

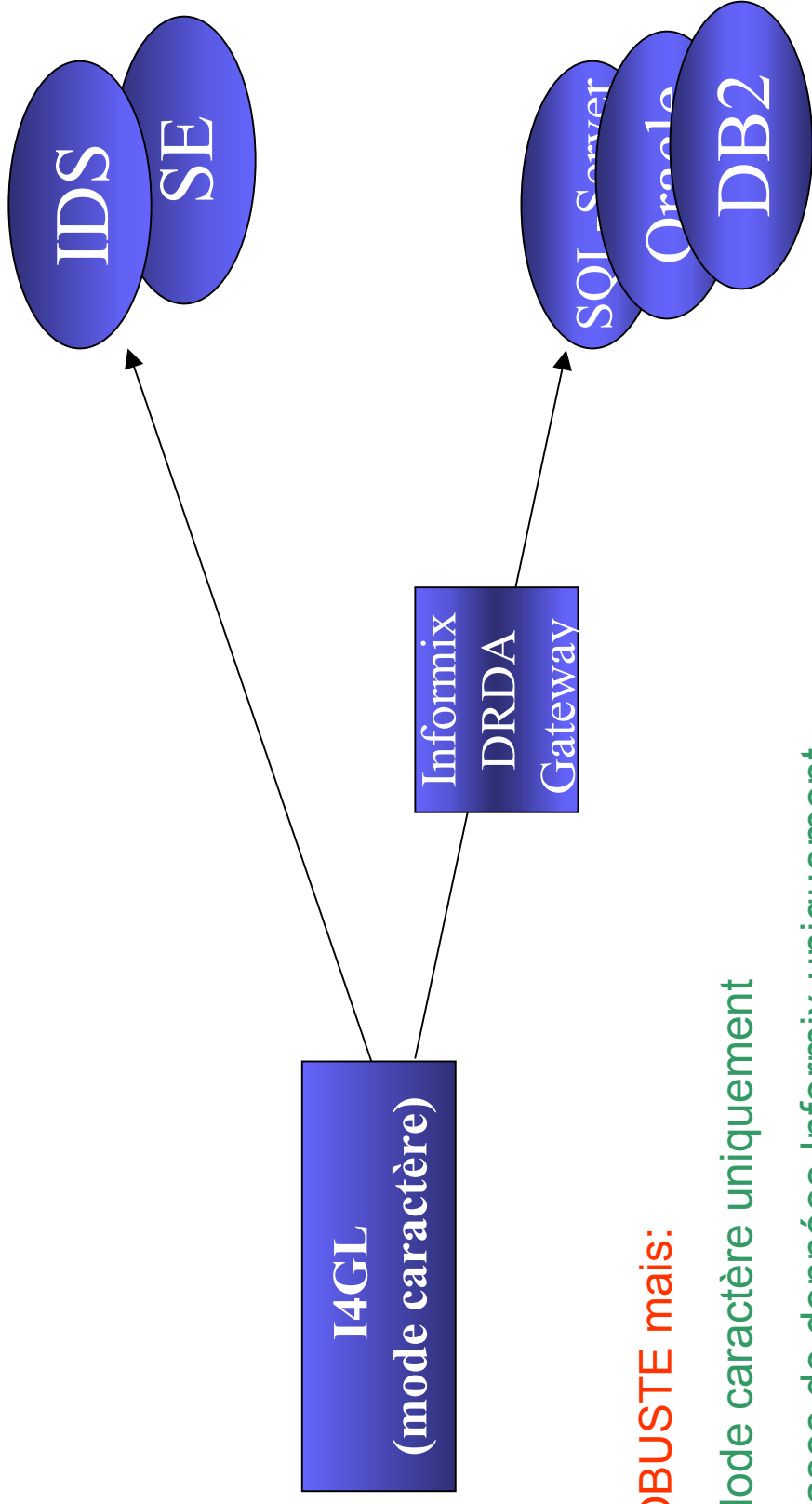


EGL

Outil de migration Informix 4GL vers le monde Java



Aujourd'hui I4GL, V7.32.xC2



ROBUSTE mais:

- Mode caractère uniquement
- Bases de données Informix uniquement
- Essentiellement sous Unix
- Langage qui n'évolue plus (essentiellement des correctifs)

