prenašajo podatke v realnem času kot so zvok, video ali simulacijski podatki s pomočjo omrežnih storitev *pošiljanja na več naslovov* ali pošiljanja na en naslov.

vnovično uravnoteženje. Vnovična delitev in prerazporeditev podatkov na razpoložljivih trdih diskih po odstranitvi diska ali diskov iz *datotečnega sistema*.

Redundančno področje neodvisnih diskov (RAID). Zbirka dveh ali več diskovnih pogonov, ki sistemu predstavijo sliko enojnega diskovnega pogona. V primeru napake na eni napravi je podatke mogoče prebrati ali znova ustvariti iz drugih diskovnih pogonov v področju.

referenca. Enosmerna povezava "eden z enim" med korensko ali *podrejeno komponento* in drugo *korensko komponento*. Primerjajte s *povezava*.

spustiti. Za postavko odstraniti kriterij začasnega zadržanja. Začasno zadržana postavka je sproščena, ko je zadovoljen kriterij ali ko uporabnik z ustreznim pooblastilom nadomesti kriterij in ga ročno spusti.

Pozivanje oddaljenih metod (RMI). Niz API-jev, ki omogoča porazdeljeno programiranje. Objekt v določenem JVM-ju (Java Virtual Machine) lahko pokliče metode za objekte v drugih JVM-jih.

klic oddaljene procedure (RPC). (1) Pripomoček, ki ga uporablja *odjemalec* za zahtevo izvedbe klica procedure s strežnika. Ta pripomoček vključuje knjižnico procedur in predstavitev zunanjih podatkov. (2) Zahteva odjemalcev za ponudnika storitev, ki se nahaja v drugem vozlišču.

pripraviti za prikaz. Vzeti podatke, ki niso značilno slikovno usmerjeni, in jih prikazati kot sliko. V Content Managerju je mogoče prikazati dokumente obdelave besedila kot slike za prikaza namene.

zahteva. Del spletnega naslova, ki sledi *protokolu* in *gostiteljskemu imenu* strežnika. Na primer v *naslovu* <http://www.server.com/rfoul/sched.htm> je zahteva [/rfoul/sched.html](http://www.server.com/rfoul/sched.html).

ReSerVation Protocol (RSVP). *Protokol* nastavitve rezervacije sredstev, oblikovan za *internet* integriranih storitev. Protokol nudi nastavek rezervacije sredstev s strani sprejemnika za toke podatkov *pošiljanja na več naslovov* in pošiljanja na en naslov.

Resource Interchange File Format (RIFF). Uporablja se za shranjevanje zvoka ali grafik za predvajanje na različnih vrstah računalniške opreme.

Upravljalnik sredstev. Komponenta sistema Content Manager, ki upravlja *objekte*. Na te objekte se nanašajo *postavke*, shranjene v *strežniku knjižnic*.

predpomnilnik Upravljalnika sredstev. Delovno pomnilniško področje za *Upravljalnik sredstev*. Imenuje se tudi *vmesno področje*.

vnovična razdelitev. Prerazporeditev in vnovično uravnoteženje podatkov na vseh razpoložljivih in definiranih diskih v *večpredstavnem datotečnem sistemu*. To se običajno izvede, če odstranite disk iz datotečnega sistema, ker je okvarjen, ali če v *datotečni sistem* dodate nov disk.

RIFF. Glejte *Resource Interchange File Format*.

RLE. Glejte *Run-Length Encoding*.

strežnik RMI. Strežnik, ki izvršuje porazdeljeni model objektov *Java Remote Method Invocation (RMI)*.

korenska komponenta. Prva ali edina raven hierarhičnega *tipa postavke*, sestavljena iz *atributov* povezanega sistema ali uporabniško definiranih atributov.

RPC. Glejte *klic oddaljeni proceduri*.

RSVP. Glejte *ReSerVation Protocol*.

RTP. Glejte *Real-Time Transport Protocol*.

Run-Length Encoding (RLE). Tip *stiskanja*, ki temelji na nizih ponavljajočih se sosednih znakov ali simbolov, ki se imenujejo "smeri."

S

SCSI. Glejte *vmesnik majhnih računalniških sistemov*.

kriterij iskanja. V Content Managerju so to vrednosti *atributov*, ki se uporabljajo za pridobitev shranjene *postavke*. V Enterprise Information Portal so to specifična polja, ki jih

definira skrbnik za *iskalno predlogo*, ki omeji ali nadalje definira izbire, ki so na voljo za *uporabnike*.

iskalna predloga. Obrazec, sestavljen iz *iskalnega kriterija*, ki ga oblikuje skrbnik za določeno vrsto zveznega iskanja. Skrbnik tudi določi *uporabnike* in *skupine uporabnikov*, ki lahko dostopijo do posameznih iskalnih predlog.

