

IBM WebSphere Commerce



Payments - Guia de Programação e Referência

Versão 5.5

IBM WebSphere Commerce



Payments - Guia de Programação e Referência

Versão 5.5

Nota

Antes de utilizar estas informações e o produto suportado por elas, certifique-se de ler as informações gerais no Apêndice D, "Avisos", na página 161.

Terceira Edição (Junho de 2003)

Esta edição aplica-se à Versão 5.5 do IBM WebSphere Commerce Payments e a todos os releases e modificações subsequentes, até que seja indicado de outra forma em novas edições. Certifique-se de utilizar a edição correta para o nível do produto.

Contém o software de segurança da RSA Data Security, Inc. Copyright © 1994 RSA Data Security, Inc. Todos os direitos reservados.

© Copyright International Business Machines Corporation 1997, 2003. Todos os direitos reservados.

Índice

Sobre este Manual	v
Convenções Utilizadas neste Manual	v
Terminologia Utilizada neste Manual	vi
Informações Adicionais	vi
WebSphere Commerce	vii
WebSphere Application Server	viii
DB2 Universal Database	viii

Parte 1. Introdução 1

Capítulo 1. Conceitos do WebSphere Commerce Payments 3

Compreendendo os Termos do WebSphere Commerce Payments	3
O que Há de Novo no Release 5.5	5

Parte 2. Guia de Programação 9

Capítulo 2. Comandos do WebSphere Commerce Payments 11

Pedidos do WebSphere Commerce Payments	11
Corpo do HTTP	12
Informações sobre o Conjunto de Caracteres	13
Comunicação	13
Respostas do WebSphere Commerce Payments	13
Formatando Comandos	14
Segurança de Comando do WebSphere Commerce Payments	15
Usuários	16
Controle de Acesso com Base em Funções	16
Tabela de Permissões de Função	18

Capítulo 3. Caixa 21

Introdução ao Caixa	21
Perfis do Caixa	22
Projetando sua Integração	23
Gerenciando Perfis do Caixa	23
Mapeando Números de Comerciantes	23
Mapeando Números de Pedidos	23
Projetando Perfis	24
AVS	25
Rastreio	25
Log de Erro	26
Gravando Perfis do Caixa	26
Estrutura Básica do Perfil	26
Configuração do WebSphere Commerce Payments em Perfis	26
Instruções Select	27
CollectPayment	27
Command	28
Informações sobre a Página de Compra	28
Parâmetros	28
Gravando sua Integração	29

Gerando Perfis	30
Incluindo Arquivos Necessários	31
Criando um Objeto do Caixa	31
CollectPayment	32
Criando Pedidos no WebSphere Commerce Payments – issueCommand()	32
Verificando o Status de um Pedido – checkPayment()	33
Utilizando BuyPageInformation	34
Rastreando	34
Exceções	34
Gravando Extensões	34
Aplicativo SampleCheckout	35
Visão Geral	35
Requisitos	36
Configuração	36
Perfis do SampleCheckout	37

Capítulo 4. CAL (Client API Library) 39

Classes Públicas da CAL	39
Criando um PaymentServerClient	40
Preparando o iSeries para Suporte SSL ao Utilizar a CAL	41
Emitindo Comandos do WebSphere Commerce Payments	41
Especificando Informações Adicionais no Cabeçalho HTTP	43
Processando Respostas do WebSphere Commerce Payments	43
Processar Objetos Retornados	43
Fechando o PaymentServerClient	44
Exemplo de Programa CAL	44
Instalando Arquivos Requeridos pela CAL	45
Para Máquinas Que Não Possuem o WebSphere Commerce Payments Instalado	45

Capítulo 5. Notificação de Eventos. 47

Tipos e Conteúdo dos Eventos	47
Evento de Alteração de Estado	48
Evento Específico do Cassete	48
Evento de Gerenciamento de Rede	49
Registrando Eventos	49
Parâmetro ListenerURL do Evento	49

Parte 3. Referência de Programação 51

Capítulo 6. Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments. 53

Comandos de Consulta	53
About	54
AcceptPayment	57
Utilizando a Palavra-chave AmountExp10	57
Approve	59
ApproveReversal	59

BatchClose.	60
BatchOpen.	61
BatchPurge	62
CancelOrder	62
CassetteControl	63
CloseOrder	64
CreateAccount	65
CreateMerchant	66
CreateMerchantCassetteObject	67
CreateMerEventListener	68
CreatePaySystem	69
CreateSNMEventListener	70
CreateSystemCassetteObject	70
DeleteAccount	71
DeleteBatch	72
DeleteMerchant	72
DeleteMerchantCassetteObject	73
DeleteMerEventListener	74
DeletePaySystem	75
DeleteSNMEventListener	75
DeleteSystemCassetteObject	76
Deposit.	77
DepositReversal	77
ModifyAccount	78
ModifyCassette	80
ModifyMerchant.	80
ModifyMerchantCassetteObject	81
ModifyMerEventListener	82
ModifyPayServer	83
ModifyPaySystem	84
ModifySNMEventListener	85
ModifySystemCassetteObject	85
ModifyUserStatus	86
QueryAccounts	87
QueryBatches.	88
QueryCassette	90
QueryCredits	91
QueryEventListeners	93
QueryMerchants.	94
QueryOrders	95
QueryPayments	99
QueryPaymentServer.	100
QueryPaySystems	100
QueryUsers	100
Parâmetros Opcionais	101
Combinação Válida de Parâmetros	102
Detalhes sobre o Controle de Acesso	103
ReceivePayment	104
Refund	106
RefundReversal.	106
SetUserAccessRights	107

Regras de Controle de Acesso para Administradores do Comerciante.	108
---	-----

Capítulo 7. Dados do WebSphere Commerce Payments 109

Objetos de Pagamento do WebSphere Commerce Payments.	109
Pedido	110
Estados do Pedido.	111
Pagamentos	113
Estados do Pagamento	114
Pagamentos Divididos	115
Códigos Comuns AVS	115
Créditos	116
Estados do Crédito	117
Batches	118
Estados do Batch	119
Objetos About do WebSphere Commerce Payments	119
About do Payment Server	119
About do Cassete	120
Objetos de Administração do WebSphere Commerce Payments.	120
Servidor de Pagamentos.	120
Cassete	121
Comerciante.	122
Sistema de Pagamento	122
Conta	123
Atendente de Eventos	124
Usuário	125

Parte 4. Apêndices 127

Apêndice A. Códigos de Retorno do WebSphere Commerce Payments. . . 129

Códigos de Retorno Primários.	129
Códigos de Retorno Secundários (Genérico)	131

Apêndice B. Códigos de Moedas ISO 149

Apêndice C. Obtendo Solicitação de Comentários. 159

Apêndice D. Avisos. 161

Marcas Comerciais	162
-------------------	-----

Glossário 165

Índice Remissivo 173

Sobre este Manual

Este manual destina-se a programadores responsáveis pelo desenvolvimento de aplicativos de comunicação e interação com o componente WebSphere Commerce Payments do WebSphere Commerce. Programadores que desenvolvem cassetes de pagamento para utilização com o WebSphere Commerce Payments podem achar estas informações úteis.

Nota: IBM WebSphere Commerce Payments para Multiplataforma (daqui em diante chamado WebSphere Commerce Payments) era conhecido anteriormente como IBM WebSphere Payment Manager para Multiplataforma. Começando com a versão 3.1.3, o aplicativo de pagamentos foi renomeado para WebSphere Commerce Payments e as referências ao produto foram alteradas ao longo deste documento. Referências ao produto anterior ainda poderão aparecer neste documento e aplicar-se aos releases anteriores do produto.

Convenções Utilizadas neste Manual

Este manual utiliza as seguintes convenções de destaque:

- **Negrito** indica comandos ou controles da GUI (Interface Gráfica com o Usuário) como os nomes de campos, ícones ou opções de menu.
- Monoespaçado indica exemplos de tipo de texto que devem ser inseridos exatamente conforme mostrado, nomes de arquivos, caminhos e nomes de diretórios.
- *Itálico* é utilizado para dar ênfase às palavras. Itálico também indica nomes que devem ser substituídos pelos valores apropriados para seu sistema. Ao ver os seguintes nomes, substitua o valor de seu sistema conforme descrito.

 **Windows** indica informações específicas do ambiente operacional do Windows.

 **AIX** indica informações específicas do AIX.

 **Solaris** indica informações específicas do Solaris Operating Environment.

 **400** indica informações específicas do IBM iSeries 400 (anteriormente chamado AS/400).

 **Linux** indica informações específicas ao Linux nas estações de trabalho Intel® e também ao Linux para sistemas IBM eServer iSeries, pSeries, zSeries e S/390.

 **UNIX** indica informações específicas de plataformas UNIX (AIX, Solaris, Linux).

WC_installdir representa os seguintes caminhos de instalação padrão para o WebSphere Commerce:

 **AIX** /usr/lpp/WebSphere/CommerceServer*nn*

 **Linux**  **Solaris** /opt/WebSphere/CommerceServer*nn*

▶ Windows `drive:\WebSphere\CommerceServernn`

▶ 400 `/QIBM/ProdData/CommerceServernn`

`Payments_installldir` representa os seguintes caminhos de instalação padrão para o Payment Server:

▶ AIX `/usr/lpp/WebSphere/CommerceServernn/payments`

▶ Linux ▶ Solaris `/opt/WebSphere/CommerceServernn/payments`

▶ Windows `drive:\WebSphere\CommerceServernn\payments`

▶ 400 `/QIBM/ProdData/CommercePayments/Vnn`

Terminologia Utilizada neste Manual

Este manual pode utilizar alguns termos que não são familiares para você, como por exemplo, *cassete de pagamento*, *servidor de comerciante* e *gateway de pagamento*. Consulte o glossário fornecido neste documento para obter uma definição dos termos utilizados neste manual e na outra documentação do WebSphere Commerce Payments. Os termos também são descritos na ajuda on-line do WebSphere Commerce.

Os seguintes termos utilizados nos documentos do WebSphere Commerce Payments possuem semelhanças com outros termos utilizados na ajuda on-line e nas publicações do WebSphere Commerce:

Loja e comerciante

No WebSphere Commerce, o termo *loja* é utilizado para referir-se a uma *loja on-line*. Uma loja on-line utiliza tecnologias da Internet para vender ou trocar produtos ou serviços. No WebSphere Commerce Payments, uma loja é equivalente a um *comerciante*. Por exemplo, quando você vê uma referência neste documento a definições do comerciante ou quando inclui comerciantes, considere isso como definições de loja ou como inclusões de loja.

Administrador do Site e Administrador de Pagamentos

Um *Administrador do Site* é uma função definida no WebSphere Commerce que instala, configura e mantém o o WebSphere Commerce e o software e hardware associados. Essa função geralmente controla o acesso e a autorização e possui a maior autoridade durante a execução de tarefas administrativas.

Da mesma forma, no componente Pagamentos do WebSphere Commerce, o *Administrador de Pagamentos* possui a maior autoridade durante a execução de funções de Pagamentos. Embora o Administrador do Site possa executar tarefas de Administrador de Pagamentos, o Administrador de Pagamentos não pode executar todas as tarefas do Administrador do Site.

Informações Adicionais

Informações adicionais sobre o WebSphere Commerce e o componente Pagamentos estão disponíveis em uma variedade de fontes em diferentes formatos.

WebSphere Commerce

A seguir estão as fontes de informações do WebSphere Commerce:

- Ajuda On-line
- Arquivos PDF (Portable Document Format)
- Web sites

Utilizando a Ajuda On-line

As informações on-line do WebSphere Commerce fornecem informações sobre como personalizar, administrar e reconfigurar o WebSphere Commerce.

A ajuda on-line do WebSphere Commerce Payments fornece informações sobre como utilizar interfaces gráficas com o usuário associadas ao componente Pagamentos. A ajuda on-line do Payments está disponível clicando no ícone do ponto de interrogação no canto superior direito do painel da interface com o usuário.

Localização da Documentação para Impressão

Algumas das informações on-line do WebSphere Commerce também estão disponíveis em seu sistema em arquivos PDF, que você pode exibir e imprimir utilizando o Adobe Acrobat Reader. Além disso, os documentos do WebSphere Commerce Payments são fornecidos como arquivos PDF. Você pode fazer o download do Acrobat Reader gratuitamente a partir do Web site da Adobe no seguinte endereço da Web:

<http://www.adobe.com>

Os arquivos PDF podem ser acessados através da ajuda on-line do WebSphere Commerce e através do Web site do WebSphere Commerce para informações sobre o produto.

Exibindo o Web Site do WebSphere Commerce para Informações sobre o Produto

As informações sobre o produto WebSphere Commerce estão disponíveis no Web site da biblioteca técnica do WebSphere Commerce:

<http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/library/lit-tech.html>

Uma cópia deste manual e todas as suas versões atualizadas estão disponíveis como arquivos PDF no Web site.

Outra Documentação e Web Sites do WebSphere Commerce Payments

Os documentos a seguir fornecem informações relacionadas ao componente Pagamentos do WebSphere Commerce:

- O *WebSphere Commerce Installation Guide* fornece instruções sobre como instalar e configurar o WebSphere Commerce Payments para sua plataforma.
- O *WebSphere Commerce Administration Guide* contém informações conceituais e mostra como configurar o WebSphere Commerce Payments utilizando a interface com o usuário do Configuration Manager.
- O *WebSphere Commerce Payments OfflineCard Cassette Supplement* fornece informações sobre um cassete de pagamento utilizado para registrar informações sobre pagamento que um comerciante pode processar depois, manualmente, utilizando a interface com o usuário do WebSphere Commerce Payments.
- O *WebSphere Commerce Payments CustomOffline Cassette Supplement* fornece informações sobre um cassete de pagamento que está disponível para gerenciar

informações de transações de pagamentos manuais envolvidas, tais como, Pagamento na Entrega, Boleto Bancário ou outros métodos definidos pelo comerciante.

- O *WebSphere Commerce Payments Cassette for VisaNet Supplement* fornece informações sobre como utilizar o WebSphere Commerce Payments para acessar o sistema VisaNet, incluindo informações sobre instalação e configuração.
- O *WebSphere Commerce Payments Cassette for BankServACH Supplement* fornece informações sobre como utilizar o WebSphere Commerce Payments para acessar a rede ACH (Automated Clearing House) através do gateway BankServ. As informações de instalação de configuração são incluídas.
- O *WebSphere Commerce Payments Cassette for Paymentech Supplement* fornece informações sobre como utilizar o WebSphere Commerce Payments para acessar o Paymentech Salem, N.H., centro de processamento para processar transações de cartões de crédito e de débito. As informações de instalação de configuração são incluídas.

Todos os documentos são fornecidos em PDF (Portable Document Format).

Visite os seguintes Web sites para obter informações adicionais sobre o WebSphere Commerce Payments:

- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payment/> fornece informações adicionais sobre o software de processamento de pagamento do WebSphere Commerce, incluindo informações sobre os cassetes de pagamento que estão disponíveis para serem utilizados com o WebSphere Commerce Payments.
- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payments/support.html> fornece informações técnicas atuais sobre o WebSphere Commerce Payments e links para a documentação mais atual do WebSphere Commerce Payments.
- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payment/paymentcards.html> fornece informações sobre o desenvolvimento do cassete do WebSphere Commerce Payments.

Informações sobre suporte e download do WebSphere Commerce estão disponíveis nos seguintes Web sites:

- <http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/support/index.html>
- <http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/downloads/index.html>

WebSphere Application Server

Informações sobre o WebSphere Application Server estão disponíveis no Web site do WebSphere Application Server: <http://www.ibm.com/software/webservers/appserv> .

DB2 Universal Database

Informações sobre o DB2 Universal Database estão disponíveis no seguinte Web site: <http://www.ibm.com/software/data/db2/udb>.

Parte 1. Introdução

Capítulo 1. Conceitos do WebSphere Commerce Payments

O WebSphere Commerce Payments fornece uma estrutura genérica com a capacidade de suportar diferentes métodos de pagamento com *cassetes* específicos de protocolo. Um comerciante utiliza os comandos de pagamento e administração para processar pedidos. O WebSphere Commerce Payments converte o comando genérico em uma solicitação de pagamento específica do protocolo e a encaminha para o destinatário apropriado, o gateway de pagamento ou um servidor Web seguro, por exemplo. O WebSphere Commerce Payments registra suas transações em um banco de dados relacional.

Todas as integrações do WebSphere Commerce Payments emitirão chamadas de criação de pedido, como imposto pelo cassete básico de pagamento. Para muitos sistemas de comerciantes isso será o suficiente e todas as outras tarefas serão feitas pela interface do WebSphere Commerce Payments. Comerciantes que quiserem uma integração mais próxima dos comandos financeiros adicionais do WebSphere Commerce Payments com outros formatos comerciais existentes irão querer emitir comandos adicionais, tais como Approve, Deposit e BatchClose.

Compreendendo os Termos do WebSphere Commerce Payments

Os termos e conceitos a seguir são utilizados no manual inteiro. Consulte o glossário fornecido neste documento para obter uma definição dos outros termos utilizados neste manual e na outra documentação do WebSphere Commerce Payments. Os termos também são descritos na ajuda on-line do WebSphere Commerce.

batch A coleção de pagamentos e créditos que são ajustados ao mesmo tempo.

comprador

Uma pessoa que realiza uma compra pela Internet do comerciante.

Caixa Um componente que permite que o software do comerciante utilize totalmente os novos cassetes sem exigir modificação do código. O caixa utiliza os perfis de opção de pagamento para cada cassete que descreve os parâmetros requeridos específicos do cassete, assim como os métodos de coletar informações a partir do ambiente do software do comerciante.

cassete

Um pacote de software que se conecta à estrutura do WebSphere Commerce Payments e fornece suporte a um sistema de pagamentos eletrônico específico. Os cassetes podem ser desenvolvidos pela IBM e por terceiros. Os exemplos incluem os cassetes IBM para VisaNet, BankServACH e Paymentech.

crédito

Um crédito representa uma interação entre um comerciante e um banco quando o comerciante instrui o banco a reembolsar o dinheiro ao consumidor.

atendente de eventos

Um registrador junto ao WebSphere Commerce Payments que deseja ser notificado quando eventos significativos ocorrem e quando o estado do objeto for alterado.

estrutura

A parte do WebSphere Commerce Payments que permite que os diferentes servidores do comerciante, que utilizam sistemas de pagamentos distintos, emitam os mesmos comandos genéricos para o WebSphere Commerce Payments e utilizem os mesmos dados genéricos. O WebSphere Commerce Payments utiliza cassetes específicos do protocolo para converter as chamadas genéricas em mensagens específicas do protocolo.

comerciante

Uma empresa com uma assistência de compras pela Internet. O comerciante irá integrar o WebSphere Commerce Payments a seu software do comerciante.

Nota: Esse termo é semelhante ao termo *loja* no WebSphere Commerce. No WebSphere Commerce Payments, uma loja é equivalente a um *comerciante*. Por exemplo, quando você vê uma referência neste documento a definições do comerciante ou quando inclui comerciantes, considere isso como definições de loja ou como inclusões de loja.

software do comerciante

O software que suporta os negócios do comerciante na Internet utilizando o WebSphere Commerce Payments para processar e gerenciar pagamentos pela Internet. Além do WebSphere Commerce Payments, esse software geralmente incluirá um software baseado na Web para navegar pelos catálogos, para gerenciar carrinhos de compra e efetuar pedidos. Dependendo do nível de integração com o negócio do comerciante, o suporte para o software de gerenciamento do inventário, envio e da contabilidade também poderá ser incluído.

Administrador de Pagamentos

No WebSphere Commerce, um *Administrador do Site* é uma função definida no WebSphere Commerce que instala, configura e mantém o WebSphere Commerce e o software e hardware associados. Essa função geralmente controla o acesso e a autorização e possui a maior autoridade durante a execução de tarefas administrativas.

No componente Pagamentos do WebSphere Commerce, o *Administrador de Pagamentos* possui a maior autoridade durante a execução de funções de Pagamentos. Embora o Administrador do Site possa executar tarefas de Administrador de Pagamentos, o Administrador de Pagamentos não pode executar todas as tarefas do Administrador do Site.

pedido Um pedido do WebSphere Commerce Payments é uma autorização de um comprador para fazer um ou mais pagamentos utilizando um único método de pagamento.

pagamento

Um pagamento representa uma interação entre um comerciante e uma instituição financeira, para aprovar e capturar todo ou parte de um pedido. O dinheiro vai do consumidor para o comerciante.

domínio

Um registro de usuários com um método único de autenticação desses usuários. Um usuário tem que ser definido em um domínio antes de ter acesso concedido aos recursos naquele domínio.

O que Há de Novo no Release 5.5

Todos os cassetes (IBM ou de outros fabricantes) instalados anteriormente no WebSphere Commerce Payments, Versão 2.2 ou posterior, devem continuar funcionando após a instalação com êxito do WebSphere Commerce Payments, Versão 5.5.

Antes de instalar o WebSphere Commerce Payments, consulte o *WebSphere Commerce Installation Guide* para sua plataforma.

Alterações na Estrutura de Arquivos do Diretório

Foram feitas algumas alterações na estrutura de arquivos do diretório do WebSphere Commerce Payments. Essas alterações são refletidas neste documento e incluem algumas alterações em nomes de arquivos. Por exemplo:

- O pacote `etillCal.zip` agora é chamado `eTillCal.jar`.
- O subdiretório `Payments_installdir/include` está localizado, agora, neste caminho: `Payments_installdir/wc.mpf.ear/Payments.war/include`.
- Com exceção do subdiretório `instances`, a estrutura de diretórios para o iSeries agora corresponde à estrutura para plataformas da estação de trabalho.
- O aplicativo `SampleCheckout` está em seu próprio arquivo WAR, dentro do arquivo EAR do WebSphere Commerce Payments. Como resultado, ele é acessado através de `host_name:port/webapp/SampleCheckout` em vez de `host_name:port/webapp/PaymentManager/SampleCheckout`.

Alterações de Instalação e Configuração

O WebSphere Commerce Payments não possui mais seu próprio programa de instalação. Como um componente do WebSphere Commerce, ele é instalado através do programa de instalação do WebSphere Commerce, conforme descrito no *WebSphere Commerce Installation Guide*. Após a instalação, você deve configurar uma instância do Pagamentos através do WebSphere Commerce Configuration Manager.

Utilizando o Configuration Manager, você pode configurar e gerenciar instâncias do WebSphere Commerce, incluindo instâncias do componente Pagamentos. O Configuration Manager permite criar, atualizar e excluir instâncias do Pagamentos, iniciá-las e pará-las, alterar senhas de instâncias e incluir e remover cassetes para uma instância. Para obter informações adicionais sobre como criar uma instância, consulte o *WebSphere Commerce Installation Guide*. O *WebSphere Commerce Administration Guide* fornece informações adicionais sobre como executar tarefas de configuração no WebSphere Commerce.

Cassetes fornecidos pela IBM

O Cassete para SET e o Cassete para CyberCash não são mais suportados. Os cassetes fornecidos no WebSphere Commerce Payments consistem no seguinte:

- Cassete `OfflineCard`
- Cassete `CustomOffline`
- Cassete para `BankServACH`
- Cassete para `Paymentech`
- Cassete para `VisaNet`

Remoção de Porta Padrão

Não existe mais uma porta padrão especificada para o WebSphere

Commerce Payments (anteriormente, ela era 80). As portas são especificadas através do WebSphere Commerce Configuration Manager.

Alterações nos Recursos de Mensagem e de Rastreo

O WebSphere Commerce Payments agora utiliza os recursos de mensagem e rastreo do WebSphere Application Server em vez de seus próprios recursos para gerar saída de mensagem e de rastreo do sistema. Essa alteração fornece dados de determinação de problemas de forma mais consistente, facilitando a coleta e compreensão de dados em um ambiente do WebSphere.

- As alterações de mensagens incluem:

As mensagens podem ser exibidas no console administrativo do WebSphere Application Server utilizando o Analisador de Log. Você pode utilizar o Analisador de Log para exibir mensagens no arquivo `activity.log` no diretório

`WAS_installdir/logs/instancename_Commerce_Payments_Server`.

Anteriormente, as mensagens eram gravadas no arquivo `PMError` no diretório `logpath` do Pagamentos (`Pagamentos_installdir >/logs`), por padrão.

Além disso, um banco de dados de sintomas do WebSphere Commerce está disponível como um auxílio para determinação de problemas.

Utilizando o Analisador de Log do WebSphere, você pode exibir informações detalhadas sobre mensagens do sistema Commerce (incluindo mensagens do Pagamentos) e exibir explicações detalhadas sobre as mensagens e ações de respostas do usuário sugeridas.

Informações adicionais sobre como utilizar o Analisador de Log com logs do WebSphere Commerce e o banco de dados de sintomas são fornecidas no *WebSphere Commerce Administration Guide*. Consulte também o WebSphere Application Server InfoCenter para obter detalhes completos sobre o Analisador de Log.

- As alterações de rastreo incluem o seguinte:

O painel Rastreo, que anteriormente era utilizado para ativar o rastreo, não aparece mais na interface gráfica com o usuário do WebSphere Commerce Payments.

Para controlar em qual arquivo o texto de rastreo é gravado, utilize o serviço de rastreo do WebSphere Application Server para definir onde colocar os dados de rastreo de saída, em vez dos arquivos `PMTrace1.log` e `PMTrace2.log` no diretório `logs` do Pagamentos. Os arquivos de log do `PMTrace` não são mais suportados.

Alterações nos Comandos `ModifyPayServer` e `ModifyCassette`

Como o WebSphere Commerce Payments agora tira vantagens dos recursos de mensagem e rastreo do WebSphere, os comandos da API `ModifyPayServer` e `ModifyCassette` foram alterados e o objeto Servidor de Pagamentos (`PSPaymentServer`) não suporta mais os atributos `logPath`, `traceFileSize` e `traceSetting`.

O comando `ModifyPayServer`, que modifica as propriedades globais do componente Pagamentos, não suporta mais as seguintes palavras-chave opcionais: `LOGPATH`, `TRACEFILESIZE` e `TRACESETTING`.

O comando `ModifyCassette`, que modifica as propriedades de um cassete, não suporta mais a palavra-chave `TRACESETTING` opcional.

Além disso, os códigos de retorno secundários genéricos 508 e 614, que estão relacionados ao caminho do log de erros e ao log de erros, foram

eliminados. Os códigos de retorno secundários estão listados em “Códigos de Retorno Secundários (Genérico)” na página 131.

Consulte o *WebSphere Commerce Administration Guide* para obter informações adicionais sobre o WebSphere JRas Message and Diagnostic Trace Facility, componentes de rastreamento e como definir níveis de rastreamento para o WebSphere Commerce Payments.

Parte 2. Guia de Programação

O WebSphere Commerce Payments fornece várias interfaces de programação para permitir a integração do produto com seu sistema. O diagrama a seguir identifica essas interfaces.

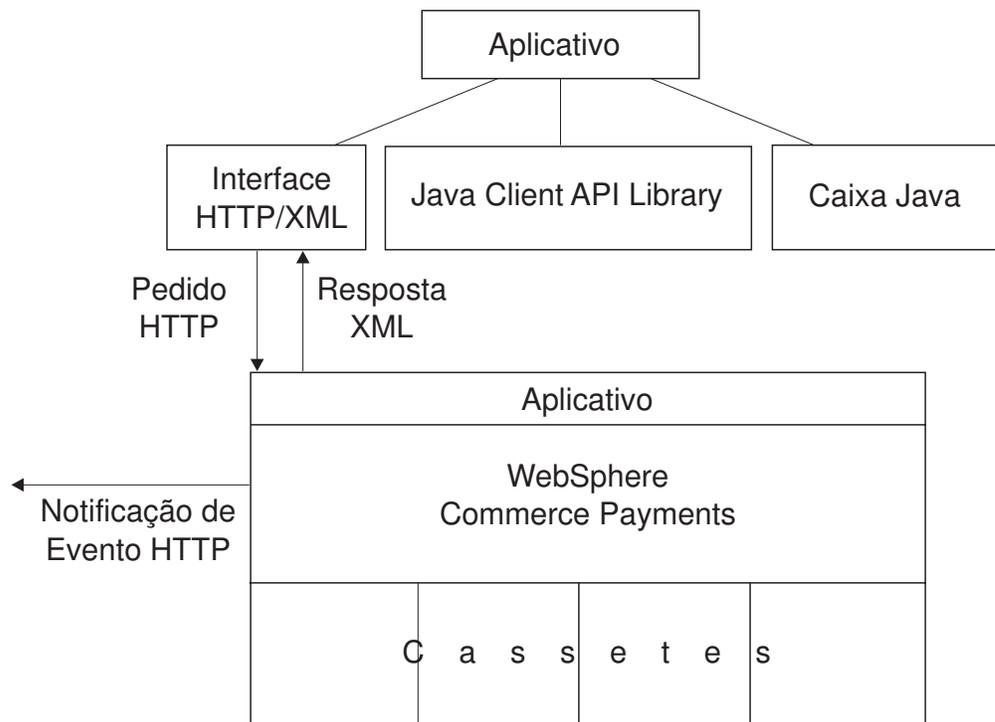


Figura 1. Interfaces de Programação

O conceito central do WebSphere Commerce Payments é fornecer uma estrutura para gerenciar vários sistemas de pagamento enquanto apresenta uma interface simples para os usuários. O WebSphere Commerce Payments apresenta a noção de um cassete de pagamento que é uma parte de um software plug-in que suporta um único sistema de pagamento. O WebSphere Commerce Payments encaminhará as solicitações de pagamento sendo emitidas ao cassete relevante e as respostas serão tão neutras ao sistema de pagamento quanto possível, permitindo, desse modo, que novos cassetes sejam acrescentados ao sistema com pouca ou nenhuma interrupção no software de integração existente. Essa publicação refere-se às interfaces de programação que podem ser utilizadas pelos aplicativos para a integração com o WebSphere Commerce Payments e seus cassetes. A interface de programação de cassetes, que permite que os desenvolvedores de software gravem novos cassetes para o WebSphere Commerce Payments, está totalmente descrita nas informações do IBM WebSphere Commerce Payments Cassette Kit em <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payments/download.html>.