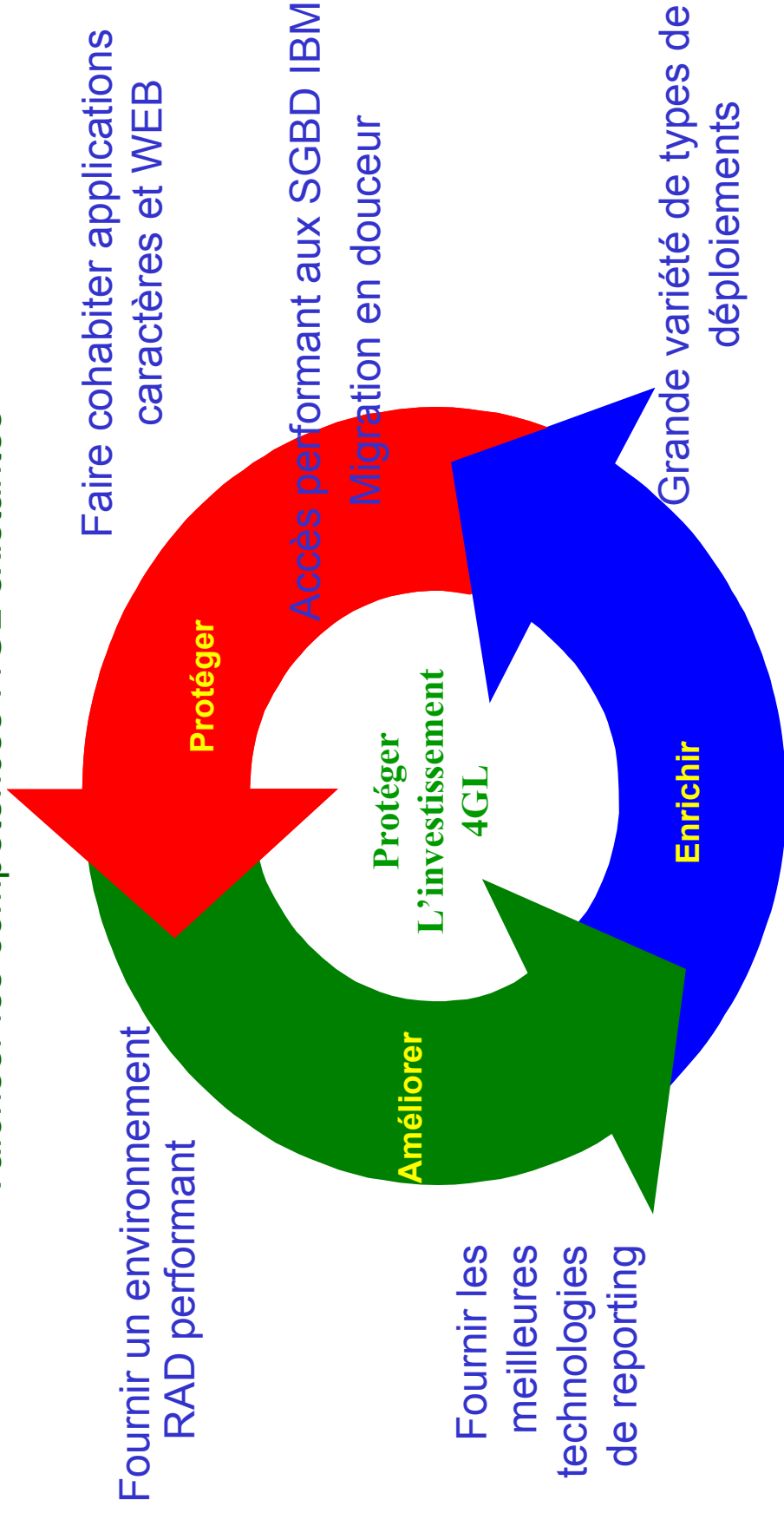


Integration Informix 4GL / IBM WebSphere



La mission d'IBM

Valoriser les compétences I4GL existantes



Outil de développement sophistiqué pour les applications WEB



Protéger l'existant

- **Valoriser les compétences 4GL existantes**
 - EGL est un langage simple, robuste et de haut niveau.
 - Il comprend une majorité de constructions 4GL (toutes à terme)
- **Support des interfaces caractères et Web**
 - Mode 3270, 5250, Unix et Windows
 - Mais également interface Web (JSP's)
- **Amélioration de l'accès aux SGBD IBM**
 - Travail important réalisé au niveau des drivers JDBC vis à vis des bases Informix et DB2
 - Support de n'importe quelle database fournissant un driver JDBC
- **Support des 4GL Forms**
 - Les I4GL forms seront transformées en EGL forms
- **Outils de migration automatique 4GL -> EGL**
 - Plus de 95% du code sera repris automatiquement



