

VisualAge Pachbase



Services Applicatifs & Clients TUI

Version 3.0



VisualAge Pacbase



Services Applicatifs & Clients TUI

Version 3.0

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices» à la page v.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

http://www.ibm.com/software/ad/vapabase/productinfo_f.htm

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première édition (août 2002)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.0

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/ad/vapabase/support.htm> ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2002. All rights reserved.

Table des matières

Notices	v	Simulation (-SIM)	101
Marques	vii	Appel de Segments (-CS)	108
Chapitre 1. Préambule	1	Complément au Dialogue (-O).	116
Chapitre 2. Vue Logique	3	Commentaires (-GC)	120
Définition	3	Constantes générées/Génération d'un PSB (-GG)	123
Description	5	Options de génération (-GO)	127
Chapitre 3. Composant Applicatif	13	Description des traitements (-P)	134
Définition	13	Introduction	134
Appel de Segments (-CS)	21	Opérateurs	134
Introduction	21	Insertion et remplacement de sous-fonctions	137
Cas particulier : Gestion des erreurs	22	Chapitre 6. Moniteurs	141
Description de l'Ecran	23	Application TUI : Moniteurs / sous-Moniteurs	141
Complément au Dialogue (-O)	30	Application graphique : Moniteur de	
Commentaires (-GC)	31	Communication	142
Options de générations (-GO)	34	Chapitre 7. Libellés d'erreur - Aide en	
Description des traitements (-P)	37	ligne (TUI)	149
Opérateurs	37	Libellés d'erreur : Introduction	149
Insertion et remplacement de sous-fonctions	42	Remplacement libellés automatiques - Comp.	
Insertion d'un traitement de Service Utilisateur	47	Appl.	150
Gestion des indexes secondaires DL/1	47	Remplacement libellés automatiques - Client	
Chapitre 4. Dossier / Vue de Dossier	49	TUI	151
Définition Dossier / Vue de Dossier	49	Libellés d'erreur explicites	152
Description Dossier / Vue de Dossier.	56	Aide en ligne (Application TUI)	154
Commentaires (-GC)	60	Aide en ligne : Introduction	154
Options de génération (-GO)	62	Contenu de l'aide en ligne : Codification	155
Chapitre 5. Client TUI (Entité Ecran		Ecran de codification (-GE)	157
C/S)	67	Edition et génération de libellés / Aide en ligne	161
Introduction aux Applications TUI.	67	Exemples et limitations	161
Définition	68	Description du fichier des libellés d'erreur.	164
Appel de Rubriques (-CE)	84	Chapitre 8. Mode d'accès	167
		Conversationnel	167
		Références croisées sur les Ecrans	168
		Edition - Génération	169

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM Paris Laboratory, SMC Department, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Préambule

Ce manuel est le Manuel de Référence du module Pacbench Client/ Serveur pour le développement des services applicatifs et des clients TUI (Textual User Interface, i.e. mode caractère, client passif).

Vous y trouverez notamment la description systématique des écrans et zones de saisie tels qu'ils apparaissent dans l'interface mode caractère de VisualAge Pacbase.

>>>> L'utilisation du module Pacbench/CS requiert la lecture préalable du manuel "Concepts et Architectures" dans la documentation du Développeur dédiée aux Applications eBusiness.

Ce manuel constitue le point d'entrée dans le module; il expose les grands principes de développement d'une application Client/Serveur.

Par ailleurs, le manuel "Pacbench Client/Serveur - Services Applicatifs" présente le développement pas à pas d'un composant Serveur.

AUTRES CONNAISSANCES PREALABLES

- Manuel "Dictionnaire de Données" (*)
- Manuel "Langage Structuré" (*)
- Manuel "Bases de Données" spécifique à votre SGBD (*)

(*): Le contenu de ces manuels est accessible par aide-en-ligne.

- Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase (comme il est recommandé), reportez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Station de Travail" qui documente l'interface graphique des fenêtres (sauf celles des entités Dossier et Vue de Dossier, documentées uniquement dans le manuel "Services Applicatifs").

Par composant Serveur, nous désignons l'ensemble des composants à spécifier pour assurer les services applicatifs, c'est-à-dire:

NOM FONCTIONNEL	ENTITE
Composant Applicatif (élem.)	Composant Appli.(ent 0 type S)
Composant Applicatif I/T	Composant Appli.(ent 0 type IT)
Serveur de libellés d'erreur	Composant Appli.(ent 0 type E)
Dossier	Dossier (ent 0 type F)
Vue de Dossier	Vue de Dossier (ent 0 type FV)
Moniteur de communication	Composant Appli.(ent 0 type FM)

Par composant Client TUI, nous désignons l'ensemble des composants formant la partie cliente, c'est à dire :

NOM FONCTIONNEL	ENTITE
Client TUI	Ecran C/S (entité 0, type C)
Moniteur Client TUI	Ecran C/S (entité 0, type MC)
Sous-Moniteur Client TUI	Ecran C/S (entité 0, type SC)

>>>> Si vous utilisez Pacbench Client/Serveur pour développer une application graphique, consultez également le manuel "Présentation Graphique".

Chapitre 2. Vue Logique

Définition

Avant de définir une Vue Logique, vous devez définir la Structure de Données à laquelle elle se rattache (Structure de Données de type "V").

La Définition d'une Vue Logique est documentée en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCC.439                               !
!                                                                                   1 2                               !
! FICHE DE LA VUE LOGIQUE                               VU03                               !
!                                                                                   3                               !
! NOM DE LA VUE LOGIQUE.....: VUE LOGIQUE PILOTE                               !
!                                                                                   !
! NOMBRE D'OCCURRENCES.....: 4                               !
!                                                                                   !
!                                                                                   !
! SENS DU TRANSFERT.....: 5                               !
!                                                                                   !
! MOTS CLES ASSOCIES.:                               !
!                                                                                   !
! MIS A JOUR PAR.....:                               LE :                               A : : :                               BIB : DCC                               !
! NO DE SESSION.....: 0377                               BIBLIOTHEQUE : DCC                               BLOCAGE :                               !
! O: C1 CH: S vu03                               ACTION:                               !
-----

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	2	CODE STRUCTURE DE DONNEES
		Code alphanumérique.
		Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	CODE ENREGISTREMENT
		Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
3	36	NOM DU SEGMENT
		Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots Clés dans les conditions détaillées dans le "Guide de l'interface utilisateur mode caractère", chapitre "Recherche d'instances", sous-chapitre "Recherche par Mot-Clé".
4	4	NOMBRE D'OCCURRENCES VUE LOGIQUE
		La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.
		NOTE : Si la Vue Logique n'est pas dans son ensemble une structure répétée et si seules quelques-unes des Rubriques la composant appartiennent à une structure répétée, vous devez l'indiquer dans la zone TYPE DE DONNEE présente dans l'écran -CE (veuillez vous y reporter pour des explications). Attention, ceci ne s'applique pas à une application graphique.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone.
		999	Valeur maximum autorisée.
5	1		SENS DU TRANSFERT CLIENT-SERVEUR
			Pour une Vue Logique qui est une structure répétée (zone précédente renseignée), ce code représente le sens de transfert entre le client et le serveur :
		C	Client vers serveur.
		S	Serveur vers client.
			NOTE : Vous ne saisissez les valeurs 'C' ou 'S' que si toutes les Rubriques ont le même sens de transfert. Sinon, cette information est à renseigner dans l'écran -CE de la Vue Logique.
		blanc	Dans les deux sens. C'est la valeur obligatoire pour une Vue Logique utilisée dans une application graphique.
6	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés. Ceci est fait dans l'Administrator workbench, browser Utilisateurs, onglet "Caractères spéciaux" des "Autorisations sur paramètres".
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.
			Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

Description

La Description d'une Vue Logique est documentée en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

```

-----
!           DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCC.439  !
!                   1 2                      !
! DESCRIPTION VUE LOGIQUE  VU03 VUE LOGIQUE PILOTE    !
! 3 4   5   7           8 9 10 11 12 13 14 15         16      17    !
! A NLG : CORUB  FORM.INT.  U T GR OCC P S OPER SOUS-SCHEMA TRANSFERT  DOC BIB!
! . 100 : NOPIL             U                    PI00NOPIL       *GE!
! . 110 : INFOR             R 7 10                *GE!
! . 120 : NOPIL                PI00NOPIL          *GE!
! . 130 : NOMPIL              PI00NOMPIL         *GE!
! . 140 : DAEMB               PI00DAEMB          *GE!
! . 150 : COQUA              PI00COQUA          *GE!
! . 160 : QUSAM              PI00QUSAM          *GE!
! . 170 : DAQUA              PI00DAQUA          *GE!
! . 180 : DASAL              PI00DASAL          *GE!
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           :                               !
!           : LIBELLE : 6                  !
! *** FIN ***                             !
! 0: C1 CH: S vu03 CE                      !
-----

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2	CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)
		Code alphanumérique.
		Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)
		Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
3	1	CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou D	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
4	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numérotter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	6	CODE RUBRIQUE
		RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE
		Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du Dictionnaire. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.
		NOTE : Les Rubriques de format A(n) ou X(n)9(n) ne sont pas autorisées dans une application graphique.
		RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE
		Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.
		CODES RESERVES OU INTERDITS
		Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.
	FILLER	Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage). NOTE : Ce type de Rubrique ne peut pas être utilisé dans une application graphique.
		APPEL D'AGREGATS DE DONNEES
		On peut indiquer un code Segment.
		La zone GROUPE a dans ce cas une codification particulière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.
		A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).
		LIGNES SUITE
		Il est possible de créer des lignes suite. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique.
6	18	NOM DE LA RUBRIQUE
		Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le Dictionnaire car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.
		Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.
		Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire :
		Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.
		En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			. sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,
			. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.
			Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option 'O: C2'.
			Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S....CE'.
			Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SssssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '....' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.
7	10		FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE
			Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :
			- Rubrique élémentaire non définie dans le Dictionnaire, créée au niveau du Segment (format COBOL),
			- Rubrique FILLER.
			C'est le format interne, défini de la même façon que sur la Définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.
8	1		USAGE INTERNE
			Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le Dictionnaire comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.
			Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la Définition d'une Rubrique.
9	1		TYPE DE DONNEE
		U	Identifiant permettant la pagination d'une liste pour le Client. A la sortie du Serveur, il contient les valeurs du critère de sélection de la page suivante.
		R	Structure répétée (application TUI uniquement) : Il ne peut y avoir qu'une structure répétée par Vue Logique. Vous indiquez une structure répétée au niveau d'une Rubrique groupe. Cette Rubrique indique le début des Rubriques répétées. La fin des Rubriques répétées est déduite du nombre des Rubriques dans le groupe. Le nombre d'occurrences doit être indiqué dans la zone NOMBRE DE REPETITIONS. Le nombre de Rubriques élémentaires doit être indiqué dans la zone NOMBRE DE RUBRIQUES dans un groupe.
			NOTE : si la Vue Logique dans son ensemble est une structure répétée, vous devez l'indiquer dans la zone NOMBRE D'OCCURRENCES sur la Définition de la Vue Logique (veuillez vous reporter à la documentation de cette zone).
		E	Paramètre d'extraction : La Rubrique sert de paramètre à une méthode d'extraction.
			Les Rubriques de type 'E' doivent être saisies en tête de l'écran '-CE', avant les Rubriques qui décrivent le contenu de la Vue Logique.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Toute Rubrique identifiant (type 'U') est un paramètre d'extraction implicite. Par contre, les autres Rubriques décrivant la Vue Logique ne peuvent pas être utilisées comme paramètre. Si nécessaire, définissez et appelez une Rubrique fille.
10	2	NOMBRE DE RUBRIQUES DANS UN GROUPE
		ZONE PSEUDO-NUMERIQUE
	1-99	Un groupe se définit par le nombre de Rubriques élémentaires contenues (l'appel de Segment correspond à une Rubrique élémentaire).
		Les groupes peuvent contenir jusqu'à 99 Rubriques élémentaires.
		Les groupes à 9 niveaux sont autorisés. Ils ne peuvent pas se chevaucher.
		Il est possible d'utiliser cette zone pour appeler des entités MERISE ou des Segments déjà définis.
		Leurs codes seront indiqués dans la zone CODE RUBRIQUE (appel d'agrégats de données).
	**	Appel de Segments.
		NOTE : Les Rubriques groupe ne sont pas prises en compte dans une application graphique.
11	3	NOMBRE DE REPETITIONS
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire.
		Il n'est pas possible d'avoir une zone groupe répétée en dehors de la structure répétée (voir la zone TYPE DE DONNEE).
		Application graphique: Les Rubriques répétées ne sont pas autorisées.
12	1	PRESENCE RUBRIQUE
	O	Rubrique obligatoire. Le contrôle de sa présence est généré dans le Client, et dans le Composant Applicatif si l'option CHECKSER=YES.
		NOTE : Cette génération inclut les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique.
	P	Rubrique obligatoire. Le contrôle de sa présence est généré dans le Composant Applicatif uniquement, si l'option CHECKSER=YES.
		NOTE : Cette génération inclut les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique.
	blanc	Rubrique facultative. Seuls les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique sont générés dans le Client, et dans le Composant Applicatif si CHECKSER= YES.
	F	Rubrique facultative. Les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique sont uniquement générés dans le Composant Applicatif, si CHECKSER=YES.
13	1	SENS DU TRANSFERT CLIENT-SERVEUR
	C	Client vers le serveur
	S	Serveur vers le client

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	blanc	Dans les deux sens.
		C'est la valeur obligatoire pour une Rubrique ou un Segment utilisé dans une application graphique.
		Le sens de transfert doit aussi être indiqué sur les Rubriques groupes.
		Les Rubriques répétées doivent toutes avoir le même sens de transfert qui peut être indiqué seulement sur la Rubrique délimitant les données répétées (Rubrique avec indicatif 'R').
14	1	OPERATEUR DE TRANSFERT
	+	Transfert par addition
	-	Transfert par soustraction
	M ou blanc	Transfert par substitution.
		NOTE: Un transfert par substitution peut être effectué à partir d'une Rubrique groupe. Dans le sens Serveur --> Client, ce type d'alimentation est systématiquement généré.
15	10	AFFECTATION SOUS-SCHEMA
		Cette zone sert à définir pour une Vue Logique un ou plusieurs sous-schémas. Cette notion est exploitée dans le cadre d'une application graphique en mode Dossier, sur une Vue Logique appelée dans n'importe quel type de noeud d'un Dossier.
		Pour indiquer qu'une Rubrique appartient à un sous-schéma n, saisissez la lettre O dans la nième colonne de la zone SOUS-SCHEMA (10 colonnes saisissables).
		NOTE : Les sous-schémas sont indiqués sur la première ligne d'appel de chaque Rubrique. Pour une mise à jour batch de cette zone, la ou les lettres O doivent être obligatoirement saisies en majuscules.
16	10	ZONE DE TRANSFERT
		Cette zone comporte les codes Segment-Rubrique mis à jour par la donnée de la vue logique ou transféré après sélection vers la donnée de la vue logique en fonction du sens de transfert indiqué dans la colonne SENS.
	R*	Permet de redéfinir une Rubrique dans la vue logique. La Rubrique redéfinit la première Rubrique précédente de même niveau.
		NOTE : L'indicateur de contrôle n'est pas généré pour une Rubrique redéfinie (CH-vvnn-corub). Le transfert vue logique vers Segments de zones redéfinies n'est donc pas conditionné par le vecteur de présence.
		>>>> La spécification de Rubriques redéfinies relève d'une utilisation particulière et à ce titre ne saurait être recommandé que dans le cas de réutilisation d'un existant.
17	1	PRESENCE DE COMMENTAIRES
		Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.
		Le caractère '*' indique qu'à cette ligne est affecté un commentaire, un élément de génération ou un message d'erreur.
		Accès à la ligne nnn : -CEnnn

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Accès au Commentaire de la ligne nnn : -CEnnnGC
		Accès à l'élément de génération de la ligne nnn : -CEnnnGG
		Accès au message d'erreur de la ligne nnn : -CEnnnGE

Chapitre 3. Composant Applicatif

Définition

La Définition d'un Composant Applicatif est documentée en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCI.439   !
!                               1 2                                                         !
! CODE DIALOGUE                    ZS                                                         !
! NOM DU DIALOGUE .....: 3 RESERVATION VOLS (SERVEUR)                                     !
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 S           COMPOSANT SERVEUR                                     !
!                                                                           !
!                                                                           !
!                                                                           !
!                                                                           !
!                                                                           !
! VARIANTES .....: 5 X 6 0   IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM!
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 7-8 (PROGRAMME) 9 $$ 10 (MAP)!
! NOMS EXTERNES .....: 11 (PROGRAMME) 12 (MAP)!
! TRANSACTION .....:13
!
! MOTS CLES ASSOCIES.: 14
! MIS A JOUR PAR.....: XXXXXXXX   LE : 05/12/2001 A : 09:47:36   BIB : FCI   !
! NO DE SESSION.....: 0383       BIBLIOTHEQUE : FCI   BLOCAGE :      !
!
! O: C1 CH: 0 zs                               ACTION:                                     !
-----

```



```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCC.439  !
!          1 2                              !
! CODE ECRAN          ZS77PI                !
! NOM DE L'ECRAN .....: 3 INITIALISATION PILOTE (SERVER) !
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 S          COMPOSANT APPLICATIF !
!
!
!
!
! VARIANTES .....: 5 X 6 0  IBM MVS CICS !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 7 8  (PROGRAMME) 9 10  (DIV)!
! NOMS EXTERNES .....: 11 WSSVPIP (PROGRAMME) 12  (DIV)!
! TRANSACTION .....: 13 !
!
! MOTS CLES ASSOCIES.: 14 !
! MIS A JOUR PAR.....:          LE :          A :          :          BIB : DCC !
! NO DE SESSION.....: 0377          BIBLIOTHEQUE : DCC  BLOCAGE :          !
!
! O: C1 CH: 0 zs77pi          ACTION:          !
-----

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		CODE COMPLET
1	2	CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
		Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
		Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4	CODE DANS LE DIALOGUE
		Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.
		Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30	NOM (OBL. EN CREATION)
		Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".
4	2	Type d'écran
		Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.
	blanc	Dialogue ou écran standard
	MW	Moniteur pour le WEB
	C	Ecran C/S (client TUI)
	MC	Moniteur client TUI
	SC	Sous-moniteur client TUI
	MS	Moniteur serveur

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		S	Composant applicatif
		IT	Composant applicatif d'initialisation/terminaison
		FM	Moniteur de communication
		F	Dossier
		FV	Vue de dossier
		E	Serveur d'accès aux libellés d'erreur
		SI	Serveur d'initialisation
		ST	Serveur de terminaison
			Remarques sur la modification du type :
			vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie (serveur S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT ou client blanc, C, MC, MW, SC) ; de plus, un Administrateur de Base peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création) ; attention pour les entités Dossier et Vue de Dossier, cette zone n'est saisissable qu'en création et au niveau Dialogue uniquement.
5	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER
		N	Pas de génération.
			Module Dialogue :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE
		3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		O	Cobol IBM AS/400
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
		M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VAX VMS
		K	Cobol ICL 2900
			Module Pacbench C/S :
		X	Cobol II IBM MVS ou VSE
		0	Cobol/VS IBM MVS
			NOTE : Génération en Cobol II pour les instances de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, MS, SI, ST, IT).
		3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	4	Cobol BULL GCOS7
	5	Cobol BULL GCOS8
	7	Cobol HP-3000
	O	AS 400
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VMS
	R	Cobol TUXEDO
6	1	VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL
	BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
	N	Pas de génération.
		MODULE DIALOGUE
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM) (programme et map BMS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran monochrome).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante 4, 5, 6 pour QUESTAR.
		Variante I pour DEC/VAX.
		Variante U pour UNISYS 2200 (programme et map FLDP).
		Variante 8 pour UNISYS-A Format SDF.
		Variante Y pour IBM 38.
		Variante O pour AS 400.
		Variante M pour GCOS6-DTF-DFC-Vision.
		Variante 7 pour VPLUS.
	1	Variante 0, X pour IMS (IBM) (programme et format MFS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran couleur).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS OS2.
		Variante 4, 5, 6 pour VIP.
	2	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM), map BMS couleurs.
		Variante 3 pour MICROFOCUS UNIX.
	3	Variante 0, X pour Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs.
	4	Variante 0, 1, X pour Moniteur IMS (IBM).
		Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
	5	Variante 0, 1, X pour Moniteurs CICS (IBM).
	C	Variante 4, 5, 6, U pour Multi-écrans.
		Variante 0, 1, X pour CICS multi-écrans.
		Variante K pour ICL.
		Variante 8 pour UNISYS-A ECRAN LOGIQUE.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	F	Variante 4 pour TDS FORMS (GCOS7).
		Variante M pour DM6 TP FORMS.
		Variante R pour Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON'.
	R	Variante F pour Programme 'REQUESTER',
		ou variante R pour Programme 'CLIENT'.
	S	Variante F pour Programme 'SERVER',
		ou variante R pour 'SERVICE'.
		MODULE PACBENCH C/S
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante F pour Programme TANDEM Pathway.
		Variante R pour Programme TUXEDO.
		Variante 7 pour Programme VPLUS.
		Variante U pour Programme UNISYS-2200.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A.
	1	Variante 0, X pour Programme IMS (Programme et map MFS pour le client)
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS OS/2.
		Variante F pour Programme TANDEM TUXEDO.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A Open/OLTP.
	C	Variantes 0, 1 pour Programme CICS multi-écrans,
		ou variante X pour Programme client seulement.
		Variante 4 pour Programme GCOS7 multi-écrans.
		Variante 5 pour Programme GCOS8 multi-écrans.
		Variante R pour Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2).
	2	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS UNIX.
	3	Variantes 0, X pour Programme IMS. (Programme et map MFS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS.
	4	Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
7	1	OPTION CARTES AVANT PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
8	1	OPTION CARTES APRES PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
9	1	Option cartes après grille
		Entités Ecran et Ecran/CS : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque grille d'écran ou écran/CS générée.
	\$	Pas de génération.
		NOTE : cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Gestionnaire de Services généré ; la valeur '\$' inhibe la génération du Gestionnaire de Services et autorise la génération du Composant Applicatif.
10	1	Option cartes après grille
		Entités Ecran et Ecran/CS : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée.
	\$	Pas de génération
		NOTE : cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Gestionnaire de Services généré.
11	8	NOM EXTERNE DU PROGRAMME
		C'est le nom du programme utilisé dans l'IDENTIFICATION DIVISION du programme généré et le nom du module en bibliothèque de modules exécutables.
		MODULE DIALOGUE :
		Sur un Dialogue, cette zone est utilisée uniquement si un moniteur est généré.
12	8	NOM EXT: MAP ECRAN(CS)/GEST.SERVICES
		Dialogue :
		CICS : nom du Mapset.
		IMS : nom du format.
		TANDEM : nom du SERVER associé pour un écran de type 'R' (REQUESTER).
		Pacbench C/S :
		CICS : nom du Mapset (client uniquement).
		IMS : nom du format (client uniquement).
		HP3000 : nom externe de la FORM (client uniquement).
		TUXEDO : nom de la Vue (serveur uniquement). A partir de la version TUXEDO 6.2 (variante RC), le nom de la Vue ne doit pas être renseigné.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Pour un Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) renseignez dans cette zone le nom externe du Gestionnaire de Services.
			Pour des informations sur le développement mono-vue, référez-vous au manuel "Concepts et Architectures" de la Documentation du Développeur dédiée aux Applications eBusiness.
13	8		CODE TRANSACTION
			MODULE DIALOGUE :
			CICS : code transaction 4 caractères. (Code transaction du Dialogue par défaut).
			ICL : code transaction associé au Dialogue (ignoré au niveau de l'Ecran).
			IMS : code transaction associé au Dialogue; précisé sur tous les écrans si l'option MONITOFF est sélectionnée, et, pour les transactions incluant des sous-moniteurs, sur leurs écrans de définition.
			UNISYS : cette zone est utilisée pour les enchaînements d'Ecrans.
			TANDEM : type de terminal utilisé pour un Ecran de type 'R' (REQUESTER).
			PACBENCH CLIENT/SERVEUR :
			CICS/IMS : code transaction 4 caractères (Code transaction du Dialogue par défaut).
			REMARQUE : Si l'option MONIT est spécifiée dans l'écran Compléments d'un Dialogue, le code transaction doit être indiqué sur le moniteur ou sur les sous-moniteurs suivant le type d'architecture.
14	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés. Ceci est fait dans l'Administrator workbench, browser Utilisateurs, onglet "Caractères spéciaux" des "Autorisations sur paramètres".
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

Appel de Segments (-CS)

Introduction

Pour chaque Composant Applicatif, vous indiquez la Vue Logique utilisée, et pour cette Vue, vous indiquez les Segments de données d'un fichier, d'une table ou d'une vue SQL accédés.

Le nombre de lignes de description de Segment appelées dans cet Ecran est limité à 100 par catégorie.

NOTE : Bien que ce ne soit pas recommandé, vous pouvez déclarer plusieurs Vues Logiques. Dans ce cas, le nombre total de lignes de description associées à ces Vues Logiques est limité à 100.

Les Segments ayant le même code Structure de Données, doivent avoir la même organisation, le même type de description et, pour l'organisation V, le même nom externe.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Pour la Vue Logique, seule l'organisation est obligatoire.

Son code dans le Composant Applicatif doit être identique à celui utilisé pour la Vue Logique correspondante appelée dans le ou les clients TUI associés.

Pour chaque Segment, on indique :

- La catégorie de traitement (avant répétitive, répétitive et après répétitive).
- Le type de traitement d'accès logique (contrôle, mise à jour et sélection) à effectuer sur le Segment et le mode d'alimentation de la clé.
- L'utilisation dans les traitements générés.
- Si l'accès est conditionné par un accès à un autre Segment.
- L'organisation physique.

NOTE : Il est recommandé d'utiliser le module Pacbench de la Station de Travail VisualAge Pacbase pour spécifier les appels de Segments d'un Composant Applicatif.

>>>> Pour une documentation complémentaire, plus adaptée à cette interface graphique, voir le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs" et le guide "l'Interface Utilisateur Station de Travail".

REMARQUES POUR DL/1 :

L'alimentation des clés étant automatiquement déduite (SSA qualifiés), il n'est pas possible d'utiliser des codes Rubrique clés identiques dans des Segments différents et de même séquence hiérarchique à l'intérieur d'un PCB donné (ou Segments parents).

Pour la génération des traitements d'accès pour l'organisation D (DL1), si plusieurs Segments ont pour père le même Segment dans le PCB, la SSA du père, utilisée pour l'accès à ces Segments, est la même pour tous.

Cas particulier : Gestion des erreurs

DESCRIPTION ET APPEL DU FICHIER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR

Pour une application graphique, vous devez définir un serveur libellés d'erreur - Composant Applicatif de type E - pour accéder au fichier ou à la table des libellés d'erreur.

NOTE : Pour une application TUI, vous pouvez procéder à l'identique ou bien appeler le fichier ou la table des libellés d'erreur au niveau du Dialogue des Ecrans C/S de votre application. Dans ce cas, vous n'avez pas besoin de définir et décrire ce fichier ou cette table.

Ce fichier (ou cette table) est décrit par un Segment, appelé dans l'Ecran -CS du serveur de libellés d'erreur.

Le code de ce Segment dédié est obligatoirement LE00 dans le Composant Applicatif.

Par contre, son code dans la Base VA Pac est au choix de l'utilisateur (ER00 et ER10 dans les exemples suivants).

ORGANISATION INDEXEE OU DE TYPE WORKING :

- La description du Segment doit être entrée obligatoirement de la manière suivante :

DESCRIPTION DU SEGMENT : ER00 LIBELLE ERREUR

```

-----
!A NLG : CORUB FORM.INT. U OCC GR I CMS456 etc.!
! 100 : ERKEY                10                !
! 110 : APPLI XXX           D                   !
! 120 : TYPEN X             D                   !
! 130 : LNG X               D                   !
! 140 : XCLEF                6                 !
! 150 : PROGR X(6)          D                   !
! 160 : CVIEW XXXX          D                   !
! 170 : DELEM X(6)          D                   !
! 180 : TYCOD X             D                   !
! 190 : ERCODE                2                 !
! 200 : TYERR X             D                   !
! 210 : NUERR XXX           D                   !
! 220 : NULIG 999           D                   !
! 230 : GRAER X             D                   !
! 240 : LIERR X(66)         D                   !
! 250 : FILLER (4)         D                   !
-----

```

- L'appel dans le -CS du serveur de libellés d'erreur doit être le suivant :

ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN

```

-----
C SEGM      : T UTI SEGM ALIMENT.   R T NOM   SEGM N
-----

```



```

A ECRA C NL : G R A PREC CLE   CLE A O D EXT.  BIB S
LE00  00 :                      ERKEY V 1 DGCSLE ER00
-----

```

Le code du nom externe correspond au nom logique du fichier (DDNAME en MVS).

TABLE RELATIONNELLE :

- Pour une table SQL/DS, la description du Segment doit être la suivante :

DESCRIPTION DU SEGMENT : ER10 LIBELLE ERREUR SQL

```

-----
A NLG : CORUB  FORM.INT. U OCC GR I CMS456
  100 : ERKEY X(29)      D
  110 : LIBELE X(71)     D
-----

```

- L'appel doit être le suivant :

ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN

```

-----
C SEGM      : T UTI SEGM ALIMENT.   R T NOM  SEGM N
A ECRA C NL : G R A PREC CLE   CLE A O D EXT.  BIB S
LE00  00 :                      ERKEY H 1 SQLBLC ER10
-----

```

Le code du nom externe doit comporter le code Bloc dans lequel la description de la table ER10 a été incluse.

AUTRES TYPES DE SGBD :

- Le Segment doit comporter deux Rubriques de même longueur que ci-dessus mais de code indifférent.
- L'appel s'effectue de la même manière, le code clé correspondant au code de la première Rubrique du Segment.

Description de l'Ecran

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Le code Vue Logique (organisation 'S') doit être identique à celui utilisé pour la Vue Logique correspondante appelée dans le ou les clients TUI associés.
			Au moins une Vue Logique doit être appelée dans un Composant Applicatif de type S.
4	1		INDICATEUR DE CATEGORIE
			Permet d'indiquer à quelle catégorie de traitement le Segment appartient.
			Les catégories, et donc les Segments correspondants, sont traitées dans l'ordre suivant :
			. L'"avant-répétitive",
			. La partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions indiquées,
			. L'"après-répétitive".
		BLANC	Segment appartenant à l'avant-répétitive.
		R	Segment appartenant à la partie répétitive.
			NOTE : Valeur obligatoire pour une application graphique.
		Z	Segment appartenant à l'après-répétitive.
			NOTE : Ne pas renseigner cette zone sur la ligne d'appel de la Vue Logique.
5	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Pour un Segment donné, une seule ligne zéro est acceptée.
			Cette ligne est obligatoire pour renseigner les caractéristiques physiques du Segment (Nom externe, organisation), le code de la clé d'accès au Segment, le code du Segment dans la Base.
			Les autres caractéristiques (utilisations, alimentation de la Rubrique d'accès, etc.) peuvent être renseignées sur des lignes suites.
6	1		LIMITATION DE GENERATION
		BLANC	Accès logiques générés automatiquement (en fonction de l'utilisation du Segment).
		P	Pas de description du Segment (organisations différentes de 'S').
		U	Pas de génération des traitements logiques d'accès (organisations différentes de 'S').
7	1		UTILISATION EN CONTROLE/MISE A JOUR
			Précise de quelle manière le Segment est utilisé dans les traitements de contrôle et mise à jour.
			ORGANISATIONS DIFFERENTES DE 'S', 'X' et '2' :
		N ou BLANC	Aucun ordre d'accès n'est généré pour le Segment dans les traitements de contrôle et mise à jour.
		L	Lu. Un ordre de lecture simple est généré pour le Segment.
		E	Contrôle d'existence à effectuer. Un ordre de lecture avec positionnement d'un code erreur est généré (si on ne le trouve pas). Si sur la même ligne l'utilisation en sélection est à 'A' et si le contrôle est correct, une sélection est alors effectuée.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		M	Segment mis à jour (modification uniquement).
		S	Segment mis à jour (annulation uniquement).
		C	Segment mis à jour (création uniquement).
		X	Segment mis à jour (création et modification uniquement).
		T	Segment mis à jour (création, modification et annulation).
			Dans les cinq derniers cas, le contrôle d'existence et les ordres de mise à jour correspondant aux options choisies sont générés.
			ORGANISATION 'S' : La valeur BLANC est forcée.
			ORGANISATION 'X' ou '2' :
		N ou BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
		L	Appel d'un serveur pour sélection.
		E	Appel d'un serveur pour contrôle.
		M	Appel d'un serveur pour contrôle et mise à jour.
		T	Appel d'un serveur pour contrôle, mise à jour et sélection.
		X	Appel d'un serveur pour contrôle et sélection.
		U	Appel d'un Service Utilisateur.
8	1		UTILISATION EN SELECTION
			Organisations différentes de 'S', 'X' ou '2' :
		A	Utilisé en sélection Les ordres d'accès sont générés pour la sélection en fonction du type de traitement d'accès logique.
		BLANC	Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements de sélection (option par défaut).
			Organisation 'S' :
		N BLANC	La valeur BLANC est forcée.
			Organisation 'X' ou '2' :
		N BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
		A	Appel d'un serveur pour sélection (incompatible avec la valeur 'L' en réception).
		U	Appel d'un Service Utilisateur.
9	4		CODE SEGMENT PRECEDENT
			Il est possible, dans chacune des catégories de traitement, d'accéder à plusieurs Segments.
			On peut donc être amené à préciser la hiérarchie des accès aux Segments d'une catégorie. Cette zone contient le code du Segment précédent dans la hiérarchie des accès. Ce Segment doit appartenir à la même catégorie.
			Si plusieurs Segments ont un même Segment précédent, ils sont traités dans l'ordre alphabétique de leur code.
			Chaque Segment doit être chaîné directement ou indirectement à la Vue Logique dont il dépend. Il doit donc comporter le code d'un Segment précédent, ou de sa Vue Logique (organisation S).
			Exceptions : Le Segment libellés d'erreur ne doit pas comporter de Segment précédent. De même, une Vue Logique ne peut avoir de Segment précédent.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			REMARQUE : Il est déconseillé de chaîner des appels de Serveurs et des appels de Segments qui correspondent à des Bases de Données ou des fichiers.
10	14		ZONE D'ALIMENTATION DE LA CLE
			Cette zone peut être une zone de travail ou un littéral.
			Par exemple : '02 ' pour un littéral, ww10-corub pour une zone de travail.
			REMARQUE : L'alimentation des clés pour les listes doit toujours se faire à partir de la zone 1- dans les serveurs dès lors que la clé se trouve dans la répétitive de la Vue Logique.
11	6		CODE RUBRIQUE D'ACCES AU SEGMENT
			Organisations différentes de 'S' uniquement :
			C'est le code de la Rubrique à renseigner pour accéder au Segment. Ce code doit figurer sur la ligne 00 associée au Segment. La Rubrique indiquée sur cette ligne est considérée comme une Rubrique groupe, sauf dans les organisations SQL où elle est considérée comme Rubrique élémentaire.
			S'il s'agit d'un groupe et que les différentes sous-rubriques sont alimentées séparément, des lignes suites contiennent alors le code des sous-rubriques alimentées.
			Pour une table (organisation G), la sélection d'un sous-système s'effectue en indiquant dans cette zone la valeur NUSSY, le système générant l'alimentation de la clé associée (G-ffnn-NUSSY).
			En DL/1, la Rubrique peut appartenir à toutes les SSA qui permettent d'accéder au Segment dans le PCB indiqué dans le nom externe.
			Base de Données SQL :
			Une Rubrique clé doit être indiquée pour chaque ligne où une utilisation autre que N est déclarée.
			Dans les accès générés, la sélection se fait sur l'égalité en mise à jour ou lecture directe. Pour la lecture séquentielle en catégorie répétitive, la sélection se fait sur les valeurs supérieures ou égales.
			Le nombre de Rubriques clés pour un même Segment est limité à 10.
			FICHER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR :
			Si le Segment libellés d'erreur est un Segment SQL/DS ou s'il a l'organisation 'V' ou 'W', la Rubrique clé doit être ERKEY.
12	1		RUPTURE DE SELECTION SUR LA RUBRIQUE
			Pour organisations différentes de 'S' uniquement :
			Indique qu'une Rubrique, appartenant à une clé dans la partie répétitive, doit rester constante au cours de la sélection.
		BLANC	Pas de rupture de sélection.
		C	Rupture de sélection.
			Organisations SQL :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		E	Rupture de sélection ; provoque la génération dans la clause WHERE de l'ordre SQL 'DECLARE CURSOR' d'une condition d'égalité.
		R	Organisations H, D ou V :
			Lecture massive du Dossier. Zone à renseigner pour chaque Segment rattaché à la Vue Logique, cette Vue devant appartenir à un noeud dépendant du Dossier. Valeur à positionner sur chaque Rubrique clé qui correspond à une Rubrique clé de la Vue Logique appartenant au noeud racine du Dossier.
13	1		ORGANISATION (OBL. EN CREATION)
			Obligatoire pour la ligne zéro.
		V	Segment d'organisation indexée.
		G	Segment de type Pactables : l'accès généré correspond à l'appel du module d'accès standard à Pactables.
		H	Segment de base de données relationnelle (accès SQL) : La description du Segment et les accès physiques sont générés; la déclarative du curseur est générée pour les Segments de la catégorie répétitive. Le type du Bloc base de données relationnelle est requis sur la Définition du Bloc dont le code est à saisir dans la zone NOM EXTERNE.
		D	Segment DL/1.
		A	Segment ADABAS.
			Seule une description en WORKING est générée.
		W	Accès au Segment gérés par traitements spécifiques. Seule une description en Working est générée. Dans l'Ecran -CS du Dialogue Serveur, cette valeur appelle un Buffer Utilisateur.
		S	Appel de la Vue Logique.
		X	Appel global d'un Composant Applicatif. Tous les Segments appelés en répétitive et en sélection doivent être du même type : il ne peut y avoir de Segments d'organisation 'X' avec des Segments d'autres organisations.
		2	Appel d'un Composant Applicatif instance par instance.
			REMARQUE POUR LE FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR :
			Vous pouvez lui attribuer les organisations suivantes :
			V : Son nom externe et son code dans la Base VA Pac ne sont pas contrôlés
			W : WORKING. Pas d'accès généré
			H : SQL. Le nom externe correspond au code du Bloc (contenant la table relationnelle) indiqué dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE. La description et les accès seront générés sous ce code.
14	1		TYPE DE DESCRIPTION
			Permet d'obtenir à partir de la description du Segment dans la Base, différentes descriptions dans le Programme généré.
		BLANC	Segment complet (partie commune et partie spécifique).
		1	Partie spécifique uniquement. (Valeur forcée pour Vue Logique, Segment DL1 ou Table SQL).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	E	Pour l'organisation table, prise en compte du format d'entrée des Rubriques du Segment table.
	2	Segment complet en longueur variable pour l'organisation indexée ('V').
		NOTE : La description générée peut varier en fonction de la variante de langage sélectionnée.
	3	Pour un Composant Applicatif TUXEDO de type SI ou ST, cette valeur associée à un bloc SQL Sybase XA appelle la routine TUXEDO TPOPEN ou TPCLOSE pour gérer la connexion ou déconnexion, respectivement.
		NOTE : En l'absence de cette valeur, les ordres SQL CONNECT/DISCONNECT sont automatiquement générés
15	8	NOM EXTERNE DU FICHIER
		Valeur par défaut : deux premiers caractères du code du Segment dans l'Ecran.
		ORGANISATION V (indexée) :
		IBM CICS - VSAM : DDNAME sur 1 à 8 positions.
		GCOS8 - TP8 :
		- Si blocage par caractères : nom externe sur 4 caractères (généré dans la clause SELECT) et blocage sur les 4 derniers caractères (généré dans la clause FD).
		- Si blocage par record : nom externe sur 5 caractères et blocage sur les 3 derniers caractères. Les deux parties du nom externe, chacune sur 2 caractères, sont séparées par un blanc.
		Autre variante : Nom logique, généré dans la clause SELECT.
		ORGANISATION H (SQL) :
		Code du Bloc SQL, dans lequel est appelée la table ou la vue. Il est possible de sélectionner une table ou une vue en indiquant T ou V après code du Bloc choisi.
		ATTENTION : le code du Bloc et le type d'objet doivent être séparé par un blanc.
		Au moment de la génération, le nom externe de la table ou vue est recherché dans la description du Bloc. S'il n'est pas indiqué, le nom externe est pris sur la Définition du Segment (VALEUR DU CODE STRUCTURE).
		ORGANISATION G (Pactables) :
		CICS : 4 caractères sur lesquels sont bâtis les DDNAME des fichiers gérés par le module Pactables (ce sont les caractères du code transaction permettant l'accès au fichier tables).
		IMS : nombre quelconque de caractères, qui constituent les noms des 2 PCB associés aux bases Pactables. Les noms constitués seront de la forme :
		.xxxxxD : PCB de la base descriptif,
		.xxxxxV : PCB de la base des contenus.
		Ces 2 noms doivent avoir une longueur maximum de 6 caractères.
		Ces 2 PCB doivent appartenir au PSB de l'écran.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		ORGANISATION D (DL/1) :
		Code du PCB.
		ORGANISATION S (Vue Logique) :
		Affiche par défaut le code de la Structure de Données.
		ORGANISATION X ou 2 :
		Code VA Pac du Composant Applicatif.
16	4	CODE DU SEGMENT DANS LA BASE
		A renseigner si le code du Segment dans l'Ecran est différent du code Segment dans la Base.
17	1	NUMERO DE SOUS-SCHEMA
		ORGANISATIONS G ou H :
		Il précise le numéro de la sous-description de la table à laquelle correspond la description de la zone entrée-sortie. Si le Segment appelé correspond à une vue et qu'il n'y a pas de sous-schéma indiqué, on prendra ce qui est indiqué au niveau du -DR du Bloc :
	BLANC	Toutes les Rubriques du Segment.
	1 à 9 0	Sous-description ou sous-schéma numéros 1 à 9. Identifie la sous-description ou le sous-schéma numéro 10.
		ORGANISATION V :
		Clés secondaires d'accès aux fichiers indexés :
	2	La clé secondaire est référencée en codant '2' dans le numéro de sous-schéma. La clé primaire doit être indiquée sur la ligne '00' du Segment sans utilisation en sélection ni contrôle/mise à jour même si elle n'est pas utilisée, afin de générer la clause RECORD KEY. Si la clé secondaire est une zone groupe, le numéro du sous-schéma doit être indiquée uniquement pour cette zone groupe.
	3	La valeur 3 indique que la clé secondaire est DUPLICATE.
		REMARQUE : Cette spécification n'est pas implémentée dans la variante CICS puisque la déclaration des clés secondaires est effectuée lors de la définition VSAM.
18	2	NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Non utilisé pour un Composant Applicatif.

Complément au Dialogue (-O)

Cet écran (CH: O..O) permet d'indiquer le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG).

PREREQUIS

Le Dialogue doit être au moins défini.


```

-----
!                DOCUMENTATION FRANCAISE                PSDG.NDOC.FCC.439  !
!  COMPLEMENT AU DIALOGUE : 1 ZS RESERVATION VOLS (SERVEUR)  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  ZONE COMMUNE DE CONVERSATION.....:  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  FICHER LIBELLES D'ERREUR  !
!                ORGANISATION...:  !
!                NOM EXTERNE.....:  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE.....:  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION.....:  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  NOM DU PSB OU DU SOUS-SCHEMA.....: 2  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  OPTIONS :  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  NO DE GENERATION   : 0395  BIBLIOTHEQUE : FCI  !
!  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !  !
!  0: C1 CH: 0 zs 0                ACTION:  !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
			Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
			Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	6		NOM DU PSB
			Pour la variante IMS, cette zone contient le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG).
			Pour la variante HP3000, cette zone contient l'indication du code Bloc de la base ALLBASE/SQL lorsque la connexion à la base s'effectue dans le moniteur client.

Commentaires (-GC)

L'écran "Commentaires" (-GC) vous permet d'écrire et d'éditer du texte relatif à une instance sélectionnée. Cet écran est disponible sur toutes les entités.

Chaque ligne de commentaire se compose d'une ligne de texte de 60 caractères et d'une zone "Type de ligne" décrivant la fonction de la ligne (commentaire, appel d'un Format Guide, indication d'un alias).

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel d'un Format Guide peut faciliter et standardiser la saisie sur cet écran.

Un Format Guide est un ensemble de lignes paramétrables. Chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans l'instance appelante.

Pour appeler un Format Guide, saisissez "I" dans la zone "Type de ligne" et le code du Format Guide dans la zone "Description". VA Pac affiche alors les lignes du Format Guide. Vous indiquez les valeurs des paramètres sur ces lignes formatées.

NOTE : L'option "C2" (O: C2) vous permet de tabuler sur la partie variable de la ligne de Format Guide.

Vous ne pouvez pas insérer de lignes entre les lignes du Format Guide.

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère", chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

PREREQUIS

L'instance doit être définie avant d'être commentée.

Les Formats Guides appelés doivent aussi être définis.

COPIE DE LIGNES

Ecrasez le code de l'instance avec un autre code instance (appartenant à la même entité). Cela n'affectera pas l'instance source mais les lignes seront copiées dans l'instance cible.

NOTE : Si les lignes de l'instance source incluent des lignes d'appel à un Format Guide, ces lignes seront copiées aussi, sauf les entrées utilisateur dans la partie variable des lignes de Format Guide.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		A	Reprise de l'existant : Rubrique de type Alias ; ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage 'Reprise de l'existant'
4	60		DESCRIPTION - 1ERE PARTIE
			Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser la zone entière.
			Sur une ligne dont le type est à blanc, saisissez un commentaire libre.
			Pour sélectionner uniquement certaines lignes de commentaire d'une instance, indiquez l'option d'édition -EG et de faites précéder les lignes à exclure de la commande \$OFF cadrée à gauche. Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche après la dernière ligne à exclure.
			Sur une ligne de type A, entrez le nom Segment COBOL. (voir le Manuel "Dictionnaire de données", chapitre "Génération de data", sous-chapitre "Description du Format Guide 'Data'", valeur "A*" dans la zone "Code S.D. dans la Desc. générée").
5	40		DESCRIPTION / 2EME PARTIE
			Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
			L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
			Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Options de générations (-GO)

Vous utilisez cet écran pour plusieurs usages, selon l'entité :

- sur un Bloc SQL, vous indiquez des options comme le mode de préfixage, la transformation des minuscules en majuscules...
Voir le Manuel "Bases de Données SQL".
- sur un Segment, vous pouvez inhiber la conversion des minuscules en majuscules dans les accès SQL personnalisés (avec l'option UPPER=NO).
Voir le Manuel "Bases de Données SQL".
- sur un Programme, vous pouvez modifier le numéro de la fonction/sous-fonction de transformation de la date (F9520 par défaut), avec l'option DATPRO=ffss.
Voir le Manuel "Applications Batch".
- Pour toutes les entités gérées par le module Pacbench C/S sauf celles de type "blanc" ou "MW", vous pouvez indiquer des options de génération.
Voir le Volume "Services Applicatifs" de la Documentation du Développeur dédiée aux applications eBusiness.

Vous pouvez consulter tous ces Manuels sur notre adresse internet :

http://www.ibm.com/software/ad/vapabase/productinfo_f.htm

Ce lien vers la documentation VisualAge Pacbase n'est opérationnel que si vous êtes un utilisateur enregistré avec un code et un mot de passe.

Si vous n'êtes pas encore enregistré en tant qu'utilisateur du site internet de VisualAge Pacbase, merci d'envoyer un message à l'adresse suivante :
vapacsup@fr.ibm.com.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser toute la zone.
		Sur une ligne de type 'O', saisissez le nom de l'option suivi du signe '=' et de la valeur de l'option (sans espace).
5	40	DESCRIPTION / 2EME PARTIE
		Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
		L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
		Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Description des traitements (-P)

>>>> En complément de ce sous-chapitre, les lectures suivantes sont conseillées :

- le manuel "Langage Structuré" pour la syntaxe de l'écriture des traitements spécifiques,
- le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs" pour les règles d'insertion dans les différents services.

Opérateurs

Cette section présente une sélection d'opérateurs couramment utilisés avec le module Pacbench C/S.

Pour la liste complète de tous les opérateurs, référez-vous au manuel "Langage Structuré", chapitre "Langage Structuré", sous-chapitre "Description des Traitements (-P)", section "Opérateurs".

OPERATEURS D'ACCES AUX SEGMENTS

Xaa : Suivi d'un code Segment en opérande, génère un PERFORM de F80-ffnn-aa.

Si le code Segment est suivi d'une méthode d'extraction (après un blanc), génère un PERFORM de F80-ffnn-aa-code méthode d'extraction (composants serveur uniquement).

Yaa : Générateur d'étiquette pour la Fonction 80. Suivi d'un code Segment en opérande, génère l'étiquette F80-ffnn-aa (utilisé lors du remplacement des accès physiques à un Segment).

Pour ces deux opérateurs, aa représente un code généré.

Les valeurs de ce code sont documentées dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

OPERATEURS DE POSITIONNEMENT D'ERREUR

L'utilisateur codifie les erreurs manuelles en ligne -P. La déclaration de leur libellé est faite selon les règles exposées dans le sous-chapitre "Libellés d'erreur explicites" du Chapitre "Libellés d'erreur-Aide en ligne".

Le caractère "*" devant être précédé et suivi d'un espace dans les lignes -P, il est déconseillé de l'utiliser comme clé du fichier des libellés d'erreur.

ERU : Erreur manuelle utilisateur.

Opérande :

1 à 4 : Numéro d'erreur (à gérer par l'utilisateur),

5 : Reste à blanc,

après 5 : Pour une Rubrique répétée de la Vue Logique, rajout d'une zone (généralement ICATR) qui comporte le nombre d'occurrences de la répétition.

ERR : Erreur manuelle sur Rubrique d'une Vue Logique.

Le code de la Vue Logique est déduit de la fonction 05*C dans laquelle se trouve cet opérateur.

>>>> Pour plus de détails sur les fonctions en 05*C, se référer au chapitre "Composant Applicatif", au sous-chapitre "Insertion et remplacement de sous-fonctions".

Opérande :

1 : Code de l'erreur, peut être un caractère alphanumérique (sauf 0 et 1 réservés pour la codification des libellés documentaires),

2 : Reste à blanc,

après 2 : Le code de la Rubrique variable à laquelle ce code erreur doit être associé. Pour une Rubrique répétée de la Vue Logique, rajout d'une zone (généralement ICATR) qui comporte le nombre d'occurrences de la répétition.

Ces opérateurs de positionnement d'erreur provoquent la génération d'un groupe de lignes de code se terminant par un point. Si un de ces deux opérateurs appartient à un niveau 99, il doit en constituer la dernière instruction.

ERL : Erreur sur verrouillage ou déverrouillage logique.

Pour une application graphique avec spécification de Dossier ou en mode mono-vue, cet opérateur permet de positionner une erreur sur une demande de LOCK ou UNLOCK par un client graphique, respectivement pour une occurrence déjà verrouillée ou non verrouillée.

Cette option de (dé)verrouillage est documentée dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

Cet opérateur n'utilise pas d'opérande.

OPERATEURS D'ABANDON DE TRAITEMENT

GF : Abandon d'une sous-fonction automatique.

Si la zone opérande ne contient pas de niveau, l'abandon s'effectue par rapport à la sous-fonction automatique dans laquelle on s'est inséré par *A ou *P.

Si la zone opérande contient un niveau, l'abandon s'effectue par rapport à la sous-fonction automatique de niveau correspondant.

Si la zone opérande contient ENDV, traitement de fin de la Vue Logique (Débranchement à l'étiquette Fvunn-ENDV).

Pour plus de détails, voir la section "INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS".

GFA : Abandon des traitements de sélection

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-SELC-FN).

GFR : Abandon des traitements de contrôle/mise à jour

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-FN).

GDB : Retour au début de l'itération en cours

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-SVRx-CHCK
ou Fvunn-SELC-CATR-SVRx-SELC).

GDI : Abandon de l'itération en cours et branchement au début de l'itération suivante

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-SVRx-DONE
ou Fvunn-SELC-CATR-SVRx-DONE).

GFT : Abandon de l'itération

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-FN
ou Fvunn-SELC-CATR-FN).

REMARQUE : Pour ces opérateurs de débranchement, l'instruction générée se termine systématiquement par un point. Il est donc recommandé de ne pas utiliser de condition de type EL dans une ligne suivant un opérateur de débranchement. En effet, cela entraînerait une erreur de compilation dans le COBOL généré.

OPERATEUR D'APPEL DE TRAITEMENTS

XT : Permet d'appeler un traitement élémentaire (transfert, traitement sur Segment, ...).

Il existe deux types de traitement élémentaire; les traitements génériques sur Vue Logique et les traitements sur Segment.

L'appel est spécifié dans la zone OPERANDE.

- TRAITEMENTS GENERIQUES SUR VUE LOGIQUE :

CCNX : Connexion aux bases de données.

Les codes TRDT et TRVW peuvent être suivis du code Catégorie (séparé par un blanc) :

Codes Catégorie : CATA, CATR, CATZ ou CATT

Le code de la Vue Logique est déduit de la fonction 05*C dans laquelle se trouve l'opérateur.

Pour plus de détails sur les fonctions en 05*C, référez-vous au sous-chapitre "Insertion et Remplacement de sous-fonctions".

- TRAITEMENTS SUR SEGMENT :

CHCK : Contrôle

Ces codes doivent être suivis d'un code Segment, lui-même éventuellement suivi par un des codes suivants (séparés par un blanc) :

Codes Catégorie : CATA, CATR, CATZ ou CATT

EXEMPLE : XT SLCT SE00
 XT CHCK SE00 CATA

NOTE : CATT (répétitive mais accès à une seule occurrence) ne peut être traitée que par SLCT.

Si vous avez spécifié un code Catégorie, vous pouvez spécifier un traitement complémentaire en saisissant un des codes suivants (séparé du code Catégorie par un blanc) :

ALIM : alimentation des clés,

CALL : appel des accès physiques,

ERRS : gestion des erreurs.

EXEMPLE : XT UPDT SE00 CATR CALL

OPERATEUR DE GENERATION ETIQUETTE FONCTION REMPLACEE

Y : Permet de générer l'étiquette de la fonction automatique lorsque celle-ci a été remplacée par traitement spécifique.

Pour plus de détails, se référer au paragraphe "Insertion et Remplacement de sous-fonctions".

OPERATEURS DE TRAITEMENT DE DATE

AD6 : Fournit la date machine dans la zone de 6 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJMMAA ou MMJJAA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.

AD8 : Fournit la date machine dans la zone de 8 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.

AD : Transforme la date suivant les types de formats spécifiés en opérande. Une date peut être formatée de sept façons différentes :

```

-----
! ! F O R M A T   G E N E R E                               !
-----
! I ! AN, MOIS, JOUR                                       !
-----
! D ! JOUR, MOIS, AN ou MOIS, JOUR, AN suivant le type!
! ! demandé dans le Dictionnaire.                         !
-----
! E ! JOUR/MOIS/AN ou MOIS/JOUR/AN (Etendu)               !
-----
! S ! SIECLE, AN, MOIS, JOUR                               !
-----
! C ! MOIS, JOUR, SIECLE, AN ou JOUR, MOIS, SIECLE, AN!
-----
! M ! MOIS/JOUR/SIECLE,AN ou JOUR/MOIS/SIECLE, AN       !
-----
! G ! SIECLE, AN - MOIS - JOUR                             !
-----

```

Les différents formats peuvent être entrés au niveau des formats d'entrée, interne ou d'édition des Rubriques ou au niveau du format conversationnel.

NOTE : Si la transformation de la date est conditionnée et que cette condition s'exprime sur plusieurs lignes, les opérandes doivent être écrits sur la ligne suivant la dernière ligne de la condition.

EXEMPLE : Pour transformer une date de format I en date de format D, il faut entrer l'opérateur 'AD' dans la zone OPE et 'ID CORUB1 CORUB2' dans la zone OPERANDE, CORUB1 étant la Rubrique qui contient le format AA/MM/JJ (il est possible d'utiliser la constante DATOR) et CORUB2 étant la Rubrique qui contient le format date modifié : JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA.

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100                          99IT COND1
BB 110                          OR COND2
BB 120 AD ID CORUB1 CORUB2

```

AD0 : Alimente le siècle à partir d'une zone DAT-CTY initialisée à '19' et modifiable.

AD1 : Alimente le siècle à '19' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '20' dans le cas contraire.

AD2 : Alimente le siècle à '20' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '19' dans le cas contraire.

OPERATEURS POUR TRANSFORMER LES HEURES

TIM : Fournit l'heure sous la forme HHMMSS à partir de la zone EIBTIME pour CICS, et TIME pour les autres matériels.

Exemple :

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIM ZONE1

```

TIF : Transforme le format de l'heure HHMMSS en HH:MM:SS.

Exemple :

```
A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIF ZONE1 ZONE2
```

Insertion et remplacement de sous-fonctions

L'écriture de traitement spécifique dans un Composant Applicatif ne peut se faire que par insertion dans les fonctions automatiques.

EXCEPTIONS :

Fonction 80 : Cas particulier documenté à la fin de cette section.

Fonction 81 : Cette fonction est la seule à suivre les règles standard du Langage Structuré; les fonctions et sous-fonctions sont triées alphabétiquement.

STRUCTURE D'UN COMPOSANT APPLICATIF GÉNÉRE

Un Composant Applicatif est structuré ainsi :

Une première partie comprend les traitements pour chaque vue logique.

Ces traitements appellent par PERFORM des traitements élémentaires pour chaque Vue Logique, générés dans la seconde partie du programme.

Ces traitements dits élémentaires appellent à leur tour par PERFORM les traitements pour chaque Segment, générés à la suite des traitements élémentaires sur Vue Logique.

REMARQUE : Pour vous repérer dans le généré, consultez la liste des étiquettes, dans le manuel " Pacbench C/S - Services Applicatifs".

TYPES DE BLOCS A UTILISER POUR L'ECRITURE DE SPECIFIQUE DANS UN COMPOSANT APPLICATIF

Les traitements spécifiques doivent être écrits dans des types de blocs particuliers; *C, *A, *P, *R, et *B, à l'intérieur des fonctions générées.

- Le type de bloc *C sert à :
 - déclarer une insertion ou un remplacement au niveau Composant Applicatif,
 - identifier la vue logique pour laquelle vous allez insérer ou remplacer un traitement.

Un bloc *C doit être défini sur un niveau 05 et ne doit pas contenir d'instruction. Les instructions doivent être écrites sur des niveaux hiérarchiquement inférieurs à l'aide des types de blocs suivants.

- Le type de Bloc *A permet de s'insérer avant le traitement automatique.
- Le type de Bloc *P permet de s'insérer après le traitement automatique.
- Le type de Bloc *R permet de remplacer le traitement automatique.
- Le type de Bloc *B permet de s'insérer dans les traitements élémentaires appelés par PERFORM. Cette insertion s'effectue derrière l'étiquette générée automatiquement ou le conditionnement associé.

Le Bloc *B concerne les traitements suivants :

- Fvunn-CCNX
- Fvunn-DCNX
- Fvunn-OPEN
- Fvunn-CLOS
- Fvunn-TRER-ffnn
- Fvunn-TRDT-CATx
- Fvunn-TRVW-CATx
- Fvunn-CHKD-CATx
- Fffnn-CHCK-CATx
- Fffnn-UPDT-CATx
- Fffnn-SLCT-CATx

REGLES D'INSERTION DANS UN COMPOSANT APPLICATIF

- Il n'est pas possible de créer deux sous-fonctions en -P au même point d'insertion (même fonction générée) avec le même type de bloc.
- Les niveaux non imposés (pour les blocs *A et *P) suivent les règles standard des niveaux qui sont détaillées dans le manuel "Langage Structuré", chapitre "Titres, conditions et niveaux des traitements".

EXEMPLES :

NIV.	TYPE	CONDITION
08	*A	BEGV : le généré automatique correspondant au début de la vue logique est inclus sous ce niveau 08.
10	*A	BEGV : le généré automatique correspondant au début de la vue logique n'est pas inclus sous ce niveau 10.

- Chaque insertion/remplacement de traitement sur une vue logique (contrôle/MàJ, sélection, transfert, ...) est limité à 36 sous-fonctions.
- Le remplacement d'un contrôle sur Rubrique ou l'insertion dans un tel contrôle est limité à une seule sous-fonction par Rubrique et 90 lignes de traitement généré pour chacune de ces sous-fonctions.

RAPPEL : Ces contrôles sont générés si l'option CHECKSER=YES est présente sur une ligne "-GO" du Dialogue des Composants Applicatifs.

Aucun contrôle n'est généré sur les Rubriques élémentaires occurrées.

Cette option conditionne également le transfert des données de la vue logique vers les Segments SQL en fonction de la présence de la Rubrique.

- Le remplacement d'un traitement enlève l'étiquette générée automatiquement. Pour retrouver l'étiquette, codez sur la ligne suivante un opérateur 'Y'.
- Les règles d'insertion sont détaillées pour chaque traitement automatique dans les pages suivantes.

REMARQUE : La mention 'type' indique que vous pouvez saisir une des valeurs suivantes :

- *A - insertion avant généré automatique,
- *R - remplacement généré automatique,
- *P - insertion après généré automatique.

DEBUT SERVEUR

```

NIV. TYPE CONDITION
05 *C BS type
FIN SERVEUR
NIV. TYPE CONDITION
05 *C ES type
DECLARATIONS DES CURSEURS SQL
NIV. TYPE CONDITION
05 *C SQ type niveau non imposé pour type A,P
ORDRES SQL WHENEVER
NIV. TYPE CONDITION
10 type SQLW niveau non imposé pour type A,P
ORDRES SQL DECLARE CURSOR
NIV. TYPE CONDITION
10 type SQLD ffnn niveau non imposé pour type A,P
ffnn représente le code de la table ou vue SQL.
VUE LOGIQUE (DECLARATION DE TRAITEMENT)
NIV. TYPE CONDITION
05 *C vunn
vunn représente le code de la vue logique

```

Cette déclaration de traitement est obligatoire dès lors qu'un traitement de contrôle/mise à jour, sélection sur une vue, ou qu'un traitement élémentaire de transfert, connexion / déconnexion de base est implémenté par traitement spécifique.

```

NIV. TYPE CONDITION
05 *C vunn type

```

Cette déclaration particulière agit au niveau de TOUS les traitements générés pour la vue logique, son impact varie suivant la valeur ('type') saisie après le code de la vue logique :

```

*A : Insertion avant tous les traitements de la vue logique
*P : Insertion après tous les traitements de la vue logique
*R : Remplacement de tous les traitements de la vue logique

```

```

TRAITEMENTS DEBUT DE VUE LOGIQUE
NIV. TYPE CONDITION
10 type BEGV niveau non imposé pour type A,P
CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION
NIV. TYPE CONDITION
10 type t niveau non imposé pour type A,P

```

t représente le type de traitement ('CHUP' pour les traitements de contrôle/mise à jour, 'SELC' pour les traitements de sélection, 'USER' pour les traitements utilisateur).

CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION PAR CATEGORIE

```

NIV. TYPE CONDITION
15 type t c niveau non imposé pour type A,P
t représente le type de traitement comme ci-dessus.

```

c représente la catégorie ('CATA' pour avant répétitive, 'CATR' pour la répétitive, 'CATZ' pour après répétitive).

```

CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION PAR CATEGORIE/OPERATION
NIV. TYPE CONDITION
20 type t c o niveau non imposé pour type A,P

```

t représente le type de traitement comme ci-dessus.

c représente la catégorie comme ci-dessus.

o représente le code opération ('SRVx' ou x représente le code opération).