A principal interface de programação do WebSphere Commerce Payments baseia-se em padrões HTTP e XML. O WebSphere Commerce Payments aceita comandos como pedidos HTTP POST e retorna documentos XML incorporados nas respostas HTTP. Existem funções para todas as funções dos processos de pagamento e para quase todas as funções administrativas. Como a interface utiliza padrões HTTP e

XML, é possível ativar comandos do WebSphere Commerce Payments a partir de uma série de linguagens de programação. O Capítulo 2, “Comandos do WebSphere Commerce Payments”, na página 11 descreve como essas solicitações e respostas devem ser formadas e relaciona o conjunto completo de comandos do WebSphere Commerce Payments juntamente com seus parâmetros opcionais e obrigatórios. É importante observar que você também precisará consultar a documentação suplementar de cada cassete para entender as palavras-chave adicionais que podem ser especificadas para cada solicitação, assim como os dados XML adicionais do cassete, fornecidos para cada resposta.

Uma CAL (Client API Library) Java é fornecida com o WebSphere Commerce Payments, facilitando a integração do software Java com o WebSphere Commerce Payments. Utilizando a CAL, você poderá elaborar solicitações Java e objetos de resposta do processo Java. A CAL trata da construção das solicitações HTTP e da análise das respostas XML debaixo das capas. A biblioteca de API do Cliente está descrita no Capítulo 4, “CAL (Client API Library)”, na página 39.

Ao criar pedidos do WebSphere Commerce Payments, é necessário passar as informações específicas para o cassete de pagamento que processará os pagamentos deste pedido. Exemplos de dados específicos do cassete incluem números dos cartões de crédito, dos cheques, IDs dos comprovantes e data de vencimento. Se o código que você gravou para identificar a criação do pedido for hard-coded para suportar somente alguns cassetes, quando você acrescentar um novo cassete ao seu sistema, você precisará recodificar. Para evitar esse problema, o WebSphere Commerce Payments fornece uma biblioteca baseada em Java das funções chamadas do Caixa. O Caixa utiliza os perfis (documentos XML) para descrever todos os parâmetros que são requeridos por um cassete para a criação de pedidos. Desse modo, se você utilizar o Caixa para criar pedidos do WebSphere Commerce Payments você não precisará gravar o código de criação do pedido, específico para qualquer cassete determinado. O Caixa está descrito no Capítulo 3, “Caixa”, na página 21.

O WebSphere Commerce Payments fornece um mecanismo de notificação de eventos que pode alertá-lo quando um determinado evento ocorrer. Os ativadores de evento suportados incluem o início ou a interrupção do WebSphere Commerce Payments e de seus cassetes, a alteração do status dos pedidos pertencentes a um determinado comerciante ou a eventos especiais definidos por cassetes particulares. Você pode informar ao WebSphere Commerce Payments em quais eventos está interessado. Quando o evento for ativado, o WebSphere Commerce Payments criará uma mensagem HTTP POST e o enviará para o URL especificado. Você precisará gravar um programa servlet ou CGI (conhecido como atendente de eventos) para processar as notificações de eventos. O mecanismo de notificação de eventos está descrito no Capítulo 5, “Notificação de Eventos”, na página 47.

Capítulo 2. Comandos do WebSphere Commerce Payments

O software de negócios do comerciante pode emitir comandos de administração, pagamento e consulta para o WebSphere Commerce Payments. Esses comandos consistem em pares palavras-chave - valor. (Consulte o Capítulo 6, “Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments”, na página 53 para obter as tabelas de comandos). Os comandos são executados através da emissão de pedidos e da espera pelas respostas. Os pedidos do WebSphere Commerce Payments são formatados como mensagens HTTP POST. As respostas do WebSphere Commerce Payments são documentos XML incorporados em HTTP. (Para obter uma descrição detalhada dos objetos XML e de campos associados, consulte o Capítulo 7, “Dados do WebSphere Commerce Payments”, na página 109). Este capítulo descreve o HTTP POST, a comunicação com o WebSphere Commerce Payments e a saída XML.

Pedidos do WebSphere Commerce Payments

O software de comerciante emite comandos para o WebSphere Commerce Payments criando uma mensagem HTTP POST e enviando-a para o WebSphere Commerce Payments. Como qualquer mensagem HTTP POST, um comando consiste em um cabeçalho e um corpo. A seguir encontra-se um exemplo de um comando do WebSphere Commerce Payments:

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 187
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

OPERATION=ACCEPTPAYMENT&ETAPIVERSION=3&PAYMENTTYPE=OfflineCard
&MERCHANTNUMBER=123456789&ORDERNUMBER=91600886&AMOUNT=500
&CURRENCY=840&%24EXPIRY=200212&%24PAN=501555000033019&%24BRAND=ROBO
```

Nota: As quebras de linha no corpo do HTTP, no exemplo acima, são somente para fins de formatação. A sintaxe tem que estar na mesma linha.

Os comandos do WebSphere Commerce Payments requerem que o cabeçalho contenha um número de pares palavras-chave - valor específicos, codificados em um formato específico. O cabeçalho HTTP deve conter os seguintes campos com estes valores:

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
Content-Encoding: 8859_1
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

Além disso, o cabeçalho deve conter campos adicionais com valores calculados:

Host: <PaymentServer host>

Este deveria ser o nome do host do TCP/IP do WebSphere Commerce Payments

Content-Length: <length>

O comprimento do corpo do HTTP em bytes.

Authorization: Basic <authorization-string>

A cadeia de autorização consiste em uma cadeia de ID de usuário e senha, separada por um caractere de dois pontos simples (":"). A cadeia deve ser codificada com uma codificação base64.

```
authorization-string=base64-user-pass
base64-user-pass=<base64encoding of user-password,
except not limited to 76 char/line>
user-pass=user:"password
userid=*TEXT excluding ":">
password=*TEXT
```

Opcionalmente, o cabeçalho HTTP pode conter um cabeçalho HTTP do Idioma de Aceitação do PM. Este cabeçalho indica o idioma no qual o WebSphere Commerce Payments deve fornecer as mensagens de código na mensagem de resposta. Idioma de Aceitação do PM: As características locais devem ser especificadas de acordo com HTTP RFC 2068. Os locais suportados pelo WebSphere Commerce Payments incluem: **pt** (português do Brasil), **en** (inglês), **fr** (francês), **de** (alemão), **it** (italiano), **ja** (japonês), **ko** (coreano), **zh** (chinês simplificado), **es** (espanhol), **zh_TW** (chinês tradicional). Observe que, embora mais de uma característica local possa ser especificada no cabeçalho HTTP do Idioma de Aceitação do PM, o WebSphere Commerce Payments utilizará somente o primeiro locale. Se não for enviado nenhum cabeçalho de Idioma de Aceitação do PM, o WebSphere Commerce Payments utilizará o locale da máquina em que ele estiver instalado.

O programador do cliente ou comerciante pode querer especificar campos adicionais do cabeçalho para utilizar a funcionalidade do HTTP, além dos requisitos mínimos de comunicação do WebSphere Commerce Payments. A interpretação desses campos é dependente do ambiente de rede e do servidor Web no qual o WebSphere Commerce Payments está instalado.

Corpo do HTTP

O corpo de um comando do WebSphere Commerce Payments consiste em um conjunto de pares palavras-chave - valor, formatado utilizando a codificação especificada pelo tipo de conteúdo HTTP: aplicativo/x-www-form-urlencoded.

As palavras-chave podem ser incluídas várias vezes (por exemplo, vários números de pedidos especificados em um comando de pedido de consulta).

O corpo do comando deve ser formatado de acordo com as seguintes regras:

- Cada parâmetro de comando do WebSphere Commerce Payments e seu argumento associado (cada par palavra-chave - valor de um comando do WebSphere Commerce Payments), são separados um do outro por um caractere de igual ("=").
- Cada par palavra-chave - valor é separado de outros pares palavras-chave - valor por um caractere e comercial ("&").
- As palavras-chave e valores são codificados em URL, que também é a maneira pela qual os dados binários são enviados para o WebSphere Commerce Payments. As regras para codificação do URL são as seguintes:
 - Todos os caracteres de espaço (caracteres ASCII hexadecimal 0X20) são substituídos por caracteres "+" (caracter hexadecimal 0x2B)
 - Todos os bytes de cada palavra-chave e valor que não mapeiam um caractere US-ASCII alfanumérico devem ser evitados. Cada um desses bytes são

substituídos pela seqüência de escape "%HH", onde HH são os dois dígitos hexadecimais que representam o código ASCII do caractere (byte).

- As palavras-chave não são sensíveis a maiúsculas e minúsculas. Os valores são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

Informações sobre o Conjunto de Caracteres

Todas as palavras-chave do WebSphere Commerce Payments são especificadas no US-ASCII US-ASCII. Os valores devem ser codificados no conjunto de caracteres UTF-8 antes da codificação URL do corpo HTTP POST. Por exemplo, o caractere Unicode 0x3053 está representado no UTF-8 como 0xE3, 0x81, 0x93. Quando este valor for codificado em UTL, ele será %E3%81%93.

Nota: Para a cadeia ou valores numéricos US-ASCII, nenhuma conversão é necessária.

Comunicação

Para enviar um comando para o WebSphere Commerce Payments:

1. Abra uma conexão TCP com o host e a porta do WebSphere Commerce Payments. A porta é configurada através do WebSphere Commerce Configuration Manager.
2. Envie um pedido e espere a resposta.
3. Encerre a conexão.

Se a comunicação falhar antes do recebimento da resposta, não será possível ter certeza se o comando do WebSphere Commerce Payments foi realmente executado. Para determinar se o comando foi executado, emita os comandos de consulta para confirmar se o comando foi recebido e processado.

Se desejar utilizar o SSL, configure o servidor Web no WebSphere Commerce Payments para suportar conexões SSL. Quando o servidor Web estiver configurado para o SSL, você pode enviar comandos utilizando o SSL. Você deve estar pronto para participar e executar todas as etapas para criar a comunicação SSL.

Respostas do WebSphere Commerce Payments

As respostas do WebSphere Commerce Payments são documentos XML, incorporados em HTTP. O formato do documento XML é definido no DTD (Document Type Definition) do WebSphere Commerce Payments. `IBMPaymentServer.dtd` contém o arquivo DTD que pode ser localizado no subdiretório `Payments_install_dir/wc.mpf.ear/Payments.war/include`.

Cada resposta HTTP contém um documento XML com um elemento `PSApiResult` que identifica o código de retorno principal e secundário, junto a uma conta de objetos e mensagens de código de retorno adicionais, que podem conter descrições de qualquer par de código de retorno do WebSphere Commerce Payments. Para obter uma descrição de valores de códigos de retorno primários e secundários, consulte o Apêndice A, "Códigos de Retorno do WebSphere Commerce Payments", na página 129.

Os objetos específicos do Cassete são representados pela utilização dos elementos objeto e configuração do cassete. Detalhes sobre propriedades individuais podem ser encontrados no suplemento do cassete respectivo. (Consulte a documentação suplementar do cassete para obter informações adicionais).

Os comandos de Consulta conterão, adicionalmente, descrições de objetos do WebSphere Commerce Payments e o número de objetos retornados. Os objetos da Estrutura são descritos na DTD (Document Type Definition) e nas tabelas de definição de objeto encontradas no Capítulo 7, "Dados do WebSphere Commerce Payments", na página 109. O DTD para este documento XML pode ser:

- Incluída na resposta ou
- Encontrada no arquivo IBMPaymentServer.dtd

Quando o WebSphere Commerce Payments recebe, processa e responde uma solicitação com êxito, ele retorna um código de status do HTTP de 200. Outros códigos de status do HTTP podem ser retornados pelo servidor Web, devido a situações como um defeito de autenticação ou quando o WebSphere Application Server não estiver em execução. Este código de status, com quaisquer informações no corpo, indica a origem do problema.

Formatando Comandos

A seguir encontram-se dois exemplos de documentos XML que resultam de um comando AcceptPayment e um comando QueryOrders with Payments.

AcceptPayment

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 187
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
OPERATION=ACCEPTPAYMENT&ETAVERSION=3&PAYMENTTYPE=OfflineCard&MERCHANTNUMBER=
123456789&ORDERNUMBER=94184938&AMOUNT=500&CURRENCY=840&%24EXPIRY=
200212&%24PAN=501555000033019&%24BRAND=ROBO
```

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PSApiResult objectCount="0" primaryRC="0" secondaryRC="0">
</PSApiResult>
```

QueryOrders with Payments

O exemplo a seguir é uma resposta para um comando QueryOrder with Payment. Existem dois objetos de pedido contidos no documento de resposta:

- O primeiro objeto do pedido contém um pagamento
- O segundo objeto do pedido não contém quaisquer pagamentos

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 100
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
OPERATION=QUERYORDERS&ETAVERSION=3&PAYMENTTYPE=OfflineCard&MERCHANTNUMBER=
123456789&WITHPAYMENTS=1
```

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PSApiResult objectCount="2" primaryRC="0" secondaryRC="0">
  <OrderCollection size="2" withCredits="0" withPayments="1">
```

```

    <PSOrder ID="0:123456789:94184938" amount="500" amountExp10="-2"
    approvesAllowed="1" brand="ROBO" currency="840" merchantAccount="1"
        merchantNumber="123456789" merchantOriginated="1" numberOfCredits="0"
    numberOfPayments="1" orderNumber="94184938" paymentType="OfflineCard"
    state="order_refundable" timeStampCreated="966461827000"
    timeStampModified="966463091000" unapprovedAmount="0">
        <PaymentCollection size="1" withOrders="0">
            <PSPayment ID="P:123456789:94184938:1" amountExp10="-2"
            approveAmount="500" currency="840" depositAmount="0" merchantAccount="1"
            merchantNumber="123456789" orderNumber="94184938" paymentNumber="1"
            paymentType="OfflineCard" state="payment_approved"
            timeStampCreated="966463091000" timeStampModified="966463092000">
                <CassetteExtensionObject>
                    </CassetteExtensionObject>
                </PSPayment>
            </PaymentCollection>
            <CassetteExtensionObject>
                <CassetteProperty propertyId="Expiry" value="200212">
                    </CassetteProperty>
                <CassetteProperty propertyId="AccountNumber" value="1">
                    </CassetteProperty>
                <CassetteProperty propertyId="Brand" value="ROBO">
                    </CassetteProperty>
                <CassetteProperty propertyId="AmountApproved" value="500">
                    </CassetteProperty>
                <CassetteProperty propertyId="Pan" value="501555000033019">
                    </CassetteProperty>
            </CassetteExtensionObject>
        </PSOrder>
    <PSOrder ID="0:123456789:92005267" amount="500" amountExp10="-2"
    approvesAllowed="1" brand="ROBO" currency="840" merchantAccount="1"
        merchantNumber="123456789" merchantOriginated="1" numberOfCredits="0"
    numberOfPayments="0" orderNumber="92005267" paymentType="OfflineCard"
    state="order_refundable" timeStampCreated="966459650000"
    timeStampModified="966459650000" unapprovedAmount="500">
        <PaymentCollection size="0" withOrders="0">
            </PaymentCollection>
        <CassetteExtensionObject>
            <CassetteProperty propertyId="Expiry" value="200212">
                </CassetteProperty>
            <CassetteProperty propertyId="AccountNumber" value="1">
                </CassetteProperty>
            <CassetteProperty propertyId="Brand" value="ROBO">
                </CassetteProperty>
            <CassetteProperty propertyId="AmountApproved" value="0">
                </CassetteProperty>
            <CassetteProperty propertyId="Pan" value="501555000033019">
                </CassetteProperty>
        </CassetteExtensionObject>
    </PSOrder>
</OrderCollection>
</PSApiResponse>

```

Segurança de Comando do WebSphere Commerce Payments

Quando o WebSphere Commerce Payments recebe um comando emitido pelo usuário, ele processará o comando da seguinte forma:

- Autenticação do usuário pelo domínio. Os usuários são definidos no WCSRealm.
- Autorização do usuário pela facilidade de controle de acesso.
- Processamento do comando.

As seções a seguir descrevem os conceitos associados à segurança do comando.

Usuários

A autenticação é feita pela utilização de regiões. Um domínio é um registro de usuários responsáveis pelo gerenciamento do nome do usuário, da senha e talvez alguma outra forma de identificação do usuário.

Um usuário do WebSphere Commerce Payments deve ser definido no WCSRealm antes de receber acesso aos recursos do WebSphere Commerce Payments. Os Administradores de Pagamentos e Administradores do Comerciante podem utilizar o comando da API do WebSphere Commerce Payments ou a janela Usuários da interface com o usuário do Pagamentos para atribuir acesso a um usuário definido em um domínio.

Controle de Acesso com Base em Funções

O WebSphere Commerce Payments emprega um esquema de controle de acesso com base em funções, que define quatro funções do WebSphere Commerce Payments: Administrador de Pagamentos, Administrador do Comerciantes, Supervisor e Vendedor. Recomenda-se que essas funções sejam atribuídas aos usuários do WebSphere Commerce, tendo as funções mostradas em Tabela 1.

Tabela 1. Atribuição Sugerida de Funções

Função de Pagamentos	Função do WebSphere Commerce
Administrador de Pagamentos	Administrador de Site
Administrador do Comerciante	Administrador de Site
Supervisor	Gerente de Operações, Gerente de Vendas
Vendedor	Supervisor de Atendimento ao Cliente

A função do usuário determina quais comandos podem ser emitidos pelo usuário.

Um usuário que não seja o Administrador de Pagamentos pode associar-se a vários comerciantes. Por exemplo, um Administrador do Comerciante pode gerenciar mais de um comerciante. Da mesma forma, Supervisores e Vendedores podem emitir comandos para vários comerciantes. O WebSphere Commerce Payments suporta os seguintes cenários de acesso com base em funções:

- Os Administradores de Pagamentos podem emitir todos os comandos da API para todos os comerciantes.
- Os Administradores do Comerciante podem executar todas as funções para os comerciantes aos quais eles estão associados, exceto por várias limitações dos comandos SetUserAccessRights e QueryUsers (para informações adicionais sobre estes comandos, consulte "QueryUsers" na página 100 e "SetUserAccessRights" na página 107).
- Supervisores e Vendedores podem emitir comandos limitados aos comerciantes aos quais estão associados.

Atribuindo Permissões de Acesso a um Usuário

Uma permissão (ou função) do usuário poderá ser atribuída ou alterada somente pelo Administrador de Pagamentos ou pelo Administrador do Comerciante. O Administrador de Pagamentos pode atribuir ou alterar *qualquer* direito de acesso do usuário e pode atribuir ou alterar a função de um usuário para qualquer função que ele queira, inclusive a função do Administrador de Pagamentos.

O Administrador do Comerciante pode somente atribuir ou remover um usuário como Administrador do Comerciante, Supervisor ou Vendedor. Além disso, o Administrador do Comerciante poderá fazê-lo sob uma das seguintes condições:

1. Se o usuário a quem está sendo atribuído acesso a vários comerciantes ainda não tiver direitos de acesso no WebSphere Commerce Payments, o Administrador do Comerciante poderá conceder a esse usuário o acesso *somente* ao comerciante ao qual ele, (como Administrador do Comerciante) já tiver acesso.
2. Se o usuário ao qual está sendo concedido acesso a vários comerciantes *já* tiver direitos de acesso ao WebSphere Commerce Payments, os comerciantes aos quais ele estiver associado também deverão estar associados ao Administrador do Comerciante que estiver atribuindo. Além disso, os comerciantes a quem está sendo concedida a associação com o usuário também deverão ser um subconjunto dos comerciantes associados ao Administrador do Comerciante que estiver atribuindo.

Por exemplo, o usuário X é o Administrador do Comerciante para os comerciantes A, B e C. O usuário Y não terá direitos de acesso no WebSphere Commerce Payments. X pode atribuir Y como o Administrador do Comerciante para os comerciantes A, B e C ou para os comerciantes A e B. No entanto, se o usuário Y tiver direitos de acesso em outros comerciantes que não sejam A, B e C (por exemplo, o usuário Y é o Administrador do Comerciante para o comerciante D), o usuário X não pode alterar os direitos de acesso do usuário Y.

A figura a seguir utiliza anotações para representar alguns cenários típicos.

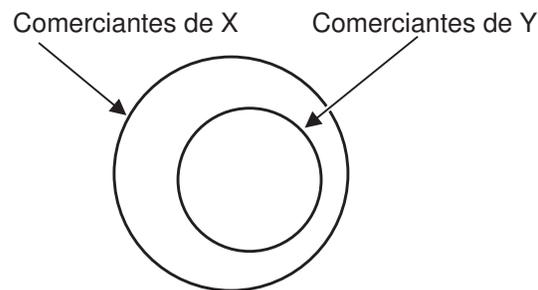


Figura 2. Exemplo que mostra direitos de acesso

Na Figura 2, o usuário X forneceu direitos de acesso a alguns comerciantes de X para o usuário Y.

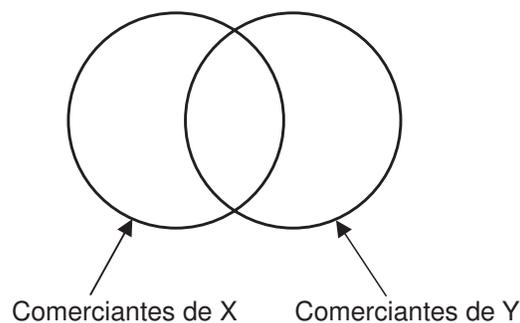


Figura 3. Exemplo que mostra usuários associados a comerciantes comuns

Na Figura 3 na página 17, X e Y estão associados a diferentes conjuntos de comerciantes, mesmo que eles estejam associados a alguns comerciantes comuns. Neste caso, nem X nem Y podem alterar as permissões de outros, mesmo que sejam Administradores do Comerciante para um conjunto de comerciantes comuns.

Tabela de Permissões de Função

Cada função possui um conjunto de operações associado que pode ser executado por um usuário com esta função. A seguinte notação é utilizada para descrever as capacidades de cada função relacionada na Tabela 2.

Tabela 2. Valores de Campos para Capacidades de Funções

Valor do Campo	Capacidades da Função
S	Permitida para executar o comando.
M	Permitida para executar o comando se o número de usuário do comerciante incluir todos os números do comerciante no comando. Se não existir nenhum número do comerciante especificado no comando, a autorização falhará.
u	Permitida para executar o comando, se o usuário que tentar o comando corresponder ao usuário especificado no comando. Se não existir nenhum usuário especificado no comando, a autorização falhará.
a	Permitida para executar o comando, se a lógica da autorização especial SETUserAccessRights o permitir. Para obter informações adicionais sobre o comando SETUserAccessRights, consulte "SetUserAccessRights" na página 107.
m	Permitida para executar o comando, se a lógica da autorização especial QueryUsers o permitir. Para obter informações adicionais sobre o comando QueryUsers, consulte "QueryUsers" na página 100.
<em branco>	Um usuário com esta função não é permitido executar o comando.

A tabela a seguir ilustra as capacidades que cada função possui. Um asterisco (*) seguindo um comando indica que o comando não tem um parâmetro de número do comerciante requerido.

Tabela 3. Capacidades da função

Comando	Admin de Pagamentos	Admin do Comerciante	Supervisor	Vendedor
About*	S	S	S	S
AcceptPayment	S	M	M	M
Approve	S	M	M	M
ApproveReversal	S	M	M	M
BatchClose	S	M	M	M
BatchOpen	S	M	M	M
BatchPurge	S	M	M	M
CancelOrder	S	M	M	
CassetteControl	S	M	M	M
CloseOrder	S	M	M	
CreateAccount	S	M		

Tabela 3. Capacidades da função (continuação)

Comando	Admin de Pagamentos	Admin do Comerciante	Supervisor	Vendedor
CreateMerchant	S			
CreateMerchantCassetteObject*	S	M		
CreateMerEventListener	S	M		
CreatePaySystem	S			
CreateSNMEventListener	S			
CreateSystemCassetteObject*	S			
DeleteAccount	S	M		
DeleteBatch	S	M	M	M
DeleteMerchant	S			
DeleteMerchantCassetteObject*	S	M		
DeleteMerEventListener	S	M		
DeletePaySystem	S			
DeleteSNMEventListener	S			
DeleteSystemCassetteObject*	S			
Deposit	S	M	M	M
DepositReversal	S	M	M	
ModifyAccount	S	M		
ModifyCassette*	S			
ModifyMerchant	S	M		
ModifyMerchantCassetteObject*	S	M		
ModifyMerEventListener	S	M		
ModifyPayServer*	S			
Marr esc	S			
ModifySNMEventListener	S			
ModifySystemCassetteObject*	S			
ModifyUserStatus	S	M		
QueryAccounts	S	M	M	M
QueryBatches	S	M	M	M
QueryCassettes	S			
QueryCredits	S	M	M	M
QueryEventListeners	S	M		
QueryMerchants	S	M	M	M
QueryOrders	S	M	M	M
QueryPayments	S	M	M	M
QueryPaymentServer	S			
QueryPaySystems	S	M	M	M
QueryUsers	S	m	u	u

Tabela 3. Capacidades da função (continuação)

Comando	Admin de Pagamentos	Admin do Comerciante	Supervisor	Vendedor
ReceivePayment	S	M	M	M
Refund	S	M	M	
RefundReversal	S	M	M	
SetUserAccessRights*	S	a		

Nota: Um usuário não pode atualizar a si mesmo. Isto é, o usuário "admin" não pode chamar SETUSERACCESSRIGHTS com o parâmetro de usuário definido para "admin".

Capítulo 3. Caixa

Este capítulo descreve os perfis de Caixa do WebSphere Commerce Payments e de Caixa e discute o que deve ser considerado durante a integração com o WebSphere Commerce Payments através do Caixa.

Introdução ao Caixa

O Caixa é um código do WebSphere Commerce Payments que pode ser chamado por aplicativos do cliente, tais como, software do comerciante, para simplificar o processo de criação de pedidos do WebSphere Commerce Payments e de outros comandos do WebSphere Commerce Payments. O Caixa utiliza documentos XML denominados perfis que descrevem como os comandos, como pedidos, deverão ser criados para um determinado cassete. Isso permite ao autor do código do cliente concentrar-se na integração com o WebSphere Commerce Payments de uma maneira genérica em vez de ter que escrever código que trate de informações específicas do cassete.

Você ainda pode criar pedidos do WebSphere Commerce Payments sem utilizar o Caixa; os programas podem utilizar as APIs AcceptPayment e ReceivePayment. Entretanto, o uso do Caixa é preferido, uma vez que permite o potencial para que novos cassetes sejam introduzidos no sistema sem a necessidade de regravar qualquer código.

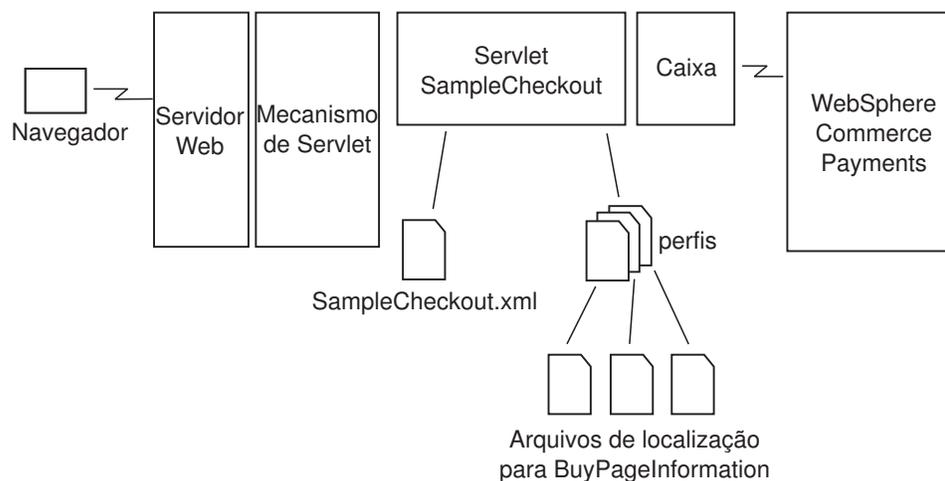


Figura 4. O Caixa do WebSphere Commerce Payments

O Caixa foi escrito em Java e está incluído no pacote `eTillCal.jar`. Ele fornece um conjunto de métodos que podem ser diretamente invocados por um aplicativo cliente do WebSphere Commerce Payments. O próprio Caixa utiliza a CAL (Client API Library) para enviar `AcceptPayment`, `ReceivePayment` e outros comandos para o WebSphere Commerce Payments. Por esse motivo, o Caixa se beneficia de todas as vantagens da CAL. O código pode ser operado remotamente a partir do WebSphere Commerce Payments, e pode ser configurado para utilizar um servidor de socks e criptografar mensagens por meio de SSL, se necessário. Os perfis utilizados pelo Caixa devem estar disponíveis onde o Caixa estiver em execução.

O principal método do Caixa é `collectPayment()`; este é o método que os aplicativos do cliente devem chamar para criar um pedido do WebSphere Commerce Payments. `collectPayment()` utiliza um nome de perfil, o locale e uma lista de variáveis de ambiente como argumentos. Ele carrega o perfil correspondente e o utiliza para construir uma solicitação API `AcceptPayment` ou `ReceivePayment`. As variáveis de ambiente são usadas para fornecer os valores de parâmetro da API.

Para consultar o estado de pedidos e pagamentos do WebSphere Commerce Payments, você pode utilizar o método `checkPayment()` a qualquer momento após a chamada `collectPayment()`.

Além disso, você pode utilizar o método `issueCommand()` para construir e emitir outras solicitações de API no WebSphere Commerce Payments. No momento, a única API suportada por `issueCommand()` é a API de Depósito.

Perfis do Caixa

Perfis do caixa são documentos XML que descrevem como os comandos do WebSphere Commerce Payments devem ser criados. Todos os perfis devem incluir o seguinte:

- Parâmetros obrigatórios do WebSphere Commerce Payments
- Parâmetros obrigatórios do cassete
- Especificações de como o Caixa fornece valores para os parâmetros acima

Os perfis podem incluir o seguinte:

- Uma indicação se uma carteira eletrônica foi utilizada. Esse sinalizador determina se o Caixa emitirá um comando `AcceptPayment` ou um comando `ReceivePayment`.
- Indicação da instância do WebSphere Commerce Payments a ser utilizada para cada perfil
- Parâmetros opcionais do WebSphere Commerce Payments
- Parâmetros opcionais do cassete
- Informações da página de compras que especificam como o código do cliente deveria formar páginas de compras para reunir as informações do comprador. Por exemplo, um formulário HTML que colete informações sobre cartão de crédito requerido por um cassete específico
- Uma indicação sobre se as informações de diagnóstico devem ser ativadas para o perfil

Os perfis do caixa permitem que os valores de parâmetro sejam especificados de quatro maneiras:

1. Projetado como constantes no perfil
2. Transmitido como uma variável de ambiente nas chamadas `collectPayment()` ou `issueCommand()`
3. Especificado como origem de um campo de banco de dados relacional
4. Especificado como sendo calculado pelo código de extensão do Caixa

Se seu sistema já tiver acesso fácil aos dados requeridos por seus perfis, será útil transmitir estes dados ao Caixa em variáveis de ambiente nas chamadas `collectPayment()` ou `issueCommand()`. Se for difícil obter os dados no sistema, ou se forem requeridos apenas por alguns perfis, a transmissão deles como variáveis

de ambiente pode ser ineficiente porque estes dados serão derivados para todas as chamadas para `collectPayment()` ou `issueCommand()`, se os dados forem ou não requeridos.

Projetando sua Integração

Esta seção descreve considerações sobre como escrever código que se integra com o WebSphere Commerce Payments por meio do Caixa.

Gerenciando Perfis do Caixa

Antes de utilizar o Caixa você deverá determinar quais perfis deseja tornar disponíveis em seu local. Os escritores do cassete devem fornecer ao Caixa os perfis adaptáveis à utilização que você vai fazer deles. Esses perfis são armazenados no subdiretório de perfis do WebSphere Commerce Payments. No entanto, mesmo se um cassete não fornecer nenhum perfil, eles podem ser facilmente criados seguindo o guia suplementar do cassete e as instruções fornecidas em “Gravando Perfis do Caixa” na página 26.

Se seu sistema suportar vários armazenamentos ou comerciantes, você deve decidir como você determinará quais perfis estão em utilização ativa. No caso mais simples, todos os comerciantes ou armazéns podem utilizar sempre um conjunto único de perfis. No entanto, em um cenário mais complexo, diferentes comerciantes ou armazéns podem suportar diferentes conjuntos de perfis. Neste caso, você deve fornecer suporte para mapear esses comerciantes ou armazéns aos perfis que utilizam. Você também pode precisar fornecer ferramentas para administrar essa tabela de comerciantes para mapeamento de perfis.

Mapeando Números de Comerciantes

Comerciantes são os objetos aos quais os cassetes são associados e contra os quais os pedidos são colocados. São identificados pelos números de comerciantes de até nove dígitos numéricos. Como você pode criar mais de um número de comerciante para cada entidade de comerciante em seu sistema, é importante considerar como mapear as entidades de comerciante ou armazenamento em seu sistema, em contraste com os números de comerciante do WebSphere Commerce Payments. Se houver uma correspondência de um para um e se o identificador que você utiliza para o comerciante ou armazenamento puder ser representado por uma cadeia de caracteres de até nove dígitos, você não precisa armazenar números de comerciantes do WebSphere Commerce Payments em seu sistema. Caso contrário, você deve decidir como armazenar números de comerciantes do WebSphere Commerce Payments como chaves externas.

Mapeando Números de Pedidos

Pedidos são identificados por números de pedidos de até nove dígitos. Cada número de pedido deve ser exclusivo a cada número de comerciante, assim, é teoricamente possível que uma ocorrência simples do WebSphere Commerce Payments tenha 999.999.999 comerciantes, cada um com 999.999.999 pedidos. (Logicamente, limitações práticas se tornam difíceis de serem diferenciadas antes de atingirem esses limites).

Um pedido do WebSphere Commerce Payments tem uma definição específica que pode não corresponder precisamente à utilização de um pedido em seu sistema. Cada pedido do WebSphere Commerce Payments é uma autorização de um comprador para fazer um ou mais pagamentos em um determinado método de pagamento. Um pedido no qual um consumidor utiliza vários métodos de

pagamento deve ser representado no WebSphere Commerce Payments como vários pedidos. Um exemplo seria um pagamento feito com um cartão de crédito com o saldo pago posteriormente por cheque.

Você decide como mapear pedidos em seu sistema com pedidos no WebSphere Commerce Payments. Se necessário, você poderá ter que armazenar um ou mais números de pedidos do WebSphere Commerce Payments com cada pedido em seu sistema.

Projetando Perfis

Como cada perfil contém dados específicos sobre como derivar os valores dos parâmetros do WebSphere Commerce Payments e dos cassetes, os perfis são normalmente específicos a uma única integração e não podem ser copiados para outro sistema sem modificação. Essa seção relaciona alguns pontos a serem considerados ao designar como os perfis irão trabalhar para a integração.

Configuração do WebSphere Commerce Payments

Existem duas maneiras de configurar o sistema de modo que aponte para uma ou mais ocorrências do WebSphere Commerce Payments:

1. Especificando a configuração do WebSphere Commerce Payments dentro de cada perfil de Caixa
2. Especificando a configuração em seu aplicativo e utilizando essa configuração para todos os perfis de Caixa.

Qualquer que seja o modo, é importante entender que um pedido é gerenciado por uma única ocorrência do WebSphere Commerce Payments. Desse modo, quando o pedido é criado, você deverá registrar a qual ocorrência do WebSphere Commerce Payments o pedido pertence. Se você utilizar a configuração com base no perfil, você poderá fazê-lo armazenando o nome do perfil com o pedido. Posteriormente, quando você quiser executar as operações de pagamento no pedido, você poderá consultar o Caixa para descobrir a qual ocorrência do WebSphere Commerce Payments o pedido pertence e direcionar os pedidos da API para essa ocorrência.

Origens do Parâmetro do Perfil

Lembre-se de que pode ser utilizado `collectPayment()` ou `issueCommand()`, mas é recomendável utilizar `issueCommand()`.

Quando utilizar o Caixa, você deverá decidir onde os perfis pegarão os valores de parâmetros API.

Se seu sistema já tiver acesso fácil aos dados requeridos por seus perfis, será útil transmitir estes dados ao Caixa em variáveis de ambiente na chamada `collectPayment()` `issueCommand()`. Se for difícil obter os dados no sistema, ou se forem requeridos apenas por alguns perfis, a transmissão deles como variáveis de ambiente pode ser ineficiente porque estes dados serão derivados para todas as chamadas para `collectPayment()` `issueCommand()`, se os dados forem ou não requeridos.

Nesses casos, você pode preferir que o próprio Caixa derive os dados. Se os dados estiverem disponíveis em um banco de dados relacional, você pode codificar seus perfis para que instrua o caixa a executarem um a consulta ao banco de dados para obtê-los. Ou você pode gravar o código da extensão do caixa para que ela derive os valores de parâmetros. Consulte "Gravando sua Integração" na página 29 para ver como fazê-lo.

Informações sobre a Página de Compra

A utilização do Caixa e dos perfis permite que a integração do WebSphere Commerce Payments suporte a adição de futuros cassetes de pagamentos sem a necessidade de recodificar seu sistema. Os novos cassetes irão exigir que diferentes informações de pagamentos sejam coletadas na página de compras. Mesmo dentro do conjunto de cassetes de cartões de crédito, não há diferenças nas páginas de compra apresentadas a um consumidor. Alguns cassetes, por exemplo, suportam o *AVS* (Address Verification Service), e outros não.

Se você gravar sua integração para que utilize as informações nos perfis do caixa para construir páginas de compra, será mais fácil suportar novos cassetes, evitando a necessidade de recodificar as páginas de compra para os novos cassetes.

As informações sobre o perfil da página de compra são determinadas pelo seu design de integração. Ela pode conter o HTML necessário para construir um formulário a ser apresentado ao consumidor; pode ser um documento XML que descreve os dados a serem coletados ou pode ser um ponteiro para a Java Server Page ou a Active Server Page que coleta os dados. A única coisa que você deve assegurar é que os dados inseridos pelo consumidor estejam disponíveis quando o Caixa estiver utilizando as definições do parâmetro do perfil para criar o pedido API do WebSphere Commerce Payments.

Interface do Perfil da Publicação

Uma das maiores vantagens do caixa é que outras pessoas podem gravar perfis que trabalhem com sua integração. Tendo integrado com o WebSphere Commerce Payments utilizando o Caixa, novos cassetes podem ser suportados fornecendo-se os perfis relevantes do Caixa, sem necessidade de alterar o código do programa. Para publicar a interface, inclua as especificações das informações da página de compra, as origens dos parâmetros e se os perfis precisam conter as informações sobre as configurações do WebSphere Commerce Payments.

AVS

Os cassetes do WebSphere Commerce Payments retornam códigos de resultados do AVS aos consumidores em transações comerciais. Como esses códigos são específicos do cassete (ou seja, variam de um cassete WebSphere Commerce Payments para outro), o WebSphere Commerce Payments fornece um conjunto de códigos de resultados AVS comuns para estender os códigos específicos do cassete. Para um mapeamento dos códigos dos resultados do AVS comuns aos códigos específicos do cassete, consulte “Códigos Comuns AVS” na página 115.

Rastreio

O Caixa fornece um mecanismo de rastreio que permite diagnosticar informações a serem gravadas diretamente em seus próprios logs de sistema, simplificando o processo de diagnosticar problemas. Essa facilidade grava todas as informações sobre o rastreio em um log, evitando assim as dificuldades envolvidas na correlação de vários logs. Para utilizar essa facilidade, siga as instruções fornecidas em “Gravando sua Integração” na página 29. Se a integração das informações do rastreio não forem necessárias para seu sistema, o Caixa fornece uma classe de rastreios simples que grava as informações do diagnóstico diretamente para um arquivo simples.

As informações de registro do rastreio representam uma pequena apresentação do desempenho. Por esse motivo, o rastreio pode ser ativado e desativado em uma base por perfil. O elemento do perfil suporta um atributo `enableTrace` que permite que você controle o rastreio.

Log de Erro

Embora o Caixa forneça a facilidade do rastreamento para ser utilizado pelo pessoal de serviço no diagnóstico de problemas, ele não registra erros por utilização pelos usuários. Em vez disso, o Caixa emite as exceções Java quando uma condição de erro for detectada. É de responsabilidade do seu sistema detectar essas exceções e relatá-las adequadamente ao usuário.

Gravando Perfis do Caixa

A ajuda on-line do WebSphere Commerce fornece informações sobre como criar novos perfis de Caixa para o WebSphere Commerce.

Quatro coisas são necessárias para gravar um perfil do caixa:

1. Conhecimento da estrutura de perfis de caixa
2. Especificações de parâmetros obrigatórios e opcionais do WebSphere Commerce Payments
3. Especificações de parâmetros obrigatórios e opcionais do cassete
4. Especificação da integração com o caixa

Se o gravador de cassete fornecer perfis de cassete, esses são armazenados no diretório de perfis do cassete onde o WebSphere Commerce Payments estiver instalado. Esses perfis podem ser facilmente copiados e modificados para que trabalhem com outros sistemas. Se nenhum gabarito de perfil estiver disponível, você deverá construir um novo perfil.

Estrutura Básica do Perfil

Os perfis do caixa são documentos XML que implementam a definição do tipo de documento `profile.dtd`. Eles possuem a seguinte estrutura básica:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE Profile SYSTEM "profile.dtd">
<Profile useWallet="false" enableTrace="false">
...
</Profile>
```