Enrichir l'existant

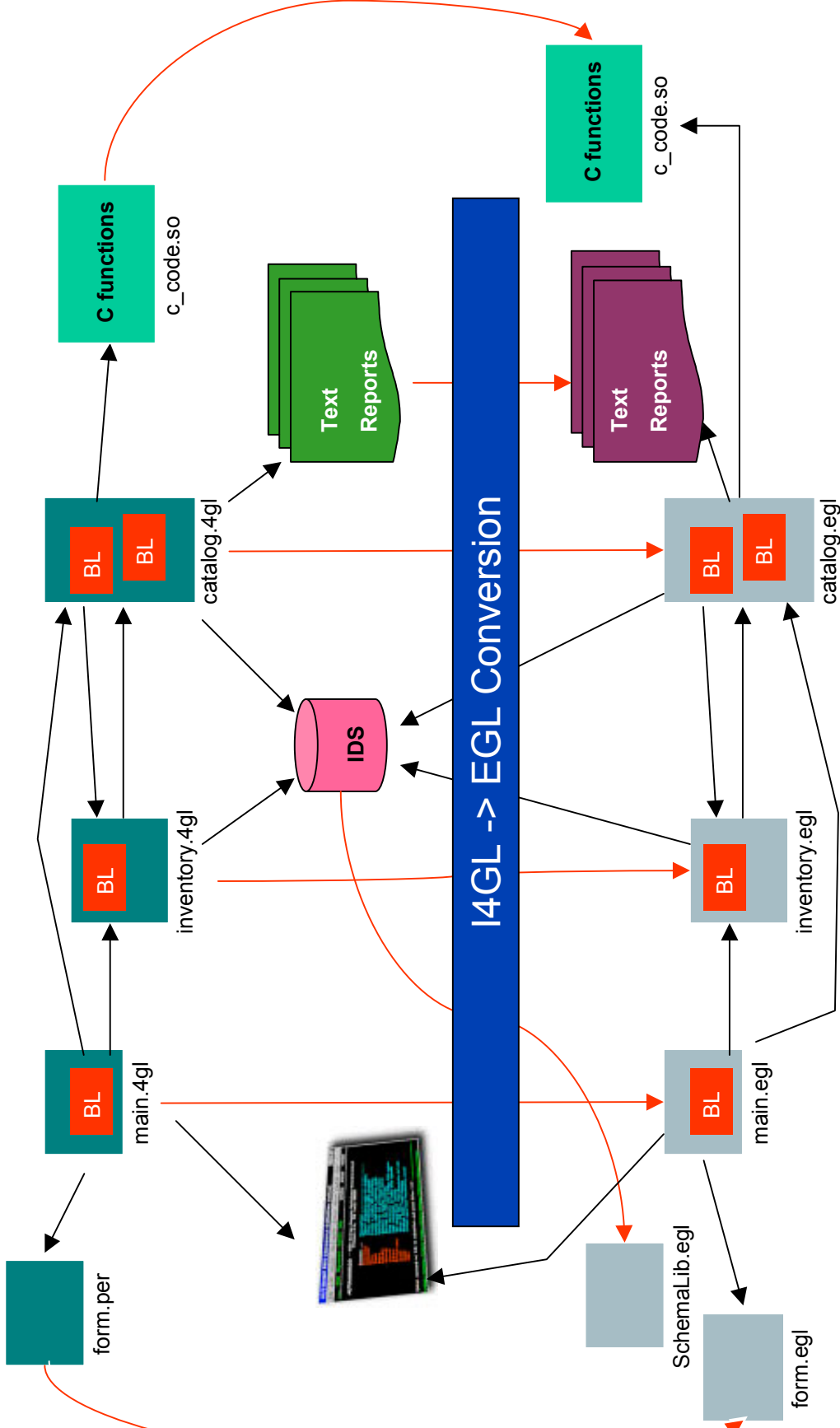
- **Outil sophistiqué de développement Web**
 - Complètement intégré à Rational Web Developer
 - Permet le développement en “Equipe” (repository avec CVS)
 - fonctionnalités de debugging
 - Designer de pages WEB
 - Outil de reporting (JasperReports)
- **Nombreuses options de déploiement**
 - En Java vers Windows, Unix, iSeries ... (mode caractère)
 - J2EE (Servlets, JSP, EJB, Web Services)
 - Connexion à tout SGBDR disposant d'une interface JDBC



La Migration



Programme I4GL typique



Quelle stratégie de migration ?