semantični tip. Uporaba ali pravila za *postavko*. Content Manager nudi semantične tipe osnova, razlaga in opomba, uporabniki pa lahko definirajo tudi lastne semantične tipe.

strežnik. Funkcionalna enota, ki prek omrežja nudi storitve enemu ali več odjemalcem. Zgledi vključujejo datotečni strežnik, tiskalni strežnik in poštni strežnik.

definicija strežnika. Značilnosti določenega *strežnika vsebine*, ki ga unikatno določajo za Enterprise Information Portal.

inventar strežnika. Obširen seznam *izvirnih enot* in *izvirnih atributov* s podanih *strežnikov vsebine*.

definicija tipa strežnika. Seznam značilnosti, ki jih določi skrbnik, potrebnih za unikatno določitev tipa strežnika po meri za Enterprise Information Portal.

Simple Network Management Protocol (SNMP). V *internetni družini protokolov* je to protokol za upravljanje omrežja, ki se uporablja za nadzorovanje usmerjevalnikov in priključenih omrežij. SNMP je protokol plasti aplikacije. Informacije o upravljanju napravah so definirane in shranjene v *upravni informacijski bazi (MIB)* aplikacije.

vmesnik majhnih računalniških sistemov (SCSI). Standardni strojni vmesnik, ki omogoča mesebojno komuniciranje številnih perifernih naprav.

SMIT. Glejte *orodje vmesnika za upravljanje sistema*.

SMS. Glejte *sistemska upravljanje pomnilnik*.

SNMP. Glejte *Simple Network Management Protocol*.

sprememba stanja. Postopek prenosa shranjenega *objekta* z izključene ali nizkoprioritetne naprave nazaj na vključeno ali visokoprioritetno napravo, običajno na zahtevo sistema ali uporabnika. Ko uporabnik zahteva objekt, shranjen v trajnem pomnilniku, je delovna kopija zapisana v *vmesno področje*.

vmesno področje. Delovno pomnilniško področje za *Upravljalnik sredstev*. Imenuje se tudi *predpomnilnik Upravljalnika sredstev*.

samostojen sistem. Vnaprej konfiguriran sistem Content Manager, ki namesti vse komponente sistema Content Manager na en osebni računalnik.

kritično področje. Del *področja strani*, ki je na voljo za predpomnjenje prvega bloka pogosto uporabljenih interaktivnih datotek. Velikost kritičnega področja je eden izmed konfiguracijskih parametrov za zagon Upravljalnika datotek.

pomnilniški razred. Označuje tip nosilca, v katerem je shranjen objekt. Ni neposredno povezan s fizičnim nahajališčem; vendar pa je neposredno povezan z *upravljalnikom naprav*. Tipi pomnilniških razredov vključujejo naslednje:

- DASD
- trdi disk
- optični pogon
- pretok
- trak
- TSM

pomnilniška skupina. Povezuje pomnilniški sistem s pomnilniškim razredom.

pomnilniški sistem. Splošen izraz za pomnilnik v sistemu Content Manager. Preglejte *nosilec TSM*, *arhivar nosilcev* in *nosilec*.

pretočni podatki. Katerikoli podatki, ki so poslani prek omrežne povezave s podano hitrostjo. Pretok je lahko sestavljen iz enega ali več tipov podatkov. Hitrosti podatkov, ki so izražene v bitih na sekundo, se razlikujejo glede na različne vrste pretokov in omrežij.

skupina blokov. Zbirka diskov, ki so združeni z namenom streženja pretokov nosilcev. *Večpredstavni datotečni sistem* uporablja skupine blokov za optimiziranje razdeljevanja večpredstavnih *sredstev*.

širina bloka. Velikost bloka, v katerega so razdeljeni podatki za *razdelitev*.

razdelitev podatkov. Razdelitev podatkov, tako da bodo zapisani v enake bloke, in sočasno zapisovanje blokov na ločene diskovne pogone. Razdelitev podatkov maksimizira zmogljivost diskov. Tudi vrnitev podatkov je načrtovana vzporedno, pri čemer je blok sočasno prebran z vsakega diska, nato pa znova združen na gostitelju.

podrazred. *Razred*, ki izhaja iz drugega razreda. Med razredom in podrazredom je lahko eden ali več razredov.

nadrejeni razred. *Razred*, iz katerega izhaja razred. Med razredom in nadrejenim razredom je lahko eden ali več razredov.

začasno zadržati. Odstraniti *objekt* iz njegova *delovnega toka* in definirati kriterij začasnega zadržanja, potreben za njegovo aktiviranje. S kasnejšim aktiviranjem objekta omogočite njegovo nadaljnjo obdelavo.

sistemsko upravljan pomnilnik (SMS). Pristop Content Manager k upravljanju pomnilnika. Sistem določi postavitev objekta in samodejno upravlja varnostno kopiranje objekta, prenos, prostor in zaščito.