Quando o atributo `useWallet` estiver definido como `true`, o Caixa construirá uma solicitação da API `ReceivePayment` para `collectPayment()`; quando definido como `false`, será construída uma solicitação da API `AcceptPayment` para `collectPayment()`. O atributo `enableTrace` indica se as informações de diagnóstico deverão ser gravadas quando o Caixa estiver usando este perfil.

Configuração do WebSphere Commerce Payments em Perfis

Opcionalmente os perfis também podem conter um elemento de configuração do WebSphere Commerce Payments como segue:

```
<Profile useWallet="false">
...
  <PaymentManagerConfiguration
    hostname="..."
    port="..."
    userid=""
    password="..."
    useSSL="true"
    socksHostname="..."
    socksPort="..."
    dtdPath="..."
  >
...
</Profile>
```

```

    />
    ...
</Profile>

```

Estas informações indicam como o Caixa comunica-se com uma ocorrência do WebSphere Commerce Payments quando utiliza este perfil. Os atributos hostname e port identificam o socket em que o WebSphere Commerce Payments está atendendo as solicitações API. Os atributos id do usuário e senha especificam a identidade e as credenciais que o Caixa deverá presumir quando construir solicitações API. Os atributos socksHostname e socksPort são atributos opcionais que indicam qual servidor de socks utilizar, se houver um. O atributo useSSL é um sinalizador que indica se a comunicação com o WebSphere Commerce Payments deve ser criptografada utilizando o SSL. O parâmetro opcional dtdPath especifica o caminho do DTD do WebSphere Commerce Payments.

Nota: O elemento PaymentManagerConfiguration não é suportado pelo WebSphere Commerce.

Instruções Select

Se a integração do comerciante suportar a utilização das consultas do banco de dados relacional para derivar valores de parâmetro, o perfil também poderá conter um ou mais elementos SelectStatement.

```

<Profile useWallet="false">

    <SelectStatement id="..." allowMultiples="...">
        SELECT * FROM ... WHERE ...
    </SelectStatement>

    ...

</Profile>

```

Os conteúdos do elemento formam as instruções da consulta SQL. O atributo id especifica um identificador para a instrução que pode ser utilizada em elementos subsequentes DatabaseValue para se referir novamente a essa instrução. Ao criar uma instrução SQL que não retorne dados repetidos, verifique se a instrução retorna exatamente uma linha, que possa ser executada não especificando-se o atributo allowMultiples ou especificando-se allowMultiples="false". Neste caso, o Caixa informa zero ou mais de uma linha como erro.

O atributo opcional allowMultiples, se "verdadeiro", indica que a consulta SQL poderá retornar várias linhas de dados. Neste caso, o caixa criará vários argumentos no pedido da API para cada parâmetro do banco de dados que faça referência a instrução selecionada. Haverá tantos argumentos quanto linhas retornadas da consulta e cada um será diferenciado pela inclusão de um ponto e um inteiro de incrementação no final do argumento. Por exemplo, se um parâmetro com ID \$LINEITEM fizer referência a uma instrução selecionada com allowMultiples definido em "verdadeiro" e a consulta SQL retornar três linhas, serão gerados três argumentos no pedido da API pelo caixa: \$LINEITEM.1, \$LINEITEM.2 e \$LINEITEM.3

CollectPayment

O elemento CollectPayment contém todos os dados necessários para criar os pedidos do WebSphere Commerce Payments utilizando o Caixa.

```

<Profile useWallet="false">
  <CollectPayment>

    ...

  </CollectPayment>
</Profile>

```

Command

O elemento Command contém todos os dados necessários para criar os comandos do WebSphere Commerce Payments utilizando o Caixa. Embora este comando possa ser usado para criar e emitir qualquer pedido da API do WebSphere Commerce Payments a única API suportada atualmente é Depósito.

```

<Profile useWallet="false">
  <Command name="DEPOSIT">

    ...

  </Command>
</Profile>

```

Informações sobre a Página de Compra

O sistema que se integra com o Caixa especifica se um elemento BuyPageInformation é necessário, se for, qual formato ele deve ter.

```

  <BuyPageInformation reference="..."

    ...

</BuyPageInformation>

```

Os elementos BuyPageInformation são válidos dentro dos elementos CollectPayment ou Comando.

O atributo opcional de referência é um campo de formato livre. Sua utilização é definida pelo sistema que integra com o Caixa. Leia a documentação para ver se o campo deve ser utilizado e como.

Parâmetros

Os elementos de parâmetros especificam como o Caixa pode derivar valores para cada parâmetro na solicitação API do WebSphere Commerce Payments.

```

<name="ACCEPTPAYMENT">

  <Parameter
    name="..."
    encoding="..."
    maxBytes="..."
    sensitive="..."
    allowNullValue="...">

    ...

  </Parameter>

```

Os elementos Parâmetro são válidos dentro dos elementos CollectPayment ou Comando.

O atributo nome indica o nome da palavra-chave do parâmetro da API que é enviado ao WebSphere Commerce Payments. Os conteúdos do elemento indicam

como o valor deve ser derivado. Há quatro maneiras de derivar esses valores: constantes, variáveis, entradas de bancos de dados e extensões.

Será usado o atributo de codificação adicional se o parâmetro tiver que estar em uma determinada codificação de caracteres. O valor é um nome Java válido para codificação. A codificação padrão é UTF8.

O atributo opcional maxBytes é usado para limitar o número de bytes do parâmetro transmitido ao WebSphere Commerce Payments. Isto pode ser útil para evitar que um parâmetro contendo dados não-críticos cause a falha de um comando, pois o valor do parâmetro é muito longo.

O atributo opcional sensitive, quando definido em "verdadeiro" garante que o caixa não exibirá o valor do parâmetro no arquivo de rastreamento do caixa. Isto é útil para proteger dados sensíveis, como a obtenção ilícita de números de cartão de crédito.

Parâmetros constantes

Parâmetros constantes permitem que valores de parâmetros não alterados sejam hard-coded dentro do perfil.

```
<Parameter name="..."><CharacterText>1</CharacterText></Parameter>
```

Parâmetros variáveis

Os parâmetros de variáveis de ambiente especificam que o valor do parâmetro seja fornecido pelo sistema que integra com o Caixa. Valores de variáveis de ambiente são especificados incluindo o nome da variável entre chaves {}, dentro do conteúdo do elemento parâmetro. O Caixa relatará um erro se uma variável específica não for transmitida na chamada collectPayment().

```
<Parameter name="..."><CharacterText>{var1}{var2}</CharacterText></Parameter>
```

Parâmetros do banco de dados

Os parâmetros do banco de dados indicam que um valor é derivado executando uma consulta em um banco de dados relacional e vendo o resultado na coluna indicada pelo atributo columnName. O atributo statementID se refere ao atributo id de um elemento SelectStatement anteriormente declarado. O caixa relata um erro se a consulta não puder ser executada ou se o nome da coluna não existir.

```
<Parameter name="...">  
  <DatabaseValue statementID="..." columnName="..."/>  
</Parameter>
```

Parâmetro Extensão

Os parâmetros de extensão indicam que um programa personalizado deve ser executado para derivar um valor de parâmetro. O atributo nome do elemento ExtensionValue indica o nome do programa a ser executado. Consulte "Gravando sua Integração" para obter detalhes sobre como gravar extensões do Caixa.

```
<Parameter name="...">  
  <ExtensionValue name="..."/>  
</Parameter>
```

Gravando sua Integração

Os tópicos a seguir discutem os requisitos para gravar sua integração. São eles:

- Gerando perfis
- Incluindo os arquivos necessários
- Criando um objeto Caixa
- Criando pedidos no WebSphere Commerce Payments com o collectPayment()

- Verificando o status de um pedido com o `checkPayment()`
- Utilizando `BuyPageInformation`
- Rastreamento
- Exceções
- Gravando extensões

Nota: Javadoc é fornecido ao Caixa no diretório `Payments_installdir/javadoc/cal` de instalação do WebSphere Commerce Payments.

Gerando Perfis

Em “Projetando sua Integração” na página 23, você escolhe quais perfis tornar disponíveis em seu site. Isso pode incluir ter que gravar seus próprios perfis. A etapa seguinte é editar esses perfis para que sejam utilizados com o software do comerciante. Essa parte pode ser dividida em várias partes.

Configuração do WebSphere Commerce Payments

Se a integração utilizar várias ocorrências do WebSphere Commerce Payments, você deve optar por armazenar as informações de configuração do WebSphere Commerce Payments em seus perfis. Para isso, você deve fornecer o elemento `PaymentManagerConfiguration` em seus perfis. Esse elemento indica a localização da ocorrência do WebSphere Commerce Payments, o `userid` e a senha para utilizar essa ocorrência, se utilizar ou não o SSL e (opcionalmente) informações sobre o servidor de socks.

Parâmetros e SelectStatements

Quando você tiver uma lista completa de parâmetros do WebSphere Commerce Payments e do cassete para fornecer em seu sistema, você deverá especificar onde cada parâmetro obterá seu valor. O valor pode ser proveniente de quatro origens: uma constante codificada no perfil, um valor do ambiente de processamento de pedidos transmitido na chamada `collectPayment()` ou `issueCommand()`, um campo em um banco de dados relacional, ou pode ser calculado pelo código de extensão do Caixa. Para cada parâmetro do perfil, você deve definir onde o valor relevante pode ser encontrado em seu software do comerciante. (O software do comerciante pode publicar uma definição de sua interface, fornecendo uma lista de parâmetros do WebSphere Commerce Payments e a localização de seus valores nesse software de comerciante).

Por exemplo, se o caixa for executado em um sistema no qual há somente um comerciante, será interessante fazer hard-code do parâmetro `MERCHANTNUMBER` em seus perfis do caixa:

```
<Parameter name="MERCHANTNUMBER"><CharacterText>1</CharacterText></Parameter>
```

Para especificar se o valor para o parâmetro WebSphere Commerce Payments `ORDERNUMBER` será incluído no Mapa transmitido em `issueCommand()` (associado à chave `orderNum`), inclua o seguinte:

```
<Parameter name="ORDERNUMBER"><CharacterText>{orderNum}</CharacterText></Parameter>
```

Para especificar se os valores dos parâmetros `AMOUNT` e `CURRENCY` do WebSphere Commerce Payments serão recuperados de um banco de dados relacional, inclua o seguinte:

```

<SelectStatement id="sql1">SELECT AMT, CUR FROM ORDER_TABLE WHERE ORDERNUMBER=
{orderNum}</SelectStatement>
<Parameter name="AMOUNT"><DatabaseValue statementID="sql1" columnName="AMT">
</Parameter><Parameter name="CURRENCY"><DatabaseValue statementID="sql1"
columnName="CUR">
</Parameter>

```

Para esse exemplo, o valor e a moeda para o pedido são recuperados da ORDER_TABLE nas colunas AMT e CUR, respectivamente. Note que os parâmetros fazem referência ao SelectStatement que fornece uma linha de dados para um pedido único. **orderNum** no SelectStatement deve ser fornecido nos dados transmitidos para collectPayment() ou issueCommand().

Para especificar se o valor do parâmetro ORDERURL do WebSphere Commerce Payments será construído em uma classe de extensão do Caixa denominada URLBuilder, inclua o seguinte:

```

<Parameter name="ORDERURL"><ExtensionValue name="URLBuilder"></Parameter>

```

O URLBuilder deve ser uma classe Java que implementa a interface CashierExtension. URLBuilder.class deverá ser colocado em seu classpath.

Informações sobre a Página de Compra

Em "Projetando sua Integração" na página 23 há descrições de algumas maneiras pelas quais sua integração poderá utilizar o elemento BuyPageInformation de seus perfis. Com base no design de sua integração, você deve fornecer informações que possibilitarão a geração de páginas de compra. Se seu software de comerciante suportar compras em vários idiomas, você deverá prestar mais atenção com a localização das emissões da página de compra.

Ao concluir a edição dos perfis, recomenda-se que se salve-os com nomes de arquivos que atendam à seguinte convenção: .

```
MerchantSoftwareNameCassetteName.profile
```

Por exemplo, o WebSphere Commerce Payments fornece um perfil para ser utilizado com o servlet SampleCheckout e o cassete OfflineCard, que é chamado SampleCheckoutOfflineCard.profile.

Incluindo Arquivos Necessários

Para utilizar o Caixa, inclua os seguintes arquivos no classpath:

- eTillCal.jar.
- xml4j.jar.
- eTillxml4j209.jar.
- ibmjsse.jar. Este arquivo será necessário somente se estiver sendo utilizado o suporte SSL para comunicação com o WebSphere Commerce Payments.
- Um driver JDBC. Somente necessário se utilizados parâmetros de Valor do Banco de Dados.
- Quaisquer classes de extensão referidas nos perfis do Caixa.

Você deve fornecer todos os perfis do Caixa e o profile.dtd em um único diretório.

Criando um Objeto do Caixa

Há três formas de se criar um objeto do Caixa:

1. Você pode construir um Caixa sem especificar quaisquer informações sobre o canal de comunicação entre o Caixa e o WebSphere Commerce Payments (tais

como o nome do host e a porta do WebSphere Commerce Payments e se utilizará SSL ou não). Com esse método, os perfis de caixa devem incluir o elemento <PaymentManagerConfiguration> que inclui as informações necessárias.

```
public Cashier(String profileDirectory) throws Cashier Exception
```

2. Alternativamente, você também pode especificar as informações de configuração do WebSphere Commerce Payments no construtor do Caixa. Neste caso, não é necessário incluir o elemento <PaymentManagerConfiguration> em seus perfis. No entanto, se você incluir <PaymentManagerConfiguration> em um perfil, ele substituirá as informações de configuração fornecidas pelo construtor.

```
public Cashier(String profileDirectory,  
               String paymentsHostname  
               String paymentsPort  
               String userid  
               String password  
               boolean useSSL) throws CashierException
```

3. Você pode usar o seguinte construtor que lhe permite conectar-se ao WebSphere Commerce Payments por meio de um servidor de socks.

```
public Cashier(String profileDirectory,  
               String paymentsHostname,  
               int paymentsPort,  
               String socksHostname,  
               int socksPort,  
               String userid,  
               String password,  
               boolean useSSL) throws CashierException
```

Você deve decidir qual método utilizar com base no design de sua integração. Por exemplo, se você utilizar um único WebSphere Commerce Payments e, freqüentemente, alterar a senha do administrador, será mais fácil fornecer a configuração do WebSphere Commerce Payments no construtor do Caixa em vez de ter que atualizar os elementos PaymentManagerConfiguration em cada um de seus perfis.

O Caixa pode ser utilizado com segurança em ambientes multi-thread. Internamente, ele mantém um cache dos perfis e, conseqüentemente, você pode otimizar sua integração, reutilizando a mesma ocorrência do Caixa (em vez de instanciar repetidamente os novos objetos do Caixa).

CollectPayment

O elemento CollectPayment contém todos os dados necessários para criar os pedidos do WebSphere Commerce Payments utilizando o Caixa.

```
<Profile useWallet="false">  
  <CollectPayment>  
  
    ...  
  
  </CollectPayment>  
</Profile>
```

Criando Pedidos no WebSphere Commerce Payments – issueCommand()

Para criar pedidos no WebSphere Commerce Payments, chame o método issueCommand() do caixa. Os argumentos do método issueCommand() incluem:

- *comando* é a constante que indica qual comando você deseja emitir. Consulte a documentação de classe do Caixa para obter a lista de comandos permitidos. Para criar pedidos, o comando deverá ser ACCEPTPAYMENT ou RECEIVEPAYMENT.
- *profileName* é o nome do perfil que criava o comando WebSphere Commerce Payments.
- *locale* é a característica local no qual seu software de comerciante está apresentando texto a um lojista (opcional)
- valores do ambiente de processamento do pedido
- uma conexão ao banco de dados (opcional)
- *queryable* é uma interface de consulta opcional que pode ser usada para retornar uma lista de valores para um parâmetro usando Tabela de Hashing.

A determinação de qual perfil deve ser utilizado tem tipicamente por base a escolha do método de pagamento do consumidor. Por exemplo, você pode fornecer um perfil para pedidos de pagamento contra-entrega e outro para pedidos a serem pagos com cartão de crédito. O locale fornecido para `issueCommand()` deve corresponder ao locale no qual o comprador está fazendo suas compras. O WebSphere Commerce Payments utilizará esse valor para criar uma mensagem localizada que pode ser exibida para o comprador, caso ocorra um erro. Isso permite que novos cassetes sejam acrescentados sem que o software do comerciante tenha construído suas próprias mensagens de erro.

Qualquer informação que esteja disponível quando o software do comerciante estiver processando pedidos deve ser passada para o caixa. Dependendo do software do comerciante, isso pode incluir os parâmetros que constituem uma solicitação HTTP, pares palavras-chave - valor, ou outros. Todos os dados utilizados pelos perfis deverão ser colocados em um Mapa e transmitidos à chamada `issueCommand()`.

Uma conexão JDBC inicializada deve ser fornecida se seus perfis incluírem qualquer parâmetro `DatabaseValue`. Observe que o Caixa não fechará a Conexão JDBC durante a chamada `issueCommand()`.