TRAITEMENTS ERREUR SUR DEMANDE DE SERVICE

NIV. TYPE CONDITION
10 type ERRV niveau non imposé pour type A,P

TRAITEMENTS FIN DE VUE LOGIQUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type ENDV niveau non imposé pour type A,P

CONNEXION BASES DE DONNEES SQL PAR VUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type CCNX niveau non imposé pour type A,P

DECONNEXION BASES DE DONNEES SQL PAR VUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type DCNX niveau non imposé pour type A,P

TRANSFERT DES DONNEES

NIV. TYPE CONDITION
10 type ssss niveau non imposé pour type A,P

sss représente le sens de transfert :

- TRDT pour les transferts des données de la vue vers les données des Segments d'accès,
- TRVW pour le transfert inverse.

TRANSFERT DES DONNEES PAR CATEGORIE

NIV. TYPE CONDITION
15 type ssss c niveau non imposé pour type A,P

sss a la même signification que précédemment.

c représente le code catégorie ('CATA' = avant répétitive, 'CATR' = répétitive, 'CATZ' = après répétitive).

OUVERTURE DES FICHIERS DE LA VUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type OPEN niveau non imposé pour type A,P

OUVERTURE DES FICHIERS INDEXES

NIV. TYPE CONDITION
15 type OPEN sd niveau non imposé pour type A,P

sd représente le code Structure de données.

FERMETURE DES FICHIERS DE LA VUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type CLOS niveau non imposé pour type A,P

FERMETURE DES FICHIERS INDEXES

NIV. TYPE CONDITION
15 type CLOS sd niveau non imposé pour type A,P

sd représente le code Structure de données.

CONTROLE, MISES A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS

NIV. TYPE CONDITION
10 type tttt ssn niveau non imposé pour type A,P

ttt peut prendre les valeurs 'CHCK' pour les traitements de contrôle, 'UPDT' pour les traitements de mise à jour, 'SLCT' pour les traitements de sélection.

ssnn représente le code Segment.

CONTROLE, MISE A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS PAR CATEGORIE

```
NIV. TYPE CONDITION
15 type tttt ssnn c niveau non imposé pour type A,P
```

tttt et ssnn ont la même signification que précédemment.

c représente le code catégorie ('CATA' = avant répétitive, 'CATR' = répétitive, 'CATZ' = après répétitive, 'CATT' = répétitive (accès à une seule occurrence)).

CONTROLE, MISE A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS PAR CATEGORIE ET PAR TYPE DE TRAITEMENT

```
NIV. TYPE CONDITION
20 type tttt ssnn c t niveau non imposé pour type A,P
```

tttt, ssnn et c ont la même signification que précédemment.

t représente le type de traitement et peut prendre les valeurs 'ALIM' pour l'alimentation des clés, 'CALL' pour l'appel des traitements physiques, 'ERRS' pour le traitement des erreurs.

EXEMPLES :

Pour insérer un traitement avant l'alimentation du contrôle du Segment DE00 dans la catégorie en-tête, il faut coder :

```
20*A CHCK DE00 CATA ALIM
```

Pour remplacer le traitement du service de sélection de la vue VU01 dans la catégorie répétitive, il faut coder :

```
05*C VU01
20*R SELC CATR SRVA
```

REPLACEMENT DES TRAITEMENTS AUTOMATIQUES EN F80

Pour remplacer des traitements automatiques en Fonction 80, indiquer dans le type de Bloc *R et dans la zone CONDITION le code Segment.

Si le code Segment est suivi du type d'accès, seule la sous- fonction correspondant au type d'accès sera remplacée; si le type d'accès n'est pas indiqué, toutes les fonctions d'accès à ce Segment seront remplacées.

```
EXEMPLES : 10*R FF00 --> Remplacement de tous les
accès sur le Segment FF00.
10*R FF00 R --> Remplacement de la lecture
du Segment FF00.
```

Pour plus de détails sur les différents types d'accès et leur personnalisation, voir le manuel "Bases de Données SQL", chapitre "Accès SQL", sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

REPLACEMENT DES SOUS-FONCTIONS F80-OK ET F80-KO

Pour remplacer la sous-fonction F80-OK ou F80-KO, codez :

- 80 dans le code fonction,
- 99 dans le code sous-fonction,
- 10*R dans NIVEAU/TYPE.

Insertion d'un traitement de Service Utilisateur

Pour ajouter un traitement de Service Utilisateur sur une Vue Logique, vous devrez coder :

- '15*C' dans les zones NIVEAU/TYPE,
 - 'USER code du Service Utilisateur' dans la zone CONDITION
- Longueur maximum du code Service Utilisateur=24 caractères

NOTE : Avec un Client TUI, vous devez vous assurer que le code du Service Utilisateur correspond à celui positionné par le Client TUI dans la zone TECH-SRVUSR de la Zone de Communication.

Ce traitement doit être inséré au niveau d'une Vue Logique donc dans une sous-fonction quelconque dépendant d'une fonction comportant 05*C dans NIVEAU/TYPE et le code de la Vue Logique dans la zone CONDITION.

EXEMPLE : NVTY CONDITION
 05*C VL00
 15*C USER CodeServiceUtilisateur

>>>> Le Service Utilisateur est documenté en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

Gestion des indexes secondaires DL/1

La génération des accès aux Segments par index secondaires est basée sur la description des Blocs Bases de Données dans le Dictionnaire. Cette génération est automatique.

Les caractéristiques de cette option sont les suivantes :

- Les bases de données d'index secondaires partagées (SHARING SECONDARY INDEX DATA BASE) ne sont pas traitées, et par conséquent le paramètre INDICES non plus.
- Le paramètre PROCSEQ, suivi du nom externe de la base de données index, doit être indiqué au niveau de l'écran "Commentaires" de l'appel du PCB dans le PSB.
- Si le nom externe indiqué sur la ligne d'appel des Segments dans un Ecran est un DBD physique, le Segment concerné, dans ce DBD, doit comporter la macro LCHILD et la macro XDFLD associée dans l'écran "Commentaires".
- Si le nom externe indiqué sur la ligne d'appel des Segments dans un Ecran est un PCB, il faut que le nom externe indiqué sur la fiche définition du PCB corresponde au nom externe du DBD correspondant, afin de chercher, comme précédemment, les macros LCHILD et XDFLD pour le Segment comportant un index secondaire.
- Le paramètre NAME doit se trouver sur la même ligne que LCHILD (ou XDFLD).
- Le paramètre SRCH peut se trouver sur une autre ligne que XDFLD, mais les codes des champs le constituant doivent tenir sur la même ligne que SRCH.
- Le paramètre SEGMENT peut être sur une autre ligne que XDFLD.
- Il n'y a pas de rupture de sélection sur une Rubrique du code Segment source s'il est différent du code Segment cible, puisque la clé n'appartient pas au Segment cible.
- Le code Segment cible doit être égal au code Segment source.

Chapitre 4. Dossier / Vue de Dossier

Définition Dossier / Vue de Dossier

La Définition d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier est documentée en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PD SG.NDOC.FCC.439   !
!                               1 2                                               !
! CODE DOSSIER                   FOCLNT                                           !
! NOM DU DOSSIER.....: Dossier Client 3                                         !
! TYPE DE DOSSIER.....: F 4      DOSSIER                                         !
!                               !                                                 !
!                               !                                                 !
!                               !                                                 !
!                               !                                                 !
! OPTION DE VERROUILLAGE.....: N 5                                               !
! MODE DE PAGINATION.....: N 6                                                   !
!                               !                                                 !
! VARIANTES .....: 3 7 1 8      MICROFOCUS OS/2                                 !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 9 10                                         !
! NOMS EXTERNES .....: SDCLIENT 11                                             !
! SERVEUR ERREUR.....: CLLERR 12                                               !
!                               !                                                 !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 13                                                       !
! MIS A JOUR PAR.....: XXXXXXXX      LE : 05/12/2001 A : 09:59:50      BIB : DCC   !
! NO DE SESSION.....: 0377          BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :         !
!                               !                                                 !
! O: C1 CH: 0 foclnt                    ACTION:                                 !
-----

```

```

-----
!                                DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439     !
!                                1 2                                     !
! CODE VUE DE DOSSIER              VDCLNT                            !
!                                !                                     !
! NOM DE LA VUE DE DOSSIER.....: 3 Vue de Dossier (FOCLNT)         !
!                                !                                     !
! TYPE DE DOSSIER.....: 4 FV           VUE DE DOSSIER                !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
!                                !                                     !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 9 10                          !
! PREFIXE DES CLASSES.....: Dossier 11                            !
! DOSSIER.....: FOCLNT 12                                         !
!                                !                                     !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 13                                          !
! MIS A JOUR PAR.....: XXXXXX      LE : 05/12/2001 A : 09:59:50      BIB : DCC             !
! NO DE SESSION.....: 0377        BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :    !
!                                !                                     !
! 0: C1 CH: 0 vdc1nt                                           ACTION:              !
-----

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2	CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
		Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
		Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4	CODE DANS LE DIALOGUE
		Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.
		Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30	NOM (OBL. EN CREATION)
		Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".
4	2	Type d'écran
		Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.
	blanc	Dialogue ou écran standard
	MW	Moniteur pour le WEB
	C	Ecran C/S (client TUI)
	MC	Moniteur client TUI
	SC	Sous-moniteur client TUI
	MS	Moniteur serveur
	S	Composant applicatif

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		IT	Composant applicatif d'initialisation/terminaison
		FM	Moniteur de communication
		F	Dossier
		FV	Vue de dossier
		E	Serveur d'accès aux libellés d'erreur
		SI	Serveur d'initialisation
		ST	Serveur de terminaison
			Remarques sur la modification du type :
			vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie (serveur S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT ou client blanc, C, MC, MW, SC) ; de plus, un Administrateur de Base peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création) ; attention pour les entités Dossier et Vue de Dossier, cette zone n'est saisissable qu'en création et au niveau Dialogue uniquement.
5	1		OPTION DE VERROUILLAGE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Pas d'option de verrouillage (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		O	Option de verrouillage, dans ce cas la demande de déverrouillage est exécutée après les mises à jour.
			L'image initialement chargée du Dossier/Vue de Dossier est comparée avec son image courante sur la base. Si elles sont identiques, la mise à jour est acceptée.
		P	Option de verrouillage, dans ce cas la demande de déverrouillage est exécutée avant les mises à jour. Cette valeur crée une appropriation exclusive du Dossier/Vue de Dossier pendant le temps de la mise à jour.
6	1		MODE DE PAGINATION
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau Dialogue.
		N	Pagination en mode non-extend. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Permet de paginer en avant et en arrière sur une population pré-définie. Le résultat de la demande de lecture écrase celui de la lecture précédente.
		E	Pagination en mode extend. Permet de paginer en avant et en arrière sur une population pré-définie. Le résultat de la demande de lecture s'ajoute à celui de la lecture précédente.
7	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER
		N	Pas de génération.
			Module Dialogue :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
	O	Cobol IBM AS/400
	4	Cobol BULL GCOS7
	5	Cobol BULL GCOS8
	6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
	M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
	7	Cobol HP-3000
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VAX VMS
	K	Cobol ICL 2900
		Module Pacbench C/S :
	X	Cobol II IBM MVS ou VSE
	0	Cobol/VS IBM MVS
		NOTE : Génération en Cobol II pour les instances de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, MS, SI, ST, IT).
	3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
	4	Cobol BULL GCOS7
	5	Cobol BULL GCOS8
	7	Cobol HP-3000
	O	AS 400
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VMS
	R	Cobol TUXEDO
8	1	VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL
	BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
	N	Pas de génération.
		MODULE DIALOGUE
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM) (programme et map BMS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran monochrome).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante 4, 5, 6 pour QUESTAR.
		Variante I pour DEC/VAX.
		Variante U pour UNISYS 2200 (programme et map FLDP).
		Variante 8 pour UNISYS-A Format SDF.
		Variante Y pour IBM 38.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Variante O pour AS 400.
		Variante M pour GCOS6-DTF-DFC-Vision.
		Variante 7 pour VPLUS.
	1	Variantes 0, X pour IMS (IBM) (programme et format MFS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran couleur).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS OS2.
		Variantes 4, 5, 6 pour VIP.
	2	Variantes 0, 1, X pour CICS (IBM), map BMS couleurs.
		Variante 3 pour MICROFOCUS UNIX.
	3	Variantes 0, X pour Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs.
	4	Variantes 0, 1, X pour Moniteur IMS (IBM).
		Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
	5	Variantes 0, 1, X pour Moniteurs CICS (IBM).
	C	Variantes 4, 5, 6, U pour Multi-écrans.
		Variantes 0, 1, X pour CICS multi-écrans.
		Variante K pour ICL.
		Variante 8 pour UNISYS-A ECRAN LOGIQUE.
	F	Variante 4 pour TDS FORMS (GCOS7).
		Variante M pour DM6 TP FORMS.
		Variante R pour Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON'.
	R	Variante F pour Programme 'REQUESTER', ou variante R pour Programme 'CLIENT'.
	S	Variante F pour Programme 'SERVER', ou variante R pour 'SERVICE'.
		MODULE PACBENCH C/S
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante F pour Programme TANDEM Pathway.
		Variante R pour Programme TUXEDO.
		Variante 7 pour Programme VPLUS.
		Variante U pour Programme UNISYS-2200.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A.
	1	Variante 0, X pour Programme IMS (Programme et map MFS pour le client)
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS OS/2.
		Variante F pour Programme TANDEM TUXEDO.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A Open/OLTP.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	C	Variantes 0, 1 pour Programme CICS multi-écrans, ou variante X pour Programme client seulement.
		Variante 4 pour Programme GCOS7 multi-écrans.
		Variante 5 pour Programme GCOS8 multi-écrans.
		Variante R pour Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2).
	2	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS UNIX.
	3	Variantes 0, X pour Programme IMS. (Programme et map MFS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS.
	4	Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
9	1	OPTION CARTES AVANT PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
10	1	OPTION CARTES APRES PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
11	8	NOM EXTERNE ou PREFIXE DES CLASSES
		Dans le cas d'un Dossier ou d'un Moniteur de Communication, cette zone contient son nom externe.
		Valeur par défaut : le code occurrence.
		Pour une extraction de Dossier via la commande GVC, la valeur prise en compte est le code occurrence même si une autre valeur a été saisie dans cette zone.
		Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le préfixe des classes. La saisie dans cette zone est obligatoire.
		NOTE : Le nom externe attribué lors d'une extraction de Vue de Dossier - via la commande GVC - est son code occurrence.
12	8	SERVEUR LIBELLES D'ERREUR ou DOSSIER
		Dans le cas d'un Dossier, cette zone contient le code du serveur des libellés d'erreur.
		Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le code du Dossier auquel elle appartient.
		NOTE : Valeur de 6 caractères à cadrer à gauche.
13	55	MOTS CLES ASSOCIES
		Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
		La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
		Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
		NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés. Ceci est fait dans l'Administrator workbench, browser Utilisateurs, onglet "Caractères spéciaux" des "Autorisations sur paramètres".
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.
		Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

Description Dossier / Vue de Dossier

La Description d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier est documentée en détail dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

NOTE : La description d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier ne peut se faire qu'avec la Station de Travail VisualAge Pacbase (module Pacbench).

```

-----
!                DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSDG.NDOC.FCC.439      !
! ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN 1 FOCLNT Dossier Client  !
!  2 3      4      5      6      7      8 9 10      11 12 13      !
! .....
! C CODE       :             ND RUBRIQUE               T A CODE   CODE N       : BIB!
! A NOEUD NL   :             PERE SOURCE              CLE      N C SERVEUR  VUE S (,) :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
!              :                                         :                    :   !
! *** FIN ***                                         :                    :   !
! 0: C1 CH: 0 foclnt CS                             :                    !
-----

```


NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Renseigné sur une ligne 00 pour chaque noeud dépendant ou référence.
6	6		RUBRIQUE SOURCE
			Zone renseignée sur une ligne appelant un noeud dépendant ou référence pour chaque Rubrique de sa clef dont le code est différent de celui de la Rubrique correspondante dans la clef du noeud père.
			Code de cette Rubrique dans le noeud père.
			NOTE : Zone renseignée sur une ligne dont le numéro est différent de 00.
7	6		CLE DU NOEUD
			Zone renseignée sur une ligne appelant un noeud dépendant ou référence pour chaque Rubrique de sa clef dont le code est différent de celui de la Rubrique correspondante dans la clef du noeud père.
			Code de cette Rubrique dans le noeud dépendant ou référence.
			NOTE : Zone renseignée sur une ligne dont le numéro est différent de 00.
8	1		TYPE DE NOEUD (OBL. EN CREATION)
		R	Noeud de type racine.
		D	Noeud de type dépendant.
		L	Noeud de type référence.
9	1		ZONE TECHNIQUE
			Le contenu de cette zone ne doit pas être modifié.
10	6		CODE DU COMPOSANT APPLICATIF
11	4		CODE VUE LOGIQUE
			La Vue Logique identifiée dans cette zone doit figurer dans les Appels de Segments du Composant Applicatif renseigné dans la zone précédente.
12	1		NUMERO DE SOUS-SCHEMA
			Cette zone est utilisable pour une Vue Logique appelée dans un noeud référence.
		BLANC	Toutes les Rubriques de la Vue Logique.
		1 à 9 0	Sous-schéma n°1 à 9. Identifie le sous-schéma n°10.
			NOTE : Les sous-schémas sont définis dans la Description de la Vue Logique (CH: S...CE).
13	2		CARDINALITE
			La cardinalité indique le nombre minimum et maximum d'occurrences du noeud dépendant ou référence qui peuvent être liées au noeud père.
		01 0N	Cardinalité non valide pour un noeud référence.
		11 1N	Cardinalité non valide pour un noeud référence.

Commentaires (-GC)

L'écran "Commentaires" (-GC) vous permet d'écrire et d'éditer du texte relatif à une instance sélectionnée. Cet écran est disponible sur toutes les entités.

Chaque ligne de commentaire se compose d'une ligne de texte de 60 caractères et d'une zone "Type de ligne" décrivant la fonction de la ligne (commentaire, appel d'un Format Guide, indication d'un alias).

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel d'un Format Guide peut faciliter et standardiser la saisie sur cet écran.

Un Format Guide est un ensemble de lignes paramétrables. Chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans l'instance appelante.

Pour appeler un Format Guide, saisissez "I" dans la zone "Type de ligne" et le code du Format Guide dans la zone "Description". VA Pac affiche alors les lignes du Format Guide. Vous indiquez les valeurs des paramètres sur ces lignes formatées.

NOTE : L'option "C2" (O: C2) vous permet de tabuler sur la partie variable de la ligne de Format Guide.

Vous ne pouvez pas insérer de lignes entre les lignes du Format Guide.

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère", chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

PREREQUIS

L'instance doit être définie avant d'être commentée.

Les Formats Guides appelés doivent aussi être définis.

COPIE DE LIGNES

Ecrasez le code de l'instance avec un autre code instance (appartenant à la même entité). Cela n'affectera pas l'instance source mais les lignes seront copiées dans l'instance cible.

NOTE : Si les lignes de l'instance source incluent des lignes d'appel à un Format Guide, ces lignes seront copiées aussi, sauf les entrées utilisateur dans la partie variable des lignes de Format Guide.

```

!
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          P0*DOC.LURE.DOF.1867
!
! COMMENTAIRES DE L'ECRAN          VDCLNT
! 1 2 3 4          Vue de Dossier (FOCLNT)
! A NLG : T DESCRIPTION          BIBL
! 100 : Mis en oeuvre dans l'application de gestion des
! 200 : clients réservant par Internet.
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
! 0: C1 CH: OVDC LNT GC
!
!

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou D	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
3	1		TYPE DE LIGNE - COMMENTAIRES
		blanc	Ligne de commentaire standard.
		I	Appel d'un Format Guide
			Vous ne pouvez appeler qu'un Format Guide de type 'C'.
			Les lignes de commentaire provenant du Format Guide appelé sont de type 'blanc' ou 'G' selon le 'Type à affecter' indiqué dans la Description du Format Guide. La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		A	Reprise de l'existant : Rubrique de type Alias ; ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage 'Reprise de l'existant'
4	60		DESCRIPTION - 1ERE PARTIE
			Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser la zone entière.
			Sur une ligne dont le type est à blanc, saisissez un commentaire libre.
			Pour sélectionner uniquement certaines lignes de commentaire d'une instance, indiquez l'option d'édition -EG et de faites précéder les lignes à exclure de la commande \$OFF cadrée à gauche. Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche après la dernière ligne à exclure.
			Sur une ligne de type A, entrez le nom Segment COBOL. (voir le Manuel "Dictionnaire de données", chapitre "Génération de data", sous-chapitre "Description du Format Guide 'Data'", valeur "A*" dans la zone "Code S.D. dans la Desc. générée").
5	40		DESCRIPTION / 2EME PARTIE
			Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
			L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
			Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Options de génération (-GO)

Vous utilisez cet écran pour plusieurs usages, selon l'entité :

- sur un Bloc SQL, vous indiquez des options comme le mode de préfixage, la transformation des minuscules en majuscules...
Voir le Manuel "Bases de Données SQL".
- sur un Segment, vous pouvez inhiber la conversion des minuscules en majuscules dans les accès SQL personnalisés (avec l'option UPPER=NO).
Voir le Manuel "Bases de Données SQL".
- sur un Programme, vous pouvez modifier le numéro de la fonction/sous-fonction de transformation de la date (F9520 par défaut), avec l'option DATPRO=ffss.
Voir le Manuel "Applications Batch".
- Pour toutes les entités gérées par le module Pacbench C/S sauf celles de type "blanc" ou "MW", vous pouvez indiquer des options de génération.
Voir le Volume "Services Applicatifs" de la Documentation du Développeur dédiée aux applications eBusiness.

Vous pouvez consulter tous ces Manuels sur notre adresse internet :

http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/productinfo_f.htm

Ce lien vers la documentation VisualAge Pacbase n'est opérationnel que si vous êtes un utilisateur enregistré avec un code et un mot de passe.

Si vous n'êtes pas encore enregistré en tant qu'utilisateur du site internet de VisualAge Pacbase, merci d'envoyer un message à l'adresse suivante :
vapacsup@fr.ibm.com.

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel d'un Format Guide peut faciliter et standardiser la saisie sur cet écran.

Un Format Guide est un ensemble de lignes paramétrables. Chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans l'instance appelante.

Pour appeler un Format Guide, saisissez "I" dans la zone "Type de ligne" et le code du Format Guide dans la zone "Description". VA Pac affiche alors les lignes du Format Guide. Vous indiquez les valeurs des paramètres sur ces lignes formatées.

NOTE : L'option "C2" (O: C2) vous permet de tabuler sur la partie variable de la ligne de Format Guide.

Vous ne pouvez pas insérer de lignes entre les lignes du Format Guide.

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère", chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

PREREQUIS

L'instance doit être définie avant d'être commentée.

Les Formats Guides appelés doivent aussi être définis.

COPIE DE LIGNES

Ecrasez le code de l'instance avec un autre code instance (appartenant à la même entité). Cela n'affectera pas l'instance source mais les lignes seront copiées dans l'instance cible.

NOTE : Si les lignes de l'instance source incluent des lignes d'appel à un Format Guide, ces lignes seront copiées aussi, sauf les entrées utilisateur dans la partie variable des lignes de Format Guide.

```

!-----!
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          P0*DOC.LURE.DOF.1867 !
!-----!
! OPTIONS GENERATION D'ECRAN          VDCLNT          !
! 1 2   3   4                          Vue de Dossier (FOCLNT)          !
! A NLG : T DESCRIPTION                      BIBL !
!   100 : 0 INITSERV=IT0001          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
!   :          !
! *** FIN ***          !
! O: C1 CH: OVDCLNT GO          !
!-----!

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou D	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
3	1	TYPE DE LIGNE - OPTIONS DE GENER.
	I	Appel d'un Format Guide Vous ne pouvez appeler qu'un Format Guide de type 'O'.
		Les lignes provenant du Format Guide appelé sont le type 'blanc' ou 'O' selon le 'Type à affecter' indiqué dans la Description du Format Guide. La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé.
	O	Modules Pacbench C/S, Dialogue, DBD et Batch : Positionnement des options de génération
4	60	DESCRIPTION

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser toute la zone.
		Sur une ligne de type 'O', saisissez le nom de l'option suivi du signe '=' et de la valeur de l'option (sans espace).
5	40	DESCRIPTION / 2EME PARTIE
		Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
		L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
		Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Chapitre 5. Client TUI (Entité Ecran C/S)

Introduction aux Applications TUI

Pacbench C/S permet de décrire et de générer automatiquement les applications TUI.

Il permet :

- de décrire les composants Client TUI en utilisant l'entité Ecran/CS du Métamodèle VisualAge Pacbase.
Les occurrences ainsi décrites sont donc gérées dans le Référentiel VisualAge Pacbase.
- de générer automatiquement des masques d'Ecrans TUI,
- de générer des composants Client ainsi que la cinématique des Ecrans TUI et celle de l'échange entre composants Client et composants Serveur.

Le composant Client permet d'émettre des demandes de service au composant Serveur et gère l'interface avec l'utilisateur final.

Les traitements pris en charge par le composant Client sont :

- la réception des données saisies,
- les contrôles de ces données,
- la gestion des erreurs détectées et l'affichage du message d'erreur à l'écran,
- les appels des services d'accès aux données ou de traitements de calcul,
- la mise en forme et l'affichage des données applicatives.

Le composant Client comporte donc trois grandes phases : la réception du message physique en entrée provenant du moniteur transactionnel (contenu de la grille d'Ecran), l'appel des services et l'affichage des données en sortie.

DESCRIPTION GENERALE

Les normes et les éléments communs à tous les composants Client sont définis au niveau du Dialogue; ainsi, présentation et fonctionnement seront homogènes.

Par exemple, les éléments suivants sont définis au niveau du Dialogue :

- Taille des Ecrans TUI (nombre de lignes, de colonnes),
- Options d'affichage TUI des informations (intensité, présentation, couleur),
- Zones de communication.

Ces caractéristiques générales constituent les options par défaut des composants du Dialogue.

Un Ecran TUI comporte les éléments de description de l'écran physique, qui sont de deux natures :

- Des appels de Rubriques définies dans le Référentiel,
- Des libellés spécifiques de l'Ecran.
- Chaque zone a :
 - Une position dans l'Ecran (relative ou absolue),

- Un nom en clair issu directement du Référentiel (pour les Rubriques),
- Des caractéristiques d'affichage (intensité, présentation, couleur).

Les options d'affichage des Rubriques sont prises au niveau de la définition de l'Ecran, de façon à être homogènes. Elles peuvent être modifiées au niveau de chaque appel de Rubrique dans l'Ecran.

Ces éléments permettent d'obtenir la maquette de l'Ecran TUI.

Les traitements de données externes au client peuvent être assurés par le composant Client lui-même (données locales) ou par l'appel d'un ou plusieurs Composants Applicatifs.

Ces traitements sont déterminés par l'appel des Segments de données nécessaires dans le composant Client en précisant pour chacun ses caractéristiques physiques (organisation ...) et l'utilisation qu'on en fait (lecture, écriture...).

Des traitements spécifiques peuvent être ajoutés à l'aide du Langage Structuré.

GENERATION

A partir de ces éléments de description, on obtient :

- La génération automatique du masque de chaque composant Client TUI.
Cette génération est adaptée aux caractéristiques du système et du moniteur temps réel utilisés, en fonction de la variante précisée au niveau de la Bibliothèque, du Dialogue ou de l'Ecran C/S.
- La génération automatique des traitements de chaque composant Client à raison d'un programme par Ecran C/S.
Ce programme est généré en COBOL. Il est adapté au matériel et au moniteur de temps réel utilisés, selon la variante précisée au niveau de la Bibliothèque, du Dialogue ou de l'Ecran C/S.

Définition

Cet écran a pour objet de définir soit un Dialogue, soit un Ecran C/S.

Il est obtenu par le choix:

CH: Odd (Dialogue) ou CH: Oddeeee.

Cet écran permet d'identifier le Dialogue par un code à deux positions ou l'Ecran C/S par un code à six positions.

Une zone permet de préciser le type de composant ('C' pour Client, 'MC' pour Moniteur Client, etc.).

Pour un Ecran C/S, son Dialogue inclut les caractéristiques de présentation et les valeurs par défaut des attributs des différents types de zones possibles.

Pour un Dialogue, toutes les zones peuvent être renseignées, les valeurs par défaut étant préaffichées à l'Ecran. Elles correspondent aux caractéristiques générales.

Pour la définition du composant, seuls le code et le nom sont obligatoires, les autres informations sont reprises par défaut à partir du Dialogue, celles qui ne conviennent pas peuvent être modifiées. Dans ce cas, elles apparaissent précédées d'un '*'.

Les caractéristiques physiques des grilles d'Écran (taille, présentation, attributs, etc.) ne concernent pas le Composant Applicatif qui contient les accès à des fichiers ou tables et des traitements spécifiques. Les Écrans -CE, -L et -M servent à décrire les Clients TUI.

>>>> Les opérations de maquettage de ces écrans sont documentées dans le guide de "l'Interface Utilisateur Station de Travail", chapitre "Fenêtre Maquettage local et Simulation locale".

Si vous n'utilisez pas la Station de Travail VisualAge Pacbase, consultez le manuel "Dialogue", chapitre "Définition et Description d'un Écran".

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Pour définir un écran C/S, il est nécessaire que le Dialogue, correspondant aux deux premiers caractères de son code, soit défini.