Orodje vmesnika za upravljanje sistema (SMIT). Orodje vmesnika operacijskega sistema AIX za naloge nameščanja, vzdrževanja, konfiguriranja in diagnosticiranja.

T

kazalo (TOC). Seznam *dokumentov* in *map*, ki so vsebovani v mapi ali v *delovni zbirki*. Rezultati iskanja so prikazani kot kazalo mape.

Tagged Image File Format (TIFF). Format datoteke za shranjevanje visoko kakovostnih grafik.

TCP. Glejte *Transmission Control Protocol*.

TCP/IP. Glejte *Transmission Control Protocol/Internet Protocol*.

odjemalec z zmanjšano namestitvijo. Odjemalec, ki ima nameščeno malo ali nič programske opreme, ima pa dostop do programske opreme, ki jo upravljajo in razpošiljajo omrežni strežniki, ki so priključeni nanj. Odjemalec z zmanjšano namestitvijo je alternativa odjemalcu z vsemi funkcijami, kot je delovna postaja.

prepustnost. Merilo za količino informacij, preneseno prek omrežja v podanem časovnem obdobju. Hitrost prenosa podatkov v omrežju se na primer meri v bitih na sekundo. Prepustnost je merilo za storilnost. Meri se tudi v *kb/s* ali *Mb/s*.

TIFF. Glejte *Tagged Image File Format*.

Upravljalnik pomnilnika Tivoli (TSM). *Odjemalsko/strežniški izdelek*, ki omogoča upravljanje pomnilnika in storitve dostopa do podatkov v raznolikem okolju. Podpira različne komunikacijske načine, nudi upravljalne pripomočke za upravljanje izdelave varnostnih kopij in shranjevanja datotek in pripomočke za načrtovanje operacij varnostnega kopiranja.

TOC. Glejte *kazalo*.

token ring. Glede na IEEE 802.5 je to omrežna tehnologija, ki krmili dostop do nosilcev, tako da med delovnimi postajami, priključenimi na nosilec, posreduje spremenljivko (poseben paket ali okvir).

omrežje token-ring. Omrežje, ki uporablja topologijo obroča, v katerem so spremenljivke krožno posredovane od enega vozlišča do drugega. Vozlišče, ki je pripravljeno na pošiljanje, lahko zajame spremenljivko in vstavi podatke za prenos.

topologija. V komunikacijah je to fizična ali logična ureditev vozlišč v omrežju, še posebej pa se nanaša na razmerja med vozlišči in povezave med njimi.

Transmission Control Protocol (TCP). Komunikacijski *protokol*, ki se uporablja v *internetu* in v kateremkoli drugem omrežju, ki sledi standardom IETF (Internet Engineering Task Force) za medmrežni protokol. TCP nudi zanesljiv protokol med gostitelji v komunikacijskih omrežjih s prenosom paketov in v medsebojno povezanih sistemih takšnih omrežij. Kot podrejeni protokol uporablja *internetni protokol (IP)*.

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP). Družina *protokolov* za prenos in aplikacije, ki se izvajajo prek internetnega protokola.

TSM. Glejte Upravljalnik pomnilnika *Tivoli*.

nosilec TSM. Logično področja pomnilnika, ki ga upravlja program *Tivoli Storage Manager*.

U

UDP. Glejte *User Datagram Protocol*.

uniform resource locator (URL). Zaporedje znakov, ki predstavljajo informacijske vire na računalniku ali v omrežju kot je internet. To zaporedje znakov vključuje okrajšano ime protokola, uporabljenega za dostop do informacijskega vira, in informacije, ki jih uporablja protokol za iskanje informacijskega vira. V internetnem kontekstu so tole okrajšana imena nekaterih protokolov, uporabljenih za dostop do različnih informacijskih virov: http, ftp, gopher, telnet in news.

uporabnik. Oseba, ki zahteva storitev izdelka Content Manager. Ta izraz se na splošno nanaša na uporabnike odjemalskih aplikacij in ne na razvijalce aplikacij, ki uporabljajo API-je Content Manager. V Enterprise Information Portal vsakdo, ki je določen v upravljalnem programu Enterprise Information Portal.

User Datagram Protocol (UDP). V *internetni* družini *protokolov* je to protokol, ki nudi nezanesljivo storitev datagrama brez povezave. Uporabniškemu programu na enem računalniku ali v enem postopku omogoča, da pošlje datagram uporabniškemu programu na drugem računalniku ali v drugem postopku. UDP uporablja za razdeljevanje datagramov *internetni protokol (IP)*.

uporabniški izhod. Točka v IBM-ovem programu, v kateri lahko dobi nadzor podprogram uporabniškega izhoda.

podprogram uporabniškega izhoda. Uporabniško napisan podprogram, ki dobi nadzor pri vnaprej definiranih *uporabniških izhodih*.

skupina uporabnikov. Skupina, sestavljena iz enega ali več definiranih posameznih *uporabnikov*, ki jih določa ime skupine.

preslikava uporabnika. Povezovanje ID-jev uporabnikov in gesel Enterprise Information Portal z ustreznimi ID-ji uporabnikov in gesli na enem ali več strežnikov vsebine. Preslikava uporabnika omogoča eno prijavo na Enterprise Information Portal in več *strežnikov vsebine*.

pomožni strežnik. Komponenta izdelka Content Manager, ki jo uporabljajo pomožni programi baze podatkov pri načrtovanju. Pomožni strežnik konfigurirate pri konfiguriranju *Upravljalnika sredstev* ali *strežnika knjižnic*. Za vsak Upravljalnik sredstev in strežnik knjižnic obstaja en pomožni strežnik.