Verificando o Status de um Pedido – `checkPayment()`

O Caixa fornece um método simples chamado `checkPayment()` para consultar o status de um pedido criado. Uma chamada para `checkPayment()` retornará um objeto `CheckPaymentResponse` que contém o estado do pedido. O Caixa Javadoc (fornecido com o WebSphere Commerce Payments) descreve os possíveis valores que este estado pode ter.

```
CheckPaymentResponse checkPaymentResponse =
cashier.checkPayment(merchantNumber, orderNumber);
```

```
if (checkPaymentResponse.getPrimaryReturnCode() == 0 &&
    checkPaymentResponse.getSecondaryReturnCode() == 0)
{
    switch (checkPaymentResponse.getState())
    {
        case CheckPaymentResponse.APPROVED:
            ...
        case CheckPaymentResponse.MISSING:
            ...
        ...
    }
}
```

```
else
{
    ...
}
```

Utilizando BuyPageInformation

As informações da página de compra, como definido pelo design de sua integração, podem ser recuperadas chamando-se o método `getBuyPageInformation()` do Caixa. Para recuperar a referência das informações da página de compra, chame `getBuyPageInformationReference()`.

Rastreando

O Caixa fornece um mecanismo de rastreio para ajudar na gravação de sua integração. É fornecida uma classe de rastreio (`SimpleCashierTrace`) em `eTillCal.jar` que será gravada em um arquivo. Alternativamente, ao implementar a interface `CashierTrace`, é possível fazer com que o Caixa use as classes de rastreamento existentes do software do comerciante.

O rastreio pode ser ativado em uma base por perfil para ajudar a diagnosticar perfis problemáticos. O rastreio é ativado definindo `enableTrace="verdadeiro"` no elemento perfil.

```
Cashier cashier = new Cashier("d:\\cashierProfileDirectory");
SimpleCashierTrace simpleCashierTrace =
new SimpleCashierTrace("d:\\cashierLogDirectory");
cashier.setTraceClass(simpleCashierTrace);
```

Exceções

Quando ocorre um erro no Caixa, uma exceção indicará a origem do problema. Há duas variedades de exceções no caixa: `ProfileExceptions` e `CashierExceptions`. O Caixa lança uma `ProfileException` quando o Caixa encontra um perfil que não esteja bem formado, que não seja válido ou que tenha erros lógicos que evitam que seja utilizado para criar pedidos. `CashierExceptions` são lançadas quando o Caixa é utilizado imprópriamente ou quando há um erro para acessar o banco de dados.

Ao chamar o Caixa, você deve estar ciente de que `issueCommand()`, `collectPayment()` e `checkPayment()` emitem `PaymentServerCommunicationExceptions`. Isto lhe dá a oportunidade de gravar lógica de repetição nestas chamadas.

A `CashierExceptions` e `ProfileExceptions` podem conter um objeto lançado que fornecerá mais detalhes sobre o erro. Essas duas exceções fornecem um método denominado `getNestedException()` que oferece acesso a esse objeto Lançável.

Gravando Extensões

Os valores para a maioria dos parâmetros do WebSphere Commerce Payments podem ser obtidos utilizando constantes, valores do ambiente de processamento do pedido ou valores dos bancos de dados. No entanto, podem haver alguns parâmetros para os quais o valor não pode ser facilmente derivado. Por exemplo, se o parâmetro exigir uma descrição textual da ordem do lojista e seu software do comerciante não contiver essa descrição no formato adequado, você poderá precisar codificar uma extensão do caixa para construir o valor correto para esse parâmetro.

Uma Extensão do Caixa é um código que é executado pelo caixa para construir um valor para um parâmetro do WebSphere Commerce Payments. Para gravar uma

extensão do caixa, você deve gravar uma classe que implementa a interface do `CashierExtension`. Essa interface contém somente um método – `getValue()`. `getValue()` é chamado em uma extensão do caixa quando utilizar um perfil do caixa que contenha o parâmetro `ExtensionValue` que referencia essa extensão.

```
public class SampleExtension implements CashierExtension
{
    public String getValue(String keyword, Hashtable environmentValues,
        Hashtable PaymentsParameters, Connection connection,
        CashierTrace cashierTrace, Locale locale) throws CashierException
    {
        if (keyword.equals("$DATETIME"))
        {
            Date date = new Date();
            return date.toString();
        }
        else if (keyword.equals("$RANDOMNUMBER"))
        {
            return String.valueOf(Math.random());
        }
        else ...
    }
}
```

Aplicativo SampleCheckout

O `SampleCheckout` é um aplicativo de amostra que demonstra como os aplicativos podem utilizar o Caixa para se integrarem ao WebSphere Commerce Payments. O aplicativo utiliza uma interface HTML que pode ser acessada a partir do URL `http://host_name:port /webapp/SampleCheckout`. O código fonte é fornecido no diretório `Payments_installdir/samples/SampleCheckout`.

Visão Geral

O `SampleCheckout` é um sistema de entrada de pedido que permite que os pedidos sejam criados utilizando diferentes métodos de pagamento. Os usuários devem inserir informações básicas do pedido, tais como, número do pedido, número do comerciante e valor do pedido, bem como as informações sobre pagamento utilizadas para receber o pagamento do pedido. O `SampleCheckout` permite configurar qualquer número de diferentes métodos de pagamento; cada método de pagamento é suportado por um perfil do Caixa. Os perfis do `SampleCheckout` contêm o HTML necessário para construir a parte das informações do pagamento da página de compra, assim como os dados necessários para construir uma solicitação API para criar um pedido no WebSphere Commerce Payments.

O `SampleCheckout` tenta exibir a página de compra utilizando a preferência de idioma no navegador do usuário. O `SampleCheckout` é traduzido para os mesmos idiomas suportados pelo WebSphere Commerce Payments. Se a preferência de idioma de um usuário não for suportada, a página de compra é apresentada em inglês. Para selecionar um idioma para o Internet Explorer, clique em **Ferramentas** na barra de menus e, em seguida, em **Opções da Internet** e no botão **Idiomas**. No Netscape Navigator, clique em **Editar** na barra de menus, em **Preferências** e, em seguida, selecione **Idioma** na categoria Navigator. Os campos marcados com um asterisco vermelho precisam ser preenchidos. Outros são otimizados.

O `SampleCheckout` trabalha tanto para os perfis do Caixa que não utilizam o wallet como para aqueles que a utilizam. Se os perfis exigirem uma carteira

eletrônica, o SampleCheckout assumirá que a resposta da API ReceivePayment do WebSphere Commerce Payments contém uma mensagem de ativação da carteira eletrônica HTTP.

Requisitos

O aplicativo SampleCheckout utiliza as tecnologias JSP (Java Server Pages) e HTML dinâmico. Ele é automaticamente instalado e configurado para todos os cassetes IBM quando o WebSphere Commerce Payments é instalado. Para utilizá-lo você deverá ter um mecanismo servlet que suporte o JSP (tal como o WebSphere Application Server) e um navegador que suporte o HTML dinâmico.

O Servidor Web deve ser configurado para atender os arquivos no diretório `web/SampleCheckout` em resposta a URIs que começam com `/webapp/SampleCheckout` .

Em plataformas da estação de trabalho, um servlet chamado `SampleCheckoutServlet` deve ser definido para o mecanismo de servlet com um classpath contendo o seguinte: `eTillCal.jar`, `xml4j.jar` e `ibmjss.jar`.

▶ 400 O classpath deve conter `eTillCal.jar` e `xml4j.jar`.

Se você modificar os arquivos do código fonte java SampleCheckout no diretório `Payments_installdir/samples/SampleCheckout` para criar novas classes, certifique-se de colocar os arquivos da nova classe no seguinte diretório para que eles sejam utilizados:

`Payments_installdir/wc.mpf.ear/SampleCheckout.war/WEB-INF/classes`

Configuração

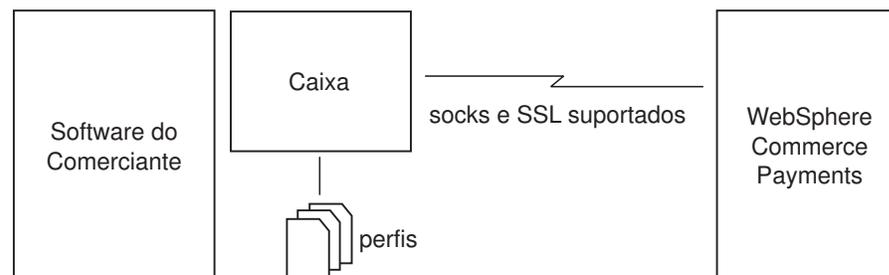


Figura 5. Caixa do WebSphere Commerce Payments

SampleCheckout utiliza um arquivo de configuração denominado `samples/SampleCheckout/SampleCheckout.xml` para definir o seguinte:

- As informações de configuração do WebSphere Commerce Payments (nome do host, porta, utilização de socks e SSL). Como SampleCheckout fornece um método global para armazenar informações de configuração do WebSphere Commerce Payments, não é necessário que cada perfil especifique um elemento `PaymentManagerConfiguration`.
- Os métodos de pagamento disponíveis e os perfis de Caixa que cada método utiliza. Novos métodos de pagamento podem ser suportados por SampleCheckout incluindo o seguinte elemento no elemento `PaymentOptionList` do `SampleCheckout.xml`:

```
<PaymentOption id="newmethod" profile="newprofname">
  New Payment Method
</PaymentOption>
```

em que newmethod é o ID desse novo método de pagamento, newprofname é o nome do perfil do Caixa que suporta o método e "Novo Método de Pagamento" é o rótulo exibido na página de compra SampleCheckout.

- As moedas suportadas pelo SampleCheckout.

Perfis do SampleCheckout

Quando o WebSphere Commerce Payments é instalado, os perfis do SampleCheckout são instalados em um diretório de perfis: *Payments_installdir>/wc.mpf.ear/SampleCheckout.war/profiles*. Os perfis do SampleCheckout devem conter um elemento BuyPageInformation e as definições do parâmetro para todos os parâmetros necessários pelo WebSphere Commerce Payments e o casete especificado para o perfil. Os perfis do SampleCheckout não precisam conter as informações de configuração do WebSphere Commerce Payments já que elas estão especificadas no arquivo de configuração SampleCheckout. No entanto, se um elemento PaymentManagerConfiguration for especificado, ele substituirá a configuração especificada no *SampleCheckout.xml*.

Informações sobre a Página de Compra

O elemento BuyPageInformation, em cada perfil, deve conter o HTML para criar a seção de informações do pagamento da página de compra. Cada conteúdo do perfil do BuyPageInformation é inserido nas marcações HTML <table> e <form>, como segue:

```
<FORM NAME="cassetteform" METHOD="POST"
ACTION="/webapp/SampleCheckout">
  <TABLE BORDER="0" WIDTH="100%" CELSPACING="1" CELLPADDING="2">
    ... <BuyPageInformation> contents ...
  </TABLE>
</FORM>
```

O SampleCheckout fornece suporte de localização para os conteúdos Java do elemento BuyPageInformation por meio dos arquivos Java ResourceBundle. Esses arquivos contêm um mapeamento das palavras-chave do texto que permitem que os gravadores dos perfis SampleCheckout evitem o hard coding do texto nos elementos BuyPageInformation. Em vez disso, um tempo de execução, SampleCheckout substitui as palavras-chave incluídas entre chaves com texto do ResourceBundle para o idioma solicitado pelo usuário. O nome dos elementos ResourceBundle utilizado pelos elementos SampleCheckout está indicado pelo atributo referência. Por exemplo, se um perfil SampleCheckout contiver os seguintes elementos:

```
<BuyPageInformation reference="SampleCheckoutOfflineCard">
  ...
  <p>{BPMESSAGE}</p>
  ...
</BuyPageInformation>
```

e o usuário solicitou páginas de compra em francês canadense, o aplicativo irá pesquisar por texto localizado para BPMESSAGE nos seguintes Java ResourceBundles até que encontre uma correspondência.

```
SampleCheckoutOfflineCard_fr_CA.class
SampleCheckoutOfflineCard_fr_CA.properties
```

SampleCheckoutOfflineCard_fr.class
SampleCheckoutOfflineCard_fr.properties
SampleCheckoutOfflineCard.class
SampleCheckoutOfflineCard.properties

Variáveis de Ambiente do Perfil

A tabela a seguir define as variáveis que o SampleCheckout torna disponível para seus perfis. Essas variáveis podem ser utilizadas em um perfil, incluindo o nome da variável entre chaves. Por exemplo, {merchantnumber} é substituído pelo número do comerciante inserido pelo usuário na página de compra.

Nome da Variável	Excluir Conteúdo
merchantnumber	O número do comerciante inserido no formulário
ordernumber	O número de pedido inserido no formulário
currency	O número de 3 dígitos para a moeda ISO 4217 selecionada no formulário
currencyAlpha	O valor alfabético de 3 letras para o valor da moeda ISO 4217
amount	O valor inserido no formulário
amountLowestCurrUnits	O valor, convertido nas unidades mais baixas da moeda; por exemplo, 5 dólares americanos são convertidos em 500 centavos.
paymentOption	O método de Pagamento selecionado no formulário
outras formas de variáveis como especificado no elemento BuyPageInformation de cada perfil	O valor inserido no formulário

Capítulo 4. CAL (Client API Library)

O software de negócios do comerciante pode emitir comandos de pagamento, administração e consulta para o WebSphere Commerce Payments. As solicitações são enviadas ao WebSphere Commerce Payments emitindo mensagens POST HTTP e as respostas são recebidas do WebSphere Commerce Payments na forma de documentos XML incorporados no HTTP. O Java CAL (Client API Library) fornece uma interface de programação Java que permite que o software do comerciante escrito em Java emita esses comandos ao WebSphere Commerce Payments e receba as respostas. A CAL fornece um envoltório que faz com que o gravador de software do comerciante não tenha que entender os detalhes de comunicações HTTP e da análise do documento XML. A CAL fornece objetos Java que permitem que um programa de comerciante:

- Crie solicitações a serem enviadas ao WebSphere Commerce Payments
- Comunique-se com o WebSphere Commerce Payments através de uma conexão TCP ou uma conexão SSL
- Processe respostas do WebSphere Commerce Payments

Um programa do comerciante escrito para utilizar a CAL possui várias etapas:

- Criar um PaymentServerClient
- Emitir comandos para o WebSphere Commerce Payments
 - Criar um objeto Hashtable e ocupá-lo com pares de palavra-chave/valor
 - Emitir o comando
 - Processar os códigos de retorno
 - Processar os dados retornados
- Fechar o PaymentServerClient

O restante dessa seção descreve estas etapas em um nível alto. Detalhes podem ser encontrados em Javadoc, localizados no seguinte diretório:

 *Payments_installdir/javadoc*

Classes Públicas da CAL

CAL é estruturada como uma biblioteca de Classe Java com inúmeras classes públicas. Estas classes podem ser divididas em três grupos:

1. **Classes Cliente:** Um programa do comerciante criará uma instância dessas classes para comunicar-se com o WebSphere Commerce Payments.
 - PaymentServerClient: Comunica-se com o WebSphere Commerce Payments por meio de uma conexão TCP (com ou sem suporte SOCKS)
 - PaymentServerSSLClient: Comunica-se com o WebSphere Commerce Payments por meio de uma conexão SSL
2. **A classe Resposta:** Cada comando emitido para o WebSphere Commerce Payments retorna uma instância desta classe: PaymentServerResponse
3. **As classes do PSubject:** Os dados retornados dos comandos Query são processados em um conjunto de PSubjects, que refletem os objetos do WebSphere Commerce Payments atuais.
 - PSubject: superclasse de todos esses objetos
 - PAdminObject: superclasse de todos os objetos de administração

- `PSOrder`: representa uma Ordem
- `PSPayment`: representa um Pagamento
- `PSCredit`: representa um Crédito
- `PSBatch`: representa um Batch
- `PSBatchTotal`: representa totais de batch para uma moeda particular
- `PSPaymentServer`: representa o objeto de administração do Payment Server
- `PSMerchant`: representa um objeto de administração do Comerciante
- `PSCassette`: representa um objeto de administração do Cassete
- `PSMerchantCassetteSettings`: representa um objeto de administração do PaymentSystem
- `PSAccount`: representa um objeto de administração da Conta
- `PSCassetteObject`: representa um objeto conectado por um cassete a um objeto genérico
- `PSCassetteConfigObject`: representa um objeto de administração conectado por um cassete a um objeto de administração genérico
- `PSAbout`: fornece informações sobre a versão para o WebSphere Commerce Payments e o nome de usuário da pessoa que está emitindo o comando
- `PSCassetteAbout`: fornece informações sobre a versão para um cassete do WebSphere Commerce Payments

Criando um `PaymentServerClient`

Um `PaymentServerClient` representa uma conexão do programa do comerciante com o WebSphere Commerce Payments. Ele é um objeto persistente, desenhado para ser criado no começo de um programa do comerciante, utilizado e reutilizado ao longo desse programa e fechado quando o programa termina. O `PaymentServerClient` possui uma conexão de soquete simples que ele mantém até que o `PaymentServerClient` seja fechado. O `PaymentServerClient` pode ser criado de várias maneiras para refletir diferentes opções de comunicação.

Um `PaymentServerClient` básico é construído com três argumentos:
`PaymentServerClient (String dtdPath, String hostName, int portNumber)`

Este construtor cria um cliente que irá se comunicar utilizando o TCP para o WebSphere Commerce Payments em `hostName:portNumber`. Dois argumentos adicionais, `socksHost` e `socksPort`, podem ser incluídos no construtor básico. Isso criará um cliente que se comunica com o WebSphere Commerce Payments por meio de um servidor SOCKS.

`PaymentServerClient (String dtdPath, String hostName, int portNumber, String socksHost, int socksPort)`

Dois construtores adicionais permitem que a especificação de uma tabela hashing seja utilizada para especificar pares palavra-chave/valor adicionais a serem transmitidos no cabeçalho HTTP.

`PaymentServerClient (String dtdPath, String hostName, int portNumber, Hashtable httpHeaderFields)`
`PaymentServerClient (String dtdPath, String hostName, int portNumber, String socksHost, int socksPort, Hashtable httpHeaderFields)`

Outras opções de comunicação são criadas com classes filhas do `PaymentServerClient`. Um `PaymentServerSSLClient` comunica-se com o WebSphere Commerce Payments por meio de uma conexão SSL.

```
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber)
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,
    String socksHost, int socksPort)
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,
    Hashtable httpHeaderFields)
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,
    String socksHost, int socksPort, Hashtable httpHeaderFields)
```

Nota: O DTDPPath especificado quando o `PaymentServerClient` é instanciado e utilizado através da sessão (para todos os comandos subsequentes processados antes do método `close` ()). DTDPPath em `PaymentServerClient` é opcional e pode ser NULL mas haverá melhor desempenho se DTDPPath estiver especificado.

Preparando o iSeries para Suporte SSL ao Utilizar a CAL

Nota: Estas instruções são para `400` apenas e aplicam-se ao cliente apenas se utilizar a CAL.

Para preparar seu sistema para usar SSL (Secure Sockets Layer), você deverá instalar o Digital Certificate Manager Licensed Program: 5722-SS1 OS/400 — Digital Certificate Manager

Você também deverá instalar um dos seguintes Programas Licenciados Cryptographic Access Provider:

- 5722-AC2 Cryptographic Access Provider 56-Bit
- 5722-AC3 Cryptographic Access Provider 128-Bit

Se a autenticação do cliente for requerida pelo servidor, você poderá definir as seguintes propriedades para especificar qual certificado digital utilizar:

- `os400.certificateContainer`
- `os400.certificateLabel`

Se estas propriedades não estiverem definidas, o certificado de sistema padrão (se houver) será usado. Informações adicionais sobre a documentação iSeries para instalar Java/SSL podem ser encontradas em:

<http://publib.boulder.ibm.com/pubs/html/as400/infocenter.html>. Siga o link para a versão atual do iSeries e selecione: **Programming, Java, iSeries Development Kit for Java, Security, Secure Sockets Layer**.

Emitindo Comandos do WebSphere Commerce Payments

O método `issueCommand` do `PaymentServerClient` é utilizado para enviar comandos ao WebSphere Commerce Payments. Existem várias versões sobrecarregadas do método `issueCommand`. No mínimo, cada método `issueCommand` utiliza os seguintes parâmetros:

Nome do Comando de API do WebSphere Commerce Payments

O nome do comando de API do WebSphere Commerce Payments. Consulte o Capítulo 6, “Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments”, na página 53 para obter uma lista de comandos de API do WebSphere Commerce Payments. A interface pública `PaymentCommandConstants` define constantes para cada comando de API. Consulte o Javadoc para obter detalhes.

Uma tabela de hashing dos pares palavra-chave/valor a ser enviada com o comando de WebSphere Commerce Payments

Essa Tabela de Hashing do Java representa os parâmetros a serem transmitidos com o comando de API especificada. As chaves para a tabela de hashing são Cadeias que representam o nome do parâmetro do comando de API. Os valores representam o valor do parâmetro do comando de API. Os valores podem ser de um dos tipos a seguir:

- Cadeia: Uma cadeia Unicode em todos os conjuntos de caracteres suportados
- byte[]: uma matriz de bytes, para dados binários
- Inteiro: um inteiro de 4 bytes
- Data: uma Data Java (java.util.Date) representando uma marca de hora
- Booleano: um valor booleano
- Vetor: um vetor de qualquer um acima. Os valores de vetores são um caso especial. Se um Vetor de valores for atribuído a uma palavra-chave, ela será incluída no corpo HTTP várias vezes, uma para cada entrada no Vetor.

Deve-se observar que a CAL não verifica esses pares palavra-chave/valor para garantir que eles são válidos para a palavra-chave especificada ou se os tipos de dados dos valores estão corretos. A CAL apenas transmite todos os pares de palavra-chave/valor no WebSphere Commerce Payments. Consulte o Capítulo 6, “Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments”, na página 53 para obter uma lista dos parâmetros requeridos e opcionais para cada comando do WebSphere Commerce Payments. A interface pública PaymentCommandConstants define constantes para cada valor de parâmetro do comando de API. Consulte o Javadoc para obter detalhes.

Informações sobre Autenticação

Quando o WebSphere Commerce Payments recebe um comando, ele autentica o usuário utilizando o WCSRealm. Ao gravar programas utilizando o WebSphere Commerce Payments, deve-se entender que este é o domínio que o WebSphere Commerce Payments está utilizando. O domínio contém a lista de usuários que estão potencialmente autorizados a acessar o WebSphere Commerce Payments, com suas informações de autenticação. O Domínio declara se cada comando deve ou não ter um Id de usuário/senha associado a ele ou, de modo mais geral, uma matriz de bytes que contenha outras credenciais de autenticação. O WCSRealm utiliza ID do usuário/senha para autenticação. A utilização do WCSRealm é indicada na tela Definições do WebSphere Commerce Payments na interface com o usuário.

A versão básica do método issueCommand é:

```
issueCommand(String command, Hashtable keywordValuePairs, String basicAuthUserid,  
String basicAuthPassword)
```

Além disso, há uma versão do método issueCommand que permite que a especificação de uma tabela de hashing seja utilizada para especificar pares adicionais de palavra-chave/valor a serem transmitidos no cabeçalho HTTP:

```
issueCommand(String command, Hashtable keywordValuePairs, Hashtable httpHeaderPairs,  
String basicAuthUserid, String basicAuthPassword)
```

O método issueCommand lançará uma exceção caso ocorram erros ou outros problemas de processamento.

Especificando Informações Adicionais no Cabeçalho HTTP

Há duas maneiras de especificar informações adicionais no Cabeçalho HTTP:

- No construtor do objeto `PaymentServerClient`, que faz com que os parâmetros adicionais sejam especificados em todos os comandos emitidos para o WebSphere Commerce Payments.
- No método `issueCommand`, que faz com que os parâmetros adicionais sejam especificados apenas para o comando que está sendo emitido, permitindo, assim, que o Cabeçalho HTTP seja ajustado para cada comando do WebSphere Commerce Payments. Um exemplo disso ocorre nos comandos de API **AcceptPayment** e **ReceivePayment**. Para esses comandos, o WebSphere Commerce Payments retornará o texto de mensagem quando o processamento do comando não tiver êxito. O texto da mensagem fornece informações adicionais no idioma de preferência do aplicativo do cliente como especificado pela marcação `PM-Accept-Language` no cabeçalho HTTP. Se a marcação `PM-Accept-Language` não estiver especificada no Cabeçalho HTTP, será usado o idioma padrão da máquina que executa o servlet. Consulte os métodos `PaymentServerResponse.getBuyerMessage()` e `getMerchantMessage()` para obter informações adicionais referentes a essas mensagens. Além disso, CAL fornece um método conveniente para criar o par palavra-chave/valor para a marcação `PM-Accept-Language`. Consulte o método `PaymentServerClient.addLocaleToHTTPHeader` para obter detalhes.

Processando Respostas do WebSphere Commerce Payments

Um objeto `PaymentServerResponse` é retornado pelo método `issueCommand`. Este objeto contém métodos que permitem ao software do comerciante acessar os códigos de retorno principal e secundário que foram retornados como um resultado da emissão do comando ao WebSphere Commerce Payments. Consulte o Apêndice A, “Códigos de Retorno do WebSphere Commerce Payments”, na página 129 para obter uma lista de códigos de retorno do WebSphere Commerce Payments. Se ocorrer um erro programático, será lançada uma exceção Java. Há dois tipos de exceções definidas na CAL:

- `PaymentServerCommunicationException`: Esta exceção é emitida quando a CAL está com problemas de comunicação com o WebSphere Commerce Payments. As causas possíveis incluem:
 - A CAL recebeu uma resposta HTTP incorreta; isto geralmente significa que algo está errado com a configuração do Payment Servlet ou do WebServer/WebSphere.
 - A CAL detectou uma Exceção E/S, que significa que a camada TCP ou a camada SSL emitiu uma Exceção E/S (por exemplo, não foi possível conectar-se ao WebSphere Commerce Payments, ou a conexão foi desativada antecipadamente). Se esta exceção resultar de uma `IOException`, a `IOException` será armazenada no `PaymentServerCommunicationException` (e poderá ser acessada pelo programador do comerciante).
- `PaymentServerClientException`: Essa é uma exceção interna emitida pela CAL. Ela indica um defeito na CAL.

Processar Objetos Retornados

Quando um comando resulta em dados retornados (por exemplo, comandos de Consulta), um conjunto de `PSObjects` é retornado como parte do `PaymentServerResponse`. Esses objetos correspondem aos objetos básicos do

WebSphere Commerce Payments. A interpretação desses campos poderá ser encontrada no Capítulo 7, “Dados do WebSphere Commerce Payments”, na página 109.

O objeto `PaymentServerResponse` contém o método `getObjectCount` que retorna o número de objetos retornados na resposta. Isto é especialmente útil para consultas que utilizam `RETURNATMOST`, que limita o tamanho dos dados.

Fechando o `PaymentServerClient`

A classe `PaymentServerClient` contém um método `close()`. Os programas do comerciante devem chamar `close()` antes de sair. Isso não é particularmente importante para programas simples que utilizam a comunicação TCP ou SOCKS padrão porque o Java Runtime limpará esses recursos ao sair. Entretanto, ele é extremamente importante para clientes SSL. Se `close()` não for chamado nesses clientes, haverá problemas quando o aplicativo do comerciante for iniciado novamente. Como os programas do comerciante podem ser convertidos para utilizar SSL a qualquer momento, é recomendável assegurar que `close()` tenha sido chamado em todos os casos.

Exemplo de Programa CAL

Esta seção contém um esboço de um programa CAL simples. Os programas CAL de amostra estão disponíveis e estão nos seguintes diretórios:

 `Payments_installdir/samples`

Um programa do comerciante gravado para utilizar a CAL tem três etapas principais:

1. Criar um `PaymentServerClient`
2. Emitir comandos para o WebSphere Commerce Payments
 - a. Criar uma tabela de hashing e ocupá-la com pares palavra-chave - valor
 - b. Emitir o comando
 - c. Processar os códigos de retorno
 - d. Processar os dados retornados
3. Fechar o `PaymentServerClient`

Um exemplo de um programa:

```
PaymentServerClient client = new PaymentServerClient(dtdPath, hostName,
port);

while (...)
{
    Hashtable keywordValuePairs = new Hashtable();
    keywordValuePairs.put("merchantnumber","123456789");
    ... using documentation in the programming reference as a guide, fill
    in other keywordValuePairs ...

    PaymentServerResponse response =
client.issueCommand(command,keywordValuePairs,userid,password);

    int primaryRC = response.getPrimaryRC();
    int secondaryRC = response.getSecondaryRC();
    ... process return codes ...
    String contentType = response.getContentType();
    if (contentType != null)
    ... process contentType
```

```

Enumeration objects = response.getObjects();
while (objects.hasMoreElements())
{
    PSObject object = (PSObject) objects.nextElement();
    ... process object ...
}
}

client.close();

```

Instalando Arquivos Requeridos pela CAL

Todos os arquivos requeridos pela CAL já devem ser fornecidos pelo WebSphere Commerce.

Windows **UNIX** **400** Os arquivos podem ser localizados em um arquivo compactado denominado `eTillCal.jar`, que está localizado no diretório `Payments_installdir/etillClientSDK.zip`.

Certifique-se de ter incluído as bibliotecas das classes requeridas na variável de ambiente `CLASSPATH` para o sistema ou para a sessão na qual o aplicativo WebSphere Commerce Payments será executado.

Para Máquinas Que Não Possuem o WebSphere Commerce Payments Instalado

Se você pretende gravar na interface da CAL ou executar programas da CAL a partir de uma máquina que não possui o WebSphere Commerce Payments instalado, execute as seguintes etapas:

Windows **UNIX** **400**

1. Em uma máquina na qual o WebSphere Commerce Payments está instalado, copie os seguintes arquivos para sua máquina. Esses arquivos podem ser localizados no diretório do WebSphere Commerce Payments:
 - `eTillCal.jar`
 - `eTillxml4j209.jar`
 - **Windows** **UNIX** `ibmjsse.jar` (Requerido apenas no tempo de execução se você estiver utilizando o SSL).