CODES ACTION

Les différentes valeurs possibles du code action sont répertoriées dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

REMARQUE CONCERNANT L'ANNULATION

L'annulation n'est possible que s'il n'existe aucune ligne de définition ou de description (complément au Dialogue, Écran, documentation, zones, Segments, etc.).

```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCI.439  !
!          1 2                               !
! CODE DIALOGUE          ZR                    !
!
! NOM DU DIALOGUE .....: 3 RESERVATION VOLS (CLIENT) !
!
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 C          COMPOSANT CLIENT !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 5 24      6 080 !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL. : 7 L      8 01    9  - !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE .....:10 10    11 11 !
!
!          LIBELLE  AFFICH.  SAISIE  L.ERREUR  Z.ER!
! ATTRIBUT D'INTENSITE .....:12 N    13 N    14 N    15 N    16 N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION .....:17 N    18 N    19 N    20 N    21 N !
! ATTRIBUT DE COULEUR .....:22 W    23 W    24 W    25 W    26 W !
!
! VARIANTES .....:27 X 28 0    IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM!
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....:      29-30 (PROGRAMME) 31 $$ 32    (MAP)!
! NOMS EXTERNES .....:      33    (PROGRAMME) 34    (MAP)!
! TRANSACTION .....:35 !
!
! MOTS CLES ASSOCIES.: 36 !
! MIS A JOUR PAR.....: XXXXXXXX    LE : 05/12/2001 A : 09:47:36    BIB : FCI !
! NO DE SESSION.....: 0383    BIBLIOTHEQUE : FCI    BLOCAGE : !
!
! O: C1 CH: 0 zr          ACTION: !
-----

```



```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCC.439   !
!                               1 2                                               !
! CODE ECRAN                      ZR77PI                                         !
!
! NOM DE L'ECRAN .....: 3 INITIALISATION PILOTES                               !
!
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 C             COMPOSANT CLIENT                         !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 5 24   6 080                             !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL. : 7 L     8 01   9 -                          !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE .....:10 10   11 11                             !
!
!                               LIBELLE AFFICH. SAISIE L.ERREUR Z.ER!
! ATTRIBUT D'INTENSITE .....:12 N     13 N     14 N     15 N     16 N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION .....:17 N    18 N     19 N     20 N     21 N !
! ATTRIBUT DE COULEUR .....:22 W     23 W     24 W     25 W     26 W !
!
! VARIANTES .....: 27 X 28 0   IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM!
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 29 30   (PROGRAMME) 31 $$ 32   (MAP)!
! NOMS EXTERNES .....: 33 WSPIPIP (PROGRAMME) 34 WSPIPIM (MAP)!
! TRANSACTION .....: * WSPI 35
!
! MOTS CLES ASSOCIES.: 36
! MIS A JOUR PAR.....:                LE :                A :                :                BIB : FCI
! NO DE SESSION.....: 0388            BIBLIOTHEQUE : FCI   BLOCAGE :
!
! 0: C1 CH: 0 zr77pi                    ACTION:
-----

```

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			CODE COMPLET
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
			Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
			Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4		CODE DANS LE DIALOGUE
			Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.
			Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30		NOM (OBL. EN CREATION)
			Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".
4	2		Type d'écran
			Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.
		blanc	Dialogue ou écran standard
		MW	Moniteur pour le WEB
		C	Ecran C/S (client TUI)
		MC	Moniteur client TUI
		SC	Sous-moniteur client TUI
		MS	Moniteur serveur
		S	Composant applicatif

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		IT	Composant applicatif d'initialisation/terminaison
		FM	Moniteur de communication
		F	Dossier
		FV	Vue de dossier
		E	Serveur d'accès aux libellés d'erreur
		SI	Serveur d'initialisation
		ST	Serveur de terminaison
			Remarques sur la modification du type :
			vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie (serveur S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT ou client blanc, C, MC, MW, SC) ; de plus, un Administrateur de Base peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création) ; attention pour les entités Dossier et Vue de Dossier, cette zone n'est saisissable qu'en création et au niveau Dialogue uniquement.
5	2		NOMBRE DE LIGNES ECRAN C/S OU ECRAN
			ZONE NUMERIQUE PURE
		(1 62)	Doit être compris entre 1 et 62.
			Valeur par défaut : 24, au niveau du Dialogue.
6	3		NOMBRE COLONNES ECRAN C/S OU ECRAN
			ZONE NUMERIQUE PURE
		(1 160)	Doit être compris entre 1 et 160.
			Valeur par défaut : 80, au niveau du Dialogue.
			Le format (nombre de lignes et nombre de colonnes) précise l'encombrement 'hors-tout' de l'Ecran.
			Lors d'un appel d'Ecran par un autre, le format indique les dimensions de la zone occupée par l'Ecran appelé dans l'Ecran appelant. Le positionnement relatif de la Rubrique suivant immédiatement l'Ecran appelé dépend donc du format de celui-ci.
7	1		PRESENTATION RUBRIQUE - ECRAN (C/S)
			Permet de choisir le libellé associé à chaque Rubrique appelée dans l'Ecran.
			Les 4 libellés possibles sont décrits lors de la définition de la Rubrique dans le Dictionnaire, ce sont :
			. Le libellé long (36 positions) : c'est le nom de la Rubrique, défini sur sa fiche (E.....),
			. Le libellé court (18 positions),
			. Le libellé relationnel (18 positions),
			. Le libellé en-tête de colonne,
			renseignés sur l'Ecran de description de la Rubrique (E.....D).
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur (option interdite au niveau de la description d'un Dialogue).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	L	Rubrique précédée du libellé long cadré à gauche sur 36 positions, valeur par défaut au niveau du Dialogue. EXEMPLE : libellé.....: contenu
	M	Rubrique précédée du libellé long cadré à droite sur 36 positions. Exemple : libellé.....: contenu
	N	Rubrique précédée du libellé long utile (suppression des blancs à droite). EXEMPLE : libellé.....: contenu
	S	Rubrique précédée du libellé court cadré à gauche sur 18 positions.
	T	Rubrique précédée du libellé court cadré à droite sur 18 positions.
	U	Rubrique précédée du libellé court utile (suppression des blancs à droite).
	R	Rubrique précédée du libellé relationnel cadré à gauche sur 18 positions. REMARQUE : Pour toutes les options citées ci-dessus, le caractère ':' est généré (sauf pour les libellés seuls (nature 'O')).
	F	Rubrique seule.
	1	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur une seule ligne. EXEMPLE : Libellé contenu
	2	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur deux lignes.
	3	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur trois lignes. Pour ces trois dernières options, la longueur prise en compte pour les positionnements relatifs est la plus grande des longueurs du contenu et du libellé.
8	2	NOMBRE DE POINTS DE TABULATION ZONE NUMERIQUE PURE Pour les entités Ecran ou Ecran C/S : Cette option permet de positionner automatiquement les Rubriques dans l'Ecran. Les points de tabulation sont des points fictifs de l'Ecran qui divisent chaque ligne en parties égales. Chaque Rubrique pour laquelle aucun positionnement n'est indiqué, vient se positionner automatiquement sur le prochain point de tabulation libre. C'est le nombre par ligne. (Valeur par défaut 1 au niveau du Dialogue). Le nombre maximum autorisé est de 50.
9	1	CARACTERE D'INITIALISATION Permet de préciser quelle est la valeur initiale par défaut des Rubriques saisissables (nature : 'V') de l'Ecran. Cette valeur initiale est positionnée dans le programme transactionnel.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
10	2		DEMANDE DE DOCUMENTATION ECRAN
			TOUS MATERIELS :
			L'utilisateur codifie cette zone avec un caractère de son choix. Ce caractère doit être cadré à gauche. Il est recommandé d'utiliser un caractère exclusivement réservé à cet usage.
			La demande de documentation sera automatiquement prise en compte par le programme généré.
			REMARQUE :
			Lorsque le type de génération (défini au niveau de la définition de la bibliothèque) est égal à 'D' Cobol II ou 85, les tests générés en fonction F8150 pour détecter les caractères de demande de documentation portent uniquement sur le premier caractère de la zone et non sur la zone entière comme dans le cas du Cobol standard.
			MATERIELS SUPPORTANT LES TOUCHES FONCTION :
			Il est possible d'indiquer un numéro de touche fonction servant à appeler la documentation associée à l'Ecran.
			ATTENTION : Il n'est pas possible d'utiliser, dans un même Dialogue, une touche fonction et un caractère pour les demandes de documentation.
			MODULE DIALOGUE :
			CICS, IMS, IBM 38/AS 400 :
			Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées comme telles au niveau de la MAP.
			CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées :
			'A1' pour la touche fonction AP1,
			'A2' pour la touche fonction AP2,
			'EN' pour la touche Entrée,
			'00' pour la touche Effacement d'écran.
			BULL avec la variante multi-écrans C:
			L'utilisation des touches-fonction est possible sur les écrans 3270 ; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.
			TANDEM :
			Il n'est pas possible d'utiliser un caractère; seules les valeurs 01 à 32, correspondant aux touches fonction écrans F1 à SF16, sont prises en compte.
			DEC/VAX :
			Pour les touches fonction, seules les valeurs 01, 02, 03, 06 à 11 et 14 à 20 sont autorisées.
			MICROFOCUS, BOS/TP :
			Il est possible d'utiliser les valeurs 01 à 24 pour les touches fonction.
			HP3000 :
			Seul l'appel par caractère de la fonction Aide en Ligne est permis.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Module Pacbench C/S :
		CICS, IMS :
		Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées comme telles au niveau de la MAP.
		CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées :
		'A1' pour la touche fonction AP1,
		'A2' pour la touche fonction AP2,
		'EN' pour la touche Entrée,
		'00' pour la touche Effacement d'écran.
		TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée :
		'EN' pour la touche Entrée.
		HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8.
		GCOS7, GCOS8 : L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.
11	2	DEMANDE DE DOCUMENTATION RUBRIQUE
		TOUS MATERIELS :
		L'utilisateur codifie cette zone avec un caractère de son choix. Ce caractère doit être cadré à gauche. Il est recommandé d'utiliser un caractère exclusivement réservé à cet usage.
		La demande de documentation sera automatiquement prise en compte par le programme généré en reprenant le caractère de demande de documentation au niveau de la Rubrique choisie.
		REMARQUE : Lorsque le type de génération (défini au niveau de la définition de la bibliothèque) est égal à 'D' Cobol II ou 85, les tests générés en fonction F8150 pour détecter les caractères de demande de documentation portent uniquement sur le premier caractère de la zone et non sur la zone entière comme dans le cas du Cobol Standard.
		MATERIELS SUPPORTANT LES TOUCHES FONCTION :
		Il faut indiquer le numéro de touche fonction servant à appeler la documentation associée à une Rubrique.
		Si la zone précédente est codifiée avec un caractère, l'utilisateur doit également codifier cette zone avec un caractère.
		Réciproquement, si la zone précédente est codifiée avec un numéro de touche fonction, il doit également codifier cette zone avec un numéro de touche fonction.
		La demande de documentation sera automatiquement prise en compte par le programme généré en positionnant le curseur sur la Rubrique désirée et en appuyant sur la touche fonction définie à ce niveau.
		MODULE DIALOGUE :
		CICS, IMS, IBM 38/AS 400 :
		Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées numériques au niveau de la MAP.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2, 'EN' pour la touche Entrée, '00' pour la touche Effacement d'écran.
		BULL avec la variante multi-écrans C :
		L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270 ; dans ce cas, elles fonctionnent comme sur le matériel IBM.
		TANDEM :
		Il n'est pas possible d'utiliser un caractère ; seules les valeurs 01 à 32, correspondant aux touches fonction écrans F1 à SF16, sont traitées.
		DEC/VAX :
		Pour les touches fonction, seules les valeurs 01, 02, 03, 06 à 11 et 14 à 20 sont autorisées.
		MICROFOCUS, BOS/TP :
		Il est possible d'utiliser les valeurs 01 à 24 pour les touches fonction.
		HP3000 :
		Seul l'appel par caractère de la fonction Aide en Ligne est permis; la réception écran ne permettant pas de situer le curseur, il serait impossible de déterminer la Rubrique choisie.
		PACBENCH CLIENT/SERVEUR :
		CICS, IMS :
		Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées numériques au niveau de la MAP.
		CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées :
		'A1' pour la touche fonction AP1,
		'A2' pour la touche fonction AP2,
		'EN' pour la touche Entrée,
		'00' pour la touche Effacement d'écran.
		TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée :
		'EN' pour la touche Entrée.
		HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8.
		Gcos7, Gcos8 : L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.
		ATTRIBUTS (ECRAN C/S OU ECRAN)
		Ils sont de trois types :
		- intensité, présentation,
		- présentation,
		- couleur,
		Pour cinq types de zones : libellé, zone d'affichage, zone de saisie, message d'erreur, zone erronée.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Les valeurs possibles des attributs sont les mêmes, quel que soit le type de zone.
			ATTRIBUTS D'INTENSITE
12	1		ATTRIBUT D'INTENSITE LIBELLE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
13	1		ATTRIBUT D'INTENSITE AFFICHAGE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
14	1		ATTRIBUT D'INTENSITE SAISIE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
15	1		ATTRIBUT D'INTENSITE MESSAGE ERREUR
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
16	1		ATTRIBUT D'INTENSITE ZONE ERRONEE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
			ATTRIBUTS DE PRESENTATION
17	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION LIBELLE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		U	Souligné.
18	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION AFFICHAGE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
19	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION SAISIE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
20	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION MES. ERREUR
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
21	1		ATTRIBUT PRESENTATION ZONE ERRONEE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
			ATTRIBUTS DE COULEUR
22	1		ATTRIBUT DE COULEUR LIBELLE
		W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		R	Rouge.
		P	Rose.
		Y	Jaune.
		G	Vert.
		T	Turquoise.
		B	Bleu.
23	1		ATTRIBUT DE COULEUR ZONE D’AFFICHAGE
		W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	R	Rouge.
	P	Rose.
	Y	Jaune.
	G	Vert.
	T	Turquoise.
	B	Bleu.
24	1	ATTRIBUT DE COULEUR ZONE DE SAISIE
	W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
	R	Rouge.
	P	Rose.
	Y	Jaune.
	G	Vert.
	T	Turquoise.
	B	Bleu.
25	1	ATTRIBUT DE COULEUR MESSAGE D'ERREUR
	W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
	R	Rouge.
	P	Rose.
	Y	Jaune.
	G	Vert.
	T	Turquoise.
	B	Bleu.
26	1	ATTRIBUT DE COULEUR ZONE ERRONEE
	W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
	R	Rouge.
	P	Rose.
	Y	Jaune.
	G	Vert.
	T	Turquoise.
	B	Bleu.
27	1	VARIANTE DE COBOL A GENERER
	N	Pas de génération.
		Module Dialogue :
	X	Cobol II IBM MVS
	0	Cobol/VS IBM MVS
	X	Cobol II IBM VSE
	1	Cobol/VS IBM VSE
	3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
	O	Cobol IBM AS/400
	4	Cobol BULL GCOS7

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	5	Cobol BULL GCOS8
	6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
	M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
	7	Cobol HP-3000
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VAX VMS
	K	Cobol ICL 2900
		Module Pacbench C/S :
	X	Cobol II IBM MVS ou VSE
	0	Cobol/VS IBM MVS
		NOTE : Génération en Cobol II pour les instances de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, MS, SI, ST, IT).
	3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
	4	Cobol BULL GCOS7
	5	Cobol BULL GCOS8
	7	Cobol HP-3000
	O	AS 400
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VMS
	R	Cobol TUXEDO
28	1	VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL
	BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
	N	Pas de génération.
		MODULE DIALOGUE
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM) (programme et map BMS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran monochrome).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante 4, 5, 6 pour QUESTAR.
		Variante I pour DEC/VAX.
		Variante U pour UNISYS 2200 (programme et map FLDP).
		Variante 8 pour UNISYS-A Format SDF.
		Variante Y pour IBM 38.
		Variante O pour AS 400.
		Variante M pour GCOS6-DTF-DFC-Vision.
		Variante 7 pour VPLUS.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	1	Variante 0, X pour IMS (IBM) (programme et format MFS).
		Variante 2 pour IBM 36 (écran couleur).
		Variante 3 pour PC/MICROFOCUS OS2.
		Variante 4, 5, 6 pour VIP.
	2	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM), map BMS couleurs.
		Variante 3 pour MICROFOCUS UNIX.
	3	Variante 0, X pour Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs.
	4	Variante 0, 1, X pour Moniteur IMS (IBM).
		Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
	5	Variante 0, 1, X pour Moniteurs CICS (IBM).
	C	Variante 4, 5, 6, U pour Multi-écrans.
		Variante 0, 1, X pour CICS multi-écrans.
		Variante K pour ICL.
		Variante 8 pour UNISYS-A ECRAN LOGIQUE.
	F	Variante 4 pour TDS FORMS (GCOS7).
		Variante M pour DM6 TP FORMS.
		Variante R pour Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON'.
	R	Variante F pour Programme 'REQUESTER',
		ou variante R pour Programme 'CLIENT'.
	S	Variante F pour Programme 'SERVER',
		ou variante R pour 'SERVICE'.
		MODULE PACBENCH C/S
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante F pour Programme TANDEM Pathway.
		Variante R pour Programme TUXEDO.
		Variante 7 pour Programme VPLUS.
		Variante U pour Programme UNISYS-2200.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A.
	1	Variante 0, X pour Programme IMS (Programme et map MFS pour le client)
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS OS/2.
		Variante F pour Programme TANDEM TUXEDO.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A Open/OLTP.
	C	Variante 0, 1 pour Programme CICS multi-écrans,
		ou variante X pour Programme client seulement.
		Variante 4 pour Programme GCOS7 multi-écrans.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Variante 5 pour Programme GCOS8 multi-écrans.
		Variante R pour Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2).
	2	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS UNIX.
	3	Variantes 0, X pour Programme IMS. (Programme et map MFS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS.
	4	Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
29	1	OPTION CARTES AVANT PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
30	1	OPTION CARTES APRES PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
31	1	Option cartes après grille
		Entités Ecran et Ecran/CS : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque grille d'écran ou écran/CS générée.
	\$	Pas de génération.
		NOTE : cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Gestionnaire de Services généré ; la valeur '\$' inhibe la génération du Gestionnaire de Services et autorise la génération du Composant Applicatif.
32	1	Option cartes après grille
		Entités Ecran et Ecran/CS : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée.
	\$	Pas de génération
		NOTE : cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Gestionnaire de Services généré.
33	8	NOM EXTERNE DU PROGRAMME

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			C'est le nom du programme utilisé dans l'IDENTIFICATION DIVISION du programme généré et le nom du module en bibliothèque de modules exécutables.
			MODULE DIALOGUE :
			Sur un Dialogue, cette zone est utilisée uniquement si un moniteur est généré.
34	8		NOM EXT: MAP ECRAN(CS)/GEST.SERVICES
			Dialogue :
			CICS : nom du Mapset.
			IMS : nom du format.
			TANDEM : nom du SERVER associé pour un écran de type 'R' (REQUESTER).
			Pacbench C/S :
			CICS : nom du Mapset (client uniquement).
			IMS : nom du format (client uniquement).
			HP3000 : nom externe de la FORM (client uniquement).
			TUXEDO : nom de la Vue (serveur uniquement). A partir de la version TUXEDO 6.2 (variante RC), le nom de la Vue ne doit pas être renseigné.
			Pour un Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) renseignez dans cette zone le nom externe du Gestionnaire de Services.
			Pour des informations sur le développement mono-vue, référez-vous au manuel "Concepts et Architectures" de la Documentation du Développeur dédiée aux Applications eBusiness.
35	8		CODE TRANSACTION
			MODULE DIALOGUE :
			CICS : code transaction 4 caractères. (Code transaction du Dialogue par défaut).
			ICL : code transaction associé au Dialogue (ignoré au niveau de l'Ecran).
			IMS : code transaction associé au Dialogue; précisé sur tous les écrans si l'option MONITOFF est sélectionnée, et, pour les transactions incluant des sous-moniteurs, sur leurs écrans de définition.
			UNISYS : cette zone est utilisée pour les enchaînements d'Ecrans.
			TANDEM : type de terminal utilisé pour un Ecran de type 'R' (REQUESTER).
			PACBENCH CLIENT/SERVEUR :
			CICS/IMS : code transaction 4 caractères (Code transaction du Dialogue par défaut).
			REMARQUE : Si l'option MONIT est spécifiée dans l'écran Compléments d'un Dialogue, le code transaction doit être indiqué sur le moniteur ou sur les sous-moniteurs suivant le type d'architecture.

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
36	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés. Ceci est fait dans l'Administrator workbench, browser Utilisateurs, onglet "Caractères spéciaux" des "Autorisations sur paramètres".
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.
			Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

Appel de Rubriques (-CE)

Toute grille d'Ecran se compose d'un ensemble de zones ayant une position, une longueur et éventuellement un contenu donnés, et possédant des attributs d'intensité, de présentation et de couleur.

Ces zones sont de deux grands types :

- Libellé fixe,
- Zone au contenu variable accessible (saisie) ou non accessible (affichage) à l'Ecran.

Les zones au contenu variable correspondent à des Rubriques décrites et traitées dans le Programme associé à la grille d'Ecran.

Les libellés fixes sont des titres ou des libellés explicatifs.

L'Ecran de Description par liste permet de décrire complètement un Ecran en établissant la LISTE DES ZONES qu'il contient. Cet Ecran est obtenu par le choix :

CH: O..... CE

La taille d'une ligne d'Ecran étant insuffisante pour décrire l'ensemble des possibilités associées à une zone, trois options sont disponibles :

- C1 - Liste des zones sans leurs attributs avec indication des traitements associés,
- C2 - Liste des zones avec leurs attributs et indication de leur libellé initial ou de leur présentation.

C3 - Libellés des Rubriques ainsi que les Rubriques contenues dans l'Ecran appelé (valeur 'S' dans la zone NATURE DE LA RUBRIQUE). La mise à jour est interdite avec cette option.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque zone variable de l'Ecran est une Rubrique (préalablement définie dans le Dictionnaire) comportant obligatoirement :

- un numéro de ligne,
- une nature (zone de saisie, zone protégée, etc.) ;

et facultativement :

- un positionnement dans l'Ecran,
- une option définissant le libellé fixe associé,
- des attributs de présentation,
- le nombre de répétitions horizontales,
- le nombre de répétitions verticales,
- des options de traitement.

Il est également possible de faire appel à une description d'Ecran existante pour l'intégrer à l'Ecran décrit.

La description d'un écran fait appel à certaines caractéristiques de la description des Rubriques (libellés, type, contrôles...). Pour plus de détails, se reporter au chapitre consacré aux Rubriques du manuel "Dictionnaire de Données".

La maquette de l'écran ainsi constituée peut être affichée immédiatement (CH: -SIM), voir le chapitre suivant.

NOTE : Il est possible de composer directement l'Ecran sur l'écran de maquettage, obtenu par le choix -L ou -M, ou encore en se positionnant dans la fenêtre Maquettage Local de la Station de Travail.

NOTION DE CATEGORIE

Une catégorie est un groupe de Rubriques, consécutives dans la liste définissant l'Ecran, mais situées à un emplacement quelconque, correspondant à un ensemble logique de traitements. Un Ecran peut se composer de trois catégories :

- L'en-tête de l'écran,
- La partie répétitive,
- Le bas d'écran.

La présence de ces catégories est facultative et chacune ne peut apparaître qu'une seule fois dans un Ecran donné. Elles sont définies comme des Rubriques de nature particulière (se reporter à la description de la zone "Nature de la Rubrique").

La partie répétitive est constituée de n lignes logiques, une ligne logique pouvant être composée de plusieurs lignes physiques de l'Ecran.

La répartition des Rubriques dans les catégories définit la présentation de l'Ecran (répétition des Rubriques de la partie répétitive) et l'ordre de traitement des

Rubriques dans la transaction générée (Rubriques de l'en-tête, puis Rubriques de la partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions, puis Rubriques du bas de l'Ecran).

NUMERO DE LIGNE

Le numéro de ligne constitue l'indicatif de chaque ligne de l'Ecran.

Il est donc possible d'introduire plusieurs lignes associées à la même Rubrique, si nécessaire. Mais si l'utilisateur indique des natures différentes sur ces lignes, seule la première nature est prise en compte.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

L'Ecran doit avoir été défini. Toutes les Rubriques mentionnées doivent avoir été définies dans le Dictionnaire sauf celles qui définissent les catégories. Les libellés courts ou relationnels, les en-têtes de colonnes et les exemples de valeurs doivent être renseignés dans les Ecrans de description des Rubriques concernées.


```

-----
!                DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439    !
! DESCRIPTION DE L'ECRAN 1 ZR77PI INITIALISATION PILOTES !
! 2 3   4       5 6 7  8 9 17      19 21 23      24 25 26 27!
!                16 18      20 22                !
! A NLG : RUBRIQ . ATTRIBUTS PHYSIQUES . CONTROLE MAJ . AFFICHAGE !
!       :       . T LG COL N P C RH RV . P T U SEG RUB. . W SEG RUB. NV!
!-----!
! . 020 : ZR0000 . A 01 001 S . . . . . !
! . 050 : ZR77PI . A 03 030 T . . . . . !
! . 100 : REPET . A 07 001 R 1 10 . . . . . !
! . 110 : COACT . 003 V . I V A . a . !
! . 111 : . . . V M . M . !
! . 112 : . . . V C . C . !
! . 113 : . . . V M . m . !
! . 114 : . . . V C . c . !
! . 120 : NOPIL . 002 V . R T VU03 . VU03 !
! . 130 : NOMPIL . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 170 : DAEMB . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 180 : COQUA . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 190 : QUSAM . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 192 : DAQUA . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 194 : DASAL . 002 V . R X VU03 . VU03 !
! . 200 : BASEC . A 19 001 Z . . . . . !
!
! 0: C1 CH: 0 zr77pi CE !
-----

```



```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439      !
! DESCRIPTION DE L'ECRAN 1 ZR77PI INITIALISATION PILOTES          !
! 2 3   4       5 6 7   8 9 17 18 10 12 14   28                !
!                                     11 13 15   29                !
!                                     !                          !
! A NLG : RUBRIQ . ATTRIBUTS PHYSIQUES                . LIBELLE/PRESENTATION  !
!       :          . T LG COL N P RH RV IN PR CO . A          !
! -----
! . 020 : ZR0000 . A 01 001 S                               .          !
! . 050 : ZR77PI . A 03 030 T                               .          !
! . 100 : REPET . A 07 001 R 1   10                        .          !
! . 110 : COACT .      003 V                               .          !
! . 111 :          .                                     .          !
! . 112 :          .                                     .          !
! . 113 :          .                                     .          !
! . 114 :          .                                     .          !
! . 120 : NOPIL .      002 V                               .          !
! . 130 : NOMPIL .      002 V                               .          !
! . 170 : DAEMB .      002 V                               .          !
! . 180 : COQUA .      002 V                               .          !
! . 190 : QUSAM .      002 V                               .          !
! . 192 : DAQUA .      002 V                               .          !
! . 194 : DASAL .      002 V                               .          !
! . 200 : BASEC . A 19 001 Z                               .          !
!
! 0: C2 CH: 0 zr77pi CE
-----

```

```

!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCC.439  !
! DESCRIPTION DE L'ECRAN ZR77PI INITIALISATION PILOTES  !
!
! A NLG : RUBRIQ . ATTRIBUTS PHYSIQUES      . LIBELLE/PRESENTATION
!   :           . T LG COL N P RH RV IN PR CO . A
!
!-----!
! . 220 : COCHX . A 22 004 V U              . I PI
! . 221 : . . . . . . . . . . . . . . .
! . 222 : . . . . . . . . . . . . . . .
! . 224 : . . . . . . . . . . . . . . .
! . 225 : . . . . . . . . . . . . . . .
! . 226 : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!   : . . . . . . . . . . . . . . .
!
! 0: C2 CH: 0 zr77pi CE220
!
!-----!

```

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	6		CODE DE L'ECRAN (OBLIGATOIRE)
			Les six positions du code sont obligatoires. Les deux premières positions doivent correspondre au code du Dialogue auquel l'Ecran appartient. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
2	1		CODE ACTION
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou D	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	3		Numéro de ligne (OBLIGATOIRE)
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numérotter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	6		CODE RUBRIQUE OU ECRAN
			RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE :
			Elle prend par défaut le format conversationnel défini au niveau du Dictionnaire. S'il est absent :
			. une Rubrique affichée et non accessible est en format d'édition,

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		. une Rubrique accessible est en format interne étendu avec, le cas échéant, prise en compte du signe et de la virgule.
		RUBRIQUE GROUPE DEFINISSANT UNE CATEGORIE :
		Sa définition dans le Dictionnaire n'est pas nécessaire.
		RUBRIQUES SPECIALES :
	LIERR	LIERR permet de réserver l'emplacement des messages d'erreur. Sa longueur par défaut est de 72 caractères et peut être modifiée si la Rubrique LIERR est définie dans le Dictionnaire avec un format différent.
		Elle peut être répétée verticalement.
		Sa nature dans l'Ecran est obligatoirement P.
	PFKEY	Matérialise une touche fonction permettant soit :
		. d'orienter le Dialogue vers un autre Ecran. L'Ecran vers lequel le débranchement s'effectue et le numéro de touche fonction sont indiqués dans les zones MISE A JOUR et SOURCE.
		. d'initialiser le code opération de l'Ecran (OPER). Le caractère d'initialisation de la variable OPER et le numéro de touche fonction sont indiqués dans les zones MISE A JOUR et SOURCE.
		Son positionnement n'a aucune influence sur la constitution de l'Ecran et peut donc être quelconque.
		La valeur de la touche fonction dépend de la variante de génération. Généralement elle doit être numérique et correspondre au nombre de touches utilisables sur le clavier.
		CICS : Il est également possible d'utiliser les valeurs suivantes.
		A1 pour la touche AP1,
		A2 pour la touche AP2,
		EN pour la touche Entrée,
		00 pour la touche effacement d'écran.
		TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée :
		EN pour la touche Entrée.
		HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8.
	*PASWD	Dans le module Dialogue, permet, sous IMS, de coder un mot de passe au niveau de l'Ecran (génération de la macro PASSWORD au niveau du MID). Cette Rubrique doit être décrite dans le Dictionnaire et avoir une longueur inférieure ou égale à 8 caractères.
		APPEL D'UN AUTRE ECRAN :
		Code de l'Ecran appelé (avec la valeur 'S' dans la zone NATURE DE LA RUBRIQUE).
		Si l'Ecran appelé contient lui-même un appel d'Ecran, ce dernier appel est ignoré dans l'appel de premier niveau.
		TITRE D'UN ECRAN :

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Code de l'Écran : en indiquant la valeur T dans la zone NATURE DE LA RUBRIQUE, permet de faire apparaître le nom en clair de l'Écran indiqué (cette option peut être utilisée pour décrire un Écran de type menu).
		LIBELLE FIXE :
		Sur la liste des Rubriques d'un Écran (CH: -CE), un libellé fixe (Nature de la Rubrique dans l'écran 'L') peut être créé sur l'Écran obtenu par les codes opération C1 ou C2. Il suffit de laisser la zone code Rubrique à blanc, après avoir renseigné le numéro de ligne. La valeur du libellé est alors précisée dans la zone LIBELLE de la ligne, qui n'est accessible qu'avec le code opération C2.
		Ses caractéristiques autres que sa valeur sont par contre modifiables sur l'Écran obtenu par le code opération C1.
		Toutes ses caractéristiques sont modifiables sur l'Écran de maquettage, obtenu par le choix -L ou -M.
		Le caractère '/' sert de délimiteur à la fin du libellé. Il est cependant possible d'intégrer des '/' à l'intérieur du libellé. Le '/' situé le plus à droite est alors considéré comme le délimiteur.
		Un libellé fixe est limité à 30 caractères, sauf au cas où il est constitué par la répétition d'un seul caractère. La limite est alors de 160 caractères.
5	1	TYPE DE POSITIONNEMENT
	BLANC	POSITIONNEMENT RELATIF :
		Les numéros de ligne et de colonne indiqués correspondent à un déplacement par rapport à la zone précédente dans la liste.
		Le calcul du déplacement par rapport à la zone précédente est de deux types, en fonction de la nature de cette zone : Rubrique (élémentaire ou répétée, quelle que soit sa sa présentation) ou appel d'Écran.
		Si la zone précédente est une Rubrique, le déplacement est calculé à partir de la position située en haut et à droite du contenu de la Rubrique précédente (et non du libellé).
		Les exemples suivants montrent en x la 1ère position du calcul du positionnement relatif pour la Rubrique suivante, avec différents types de présentation et de répétition de la Rubrique :
		LIBELLE LIBELLE.....: CONTENUx
		CONTENUx
		LIBELLE LIB: CONT(1) LIB: CONT(1)x
		CONT(1) CONT(1)x LIB: CONT(2) LIB: CONT(2)
		CONT(2) CONT(2)
		CONT(3) CONT(3) etc.
		Dans le second cas (appel d'Écran), le déplacement est calculé à partir de la position située en bas et à droite du rectangle que forme un Écran appelé dans l'Écran appelant.
	A	POSITIONNEMENT ABSOLU