- **Le but initial est de convertir une application I4GL en application EGL équivalente:**
 - Même périphérique d’affichage (mode caractère)
 - Même serveur de base de données
- **La conversion s’effectue programme par programme, grâce à des utilitaires de conversion:**
 - Soit depuis l’IDE (Rational Web Developer)
 - Mais également depuis la ligne de commande
- **On distinguera différentes phases de migration:**
 - Extraction des métadonnées provenant de la database
 - I4GL source code
 - Bibliothèques “C”
- **La conversion sera automatique pour la plupart du code**
 - Il ne faut toutefois pas exclure d’intervenir manuellement sur certains programmes



Conversion depuis Rational Web Developer

- Exécuté directement depuis l'environnement de développement EGL (Windows ou Linux)
 - Le répertoire contenant les fichiers source I4GL doit être accessible (montage NFS ou copie)
- L'assistant de migration utilisera les informations telles que:
 - I4GL source and EGL destination directories
 - I4GL source files (.4gl, .per, .c, .so, message files, etc)
 - database connection information
 - locale information
- Il générera ensuite un fichier de configuration au format XML
- Il invoquera finalement l'utilitaire de conversion
 - Affichage des logs à la fin de la conversion



EGL et les fonctions C

- **EGL supporte le format de la pile d'appel I4GL**
- **Cela permet d'utiliser les mêmes fonctions C qu'en I4GL**
 - L'accès via Java Native Interface (JNI) permet au code Java généré d'appeler le code C
 - Le code C doit ensuite être lié avec la librairie EGL
- **Les fonctions C appelées par des programmes EGL doivent être dans des bibliothèques partagées**
 - Le fichier "Makefile" permettant de construire la bibliothèque partagée sera générée par l'assistant de migration.
- **ESQL/C functions**
 - L'utilisation de code ESQL/C est interdite (une connexion ne pouvant être partagée simultanément par du code C et du code EGL).



Ordre de Conversion

- **Database metadonnées**
 - Création d'un package EGL distinct pour chaque Base de données utilisées dans le projet.
- **Shared libraries**
 - La conversion génère le fichier makefile
- **Fichiers sources I4GL**
 - Fichiers .4gl
 - Fichiers .per (formes)
 - Fichiers messages