Os arquivos `eTillCal.jar`, `eTillxml4j209.jar` e `ibmjsse.jar` estão contidos no arquivo `Payments_installdir>/etillClientSDK.zip`. O arquivo `ibmjsse.jar` não é utilizado em um ambiente do iSeries.

2. **400** Se desejar utilizar o SSL através da CAL em execução em outro sistema iSeries, também precisará dos Programas Licenciados listados na seção "Preparando o iSeries para Suporte SSL" no sistema iSeries remoto.

Nota: Se desejar o suporte SSL através da CAL em execução em um sistema não-iSeries, copie `ibmjsse.jar`.

3. Edite o sistema `CLASSPATH` para incluir `eTillCal.jar` e `eTillxml4j209.jar`.

Capítulo 5. Notificação de Eventos

O WebSphere Commerce Payments fornece um serviço de notificação de eventos que permite que o software comerciante (ou não comerciante, tal como, sistemas de gerenciamento de redes) atenda os eventos e execute as ações apropriadas no sistema de negócios do comerciante. Por exemplo, enviar um pedido ao departamento de entrega quando um evento indicar que um pedido foi aprovado. Esse serviço pode otimizar o desempenho para sistemas que, normalmente, emitem comandos de Consulta para determinar o estado de objetos do WebSphere Commerce Payments. Recebendo eventos que ocorrem quando os estados do objeto são alterados, um sistema de comerciante pode reagir rapidamente sem incorrer sobrecarga total de um loop de polling. Além disso, o serviço de notificação de eventos pode ser utilizado pelo software de gerenciamento de rede para monitorar o funcionamento do WebSphere Commerce Payments.

O software de comerciante registra seu interesse em eventos do WebSphere Commerce Payments e especifica um URL. Quando ocorrem eventos, o serviço de notificação de eventos envia um HTTP POST para um destino especificado pelo URL. O software de comerciante deve ser responsável pelo recebimento de eventos. O software de comerciante que recebe estes eventos pode ser um CGI, Java Servlet ou um programa que recebe na porta especificada no registro.

Tipos e Conteúdo dos Eventos

O serviço de notificação de eventos do WebSphere Commerce Payments define e enviará os três tipos de eventos a seguir:

1. **Evento de alteração de estado.** Esses eventos são enviados quando o estado de um objeto de estrutura foi alterado. Por exemplo, o estado de um objeto Pedido é alterado de "Recebido" para "Aprovado".
2. **Evento específico do cassete.** O cassete pode utilizar este tipo de evento para notificar os comerciantes de eventos que ocorrem dentro do cassete. O cassete define o conteúdo do evento. Nem todos os cassetes implementarão eventos específicos do cassete.
3. **Evento de gerenciamento de rede.** Esses eventos são enviados quando o WebSphere Commerce Payments é iniciado ou parado.

O WebSphere Commerce Payments fornece o "evento de alteração de estado" para os objetos financeiros da estrutura e os eventos de gerenciamento de rede de atividade e inatividade da estrutura. O software de comerciante deve se referir ao suplemento apropriado do cassete para saber quais eventos de cassetes estão sendo suportados.

Todo evento contém os seguintes conteúdos "básicos":

- **EventType:** O tipo de evento.
- **Timestamp:** Hora em que acontece o evento.
- **ObjectID:** Identifica o objeto ao qual o evento está se referindo. O ObjectID pode consistir em vários campos.

Tipos de eventos diferentes podem conter informações diferentes, que são descritas na próxima seção.

Evento de Alteração de Estado

Evento de alteração de estado

Nome	Valor
EventType	"1"
Object	Um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none">• Pedido• Pagamento• Crédito• Batch
<ObjectID>	O ObjectID é dependente do tipo de Objeto. Cada objeto é identificado por um conjunto de chaves. (Por exemplo, um Pedido é identificado por seu MerchantNumber e OrderNumber).
PreviousState	Nome do estado. Consulte "Objetos de Pagamento do WebSphere Commerce Payments" na página 109 para obter definições de estado.
Current State	Nome do estado. Consulte "Objetos de Pagamento do WebSphere Commerce Payments" na página 109 para obter definições de estado.
TransactionId	Identificador da transação que foi fornecido pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.
OrderData1	Dados auxiliares que foram fornecidos pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.
OrderData2	Dados auxiliares que foram fornecidos pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.
OrderData3	Dados auxiliares que foram fornecidos pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.
OrderData4	Dados auxiliares que foram fornecidos pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.
OrderData5	Dados auxiliares que foram fornecidos pelo usuário na API AcceptPayment ou ReceivePayment.

Evento Específico do Cassete

Para eventos específicos do cassete, além dos pares nome-valor definidos na tabela a seguir, cada cassete pode definir seu próprio par nome-valor. A documentação para cada cassete detalhará os pares nome-valor específicos do cassete e as regras que definem quando estes eventos são enviados.

evento específico do cassete

Nome	Valor
EventType	"2"
CassetteName	Valor <CassetteName> em cadeia de caracteres ASCII.
MerchantNumber	Número inteiro em caracteres ASCII.

Evento de Gerenciamento de Rede

Evento de gerenciamento de rede

Nome	Valor
EventType	"3"
ComponentName	Um dos seguintes valores na cadeia de caracteres ASCII: <ul style="list-style-type: none">• Framework• <CassetteName>
Status	Um dos seguintes valores de inteiro na cadeia de caracteres ASCII: <ul style="list-style-type: none">• "1": (Denota funcionamento)• "2": (Denota não funcionamento)

Por exemplo, o WebSphere Commerce Payments enviará um Evento de Alteração de Estado com o seguinte conteúdo para os atendentes de eventos:

```
EVENTTYPE=1  
TIMEGENERATED=  
MERCHANTNUMBER=  
PREVIOUSSTATE=  
CURRENTSTATE=  
OBJECT=  
ORDERNUMBER=  
PAYMENTNUMBER=  
CREDITNUMBER=  
BATCHNUMBER=  
ACCOUNTNUMBER=
```

O WebSphere Commerce Payments enviará um Evento de Gerenciamento de Rede com o seguinte conteúdo para os atendentes de eventos:

```
EVENTTYPE=3  
TIMEGENERATED=  
COMPONENTNAME=  
STATUS=
```

Registrando Eventos

Para receber eventos, o software de comerciante deve registrar-se no WebSphere Commerce Payments. Há dois tipos de atendentes de eventos: comerciante e não-comerciante. Atendentes comerciantes só pode registrar eventos específicos do comerciante (todos os eventos de alteração de estado e específicos do cassete). Um software não-comerciante, tal como um sistema de gerenciamento de rede, só pode registrar um evento de gerenciamento de rede. O software comerciante e não-comerciante pode registrar, várias vezes, o mesmo tipo de evento. Neste caso, os eventos serão difundidos para cada uma das localizações registradas.

Os comandos de API para registrar e gerenciar atendentes de eventos são discutidos no Capítulo 6, "Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments", na página 53.

Parâmetro ListenerURL do Evento

Ao criar um atendente de eventos, uma ListenerURL válida será uma palavra-chave requerida. No WebSphere Commerce Payments, um ListenerURL válido é definido como um URL Java válido. O mesmo ListenerURL válido pode ter um formato diferente. Por exemplo: *http://foo* e *http://foo/* são os mesmos URLs,

mas *http://foo/xx* e *http://foo/xx/* são dois URLs diferentes. O comando do WebSphere Commerce Payments converterá um URL válido em um formato canônico do URL do WebSphere Commerce Payments, que é um URL válido com as seguintes extensões:

- O comando do WebSphere Commerce Payments inserirá o número de porta "80" se o número da porta não estiver definido.
- O comando do WebSphere Commerce Payments inserirá o nome do host "localhost" se o nome do host não estiver definido.
- O comando do WebSphere Commerce Payments inserirá o nome do host "localhost" e o número de porta "80" se nenhum dos dois estiver definido.

Utilizando este formato de URL canônico, o comando QueryEventListener irá retornar o mesmo atendente para cadeias de URL de entrada levemente diferentes. Por exemplo, se o número da porta do atendente for 80, então, independentemente do número da porta especificado no URL, o mesmo atendente será retornado.

Parte 3. Referência de Programação

Capítulo 6. Referência de Comandos do WebSphere Commerce Payments

Os parâmetros para os comandos descritos aqui se aplicam somente à estrutura. Parâmetros adicionais para cassetes específicos são tratados no suplemento apropriado do cassete. Observe que, na maioria dos casos, o WebSphere Commerce Payments não verifica a existência de parâmetros duplicados. Se mais de uma ocorrência de um parâmetro for especificada, a última ocorrência será utilizada.

Os clientes enviam comandos ao WebSphere Commerce Payments utilizando solicitações HTTP POST, que contêm listas de pares palavras-chave - valor. Este capítulo apresenta:

- Comandos administrativos e financeiros do WebSphere Commerce Payments
- Descrições de comandos
- Listagem de palavras-chave requeridas e opcionais
- Instruções relativas aos comandos de pagamento e de consulta

Cada comando contém o nome da OPERATION. O valor do parâmetro OPERATION especifica o procedimento solicitado.

Além de OPERATION, o ETAPIVERSION especifica o número da versão da API. ETAPIVERSION também é requerido em cada comando.

Outros pares nome-valor em cada comando são dependentes no valor de OPERATION. Os pares nome-valor requeridos pelas operações de pagamento são listados nas tabelas a seguir. Outras instruções gerais para os pares nome-valor incluem:

- As cadeias de palavras-chave não têm distinção de maiúsculas/minúsculas.
- Não utilize zeros à esquerda para quaisquer números inteiros em caracteres ASCII.

Comandos de Consulta

As regras gerais a seguir aplicam-se a todas as consultas:

- Cada consulta possui um conjunto de *modificadores de pesquisa* e um conjunto de *parâmetros operacionais*. Os modificadores determinam os critérios de pesquisa e os parâmetros operacionais afetam o procedimento ou a saída do comando.
- Todas as consultas financeiras retornam uma "coleção" ou um "keyCollection" do objeto fundamental que está sendo consultado. A determinação da coleção versus keyCollection é feita através da definição do parâmetro KEYSONLY.
- Algumas palavras-chave podem ser especificadas várias vezes para realizar uma pesquisa para um conjunto de valores de pedidos (por exemplo, STATE=batch_opening, STATE=batch_open, STATE=batch_closed). Para parâmetros que não suportam várias ocorrências, o WebSphere Commerce Payments não retornará um erro e não garante qual valor deverá ser utilizado.
- Para controlar o tamanho dos resultados da consulta, os aplicativos podem utilizar o parâmetro RETURNATMOST. RETURNATMOST limita o número de objetos ou identificadores de objetos retornados a uma determinada consulta, mesmo se esse número for menor que o número atual de objetos que correspondem à consulta. O número máximo de objetos que podem ser

retornados é de dez mil. Para obter informações adicionais sobre os resultados da consulta, veja "Processar Objetos Retornados" na página 43.

- Você pode especificar a função mínima que um usuário deve ter para poder exibir dados sensíveis. Para cada comando de consulta, a estrutura comparará a função do usuário com essa função mínima e definirá um indicador no objeto QueryRequest para indicar se os dados sensíveis deverão retornar em exibição completa ou se deverão ser mascarados separadamente. Um parâmetro do sistema JVM (wpm.MinSensitiveAccessRole) pode ser definido através do WebSphere Commerce Configuration Manager para especificar a função que um usuário deve possuir para visualizar dados sensíveis (Vendedor, Supervisor, Administrador de Mercado, Administrador de Pagamentos ou nenhum). Para obter informações adicionais sobre a definição do campo Função de Acesso Mínimo no Configuration Manager, consulte a ajuda on-line do Configuration Manager.

About

O comando ABOUT é normalmente utilizado de duas maneiras:

- Como um mecanismo Executar Ping para verificar se o WebSphere Commerce Payments está em execução.
- Para retornar informações sobre a versão do WebSphere Commerce Payments, sobre os cassetes instalados, assim como o nome do usuário que está executando o comando.

Para obter informações adicionais sobre a resposta estruturada retornada pelo comando ABOUT, consulte "About do Payment Server" na página 119 e "About do Cassete" na página 120.

Uma execução bem-sucedida do comando ABOUT retornará códigos primários e secundários de retorno "0", "0".

O comando ABOUT é o único comando que pode ser executado por um usuário *não* autenticado. Quando esse comando é executado por um usuário *não* autenticado, o comando retorna somente um código primário e secundário de retorno.

Palavras-chave requeridas para o comando About

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "About"

Palavras-chave opcionais para o comando About

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

AcceptPayment

Utilize o comando ACCEPTPAYMENT para criar objetos de Pedido, quando um wallet eletrônico não é utilizado. Em geral, se o comando for bem-sucedido, o pedido será colocado no estado Ordered. Se o comando falhar, o pedido não será criado. Dados específicos do protocolo de transmissão neste comando; contudo, específicos dependem do cassete. Consulte o suplemento do cassete em particular para obter detalhes.

Durante o processamento de um comando AcceptPayment, você pode verificar se o cassete manipula a etapa Approval separadamente da etapa de criação do Pedido. Selecione a opção de processamento de pagamento Asynchronous Auto Approve para indicar se a aprovação está planejada para ocorrer de forma assíncrona. Assim, o comprador não tem que aguardar que a aprovação ocorra antes de receber uma resposta para o pedido de compra original.

Quando criar um pedido, você pode querer aprovar ou depositar fundos automaticamente. As palavras-chave APPROVEFLAG e DEPOSITFLAG indicam se um objeto Payment deve ou não ser aprovado e depositado. Consulte a tabela apropriada abaixo para obter palavras-chave adicionais, se APPROVEFLAG ou DEPOSITFLAG forem especificados.

Palavras-chave requeridas para o comando AcceptPayment

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
CURRENCY	Número inteiro em caracteres ASCII. Consulte o Apêndice B, Códigos Monetários, para obter uma lista de códigos ISO de moeda.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "AcceptPayment"
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTTYPE	Cadeia de caracteres ASCII. Especifica o protocolo ou cassete de pagamento sendo utilizado. Por exemplo, OfflineCard.

Palavras-chave opcionais para o comando AcceptPayment

Palavras-chave Opcionais	Valor
AMOUNTEXP10	Número inteiro em caracteres ASCII. Indica o número de posições decimais a ser deslocado. Os valores válidos são de -10 a 10. Para obter informações adicionais sobre essa palavra-chave, consulte "Utilizando a Palavra-chave AmountExp10" na página 57.

Palavras-chave opcionais para o comando AcceptPayment

Palavras-chave Opcionais	Valor
APPROVEFLAG	Número inteiro em caracteres ASCII. Indica se as aprovações devem ser tentadas automaticamente. O padrão é 0. Os valores suportados são: 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. 1 - Indica que a transação deve ser aprovada automaticamente. 2 - Indica que a transação deve ser aprovada automaticamente.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ORDERDATA1	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres ASCII tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA2	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres UTF-8 tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA3	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres UTF-8 tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA4	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia binária tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA5	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia binária com comprimento arbitrário.
ORDERURL	URL que contém detalhes do pedido.
TRANSACTIONID	Identificador de transação fornecido pelo usuário, especificado como uma cadeia de caracteres ASCII tendo entre 1 e 128 bytes de comprimento.

As tabelas a seguir relacionam as palavras-chave necessárias e opcionais para APPROVEFLAG=1 ou 2.

Palavras-chave necessárias se APPROVEFLAG for definido como 1 ou 2.

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
PAYMENTAMOUNT	Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais se APPROVEFLAG estiver definido em 1 ou 2.

Palavras-chave Opcionais	Valor
DEPOSITFLAG	Valor booleano em caracteres ASCII. Indica se o depósito deve ser tentado automaticamente. Este sinalizador somente será válido, se APPROVE=1 (o pedido for automaticamente aprovado). Os valores suportados são: 0 - Os fundos não devem ser automaticamente depositados. 1 - Os fundos devem ser automaticamente depositados.

Se DEPOSITFLAG=1, então, a palavra-chave a seguir será opcional:

Palavra-chave opcional se DEPOSITFLAG for definido como 1.

Palavras-chave Opcionais	Valor
BATCHNUMBER	Identifica o batch sob o qual este pagamento será processado. Deve ser de 1 a 999999999.

Utilizando a Palavra-chave AmountExp10

Todos os valores de quantia são expressos como uma quantia com moeda e expoente. Por exemplo, \$5.00 USD (Dólares dos Estados Unidos) é expresso com Amount=500, Currency=840 (o código de moeda ISO para USD) e AmountExp10=-2.

Todas as moedas ISO atuais têm exatamente um valor de expoente válido, portanto, o expoente pode ser concluído a partir da moeda. O WebSphere Commerce Payments mantém uma tabela de mapeamento das moedas para expoentes, conforme mostrado no Apêndice B, Códigos de Moedas. Durante a criação do pedido, (isto é, em comandos RECEIVEPAYMENT ou ACCEPTPAYMENT), o software do comerciante sempre deve especificar as palavras-chave AMOUNT e CURRENCY. Se a moeda especificada for uma moeda conhecida na tabela ISO, o expoente correspondente será utilizado. Se não for (isto é, não estiver apresentada na tabela ISO), então, um parâmetro adicional (AMOUNTEXP10) será necessário para especificar o expoente. A existência do parâmetro AMOUNTEXP10 permite flexibilidade em suportar moedas futuras.

AMOUNTEXP10 Especificado na API	CURRENCY Presente na Tabela de Mapeamento
True	True Se o expoente transferido no parâmetro AMOUNTEXP10 for o mesmo que aquele na tabela de mapeamento, então, o expoente será utilizado. Se o expoente transferido diferir daquele na tabela, então, ocorrerá um erro de parâmetro
True	False O expoente transferido no parâmetro AMOUNTEXP10 é utilizado.
False	True O expoente derivado da tabela de mapeamento é utilizado.

AMOUNTEXP10 Especificado na API	CURRENCY Presente na Tabela de Mapeamento
False	False Ocorre um erro de "parâmetro não encontrado".

Approve

O comando APPROVE é utilizado pelo comerciante para perguntar ao sistema financeiro se o consumidor deve ter a permissão para fazer a compra. Por exemplo, para um sistema de cartão de crédito, este comando irá resultar em uma autorização de cartão de crédito.

O comando APPROVE cria um novo objeto Pagamento para um pedido existente. Este comando é permitido quando o pedido encontra-se no estado Ordenado ou Reembolsável. Se bem-sucedido, o pagamento estará no estado Aprovado, Depositado ou Fechado, se DEPOSITFLAG for definido como 1. Se mal sucedido, o pagamento estará no estado Recusado.

Quando aprovar um pagamento, você poderá fazer um depósito automaticamente. A palavra-chave DEPOSITFLAG indica que um objeto Pagamento deve ser depositado. Consulte a tabela apropriada abaixo para obter palavras-chave adicionais, se DEPOSITFLAG for definido como 1.

Palavras-chave requeridas para o comando Approve

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "Approve"
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando Approve

Palavras-chave Opcionais	Valor
DEPOSITFLAG	Indica se o pagamento aprovado deve ser depositado automaticamente. O padrão é 0. Os valores suportados são: 0 - Os fundos não devem ser automaticamente depositados. 1 - Os fundos devem ser automaticamente depositados.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

A palavra-chave a seguir será opcional, se DEPOSITFLAG=1.

Palavras-chave opcionais se DEPOSITFLAG for definido como 1.

Palavras-chave Opcionais	Valor
BATCHNUMBER	Identifica o batch sob o qual este pagamento será processado. Uma cadeia numérica até nove caracteres. Deve ser de 1 a 999999999.

ApproveReversal

Um comando ApproveReversal modifica o valor aprovado de um pagamento. Por exemplo, se um pagamento entrar no estado ApprovalExpired, você poderá usar o comando ApproveReversal para obter uma nova aprovação ou anular o pagamento. ApproveReversal é válido para pagamentos no estado Aprovado. Se ApproveReversal for bem-sucedido e o valor especificado for "0," o pagamento irá para o estado Cancelado. Se o valor especificado não for "0," o pagamento permanecerá no estado Aprovado e o valor aprovado será modificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ApproveReversal

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Deve ser número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ApproveReversal"
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando ApproveReversal

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

BatchClose

O comando BATCHCLOSE fecha um batch e move o objeto Batch para o estado Fechado. Todos os objetos Pagamento e Crédito associados a este batch movem-se também para o estado Fechado. Este comando somente será permissível se:

- O batch estiver no estado Aberto
- A conta permitir que o comerciante feche o batch
- O atributo de controle do comerciante for definido como verdadeiro

Palavras-chave requeridas para o comando BatchClose

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
BATCHNUMBER	Uma cadeia numérica até nove caracteres. Deve ser de 1 a 999999999.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "BatchClose"

Palavras-chave opcionais para o comando BatchClose

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
FORCE	Os valores válidos são "0" e "1". Um valor de "1" indica que um fechamento local deve ser executado mesmo se a operação financeira falhar.

BatchOpen

O comando BATCHOPEN cria um objeto Batch e, se bem-sucedido, coloca o batch no estado Aberto. Este comando somente será permissível, se a conta permitir que comerciantes abram os batches.

Nota: Em um cenário onde existe um comerciante (123456789), com duas contas (acct#1, acct#2), se um BatchOpen for emitido com acct#1, batch#1, o batch irá abrir. Quando um BatchOpen for enviado com acct#2, batch#1, o BatchOpen irá falhar e a seguinte mensagem será exibida:

```
Tue Jun22 13:04:31 EDT 1999 CEPFW0715: Batch ID 299 already exists for Merchant 123456789 and account 2.
```

O segundo teste irá falhar porque somente um batch com um BatchNumber determinado pode estar no sistema a qualquer momento.

Palavras-chave requeridas para o comando BatchOpen

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "BatchOpen"
ACCOUNTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Este valor é um ID exclusivo que indica o autorizador para o comerciante. O valor deve coincidir com o valor AccountNumber configurado no WebSphere Commerce Payments. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave requeridas para o comando BatchOpen

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
BATCHNUMBER	Uma cadeia numérica até nove caracteres. Deve ser de 1 a 999999999.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTTYPE	Cadeia de caracteres ASCII que identifica o protocolo ou cassete de pagamento.

Palavra-chave opcional para o comando BatchOpen

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

BatchPurge

O comando BATCHPURGE remove um batch e retorna o objeto Batch para o estado Aberto. Todos os objetos Pagamento e Crédito associados a este batch são removidos do batch, com os objetos Pagamento retornados para o estado Aprovado e os objetos Crédito retornados para o estado Cancelado. Este comando somente será permissível, se o atributo PurgeAllowed for definido como true.

Palavras-chave requeridas para o comando BatchPurge

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
BATCHNUMBER	Uma cadeia numérica até nove caracteres. Deve ser de 1 a 999999999.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "BatchPurge"

Palavras-chave requeridas para o comando BatchPurge

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

CancelOrder

O comando CANCELORDER move um Pedido para o estado Canceled. Você pode chamar o comando CancelOrder para um Pedido que satisfaça os seguintes critérios:

- O pedido não tem pagamentos ou créditos associados a ele OU
- Todos os Pagamentos ou Créditos associados estão em seu respectivo estado Redefinir, Cancelar, ApprovalExpired ou Recusado.

Uma vez que um pedido estiver no estado Cancelado, nenhuma operação será legal, exceto CancelOrder. Se o parâmetro ótimo DELETEORDER estiver definido para "1," o Pedido será suprimido. Todos os Pagamentos e Créditos também serão excluídos; os objetos específicos do cassete também serão excluídos.

Palavras-chave requeridas para o comando CancelOrder

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CancelOrder"
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando CancelOrder

Palavras-chave Opcionais	Valor
DELETEORDER	Indica que o pedido e todos os objetos subordinados serão excluídos. O padrão é "0". Os valores suportados são: 0 - Os objetos não devem ser excluídos. 1 - Os objetos devem ser excluídos.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

CassetteControl

O comando CASSETTECONTROL é utilizado para executar funções específicas do cassete que não correspondem a quaisquer comandos genéricos. CASSETTECONTROL não é interpretado pela estrutura, mas é transmitido para o cassete.

Consulte o suplemento do cassete apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave Requeridas para o comando CassetteControl

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTECOMMAND	Nome do comando em caracteres ASCII. O comprimento máximo é 1000 bytes.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CassetteControl".
PAYMENTTYPE	Cadeia de caracteres ASCII. Especifica o protocolo ou cassete de pagamento sendo utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando CassetteControl

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

CloseOrder

O comando CLOSEORDER move um Pedido para o estado Fechado. Podemos chamar o comando CLOSEORDER para um pedido que satisfaça os seguintes critérios:

- Ele tem pelo menos um pagamento e um Crédito associado a ele, E
- Todos os Pagamentos e Créditos associados a ele estarão em seu respectivo estado Fechado.

Uma vez que um pedido estiver no estado Fechado, nenhuma operação será legal exceto CancelOrder. Se o parâmetro opcional DELETEORDER estiver definido para "1", o banco de dados será suprimido, você poderá chamar a CloseOrder em um pedido no estado Fechado. Pagamentos e Créditos devem ser fechados.

Palavras-chave requeridas para CloseOrder

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x).
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave requeridas para CloseOrder

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CloseOrder".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando CloseOrder

Palavras-chave Opcionais	Valor
DELETEORDER	Indica que o pedido e todos os objetos subordinados serão excluídos. O padrão é 0. Os valores suportados são: 0 - O pedido e todos os objetos subordinados não devem ser excluídos. 1 - O pedido e todos os objetos subordinados devem ser excluídos.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

CreateAccount

O comando CREATEACCOUNT cria um objeto Conta para o objeto Sistema de Pagamento especificado.

Palavras-chave para o comando CreateAccount

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ACCOUNTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Especifica um identificador para a nova Conta.
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Especifica um identificador para a nova conta.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Especifica um identificador para a nova Conta.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateAccount"

Palavras-chave opcionais para a conta CreateAccount

Palavras-chave Opcionais	Valor
ACCOUNTTITLE	A cadeia de caracteres UTF-8 que também é nula ou entre 1 e 254 bytes. Se presente, o valor transferido irá substituir o objeto Conta especificado pelo AccountTitle.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto Conta. Indica se o objeto Conta deve ser ativado.
FINANCIALINSTITUTION	A cadeia de caracteres UTF-8 que também é nula ou entre 1 e 254 bytes. Se presente, o valor transferido irá substituir o objeto Conta especificado pela Instituição Financeira.
APAPPROVEFLAG	Sinalizador de aprovação para AcceptPayment Cadeia de caracteres ASCII "0", "1", ou "2". O padrão é "0" 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. "1" indica que a transação deve ser automaticamente aprovada. "2" indica que a transação deve ser aprovada assincronicamente.
RPAPPROVEFLAG	Sinalizador de aprovação para ReceivePayment Cadeia de caracteres ASCII "0", "1", ou "2". O padrão é "0" 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. "1" indica que a transação deve ser automaticamente aprovada. "2" indica que a transação deve ser aprovada assincronicamente.
APDEPOSITFLAG	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Somente especificado se APAPPROVEFLAG estiver definido e não ajustado para 0. Caso contrário PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG serão retornados.
RPDEPOSITFLAG	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Somente especificado se RPAPPROVEFLAG estiver definido e não ajustado para 0. Caso contrário PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_RP_DEPOSITFLAG serão retornados.

Palavras-chave opcionais para a conta CreateAccount

Palavras-chave Opcionais	Valor
APPROVALEXPIRATION	Valor inteiro que indica o número de dias após a aprovação de um pagamento para expirar a aprovação. Este campo suporta a expiração de aprovação configurável em que esta definição controla se uma aprovação de pagamento associada à conta expirará após o tempo decorrido. O valor 0 implica a não-expiração. Quando uma aprovação de pagamento expira, é colocada no estado ApprovalExpired. Nota: Um cassete tem permissão de fazer com que aprovações de pagamento expirem independentemente desta definição, mas este parâmetro permite que a estrutura detecte a expiração de aprovação do pagamento em lugar do cassete. Inclua uma referência a Estados do Pagamento para ver uma descrição do estado ApprovalExpired.

Nota: Os valores APAPPROVEFLAG E RPAPPROVEFLAG são substituídos pelo sinalizador API Approve quando esse conter um valor diferente de zero e que não seja nulo.

CreateMerchant

O comando CREATEMERCHANT cria um objeto Comerciante.

Palavras-chave requeridas para o comando CreateMerchant

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x).
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Especifica o identificador para o novo objeto Comerciante.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateMerchant".

Palavras-chave opcionais para o comando CreateMerchant

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto Comerciante. Indica se o objeto Comerciante deve ser ativado.
MERCHANTTITLE	A cadeia de caracteres UTF-8 que também é nula ou entre 1 e 128 bytes. Se presente; o valor transferido irá substituir o objeto Comerciante especificado pelo MerchantTitle.

CreateMerchantCassetteObject

O comando CREATEMERCHANTCASSETTEOBJECT é utilizado para criar um objeto específico do cassete com o tipo especificado na palavra-chave OBJECTNAME.

Consulte o suplemento do cassete apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave para o comando CreateMerchantCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Especifica um identificador para o objeto MerchantCassette.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x).
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Especifica um identificador para o objeto MerchantCassette.
OBJECTNAME	Cadeia de caracteres ASCII. Valor especificado pelo cassete. Especifica um identificador para o objeto MerchantCassette. O comprimento máximo é 1000 bytes.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateMerchantCassetteObject"

Palavras-chave opcionais para o comando CreateMerchantCassetteObject.