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Le numéro de ligne et le numéro de colonne correspondent à l'adresse absolue de la Rubrique dans l'Ecran.
			MODIFICATION DU POSITIONNEMENT
			(A utiliser pour modifier le positionnement avec affichage de la maquette, obtenu par le choix -L).
		+	Les valeurs indiquées pour le numéro de ligne et le numéro de colonne s'ajoutent aux valeurs existantes.
		-	Les valeurs indiquées se retranchent aux valeurs existantes.
			REMARQUES SUR LE POSITIONNEMENT
			La position définie par le type de positionnement, le numéro de ligne et le numéro de colonne est celle :
			- du premier caractère du contenu si l'option de présentation est Rubrique seule ou Rubrique surmontée du libellé en-tête de colonne ;
			- du premier caractère du libellé sinon.
6	2		POSITIONNEMENT : NUMERO DE LIGNE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			En positionnement relatif, c'est le nombre d'interlignes entre les deux Rubriques.
			Si l'option de présentation correspond à un en-tête de colonne, le nombre de lignes de l'en-tête est automatiquement ajouté, en génération, au nombre indiqué dans numéro de ligne.
			En positionnement absolu, c'est le numéro de ligne dans l'Ecran.
			Le Système vérifie le dépassement du nombre de lignes.
			Si le numéro de ligne et le numéro de colonne sont tous les deux égaux à zéro (valeurs par défaut), la Rubrique est automatiquement positionnée sur le prochain point de tabulation libre.
7	3		POSITIONNEMENT : NUMERO DE COLONNE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			En positionnement relatif :
			Si le numéro de ligne est zéro, c'est le nombre d'espaces qui séparent deux Rubriques sur une même ligne. Si le numéro de ligne est supérieur à zéro, le numéro de colonne correspond à un positionnement absolu.
			En positionnement absolu :
			C'est l'adresse de la Rubrique dans la ligne. La valeur zéro correspond par défaut à la colonne 2 en génération (colonne 1 réservée à l'attribut). La valeur 1 est possible : dans ce cas l'attribut est situé sur la ligne précédente.
			Le Système détecte le dépassement de longueur pour une ligne et la superposition de zones. Il ne vérifie pas la présence d'un espace libre pour l'attribut devant chaque zone.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Si le numéro de ligne et le numéro de colonne sont tous deux égaux à zéro (valeurs par défaut), la Rubrique est automatiquement positionnée sur le prochain point de tabulation libre.
8	1		NATURE DE LA RUBRIQUE DANS L'ECRAN
			Les différentes natures possibles se répartissent en trois groupes :
			RUBRIQUES ELEMENTAIRES
		F	Rubrique affichée et protégée à l'écran, mais reçue par le programme.
		P	Rubrique affichée et protégée à l'écran, et non reçue par le programme.
			Dans les deux cas qui précèdent, la Rubrique est en format d'édition s'il n'existe pas de format conversationnel.
		V	Rubrique affichée et reçue par le Programme et accessible à l'Ecran. Dans ce cas, la Rubrique est en format interne étendu avec prise en compte du signe et de la virgule s'il n'existe pas de format conversationnel
		O	Libellé de la Rubrique uniquement.
		L	Libellé fixe. (Voir zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN')
		T	Titre de l'Ecran dont le code est indiqué dans la zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN'. (Voir zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN').
			RUBRIQUES GROUPE DEFINISSANT UNE CATEGORIE
			Les Rubriques de l'Ecran se répartissent en trois catégories : l'en-tête, la partie répétitive et le bas d'écran.
			Toutes les Rubriques apparaissant dans la liste après une Rubrique de type groupe appartiennent à la catégorie définie, jusqu'à la prochaine Rubrique groupe ou la fin de la liste. Les Rubriques apparaissant avant la première Rubrique groupe appartiennent à la catégorie en-tête.
		R	Partie répétitive.
		Z	Bas d'écran.
			Il peut y avoir au maximum une Rubrique groupe de chaque type par Ecran. Outre la nature on peut définir sur une Rubrique groupe : un positionnement, une option de présentation qui s'applique par défaut à toutes les Rubriques de la catégorie et, pour la catégorie répétitive uniquement, une répétition verticale et une répétition horizontale déterminant le nombre de lignes d'une occurrence.
			APPEL D'ECRAN
		S	Appel d'un autre Ecran. Le code de l'Ecran appelé est alors indiqué à la place du code Rubrique. Il apparaîtra dans les références croisées.
9	1		PRESENTATION RUBRIQUE - ECRAN (C/S)
			Permet de choisir le libellé associé à chaque Rubrique appelée dans l'Ecran.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Les 4 libellés possibles sont décrits lors de la définition de la Rubrique dans le Dictionnaire, ce sont :
			. Le libellé long (36 positions) : c'est le nom de la Rubrique, défini sur sa fiche (E.....),
			. Le libellé court (18 positions),
			. Le libellé relationnel (18 positions),
			. Le libellé en-tête de colonne,
			renseignés sur l'Ecran de description de la Rubrique (E.....D).
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur (option interdite au niveau de la description d'un Dialogue).
		L	Rubrique précédée du libellé long cadré à gauche sur 36 positions, valeur par défaut au niveau du Dialogue.
			EXEMPLE : libellé.....: contenu
		M	Rubrique précédée du libellé long cadré à droite sur 36 positions.
			Exemple : libellé.....: contenu
		N	Rubrique précédée du libellé long utile (suppression des blancs à droite).
			EXEMPLE : libellé.....: contenu
		S	Rubrique précédée du libellé court cadré à gauche sur 18 positions.
		T	Rubrique précédée du libellé court cadré à droite sur 18 positions.
		U	Rubrique précédée du libellé court utile (suppression des blancs à droite).
		R	Rubrique précédée du libellé relationnel cadré à gauche sur 18 positions.
			REMARQUE : Pour toutes les options citées ci-dessus, le caractère ':' est généré (sauf pour les libellés seuls (nature 'O')).
		F	Rubrique seule.
		1	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur une seule ligne.
			EXEMPLE :
			Libellé
			contenu
		2	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur deux lignes.
		3	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur trois lignes.
			Pour ces trois dernières options, la longueur prise en compte pour les positionnements relatifs est la plus grande des longueurs du contenu et du libellé.
10	1		ATTRIBUT D'INTENSITE LIBELLE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale.
			(Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		D	Non affiché.
11	1		ATTRIBUT D'INTENSITE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Double brillance.
		D	Non affiché.
12	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION LIBELLE
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
13	1		ATTRIBUT DE PRESENTATION
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		N	Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		B	Clignotement.
		R	Inversion video.
		U	Souligné.
14	1		ATTRIBUT DE COULEUR LIBELLE
		W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		R	Rouge.
		P	Rose.
		Y	Jaune.
		G	Vert.
		T	Turquoise.
		B	Bleu.
15	1		ATTRIBUT DE COULEUR
		W	Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		R	Rouge.
		P	Rose.
		Y	Jaune.
		G	Vert.
		T	Turquoise.
		B	Bleu.
16	1		POSITIONNEMENT DU CURSEUR
			Cette zone permet de repérer la Rubrique sur laquelle le curseur se positionnera par défaut.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Y	Positionnement du curseur sur la Rubrique.
			En l'absence de cette valeur, le curseur se positionne sur la première Rubrique saisissable de l'Ecran.
17	2		NOMBRE DE REPETITIONS HORIZONTALES
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Indique le nombre de répétitions de la Rubrique sur une même ligne. Le libellé n'est répété que s'il est de type en-tête de colonne. Les diverses instances de la Rubrique sont séparées par un espace. Cette répétition n'est possible que pour une Rubrique élémentaire.
			Catégorie répétitive : Le nombre de répétitions horizontales de la Rubrique de début de la catégorie répétitive sert à déterminer le nombre de lignes de chaque instance.
18	2		NOMBRE DE REPETITIONS VERTICALES
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Le libellé n'est répété que s'il est du type ligne.
			Pour une Rubrique élémentaire :
			Peut être combiné avec le nombre de répétitions horizontales. La ou les instances horizontales de la Rubrique sont répétées verticalement.
			Pour la partie répétitive :
			L'ensemble des Rubriques et des libellés de la partie répétitive, qui peut comporter plusieurs lignes, est répété verticalement.
19	1		PRESENCE DE LA RUBRIQUE
			Permet de spécifier divers contrôles à effectuer sur la Rubrique.
			1) Contrôle de présence :
		BLANC	Rubrique facultative.
		R	Rubrique obligatoire. Elle doit être renseignée en création du Segment et ne peut pas être effacée en modification.
		S	Identique à 'R', mais les -D de la Rubrique ne sont pas utilisés pour les contrôles. (s'il figure sur la première ligne d'appel).
		P	Rubrique facultative. Le contrôle est conditionné par la présence de la Rubrique si le 'P' est sur la première ligne d'appel de la Rubrique. La mise à jour est conditionnée par la présence de la Rubrique pour le Segment indiqué sur la ligne d'appel qui porte le 'P' (Options 'M', '+', '-').
		F	Identique à 'P', mais les -D de la Rubrique ne sont pas utilisés pour les contrôles. (s'il figure sur la première ligne d'appel).
			2) Indiqué OBLIGATOIREMENT sur la première ligne d'appel de la Rubrique :
		N	Prise en compte uniquement des contrôles indiqués sur les '-CE' de l'Ecran (pas de contrôle d'après les valeurs indiquées sur les '-D' de la Rubrique).
			3) Associé à la Rubrique PFKEY :
		E	Contrôle des valeurs de débranchement.
20	1		OPTION DE TRAITEMENT

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Cette option permet d'indiquer :
		. l'utilisation de la Rubrique comme 'Code opération' pour l'Ecran,
		. ou l'utilisation de la Rubrique comme 'Code action' pour la catégorie,
		. ou les contrôles à effectuer sur la Rubrique.
		Au niveau de l'Ecran :
		Le Système génère le traitement automatique de 6 opérations standard - affichage, mise à jour, suite d'écran, abandon de conversation, même écran, appel d'un autre écran - en fonction des valeurs d'un code opération interne (OPER).
	O	Code opération
		Cette Rubrique est le code opération externe.
		La correspondance entre les valeurs qu'elle peut prendre et les valeurs internes de OPER est établie :
		. soit au niveau du Dictionnaire (Codifications de la Rubrique, lignes de type 'O'),
		. soit au niveau de l'Ecran pour cette Rubrique (-ce) sur une ligne avec "option de mise à jour" = 'V': la valeur de OPER est indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR, la valeur de la Rubrique dans la zone CODE DU SEGMENT SOURCE. La Rubrique doit être variable (nature 'V').
		Au niveau d'une catégorie
		Le Module C/S offre la possibilité de définir quatre types d'action : création, modification, annulation, création ou modification implicite, et génère automatiquement les traitements en fonction des valeurs d'un code action interne.
	I	Code mouvement
		Cette Rubrique est le code action externe. La correspondance entre les valeurs qu'elle peut prendre et les valeurs internes de CATM est établie
		. soit au niveau du Dictionnaire (Descriptions de la Rubrique, lignes de type 'I'),
		. soit au niveau de l'Ecran pour cette Rubrique, sur une ligne avec "option de mise à jour" = 'V': la valeur de CATM est indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR, la valeur de la Rubrique dans la zone CODE DU SEGMENT SOURCE EN AFFICHAGE. La Rubrique doit être variable (nature 'V').
		Au niveau d'une Rubrique
		On indique les types de mouvement pour lesquels les contrôles sur la Rubrique de l'Ecran sont à effectuer.
	T	Rubrique à contrôler en modification, création, annulation.
	X	Rubrique à contrôler en création, modification.
	A	Rubrique à contrôler hors mise à jour.
	BLANC	Rubrique à contrôler et mettre à jour systématiquement.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
21	1		OPTION DE MISE A JOUR
			Cette zone a une double signification :
			1. Pour les Rubriques qui servent à orienter le Dialogue vers un autre Ecran, elle permet de préciser :
		S	Simulation uniquement. Dans ce cas, la prise en compte de la valeur de la zone (ou de la touche fonction) ne s'effectuera que lors de la simulation : Options C1 ou C3 pour le choix -SIM.
		G	Prise en compte à la génération également.
			Dans ces 2 cas, l'Ecran vers lequel il faut se débrancher est indiqué dans la zone MISE A JOUR, la valeur correspondante de la Rubrique (ou de la touche fonction) dans la zone SOURCE. Un code Ecran non renseigné indique la fin du dialogue.
			La valeur G peut être utilisée avec débranchement différé (cf. zone TYPE DE RUBRIQUE SOURCE).
			2. Pour les Rubriques utilisées en mise à jour :
		M	Mise à jour par substitution (option par défaut).
		+	Mise à jour par addition conditionnée.
		-	Mise à jour par soustraction conditionnée.
			Les mises à jour ne sont effectuées que si aucune erreur n'est décelée dans l'Ecran.
		P	Contrôle par PERFORM, dans ce cas, la sous-fonction à appeler est saisie dans la zone MISE A JOUR et la zone intermédiaire à passer dans la zone source.
			Contrôle effectué après tous les contrôles standard, et uniquement si la Rubrique n'a pas déjà été signalée comme ayant une erreur de présence ou de classe. En cas de contrôle de contenu défini dans le Dictionnaire il est effectué même si le contenu de la Rubrique est erroné.
		V	Valeur à contrôler :
			. pour une Rubrique, vient en complément des lignes de description de la Rubrique, soit pour indiquer des valeurs supplémentaires à contrôler, soit pour décrire les valeurs internes du code opération OPER ou du code mouvement CATM (combinée avec les options de traitement O ou I).
			. pour la Rubrique spéciale PFKEY, est utilisée pour décrire les valeurs internes du code opération OPER (combinée avec l'option de traitement O).
22	4		CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR
			Dans le Programme généré associé à l'Ecran, c'est le code du Segment auquel appartient la Rubrique à mettre à jour à partir de la Rubrique dans l'Ecran.
			Dans le cas standard, on indique le code du Segment et de la Rubrique (si elle est différente de celle du -CE) à mettre à jour, sauf pour les Rubriques qui ne sont pas saisissables et ne peuvent pas être transférées.
			En cas d'option de mise à jour de type S ou G, cette zone groupe contient le code de l'Ecran à appeler.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			En cas d'option de mise à jour de type P, cette zone groupe contient la sous-fonction appelée.
			En cas d'option de mise à jour de type V :
			. pour une Rubrique, cette zone contient la valeur à contrôler ou, si le type d'option de traitement de la Rubrique est I ou O, les valeurs possibles des codes internes CATM ou OPER.
			. pour la Rubrique spéciale PFKEY cette zone contient les valeurs possibles du code opération interne OPER.
			Les valeurs possibles des variables OPER et CATM sont décrites en Annexe du présent Manuel. Il est également possible de renseigner ces valeurs sur l'Ecran de description de la Rubrique concernée. (Pour plus de détails, consulter le chapitre dédié aux Rubriques dans le manuel "Dictionnaire de Données".
23	6		CODE RUBRIQUE CORRESPONDANTE
			(Valeur par défaut : code de la Rubrique.)
			La valeur par défaut fonctionne également en modification.
24	1		TYPE DE ZONE SOURCE
			1. Précise le contenu de la zone source qui sert à l'alimentation d'une Rubrique en affichage :
		BLANC	La zone source est une zone standard PACBASE
		*	La zone source n'est pas une zone standard. Dans ce cas, l'utilisateur peut codifier un nom-donnée quelconque dans la zone source, qui sera reprise telle quelle dans le Programme généré.
			2. Utilisé avec l'option de mise à jour 'G' :
		D	Assure le débranchement à l'Ecran souhaité après tous les traitements liés à la réception du message (la variable OPER est positionnée à la valeur O).
		M	Mêmes fonctionnalités que le 'D' ci-dessus mais la variable OPER est positionnée à la valeur M.
25	4		CODE SEGMENT SOURCE EN AFFICHAGE
			Dans le Programme généré associé à l'Ecran, c'est le code du Segment auquel appartient la Rubrique qui met à jour la Rubrique de l'Ecran.
			Dans le cas standard, on indique le code du Segment et de la Rubrique (si elle est différente de celle du -CE) source pour affichage.
			En cas d'option de mise à jour de type 'S' ou 'G', cette zone groupe contient la valeur de la zone (ou PFKEY) permettant l'appel de l'Ecran désiré.
			En cas d'option de mise à jour de type 'V' combinée avec une option de traitement 'O' ou 'I', cette zone contient la valeur permettant l'initialisation du code opération interne (OPER) ou du code mouvement interne (CATM).
			Dans ces deux cas, les valeurs peuvent ne pas être saisies entre quotes, sauf si la valeur est blanc.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		En cas d'option de mise à jour de type 'P' (PERFORM) cette zone groupe contient la zone intermédiaire à passer. Cette zone sera alimentée à partir de la zone de saisie avant le débranchement à la sous-fonction.
26	6	RUBRIQUE SOURCE
		Option par défaut : code de la Rubrique. Cette option fonctionne également en modification. Le code Rubrique reste à blanc.
27	2	NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES
		ZONE NUMERIQUE PURE
	06 A 98	Pacbench C/S génère automatiquement dans le Composant Applicatif associé au client les traitements dépendant de l'utilisation en réception et en affichage des Segments utilisés dans cet Ecran.
		Se reporter au manuel "Langage Structuré" pour la définition des notions de fonction, de sous-fonction et de niveau.
		Ce niveau hiérarchique est à 10 par défaut.
28	1	TYPE D'ALIMENTATION
		Cette zone ainsi que la zone 'LIBELLE' sont obtenues avec le code opération C2. La zone TYPE D'INFORMATION indique à quoi correspond le contenu de la zone LIBELLE :
	BLANC	Libellé apparaissant à l'Ecran.
	I	Valeur initiale.
	P	Valeur de présentation, utilisée uniquement pour la simulation.
	A	Cette option n'est applicable qu'aux libellés. Elle permet d'initialiser une zone de plus de 30 caractères par la répétition d'un caractère. La structure de la zone libellé est alors la suivante : nnnX où nnn est le nombre de répétitions désiré, et X le caractère d'initialisation.
29	30	LIBELLE APPARAISSANT SUR ECRAN
		Le contenu de cette zone dépend du type d'alimentation défini par la zone précédente. Si celle-ci n'est pas renseignée, elle contient un libellé fixe (voir zone CODE RUBRIQUE OU ECRAN).
		REMARQUE : La simple ou double quote indiquée dans cette zone est remplacée par un blanc si la même quote est indiquée comme délimiteur sur la définition de la bibliothèque. Ce remplacement est effectué afin d'éviter des erreurs de compilation COBOL du fait que les 'values' contiendraient ce délimiteur.

Simulation (-SIM)

MISE EN OEUVRE

Une fois la maquette saisie, il peut s'avérer nécessaire de vérifier la position des zones et des libellés, ainsi que leur différentes caractéristiques (zones fixes ou variables, attributs, déplacement du curseur, ...).

Cette possibilité est offerte par le choix -SIM, qui permet de visualiser la maquette telle qu'elle apparaîtra lors de l'exécution réelle de la transaction. Ce choix peut être associé à différents codes opérations, selon la taille de l'Écran et les attributs de présentation que l'on désire simuler :

- C1 - Simulation de la maquette 24 lgn - 80 col, sans prise en compte des attributs de couleur.
- C3 - Simulation de la maquette 24-80, avec prise en compte des attributs de couleurs et d'inverse vidéo.
- C4 - Simulation de la maquette 43-80 ou 27-132, sans prise en compte des attributs de couleur.
- C5 - Simulation de la maquette 43-80 ou 27-132, avec prise en compte des attributs de couleurs et d'inverse vidéo.

Le choix de la simulation entre un écran 43-80 ou un écran 27-132 se fait sur la base de la valeur indiquée dans la zone TAILLE DE L'ÉCRAN - COLONNE. Si elle est supérieure à 80, la simulation s'effectue sur un écran 27-132.

La simulation tient compte des valeurs de présentation qui ont été indiquées lors de l'appel ou dans les descriptions des Rubriques, sur les lignes de type P (voir le manuel "Dictionnaire de Données").

POSITIONNEMENT DANS LA MAQUETTE

Il existe une différence de positionnement dans la maquette suivant l'opération de consultation effectuée, du fait de la position prise par l'attribut en simulation (-SIM).

Une zone définie en colonne N apparaîtra en N + 1 en -L, et en N en -SIM.

REMARQUES

C'est toujours la position de la Rubrique qui est donnée, non celle de l'attribut.

Les libellés fixes et les libellés des Rubriques sont répétés sur toutes les lignes d'une catégorie répétitive.

EXEMPLES :

CICS : dans la map générée en BMS, la position est recalculée : pour une Rubrique définie en positionnement absolu en ligne 20 et en colonne 50, on obtient dans le généré :

DFHMDP POS=(20,049).

IMS : pour la même Rubrique, le MID/MOD généré contient :

DFLD POS=(20,50),...

En ce qui concerne la longueur du message, se référer au manuel d'Exploitation.

MATERIELS SUPPORTANT L'UTILISATION DE TOUCHES FONCTION

La touche CLEAR permet de sortir de l'écran de simulation pour revenir à l'écran -CE.

Si cette touche possède une signification dans l'enchaînement, il est possible de définir une touche de sortie en codant le choix :

-SIM nn

où nn est le numéro de la touche fonction.

Le retour à l'écran -CE s'effectue alors en appuyant sur la touche ainsi définie.

REMARQUES

La touche CLEAR est assimilée à la valeur de touche fonction 00 (sauf IMS).

Si l'utilisateur demande la simulation d'une maquette dans laquelle subsistent des erreurs, le Système se débranche sur l'écran -ADR de l'Écran considéré (de façon à faciliter la correction, la ligne erronée apparaît en double brillance avec un code erreur >).

La touche fonction NN de sortie doit être comprise entre 01 et 24. Il est important, lorsque l'on ne dispose que de 12 touches fonctions sur le clavier, de ne pas renseigner une touche fonction comprise entre 13 et 24, ce qui aurait pour conséquence une sortie anormale de la simulation. Avec CICS, les valeurs A1 pour AP1, A2 pour AP2 et EN pour la transmission sont aussi des valeurs possibles de sortie.

Sous IMS, EN pour la transmission est une valeur possible.

Le Système permet à l'utilisateur de simuler l'enchaînement des différents Ecrans qui constituent le Dialogue.

Deux types d'intervention sont nécessaires :

- Préparer l'enchaînement sur la liste des Rubriques de l'Écran,
- Assurer l'enchaînement proprement dit.

PREPARATION DE L'ENCHAINEMENT

Elle s'effectue sur la description de l'Écran (soit sur la liste des Rubriques, soit sur la maquette). Elle consiste simplement à :

- Définir la (ou les) Rubrique(s) servant de pivot à l'enchaînement. Sur les matériels supportant l'emploi de touches fonction, ce peut être la Rubrique PFKEY, qui les matérialise.
- Définir si cet enchaînement s'effectuera en simulation seulement (option de mise à jour : S) ou en génération également (option de mise à jour G),
- Définir l'Écran à appeler dans la zone groupe CODE SEGMENT ET RUBRIQUE MIS A JOUR,
- Définir la valeur prise par le pivot (ou le numéro de la touche fonction) dans la zone groupe CODE SEGMENT ET RUBRIQUE AFFICHAGE,
- Définir si l'écran sera appelé avant, ou après les traitements de réception.

Si l'Écran à appeler n'est pas renseigné, la conversation sera abandonnée en génération et en simulation, il y aura retour à l'écran -CE.

REMARQUE

Les touches fonction AP1, AP2 et ENTER sont prises en compte pour l'enchaînement des écrans en CICS. Pour les autres matériels, seul ENTER est pris en compte.

ENCHAINEMENT PROPREMENT DIT

Il s'obtient par le choix -SIM associé à l'opération C1, C3, C4 ou C5.

Il suffit alors de renseigner la zone pivot ou d'utiliser la touche fonction comme définie dans l'Ecran -CE pour obtenir l'Ecran désiré dans l'enchaînement. Si des enchaînements ont été prévus dans l'Ecran obtenu, il suffit de recommencer la même opération.

REMARQUES

Il est possible d'avoir plusieurs zones pivots pour définir l'enchaînement des écrans.

La saisie d'une valeur non prévue pour le pivot ou pour une touche fonction entraîne le réaffichage du même écran.

Si l'enchaînement des écrans est standardisé, il est possible de regrouper sa description dans un Ecran qui sera appelé par tous les Ecrans du Dialogue.

DEBRANCHEMENT EN FIN DE SIMULATION

Il s'effectue de la même façon que lors du maquetage d'un Ecran, c'est à dire en appuyant sur la touche CLEAR (ou en utilisant la touche fonction définie lors de l'appel de la simulation, lorsque le matériel le permet).

Le Système se débranche alors sur l'écran -CE de l'Ecran considéré.

Dans le cas où subsisterait une erreur dans le maquetage d'un des écrans, le Système se débranche sur l'écran -ADR de l'Ecran considéré (de façon à faciliter la correction, la ligne correspondante apparaît en double brillance avec un code erreur >).

```

! COMPAGNIE AERIEENNE FRANCAISE          VOLS ET RESERVATIONS          01/10/96!
!
!                                GESTION DES PILOTES                                !
!
!  A  No      NOM          DEBUT  C  SALAIRE  DATE  QUALIF
!  c  ----    LACOSTES    -----  -  -----  ----  -----
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!  .  .....  .....          .....  .  .....  ....  .....
!
!
!  CHOIX: PI
!  XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
!  XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

```

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCC.439   !
!  EMPLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI  INITIALISATION PILOTES          !
!                                                                                               !
!  LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E   LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E   !
!    1  2   29 20 L           7  50   6 192 R DAQUA  1           !
!    1 40   30 22 L WR0000    7  58   6 194 R DASAL  1           !
!    1 71   8  40 R DAJOU     8  3    1 110 R COACT  2           !
!    3 30   30 50 L ZR77PI    8  6    5 120 R NOPIL  2           !
!    6  3    1 110 L COACT    1      8 14   12 130 R NOMPIL  2           !
!    6  6    6 120 L NOPIL    1      8 28   6 170 R DAEMB  2           !
!    6 14   12 130 L NOMPIL  1      8 36   1 180 R COQUA  2           !
!    6 28   6 170 L DAEMB    1      8 39   9 190 R QUSAM  2           !
!    6 36   1 180 L COQUA    1      8 50   6 192 R DAQUA  2           !
!    6 39   9 190 L QUSAM    1      8 58   6 194 R DASAL  2           !
!    6 50   6 192 L DAQUA    1      9  3    1 110 R COACT  3           !
!    6 58   6 194 L DASAL    1      9  6    5 120 R NOPIL  3           !
!    7  3    1 110 R COACT    1      9 14   12 130 R NOMPIL  3           !
!    7  6    5 120 R NOPIL    1      9 28   6 170 R DAEMB  3           !
!    7 14   12 130 R NOMPIL  1      9 36   1 180 R COQUA  3           !
!    7 28   6 170 R DAEMB    1      9 39   9 190 R QUSAM  3           !
!    7 36   1 180 R COQUA    1      9 50   6 192 R DAQUA  3           !
!    7 39   9 190 R QUSAM    1      9 58   6 194 R DASAL  3           !
!                                                                                               !
!  0: C1 CH: 0 zr77pi ADR                                                                                               !
-----

```

```

-----
!                                DOCUMENTATION FRANCAISE                                PDSG.NDOC.FCC.439                                !
!  EMLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI  INITIALISATION PILOTES                                !
!                                                                                                                                            !
!  LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E   LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E   !
!  10  3   1 110 R COACT  4           12  14   12 130 R NOMPIL  6           !
!  10  6   5 120 R NOPIL  4           12  28   6 170 R DAEMB  6           !
!  10  14  12 130 R NOMPIL  4          12  36   1 180 R COQUA  6           !
!  10  28   6 170 R DAEMB  4          12  39   9 190 R QUSAM  6           !
!  10  36   1 180 R COQUA  4          12  50   6 192 R DAQUA  6           !
!  10  39   9 190 R QUSAM  4          12  58   6 194 R DASAL  6           !
!  10  50   6 192 R DAQUA  4          13   3   1 110 R COACT  7           !
!  10  58   6 194 R DASAL  4          13   6   5 120 R NOPIL  7           !
!  11   3   1 110 R COACT  5          13  14   12 130 R NOMPIL  7           !
!  11   6   5 120 R NOPIL  5          13  28   6 170 R DAEMB  7           !
!  11  14   12 130 R NOMPIL  5         13  36   1 180 R COQUA  7           !
!  11  28   6 170 R DAEMB  5          13  39   9 190 R QUSAM  7           !
!  11  36   1 180 R COQUA  5          13  50   6 192 R DAQUA  7           !
!  11  39   9 190 R QUSAM  5          13  58   6 194 R DASAL  7           !
!  11  50   6 192 R DAQUA  5          14   3   1 110 R COACT  8           !
!  11  58   6 194 R DASAL  5          14   6   5 120 R NOPIL  8           !
!  12   3   1 110 R COACT  6          14  14   12 130 R NOMPIL  8           !
!  12   6   5 120 R NOPIL  6          14  28   6 170 R DAEMB  8           !
!                                                                                                                                            !
!  0: C1 CH: 0 zr77pi ADR                                                                                                                !
-----

```

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCC.439   !
!  EMPLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI  INITIALISATION PILOTES  !
!  !
!  LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E   LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E  !
!  14 36   1 180 R COQUA   8           16 50   6 192 R DAQUA  10           !
!  14 39   9 190 R QUSAM   8           16 58   6 194 R DASAL  10           !
!  14 50   6 192 R DAQUA   8           22  4   6 220 L COCHX           !
!  14 58   6 194 R DASAL   8           22 11   2 220 R COCHX           !
!  15  3   1 110 R COACT   9           23  3   66  80 R LIERR           1  !
!  15  6   5 120 R NOPIL   9           24  3   66  80 R LIERR           2  !
!  15 14   12 130 R NOMPIL  9           !
!  15 28   6 170 R DAEMB   9           !
!  15 36   1 180 R COQUA   9           !
!  15 39   9 190 R QUSAM   9           !
!  15 50   6 192 R DAQUA   9           !
!  15 58   6 194 R DASAL   9           !
!  16  3   1 110 R COACT  10           !
!  16  6   5 120 R NOPIL  10           !
!  16 14   12 130 R NOMPIL 10           !
!  16 28   6 170 R DAEMB  10           !
!  16 36   1 180 R COQUA  10           !
!  16 39   9 190 R QUSAM  10           !
! *** FIN ***
! 0: C1 CH: 0 zr77pi ADR14
-----

```

Appel de Segments (-CS)

Cet Ecran permet d'indiquer le type d'accès aux Segments (Vues Logiques et/ou Segments décrivant des données locales) associés au composant client : contrôle, mise à jour ou affichage.

Le nombre de lignes de description de Segment appelées dans cet Ecran est limité à 100 par catégorie.

Les Segments de l'Ecran appartenant à la même Structure de Données doivent avoir la même organisation, le même type de description et, pour l'organisation V, le même nom externe.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Pour chaque Segment, on indique :

- La catégorie de traitement (en-tête, répétitive, bas d'écran).
- Le type de traitement d'accès logique (contrôle ou mise à jour) à effectuer sur le Segment en réception et/ou en affichage, et le mode d'alimentation de la clé.
- L'utilisation dans les traitements générés.
- Si l'accès est conditionné par un accès à un autre Segment.
- L'organisation physique.

La liste des codes Segments utilisés lors de la description de l'Ecran (Liste des zones de l'Ecran) est affichée en en-tête.

REMARQUES

L'organisation d'un Segment, couplée à la variante du moniteur transactionnel indiquée au niveau de la définition de l'Ecran, détermine la génération de la description du Segment.

Pour un Segment dont les accès sont à la charge de traitements spécifiques de l'utilisateur (Organisation W), la description sera générée en Working Storage Section.

GENERATION DES TRAITEMENTS D'ACCES DANS LE CLIENT

Les traitements d'accès logique à un Segment sont générés, indépendamment de la variante, en fonction des utilisations (en réception et/ou en affichage) du Segment.

Une ligne d'appel de Segment entraîne la génération d'un certain nombre de lignes dans les Programmes que l'on peut logiquement regrouper de la façon suivante :

- Descriptif de Segment comprenant :
 - Zones d'entrée-sortie,
 - DATA DIVISION.
- Traitements logiques d'accès :
 - Lecture des fichiers en réception (F25),
 - Ecriture des fichiers (F35),
 - Accès fichiers en affichage (F60).
- Accès physiques (F80)

Ces 3 ensembles de lignes sont générés ou non suivant la valeur de trois Rubriques :

- Limitation de génération
- Organisation
- Utilisation

L'organisation W entraîne la non-génération de la fonction F80.

La limitation de génération U supprime la génération des fonctions F25, F35 et F60 découlant des utilisations.

La limitation de génération P supprime la génération de la partie descriptif du Segment.

PREREQUIS

L'Ecran et les Segments nommés doivent être au moins définis.