V

video mešanje. Postopek dinamičnega vstavljanja ali združevanja več *video objektov* v en dokument, namenjen za razpošiljanje. Zgled je mešanje komercialnih in oddajnih programov za satelitsko oddajanje.

video objekt. Podatkovna datoteka, ki vsebuje program, posnet za predvajanje na računalniku ali televizorju.

video-on-demand (VOD). Storitev, ki uporabnikom na njihovo zahtevo skoraj takoj nudi filme in druge programe.

video pretok. Pot, ki jo sledijo podatki pri branju s strežniškega sistema VideoCharger na prikazno enoto.

VOD. Glejte *Video-on-demand*.

nosilec. Predstavitev dejanske fizične pomnilniške naprave ali enote, na kateri so shranjeni objekti v vašem sistemu.

W

WAIS. Glejte *Wide Area Information Service*.

WAV. Format za shranitev digitalno posnetega zvoka.

spletni strežnik. Strežnik, ki je povezan v *internet* in je namenjen za streženje spletnih strani.

Wide Area Information Service (WAIS). Omrežni informacijski sistem, ki omogoča, da odjemalci iščejo dokumente na svetovnem spletu.

univerzalni znak. Poseben znak, kot je zvezdica (*) ali vprašaj (?), ki lahko predstavlja enega ali več znakov. Univerzalni znak lahko zamenja katerikoli znak ali niz znakov.

delovna zbirka. Zbirka *dokumentov* ali *map*, ki so v obdelavi ali čakajo na obdelavo. Definicija delovne zbirke vključuje pravila, ki določajo predstavitev, status in zaščito njene vsebine.

delovni tok. V starejšem Content Managerju je to zaporedje *delovnih zbirk*, prek katerih potuje *dokument* ali *mapa* med obdelavo. V Enterprise Information Portal je to zaporedje *delovnih korakov* in pravil, ki določajo te korake, prek katerih potujejo *delovni paket*, *dokument* ali *mapa* med obdelavo.

Tako na primer *potrditev zahtev* opisuje postopek, ki mu mora slediti posamezen odškodninski zahtevek za potrditev.

koordinator toka dela. V starejšem Content Managerju je to uporabnik, ki prejme opozorilo, da *delovna postavka* v *toku dela* ni bila obdelana v podanem času. Uporabnik je izbran za določeno *skupino uporabnikov* ali pri izdelavi delovnega toka.

stanje delovnega toka. Status celotnega *delovnega toka*.

delovna postavka. V starejšem toku dela Content Manager in v zahtevnejšem toku dela Enterprise Information Portal je to katera koli dejavnost, ki je aktivna znotraj *delovnega toka*.

delovni seznam. Zbirka *delovnih postavk, dokumentov* ali *map*, ki so dodeljene uporabniku.

delovni paket. V Enterprise Information Portal različice 7.1 je to zbirka *dokumentov*, ki so usmerjeni z enega mesta na drugo. Uporabniki dostopajo do paketov in delajo z njimi prek *delovnih seznamov*.

delovno stanje. Status posamezne *delovne postavke, dokumenta* ali *mape*.

delovni korak. Diskretna točka v *delovnem toku* ali *postopku usmerjanje dokumentov*, prek katere morajo potovati posamezne *delovne postavke, dokumenti* ali *mape*.

svetovni splet (WWW). Omrežje strežnikov, ki vsebujejo programe in datoteke. Številne datoteke vsebujejo hiperbesedilne povezave z drugimi dokumenti, ki so na voljo prek omrežja.

WWW. Glejte *svetovni splet*.

X

XDO. Glejte *razširjeni podatkovni objekt*.

XML. Glejte *Extensible Markup Language*.