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto MerchantCassette. Indica se o objeto MerchantCassette deve ser ativado.

CreateMerEventListener

O comando CREATEMEREVENTLISTENER cria um atendente de eventos do comerciante.

Palavras-chave requeridas para o comando CreateMerEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavras-chave requeridas para o comando CreateMerEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
EVENTTYPE	Número inteiro em caracteres ASCII que identifica o tipo de evento. Os eventos possuem os seguintes valores: 1: Evento de alteração de estado 2: Evento específico do cassete
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Um URL válido entre 1 e 256 caracteres.
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateMerEventListener".

Palavras-chave opcionais para o comando CreateMerEventListener.

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
SOCKSHOST	Nome do host do servidor de socks. Este parâmetro é requerido somente para o evento que está sendo enviado através de um servidor de socks. O comprimento máximo é 256 bytes.
SOCKSPORT	O número da porta do servidor de socks. Este parâmetro será utilizado somente se o SOCKSHOST for especificado. O padrão é 1080. O valor para um parâmetro Socksport (nonnull) deve ser um número inteiro positivo não atribuído de 16-bit compreendido entre 1 e 65535.

Palavras-chave requeridas se EventType for definido como 2.

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII até 64 bytes que identifica o nome do cassete. Requerida para o registro de eventos do cassete. Nenhuma limitação de parâmetro deve corresponder a um cassete existente ou irá falhar.

CreatePaySystem

O comando CREATEPAYSYSTEM cria um objeto Sistema de Pagamento para atribuir a permissão do comerciante especificada para utilizar o cassete especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando CreatePaySystem

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Especifica um identificador para o novo objeto PaySystem.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Especifica um identificador para o novo objeto PaySystem.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreatePaySystem".

Palavras-chave opcionais para o comando CreatePaySystem

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto PaySystem. Indica se o objeto PaySystem deve ser ativado.

CreateSNMEventListener

O comando CREATESNMEVENTLISTENER cria um atendente de eventos do gerenciamento de rede do sistema.

Palavras-chave requeridas para o comando CreateSNMEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
EVENTTYPE	"3" (Identifica o tipo de evento do SNM). Outros valores reservados para uso futuro.
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Um URL válido entre 1 e 256 caracteres.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateSNMEventListener".

Palavras-chave opcionais para o comando CreateSNMEventListener

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
SOCKSHOST	Nome do host do servidor de socks. Este parâmetro é requerido somente para o evento que está sendo enviado através de um servidor de socks. Os valores de parâmetros deve ser um número inteiro válido (se especificado). O comprimento máximo é 256 bytes.
SOCKSPORT	O número da porta do servidor de socks. Este parâmetro será utilizado somente se o SOCKSHOST for especificado. O padrão é 1080. O valor para um parâmetro Socksport (nonnull) deve ser um número inteiro positivo não atribuído de 16-bit compreendido entre 1 e 65535.

CreateSystemCassetteObject

O comando CREATESYSTEMCASSETTEOBJECT cria um objeto específico do cassette com o tipo especificado na palavra-chave OBJECTNAME.

Consulte o suplemento do cassette apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando CreateSystemCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Especifica um identificador para o objeto SystemCassette.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OBJECTNAME	Cadeia de caracteres ASCII. Valor especificado pelo cassette. Especifica um identificador para o objeto SystemCassette.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "CreateSystemCassetteObject".

Palavras-chave opcionais para o comando CreateSystemCassetteObject

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Palavras-chave opcionais para o comando CreateSystemCassetteObject

Palavras-chave Opcionais	Valor
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto SystemCassette. Indica se o objeto SystemCassette deve ser ativado.

DeleteAccount

O comando DELETEACCOUNT exclui o objeto Conta especificado e todos seus objetos subsidiários.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteAccount

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ACCOUNTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com MERCHANTNUMBER e CASSETTENAME, ele identifica, exclusivamente, o objeto Conta de destino para este comando.
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com MERCHANTNUMBER e ACCOUNTNUMBER, ele identifica, exclusivamente, o objeto Conta de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com CASSETTENAME e ACCOUNTNUMBER, ele identifica, exclusivamente, o objeto Conta de destino para este comando.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteAccount".

Palavra-chave opcional para o comando DeleteAccount.

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteBatch

O comando DELETEBATCH elimina o batch especificado das tabelas do banco de dados. O comando DELETEBATCH é permitido somente quando um batch encontrar-se no estado Fechado.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteBatch

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
BATCHNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Identifica o número do batch que é atribuído a este pagamento. Deve ser de 1 a 999999999.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteBatch".

Palavra-chave opcional para o comando DeleteBatch

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteMerchant

O comando DELETEMERCHANT exclui o objeto Comerciante especificado e todos seus objetos subsidiários.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteMerchant

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Utilize o objeto Comerciante de destino para este comando.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteMerchant".

Palavra-chave opcional para o comando DeleteMerchant

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteMerchantCassetteObject

O comando DELETEMERCHANTCASSETTEOBJECT exclui o objeto do cassete com o tipo especificado pelo nome do objeto.

Consulte o suplemento do cassete apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteMerchantCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com MERCHANTNUMBER, OBJECTNAME e os parâmetros de dados do protocolo, ele identifica, exclusivamente, o MerchantCassette de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com CASSETTENAME, OBJECTNAME e os parâmetros de dados, ele identifica, exclusivamente, o MerchantCassette de destino para este comando.
OBJECTNAME	Valor da cadeia de caracteres ASCII especificado pelo cassete. Em conjunto com CASSETTENAME, MERCHANTNUMBER e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto MerchantCassette de destino para este comando. O comprimento máximo é 1000 bytes.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteMerchantCassetteObject"

Palavra-chave opcional para o comando DeleteMerchantCassetteObject.

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteMerEventListener

O comando DELETEMEREVENTLISTENER exclui o objeto MerEventListener.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteMerEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII até 64 bytes que identifica o nome do cassete. Requerida para o registro de eventos do cassete. Nenhuma limitação de parâmetro deve corresponder a um cassete existente ou irá falhar.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteMerEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
EVENTTYPE	Número inteiro em caracteres ASCII que identifica o tipo de evento. Os eventos possuem os seguintes valores: 1: Evento de alteração de estado 2: Evento específico do cassete
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Nenhuma limitação de parâmetro.
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteMerEventListener".

Palavras-chave opcionais para o comando DeleteMerEventListener

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeletePaySystem

O comando DELETEPAYSYSTEM exclui o objeto Sistema de Pagamento especificado e todos seus objetos subsidiários.

Palavras-chave requeridas para o comando DeletePaySystem

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com MERCHANTNUMBER, identifica, exclusivamente, o objeto MerchantCassetteSettings de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com CASSETTENAME, identifica, exclusivamente, o objeto MerchantCassetteSettings para este comando.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeletePaySystem".

Palavra-chave opcional para o comando DeletePaySystem

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteSNMEventListener

O comando DELETESNMEVENTLISTENER exclui o atendente de eventos do gerenciamento de rede do sistema.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteSNMEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
EVENTTYPE	"3" (Identifica o tipo de evento SNM). Outros valores reservados para uso futuro).
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Um URL válido entre 1 e 256 caracteres.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteSNMEventListener".

Palavra-chave opcional para o comando DeleteSNMEventListener

Palavras-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DeleteSystemCassetteObject

O comando DELETESYSTEMCASSETTEOBJECT exclui o objeto Cassete com o tipo especificado pelo nome do objeto.

Consulte o suplemento do cassete apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando DeleteSystemCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com OBJECTNAME e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto SystemCassette de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OBJECTNAME	Cadeia de caracteres ASCII. Valor especificado pelo cassete. Em conjunto com o CASSETTENAME e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto SystemCassette de destino para o comando. O comprimento máximo é 1000 bytes.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DeleteSystemCassetteObject".

Palavra-chave opcional para o comando DeleteSystemCassetteObject.

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Deposit

O comando DEPOSIT resulta na associação de um pagamento especificado com um batch e o depósito subsequente de somas aprovadas anteriormente para este pagamento. O comando DEPOSIT é permitido quando operar em depósitos no estado Aprovado.

Se bem-sucedido, o pagamento especificado é movido para o estado Depositado.

Palavras-chave requeridas para o comando Deposit

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Deve ser um número inteiro de 32 bits em caracteres ASCII.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "Deposit".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando Deposit

Palavra-chave Opcionais	Valor
BATCHNUMBER	Identifica o batch sob o qual este pagamento será processado. Deve ser de 1 a 999999999.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

DepositReversal

Um comando DEPOSITREVERSAL desassocia um pagamento de um batch. Este comando é permitido para pagamentos no estado Depositado. Se bem-sucedido, o pagamento se move para o estado Aprovado ou Anulado e o valor depositado é redefinido para "0".

Palavras-chave requeridas para o comando DepositReversal

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "DepositReversal".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Palavras-chave opcionais para o comando DepositReversal

Palavra-Chave Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

ModifyAccount

O comando MODIFYACCOUNT é utilizado para alterar os atributos de um objeto Conta especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyAccount

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ACCOUNTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com MERCHANTNUMBER e CASSETTENAME, identifica, exclusivamente, a Conta de destino para este comando.
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com MERCHANTNUMBER e ACCOUNTNUMBER, identifica, exclusivamente, a Conta de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com CASSETTENAME e ACCOUNTNUMBER, identifica, exclusivamente, a Conta de destino para este comando.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyAccount".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyAccount

Palavra-chave Opcionais	Valor
ACCOUNTTITLE	A cadeia de caracteres UTF-8 que também é nula ou entre 1 e 254 bytes. Se presente, o valor transferido irá substituir o objeto Conta especificado pelo AccountTitle.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto Conta. Indica se o objeto Conta deve ser ativado.
FINANCIALINSTITUTION	A cadeia de caracteres UTF-8 é nula ou está compreendida entre 1 e 255 bytes. Se presente, o valor transferido irá substituir o objeto Conta especificado pelo FinancialInstitution.
APAPPROVEFLAG	Sinalizador de aprovação para AcceptPayment Cadeia de caracteres ASCII "0", "1", ou "2". O padrão é "0" 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. "1" indica que a transação deve ser automaticamente aprovada. "2" indica que a transação deve ser aprovada assincronicamente.

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyAccount

Palavra-chave Opcionais	Valor
RPAPPROVEFLAG	Sinalizador de aprovação para ReceivePayment Cadeia de caracteres ASCII "0", "1", ou "2". O padrão é "0" 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. "1" indica que a transação deve ser automaticamente aprovada. "2" indica que a transação deve ser aprovada assincronicamente.
APDEPOSITFLAG	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Somente especificado se APAPPROVEFLAG estiver definido e não ajustado para 0. Caso contrário PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG serão retornados.
RPDEPOSITFLAG	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Somente especificado se RPAPPROVEFLAG estiver definido e não ajustado para 0. Caso contrário PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_RP_DEPOSITFLAG serão retornados.
APPROVALEXPIRATION	Valor inteiro que indica o número de dias após a aprovação de um pagamento para expirar a aprovação. Este campo suporta a expiração de aprovação configurável em que esta definição controla se uma aprovação de pagamento associada à conta expirará após o tempo decorrido. O valor 0 implica a não-expiração. Quando uma aprovação de pagamento expira, é colocada no estado ApprovalExpired. Nota: Um cassete tem permissão de fazer com que aprovações de pagamento expirem independentemente desta definição, mas este parâmetro permite que a estrutura detecte a expiração de aprovação do pagamento em lugar do cassete. Para obter uma descrição do estado ApprovalExpired, consulte: "Estados do Pagamento" na página 114

Nota: Os valores APAPPROVEFLAG E RPAPPROVEFLAG são substituídos pelo sinalizador API Approve quando este contém um valor diferente de zero e que não seja nulo.

ModifyCassette

O comando MODIFYCASSETTE é utilizado para modificar as propriedades do objeto cassette especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyCassette

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Identifica o objeto cassette de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyCassette

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyCassette".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyCassette

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto cassete. Indica se o objeto Cassete deve estar ativado.

ModifyMerchant

O comando MODIFYMERCHANT modifica as propriedades do objeto Comerciante especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyMerchant

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Identifica o objeto Comerciante de destino para o comando.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyMerchant".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyMerchant

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto Comerciante. Indica se o objeto Comerciante deve ser ativado.

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyMerchant

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
MERCHANTTITLE	A cadeia de caracteres UTF-8 nula ou compreendida entre 1 e 128 bytes, se presente, o valor transferido substituirá o Objeto Comerciante especificado pelo MerchantTitle.

ModifyMerchantCassetteObject

O comando MODIFYMERCHANTCASSETTEOBJECT modifica as propriedades do objeto Cassete com o tipo especificado pelo nome do objeto.

Consulte o suplemento do cassete apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyMerchantCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Especifica um identificador para o objeto MerchantCassette.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com o CASSETTENAME, OBJECTNAME e os parâmetros de dados do protocolo, ele identifica, exclusivamente o objeto MerchantCassette de destino para o comando.
OBJECTNAME	Cadeia de caracteres ASCII. Valor especificado pelo cassete. Em conjunto com CASSETTENAME, MERCHANTNUMBER e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto MerchantCassette de destino para este comando. O comprimento máximo é 1000 bytes.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyMerchantCassetteObject".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyMerchantCassetteObject.

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyMerchantCassetteObject.

Palavra-chave Opcionais	Valor
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto MerchantCassette. Indica se o objeto MerchantCassette deve ser ativado.

ModifyMerEventListener

O comando MODIFYMEREVENTLISTENER modifica o objeto MerEventListener especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyMerEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ENABLED	Pode ser definido como 1(verdadeiro) ou 0 (falso).
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
EVENTTYPE	Número inteiro em caracteres ASCII que identifica o tipo de evento. Os eventos possuem os seguintes valores: 1: Evento de alteração de estado 2: Evento específico do cassete
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Nenhuma limitação de parâmetro.
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyMerEventListener".

Palavras-chave opcional para o comando ModifyMerEventListener

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Palavra-chave requerida se EventType for definido como 2.

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII até 64 bytes que identifica o nome do cassete. Requerida para modificar eventos do cassete. Nenhuma limitação de parâmetro. Deve corresponder a um cassete existente.

ModifyPayServer

O comando MODIFYPAYSERVER modifica as propriedades globais do objeto Payment Server.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyPayServer

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyPayServer".

Palavras-chave opcionais para comando ModifyPayServer

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto PayServer. Indica se o objeto PaymentServer deve estar ativo.
ETILLHOSTNAME	Se a cadeia de caracteres ASCII nula ou compreendida entre 1 e 254 estiver presente, o valor transferido substituirá o campo ETillHostname no objeto PaymentServer. Um valor não nulo indica que o nome do host do DNS que deverá ser enviado quando as mensagens forem enviadas ao WebSphere Commerce Payments. Um valor nulo indica que a pesquisa do DNS deve ser utilizada para determinar o valor.

ModifyPaySystem

O comando MODIFYPAYSYSTEM modifica o objeto Sistema de Pagamento especificado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyPaySystem

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com MERCHANTNUMBER, identifica, exclusivamente, o comando do objeto Sistema de Pagamento de destino.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyPaySystem

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Em conjunto com CASSETTENAME, identifica, exclusivamente, o comando do objeto PaymentSystem de destino.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyPaySystem".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifyPaySystem

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado para o objeto ModifyPaySystem. Indica se o objeto ModifyPaySystem deve ser ativado.

ModifySNMEventListener

O comando MODIFYSNMEVENTLISTENER modifica o objeto Atendente de Eventos de Gerenciamento de Rede do Sistema.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifySNMEventListener

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ENABLED	Pode ser definido como 1 (verdadeiro) ou 0 (falso)
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
EVENTTYPE	3: Identifica o tipo de evento SNM. Outros valores reservados para uso futuro.
LISTENERURL	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Um URL válido entre 1 e 256 caracteres.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifySNMEventListener".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifySNMEventListener

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

ModifySystemCassetteObject

O comando MODIFYSYSTEMCASSETTEOBJECT modifica as propriedades do objeto Cassette com o tipo especificado pelo nome do objeto.

Consulte o suplemento do cassette apropriado, para obter detalhes sobre como este comando é utilizado.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifySystemCassetteObject

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CASSETTENAME	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes. Em conjunto com OBJECTNAME e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto SystemCassette de destino para este comando.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OBJECTNAME	Cadeia de caracteres ASCII. Valor especificado pelo cassette. Em conjunto com o CASSETTENAME e os parâmetros de dados do protocolo, identifica, exclusivamente, o objeto SystemCassette de destino para este comando. O comprimento máximo é 1000 bytes.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifySystemCassetteObject".

Palavras-chave opcionais para o comando ModifySystemCassetteObject.

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ENABLED	Cadeia de caracteres ASCII "0" ou "1", onde "0" e "1" denotam falso e verdadeiro, respectivamente. Se presente, o valor transferido irá substituir o campo Ativado do objeto SystemCassette. Indica se o objeto SystemCassette deve ser ativado.

ModifyUserStatus

Esse comando altera o status do usuário que tem direitos de acesso ao WebSphere Commerce Payments. O controle de acesso a esta função é limitado a Administradores de Pagamentos e ao Administrador do Comerciante. O Administrador do Comerciante pode somente "modificar o status do usuário" do usuário em seu comerciante.

Palavras-chave requeridas para o comando ModifyUserStatus

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ENABLED	Pode ser definido como 1 (verdadeiro) ou 0 (falso)
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Formato da cadeia do número do comerciante numérico. Essa palavra-chave será obrigatória, se qualquer solicitação for emitida por um Administrador do Comerciante.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ModifyUserStatus".
USER	Matriz de bytes contendo caracteres do ID de usuários. Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 80 caracteres.
ROLE	O valor atribuído a cada função do WebSphere Commerce Payments. Para obter os valores atribuídos, consulte Tabela 5 na página 102

QueryAccounts

O comando QUERYACCOUNTS retorna uma coleção de objetos Conta no formato XML.

Palavras-chave requeridas e parâmetros opcionais para o comando QueryAccounts

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryAccounts".

Parâmetro operacional opcional para o comando QueryAccounts

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryAccounts

Palavra-chave Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
ACCOUNTNUMBER	S	O número da conta. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
CASSETTENAME	S	O nome do cassete. Cadeia de caracteres ASCII com um comprimento máximo de 64 bytes.
MERCHANTNUMBER	S	O nome do comerciante. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

QueryBatches

O comando QUERYBATCHES retorna uma coleção de objetos de lotes ou batchkeys do WebSphere Commerce Payments.

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryBatches

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryBatches".

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryBatches.

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Cadeia de caracteres ASCII. Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
KEYSONLY	1: Em vez de retornar os objetos atuais, somente uma lista de identificadores de batch exclusivos (no formato "orderNumber:batchNumber") deve ser retornada. 0: Os objetos completos serão retornados.
RETURNATMOST	Especifica o número máximo de objetos ou identificadores de créditos exclusivos para retornar a esta chamada. Isso permite que o aplicativo controle a quantidade de dados retornada por uma determinada chamada de consulta. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
WITHCREDITS	1: Todos os objetos PSCredit relacionados devem ser localizados e mantidos com os objetos em batch. 0: Os créditos não serão retornados.
WITHPAYMENTS	1: Todos os objetos PSPayment relacionados devem ser localizados e mantidos com os objetos em batch. 0: Os pagamentos não serão retornados.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryBatches.

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
ACCOUNTNUMBER	S	Conta do comerciante com sua instituição financeira. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
BALANCESTATUS	S	Uma cadeia de caracteres ASCII contendo um dos seguintes valores: "batch_not_yet_balanced" "batch_balanced" "batch_out_of_balance"
BATCHNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
CLOSEALLOWED	N	1: Somente batches os quais são permitidos que o comerciante feche, devem ser retornados. 0: Somente batches que serão fechados pela instituição financeira devem ser retornados. Se este parâmetro não for especificado ou se qualquer outro valor for especificado, então, os dois tipos de batches serão retornados.
CLOSEBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo para o momento do fechamento do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CLOSEENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo para o momento do fechamento do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
MERCHANTNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
MODIFYBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de modificação do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryBatches.

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
MODIFYENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de modificação do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
OPENBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de abertura do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
OPENENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de abertura do batch. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
PAYMENTTYPE	S	Cadeia de caracteres ASCII. Especifica o protocolo ou cassete de pagamento. O valor tem o comprimento máximo de 10 bytes.
STATE	S	Uma cadeia de caracteres ASCII contendo um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • "batch_opening" • "batch_open" • "batch_closing" • "batch_closed"

QueryCassette

Um comando QUERYCASSETTE retorna uma coleção de objetos Cassette no formato XML.

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryCassettes

Palavra-Chave Obrigatória	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryCassettes".

Parâmetro operacional opcional para o comando QueryCassettes

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryCassettes

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
CASSETTENAME	S	O nome do cassete. Cadeia de caracteres ASCII com um comprimento máximo de 64 bytes.

QueryCredits

O comando QUERYCREDITS retorna uma coleção de objetos de Crédito ou identificadores únicos de pagamentos do WebSphere Commerce Payments (na forma: "orderNumber: creditNumber").

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryCredits

Palavra-Chave Obrigatória	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryCredits".

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryCredits.

Parâmetros Operacionais Opcionais	Valor
DTDPATH	Cadeia de caracteres ASCII. Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
KEYSONLY	1: Em vez de retornar os objetos atuais, somente uma lista de identificadores de crédito exclusivos (no formato "merchantNumber:orderNumber") deve ser retornada. 0: Os objetos completos serão retornados.

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryCredits.

Parâmetros Operacionais Opcionais	Valor
RETURNATMOST	Especifica o número máximo de objetos ou identificadores de créditos exclusivos para retornar a esta chamada. Isso permite que o aplicativo controle a quantidade de dados retornada por uma determinada chamada de consulta. Número inteiro em caracteres ASCII. Número inteiro positivo de 32 bits.
WITHORDERS	1: O objeto PSORDER deve ser localizado e retornado com os objetos Crédito. 0: Somente os objetos Crédito serão retornados.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryCredits

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
BATCHNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
BRAND	S	Marca do método de pagamento do cliente. Cadeia de caracteres ASCII.
CREATEBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de criação do crédito. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CREATEENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo para a hora de criação do crédito. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CREDITNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
CURRENCY	N	O código monetário ISO 4217 para valores da quantia. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve conter exatamente 3 caracteres e deve incluir zeros à esquerda, se necessário.
MAXAMOUNT	N	Quantia máxima de crédito. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MERCHANTNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryCredits

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
MINAMOUNT	N	Quantia mínima do crédito. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MODIFYBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de modificação do crédito. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
MODIFYENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de modificação do crédito. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
ORDERNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 9999999999.
PAYMENTTYPE	S	Cadeia de caracteres ASCII. Especifica o protocolo ou cassete de pagamento. A cadeia possui um comprimento máximo de 10 caracteres.
REFERENCENUMBER	S	Número de referência atribuído ao comerciante para este crédito. Cadeia de caracteres ASCII.
STATE	S	Uma cadeia de caracteres ASCII contendo um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • "credit_reset" • "credit_refunded" • "credit_closed" • "credit_declined" • "credit_void" • "credit_pending"

QueryEventListeners

O comando QUERYEVENTLISTENERS retorna uma coleção de objetos Atendente de Eventos.

Palavra-chave requerida para o comando QueryEventListeners

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavra-chave requerida para o comando QueryEventListeners

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryEventListeners".

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryEventListeners

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryEventListeners

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
CASSETTENAME	S	Cadeia de caracteres ASCII de 1 a 64 bytes.
EVENTTYPE	S	Número inteiro em caracteres ASCII. O Valor deve ser de 1 a 3. <ul style="list-style-type: none"> • 1: Evento de alteração de estado • 2 = evento do cassete • Evento de gerenciamento de rede
LISTENERURL	S	A cadeia de caracteres ASCII que identifica onde os eventos aparecem (por exemplo, http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). O número da porta deve ser especificado através do WebSphere Commerce Configuration Manager. Nenhuma limitação de parâmetro.
MERCHANTNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. O valor deve ser de 1 a 999999999.

QueryMerchants

O comando QUERYMERCHANTS retorna uma coleção de objetos Comerciante.

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryMerchants

Palavras-chave Obrigatórias	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryMerchants".

Parâmetro operacional opcional para o comando QueryMerchants.

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Cadeia de caracteres ASCII. Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Modificador de pesquisa para o comando QueryMerchants

Modificador de Pesquisa Opcional	Várias Permitidas?	Valor
MERCHANTNUMBER	S	O nome do comerciante. Se nenhum número de comerciante for especificado, os elementos do PSMerchant serão retornados para todos os comerciantes definidos para o WebSphere Commerce Payments. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

QueryOrders

O comando QUERYORDERS retorna uma coleção de objetos PSOrder ou números de pedidos.

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryOrders

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryOrders".

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryOrders.

Parâmetros Operacionais Opcionais	Valor
DTDPATH	Cadeia de caracteres ASCII. Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
KEYSONLY	1: Em vez de retornar os objetos atuais, somente uma lista de números de pedidos e números de comerciantes devem ser retornados. 0: Os objetos completos serão retornados.

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryOrders.

Parâmetros Operacionais Opcionais	Valor
RETURNATMOST	Especifica o número máximo de objetos ou números de pedidos a serem retornados para esta chamada. Permite que o aplicativo controle a quantidade de dados retornados por uma determinada chamada de consulta. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
WITHCREDITS	1: Todos os objetos PSCredit relacionados devem ser localizados e mantidos com os objetos Pedido. 0: Os créditos não serão retornados.
WITHPAYMENTS	1: Todos os objetos PSPayment relacionados devem ser localizados e mantidos com os objetos Pedido. 0: Os pagamentos não serão retornados.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryOrders

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
ACCOUNTNUMBER	S	Conta do comerciante com sua instituição financeira. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
APPROVESALLOWED	N	Os valores suportados são: 1: O comando Approve é permitido para este pedido 0: O comando Approve não é permitido para este pedido
BRAND	S	Marca do método de pagamento do cliente. Cadeia de caracteres ASCII
CREATEBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de criação do pedido. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CREATEENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo para a hora de criação do pedido. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CURRENCY	N	O código monetário ISO 4217 para valores da quantia. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve conter exatamente 3 caracteres e deve incluir zeros à esquerda, se necessário.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryOrders

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
MAXAMOUNT	N	Quantia máxima do pedido. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MAXUNAPPROVEDA MOUNT	N	Quantia máxima do pedido que ainda tem que ser aprovada. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MERCHANTNUMBER	S	Número do comerciante. O número inteiro deve ser em caracteres ASCII. O valor deve ser de 1 a 999999999.
MINAMOUNT	N	Quantia mínima do pedido. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MINUNAPPROVEDAMOUNT	N	Quantia mínima do pedido que ainda tem que ser aprovada. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MODIFYBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de modificação do pedido. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
MODIFYENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de modificação do pedido. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
ORDERDATA1	N	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres ASCII tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTTYPE	S	Tipo de pagamento. Identifica o protocolo ou cassete de pagamento. Número inteiro em caracteres ASCII. O comprimento máximo é 10 bytes.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryOrders

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
STATE	S	Uma cadeia de caracteres ASCII contendo um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • "order_requested" • "order_ordered" • "order_refundable" • "order_rejected" • "order_pending"
TRANSACTIONID	N	Identificador de transação fornecido pelo usuário, especificado como uma cadeia de caracteres ASCII tendo de 1 a 128 bytes de comprimento.

QueryPayments

O comando QUERYPAYMENTS retorna uma coleção de objetos de Pagamento ou identificadores únicos de pagamentos do WebSphere Commerce Payments (na forma: "orderNumber: paymentNumber").

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryPayments

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryPayments".

Modificadores de pesquisa para o comando QueryPayments

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
BATCHNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
BRAND	S	Marca do método de pagamento do cliente. Cadeia de caracteres ASCII.
CREATEBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de criação do pagamento. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
CREATEENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de criação do pagamento. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryPayments

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
CURRENCY	N	O código monetário ISO 4217 para valores da quantia. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve conter exatamente 3 caracteres e deve incluir zeros à esquerda, se necessário.
MAXAPPROVEAMOUNT	N	Quantia máxima aprovada. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MAXDEPOSITAMOUNT	N	Quantia máxima do depósito. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MERCHANTNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
MINAPPROVEAMOUNT	N	Quantia mínima aprovada. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MINDEPOSITAMOUNT	N	Quantia mínima do depósito. Um valor de Moeda deve ser também especificado. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
MODIFYBEGINTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite mínimo da hora de modificação do pagamento. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
MODIFYENDTIME	N	Uma data e hora a serem utilizadas como o limite máximo da hora de criação do pagamento. A serem incluídas no resultado da consulta. Esse valor é especificado em dígitos decimais ASCII, como sendo o número de milissegundos desde a meia-noite (00:00:00:000 em um relógio de 24 horas), 01 de janeiro de 1970.
ORDERNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTNUMBER	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTTYPE	S	Número inteiro em caracteres ASCII. Identifica o protocolo ou cassetete de pagamento. O comprimento máximo é 10 bytes.
REFERENCENUMBER	S	Número de referência atribuído ao comerciante para este pagamento. Cadeia de caracteres ASCII.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryPayments

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
STATE	S	Uma cadeia de caracteres ASCII contendo um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • "payment_reset" • "payment_approved" • "payment_deposited" • "payment_closed" • "payment_declined" • "payment_void" • "payment_pending"

Parâmetros operacionais opcionais para o comando QueryPayments.