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                       PD SG.NDOC.FCC.439  !
! ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN 1 ZR77PI INITIALISATION PILOTES           !
! ..*VU03.....                                                !
!                               13 15                                     !
! 2 3   4 5   6 7 8 9   10           11   12 14           16 17 18   !
! C SEGM   : T UTI SEGM ALIMENTATION          R T   NOM   SEGM N   : BIB!
! A ECRA C NL : G R A PREC DE LA CLE         CLE   A O D EXTERNE BIB. S NV :  !
! . VU03 R 00 :   A   SPACE           NOPIL   X 1 ZS77PI VU03       : *GE!
! . VU03 R 20 :   M                                     : *GE!
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! :                                                                 : !
! *** FIN ***                                                     !
! 0: C1 CH: 0 zr77pi CS                                         !
-----

```

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	6		CODE DE L'ECRAN (OBLIGATOIRE)
			Les six positions du code sont obligatoires. Les deux premières positions doivent correspondre au code du Dialogue auquel l'Ecran appartient. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou D	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	4		CODE SEGMENT DANS L'ECRAN (OBLIGATOIRE)
			C'est le code du Segment choisi pour le client TUI. Le code choisi peut être identique au code du Segment dans la Base.
			La valeur 'LE00' est réservée pour appeler le fichier des libellés d'erreur. Ce Segment est appelé par le Dialogue des clients TUI.
			NOTE : Vous pouvez choisir d'appeler ce fichier dans un serveur de libellés d'erreur. Dans ce cas, vous devrez au préalable définir et décrire le Segment correspondant à ce fichier.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre "Composant Applicatif", sous-chapitre "Appels de Segments (-CS), section "Cas particulier particulier : Gestion des Erreurs".
		Le code Vue Logique servant à l'appel d'un Composant Applicatif (Organisation X) doit être identique à celui utilisé dans le Composant Applicatif associé.
4	1	INDICATEUR DE CATEGORIE
		Permet d'indiquer à quelle catégorie de traitement le Segment appartient.
		Les catégories, et donc les Segments correspondants, sont traitées dans l'ordre suivant :
		. L'en-tête. . La partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions indiquées. . Le bas de l'écran.
	BLANC	Segment appartenant à l'en-tête.
	R	Segment appartenant à la partie répétitive.
	Z	Segment appartenant au bas d'écran.
5	2	NUMER.
		NUMERO DE LIGNE
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Pour un Segment donné, une seule ligne zéro est acceptée.
		Cette ligne est obligatoire pour renseigner les caractéristiques physiques du Segment (Nom externe, organisation), le code de la clé d'accès au Segment, le code du Segment dans la Base.
		Les autres caractéristiques (utilisations, alimentation de la Rubrique d'accès, etc.) peuvent être renseignées sur des lignes suites.
6	1	LIMITATION DE GENERATION
	BLANC	Accès logiques générés automatiquement (en fonction de l'utilisation du Segment).
		Organisations différentes de 'X' :
	U	Accès logiques au Segment laissés à la charge de l'utilisateur, en langage structuré.
	P	Pas de description du Segment.
7	1	UTILISATION EN RECEPTION
		Précise de quelle façon le Segment est utilisé dans les traitements de contrôle et mise à jour.
		Organisations différentes de 'X' :
	N BLANC	Non utilisé. Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements de contrôle et mise à jour. (option par défaut).
	L	Lu. Un ordre de lecture simple est généré pour le Segment.
	E	Contrôle d'existence à effectuer. Un ordre de lecture avec positionnement d'un code erreur est généré (si on ne le trouve pas).
	M	Segment mis à jour (modification uniquement).
	S	Segment mis à jour (annulation uniquement).
	C	Segment mis à jour (création uniquement).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	X	Segment mis à jour (création et modification uniquement).
	T	Segment mis à jour (création, modification et annulation).
		Dans ces cinq derniers cas, le contrôle d'existence et les ordres de mise à jour correspondant aux options choisies sont générés.
		Si le Segment est chaîné à un précédent, quel que soit le code utilisation, seuls sont générés les ordres de mise à jour de modification et création.
		Organisation = 'X' :
	N BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
	L	Appel d'un serveur pour sélection.
	E	Appel d'un serveur pour contrôle.
	M	Appel d'un serveur pour contrôle et mise à jour.
	T	Appel d'un serveur pour contrôle, mise à jour et sélection. NOTE : Dans le cas où la Vue Logique est appelée dans dans la catégorie répétitive, il n'est pas possible d'afficher la suite de l'Ecran (c'est-à-dire qu'il n'est pas possible d'utiliser de manière automatique le code opérateur 'S').
	X	Appel d'un Composant Applicatif pour contrôle et sélection.
	U	Appel d'un Service Utilisateur
8	1	UTILISATION EN AFFICHAGE
		Organisations différentes de 'X' :
	N BLANC	Non utilisé. Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements d'affichage (option par défaut).
	A	Utilisé en affichage. Les ordres d'accès sont générés pour l'affichage en fonction du type de traitement d'accès logique.
		Si le code Segment précédent est à blanc et que le Segment est utilisé, la clé est sauvegardée en zone de conversation.
		Organisation = 'X' :
	N BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
	A	Appel d'un Composant Applicatif pour sélection (incompatible avec la valeur 'L' en réception).
	U	Appel d'un Service Utilisateur.
9	4	CODE SEGMENT PRECEDENT
		Il est possible, dans chacune des catégories de traitement, d'accéder à plusieurs Segments.
		On peut donc être amené à préciser la hiérarchie des accès aux Segments d'une catégorie. Cette zone contient le code du Segment précédent dans la hiérarchie des accès. Ce Segment doit appartenir à la même catégorie.
		Si plusieurs Segments ont un même Segment précédent, ils sont traités dans l'ordre alphabétique de leur code.
		REMARQUE : il est déconseillé de chaîner des appels de Serveurs et des appels de Segments qui correspondent à des Bases de Données ou des fichiers.
10	14	ZONE D'ALIMENTATION DE LA CLE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Cette zone peut être une zone de travail, un littéral ou une zone de l'Ecran. Dans ce dernier cas, les 4 premiers caractères de la zone doivent correspondre au code de l'Ecran dans le Dialogue.
		Par exemple :
		0001-corub pour une zone de l'Ecran,
		'02 ' pour un littéral,
		ww10-corub pour une zone de travail.
11	6	CODE RUBRIQUE D'ACCES AU SEGMENT
		C'est le code de la Rubrique à renseigner pour accéder au Segment. Ce code doit figurer sur la ligne 00 associée au Segment. La Rubrique indiquée sur cette ligne est considérée comme une Rubrique groupe, sauf dans les organisations SQL où elle est considérée comme Rubrique élémentaire.
		S'il s'agit d'un groupe et que les différentes sous-rubriques sont alimentées séparément, des lignes suite contiennent alors le code des sous-rubriques alimentées.
		Pour une table (organisation G), la sélection d'un sous-système s'effectue en indiquant dans cette zone la valeur NUSSY, le système générant l'alimentation de la clé associée (G-ffnn-NUSSY).
		Base de Données SQL :
		Une Rubrique clé doit être indiquée pour chaque ligne où une utilisation autre que N est déclarée.
		Dans les accès générés, la sélection se fait sur l'égalité en mise à jour ou lecture directe. Pour la lecture séquentielle en catégorie répétitive, la sélection se fait sur les valeurs supérieures ou égales.
		Le nombre de Rubriques clé pour un même Segment est limité à 10.
		FICHER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR :
		Si le Segment libellés d'erreur est un Segment SQL/DS ou s'il a l'organisation 'V' ou 'W', la Rubrique clé doit être ERKEY.
12	1	RUPTURE D'AFFICHAGE SUR LA RUBRIQUE
		Pour organisations différentes de 'X' :
		Indique qu'une Rubrique, appartenant à une clé dans la partie répétitive d'un Ecran, doit rester constante au cours de l'affichage.
	BLANC	Pas de rupture d'affichage.
	C	Rupture d'affichage.
		Organisations SQL :
	E	Rupture d'affichage; provoque la génération dans la clause WHERE de l'ordre SQL 'DECLARE CURSOR' d'une condition d'égalité (et non >= qui est généré sinon). Permet d'optimiser l'emploi des CURSOR en catégorie répétitive.
	R	Lecture massive à partir de la racine (application graphique en mode dossier uniquement).
13	1	ORGANISATION (OBL. EN CREATION)

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		(Obligatoire pour la ligne zéro).
	V	Segment d'organisation indexée.
	G	Segment de type Pactables : l'accès généré correspond à l'appel du module d'accès standard à Pactables.
	H	Segments de base de données relationnelle à laquelle on accède par SQL : La description du Segment et les accès physiques sont générés; la déclarative du curseur est générée pour les Segments de la catégorie répétitive. Le type du Bloc base de données relationnelle est requis sur la Définition du Bloc dont le code est à saisir dans la zone NON EXTERNE.
	W	Accès au Segment gérés par traitements spécifiques. Seule une description en WORKING est générée.
	X	Appel d'un serveur pour contrôle et sélection.
		REMARQUES SUR LE FICHER DES LIBELLES D'ERREUR :
		Organisation V : Indiquez le nom externe du fichier, le code VA Pac n'est pas contrôlé.
		Organisation W : Working; pas d'accès généré.
		Organisation H : Indiquez le nom externe du fichier.
		Le nom externe correspond au code du Bloc contenant la table relationnelle indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE.
		Organisation X : Appel du serveur d'accès au fichier des libellés d'erreur.
		Le code VA Pac du serveur est indiqué dans le nom externe.
14	1	TYPE DE DESCRIPTION
		Permet d'obtenir à partir de la description du Segment dans la Base, différentes descriptions dans le Programme généré.
	BLANC	Segment complet (partie commune et partie spécifique).
	1	Partie spécifique uniquement. (Valeur par défaut pour une table G).
	E	Pour l'organisation table, prise en compte du format d'entrée des Rubriques du Segment table.
	2	Segment complet en longueur variable pour l'organisation indexée ('V').
		NOTE : La description générée peut varier en fonction de la variante de langage sélectionnée.
15	8	NOM EXTERNE DU FICHER
		(Valeur par défaut : deux premiers caractères du code du Segment dans l'Ecran.)
		ORGANISATION V (indexée) :
		IBM CICS - VSAM : DDNAME sur 1 à 8 positions.
		GCOS8 : Nom externe sur 4 caractères (généré dans la clause SELECT). Blocage sur les 4 derniers caractères (généré dans la clause FD).
		Autre variante : Nom logique, généré dans la clause SELECT.
		ORGANISATION H (SQL) :

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Code du Bloc SQL, dans lequel est appelée la table ou la vue. Il est possible de sélectionner une table ou une vue en indiquant T ou V après le code du Bloc choisi. Attention : le code du Bloc et le type d'objet doivent être séparés par un blanc.
			Au moment de la génération, le nom externe de la table ou vue est recherché dans la description du Bloc. S'il n'est pas indiqué, le nom externe est pris sur la définition du Segment (VALEUR DU CODE STRUCTURE).
			CAS DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR :
			Le nom externe à renseigner est le code du Bloc contenant la table relationnelle indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE. La description et les accès sont générés sous le code de la table relationnelle saisi dans cette zone.
			ORGANISATION G (Pactables) :
			CICS : 4 caractères à partir desquels sont établis les DDNAMEs des fichiers gérés par Pactables, c'est à dire le code transaction permettant l'accès au fichier Pactables.
			ORGANISATION X (Appel serveur) :
			Code VA Pac du Composant Applicatif.
16	4		CODE DU SEGMENT DANS LA BASE
			A renseigner si le code du Segment dans l'Ecran est différent du code Segment dans la Base.
17	1		NUMERO DE SOUS-SCHEMA
			Organisations 'G' ou 'H' :
			Il précise le numéro de la sous-description de la table à laquelle correspond la description de la zone entrée-sortie.
			Si le Segment appelé correspond à une vue et qu'il n'y a pas de sous-schéma indiqué, on prendra ce qui est indiqué au niveau du -DR du Bloc :
		BLANC	Toutes les Rubriques du Segment.
		0 à 9	Sous-description ou sous-schéma numéro 0 à 9.
			Organisations 'V' : Clés secondaires d'accès aux fichiers indexés :
		2	La clé secondaire est référencée en codant '2' dans le numéro de sous-schéma. La clé primaire doit être indiquée sur la ligne '00' du Segment sans utilisation en affichage ni réception, même si elle n'est pas utilisée, afin de générer la clause RECORD KEY.
			Si la clé secondaire est une zone groupe, le numéro du sous-schéma doit être indiqué uniquement pour cette zone groupe.
		3	La valeur 3 indique que la clé secondaire est DUPLICATE.
			REMARQUE : Cette spécification n'est pas implémentée dans la variante CICS puisque la déclaration des clés secondaires est effectuée lors de la définition VSAM.
18	2		NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES
			ZONE NUMERIQUE PURE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	06 A 98	Pacbench C/S génère automatiquement dans le Composant Applicatif associé au client les traitements dépendant de l'utilisation en réception et en affichage des Segments utilisés dans cet Ecran.
		Se reporter au manuel "Langage Structuré" pour la définition des notions de fonction, de sous-fonction et de niveau.
		Ce niveau hiérarchique est à 10 par défaut.

Complément au Dialogue (-O)

Cet écran (CH: O..O) permet d'indiquer des compléments d'information nécessaires à la génération.

La zone commune de conversation saisie est valide quel que soit le moniteur de temps réel.

Des options sont utilisées en fonction du matériel et du moniteur TP.

Plusieurs valeurs peuvent être introduites dans la zone OPTIONS, séparées par un blanc. Lors de la génération de l'Ecran, un message de type WARNING signale les paramètres erronés.

PREREQUIS

Le Dialogue doit être au moins défini.

```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PSDG.NDOC.FCC.439  !
! COMPLEMENT AU DIALOGUE : 1 ZR RESERVATION VOLS (CLIENT) !
! ! !
! ZONE COMMUNE DE CONVERSATION.....: 2 VR !
! ! !
! FICHER LIBELLES D'ERREUR !
!          ORGANISATION...: 3 !
!          NOM EXTERNE....: 4 !
! ! !
! PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE.....: 5 00ME !
! ! !
! COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION.....: 6 !
! ! !
! NOM DU PSB OU DU SOUS-SCHEMA.....: 7 !
! ! !
! OPTIONS : 8 MONIT !
! ! !
! NO DE GENERATION   : 0395  BIBLIOTHEQUE : FCI !
! ! !
! 0: C1 CH: 0 zr 0          ACTION: !
-----

```

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
			Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
			Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	2		ZONE COMMUNE DE CONVERSATION
			Code de la Structure de Données de la Bibliothèque décrivant la zone commune de conversation des Ecrans du Dialogue.
			Lorsque plusieurs Segments sont décrits pour cette Structure de Données, ils sont redéfinis dans la description générée dans les transactions.
			Pacbench C/S : A indiquer uniquement dans le Client TUI (entité ECRAN C/S).
3	1		ORGANISATION LIBELLES D'ERREUR
			NOTE : Pour une application TUI (ou mode caractère), il est recommandé d'utiliser l'Ecran -CS du Dialogue des Ecrans C/S pour spécifier cette organisation. Zone non utilisée sinon.
		BLANC	Organisation indiquée dans l'Ecran -CS du Dialogue TUI
		V	Organisation indexée
		W	Accès gérés par traitement spécifique.
4	8		NOM EXTERNE FICHER LIBELLES ERREUR
			NOTE : Pour une application TUI (ou mode caractère), il est recommandé d'utiliser l'Ecran -CS du Dialogue des Ecrans C/S pour spécifier ce nom externe. Zone non utilisée sinon.
			IBM CICS-VSAM : DDNAME sur 8 positions.
			GCOS8-TP8 : nom externe sur 4 caractères (généralisé dans la clause SELECT); blocage sur les 4 derniers caractères (généralisé dans la clause FD).

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Autre variante : nom logique généré dans la clause SELECT.
5	4		PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE
			A INDIQUER DANS LE CLIENT TUI UNIQUEMENT.
			En CICS :
			Si ce code n'est pas renseigné, la COMMON-AREA de chaque Ecran du Dialogue est générée en WORKING-STORAGE SECTION.
			Si ce code est renseigné, la COMMON-AREA de chaque Ecran du Dialogue est générée en LINKAGE SECTION, sauf pour le premier Ecran indiqué pour lequel elle est générée en WORKING-STORAGE SECTION.
			Avec option MONIT :
			Le moniteur enchaîne sur l'Ecran indiqué quand on débute la conversation. Dans le cas des variantes pour lesquelles on génère systématiquement un moniteur d'enchaînement, ce moniteur enchaîne sur l'Ecran indiqué quand on débute la conversation.
6	4	NUMER.	COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Pacbench C/S : A indiquer dans le client TUI uniquement (entité ECRAN C/S).
			La zone de conversation est composée d'une zone de mémorisation du code Ecran (6 caractères), du fichier zone commune de conversation utilisateur, d'une zone permettant de mémoriser les clés d'accès aux Segments en affichage (n'ayant pas de précédent au niveau des Appels de Segments) et des renseignements technologiques (transparentes pour l'utilisateur).
			La longueur de cette dernière zone est fixée à 100 caractères par défaut. La longueur totale de la zone de conversation apparaît dans le programme généré en Value de la zone 5-xxnn-LENGTH.
			Si elle est supérieure à 100 caractères l'utilisateur doit renseigner cette longueur à l'emplacement spécifié au niveau du "Complément du Dialogue".
			La longueur correspondant aux clés d'accès de chaque Segment en affichage (n'ayant pas de précédent) est calculée par catégorie.
			Exemple : si un Segment est utilisé dans l'en-tête, dans la catégorie répétitive et dans la catégorie de fin, la longueur des clés mémorisées pour ce Segment est :
			1 fois la longueur de la clé pour l'en-tête,
			+ 2 fois la longueur de la clé pour la répétitive (clé de début et clé de fin),
			+ 1 fois la longueur de la clé pour la fin d'écran.
			La codification de ces zones est indiquée dans le chapitre "Annexes" du manuel "Dialogue".

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Pour Bull Gcos7 et Gcos8 et si l'option de génération est OFF (voir options), l'utilisateur doit tenir compte, dans le calcul de cette longueur, de la longueur du plus long FICHER ECRAN du Dialogue considéré.
7	6	NOM DU PSB
		Pour la variante IMS, cette zone contient le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG).
		Pour la variante HP3000, cette zone contient l'indication du code Bloc de la base ALLBASE/SQL lorsque la connexion à la base s'effectue dans le moniteur client.
8	47	OPTIONS
		Pacbench C/S : A indiquer dans le client TUI uniquement (entité Ecran C/S).
		Si vous sélectionnez plusieurs options, séparez-les par un blanc.
	INICHECK	Gestion de la présence des Rubriques. Option à positionner sur un Dialogue Client TUI en association avec les options CHECKSER ou VECTPRES, saisies sur l'écran Commentaires (-GO) du Composant Applicatif.
		Dans ce cas, un buffer de présence de données est généré et est initialisé à 'P' (champ absent). Lors des transferts en vue d'une mise à jour (fonction F30), le poste de chaque champ effectivement transféré sera positionné à 'N', les transferts en affichage seront également conditionnés par la présence du champ ('N').
		NOTE : Cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la Vue Logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".
	HPRT	Appel de la documentation associée aux champs protégés (nature P et F). Elle comprend la documentation associée à la Rubrique (E-D) ainsi que les textes ou commentaires associés dans les lignes de commentaires de l'Ecran (-GE, lignes de type F suivies de lignes de type T ou C).
	MONIT	Utilisation d'un moniteur ou sous-moniteur client. Le transfert d'un client à un autre ainsi que l'appel des serveurs se fera dans le moniteur. Dans le cas des variantes pour lesquelles le moniteur est obligatoire (MICROFOCUS), cette option permet de gérer les appels des serveurs dans le moniteur.
	NOOCF	A la première entrée dans le Programme, OCF ne sera pas positionnée à 1 (suppression de la fonction F0160).
	OFF	Les Programmes et les maps du Dialogue seront générés avec l'option MDT-OFF.
	ON	Les Programmes et les maps du Dialogue seront générés avec l'option MDT-ON (option par défaut).
	NORPT	Pas de traitement automatique des Rubriques répétées de l'Ecran (contrôle, transfert et positionnement des attributs).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	TS	CICS : Gestion de la zone de communication en dehors de la LINKAGE SECTION. Cette zone est décrite en WORKING et sauvegardée par défaut en TEMPORARY STORAGE. En cas de MDT-OFF et d'appel de la fonction souffleur, l'Ecran est sauvegardé dans la seule zone.
	NOSAV	TUXEDO, MICROFOCUS, GCOS7, GCOS8, HP3000 : Evite la génération de la description et de l'accès physique au fichier HE (sauvegarde pour le HELP).
	NOATTR	IMS : Génération des champs protégés dans le MOD sans leurs attributs (ATTR=YES). Cette option est valide pour tous les Ecrans d'un même Dialogue.
	SERVER	MICROFOCUS WINDOWS/NT : gestion de l'affichage par le serveur multi-applications.

Commentaires (-GC)

L'écran "Commentaires" (-GC) vous permet d'écrire et d'éditer du texte relatif à une instance sélectionnée. Cet écran est disponible sur toutes les entités.

Chaque ligne de commentaire se compose d'une ligne de texte de 60 caractères et d'une zone "Type de ligne" décrivant la fonction de la ligne (commentaire, appel d'un Format Guide, indication d'un alias).

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel d'un Format Guide peut faciliter et standardiser la saisie sur cet écran.

Un Format Guide est un ensemble de lignes paramétrables. Chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans l'instance appelante.

Pour appeler un Format Guide, saisissez "I" dans la zone "Type de ligne" et le code du Format Guide dans la zone "Description". VA Pac affiche alors les lignes du Format Guide. Vous indiquez les valeurs des paramètres sur ces lignes formatées.

NOTE : L'option "C2" (O: C2) vous permet de tabuler sur la partie variable de la ligne de Format Guide.

Vous ne pouvez pas insérer de lignes entre les lignes du Format Guide.

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère", chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

PREREQUIS

L'instance doit être définie avant d'être commentée.

Les Formats Guides appelés doivent aussi être définis.

COPIE DE LIGNES

Ecrasez le code de l'instance avec un autre code instance (appartenant à la même entité). Cela n'affectera pas l'instance source mais les lignes seront copiées dans l'instance cible.

NOTE : Si les lignes de l'instance source incluent des lignes d'appel à un Format Guide, ces lignes seront copiées aussi, sauf les entrées utilisateur dans la partie variable des lignes de Format Guide.

```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE                PD SG.NDOC.FCC.439  !
! COMMENTAIRES DE L'ECRAN            ZR   RESERVATION VOLS (CLIENT)  !
!                                     !
! A NLG : T DESCRIPTION                                          BIBL!
! . 020 : C ECRAN ACCESSIBLE PAR TOUTES LES AGENCES VOYAGES.     *DCC!
!                                     !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
!                                     :                               !
! *** FIN ***
! 0: C1 CH: 0 zr GC
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou D	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
3	1		TYPE DE LIGNE - COMMENTAIRES
		blanc	Ligne de commentaire standard.
		I	Appel d'un Format Guide
			Vous ne pouvez appeler qu'un Format Guide de type 'C'.
			Les lignes de commentaire provenant du Format Guide appelé sont de type 'blanc' ou 'G' selon le 'Type à affecter' indiqué dans la Description du Format Guide. La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé.
		A	Reprise de l'existant : Rubrique de type Alias ; ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage 'Reprise de l'existant'

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
4	60	DESCRIPTION - 1ERE PARTIE
		Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser la zone entière.
		Sur une ligne dont le type est à blanc, saisissez un commentaire libre.
		Pour sélectionner uniquement certaines lignes de commentaire d'une instance, indiquez l'option d'édition -EG et de faites précéder les lignes à exclure de la commande \$OFF cadrée à gauche. Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche après la dernière ligne à exclure.
		Sur une ligne de type A, entrez le nom Segment COBOL. (voir le Manuel "Dictionnaire de données", chapitre "Génération de data", sous-chapitre "Description du Format Guide 'Data'", valeur "A*" dans la zone "Code S.D. dans la Desc. générée").
5	40	DESCRIPTION / 2EME PARTIE
		Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
		L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
		Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Constantes générées/Génération d'un PSB (-GG)

L'écran "Eléments de génération" (-GG) vous permet :

- à partir de la Définition d'un Client TUI, de modifier les constantes générées (qui dépendent du matériel utilisé),
- de générer un PSB par sous-moniteur (et non un PSB général pour tout le Dialogue).

MODIFICATION DES CONSTANTES GENEREES

Vous modifiez les constantes générées sur l'écran -GG en codant une ligne de TYPE G à l'aide d'un format guide (code opération C2).

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère", chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

Chaque ligne est composée de deux zones :

- Un code sur deux positions cadré à gauche de la zone DESCRIPTION, dépendant du matériel,
- La nouvelle valeur cadrée sur le point de tabulation au centre de la zone DESCRIPTION.

Les codes utilisables suivis par ceux du matériel concernés sont :

01 IMS :

Modification de la valeur du paramètre TYPE (type du terminal) de la macro-instruction DEV dans la description du format MFS.

(valeur par défaut : TYPE=(3270,2))

DIALOGUES MULTI-TERMINAUX

Il est possible de faire générer la même description d'Ecran sur plusieurs types de terminaux. Il est possible de déclarer jusqu'à 10 types de terminaux, de la manière suivante :

```
A NLG : T DESCRIPTION
      100 : G 01 n           3270-A1
      120 : G 01 n           3270-A2
n pouvant aller de 0 à 9.
```

02 IMS :

Modification de la valeur du paramètre FILL de la macro-instruction MFLD du MOD.

(valeur par défaut : FILL=PT)

04 TOUT MATERIEL :

Modification du nom externe du Programme assurant les accès au module TABLES.

(valeur par défaut : PACTABLE)

05 TUXEDO-MICROFOCUS-DPS7-DPS8 :

Modification du nom externe du fichier de sauvegarde de l'Ecran en cas d'appel de souffleur.

Codification : XX EXTERN où XX représente le nom du fichier et EXTERN le nom externe.

(valeur par défaut : HE SAVESCR)

06 CICS MULTI-ECRANS :

Modification des quatre premiers caractères du nom de la TS utilisée par la fonction souffleur

(valeur par défaut : PAC7).

12 IBM CICS, DPS7, DPS8, MICROFOCUS, TUXEDO :

Modification du nom du sous-programme appelé pour la réception et la mise en forme du message.

(valeur par défaut : ZAR980)

Pour IBM CICS, ZAR980 correspond au Programme utilisateur PRUSER; pour remplacer le PRCGI standard voir paramètre 22.

16 CICS :

Possibilité d'écrire la TEMPORARY STORAGE en AUXILIARY STORAGE (AUXILIARY) au lieu de MAIN STORAGE.

(valeur par défaut : MAIN)

21 IBM CICS :

Ce paramètre prend les valeurs ARRAY ou TABLE si dans l'Ecran figure une zone répétée horizontalement ET verticalement. Le message logique sera initialisé à partir du message physique, ce qui évite les déphasages existants.

22 IBM CICS :

Pour la variante multi-écran, nom du sous-programme destiné à remplacer le sous-programme standard PRCGI (nom externe D4R980) qui formate un message type 3270.

IMS : GENERATION D'UN PSB PAR SOUS-MONITEUR

Afin de générer un PSB par sous-moniteur et non un PSB général pour tout le Dialogue, il faut indiquer en option C2, sur une ligne de type G dans l'écran "Eléments de génération" (-GG) de chaque sous-moniteur :

- PSB= cadré à gauche de la zone DESCRIPTION,
- code du PSB, cadré sur le point de tabulation suivant.

Cette ligne doit être la première du -GG.

NOTE : Chaque composant client ne doit appartenir qu'à un seul sous-moniteur.

```

!-----!
!      DOCUMENTATION FRANCAISE          P0*DOC.LURE.DOF.1867  !
!-----!
! ELEMENTS GENERATION D'ECRAN          ZR77PI          !
!  1  2  3  4                       RESERVATION VOLS (CLIENT)    !
! A NLG : T DESCRIPTION                   BIBL          !
!   100 : G 01 1                       3270-A1          !
!   200 : G 01 2                       3270-A2          !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
!   :                                     !
! O: C2 CH: 0ZR77PI GG                   !
!-----!

```

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou D	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
3	1		TYPE DE LIGNE - ELEMENTS DE GENER.
		G	Vous utilisez une ligne 'G' pour : . générer, à partir d'un Segment, un accès SQL personnalisé avec un délimiteur. . indiquer les caractéristiques physiques d'un Bloc, à partir de la Définition du Bloc. . ajouter des éléments de génération sur la Description d'un Bloc. . modifier les constantes générées dans un Ecran ou Client TUI.
		V	Génération, à partir d'un Segment, d'un accès SQL personnalisé sans délimiteur.
		I	Appel d'un Format Guide

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Vous ne pouvez appeler qu'un Format Guide de type 'G'.
			Les lignes provenant du Format Guide appelé sont de type 'blanc' ou 'G' selon le 'Type à affecter' indiqué dans la Description du Format Guide. La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé
			BASE DE DONNEES SOCRATE
		V	Ligne prise en compte à la génération.
		P	Ligne prise en compte à la génération.
		Z	Ligne prise en compte à la génération.
4	60		DESCRIPTION / 1ERE PARTIE
			Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser toute la zone.
			Le contenu de cette zone varie selon le type de ligne et l'entité. (voir les Manuels correspondants).
5	40		DESCRIPTION / 2EME PARTIE
			Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
			L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
			Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Options de génération (-GO)

La codification de ces options est effectuée sur des lignes de type O dans l'écran "Options de génération" (-GO).

Ces options se codifient de la manière suivante :

OPTION=valeur de l'option (sans espace avant et après le signe '=').

Plusieurs options peuvent être indiquées sur la même ligne, séparées par au moins un blanc.

Aucun contrôle n'est effectué sur la saisie des options. En revanche, si les options ne correspondent pas aux options standard, des messages apparaissent dans le compte-rendu de génération.

Les options sont saisies de préférence au niveau Dialogue pour assurer une génération cohérente des composants rattachés au Dialogue.

Pour connaître les options requises, consultez d'abord le tableau de la page suivante; il vous indique précisément dans quels composants vous devez saisir

telle et telle option, pour générer tel ou tel composant. Par exemple, pour générer un composant Client, vous devrez aussi saisir des options au niveau du (Dialogue) Serveur.

TABLEAU RECAPITULATIF OPTIONS : CLIENT ET MONITEUR TUI

Ce tableau se lit comme suit :

- la première colonne énumère les options, par ordre alphabétique,
- les autres colonnes indiquent dans quel composant elles doivent être présentes pour générer le composant qui est en-tête de la colonne.

ABBREVIATIONS UTILISEES

MON SRV moniteur Serveur (type MS)
 CLI Ecran C/S (type C)
 MON CLI moniteur Client (type SC)
 SRV Composant Applicatif (type S)

! saisir les options !	! Pour générer !		
! !	! MON SRV !	! CLI !	! MON CLI !
! ACCESERR !	! !	! SRV !	! !
! CALLSPG !	! MON SRV !	! !	! MON CLI !
! CALLTYPE !	! MON SRV !	! !	! MON CLI !
! CHANGE !	! !	! SRV !	! !
! CHECKSER !	! !	! SRV !	! !
! DATAERR !	! !	! SRV !	! !
! FORMAT !	! !	! CLI !	! !
! INITSERV !	! !	! CLI* !	! !
! LGCOMM !	! !	! SRV* !	! !
! LGCOMZS !	! MON SRV !	! !	! MON CLI !
! LTHENATT !	! !	! CLI !	! !
! LTHREPET !	! !	! CLI !	! !
! LTHSCREEN !	! !	! CLI !	! !
! MONSER !	! !	! SRV !	! !
! NUVERS !	! !	! CLI !	! !
! TERMSERV !	! !	! CLI* !	! !
! TRAN !	! !	! SRV !	! !
! VECTPRES !	! !	! SRV !	! !

* : saisie obligatoire (pas de valeur par défaut)

>>>> Chacune de ces options est documentée en détail dans les pages qui suivent.

UTILISATION DES OPTIONS

>>>> Pour connaître précisément le contexte d'utilisation d'une option, consultez le tableau récapitulatif de la page précédente.

- ACCESERR=nnn

Défaut : 001.