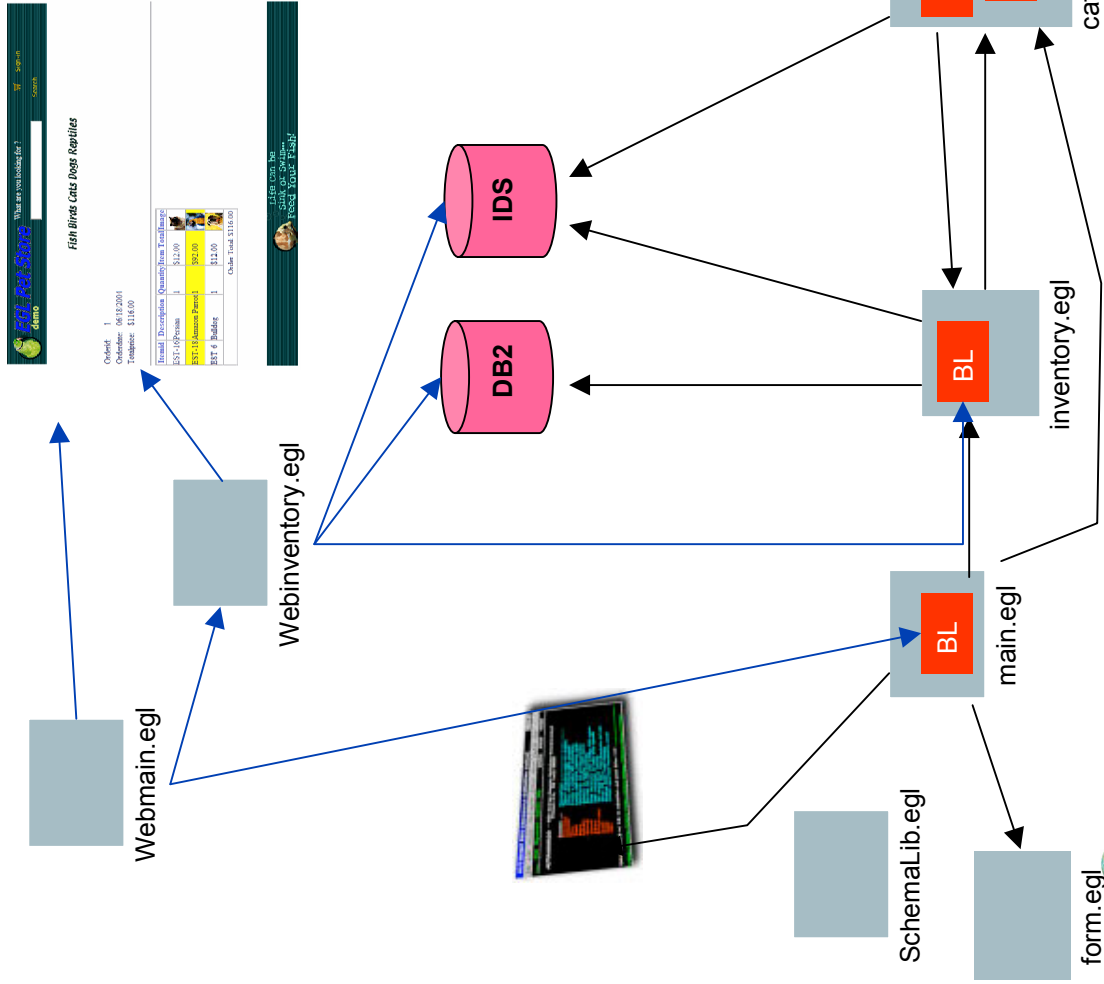


Limitations de l'utilitaire de Conversion

- Les programmes EGL générés sont en mode caractère
- Les connexions Database ne sont pas partageables entre le code EGL et le code C
- Le code C ne peut pas appeler du code EGL
- Les tableaux dynamiques I4GL (release 7.32) ne sont pas convertis dans la version actuelle.



Que peut-on faire ?



Créer ou utiliser des Web Services

Utiliser les modules 4GL depuis JAVA

Utiliser les modules 4GL en interface en WEB

HTML Output

XML Output

PDF Output

C functions
C_code.so

Text Reports

Rapide Comparatif 4GL / EGL



- EGJ Projects
- BatchTe
- Enterprise A
- Application C
- Connector P
- EJB Projects
- Dynamic We
- Other Projec
- Web Service
- Databases
- Database Se

```

Test1.4gl
-- Database used by this program
DATABASE prototype --EGL cannot execute CRE

-- Globals will defines variables used across
GLOBALS

DEFINE counter INTEGER
DEFINE iterations INTEGER
DEFINE myrecord INTEGER

DEFINE my_customer RECORD LIKE customer.*
DEFINE my_orders RECORD LIKE orders.*
DEFINE my_items RECORD LIKE items.*
DEFINE my_stock RECORD LIKE stock.*

END GLOBALS

--Main 4GL function calls sub functions
MAIN
LET iterations=5 -- Number of loops
LET myrecord=0 -- Initialize Number
CALL DataLoad() -- Loads data into data
CALL DataManipulation() -- UPDATE, ALTER s
CALL SelectLoop() -- SELECT statement

END MAIN

```

```

Test1.egl
//Put EGL File Contents Here

Program Test1

Use dataLibrary;

counter int; // simple
iterations int; // define
myrecord int; // Variab

myCustomer Customer;
myOrders Orders;
myItems Items;
myStock Stock;

//Main 4GL function calls sub functions
function main()
//setCurrentDatabase("prototype");

iterations = 5; // Number of loops
myrecord = 0; // Initialize Number of

dataLoad(); // Loads data into data
commit();
dataManipulation(); // execute sql
commit();
selectLoop(); // SELECT statement
commit();