Parâmetros Operacionais Opcionais	Valor
DTDPATH	Cadeia de caracteres ASCII. Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
KEYSONLY	1: Em vez de retornar os objetos atuais, somente uma lista de identificadores de pagamentos exclusivos (no formato "merchantNumber:orderNumber") deve ser retornada. 0: Os objetos completos serão retornados.
RETURNATMOST	Especifica o número máximo de objetos ou identificadores de pagamentos exclusivos para retornar a esta chamada. Isso permite que o aplicativo controle a quantidade de dados retornada por uma determinada chamada de consulta. Um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
WITHORDERS	1: O objeto PSOrder deve ser localizado e retornado com os objetos Pagamento. 0: O pedido não será retornado.

QueryPaymentServer

O comando QUERYPAYMENTSERVER retorna o objeto do Payment Server.

Palavras-chave requeridas e parâmetro operacional para o comando QueryPaymentServer

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Palavras-chave requeridas e parâmetro operacional para o comando QueryPaymentServer

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryPaymentServer".

Parâmetro operacional opcional para o comando QueryPaymentServer

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

QueryPaySystems

O comando QUERYPAYSYSTEMS retorna uma coleção de objetos Payment System.

Palavras-chave requeridas e parâmetros operacionais para o comando QueryPaySystems

Palavra-Chave Obrigatória	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryPaymentSystems".

Parâmetro operacional opcional para o comando QueryPaySystems

Parâmetro Operacional Opcional	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPATH deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

Modificadores de pesquisa para o comando QueryPaySystems

Modificadores de Pesquisa Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
CASSETTENAME	S	O nome do cassete. Cadeia de caracteres ASCII. O comprimento máximo é 64 bytes.
MERCHANTNUMBER	S	O nome do comerciante. Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

QueryUsers

O comando QUERYUSERS retorna uma coleção de objetos Usuário.

Parâmetros Opcionais

MerchantNumber

A execução do QUERYUSERS no MerchantNumber retorna todos os usuários associados ao comerciante.

Filtro O comando QUERYUSERS permite que os administradores consultem, especificando um *filtro* de usuário. O filtro é utilizado pela classe WCSRealm para identificar um subconjunto de todo o registro de usuários. O WCSRealm permite que o filtro especifique as subcadeias de caracteres do nome do usuário. Por exemplo, chamar QUERYUSERS e transmitir um filtro de Smi poderá resultar em uma lista de usuários que inclui Smith, Smitty e Jones-Smittinger. Observe que o WCSRealm trata o filtro de usuários com distinção entre maiúsculas e minúsculas. O parâmetro do filtro especifica um *filtro* para a tela dos usuários sendo retornados. Para obter informações adicionais, consulte “Combinação Válida de Parâmetros” na página 102.

Por padrão, o WCSRealm filtra todos os usuários não administrativos. Esse filtro é um filtro adicional da classe de usuários administrativos no WebSphere Commerce.

Observe que, quando o Administrador do Comerciante requer IDs de usuários adicionais, eles devem ser criados e atribuídos pelo Administrador de Pagamentos.

A tabela a seguir apresenta detalhes sobre a sintaxe do comando para o comando QUERYUSERS:

Tabela 4. Palavras-chave opcionais para o comando QueryUsers

Palavra-chave Opcionais	Várias Permitidas?	Valor
ETAPIVERSION	N	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	S	Formato da cadeia do número do comerciante numérico.
OPERATION	N	Cadeia de caracteres ASCII do "QueryUsers".
ROLE	N	O valor atribuído a cada função do WebSphere Commerce Payments. Para valores atribuídos, consulte a Tabela 5 na página 102 abaixo.
USER	N	O comprimento máximo é 80 bytes. Esse é o nome do usuário.
RETURNATMOST	N	Número inteiro em caracteres ASCII. Número inteiro positivo de 32 bits. O número máximo de usuários a ser retornado é 10000.
FILTER	N	Cadeia de caracteres UTF-8 com um comprimento máximo de 128 bytes.

Tabela 5. Valores e Especificações de Função

Valor	Significado	Função Específica do Comerciante?
0	Administrador de Pagamentos	N
1	Administrador do Comerciante	S
2	Supervisor	S
3	Vendedor	S

Combinação Válida de Parâmetros

A tabela a seguir ilustra todas as combinações de parâmetros para o comando QUERYUSERS. Ela também mapeia quem pode emitir comandos para as combinações de parâmetros e quais resultados serão retornados.

Observe que, na maioria dos casos, o WebSphere Commerce Payments não verifica a existência de parâmetros duplicados. Se mais de uma ocorrência de um parâmetro for especificada, a última ocorrência será utilizada.

Tabela 6. Combinações válidas de parâmetros para o comando QueryUsers

Combinações de Parâmetros	Válido?	Quem* Pode Emitir?	Retornar Usuários Não Atualizados
Nenhum parâmetro especificado	Sim	PA	Sim
MERCHANTNUMBER	Sim	PA/MA	Não
ROLE	Sim	PA	Não
USER	Sim	Todos	Sim
MERCHANTNUMBER + ROLE	Sim	PA/MA	Não
MERCHANTNUMBER + USER	Sim	Todos	Não
ROLE + USER	Sim	Todos	Não
MERCHANTNUMBER + ROLE + USER	Sim	Todos	Não
FILTER	Sim	PA	Sim
FILTER + MERCHANTNUMBER	Sim	PA/MA	Não
FILTER + ROLE	Sim	PA	Não
FILTER + MERCHANTNUMBER + ROLE	Sim	PA/MA	Não
FILTER + USER	Sim, mas o filtro será ignorado	Todos	Sim
FILTER + MERCHANTNUMBER + USER	Sim, mas o filtro será ignorado	Todos	Não
FILTER + ROLE + USER	Sim, mas o filtro será ignorado	Todos	Não
FILTER + MERCHANTNUMBER + USER + ROLE	Sim, mas o filtro será ignorado	Todos	Não

*PA = Administrador de Pagamentos, MA = Administrador do Comerciante

Combinações de Parâmetros

Alguns pontos-chave sobre as combinações do parâmetro QUERYUSERS:

- Quando o nome do usuário for especificado, o filtro será ignorado.
- Para retornar usuários não autorizados, você poderá utilizar somente um dos seguintes métodos:
 1. Utilize o filtro sem o Nome do Usuário
 2. Não especifique nenhum parâmetro
 3. Consulte somente com Nome do Usuário

Válido

Embora uma combinação de parâmetros possa ser definida na tabela do parâmetro QUERYUSERS como sendo válida, certas consultas podem ainda estar inválidas. Por exemplo, mesmo que um Administrador do Comerciante puder emitir uma consulta com os parâmetros Função e Nome do Usuário, a consulta só será permitida quando o nome do usuário especificado for o nome do usuário do Administrador do Comerciante (ou seja, quando o próprio Administrador do Comerciante estiver consultando). Para obter mais detalhes sobre controle de acesso para o comando QUERYUSERS, consulte “Detalhes sobre o Controle de Acesso”.

Retornar Usuários Não Autorizados

A coluna *Retornar Usuários Não Autorizados* indica se a combinação especificada de parâmetros pode retornar usuários que estejam no domínio mas que não estão autorizados a utilizar o WebSphere Commerce Payments. Isso permite que os Administradores de Pagamentos consultem um único usuário e atribuam a este usuário acesso ao WebSphere Commerce Payments. Note que todas as chamadas ao QUERYUSERS podem retornar usuários que *estão* autorizados.

Observe que um domínio pode optar por não retornar todos os usuários correspondentes no domínio, principalmente se o filtro for muito irrestrito. Nesses casos, os métodos acima definirão o objectCount do usuário ao número total de usuários correspondentes no domínio. O que, por sua vez, indicará ao chamador do QUERYUSERS que os resultados não estão completos e que um filtro de pesquisa mais restritivo deverá ser aplicado.

Detalhes sobre o Controle de Acesso

Se uma consulta permitida for dependente da função do emissor da consulta. Por exemplo:

Administrador de Pagamentos

O Administrador de Pagamentos pode emitir uma consulta com qualquer combinação de parâmetros.

Administrador do Comerciante

O Administrador do Comerciante só pode consultar usuários que:

- estão associados ao número (ou números) do comerciante que é gerenciando pelo Administrador do Comerciante

Além disso, o Administrador do Comerciante precisa estar em conformidade com os seguintes requisitos em sua solicitação de consulta:

- Pelo menos um MerchantNumber deverá ser especificado e todos os números de comerciantes especificados deverão pertencer aos comerciantes associados ao Administrador do Comerciante. Há uma exceção em que o número do comerciante não é requerido: o Administrador do Comerciante consulta a si mesmo.
- Se o parâmetro Role for especificado, ele não deverá conter a função do Administrador de Pagamentos.

Supervisores e Vendedores

Para todas as outras funções, o usuário pode consultar ele próprio. Nesse caso, se o filtro for especificado, o filtro será ignorado.

ReceivePayment

O comando RECEIVEPAYMENT é utilizado para criação de pedido, quando existe participação do wallet eletrônico. Se bem-sucedido, o objeto pedido é movido para o estado Solicitado. A comunicação do wallet subsequente irá completar o pedido e movê-lo para o estado Encomendado.

Quando criar um pedido, você pode querer aprovar ou depositar fundos automaticamente. Quando a comunicação do wallet estiver pronta e o pedido estiver no estado Encomendado, as palavras-chave APPROVEFLAG e DEPOSITFLAG indicam que um objeto Pagamento deve ser automaticamente depositado e aprovado. Consulte a tabela apropriada abaixo, para obter palavras-chave adicionais que serão utilizadas se APPROVEFLAG ou DEPOSITFLAG forem especificados.

Tabela 7. Palavras-chave requeridas para o comando ReceivePayment

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Deve ser um número inteiro de 32 bits em caracteres ASCII.
CURRENCY	Número inteiro em caracteres ASCII. Consulte o Apêndice B, Códigos Monetários, para obter uma lista de códigos ISO de moeda.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "ReceivePayment".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
PAYMENTTYPE	Cadeia de caracteres ASCII. Especifica o protocolo ou cassete de pagamento sendo utilizado; por exemplo, OfflineCard.

Tabela 8. Palavras-chave opcionais para o comando ReceivePayment

Palavra-chave Opcionais	Valor
AMOUNTEXP10	Número inteiro em caracteres ASCII. Indica o número de posições decimais a ser deslocado. Para obter informações adicionais sobre essa palavra-chave, consulte "Utilizando a Palavra-chave AmountExp10" na página 57.
APPROVEFLAG	Número inteiro em caracteres ASCII. Indica se as aprovações devem ser tentadas automaticamente. O padrão é 0. Os valores suportados são: 0 - Indica que a transação não deve ser aprovada. 1 - Indica que a transação deve ser aprovada automaticamente. 2 - Indica que a transação deve ser aprovada automaticamente.

Tabela 8. Palavras-chave opcionais para o comando ReceivePayment (continuação)

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.
ORDERDATA1	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres ASCII tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA2	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres UTF-8 de 1 a 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA3	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia de caracteres UTF-8 tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA4	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia binária tendo entre 1 e 254 bytes de comprimento.
ORDERDATA5	Dados auxiliares fornecidos pelo usuário, especificados como uma cadeia binária com comprimento arbitrário.
ORDERURL	URL que contém detalhes do pedido.
TRANSACTIONID	Identificador de transação fornecido pelo usuário, especificado como uma cadeia de caracteres ASCII tendo entre 1 e 128 bytes de comprimento.

As tabelas a seguir relacionam as palavras-chave necessárias e opcionais para APPROVEFLAG=1 ou 2.

Tabela 9. Palavras-chave requeridas se APPROVEFLAG for definido como 1 ou 2

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
PAYMENTAMOUNT	Um número inteiro positivo de 32-bits em caracteres ASCII.
PAYMENTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Tabela 10. Palavras-chave opcionais se APPROVEFLAG estiver definido como 1 ou 2.

Palavra-chave Opcionais	Valor
DEPOSITFLAG	Valor booleano em caracteres ASCII. Indica se o depósito deve ser tentado automaticamente. Este sinalizador somente será válido, se APPROVE=1 (o pedido for automaticamente aprovado). Os valores suportados são: 0 - Os fundos não devem ser automaticamente depositados 1 - Os fundos devem ser automaticamente depositados.

Se DEPOSITFLAG=1, então, a palavra-chave a seguir será opcional:

Tabela 11. Palavra-chave opcional se DEPOSITFLAG for definido como 1.

Palavra-chave Opcionais	Valor
BATCHNUMBER	Identifica o batch sob o qual este pagamento será processado. Deve ser de 1 a 999999999.

Refund

Um comando REFUND é utilizado para criar um objeto Crédito e é utilizado quando o comerciante retorna somas para o proprietário do cartão. O comando REFUND é permitido quando o pedido especificado encontra-se no estado Reembolsável.

Se bem-sucedido, um objeto Crédito será criado no estado Reembolsado ou Fechado. Se mal sucedido, um objeto Crédito estará no estado Rejeitado.

Tabela 12. Palavras-chave requeridas para o comando Refund

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
AMOUNT	Deve ser um número inteiro positivo de 32 bits em caracteres ASCII.
CREDITNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Indica o número atribuído a este crédito.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "Refund".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Tabela 13. Palavras-chave requeridas para o comando Refund

Palavra-chave Opcionais	Valor
BATCHNUMBER	Opcional para o batch implícito. Uma cadeia numérica até nove caracteres. Identifica o batch sob o qual este pagamento será processado. Deve ser de 1 a 999999999.
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

RefundReversal

Um comando REFUNDREVERSAL é utilizado para cancelar objetos Crédito existentes. Este comando opera em objetos Crédito no estado Reembolsado. Uma chamada REFUNDREVERSAL bem-sucedida, irá resultar no objeto Crédito movendo-se para o Estado Cancelado. Se mal sucedida, o objeto Crédito permanecerá no estado Reembolsável.

Tabela 14. Palavras-chave requeridas para o comando *RefundReversal*

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
CREDITNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999. Indica o número atribuído a este crédito.
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)
MERCHANTNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "RefundReversal".
ORDERNUMBER	Número inteiro em caracteres ASCII. Deve ser de 1 a 999999999.

Tabela 15. Palavras-chave opcionais para o comando *RefundReversal*

Palavra-chave Opcionais	Valor
DTDPATH	Caminho para a DTD armazenada localmente. O valor deste parâmetro é utilizado no documento XML, para especificar a localização da DTD externa. Se este parâmetro não for especificado, a DTD completa será retornada como uma DTD interna. O comprimento do DTDPath deve estar compreendido entre 1 e 254 bytes.

SetUserAccessRights

O comando SETUSERACCESSRIGHTS é utilizado para definir, alterar ou remover os direitos de acesso de um usuário. No entanto, esse comando não criará nem removerá os usuários do WCSRealm, que você está utilizando para autenticar usuários. Antes de utilizar o comando SetUserAccessRights, certifique-se de que o usuário tenha sido incluído no WCSRealm. Para obter informações adicionais sobre como incluir usuários no WebSphere Commerce, ou gerenciamento de acesso, consulte o *WebSphere Commerce - Fundamentos* ou a ajuda on-line do WebSphere Commerce.

incluindo acesso a usuário

Se desejar incluir direitos de acesso de um usuário, primeiro inclua este usuário específico no WCSRealm e, em seguida, emita o comando SetUserAccessRights.

removendo acesso ao usuário

Se desejar remover direitos de acesso do usuário, primeiro emita o comando SetUserAccessRights para remover os direitos de acesso do usuário e, em seguida, remova o usuário do WCSRealm.

Tabela 16. Palavras-chave requeridas para o comando *SetUserAccessRights*

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
ETAPIVERSION	"3" (Indica o WebSphere Commerce Payments – ou produto predecessor – versão da API: Versões 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x e 5.5.x)

Tabela 16. Palavras-chave requeridas para o comando *SetUserAccessRights* (continuação)

Palavras-chave Obrigatórias	Valor
MERCHANTNUMBER	Formato da cadeia do número do comerciante numérico. Esta palavra-chave será requerida se qualquer função especificada for específica do comerciante. O número do comerciante deve estar compreendido entre 1 e 999999999. Para usuários que não sejam Administrador de Pagamentos, podem ser especificados vários pares de palavra-chave/valor.
OPERATION	Cadeia de caracteres ASCII do "SetUserAccessRights".
ROLE	Formato da cadeia de valor numérico.
USER	A cadeia de caracteres ASCII possui um comprimento máximo de 40 bytes. (Note que um usuário não pode atualizar a si mesmo. Isto é, o usuário "admin" não pode chamar SETUSERACCESSRIGHTS com o parâmetro de usuário definido para "admin").

Para definir ou alterar direitos de acesso ao usuário, especifique a função e o(s) número(s) do comerciante no comando. Para definir ou alterar direitos de acesso ao usuário que tenha uma função com *vários* comerciantes, você deverá repetir a palavra-chave de valor do número do comerciante diversas vezes. O número (ou números) do comerciante deverá ser especificado se qualquer função for específica do comerciante (consulte a Tabela 5 na página 102) e não deverá ser especificado se a função não for específica do comerciante.

Notas:

1. Se o parâmetro Role não for especificado, este comando poderá ser utilizado para remover os direitos de acesso de um usuário. Neste caso, o WebSphere Commerce Payments irá ignorar os números do comerciante (mesmo que eles estejam especificados no comando).
2. Um usuário não pode atualizar a si mesmo. Isto é, o usuário "admin" não pode chamar SETUSERACCESSRIGHTS com o parâmetro de usuário definido para "admin".

Regras de Controle de Acesso para Administradores do Comerciante

Somente o Administrador de Pagamentos e o Administrador do Comerciante podem atribuir ou alterar a permissão (ou função) de um usuário. O Administrador de Pagamentos pode atribuir ou alterar *qualquer* direito de acesso do usuário e pode atribuir ou alterar a função de um usuário para qualquer função que ele queira, inclusive a função de Administrador de Pagamentos. Embora o Administrador do Comerciante possa atribuir ou remover um usuário como Administrador do Comerciante, Supervisor ou Vendedor, ele não pode atribuir ou alterar as permissões do usuário que seja Administrador de Pagamentos. Além disso, o Administrador do Comerciante pode atribuir e alterar permissões somente sob as condições descritas em "Atribuindo Permissões de Acesso a um Usuário" na página 16.

Capítulo 7. Dados do WebSphere Commerce Payments

Este capítulo focaliza os objetos e estados do pagamento de estrutura e de administração do WebSphere Commerce Payments. Um objeto é uma coleção de dados mantidos pelo WebSphere Commerce Payments que representa uma entidade real-world. Cada objeto é definido e as tabelas são fornecidas para indicar nomes de campos, sintaxe e descrições. O estado de um objeto fornece informações sobre ações permitidas para este objeto particular. Os comandos de consulta podem ser utilizados para recuperar o estado atual de um objeto. As tabelas adicionais listam os estados possíveis de um objeto particular, junto com uma descrição do que significa este estado e quais comandos são permitidos para este estado.

Objetos de Pagamento do WebSphere Commerce Payments

O WebSphere Commerce Payments define os seguintes objetos de estrutura para todos os pagamentos eletrônicos, independente do protocolo de pagamento:

- Pedido
- Pagamento
- Crédito
- Batch

O WebSphere Commerce Payments utiliza os termos *pedido*, *pagamento* e *crédito* para representar os dados de pagamento para todo pagamento eletrônico. Um pedido é um objeto que é criado como resultado de um fluxo de dados entre um consumidor e um comerciante, enquanto o comprador está fazendo um pedido de mercadorias ou serviços. As transações fluem entre o comerciante e a instituição financeira durante o ciclo de evolução do pedido. Essas transações podem ser divididas em duas grandes categorias: *pagamentos* (dinheiro transferido pelo consumidor ao comerciante) e *créditos* (dinheiro retornado para o comprador, como quando uma mercadoria está com defeito). À medida que o processamento de um Pedido continua, os objetos Pagamento e Crédito são criados, modificados e destruídos.

Outro tipo de objeto utilizado pelo WebSphere Commerce Payments é um objeto *batch*. Um batch representa várias transações processadas como um grupo, como por exemplo o depósito de todos os pagamentos no final de um dia útil. Os objetos de Lote no WebSphere Commerce Payments acompanham a coleta das transações. Por exemplo, se uma instituição financeira informar ao comerciante para fechar as transações da semana, este fechará o batch atual e abrirá um novo. Os objetos Batch para estes dois batches refletirão o novo status dos batches.

Cada um dos objetos Pedido, Pagamento, Crédito e Batch tem um *estado* associado. O estado de um objeto determina quais ações são *permitidas* para o objeto. O estado de um objeto é determinado pela ação ou *comando*, que foi executado nele, por último.

Cada objeto da estrutura do WebSphere Commerce Payments é definido por seus atributos ou campos. Nas seções a seguir os objetos de tabelas exibem os nomes, a sintaxe e as descrições dos campos para cada objeto de estrutura. Além disso, as tabelas de estado de objetos exibem os estados que um objeto pode assumir e as descrições de campos desses estados.

Pedido

Um pedido representa todas as instruções e informações necessárias do consumidor (pagador) para que o comerciante (recebedor) recolha o dinheiro. O comerciante pode receber esse dinheiro de uma só vez ou durante um determinado período de tempo, mas ele nunca precisará retornar até o consumidor para obter informações adicionais. As informações requeridas estão todas no Pedido. O objeto Pedido do WebSphere Commerce Payments descreve os dados incluídos no pedido. Cada Pedido pode ter nenhum ou vários pagamentos associados a ele. Os atributos para o objeto Pedido são:

Tabela 17. Atributos do PSOrderObject

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante que criou o Pedido.
orderNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número atribuído pelo comerciante que identifica, exclusivamente, o Pedido.
merchantOriginated	0 ou 1 (Booleano)	O valor será 1, (<i>verdadeiro</i>) se o Pedido foi criado utilizando o AcceptPayment. O valor será 0, (<i>falso</i>) se o Pedido foi criado utilizando o ReceivePayment.
amount	Número inteiro	Identifica a quantia do Pedido na menor denominação da moeda específica utilizada para fazer o Pedido. Quando combinado com AmountExp10, este campo especifica a quantia do Pedido completo na moeda especificada.
amountExp10	Número inteiro	Indica o número de posições decimais que se deve deslocar o ponto decimal, para refletir a moeda. Por exemplo, se a quantia for 2325, o código monetário será em dólares americanos e AmountExp10 será -2, a quantia de transação em dólares americanos será \$23.25.
currency	Número inteiro	Código ISO para a moeda. Por exemplo, 840 é o código numérico para um dólar americano e 392 é o código numérico para um iene japonês.
paymentType	Cadeia de caracteres	Identifica o protocolo ou cassete de pagamento utilizado para efetuar o Pedido (por exemplo, OfflineCard).
timeStampCreated	Data	A hora que esta entrada de Pedido foi criada. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
timeStampModified	Data	A hora que esta entrada de Pedido foi modificada pela última vez. O número de milissegundos desde à meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
state	Cadeia de caracteres	O estado do Pedido. <ul style="list-style-type: none"> • order_requested • order_ordered • order_refundable • order_rejected • order_pending • order_canceled • order_closed
approvesAllowed	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se os comandos de aprovação são legais neste Pedido.
unapprovedAmount	Número inteiro	Quantidade do Pedido menos a quantidade aprovada de todos os Pagamentos para esse Pedido.

Tabela 17. Atributos do PSOrderObject (continuação)

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
numberOfPayments	Número inteiro	O número de pagamentos associado a este Pedido.
numberOfCredits	Número inteiro	O número de créditos associado a este pedido.
brand	Cadeia de caracteres	Para cartões de crédito: a marca do cartão de pagamento utilizada para colocar este Pedido (por exemplo, VISA ou MasterCard).
orderURL	URL	Um URL definido pelo comerciante freqüentemente utilizado para indicar informações sobre o Pedido no sistema de negócios do comerciante.
merchantAccount	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número da Conta utilizado para processar este Pedido. Atribuído anteriormente ao Pedido informando o estado Encomendado.
transactionId	Cadeia de caracteres, 1 a 128 caracteres ASCII	Identificador de transação do cliente. Este valor estará presente somente se um valor TRANSACTIONID não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.
orderData1	Cadeia de caracteres, 1 a 254 caracteres ASCII	Este valor estará presente somente se um valor ORDERDATA1 não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.
orderData2	Cadeia UTF-8, 1 a 254 bytes	Este valor estará presente somente se um valor ORDERDATA2 não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.
orderData3	Cadeia UTF-8, 1 a 254 bytes	Este valor estará presente somente se um valor ORDERDATA3 não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.
orderData4	Cadeia binária, 1 a 254 bytes	Este valor estará presente somente se um valor ORDERDATA4 não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.
orderData5	Cadeia binária de comprimento arbitrário	Este valor estará presente somente se um valor ORDERDATA5 não-nulo estiver especificado nos comandos AcceptPayment ou ReceivePayment.

Nota: Um *senal numérico* é definido como uma cadeia numérica que tem de um a nove dígitos de comprimento.

Estados do Pedido

O estado de um pedido determina quais ações são *permitidas* para o objeto. O estado de um objeto é determinado pela ação ou *comando*, que foi nele executado por último (por exemplo, um Pagamento que foi aprovado, passa para o estado Aprovado).

Os pedidos encontram-se em um dos seguintes estados:

Estado	Descrição
Solicitado	Um estado preliminar no qual o consumidor ainda não obteve todas as informações necessárias para concluir o Pedido. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • CancelOrder

Estado	Descrição
Encomendados	<p>Indica que o fluxo de mensagens de pedido do servidor do consumidor/comerciante do/WebSphere Commerce Payments foi concluído com êxito. O WebSphere Commerce Payments pode executar, agora, pedidos em Pagamentos. Os comandos permitidos para este estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder, se o pedido tiver pagamentos ou créditos associados a ele, estes deverão estar no estado fechado antes que CloseOrder seja permitido; se um Pedido não tiver pagamentos ou créditos associados a ele, CloseOrder não será válido. • CancelOrder, se uma das duas opções for verdadeira: <ul style="list-style-type: none"> – O pedido não tem pagamentos ou créditos associados a ele OU – Todos os Pagamentos e Créditos estão em estado Redefinir, Cancelar, ApprovalExpired ou Recusar. • Approve • ApproveReversal • Deposit • DepositReversal
Reembolsável	<p>O WebSphere Commerce Payments agora pode executar comandos no Pagamentos e em Créditos. O ponto no qual um Pedido passa do estado Encomendado para Reembolsável depende do método de pagamento. Os comandos permitidos para este estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder, se o pedido tiver pagamentos ou créditos associados a ele, estes deverão estar no estado fechado antes que CloseOrder seja permitido; se um Pedido não tiver pagamentos ou créditos associados a ele, CloseOrder não será válido. • Approve • ApproveReversal • Deposit • DepositReversal • Refund • RefundReversal
Recusado	<p>Indica que ocorreu um problema durante os fluxos de compra entre consumidor-comerciante. Os comandos permitidos para este estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CancelOrder
Pendente	<p>Um Pedido está no estado Pendente quando o WebSphere Commerce Payments estiver executando um comando no Pedido. Nenhum comando é permitido para Pedidos neste estado.</p>
Cancelado	<p>Este Pedido foi cancelado. Os comandos permitidos para este estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CancelOrder com o sinalizador DELETEORDER ativado (remover o Pedido do banco de dados).

Estado	Descrição
Fechado	Esse pedido foi fechado. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder • CancelOrder com o sinalizador DELETEORDER ativado (remove o Pedido do banco de dados).

Pagamentos

O objeto Pagamento representa um pedido pelo comerciante para a instituição financeira, para aprovar todo ou parte de um Pedido.

Em muitos casos, toda a soma autorizada para coleta pelo Pedido será recolhida em um único pagamento. Alguns sistemas de pagamento podem permitir soma autorizada em um Pedido (isto é, um conjunto de instruções de pagamento) a ser coletado em vários pagamentos, dependendo do modelo do negócio. Pode haver nenhum ou vários Pagamentos por Pedido. Os atributos para o objeto Pagamento são:

Tabela 18. Atributos do PSPaymentObject

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante que criou o Pedido.
orderNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número atribuído pelo comerciante que identifica, exclusivamente, o Pedido. Este campo corresponde ao orderNumber na tabela de Pedidos.
paymentNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um identificador exclusivo para um determinado Pagamento dentro de um Pedido.
paymentType	Cadeia de caracteres	Identifica o protocolo ou cassete de pagamento utilizado para efetuar o pedido (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
approvedAmount	Número inteiro	Quantia do Pedido que foi aprovada para Pagamento.
amount	Número inteiro	Identifica a quantia de Pagamento na menor denominação da moeda específica utilizada para fazer o pedido. Quando combinado com AmountExp10, este campo especifica a quantia do Pagamento completo na moeda especificada.
amountExp10	Número inteiro	Indica o número de posições decimais que se deve deslocar o ponto decimal, para refletir a moeda. Por exemplo, se a quantia for 2325, o código monetário será em dólares americanos e AmountExp10 será -2, a quantia de transação em dólares americanos será \$23.25.
currency	Número inteiro	A moeda utilizada para fazer este Pagamento. Código ISO para a moeda. Por exemplo, 840 é o código numérico para um dólar americano e 392 é o código numérico para um iene japonês.
timeStampCreated	Data	A hora que esta entrada de Pagamento foi criada. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
timeStampModified	Data	A hora que esta entrada de Pagamento foi modificada pela última vez. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.