Nombre d'erreurs sur Segment pouvant être détectées par un serveur (doit obligatoirement contenir 3 caractères).

- CALLSPG=CALL (Gcos8)

LINK (Gcos8) équivaut à un CALL ILINK

Défaut : CALL.

Type d'appel utilisé par les moniteurs client ou serveur pour l'appel des composants client ou serveur qui leur sont rattachés.

Dans le cas où il n'y a pas de moniteur client, c'est le type d'appel du composant serveur par le composant client.

Pour Gcos8, l'option CALLSPG et l'option CALLTYPE doivent avoir la même valeur.

- CALLTYPE=LINK (CICS)

CALL

Défaut : LINK.

Type d'appel du serveur pour client CICS

- CALLTYPE=CHNG (IMS) équivaut à un CALL CHANGE

CALL

Défaut : CALL.

Type d'appel du serveur pour client IMS vers serveur IMS.

Un PSB (avec alternate PCB) doit être indiqué sur le -O du Dialogue serveur en cas d'option CALLTYPE=CHNG.

- CALLTYPE=NTPR (Gcos7-Gcos8) équivaut à un NEXT TPR

CALL (Gcos7-Gcos8)

LINK (Gcos8) équivaut à un CALL ILINK

Défaut : CALL (Gcos8), LINK (Gcos8).

Type d'appel du moniteur serveur par le moniteur client.

L'option CALLTYPE doit comprendre la même valeur pour le client et le serveur.

- CHANGE=YES ou NO

Défaut : NO

Pour TUXEDO uniquement.

Gestion du paramètre TPNOCHANGE (si CHANGE=NO) ou TPCHANGE (si CHANGE=YES) lors du CALL.

- CHECKSER=YES ou NO

Défaut : NO

Contrôle des données de la vue logique par le composant serveur.

Cette option permet aussi de conditionner le transfert des données de la vue logique vers les Segments SQL en fonction de la présence de la Rubrique.

Aucun contrôle n'est généré sur les Rubriques élémentaires occursées.

ATTENTION : Cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la vue logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".

- DATAERR=nn

Défaut : 01.

Nombre d'erreurs sur les données de la vue logique pouvant être détectées par un serveur (doit obligatoirement contenir 2 caractères).

- FORMAT=INTERNAL
EXTENDED

Défaut : INTERNAL

Avec l'option INTERNAL, les Rubriques de la vue logique sont générées à partir du format interne et prennent en compte l'usage de cette Rubrique.

Avec l'option EXTENDED, le format des Rubriques est recalculé de la manière suivante : l'usage indiqué est ignoré et remplacé par l'usage DISPLAY, et si la Rubrique est une Rubrique numérique signée, l'usage SIGN IS LEADING.

- INITSERV=xxinit

Cette option permet d'appeler un serveur d'initialisation.

xxinit = code occurrence de ce serveur.

- LGCOMM=nnnnn

Longueur de la zone de communication entre le serveur et le Moniteur de Communication ou entre le client et le serveur ou bien encore entre le moniteur client et le serveur.

La valeur saisie doit obligatoirement contenir 5 caractères.

- LGCOMZS=nnnnn

Défaut : 32000

Longueur de la zone de communication entre les moniteurs client et serveur.

Cette option doit être indiquée au niveau des moniteurs serveur et client.

La valeur saisie doit obligatoirement contenir 5 caractères.

Pour paramétrer la longueur des zones de sauvegarde en Linkage d'un composant client en cas d'appel du serveur par le moniteur (option MONIT positionnée au niveau du Dialogue client dans l'écran CH: -O), vous disposez des trois options suivantes :

- LTHENATT=xxxx

Défaut : 2000

Longueur de la zone de sauvegarde de la table EN-ATT.

- LTHSCREEN=xxxx

Défaut : 6000

Longueur de la zone de sauvegarde du message écran.

- LTHREPET=xxxx

Défaut : 1000

Longueur de la zone de sauvegarde de la répétitive.

- MONSER=Code occurrence du Moniteur Serveur

Défaut : pas de moniteur serveur.

- NUVERS=xxxxx

Défaut : Numéro de session de génération du serveur et du client TUI.

Cette option permet de transférer au serveur via le buffer technologique, l'information qui permettra de gérer les différentes versions des composants client et serveur.

- TERMSERV=xxterm

Cette option permet d'appeler un serveur de terminaison.

xxterm correspond au code occurrence de ce serveur.

- TRAN=YES ou NO

Défaut : YES

Cette option permet d'utiliser ou non le mode transactionnel pour la variante TUXEDO.

- VECTPRES=YES ou NO

Défaut : NO

Cette option permet de gérer la présence des Rubriques des vues logiques.

Si l'option est positionnée à YES, elle permet de générer un buffer de présence de données pour chaque rubrique élémentaire de la vue dans la zone de communication entre client et serveur. Ce buffer permet de savoir si la rubrique est présente et ainsi de conditionner les alimentations des indicateurs de host-variable des tables SQL.

Cette option est déjà intégrée dans l'option CHECKSER=YES qui a besoin du même buffer pour les contrôles de données qui peuvent être non désirés.

Coder VECTPRES=YES est donc inutile si CHECKSER=YES. Dans un client passif, comme pour l'option CHECKSER, le positionnement de l'absence de la rubrique (valeur 'P') dans le vecteur associé est à écrire en langage structuré, le défaut étant toujours 'rubrique présente'.

ATTENTION : cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la vue logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser toute la zone.
			Sur une ligne de type 'O', saisissez le nom de l'option suivi du signe '=' et de la valeur de l'option (sans espace).
5	40		DESCRIPTION / 2EME PARTIE
			Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
			L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
			Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Description des traitements (-P)

Introduction

>>>> En complément de ce sous-chapitre, les lectures suivantes sont conseillées :

- le manuel "Langage Structuré" pour la syntaxe de l'écriture des traitements spécifiques,
- le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs" pour les règles d'insertion dans les différents services.

Opérateurs

Cette section présente une sélection d'opérateurs couramment utilisés avec le module Pacbench C/S.

Pour la liste complète de tous les opérateurs, référez-vous au manuel "Langage Structuré", chapitre "Langage Structuré", sous-chapitre "Description des Traitements (-P)", section "Opérateurs".

OPERATEURS D'ACCES AUX SEGMENTS

Xaa : Suivi d'un code Segment en opérande, génère un PERFORM de F80-ffnn-aa.

Si le code Segment est suivi d'une méthode d'extraction (après un blanc), génère un PERFORM de F80-ffnn-aa-code méthode d'extraction (composants serveur uniquement).

Yaa : Générateur d'étiquette pour la Fonction 80. Suivi d'un code Segment en opérande, génère l'étiquette F80-ffnn-aa (utilisé lors du remplacement des accès physiques à un Segment).

Pour ces deux opérateurs, aa représente un code généré.

Les valeurs de ce code sont documentées dans le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".

OPERATEURS DE POSITIONNEMENT D'ERREUR

L'utilisateur codifie les erreurs manuelles en ligne -P. La déclaration de leur libellé est faite selon les règles exposées dans le sous-chapitre "Libellés d'erreur explicites" du Chapitre "Libellés d'erreur-Aide en ligne".

Le caractère "*" devant être précédé et suivi d'un espace dans les lignes -P, il est déconseillé de l'utiliser comme clé du fichier des libellés d'erreur.

ERU : Erreur manuelle utilisateur.

Opérande :

1 à 4 : Numéro d'erreur (à gérer par l'utilisateur),

5 : Reste à blanc,

après 5 : Code de la Rubrique variable de l'écran (facultatif : assure le positionnement du curseur).

L'opérateur ERU ne peut être utilisé pour des Rubriques répétées.

ERR : Erreur manuelle sur Rubrique.

Opérande :

1 : Code de l'erreur, peut être un caractère alphanumérique (sauf 0 et 1 réservés pour pour la codification des libellés documentaires),

2 : Reste à blanc,

après 2 : Code de la Rubrique variable à laquelle ce code erreur doit être associé. La Rubrique prend les attributs définis pour les Rubriques erronées, le curseur est positionné. Pour une Rubrique répétée, on indique l'indice en clair sur lequel porte l'erreur. Exemple : CORUB (2).

Le libellé d'erreur correspondant au numéro d'erreur sera affiché sur la ligne de message d'erreur (LIERR). Si un code Rubrique est déclaré, le curseur sera positionné sur la Rubrique et celle-ci prendra les attributs définis pour les Rubriques en erreur.

OPERATEURS D'ABANDON DE TRAITEMENT

GFA : Abandon des traitements d'affichage

(Débranchement à l'étiquette END-OF-DISPLAY).

GFR : Abandon des traitements de réception

(Débranchement à l'étiquette END-OF-RECEPTION).

GDB : Retour au début de l'itération en cours.

GDI : Branchement au début de l'itération suivante.

GFT : Abandon de l'itération (Débranchement en fin de catégorie en cours réception ou affichage).

GF : Abandon de la sous-fonction automatique dans laquelle on s'est inséré par un type *A (ou *P si le niveau de la fonction insérée est supérieur à celui de la fonction générée).

REMARQUE : Pour tous les opérateurs de débranchement (GFR, GFA et GF) l'instruction générée se termine systématiquement par un point. Il est donc recommandé de ne pas utiliser de condition de type EL dans une ligne suivant un opérateur de débranchement. En effet, cela entraînerait une erreur de compilation dans le COBOL généré.

OPERATEURS D'ENCHAINEMENT D'ECRANS

OTP : Appel de l'Ecran dont le nom externe est indiqué en opérande.

OSC : Appel de l'Ecran indiqué en opérande.

OSD : Appel de l'Ecran indiqué en opérande différé à la fin des traitements de réception.

OPERATEURS DE TRAITEMENT DE DATE

AD6 : Fournit la date machine dans la zone de 6 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJMMAA ou MMJJAA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.

AD8 : Fournit la date machine dans la zone de 8 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.

AD : Transforme la date suivant les types de formats spécifiés en opérande. Une date peut être formatée de sept façons différentes :

```
-----  
! ! F O R M A T   G E N E R E                               !  
-----  
! I ! AN, MOIS, JOUR                                       !  
-----  
! D ! JOUR, MOIS, AN ou MOIS, JOUR, AN suivant le type!  
! ! demandé dans le Dictionnaire.                         !  
-----  
! E ! JOUR/MOIS/AN ou MOIS/JOUR/AN (Etendu)              !  
-----  
! S ! SIECLE, AN, MOIS, JOUR                               !  
-----  
! C ! MOIS, JOUR, SIECLE, AN ou JOUR, MOIS, SIECLE, AN!  
-----  
! M ! MOIS/JOUR/SIECLE,AN ou JOUR/MOIS/SIECLE, AN       !  
-----  
! G ! SIECLE, AN - MOIS - JOUR                             !  
-----
```

Les différents formats peuvent être entrés au niveau des formats d'entrée, interne ou d'édition des Rubriques ou au niveau du format conversationnel.

NOTE : Si la transformation de la date est conditionnée et que cette condition s'exprime sur plusieurs lignes, les opérandes doivent être écrits sur la ligne suivant la dernière ligne de la condition.

EXEMPLE : Pour transformer une date de format I en date de format D, il faut entrer l'opérateur 'AD' dans la zone OPE et 'ID CORUB1 CORUB2' dans la zone OPERANDE, CORUB1 étant la Rubrique qui contient le format AA/MM/JJ (il est possible d'utiliser la constante DATOR) et CORUB2 étant la Rubrique qui contient le format date modifié : JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA.

```
A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100                          99IT COND1
BB 110                          OR COND2
BB 120 AD ID CORUB1 CORUB2
```

AD0 : Alimente le siècle à partir d'une zone DAT-CTY initialisée à '19' et modifiable.

AD1 : Alimente le siècle à '19' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '20' dans le cas contraire.

AD2 : Alimente le siècle à '20' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '19' dans le cas contraire.

OPERATEURS POUR TRANSFORMER LES HEURES

TIM : Fournit l'heure sous la forme HHMMSS à partir de la zone EIBTIME pour CICS, et TIME pour les autres matériels.

Exemple :

```
A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIM ZONE1
```

TIF : Transforme le format de l'heure HHMMSS en HH:MM:SS.

Exemple :

```
A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIF ZONE1 ZONE2
```

Insertion et remplacement de sous-fonctions

Sur la première ligne de définition d'un Bloc de traitement, on indique le type du Bloc conformément aux règles de la programmation structurée (BL, IT, DW, CO, etc.).

Le type de Bloc est aussi utilisé pour insérer des traitements spécifiques dans les fonctions automatiques F20, F25, F30, F35, F60, F65 et F80.

Ces traitements sont écrits dans une (ou plus) sous-fonction dont le code fonction est celui de la fonction dans laquelle on veut s'insérer (F20sf, F25sf, F30sf, F35sf, F60sf, F65sf, ou F80sf).

Le code sous-fonction sf ne doit pas reprendre la valeur d'une des sous-fonctions générées. Ces dernières ont toujours une valeur numérique: il est donc obligatoire de prendre un code sous-fonction sf purement alphabétique pour les traitements à insérer.

FONCTION F20 :

Cette fonction inclut une sous-fonction par Rubrique de l'Ecran à contrôler; la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code de la Rubrique qu'elle traite.

Indiquez dans la zone CONDITION, le code Rubrique, cadré à gauche.

Indiquez dans la zone TY le type de bloc :

*A pour INSERTION de la sous-fonction AVANT la sous-fonction automatique.

*P pour INSERTION de la sous-fonction APRES la sous-fonction automatique.

Si le niveau de la sous-fonction insérée est supérieur à celui de la sous-fonction automatique, les traitements ainsi insérés bénéficieront du conditionnement de la sous-fonction automatique.

*R pour REMPLACEMENT d'une sous-fonction automatique.

La condition de la sous-fonction automatique ne s'applique pas à celle qui la remplace.

FONCTIONS F25, F35 et F60 :

Ces trois fonctions contiennent chacune une sous-fonction par Segment accédé : la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code du Segment qu'elle traite. Si le même code Segment est utilisé dans plus d'une catégorie de l'Ecran, il doit être suivi du code de la catégorie dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques.

Indiquez dans la zone CONDITION, cadré à gauche le code Segment plus éventuellement le code de la catégorie :

En-tête = ' ' Répétitive = 'R' Bas d'écran = 'Z'

Indiquez dans la zone TY le type de bloc (les valeurs autorisées sont les mêmes que pour la fonction F20, documentée ci-dessus).

EXEMPLE : NVTY CONDITION
10*A CD10 R

FONCTIONS F30 ET F65 :

Ces deux fonctions contiennent chacune une sous-fonction par catégorie traitée : la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code de la catégorie qu'elle traite.

Indiquez dans la zone CONDITION, cadré à gauche le code de la catégorie :

En-tête = ' ' Répétitive = 'R' Bas d'écran = 'Z'

Indiquez dans la zone TY le type de bloc :

*P pour INSERTION de la sous-fonction APRES la sous-fonction automatique.

La condition de la sous-fonction automatique s'applique à celle ainsi insérée.

EXEMPLE : NVTY CONDITION
10*P R

REMPACEMENT DES TRAITEMENTS AUTOMATIQUES EN F80

Pour remplacer des traitements automatiques en Fonction 80, indiquer dans le type de Bloc *R et dans la zone CONDITION le code Segment.

Si le code Segment est suivi du type d'accès, seule la sous-fonction correspondant au type d'accès sera remplacée; si le type d'accès n'est pas indiqué, toutes les fonctions d'accès à ce Segment seront remplacées.

EXEMPLES : 10*R FF00 --> Remplacement de tous les
accès sur le Segment FF00.
10*R FF00 R --> Remplacement de la lecture
du Segment FF00.

Pour plus de détails sur les différents types d'accès et leur personnalisation, voir le manuel "Bases de Données SQL", chapitre "Accès SQL", sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

Chapitre 6. Moniteurs

Application TUI : Moniteurs / sous-Moniteurs

INTRODUCTION

Deux types d'architectures sont possibles : avec ou sans moniteur.

Dans l'architecture sans moniteur, les Composants Client communiquent directement avec les Composants Serveur.

Cependant, des contraintes applicatives (confidentialité, encryptage des données) ou techniques (protocoles de communication) peuvent amener à concevoir une architecture avec moniteur.

Les options moniteur permettent à l'utilisateur de s'interfacer plus facilement avec sa propre méthode de communication et d'insérer ses traitements de sécurité et d'encryptage et de décryptage des données.

ROLE DES MONITEURS / SOUS-MONITEURS

Le Moniteur Client :

- initialise la conversation,
- assure la liaison entre les différents composants clients,
- appelle le service demandé ou le Moniteur Serveur correspondant à ce service.

Le Moniteur Serveur :

- récupère les informations envoyées par le client via la zone de communication,
- appelle le serveur correspondant au service demandé par le client
- retourne les informations au Moniteur Client.

Un sous-moniteur assure :

- La liaison entre les composants clients de ce sous-moniteur,
- La liaison à un autre sous-moniteur pour l'appel d'un composant client n'appartenant pas à ce sous-moniteur,
- L'appel du service demandé ou du moniteur Serveur correspondant à ce service.

Sous-moniteur Client :

Chaque composant client dépendant d'un Moniteur Client peut être défini au sein d'un sous-moniteur client. Un sous-moniteur est donc un ensemble de composants clients dont le choix peut dépendre de considérations logiques (composants clients travaillant dans le même domaine) ou systèmes (division en fonction de tâches de consultation ou mises à jour, de priorité d'exécution, etc.).

L'utilisation de sous-moniteurs et de la liste des composants Client qui les composent est déterminée par l'écran "Zones de travail de l'Écran" (CH: -W) :

```
-----  
!                                     !  
!ZONES DE TRAVAIL DE L'ECRAN O ZR RESERVATION VOLS (CLIENT)!  
-----
```

```

!
!DEBUT DU NUMERO DE LIGNE : AA
!
! A NLG S NIVEAU      DESCRIPTION
!
!   100 M ZRMON1
!   110 C ZR00ME
!   120 C ZR00RE
!   130 C ZR00VO
!   140 C ZR00CV
!   200 M ZRMON2
!   210 C ZR77PI
!   220 C ZR77AV
!   230 C ZR00ME
!   240 C ZR77DE
!
!-----!

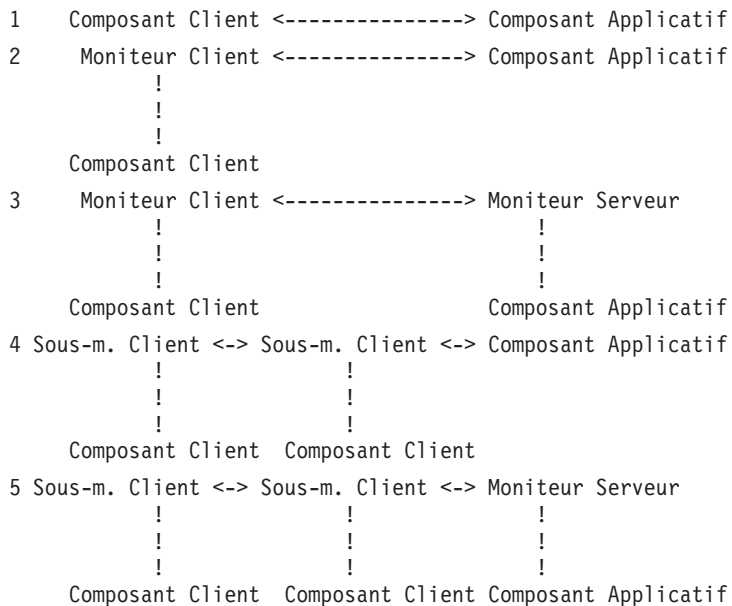
```

Dans cet exemple, deux sous-moniteurs sont générés : ZRMON1 et ZRMON2 (lignes avec un type de déclaration 'M').

Les Ecrans appartenant à chaque sous-moniteur doivent suivre la ligne de déclaration du sous-moniteur avec un type de déclaration 'C'. Chaque Ecran doit appartenir à un des sous-moniteurs.

ARCHITECTURES POSSIBLES POUR UNE APPLICATION TUI

Les architectures possibles sont les suivantes :



REMARQUE : Le type de communication dépend des variantes de génération des composants Client et Serveur.

Application graphique : Moniteur de Communication

Ce sous-chapitre concerne uniquement le développement d'une application graphique VisualAge utilisant le mode de développement standard ou mono-vue.

>>>> Reportez-vous au manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs" pour une documentation complète sur le Moniteur de Communication.


```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               PDSG.NDOC.FCC.439   !
!                               1 2                                               !
! CODE MONITEUR                    CLCFOL                                         !
!
! NOM DU MONITEUR.....:   Moniteur Comm. Dossier Client3                       !
!
! TYPE DU MONITEUR.....:   FM 4      MONITEUR DE DOSSIER                         !
! TAILLE MESSAGE * 1024 CARACTERES...: * 08 5                                   !
!
!
!
! ENVOI DES LIBELLES D'ERREUR.....: * Y 6                                       !
!
!
! VARIANTES .....:   7 3 8 1      MICROFOCUS OS/2                               !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 9 10                                         !
! NOMS EXTERNES .....:   11 CLCOMM      TYPE COMM.: 12 LOCAL                     !
! TRANSACTION.....:   13                                                         !
!
! MOTS CLES ASSOCIES.: 14                                                         !
! MIS A JOUR PAR.....: XXXXXX      LE : 05/12/2001 A : 10:48:33      BIB : DCC   !
! NO DE SESSION.....: 0377      BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :           !
!
! 0: C1 CH: 0 clcfol                    ACTION:                                  !
-----

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		CODE COMPLET
1	2	CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)
		Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.
		Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4	CODE DANS LE DIALOGUE
		Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.
		Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30	NOM (OBL. EN CREATION)
		Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".
4	2	Type d'écran
		Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.
	blanc	Dialogue ou écran standard
	MW	Moniteur pour le WEB
	C	Ecran C/S (client TUI)
	MC	Moniteur client TUI
	SC	Sous-moniteur client TUI
	MS	Moniteur serveur

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		S	Composant applicatif
		IT	Composant applicatif d'initialisation/terminaison
		FM	Moniteur de communication
		F	Dossier
		FV	Vue de dossier
		E	Serveur d'accès aux libellés d'erreur
		SI	Serveur d'initialisation
		ST	Serveur de terminaison
			Remarques sur la modification du type :
			vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie (serveur S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT ou client blanc, C, MC, MW, SC) ; de plus, un Administrateur de Base peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création) ; attention pour les entités Dossier et Vue de Dossier, cette zone n'est saisissable qu'en création et au niveau Dialogue uniquement.
5	2		TAILLE DU MESSAGE * 1024 CARACTERES
			La taille du message est exprimée en K octets. Elle doit être comprise entre 2 ko et 32 ko. La valeur par défaut est 24 ko.
6	1		ENVOI DES LIBELLES D'ERREUR
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.
		Y	Envoi des libellés d'erreur (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).
		N	Pas d'envoi des libellés d'erreur. Seule la clé d'un message d'erreur est renvoyée.
7	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER
		N	Pas de génération.
			Module Dialogue :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE
		3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		O	Cobol IBM AS/400
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
		M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VAX VMS
	K	Cobol ICL 2900
		Module Pacbench C/S :
	X	Cobol II IBM MVS ou VSE
	0	Cobol/VS IBM MVS
		NOTE : Génération en Cobol II pour les instances de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, MS, SI, ST, IT).
	3	Cobol MICROFOCUS IBM AIX-OS/2-Windows/NT
	4	Cobol BULL GCOS7
	5	Cobol BULL GCOS8
	7	Cobol HP-3000
	O	AS 400
	U	Cobol UNISYS Série 2200
	8	Cobol UNISYS Série A
	F	Cobol TANDEM
	I	Cobol DEC/VMS
	R	Cobol TUXEDO
8	1	VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL
	BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
	N	Pas de génération.
		MODULE DIALOGUE
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM) (programme et map BMS). Variante 2 pour IBM 36 (écran monochrome). Variante 3 pour PC/MICROFOCUS MS/DOS. Variante 4, 5, 6 pour QUESTAR. Variante I pour DEC/VAX. Variante U pour UNISYS 2200 (programme et map FLDP). Variante 8 pour UNISYS-A Format SDF. Variante Y pour IBM 38. Variante O pour AS 400. Variante M pour GCOS6-DTF-DFC-Vision. Variante 7 pour VPLUS.
	1	Variante 0, X pour IMS (IBM) (programme et format MFS). Variante 2 pour IBM 36 (écran couleur). Variante 3 pour PC/MICROFOCUS OS2. Variante 4, 5, 6 pour VIP.
	2	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM), map BMS couleurs. Variante 3 pour MICROFOCUS UNIX.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	3	Variante 0, X pour Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs.
	4	Variante 0, 1, X pour Moniteur IMS (IBM).
		Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
	5	Variante 0, 1, X pour Moniteurs CICS (IBM).
	C	Variante 4, 5, 6, U pour Multi-écrans.
		Variante 0, 1, X pour CICS multi-écrans.
		Variante K pour ICL.
		Variante 8 pour UNISYS-A ECRAN LOGIQUE.
	F	Variante 4 pour TDS FORMS (GCOS7).
		Variante M pour DM6 TP FORMS.
		Variante R pour Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON'.
	R	Variante F pour Programme 'REQUESTER', ou variante R pour Programme 'CLIENT'.
	S	Variante F pour Programme 'SERVER', ou variante R pour 'SERVICE'.
		MODULE PACBENCH C/S
		Moniteurs Transactionnels
	0	Variante 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS MS/DOS.
		Variante F pour Programme TANDEM Pathway.
		Variante R pour Programme TUXEDO.
		Variante 7 pour Programme VPLUS.
		Variante U pour Programme UNISYS-2200.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A.
	1	Variante 0, X pour Programme IMS (Programme et map MFS pour le client)
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS OS/2.
		Variante F pour Programme TANDEM TUXEDO.
		Variante 8 pour Programme UNISYS-A Open/OLTP.
	C	Variante 0, 1 pour Programme CICS multi-écrans, ou variante X pour Programme client seulement.
		Variante 4 pour Programme GCOS7 multi-écrans.
		Variante 5 pour Programme GCOS8 multi-écrans.
		Variante R pour Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2).
	2	Variante 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS UNIX.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	3	Variante 0, X pour Programme IMS. (Programme et map MFS couleur).
		Variante 3 pour Programme MICROFOCUS.
	4	Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
9	8	NOM EXTERNE ou PREFIXE DES CLASSES
		Dans le cas d'un Dossier ou d'un Moniteur de Communication, cette zone contient son nom externe.
		Valeur par défaut : le code occurrence.
		Pour une extraction de Dossier via la commande GVC, la valeur prise en compte est le code occurrence même si une autre valeur a été saisie dans cette zone.
		Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le préfixe des classes. La saisie dans cette zone est obligatoire.
		NOTE : Le nom externe attribué lors d'une extraction de Vue de Dossier - via la commande GVC - est son code occurrence.
10	1	OPTION CARTES AVANT PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
		Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
11	1	OPTION CARTES APRES PROGRAMME
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'instance générée.
	\$	Pas de génération.
12	8	TYPE DE COMMUNICATION
		Le type de communication est obligatoire.
		Le choix du type de communication dépend de la variante du COBOL généré et éventuellement de la variante du Moniteur Transactionnel.
		>>>> Consultez le tableau récapitulatif des compatibilités dans le manuel "Concepts et Architectures", chapitre "Environnements d'exécution" dans la documentation du Développeur dédiée aux Applications eBusiness.
	ECINOEXT	ECI non extend
	CPIC	SNACPIC ou MSCPIC
	XA	TUXEDO transactionnel
	NONXA	TUXEDO non-transactionnel
	SOCKET	TCP-IP
	TCIS	TCIS
	MQSERIES	MQSERIES
	XCP2	CPIC-XCP2
	LOCAL	Communication locale : Valeur par défaut
	TCPTDS	TCP/IP Access TDS

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
13	8		CODE TRANSACTION DU MONITEUR
			Cette zone est à renseigner pour les plateformes suivantes :
			. CICS,
			. IMS,
			. UNISYS 2200.
14	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés. Ceci est fait dans l'Administrator workbench, browser Utilisateurs, onglet "Caractères spéciaux" des "Autorisations sur paramètres".
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.
			Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère".

Chapitre 7. Libellés d'erreur - Aide en ligne (TUI)

Libellés d'erreur : Introduction

Vous pouvez gérer des libellés d'erreur qui vous signalent les erreurs de saisie détectées par l'application.

Ces libellés seront générés à la demande pour mettre à jour le fichier séquentiel des libellés d'erreur. Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel.

Cette génération est effectuée par la procédure GPRT à l'aide de la commande d'édition/génération GEC : cette procédure génère les libellés d'erreur des Ecrans renseignés dans la commande GEC à l'intérieur du fichier PAC7GK; les libellés des autres Ecrans, présents dans le fichier PAC7LK sont reconduits sans changement dans le fichier PAC7GK.

LIBELLES D'ERREUR AUTOMATIQUES

Un enregistrement libellé d'erreur est généré automatiquement pour chaque contrôle codifié dans les lignes de description d'un Ecran, ou chaque accès à un fichier.

Il est constitué de deux parties :

- Un libellé correspondant au type d'erreur et donc au type de contrôle ou d'accès effectué. Ces libellés standard sont stockés dans un des fichiers, mais peuvent être modifiés au niveau du site par le gestionnaire de la Base.
- Le nom en clair de la Rubrique ou du Segment sauf pour les Segments utilisés en affichage.

RUBRIQUES :

Pour les Rubriques, VA Pac génère 4 libellés d'erreur correspondant aux divers contrôles :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE

PRESENCE A TORT DE LA RUBRIQUE

CLASSE NON NUMERIQUE/ALPHABETIQUE RUBRIQUE

VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE

SEGMENTS :

Pour les accès aux fichiers, VA Pac génère les libellés d'erreur suivants :

- Segments utilisés en réception :
CREATION A TORT et MODIFICATION/ANNULATION A TORT, suivis du nom en clair du Segment.
- Segments utilisés en affichage :
FIN DE FICHER

ABSENCE D'ENREGISTREMENT

Ces libellés automatiques peuvent être remplacés par des libellés spécifiques. Pour une documentation détaillée sur ces remplacements, consultez les sections "Remplacement des libellés automatiques - Composant Applicatif" et " - Client TUI".

LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

Seuls les contrôles codifiés sur les lignes de description d'un Ecran et les accès aux fichiers provoquent la génération automatique de libellés d'erreur.

Pour tous les types d'erreurs détectées par d'autres contrôles, les libellés d'erreur doivent être déclarés explicitement.

Les libellés d'erreur sont déclarés au niveau de l'écran "Génération aide en ligne", par l'intermédiaire des lignes de Description affectées soit à l'Ecran considéré, soit au Dialogue, selon le type d'erreur positionnée.

Des erreurs concernant les données ou la Vue Logique peuvent être détectées par un serveur.

Ces erreurs doivent être déclarées explicitement au niveau des lignes de Description affectées à l'appel de la Rubrique dans la Vue Logique.

Remplacement libellés automatiques - Comp. Appl.

1. LIBELLE ASSOCIE A UNE RUBRIQUE

Le libellé d'erreur associé à une Rubrique de la Vue Logique est remplacé sur l'écran "Génération aide en ligne" (-GE) associé à la ligne d'appel de la Rubrique dans la Vue Logique (CH: S...CEnnnGE).

NOTE : Le libellé peut être remplacé directement dans l'écran -GE de la Rubrique (CH: E.....GE).

Dans ce cas, le remplacement affecte toutes les Vues Logiques dans lesquelles est appelée la Rubrique concernée, sauf pour les Vues Logiques où le remplacement pour cette Rubrique est fait au niveau de l'écran -GE associé à leur ligne d'appel de la Rubrique (CH: S...CEnnnGE).

- Type = U (déclaration du libellé d'erreur).
 - 1 à 3 : reste à blanc.
 - 4 : numéro du type de l'erreur à remplacer pour la Rubrique (2, 3, 4 ou 5).
 - 5 : reste à blanc.
 - 6 : message d'erreur (limité à 55 caractères).

2. LIBELLE ASSOCIE A UN SEGMENT

Le libellé d'erreur associé aux traitements d'accès sur Segments base de données est remplacé sur l'écran "Génération aide en ligne" associé au Composant Applicatif (CH: O.....GE).

NOTE : Le libellé peut être remplacé directement dans l'écran "GENERATION AIDE EN LIGNE" du Segment physique (CH: S...GE).

Dans ce cas, le remplacement affecte toutes les Composants Applicatifs dans lesquels est appelé le Segment, sauf pour les Composants Applicatifs où le remplacement pour ce Segment est fait au niveau de leur écran "Génération aide en ligne".

- Type = S (déclaration du Segment concerné)

Cette ligne n'est pas à saisir dans le cas de la note ci-dessus (remplacement dans CH: S....GE).

1 à 4 : code Segment
5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)
6 : code de la catégorie concernée (obligatoire si le même code Segment est utilisé dans plusieurs catégories):
en-tête = ' '
répétitive = 'R'
bas d'écran = 'Z'
7 : rang du Segment (1,2...) dans la catégorie indiquée (obligatoire si le même code Segment est utilisé plusieurs fois dans la même catégorie)

- Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

1 à 4 : . Utilisation en réception :
'NFND' modification/annulation à tort
'DUPL' création à tort
. Utilisation en affichage :
'END' fin de liste
'ABSC' absence d'enregistrement
5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)
6 : message d'erreur (limité à 55 caractères)

Remplacement libellés automatiques - Client TUI

Le libellé d'erreur est remplacé sur l'écran "GENERATION AIDE EN LIGNE" (-GE) associé à l'Ecran C/S (CH: O.....GE).

Il existe une autre possibilité pour les Rubriques, voir ci-dessous.

Vous saisissez les lignes suivantes :

- Une ligne de type F pour les Rubriques ou S pour les Segments.
 - Une ligne de type U où vous saisissez le libellé
- Plusieurs lignes de type U peuvent suivre une ligne de type F ou S.

NOTE : Les libellés d'erreur sont également affichés dans l'aide en ligne.

- Vous avez la possibilité d'ajouter dans l'écran CH: O.....GE, un commentaire ou un appel de Texte, visualisé dans l'aide en ligne uniquement. Pour plus de détails, voir le sous-chapitre suivant consacré à l'aide en ligne.

1. LIBELLE ASSOCIE A UNE RUBRIQUE

NOTE : Un libellé d'erreur automatique peut être remplacé au niveau de l'écran "GENERATION AIDE EN LIGNE" (-GE) de la Rubrique (CH: E.....GE).

Dans ce cas, le remplacement affecte tous les Ecrans dans lesquels est appelée la Rubrique concernée, sauf pour les Ecrans où le remplacement pour cette Rubrique a été effectué au niveau de leur écran -GE.

A SAVOIR : Les libellés saisis dans cet écran n'apparaîtront pas dans l'aide en ligne.

- Type = F (déclaration de la Rubrique concernée).

Cette ligne n'est pas à saisir dans le cas de la note ci-dessus (remplacement dans CH: E.....GE).

Positions dans la zone DESCRIPTION :

1 à 6 : code Rubrique.

- Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions dans la zone DESCRIPTION :

1 à 3 : reste à blanc.

4 : numéro du type de l'erreur à remplacer pour la Rubrique (2, 3, 4 ou 5).

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)

6 : message d'erreur (limité à 55 caractères).

EXEMPLE :