Bibliografija

IBM AIX 5L

- *System Management Concepts: Operating System and Devices*
- *System Management Guide: Operating System and Devices*

IBM DB2 Universal Database Version 6

- *Messages Reference* (GC09-2846)

IBM DB2 Universal Database Version 7.1

- *Message Reference*, Volume 1 (GC09-2978)
- *Message Reference*, Volume 2 (GC09-2979)

IBM Content Manager Version 6

- *Messages and Codes* (SC26-9835)
- *Planning and Installation Guide* (GC26-9831)

IBM Content Manager Version 7

- *Messages and Codes* (SC27-0870)
- *Planning and Installing Content Manager* (GC27-0864)

IBM Content Manager VideoCharger

- *Planning and Installing VideoCharger* (GC27-1353)

Stvarno Kazalo

A

API-ji spojnika DL, preslikani v spojnik ICM

- DKAccessControlDL
 - addAccessControlList 39
 - deleteAccessControlList 39
 - listPrivilege 39
 - updateAccessControlList 39
- DKBlobDL
 - add(fileName) 34
 - ažuriranje 34
 - changeStorage 36
 - del 34
 - dodajanje 34, 42
 - priklic 34, 36
 - retrieve(fileName) 35
 - setExtension 36
 - setToBeIndexed 42
- DKDatastoreDL
 - retrieveObject(ddo) 33
- DKDatastoreAdminDL
 - addContentDef 39
 - deleteContentDef 39
 - updateContentDef 39
- DKDatastoreDL
 - addFolderItem(mapa, član) 35
 - addObject(ddo) 32
 - changePassword 31
 - checkIn 32
 - checkOut 32
 - deleteObject(ddo) 34
 - executeWithCallBack 32, 43
 - isCheckedOut 32
 - izvrševanje 32, 43
 - listAttrs 37
 - listDataSources 31
 - listEntities 37
 - listEntityAttrs(entityName) 37
 - moveObject 36
 - odobritev 31
 - povezava 31
 - povrnitev 31
 - prekinitev povezave 31
 - removeFolderItem(mapa, član) 35
 - retrieveFormOverlay 33
 - startTransaction 31
 - updateObject(ddo) 33
 - vrednotenje 32, 43
- DKDatastoreTS
 - clearIndex 42
 - createIndex 42
 - deleteIndex 42
 - executeWithCallBack 42
 - getIndexFunctionStatus 42
 - getIndexInformation 42
 - izvrševanje 42
 - povezava 42
 - prekinitev povezave 42
 - setIndexFunctionStatus 42
 - startUpdateIndex 42
 - vrednotenje 42

API-ji spojnika DL, preslikani v spojnik ICM
(nadaljevanje)

- DKDDO
 - ažuriranje 33
 - del 34
 - dodajanje 32
 - priklic 33
 - setData 33
 - DKFolder
 - addMember 35
 - removeMember 35
 - DKParts
 - addMember(doc, part) 35
 - removeMember(doc, part) 35
 - dkResultSetCursor
 - fetchNext za iskanje besedila 42
 - fetchNext za parametrično iskanje 32
 - fetchNext za združeno iskanje 43
 - fetchObject za iskanje besedila 42
 - fetchObject za parametrično iskanje 32
 - fetchObject za združeno iskanje 43
 - DKUserMgmtDL
 - ažuriranje 38
 - del 38
 - dodajanje 38
 - DKWorkBasketDL
 - getNextHighPriorityItem 40
 - listItemIDs 40
 - listWorkManagementInfos 40
 - DKWorkflowServiceDL
 - completeWorkflowItem 40
 - listWorkBasketIDs 41
 - listWorkBaskets 41
 - listWorkflowIDs 41
 - listWorkFlows 41
 - postavka startWorkflow 40
 - routeWipItem 40
 - razred DKStorageManageInfoDL 36
- API-ji upravljalnika map
preslikan v spojnik ICM
- Ip2ActivateItem 40
 - Ip2AddContentClass2 39
 - Ip2AddGroup 38
 - Ip2AddUser 38
 - Ip2AddUserToGroup 38
 - Ip2CheckInItem 32
 - Ip2CheckOutItem 32
 - Ip2CloseTOC pri priklicu postavk 33
 - Ip2CloseTOC za delovni tok 40
 - Ip2CloseTOC za parametrično iskanje 32
 - Ip2CompleteWorkflow 40
 - Ip2CreateAttr 37
 - Ip2CreateClass 37
 - Ip2CreatePrivSet 39
 - Ip2DeleteAttr 37
 - Ip2DeleteContentClass 39
 - Ip2DeleteGroup 38
 - Ip2DeleteIndex 37, 38
 - Ip2DeletePrivSet 39

API-ji upravljalnika map (nadaljevanje)
preslikan v spojnik ICM (nadaljevanje)