```



```

FUNCTION DataLoad()
WHENEVER ERROR STOP          -- STOPS THE PROG
FOR counter = 1 TO 100      -- Repeat select r
  -- customer
  INSERT INTO customer VALUES (101,"Ludwic
  INSERT INTO customer VALUES (102,"Carole
  INSERT INTO customer VALUES (103, "Philli
  INSERT INTO customer VALUES (104, "Anthc
  INSERT INTO customer VALUES (105, "Raymnc
  -- orders
  INSERT INTO orders VALUES (1001,104, "up
  INSERT INTO orders VALUES (1002,105, "dk
  INSERT INTO orders VALUES (1003,106, "an
  INSERT INTO orders VALUES (1004,107, "be
  INSERT INTO orders VALUES (1005,108, "ik
  -- items
  INSERT INTO items VALUES (1,1001,1,"HRO"
  INSERT INTO items VALUES (2,2001,2,"REW"
  INSERT INTO items VALUES (3,3001,3,"UIL"
  INSERT INTO items VALUES (4,4001,4,"GHG"
  INSERT INTO items VALUES (5,5001,5,"OIU"
  --stock
  INSERT INTO stock VALUES (1,"HRO", "basef
  INSERT INTO stock VALUES (2,"REW", "footh
  INSERT INTO stock VALUES (3,"UIL", "foosk
  INSERT INTO stock VALUES (4,"GHG", "crick
  INSERT INTO stock VALUES (5,"OIU", "kabac
END FOR
END FUNCTION -- DataLoad ends

```

```

function dataLoad()
handleHardIOErrors = 1;
counter = 1;
while ( counter <= 100 )
  execute #sql{ INSERT INTO customer VALUES
  execute #sql{ INSERT INTO customer VALUES
  execute #sql{ INSERT INTO customer VALUES
  execute #sql{ INSERT INTO customer VALUES
  execute #sql{ INSERT INTO customer VALUES
  execute #sql{ INSERT INTO orders VALUES (
  execute #sql{ INSERT INTO orders VALUES (
  execute #sql{ INSERT INTO orders VALUES (
  execute #sql{ INSERT INTO orders VALUES (
  execute #sql{ INSERT INTO orders VALUES (
  execute #sql{ INSERT INTO items VALUES (1
  execute #sql{ INSERT INTO items VALUES (2
  execute #sql{ INSERT INTO items VALUES (3
  execute #sql{ INSERT INTO items VALUES (4
  execute #sql{ INSERT INTO items VALUES (5
  execute #sql{ INSERT INTO stock VALUES (1
  execute #sql{ INSERT INTO stock VALUES (2
  execute #sql{ INSERT INTO stock VALUES (3
  execute #sql{ INSERT INTO stock VALUES (4
  execute #sql{ INSERT INTO stock VALUES (5
  counter = counter + 1;
end
end

```

```

FUNCTION SelectLoop ()
WHENEVER ERROR STOP

FOR counter = 1 TO iterations -- Repeat =
-- Select from customer table
DECLARE a_curs CURSOR FOR
SELECT * FROM customer
FOREACH a_curs into my_customer.*
    LET myrecord=myrecord + 1
-- DISPLAY my_customer.*
END FOREACH

-- Select from orders table
DECLARE b_curs CURSOR FOR
SELECT * FROM orders
FOREACH b_curs into my_orders.*
    LET myrecord=myrecord + 1
-- DISPLAY my_orders.*
END FOREACH

-- Select from items table
DECLARE c_curs CURSOR FOR
SELECT * FROM items
FOREACH c_curs into my_items.*
    LET myrecord=myrecord + 1
-- DISPLAY my_items.*
END FOREACH

-- Select from stock table
DECLARE d_curs CURSOR FOR
SELECT * FROM stock

```

```

function selectLoop ()
counter = 1;
while ( counter <= iterations )

    open aCurs
    with
    #sql{
    select * from customer
    }
    for myCustomer;
    try
        while (sqlcode = 0)
            // get next is analogous to fetch
            get next from aCurs;
            if (sqlcode = 100)
                exit while;
            end
            myrecord = myrecord + 1;
        end
    onException
    end

    open bCurs
    with
    #sql{
    select * from orders
    }
    for myOrders;
    // Select from orders table
    try
        while (sqlcode = 0)

```

La migration en Images