```
F NUCLI
U 2 LE NUMERO DE CLIENT EST OBLIGATOIRE
U 5 LE NUMERO DE CLIENT DOIT ETRE > A 10001
```

2. LIBELLE ASSOCIE A UN SEGMENT

- Type = S (déclaration du Segment concerné).

Positions :

1 à 4 : code Segment

5 : reste à blanc

6 : code de la catégorie concernée (obligatoire si le même code Segment est utilisé dans plusieurs catégories):

en-tête = ' '

répétitive = 'R'

bas d'écran = 'Z'

7 : rang du Segment (1,2...) dans la catégorie indiquée (obligatoire si le même code Segment est utilisé plusieurs fois dans la même catégorie).

- Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

Utilisation en réception :

1 à 4 : 'NFND' enregistrement non trouvé, modification à tort, annulation à tort

'DUPL' création à tort

Utilisation en affichage :

'END' fin de liste

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)

6 : message d'erreur (limité à 55 caractères)

EXEMPLE :

```
S CD10
U DUPL CE NUMERO DE PRODUIT EXISTE DEJA
U END FIN DE RECHERCHE POUR CE DEPARTEMENT
```

Libellés d'erreur explicites

Il existe deux types d'erreurs explicites :

- Les erreurs sur Rubrique. Ce sont des erreurs détectées par traitement spécifique et pouvant être associées à une Rubrique de l'Écran C/S ou de la Vue Logique.
- Les erreurs Utilisateur. Ce sont des erreurs détectées par traitement spécifique qui peuvent être communes à plusieurs Écrans de l'application TUI et/ou à plusieurs Composants Applicatifs de l'application (graphique ou TUI).

ERREUR SUR RUBRIQUE

Une erreur sur Rubrique peut se décrire à différents niveaux :

1. L'écran "Génération aide en ligne" (-GE) associé à l'Écran C/S (CH: O.....GE),
2. L'écran Appel de Rubriques de la Vue Logique (CH: S....CE, ligne de type G),
3. L'écran "Génération aide en ligne" (-GE) de la Rubrique (CH: E.....GE).

- Type = F (déclaration de la Rubrique concernée).
(uniquement pour le cas de saisie figurant au point 1.)

Positions :

1 à 6 : Code Rubrique.

- Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

1 à 3 : Reste à blanc

4 : Code de l'erreur, (caractère alphanumérique à l'exception de 0 et 1)

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING aux libellés d'erreur)

6 : Libellé

Plusieurs lignes de type 'U' peuvent suivre une ligne de type F.

EXEMPLE : F NUCLI

U 3 LE NUMERO DE CLIENT EST INTERDIT.

U A LE TYPE NE CORRESPOND PAS A CE CLIENT.

- Pour le cas de saisie correspondant au point 1., vous pouvez ajouter un commentaire ou un appel de Texte, visualisé dans l'aide en ligne uniquement. Pour plus de détails, voir le sous-chapitre suivant consacré à l'aide en ligne.

ERREUR UTILISATEUR

Une erreur Utilisateur peut se décrire à deux niveaux :

1. L'écran "Génération aide en ligne" associé au Dialogue des Écrans C/S (CH: O..GE),
2. L'écran "Génération aide en ligne" associé aux Composants Applicatifs (CH: O.....GE).

.Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

1 à 4 : Code de l'erreur (ligne -P).

5 : Blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)

6 : Le libellé.

EXEMPLE :

U AV01 DATE ET NATURE DE L'AVIS DOIVENT CORRESPONDRE

POSITIONNEMENT DES ERREURS EXPLICITES

Pour positionner une erreur explicite, référez-vous :

- au chapitre "Composant Applicatif", sous-chapitre "Description des traitements (-P)", section "Opérateurs", paragraphe "Opérateurs de positionnement d'erreur".
- au chapitre "Client TUI", sous-chapitre "Description des traitements (-P)", section "Opérateurs", paragraphe "Opérateurs de positionnement d'erreur".

Aide en ligne (Application TUI)

Aide en ligne : Introduction

NOTE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour les applications graphiques.

L'aide en ligne permet de vous débrancher à tout moment sur un écran d'information.

Cette information peut être de deux niveaux :

- Soit un mode d'emploi général de l'Ecran/CS,
- Soit une documentation précise sur une de ses zones saisissables (valeurs possibles, par exemple).

Le débranchement se fait par positionnement :

- du curseur et touche fonction spécifique (aide niveau écran ou champ),
- d'un caractère spécifique dans n'importe quel champ pour la documentation écran,
- d'un caractère spécifique dans le champ voulu pour la documentation sur champ saisissable.

Sur l'écran d'aide, une zone choix permet de :

- Revenir au début : première page de documentation de l'écran ou de la zone.
- Revenir en arrière de n pages.
- Continuer : page suivante ou n + 1 pages suivantes après un retour en arrière (ex: si l'utilisateur avait consulté jusqu'à la page 5 et était revenu en arrière, il pourra consulter la page 6).
- Arrêter l'affichage d'information et revenir à l'Ecran de travail initial; possibilité de ramener une valeur de codification dans la zone d'où on était parti.
Pour cela, l'utilisateur final indiquera dans la zone de saisie 'numéro de ligne' le numéro de la ligne correspondant à la valeur qu'il veut ramener.
- Dans le cas où l'utilisateur veut revenir ou avancer de plusieurs pages, une autre zone permet de saisir le nombre de pages.

Vous définissez l'Ecran d'aide en ligne, il est inutile de le décrire ; sa forme est figée et ne peut être modifiée.

Le code de cet Ecran sera xxHELP, où xx est le code du Dialogue; on indiquera aussi le nom externe (PACHELP par défaut). Il faut ensuite le générer avec la variante appropriée.

A l'instar des messages d'erreur, le contenu de l'aide en ligne est lui aussi généré à la demande dans le fichier séquentiel des libellés d'erreur.

Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel.

C'est à partir de ce dernier que le Programme d'aide en ligne affiche la documentation.

Contenu de l'aide en ligne : Codification

AIDE AU NIVEAU ECRAN

L'aide au niveau Ecran est composée à partir des informations saisies dans l'écran "Génération aide en ligne" (-GE) associé à l'Ecran C/S considéré

(CH: O.....GE).

Le contenu de cette aide est générée à partir des lignes suivantes, dans l'ordre :

- Commentaires ou appels de Textes sur des lignes de type :

C : Commentaire

Positions :

- 1 à 5 : Restent à blanc
- 6 : Commentaire

T : Appel de Texte

Positions :

- 1 à 5 : Restent à blanc
- 6 à 11 : code du Texte appelé
- 12 à 13 : code de la division sélectionnée, ou
** pour sélectionner toutes les divisions

>>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes affichés dans l'aide.

NOTE : Ces lignes doivent être saisies avant tout autre type de lignes.

- Libellé d'erreur associé à une erreur sur Segment :

Présence de deux lignes de type :

S : Déclaration du Segment

Pour plus de détails sur ces types de ligne, consultez le sous-chapitre précédent consacré aux libellés d'erreur.

- Commentaires associés à une erreur sur Segment :

Présence de trois lignes de type :

S : Déclaration du Segment

Positions :

- 1 à 5 : Restent à blanc
- 6 : Commentaire

- Appel d'un Texte associé à une erreur sur Segment

Présence de trois lignes de type :

S : Déclaration du Segment

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc
6 à 11 : code du Texte appelé
12 à 13 : code de la division sélectionnée, ou
** pour sélectionner toutes les divisions

>>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes affichés dans l'aide.

AIDE SUR CHAMP SAISSABLE

L'aide au niveau d'un champ saisissable est générée à partir de plusieurs sources, dans l'ordre :

1. Informations saisies dans l'écran "Génération aide en ligne" associé à l'Ecran C/S considéré.

- Libellé d'erreur associé à une erreur sur la Rubrique correspondant au champ saisissable

Présence de deux lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

Pour plus de détails sur ces types de ligne, consultez le sous-chapitre précédent consacré aux libellés d'erreur.

- Commentaires associés à une erreur sur la Rubrique

Présence de trois lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc

6 : Commentaire

- Appel de Texte associé à une erreur sur la Rubrique

Présence de trois lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

Positions :

1- 5 : Restent à blanc

6-11 : Code du Texte appelé

12-13 : Code de la division sélectionnée ou ** pour sélectionner toutes les divisions dans l'ordre alphabétique de leur code

>>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes affichés dans l'aide.

2. Lignes de Description de la Rubrique (E.....D)

Dans l'aide, les lignes correspondant à des codifications de valeur sont précédées d'un numéro d'ordre qui vous permettra de demander le transfert de la valeur correspondante dans le champ concerné.

TRAITEMENT DES TEXTES AFFICHES DANS L'AIDE

Les Textes appelés dans l'aide en ligne sont alignés sur une maquette d'édition standard.

Les Textes appelés sont justifiés s'ils contiennent une commande de la forme \$n. S'ils ne comportent pas de commande de justification, ils s'affichent tel quel. Attention, si un texte non justifié suit un texte contenant un \$n, il sera également justifié sauf s'il contient une commande de la forme \$\$n en en-tête.

Toutes les possibilités de traitement de texte seront exploitées (soulignement, indentation négative...).

Les sauts de lignes sont ceux du texte, mais limités à un saut de 3 maximum (les sauts plus grands sont ramenés à 3); les sauts de page sont ramenés à un saut de 3.

Par défaut, les sauts sont de 1, sauf pour les fenêtres \$0 et \$1 où ils sont de 2.

Ainsi, le même texte peut faire partie de la documentation 'on-line' et du manuel utilisateur de l'application.

Pour plus d'information sur les commandes de traitement de texte, voir le manuel "Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP)", chapitre "Structure et Contenus d'un Document", sous-chapitre "Options", section "Options de Traitement de Texte".

Ecran de codification (-GE)

```

!-----!
!          DOCUMENTATION FRANCAISE                P0*DOC.LURE.DOF.1867 !
!
! GEN. AIDE EN LIGNE DE L'ECRAN      ZRHELP
! 1  2  3  4
! A NLG : T DESCRIPTION                        BIBL !
! 100 : T    XXGDE GG
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
!      :
! *** FIN ***
! O: C1 CH: OZRHELP GE
!
!-----!

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou D	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou -	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
3	1	TYPE DE LIGNE - GENERATION LIBELLES
	T	Appel d'une division de Texte.
		Modules Pacbench C/S et Dialogue :
	S	Appel de Segment.
	U	Déclaration d'un libellé d'erreur
	C	Déclaration d'un commentaire (voir le Manuel "Pacbench C/S : Services applicatifs et Clients TUI" ou le Manuel "Dialogue", chapitre "Libellés d'erreur".)
		Module Batch :

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	D	Déclaration d'un libellé documentaire
	S	Remplacement d'un libellé d'erreur automatique
		(voir le Manuel "Applications batch", chapitre "Aide à l'édition des libellés d'erreur").
4	60	DESCRIPTION
		MODULE LANGAGE BATCH (voir aussi le Manuel "Applications Batch", chapitre "Aide à l'édition des erreurs".)
		- Déclaration d'un libellé documentaire (ligne de type D) :
		position 1 :
		'0' : commentaires placés avant la description de la Rubrique.
		'1' : commentaires placés après la description de la Rubrique.
		'2' à '5' : commentaires placés après le libellé d'erreur de type 2,... 5.
		position 2 : reste à blanc.
		position 3 :
		'blanc' : commentaire indiqué sur la ligne.
		'T' : appel d'un Texte.
		position 5 à fin : commentaires ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type 'T'.
		- Remplacement d'un libellé d'erreur automatique (ligne de type S) :
		position 1 : Type d'erreur (2, 3, 4 ou 5) : ce libellé remplace celui généré pour ce type d'erreur.
		position 2 : reste à blanc.
		position 3 : gravité de l'erreur (E, C ou W).
		position 4 : reste à blanc.
		position 5 à fin : libellé d'erreur.
		Modules Dialogue et Pacbench C/S : (Voir aussi les Manuels "Dialogue" et "Pacbench C/S : Services applicatifs et Clients TUI", chapitre "Libellés d'erreur").
		Commentaire d'un Ecran (ligne de type C ou T) :
		positions 1 à 5 : restent à blanc.
		position 6 à fin : commentaires (ligne de type C) ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) (ligne de type T).
		REPLACEMENT DES LIBELLES D'ERREUR AUTOMATIQUES :
		Remplacement d'un libellé d'erreur automatique, déclai- ration d'un libellé d'erreur explicite sur Rubrique (ligne de type F) :
		positions 1 à 6 : code Rubrique.
		Remplacement d'un libellé d'erreur automatique sur un Segment (type S) :
		positions 1 à 4 : code Segment.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 : catégorie concernée (si le Segment appartient à plusieurs catégories) 'A' : en-tête, 'R' : répétitive, 'Z' : bas d'écran.
		position 7 : rang du Segment dans la catégorie s'il est utilisé plusieurs fois dans la catégorie).
		Déclaration d'un libellé d'erreur sur Rubrique et Segment (type U, après ligne F ou S) :
		position 1 : sur Segment:
		'F' Segment utilisé en réception, 'G' Segment utilisé en affichage,
		sur Rubrique : reste à blanc.
		positions 2 à 3 : restent à blanc.
		position 4 : Type de l'erreur :
		sur Segment : '8' Création à tort, '9' Enregistrement non trouvé.
		sur Rubrique : Remplacement de libellé: '2' à '5' : type de l'erreur dont le libellé doit être remplacé; Libellé d'erreur manuelle : Code de l'erreur.
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 à fin : libellé.
		Déclaration d'une erreur manuelle (sauf sur Rubrique) (type U) :
		positions 1 à 4 : code de l'erreur
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 à fin : libellé de l'erreur.
		Documentation sur un libellé d'erreur (après une ligne de type C, U ,T) :
		Libellé d'erreur manuelle (sauf sur Rubrique) :
		positions 1 à 4 : code de l'erreur
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.
		Libellé d'erreur manuelle Rubrique, Libellé automatique :
		positions 1 à 3 : reste à blanc.
		position 4 : Type du libellé à documenter (2,3,...)
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.
		Documentation sur une Rubrique (ligne de type C ou T après une ligne de type F)
		positions 1 à 3 : restent à blanc.
		position 4 : 'O'

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		position 5 : reste à blanc.
		position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.
5	40	DESCRIPTION / 2EME PARTIE
		Vous pouvez tabuler directement dans cette zone. Cependant, celle-ci n'a pas d'utilité particulière dans cet écran.

Edition et génération de libellés / Aide en ligne

GEC : Génération et édition des libellés d'erreur

- C1 - Génération des libellés d'erreur du Dialogue Client ou Serveur et de chaque composant.
- C2 - Génération obtenue par l'option 1 plus génération de l'aide en ligne.
- C3 - Génération des libellés d'erreur du Dialogue Client uniquement.

Le code langue des libellés d'erreur peut être choisi en entrant en colonne 28 de la carte * de la procédure GPRT, F pour français ou E pour anglais.

Si cette zone est à blanc, c'est le code langue de la Base, (indiqué dans la procédure REST) qui sera pris par défaut.

LEC : Edition des libellés d'erreur par Dialogue et pour chaque Ecran.

Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.

REMARQUE : Si un suffixe d'Ecran est renseigné sur la ligne suite d'une commande GEC ou LEC, les libellés d'erreur sont générés/imprimés pour cet Ecran seulement.

UPC : Transcodification automatique des minuscules en majuscules des libellés d'erreur et documentaires. Les lettres et les lettres accentuées courantes sont transformées au moment de l'édition.

- En TP (O: C1 CH: GP) : la commande UPC affiche le libellé :

MISE EN MAJUSCULE MANUEL: _ DOC: _ LIB.ERREUR:

Indiquer 1 dans la zone LIB.ERREUR pour transcoder les libellés d'erreur en majuscules.

- En batch : Indiquer 1 en colonne 21 pour transcoder les libellés d'erreur en majuscules.

Exemples et limitations

EXEMPLE D'EDITION

ERR G	LISTE DES LIBELLES D'ERREUR
	NOMBRE DE LIVRAISONS
	Lignes de Textes ou Commentaires associées à la rubrique.

ERR G	LISTE DES LIBELLES D'ERREUR
	Lignes de description de la rubrique.
	0 .Avant création de la 1ère livraison.
	1 à 9 .A chaque création d'une livraison on incrémente sa valeur de 1.
0082E	ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
0084E	CLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
	Lignes de Textes ou commentaires associées au type d'erreur 4 de la Rubrique.
0085E	VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
0086E	LIVRAISON EN UNE SEULE FOIS POUR CE CLIENT.
	Lignes de Textes ou commentaires associées au type d'erreur 6 de la Rubrique.

LIMITATION

On peut associer jusqu'à 999 lignes de type S, F, U, C ou T à un même Ecran.

```

-----
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439      !
! CODE ECRAN                    ZRHELP                                !
!                               !                                     !
! NOM DE L'ECRAN .....: SOUFFLEUR                                  !
!                               !                                     !
! TYPE DE L'ECRAN.....: C          ECRAN C/S                        !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 24      080                  !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL. : L        01      -            !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE .....: 10      11                    !
!                               !                                     !
!                               LIBELLE  AFFICH.  SAISIE  L.ERREUR  Z.ER!
! ATTRIBUT D'INTENSITE .....: N          N          N          N          N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION .....: N        N          N          N          N !
! ATTRIBUT DE COULEUR .....: W          W          W          W          W !
!                               !                                     !
! VARIANTES .....: X  0      IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM!
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....:          (PROGRAMME)  $$      (MAP)!
! NOMS EXTERNES .....: WSHELPP (PROGRAMME)  WSHELPM  (MAP)!
! TRANSACTION .....: * WSHP                                         !
!                               !                                     !
! MOTS CLES ASSOCIES.:                                             !
! MIS A JOUR PAR.....:          LE :          A :          :          BIB : DCC !
! NO DE SESSION.....: 0378      BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :          !
! *** FIN ***                                                     !
! O: C1 CH: 0 zrhelp          ACTION:                                !
-----

```

```

!-----!
! DOCUMENTATION ECRAN          MENU RESERVATION AVION          PAGE : 01/01!
!
! PRESENTATION GENERALE
!
! Cette transaction vous permet de :
!
! * CONSULTER LES CARACTERISTIQUES DES VOLS
! * CONSULTER L'ENSEMBLE DES VOLS EXISTANTS POUR UNE
!   DESTINATION DONNEE
! * RESERVER DES PLACES POUR UN VOL DONNE
! La Direction des Vols peut, en outre, EFFECTUER LA
! MISE A JOUR DES VOLS.
!
! MENU GENERAL
!
! Cet écran vous permet d'aller vers l'un des écrans de la
! transaction, après avoir donné un MOT DE PASSE.
!
!
! CHOIX.....: S    F: RETOUR - P: PAGE PREC.- S: SUITE - D: DEBUT - L: FIN !
! NB.PAGE/LIGNE.:  NB.PAGES AVANT/SUITE - NUMERO LIGNE POUR RETOUR    !
!-----!

```

Description du fichier des libellés d'erreur

Le Système génère un fichier des libellés d'erreur dont la description complète des enregistrements générés est donnée ci-après.

Les caractéristiques physiques de ce fichier sont :

Organisation : indexée ou relationnelle
 Critère d'accès : position 1
 29 caractères
 Enregistrements : 100 caractères

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	3		CODE BIBLIOTHEQUE
2	1		TYPE D'ENTITE
			Permet de préciser le type de l'entité :
		H	. pour les Ecrans (libellés d'erreur Pacbench C/S).
		I	. Enregistrement réservé pour l'utilisation interne de Pacbench C/S (utilisé par la Fonction HELP par touche fonction et sert à retrouver le code de la Rubrique correspondant à la position Ligne/Colonne du curseur).
3	1		ZONE NON UTILISEE
4	6		CODE ENTITE
5	4		CODE SEGMENT/VUE LOGIQUE
6	6		CODE RUBRIQUE
7	1		TYPE DE CODE
			Permet de préciser le type de codification :
		blanc	Titre

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		D	Commentaire
		S	Erreur standard
		U	Erreur utilisateur
8	4		NUMERO D'ERREUR
			Il existe 3 façons de constituer le numéro d'erreur :
			1 - LIBELLE D'ERREUR AUTOMATIQUE OU LIBELLE D'ERREUR EXPLICITE MANUEL 'SUR RUBRIQUE' :
		1	. associé au type de code 'D', indique une valeur de la Rubrique
		2	. absence à tort
		4	. classe erronée
		5	. valeur erronée
		6 7 erreurs complémentaires.
			2 - LIBELLE DOCUMENTAIRE ASSOCIE A UN LIBELLE D'ERREUR AUTOMATIQUE OU MANUEL 'SUR RUBRIQUE' :
		0	Les commentaires seront générés avant la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.
		2 4 5 6 7 8 ..	Les commentaires seront générés après le libellé d'erreur de type indiqué.
			3 - LIBELLE EXPLICITE ET DOCUMENTAIRE ASSOCIE :
			Numéro de l'erreur explicite automatique ou numéro de l'erreur explicite manuelle.
			REMARQUE : pour un enregistrement de type 'I', ce numéro est géré par le Système et contient le numéro de ligne de la zone dans l'Ecran.
			4 - LIBELLE SUR SEGMENT, NUMERO DE L'ERREUR AUTOMATIQUE
		DUPL	Création à tort
		NFND	Modification/Annulation à tort
		END	Fin de liste
		ABSC	Absence enregistrement
9	3		NUMERO DE LIGNE
			Ce numéro est géré par le Système, il est égal à zéro pour les libellés d'erreur et compris entre 1 et 999 pour les libellés documentaires. (Cette Rubrique différencie les libellés d'erreur des libellés documentaires).
			Pour un enregistrement de type 'I', cette zone contient le numéro de colonne de la zone à l'Ecran.
10	1		GRAVITE D'ERREUR
			A chaque libellé d'erreur automatique ou explicite, est associé de façon standard une gravité 'E'.
			A chaque WARNING introduit pour un libellé d'erreur est associé de façon standard une gravité 'W'.
11	30		LIBELLE D'ERREUR 1ERE LIGNE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Pour un libellé d'erreur automatique, c'est un message indiquant en clair le type d'erreur, comme par exemple :
		2 absence à tort de la Rubrique
		4 classe non numérique Rubrique
		5 valeur erronée pour Rubrique.
		Il est modifiable par l'utilisateur.
		Pour un libellé d'erreur explicite, c'est la première partie du message indiqué dans la zone DESCRIPTION de l'écran -GE (30 premières positions).
		REMARQUE : pour un enregistrement de type 'I', cette zone est gérée par le Système et contient la position de la Rubrique correspondante dans la description de l'Ecran.
12	36	LIBELLE D'ERREUR 2EME LIGNE
		Pour un libellé d'erreur automatique, c'est le nom de la Rubrique, défini dans le Dictionnaire.
		Pour un libellé d'erreur explicite, c'est la seconde partie du message indiqué dans la zone DESCRIPTION de l'écran -GE (position 31 à la fin).

Chapitre 8. Mode d'accès

Conversationnel

ECRANS : CHOIX

LISTE DES ECRANS

- LCOaabbbb
Liste des Ecrans par code (à partir de l'Ecran 'aabbbb').
- LPOaaaaaaaa
Liste des Ecrans par code programme généré (à partir du code 'aaaaaaaa').
- LSOaaaaaaaa
Liste des Ecrans par code map (à partir du code 'aaaaaaaa').
- LOTaaaaaaaa
Liste des Ecrans par code transaction (à partir du code 'aaaaaaaa').
- LNOeeeeeee
Liste des Ecrans par nom (eeeeee est le libellé de l'Ecran où démarre la liste).
- LTOteeeeeee
Liste des Ecrans par type (tt est le type et eeeeeee est le code Ecran où démarre la liste).

DESCRIPTION DE L'ECRAN 'aabbbb'

- Oaabbbb (MAJ)
Définition de l'Ecran 'aabbbb'.
- OaabbbbGCccc (MAJ)
Commentaires de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').
- OaabbbbGEccc (MAJ)
Génération aide en ligne de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').
- OaabbbbGGccc (MAJ)
Eléments de génération de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').
- OaabbbbGOccc (MAJ)
Options de génération de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').
- OaabbbbATcccccc
Texte associé à l'Ecran 'aabbbb' (à partir du Texte 'cccccc').
- OaabbbbX
Utilisations de l'Ecran 'aabbbb'.
- OaabbbbXO
Utilisations de l'Ecran 'aabbbb' dans les autres Ecrans.
- OaabbbbXQrrrrrr
Liste des entités reliées à l'Ecran 'aabbbb' par la Relation Utilisateur 'rrrrrr'.
- OaabbbbCRrrrrrr (MAJ)
Instances reliées à l'Ecran 'aabbbb' par la Relation Utilisateur 'rrrrrr'.
- OaabbbbXVcccccc
Utilisation de l'Ecran 'aabbbb' dans les Rapports (à partir du Rapport 'cccccc').

- OaabbbbCEccc (MAJ)
Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').

OaabbbbCSdxxxx (MAJ)

Appel de Segments dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la catégorie c et du Segment dddd.)

Note : "c" est égal à & pour la catégorie en-tête.

OaabbbbCPcccccc (MAJ)

Appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la Macro-Structure 'cccccc').

OaabbbbBccddee (MAJ)

Modification du début de programme généré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

OaabbbbWccnnn (MAJ)

Descriptif des zones de travail de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

OaabbbbPccddee (MAJ)

Descriptif de traitement structuré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

OaabbbbADRllCnnn

Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' avec leur positionnement, (à partir de la ligne ll, colonne nnn).

OaabbbbSIMnn

Simulation de dialogue à partir de l'Ecran 'aabbbb' (nn : touche sortie).

NOTE : 'Oaabbbb' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Oaabbbb'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Références croisées sur les Ecrans

Les différentes entités utilisées dans les écrans de description d'un Ecran font l'objet de chaînages. L'objet de ce sous-chapitre est d'en préciser la nature.

UTILISATION D'UN ECRAN DANS LES ECRANS

Le choix O.....XO référence :

- Appel du titre ou du contenu d'un Ecran (-CE).
- Indication des débranchements automatiques (-CE).
- Utilisation d'un opérateur OSC ou OSD (-P).

UTILISATION D'UNE RUBRIQUE DANS LES ECRANS

Le choix E.....XO référence :

- Appel de la Rubrique sur la maquette (-CE).
- Opérande ou condition des traitements structurés (-P), y compris en opérande des opérateurs ERU et ERR et en condition des types de sous-fonctions *A, *P et *R.
- Appel de la Rubrique en zone de travail (-W).
- Définition de libellé d'erreur (-GE).

UTILISATION D'UN SEGMENT DANS LES ECRANS

Le choix S....XO référence :

- Appel du Segment (-CS).
- Appel du Segment en zone de travail (-W).

UTILISATION D'UN DBD DANS LES ECRANS

Le choix B.....XO référence :

- Nom externe du DBD d'organisation 'D' (-CS) ou organisation SQL.
- Nom externe du PSB (-O et -GG qui contient 'PSB=...').

UTILISATION D'UN PROGRAMME DANS LES ECRANS

Le choix P.....XO référence :

- Appel de Macro Structures (-CP).

Edition - Génération

A partir de l'écran GP, vous pouvez demander soit la description, soit la description ET la génération des composants générables par Pacbench C/S.

En fonction du code opération associé à la commande, vous obtiendrez l'un des résultats suivants.

DESCRIPTION ECRAN C/S : DGC

- Option C1 - Description écran-maquettage
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
- Option C2 - Description écran-maquettage
 - Description des Textes associés
- Option C3 - Description écran-maquettage
 - Description des Textes associés
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré

DESCRIPTION-GENERATION ECRAN C/S : GGC

- Option C1 - Description écran-maquettage
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Génération de l'Ecran
- Option C2 - Description écran-maquettage

- ou C3 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés
 - Génération de l'Ecran

DESCRIPTION COMPOSANT APPLICATIF/DOSSIER/VUE DE DOSSIER DE DOSSIER :DGS

- Option C1 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
- Option C2 - Description des Textes associés
- Option C3 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés

DESCRIPTION-GENERATION COMPOSANT APPLICATIF/DOSSIER/VUE DE DOSSIER : GGS

- Option C1 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Génération
- Option C2 - Description des Segments
 - ou C3 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés
 - Génération
- Option C4 - Description des Segments et génération des zones de WORKING nécessaires à l'appel d'un Composant Applicatif

EXTRACTION PREALABLE A LA GENERATION DES OBJETS PROXY : GVC

- Option C1 : - Description objet Proxy

>>>> Pour plus de détails sur cette commande GVC, consultez le manuel "Pacbench C/S - Services Applicatifs".



Référence : DDOA000301F- - 6046

Imprimé en France

(1P) P/N: DDOA000301F- - 6046