- Ip2DeleteUser 38
- Ip2EndTransaction 31
- Ip2GetNextWorkBasketItem 40
- Ip2ListAttrs 37
- Ip2ListServers 31
- Ip2ListUser 39
- Ip2ListWorkBaskets 41
- Ip2ListWorkFlows 41
- Ip2ModifyAttr 37, 38
- Ip2ModifyContentClass2 39
- Ip2ModifyGroup 38
- Ip2ModifyPrivSet 39
- Ip2ModifyUser 31, 38
- Ip2QueryObjectAccess 34, 35
- Ip2RemoveUserFromGroup 38
- Ip2RouteWipItem 40
- Ip2SetUserExits 31
- Ip2SMSCreateEntity 40
- Ip2SMSDeleteEntity 40
- Ip2StartTransaction 31
- Ip2StartWorkflow 40
- Ip2SuspendItem 40
- Ip2UpdateAccessList 39
- Ip2WriteHistoryEvent 31
- SimLibAddFolderItem za ažuriranje postavk 33
- SimLibAddFolderItem za dodajanje postavk v mapo 35
- SimLibAddFolderItem za izdelavo postavk 32
- SimLibCatalogObject 34
- SimLibChangeIndexClass 36
- SimLibChangeObjectSMS 36
- SimLibCloseAttr 33, 36
- SimLibCloseObject 34, 35
- SimLibCreateItem 32
- SimLibCreateItemPartExtSrch za ažuriranje postavk 33
- SimLibCreateItemPartExtSrch za dodajanje in indeksiranje delov 42
- SimLibCreateItemPartExtSrch za izdelavo delov 34
- SimLibCreateItemPartExtSrch za izdelavo postavk 32
- SimLibCreateItemPartExtSrch za povezovanje objektov in postavk 35
- SimLibCreateItemPartExtSrch za uvoz delov 34
- SimLibDeleteItemPartExtSrch za ažuriranje postavk 33
- SimLibDeleteItemPartExtSrch za brisanje delov ali postavk sredstev 34
- SimLibDeleteItemPartExtSrch za brisanje postavk 34
- SimLibDeleteObject za ažuriranje postavk 33
- SimLibDeleteObject za brisanje delov ali postavk sredstev 34

API-ji upravljalnika map (*nadaljevanje*)
 preslikan v spojnik ICM (*nadaljevanje*)
 SimLibDeleteObject za brisanje postavk 34
 SimLibDeleteObject za odstranjevanje delov iz postavke 35
 SimLibDeleteItemPartExtSrch 35
 SimLibGetAffiliatedTOC za parametrično iskanje 32
 SimLibGetAffiliatedTOC za priklic postavk 33
 SimLibGetAffiliatedTOC za združeno iskanje 43
 SimLibGetAffiliatedTOC združeno iskanje 43
 SimLibGetAttrInfo 37
 SimLibGetIndexClassView 33
 SimLibGetItemAffiliatedTOC 34, 35
 SimLibGetItemInfo 32
 SimLibGetItemInfo za določevanje statusa postavke 32
 SimLibGetItemInfo za združeno iskanje 43
 SimLibGetItemSnapshot 32, 33
 SimLibGetTOC za delovni tok 40
 SimLibGetTOC za parametrično iskanje 32
 SimLibGetTOC za priklic postavk 33
 SimLibGetTOC za združeno iskanje 43
 SimLibIndexClassView 43
 SimLibIndexPartExtSrch 42
 SimLibInvokeSearchEngine 42
 SimLibInvokeSearchEngine pri ažuriranju delov 34
 SimLibInvokeSearchEngine pri ažuriranju postavk 33
 SimLibInvokeSearchEngine pri dodajanju delov v postavko 35
 SimLibInvokeSearchEngine pri dodajanju in indeksiranju delov 42
 SimLibInvokeSearchEngine pri izdelavi delov 34
 SimLibInvokeSearchEngine pri izdelavi postavk 32
 SimLibListClasses 37
 SimLibListClassViews 37
 SimLibLoadMediaObject 34
 SimLibLoadMediaObject pri ažuriranju postavk 33
 SimLibLoadMediaObject pri dodajanju delov v postavko 35
 SimLibLoadMediaObject pri dodajanju in indeksiranju delov 42
 SimLibLoadMediaObject pri izdelavi delov 34
 SimLibLoadMediaObject pri izdelavi postavk 32
 SimLibLogoff 31
 SimLibLogon 31
 SimLibOpenByUniqueName 33
 SimLibOpenItemAttr 33, 36
 SimLibOpenObject pri izvozu delov 35
 SimLibOpenObject pri priklicu delov 34

API-ji upravljalnika map (*nadaljevanje*)
 preslikan v spojnik ICM (*nadaljevanje*)
 SimLibOpenObject pri vnaprejšnjem pridobivanju delov 36
 SimLibQueryObject 34
 SimLibReadObject 33
 SimLibRemoveFolderItem 33, 35
 SimLibSearch 32
 SimLibSearch za parametrično iskanje 32
 SimLibSearch za združeno iskanje 43
 SimLibSeekObject 33
 SimLibSetIndexClassView pri priklicu postavk 33
 SimLibSetIndexClassView za parametrično iskanje 32
 SimLibSetIndexClassView za združeno iskanje 43
 SimLibStoreNewObject za ažuriranje postavk 33
 SimLibStoreNewObject za dodajanje delov 35
 SimLibStoreNewObject za dodajanje in indeksiranje delov 42
 SimLibStoreNewObject za izdelavo delov 34
 SimLibStoreNewObject za izdelavo postavk 32
 SimLibStoreNewObject za uvoz delov 34
 SimLibStoreObject 42
 SimLibStoreObject za ažuriranje postavk 33
 SimLibStoreObject za dodajanje delov 35
 SimLibStoreObject za izdelavo delov 34
 SimLibStoreObject za izdelavo postavk 32
 SimLibStoreObject za uvoz delov 34
 SimLibUpdateObject 33
 SimLibUpdatePartExtSrch 33, 34
 SimLibWriteAttr 33, 36
 združevanje za učinkovitejšo selitev 29
 aplikacija
 spojnik DL
 priporočila za selitev 29
 scenarij vključuje selitev v spojnik ICM 16
 spojnik ICM
 scenarij vključuje selitev iz spojnika DL 16
 scenarij vključuje selitev iz upravljalnika map 15
 upravljalnik map
 API-ji združevanja za selitev 29
 priporočila za selitev 29
 scenarij vključuje selitev v spojnik ICM 15
 zvezni, vključen v scenarij za selitev v različico 8 17
 aplikacija C
 Glejte aplikacija upravljalnika map 29
 aplikacija spojnikov DL, selitev
 priporočila za 29
 v aplikacijo spojnikov ICM kot del scenarija selitve 16

aplikacija upravljalnika map, selitev
 API-ji združevanja za 29
 priporočila za 29
 v aplikacijo spojnika ICM v scenariju 15
 association
 referenca 4
 zveza 4
 atribut
 niso člani več skupin 4
 pojem, nespremenjen iz predhodnega Content Manager 4
 pojmi, preslikani v različne izdelke 2
 večvrstnostni, sestavljen iz podrejenih komponent 5

C

Client za Windows
 različica 7, skupaj z različico 8 20
 selitev iz različice 6 ali 7
 s strežnikom knjižnic in različico 2 OS/2 strežnika objektov 13
 s strežnikom knjižnic in strežnikom objektov 11
 s strežnikom knjižnic, strežnikom objektov in programom
 VideoCharger različice 7 12

Č

čarovnik, selitev
 izvajanje 24
 klicanje v AIX 24
 klicanje v Windows NT 24
 opis 23
 preseli podatke različice 6 ali 7 23
 priprava na izvajanje 23
 vključeno v Content Manager različice 8 23

D

DB2
 zahtevano za selitev podatkov
 ime uporabnika z upravnimi pooblastili 24
 povezava s strežnikom knjižnic različice 8 24
 del, preslikava v objekte 2
 delovni korak, pojem, preslikan v druge izdelke 5
 delovni seznam, pojem, preslikan v druge izdelke 5
 delovni tok
 Glejte usmerjanje dokumentov 1
 pojmi, preslikani v različne izdelke 5
 dodelitveni niz pooblastil
 definiran 25
 izbira med selitvijo 25
 dokument, pojem, preslikan v druge izdelke 5

E

eClient, selitev iz različice 7 s strežnikom
knjižnic CM, strežnikom objektov CM in
kompletom programskih orodij EIP 19

I

indeksni razred, preslikava v tip postavke 2
iskalnik besedila, ki ni več podprt 2
iskanje
 besedilo, uporaba programa Text
 Information Extender 2
 slika, ni več podprto v različici 8 2
iskanje besedila, opis 2
iskanje slik, ni podprto v različici 8 2
izrazi
 delovni tok 5
 osnovni pojmi 2
 preslikani z delovnim tokom Content
 Manager
 delovni tok Enterprise Information
 Portal 5
 delovni tok IWP/WAF 5
 delovni tok predhodnega Content
 Manager 5
preslikano s Content Manager
 Enterprise Information Portal 2
 IWP/WAF 2
 OnDemand 2
 predhodne različice Content
 Manager 2

K

ključna polja, preslikava v attribute 2
komplet programskih orodij EIP, selitev iz
različice 7
 s strežnikom knjižnic in strežnikom
 objektov CM ter s programom
 eClient 19
 s strežnikom knjižnic in strežnikom
 objektov CM ter zvezno aplikacijo 17
komponenta
 osnovna
 opis 3
 s povezavo združen z drugimi
 osnovnimi komponentami 4
 osnovni
 odstranjevanje 3
 povezano z drugimi komponentami z
 uporabo reference 4
podrejena
 opis 3
podrejeni
 odstranjevanje z osnovnim ali
 nadrejenim 3
 povezano z osnovno komponento z
 uporabo reference 4
 sestavlja attribute z več vrednostmi 5

M

mapa, pojmi, preslikani v druge izdelke 2, 5

N

namizni odjemalec
 Glejte Client za Windows 11

O

objekt
 definiran 3
 nakazuje postavka sredstva 3
 pojmi, preslikani v različne izdelke 2
odjemalec za upravljanje sistemov, splošno 1
odjemalec za upravljanje, splošno 1
odjemalec, splošno upravljanje sistemov 1
opomba, pojmi, preslikani v različne
izdelke 2
osnovna komponenta
 del tipa hierarhične postavke 3
 odstranjevanje 3

P

podrejena komponenta
 del tipa hierarhične postavke 3
 odstranjevanje z osnovnim ali
 nadrejenim 3
 sestavlja attribute z več vrednostmi 5
pojmi
 delovni tok 5
 osnova 2
 preslikani s Content Manager
 delovni tok Enterprise Information
 Portal 5
 delovni tok IWP/WAF 5
 delovni tok predhodnega Content
 Manager 5
 Enterprise Information Portal 2
 IWP/WAF 2
 OnDemand 2
preslikano s Content Manager
 predhodne različice Content
 Manager 2
pomožni program, selitev
 izvajanje 24
 klicanje v AIX 24
 klicanje v Windows NT 24
 opis 23
 preseli podatke različice 6 ali 7 23
 priprava na izvajanje 23
 vključeno v Content Manager različice
 8 23
postavka
 atributi in 3
 definiran 3
 povezano z drugimi postavkami
 referenca 4
 zveza 4
sredstvo 3
več različic 4

R

različica
 količina za vzdrževanje 4
 več postavk 4

razmerje
 referenca 4
združeno
 hierarchicalni tip postavke 3
zveze 4
zveza 4
referenca
 definiran 4
povezuje osnovne in podrejene
komponente 4

S

selitev
 čarovnik
 izvajanje 24
 klicanje v AIX 24
 opis 23
 priprava na izvajanje 23
 vključeno v Content Manager različice
 8 23
 scenariji, tabela povzetkov 9
selitev, čarovnik
 klicanje v Windows NT 24
 preseli podatke različice 6 ali 7 23
skupina atributov
 opis 4
skupinski atributi
 zgled 4
spojnik, DL
 Glejte spojnik DL 16
spojnik, ICM
 Glejte spojnik ICM 15
strežnik
 knjižnica
 Glejte strežnik knjižnic 11
objekt
 Glejte strežnik objektov 11
strežnik knjižnic
 različica 7, skupaj z različico 8 20
selitev iz različice 6 ali 7
 s strežnikom objektov in aplikacijo
 spojnikov DL 16
 s strežnikom objektov in aplikacijo
 upravljalnika map 15
 s strežnikom objektov in odjemalcem
 za Windows 11
 s strežnikom objektov ter kompletom
 programskih orodij in zveznimi
 aplikacijami EIP V7 17
 s strežnikom objektov, kompletom
 programskih orodij EIP V7 in
 programom eClient 19
 s strežnikom objektov, VideoCharger
 različice 7 in programom Client za
 Windows 12
 z različico 2 OS/2 strežnika objektov in
 programom Client za Windows 13
 zaustavitev pred izvajanjem čarovnika za
 selitev 24
strežnik objektov
 nadomeščen z upravljalnikom sredstev 1
 OS/2, selitev iz različice 2 s strežnikom
 knjižnic in programom Client za
 Windows 13
 različica 7, skupaj z različico 8 20

- strežnik objektov (*nadaljevanje*)
 - selitev iz različice 6 ali 7
 - s strežnikom knjižnic in aplikacijo upravljalnika map 15, 16
 - s strežnikom knjižnic in programom Client za Windows 11
 - s strežnikom knjižnic ter kompletom programskih orodij in zveznimi aplikacijami EIP V7 17
 - s strežnikom knjižnic, kompletom programskih orodij EIP V7 in programom eClient 19
 - s strežnikom knjižnic, VideoCharger različice 7 in programom Client za Windows 12
 - zaustavitev pred izvajanjem čarovnika za selitev 24
- strežnik SMS, zaustavitev pred izvajanjem čarovnika za selitev 24

T

- Text Information Extender (TIE)
 - iskanje besedila 2
 - iskanje metapodatkov 2
- TIE
 - Glejte Text Information Extender 2
- tip postavke
 - hierarhično 3
 - osnovna komponenta 3
 - podrejena komponenta 3
 - pojmi, preslikani v različne izdelke 2

U

- Upravljalnik sredstev
 - dostop do objektov
 - drugi proizvajalci 1
 - odjemalec 1
 - LDAP, podprt za 1
 - opis 1
- usmerjanje dokumentov
 - vključeno v različici 8 1
- usmerjanje, dokument
 - Glejte usmerjanje dokumentov 1

W

- Windows Client
 - Glejte Client za Windows 11

Z

- zveza
 - definirana 4
 - povezuje osnovne komponente 4
- zvezna aplikacija, scenarij vključuje selitev
 - EIP-ja različice 7 v CM različice 8 17



Številka programa: 5724-B19

Natisnjeno na Danskem

SA12-6317-01