Tabela 18. Atributos do PSPaymentObject (continuação)

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
state	Cadeia de caracteres	O estado do Pagamento: <ul style="list-style-type: none"> • payment_reset • payment_approved • payment_deposited • payment_pending • payment_declined • payment_void • payment_closed • payment_approvaexpired
batchNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número que identifica o Batch. Atribuído quando o Pagamento é depositado.
referenceNumber	Cadeia de caracteres	O identificador de texto corrido utilizado pela instituição financeira para identificar um Pagamento.
depositAmount	Número inteiro	A quantia depositada para este Pagamento (pode diferir da quantia aprovada). Atribuído quando depositado.
merchantAccount	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica a Conta utilizado para processar este Pedido.
order	IDREF	Elemento XML representando o pedido associado com este pagamento.
approveTime	Data	A última vez que esta entrada de Pagamento foi aprovada.
approvalExpiry	Data	A hora que uma aprovação de Pagamento expira. Um valor nulo implica a não-expiração.

Estados do Pagamento

Pagamentos encontram-se em um dos seguintes estados:

Estado	Descrição	Comandos válidos
Redefinido	Um pagamento entra no estado Redefinido quando um pagamento foi criado mas ainda não foi processado.	Não existem comandos válidos para Pagamentos neste estado, visto que o comando Approve ainda não foi concluído.
Aprovado	Um Pagamento entra no estado Aprovado quando um comando de aprovação é bem-sucedido. Para cartões de crédito, o estado Aprovado significa que o Pagamento foi autorizado.	<ul style="list-style-type: none"> • ApproveReversal • Deposit
Depositado	Um Pagamento entra no estado Depositado quando um comando deposit ou auto-deposit, for bem-sucedido. Para tipos de pagamentos com cartão de crédito, o estado Depositado significa que o Pagamento foi autorizado.	DepositReversal

Fechado	Um Pagamento no estado Depositado passa para o estado Fechado, quando o Batch associado ao Pagamento é fechado. Quando um Pagamento está no estado Fechado, a transação financeira está concluída; as somas são depositadas e o Pagamento não pode ser modificado.	Não existem comandos válidos para Pagamentos neste estado.
Rejeitado	Um Pagamento entra no estado Rejeitado quando um comando de aprovação é rejeitado por razões financeiras.	Approve
Cancelado	Um Pagamento entra no estado Cancelado quando um comando ApproveReversal para uma quantia zero é bem-sucedido.	Approve
Pendente	Um comando está atualmente sendo executado neste Pagamento.	Não existem comandos válidos para Pagamentos neste estado.
ApprovalExpired	O Pagamento sai do estado Aprovado para o estado ApprovalExpired depois de decorrida a hora de aprovação especificada ou a fita cassete detectar que a autorização Pagamento expirou. Este é um estado opcional que não pode ser suportado por uma fita cassete.	ApproveReversal

Pagamentos Divididos

Suponha que um cliente entre em contato com uma loja de catálogo on-line e adquira R\$ 80,00 em mercadorias. O comerciante verifica o inventário e descobre que somente R\$ 60,00 do valor da mercadoria está em estoque e poderá ser enviada. Ele gostaria de receber R\$ 60,00 agora e o restante quando o resto do pedido fosse completado. O WebSphere Commerce Payments está projetado para suportar sistemas de pagamento em que os clientes fornecem informações de pagamento uma vez (para o total dos R\$80,00) e o comerciante recebe o valor ao longo do tempo (R\$60,00 agora e R\$20,00 mais tarde). A isto denominamos pagamentos divididos.

Códigos Comuns AVS

Se o cassete que você está utilizando suportar códigos AVS comuns do WebSphere Commerce Payments você também pode consultar os parâmetros **commonAVSCode** para determinar o resultado de AVS de uma maneira independente do cassete.

A seguir está o mapeamento de códigos de resultado AVS comuns para códigos de resultado do cassete.

Código AVS Comum	Nome da constante do PM	Descrição
4	AVS_OTHER_RESPONSE	Esta constante mapeia as informações de endereço não disponíveis, o sistema não disponível (possivelmente devido ao tempo limite), o tipo de placa não suportado e os códigos de retorno AVS ilegíveis de transação. Alguma outra resposta relacionada ao sistema foi recebida do processador de cartão de crédito.
3	AVS_NO_MATCH	Nem o endereço nem o código de endereçamento postal correspondem.
2	AVS_POSTALCODE_MATCH	O código de endereçamento postal de 5- ou 9- dígitos é correspondente, mas o endereço não é.
1	AVS_STREETADDRESS_MATCH	O endereço é correspondente, mas o código de endereçamento postal não é.
0	AVS_COMPLETE_MATCH	Esta constante mapeia o código postal AVS de 5-dígitos e de 9-dígitos e os endereços de ruas. Ambos tem correspondências exatas.

Créditos

O comando do WebSphere Commerce Payments que cria o objeto Crédito é chamado Refund. O objeto Crédito identifica que um crédito feito contra a quantia de dinheiro identificada em um objeto Pedido (isto é, o acordo de pagamento). Pode haver nenhum ou vários Créditos por Pedido. Os atributos para o objeto Crédito são:

Tabela 19. Atributos do PSCreditObject

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante que criou o Pedido.
orderNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número atribuído pelo comerciante que identifica, exclusivamente, o Pedido. Este campo corresponde ao orderNumber na tabela de Pedidos.
creditNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um identificador exclusivo para um determinado Crédito dentro de um Pedido.
paymentType	Cadeia de caracteres	Identifica o protocolo ou cassete de pagamento utilizado para efetuar o pedido (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
amount	Número inteiro	Identifica a quantia de Crédito na menor denominação da moeda específica utilizada para fazer o pedido. Quando combinado com AmountExp10, este campo especifica a quantia do Crédito na moeda especificada.
amountExp10	Número inteiro	Indica o número de posições decimais que se deve deslocar o ponto decimal, para refletir a moeda. Por exemplo, se a quantia for 2325, o código monetário será em dólares americanos e AmountExp10 será -2, a quantia de transação em dólares americanos será \$23.25.

Tabela 19. Atributos do PSCreditObject (continuação)

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
currency	Número inteiro	A moeda utilizada para emitir este Crédito. Código ISO para a moeda. Por exemplo, 840 é o código numérico para um dólar americano e 392 é o código numérico para um iene japonês.
timeStampCreated	Data	A hora que esta entrada de Crédito foi criada. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
timeStampModified	Data	A hora que esta entrada de Crédito foi modificada pela última vez. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
state	Cadeia de caracteres	O estado do Crédito: <ul style="list-style-type: none"> • credit_reset • credit_refunded • credit_pending • credit_declined • credit_void • credit_closed Para obter informações adicionais sobre os estados de Crédito, consulte "Estados do Crédito".
batchNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número que identifica o Batch. Atribuído quando o Pagamento é depositado.
referenceNumber	Cadeia de caracteres	O identificador de texto corrido utilizado pela instituição financeira para identificar um Pagamento.
merchantAccount	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número da Conta utilizado para processar este Pedido.

Estados do Crédito

Créditos encontram-se em um dos seguintes estados:

Estado	Descrição
Redefinido	Um Crédito entra no estado Redefinido quando um Crédito foi criado mas ainda não foi processado. Nenhum comando é permitido para Créditos neste estado.
ATTACHUSG	Um Crédito entra no estado Reembolsado quando um comando de reembolso é bem-sucedido. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • RefundReversal
Fechado	Um Crédito no estado Reembolsado passa para o estado Fechado quando o Batch associado ao Crédito é fechado. Quando um Crédito está no estado Fechado, a transação financeira está concluída, o dinheiro é reembolsado e o Crédito não pode ser modificado. Nenhum comando é permitido para Créditos no estado Fechado.
Rejeitado	Um Crédito entra no estado Rejeitado quando um comando de reembolso é rejeitado por razões financeiras. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • Reembolsar

Estado	Descrição
Cancelado	Um Crédito entra no estado Cancelado quando um comando RefundReversal para uma quantia zero é bem-sucedido. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • Reembolsar
Pendente	Um comando está atualmente sendo executado neste Crédito. Nenhum comando é permitido para Créditos neste estado.

Batches

Um Batch é uma coleção de transações financeiras (Pagamentos e Créditos) que são processadas como uma unidade por uma instituição financeira. Um Batch está associado a uma Conta e a um comerciante. Uma Conta pode ter nenhum ou vários Batches. Os atributos para o objeto Batch são:

Tabela 20. Atributos do PSBatchObject

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número do comerciante que possui o Batch.
merchantAccount	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número da conta associada ao Batch.
batchNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	O número que identifica o Batch. Atribuído quando o Pagamento é depositado.
purgeAllowed	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se é permitido para o comerciante eliminar este batch. Se o valor for 1, (<i>sim</i>), o comerciante poderá eliminar este batch utilizando o comando BatchPurge. Se o valor for 0, (<i>não</i>), o comerciante não poderá eliminar este batch.
forceAllowed	0 ou 1 (Booleano)	O sinalizador que indica se é permitido que o comerciante emita um comando BatchClose com a opção Force definida. Se o valor for 1, (<i>sim</i>), o comerciante pode emitir o comando.
paymentType	Cadeia de caracteres	Identifica o protocolo ou cassete de pagamento utilizado para efetuar o Pedido (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
merchantControl	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se é permitido para o comerciante controlar este batch. Se o valor for 1, (<i>verdadeiro</i>), o comerciante será responsável pela definição deste Batch. (O comerciante submete o Batch, fechando, explicitamente, o Batch que utiliza o comando BatchClose). Se o valor for 0, (<i>falso</i>), o comerciante não faz nada para submeter este Batch.
timeStampOpened	Data	A hora que este Batch foi aberto (pelo comerciante ou pela instituição financeira). O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
timeStampClosed	Data	A hora que este Batch foi fechado (pelo comerciante ou pela instituição financeira). O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
timeStampModified	Data	A hora que este Batch foi modificado pela última vez. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.

Tabela 20. Atributos do PSBatchObject (continuação)

Nome do campo	Sintaxe	Descrição
state	Cadeia de caracteres	O estado do Batch: <ul style="list-style-type: none"> • batch_opening • 4. • batch_closing • batch_closed Para obter maiores informações sobre os estados do Batch, consulte “Estados do Batch”.
batchStatus	Cadeia de caracteres	O status de equilíbrio deste Batch: <ul style="list-style-type: none"> • batch_not_yet_balanced: o equilíbrio ainda não foi executado neste Batch. • batch_balanced: o Batch foi equilibrado e tudo está de acordo. • atch_out_of_balance: o Batch foi equilibrado e <i>nada</i> está de acordo.

Estados do Batch

Os batches encontram-se em um dos seguintes estados:

Estado	Descrição
Abrindo	O Batch está sendo atualmente aberto. Nenhum comando é permitido em um Batch no estado Abrindo.
Aberto	Os Pagamentos e Créditos podem ser incluídos em um Batch no estado Aberto. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • CloseBatch, somente se merchantControl for verdadeiro.
Fechando	O Batch está atualmente sendo submetido. Nenhum comando é permitido para Batches neste estado.
Fechado	Foi submetido um batch no estado Fechado. Os comandos permitidos para este estado: <ul style="list-style-type: none"> • DeleteBatch

Objetos About do WebSphere Commerce Payments

O WebSphere Commerce Payments define os seguintes objetos About:

- About do Payment Server
- About do Cassete

Cada objeto About do WebSphere Commerce Payments é definido por seus atributos ou campos. Nas seções a seguir os objetos tabelas exibem os nomes, a sintaxe e as descrições dos campos para cada objeto About.

About do Payment Server

O objeto About Payment Server contém a versão do WebSphere Commerce Payments. Os atributos do Payment Server são:

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
version	Cadeia de caracteres	A versão do WebSphere Commerce Payments.
userName	Cadeia de caracteres	O nome do usuário executando o comando About.

About do Cassete

O objeto About do Cassete contém as informações sobre a versão de um cassete. Os atributos do Payment Server são:

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
Cassete	Cadeia de caracteres	O nome do sistema de pagamento do cassete.
Versão	Cadeia de caracteres	A versão do cassete.

Objetos de Administração do WebSphere Commerce Payments

O WebSphere Commerce Payments define os seguintes objetos de estrutura para a administração do Pagamentos:

- Servidor de Pagamentos
- Cassete
- Comerciante
- Sistema de Pagamento
- Conta
- Atendente de Eventos
- Usuário

Cada objeto Administração do WebSphere Commerce Payments é definido por seus atributos ou campos. Nas seções a seguir os objetos tabelas exibem os nomes, a sintaxe e as descrições dos campos para cada objeto Administração.

Servidor de Pagamentos

O objeto Servidor de Pagamento descreve o estado do WebSphere Commerce Payments. Os atributos do Servidor de Pagamentos são:

Tabela 21. Atributos do Objeto PSPaymentServer

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
paymentServerHostname	Cadeia de caracteres	O nome do host do computador em que o WebSphere Commerce Payments está instalado.
realmName	Cadeia de caracteres	O nome do domínio que está sendo utilizado pelo WebSphere Commerce Payments.
numberOfOrderCommands	Número inteiro	O número de comandos de pedidos feitos no WebSphere Commerce Payments desde a última vez que ele foi iniciado novamente.
numberOfPaymentCommands	Número inteiro	O número de comandos de pagamentos feitos no WebSphere Commerce Payments desde a última vez que ele foi iniciado novamente.

Tabela 21. Atributos do Objeto PSPaymentServer (continuação)

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
numberOfAdminCommands	Número inteiro	O número de comandos de administração feitos no WebSphere Commerce Payments desde a última vez que ele foi iniciado novamente.
numberOfQueryCommands	Número inteiro	O número de comandos de consulta feitos no WebSphere Commerce Payments desde a última vez que ele foi iniciado novamente.
changesPending	Booleano, XML 0 ou 1	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas no WebSphere Commerce Payments, em que 0=false e 1=true. Estas alterações não serão efetivadas até que o WebSphere Commerce Payments seja iniciado novamente.
enabled	Booleano, XML 0 ou 1	Sinalizador indicando se o WebSphere Commerce Payments está ou não ativado (ou seja, se ele é gravável), em que 0=false e 1=true.
active	Booleano, XML 0 ou 1	Sinalizador indicando se o WebSphere Commerce Payments está ativo ou não (ou seja, se ele está pronto para utilização), em que 0=false e 1=true.
valid	Booleano, XML 0 ou 1	Sinalizador indicando se o WebSphere Commerce Payments é válido ou não (ou seja, se ele está configurado corretamente), em que 0=false e 1=true.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas às definições de Pagamento do comerciante.

Cassete

O objeto Cassete descreve o estado de um cassete instalado no WebSphere Commerce Payments. Os atributos de um objeto Cassete são:

Tabela 22. Atributos do PSCassetteObject

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
cassete	Cadeia de caracteres	O nome do cassete (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
companyPkgName	Cadeia de caracteres	O nome da companhia que desenvolveu o cassete (utilizado para identificar o nome do pacote Java do cassete).
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o cassete, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Essas alterações não serão efetivadas até que o cassete seja iniciado novamente.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado (isto é, se o cassete é gravável), onde 0=falso e 1=verdadeiro.
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo (isto é, se o cassete está pronto para utilização), onde 0=falso e 1=verdadeiro.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido (isto é, se o cassete Manager está configurado corretamente), onde 0=falso e 1=verdadeiro.

Tabela 22. Atributos do *PSCassetteObject* (continuação)

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
casseteMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo cassete que identifica o erro, aviso ou mensagens informativas relacionadas ao cassete para o aplicativo do cliente XDM.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas ao cassete.

Comerciante

O objeto Comerciante descreve o estado de um comerciante que é definido para utilizar o WebSphere Commerce Payments. Os atributos do Comerciante são:

Tabela 23. Atributos do *PSMerchantObject*

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante que criou o Pedido.
merchantName	Cadeia de caracteres	O nome do comerciante. Esse é um campo opcional que fornece informações de exibição significativas na interface com o usuário do WebSphere Commerce Payments.
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o cassete, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Estas alterações serão efetivadas até que o comerciante seja ativado novamente.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas ao comerciante.

Sistema de Pagamento

O objeto Sistema de Pagamento descreve as definições que um comerciante estabeleceu para um cassete. Os atributos das definições de cassete são:

Tabela 24. Atributos do *PSMerchantCassetteSettingsObject*

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
cassete	Cadeia de caracteres	O nome do cassete (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante.
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o cassete, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Essas alterações não serão efetivadas até que o cassete seja iniciado novamente pelo comerciante.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado (isto é, se o cassete é gravável), onde 0=falso e 1=verdadeiro.

Tabela 24. Atributos do *PSMerchantCassetteSettingsObject* (continuação)

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo (isto é, se o cassete está pronto para utilização), onde 0=falso e 1=verdadeiro.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido (isto é, se o cassete Manager está configurado corretamente), onde 0=falso e 1=verdadeiro.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas ao sistema de pagamento.

Conta

O objeto Conta do comerciante descreve o estado de uma conta que um comerciante mantém com uma instituição financeira. Os atributos de uma conta são:

Tabela 25. Atributos do *PSMerchantAccountObject*

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
cassete	Cadeia de caracteres	O nome do cassete (por exemplo, VisaNet ou OfflineCard).
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante.
merchantAccountNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica a conta. Este número é criado localmente (isto é, pelo provedor de serviços host ou pelo administrador do comerciante) com objetivos de rastreo.
merchantAccountName	Cadeia de caracteres	O nome da conta. Esse é um campo opcional que fornece informações de exibição significativas na interface com o usuário do WebSphere Commerce Payments.
financialInstName	Cadeia de caracteres	O nome da instituição financeira. Esse é um campo opcional que fornece informações de exibição significativas na interface com o usuário do WebSphere Commerce Payments.
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o cassete, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Essas alterações não serão efetivadas até que a conta seja iniciada novamente.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
casseteMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo cassete que identifica o erro, aviso ou mensagens informativas relacionadas à conta ou ao aplicativo do cliente XDM.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas à conta.

Tabela 25. Atributos do *PSMerchantAccountObject* (continuação)

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
apApproveFlag	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Sinalizador de aprovação para AcceptPayment
apDepositFlag	0 ou 1 (Booleano)	0=falso e 1=verdadeiro. Sinalizador de depósito para AcceptPayment. Só deve ser especificado quando apApproveFlag estiver definido e não ajustado para 0.
rpApproveFlag	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Sinalizador de aprovação para ReceivePayment
rpDepositFlag	0 ou 1 (Booleano)	0=falso e 1=verdadeiro. Sinalizador de depósito para ReceivePayment. Só deve ser especificado quando rpApproveFlag estiver definido e não ajustado para 0.
approvalExpiration	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Valor que indica o número de dias desde a aprovação do pagamento até a expiração da sua aprovação.

Atendente de Eventos

O objeto Atendente de Eventos descreve o estado dos eventos registrados do WebSphere Commerce Payments. Os atributos de um Atendente de Eventos são:

Tabela 26. Atributos do *PSEventListenerObject*

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
eventType	Cadeia de caracteres	O tipo de evento sendo monitorado.
listenerURL	Cadeia de caracteres	O URL definido para um tipo de evento. O modelo de notificação de eventos do WebSphere Commerce Payments fornece mensagens a serem enviadas para o URL do atendente definido para um tipo de evento específico. Vários URLs podem ser definidos para um único tipo de evento.
timeRegistered	Data	A hora que o comerciante registrou um tipo de evento. O número de milissegundos desde a meia-noite da GMT de 1 de Janeiro de 1970.
socksHost	Cadeia de caracteres	O nome do host do servidor de socks que recebe a notificação de eventos do WebSphere Commerce Payments. O valor será nulo se não estiver utilizando socks. O padrão é nulo.
socksPort	Cadeia de caracteres	A porta do servidor socks que recebe notificação de eventos a partir do WebSphere Commerce Payments. O valor será nulo se não estiver utilizando socks. O padrão é nulo.
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante.
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o cassete, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Essas alterações não serão efetivadas até que o cassete seja iniciado novamente. Não utilizado.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado, onde 0=falso e 1=verdadeiro.
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Não utilizado.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Não utilizado
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas ao tipo de evento.

Usuário

O objeto Usuário descreve o estado dos usuários definidos para o WebSphere Commerce Payments. Os atributos de um Usuário são:

Tabela 27. Atributos do PSUserObject

Nome do Campo	Sintaxe	Descrição
userName	Cadeia de caracteres	O nome do usuário.
configuration	Cadeia de caracteres	o ID do usuário desse banco de dadosPassword é:
roleIDs	Cadeia de caracteres.	O ID da função definido para o usuário (ou seja, vendedor, supervisor, administrador do comerciante ou administrador do WebSphere Commerce Payments).
merchantNumber	Ficha numérica, de 1 a 9 dígitos	Um número que identifica o comerciante. Este valor é definido para todas as funções <i>diferentes de</i> administrador do WebSphere Commerce Payments. Observe que o resultado do comando QueryUsers pode retornar um usuário com direitos de acesso a múltiplos comerciantes. Neste caso, o WebSphere Commerce Payments retornará o número do comerciante como uma lista de números de comerciantes com a seguinte sintaxe: m1, m2, m3, . . .
changesPending	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se alterações foram ou não aplicadas para o Usuário, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Essas alterações não serão efetivadas, até que o cassete seja iniciado novamente para o comerciante. Não utilizado.
enabled	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativado, onde 0=falso e 1=verdadeiro (ativado).
active	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete está ou não ativo, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Não utilizado.
valid	0 ou 1 (Booleano)	Sinalizador indicando se o cassete é ou não válido, onde 0=falso e 1=verdadeiro. Não utilizado.
paymentServerMsgs	Cadeia de caracteres	Uma lista de códigos de mensagens separada por vírgula gerada pelo WebSphere Commerce Payments que identifica mensagens de erro, aviso ou informativas relacionadas ao usuário.
objectCount		O número de objetos reais correspondentes, associados.

Parte 4. Apêndices

Apêndice A. Códigos de Retorno do WebSphere Commerce Payments

Os códigos de retorno incluem *códigos de retorno primários* e *códigos de retorno secundários*.

- Os PRCs (Primary Return Codes) descrevem a resposta básica do WebSphere Commerce Payments. O código de retorno primário é retornado a cada comando.
- Os SRCs (Secondary Return Codes) fornecem informações adicionais. O WebSphere Commerce Payments define dois tipos de SRCs genéricos: um conjunto que é comum a todos os PRCs e um conjunto que é específico de um determinado PRC.

O SRC é retornado na estrutura `secondaryrc` opcional transferida a cada comando.

Os escritores do cassete do protocolo também podem estender os códigos específicos do protocolo. Consulte o suplemento do cassete apropriado para obter informações com respeito a estes códigos.

Códigos de Retorno Primários

A tabela a seguir mostra os PRCs (Primary Return Codes) para o WebSphere Commerce Payments. Esses PRCs, que possuem SRCs (Secondary Return Codes) específicos são listados nesta tabela; os SRCs que se estendem a vários PRCs estão em “Códigos de Retorno Secundários (Genérico)” na página 131.

Tabela 28. PRCs (Primary Return Codes)

Código de Retorno Primário	Valor	Descrição
PRC_OPERATION_SUCCESS	0	Operação concluída com êxito. Um SRC (Secondary Return Code) diferente de zero pode ser fornecido para informações adicionais.
PRC_OPERATION_PENDING	1	A chamada de API ainda não foi concluída e está pendente na disponibilidade de entidades do WebSphere Commerce Payments. O SRC indica os recursos sob os quais a operação está pendente.
PRC_UNDEFINED_OBJECT	2	Um objeto especificado não foi encontrado. O objeto é indicado pelo SRC.
PRC_PARAMETER_NOT_FOUND	3	Um parâmetro obrigatório não foi encontrado. O parâmetro é indicado pelo SRC.
PRC_PARAMETER_TOO_SHORT	4	Um parâmetro obrigatório era muito curto. O parâmetro é indicado pelo SRC.
PRC_PARAMETER_TOO_LONG	5	Um parâmetro obrigatório era muito longo. O parâmetro é indicado pelo SRC.

Tabela 28. PRCs (Primary Return Codes) (continuação)

Código de Retorno Primário	Valor	Descrição
PRC_PARAMETER_FORMAT_ERROR	6	Um parâmetro obrigatório foi formatado incorretamente. O parâmetro é indicado pelo SRC.
PRC_PARAMETER_VALUE_ERROR	7	Um parâmetro obrigatório tinha um valor incorreto. O parâmetro é indicado pelo SRC.
PRC_DUPLICATE_OBJECT	8	Existe um objeto duplicado. Conforme indicado pelo SRC, um pagamento com este número já existe.
PRC_PARAMETER_MISMATCH	9	Ocorreu uma inconsistência de parâmetro. O parâmetro é indicado pelo SRC.
PRC_INPUT_ERROR	10	Houve um erro ao analisar o fluxo de entrada. O comando ou um de seus parâmetros possui um tamanho inválido.
PRC_VERB_NOT_VALID_IN_PRESENT_STATE	11	Um objeto não está no estado correto para esta ação. O objeto específico é indicado pelo SRC.
PRC_COMMUNICATION_ERROR	12	Ocorreu um erro de comunicação no WebSphere Commerce Payments.
PRC_INTERNAL_ETILL_ERROR	13	O WebSphere Commerce Payments sofreu um erro interno inesperado.
PRC_DATABASE_ERROR	14	Ocorreu um erro de comunicações do banco de dados.
PRC_CASSETTE_ERROR	15	Ocorreu um erro específico do cassete. Consulte a documentação para obter informações adicionais do cassete.
PRC_UNSUPPORTED_API_VERSION	17	A versão da API utilizada pelo programa aplicativo é mais recente que a suportada pelo WebSphere Commerce Payments.
PRC_OBSOLETE_API_VERSION	18	A versão da API utilizada pelo aplicativo não é mais suportada pelo WebSphere Commerce Payments. Atualize o programa aplicativo para utilizar a função mais recente que substitui a função ou recurso obsoleto.
PRC_AUTOAPPROVE_FAILED	19	Aprovação automática em ReceivePayment ou AcceptPayment falhou.
PRC_AUTODEPOSIT_FAILED	20	Depósito automático em ReceivePayment ou AcceptPayment falhou
PRC_CASSETTE_NOTRUNNING	21	O cassete não está executando.
PRC_CASSETTE_NOTVALID	22	O cassete não é válido.
PRC_UNSUPPORTED_IN_SYSPLEX	23	A operação não é suportada no ambiente sysplex.
PRC_PARAMETER_NULL_VALUE	24	O parâmetro possui um valor nulo.

Tabela 28. PRCs (Primary Return Codes) (continuação)

Código de Retorno Primário	Valor	Descrição
PRC_XML_ERROR	30	O documento XML não está correto.
PRC_COREQUISITE_PARAMETER_NOT_FOUND	31	O parâmetro deve ser especificado quando outro parâmetro é especificado.
PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION	32	A combinação dos parâmetros especificados em um comando API não é permitida.
PRC_BATCH_ERROR	33	Ocorreu um erro relacionado à operação Batch.
PRC_FINANCIAL_FAILURE	34	A operação falhou por razões financeiras.
PRC_SERVLET_INIT_ERROR	50	Ocorreu um erro ao inicializar a servlet.
PRC_AUTHENTICATION_ERROR	51	Ocorreu um erro durante a autenticação do usuário.
PRC_AUTHORIZATION_ERROR	52	Ocorreu um erro durante a autorização do usuário.
PRC_UNHANDLED_EXCEPTION	53	Ocorreu uma exceção não-processada (como por exemplo um ponteiro nulo).
PRC_DUPLICATE_PARAMETER_VALUE_NOT_ALLOWED	54	O parâmetro não pode ser especificado várias vezes neste comando API.
PRC_COMMAND_NOT_SUPPORTED	55	O nome do comando não é reconhecido como um comando \$til; válido.
PRC_CRYPTO_ERROR	56	Erro relacionado à chave de criptografia/decodificação.
PRC_NOT_ACTIVE	57	Um objeto de administração não está ativo.
PRC_PARAMETER_NOT_ALLOWED	58	O parâmetro não deve ser especificado.
PRC_DELETE_ERROR	59	o objeto não pôde ser excluído.
PRC_WEBSPPHERE	60	Ocorreu um erro relacionado ao WebSphere/WebServer.
PRC_SUPPORTED_IN_SYSPLEX_ADMIN_ONLY	61	O pedido é suportado em modo Sysplex somente no WebSphere Commerce Payments designado como o AdministradorSysplex.
PRC_REALM	62	Ocorreu um erro relacionado ao domínio.

Códigos de Retorno Secundários (Genérico)

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_NONE	0	Nenhuma informação adicional disponível.
RC_INITIALIZATION_MESSAGE	1	Uma mensagem de inicialização é incluída no buffer de dados de retorno. Este buffer deve ser liberado pelo chamador desta rotina.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_INPUT_ERROR_TOO_LONG	2	O fluxo de entrada excede o tamanho máximo.
RC_INPUT_ERROR_UNKNOWN_COMMAND	3	Comando desconhecido.
RC_UNEXPECTED	4	Ocorreu um erro inesperado.
RC_COMMUNICATION_ERROR_INPUT	5	O WebSphere Commerce Payments recebeu uma exceção ao ler dados do servidor de comerciante.
RC_API_INITIALIZE_FAILURE	6	A inicialização da API falhou.
RC_MERCHANTNUMBER	110	A resposta refere-se ao parâmetro número do comerciante.
RC_ORDERNUMBER	111	A resposta refere-se ao parâmetro número do pedido.
RC_PAYMENTNUMBER	112	A resposta refere-se ao parâmetro PAYMENTNUMBER.
RC_CREDITNUMBER	113	A resposta refere-se ao parâmetro CREDITNUMBER.
RC_BATCHNUMBER	114	A resposta refere-se ao parâmetro BATCHNUMBER. (Nota: Nas versões anteriores, este código de retorno referia-se ao parâmetro BATCHID).
RC_ACCOUNTNUMBER	115	A resposta refere-se ao parâmetro ACCOUNTNUMBER.
RC_PAYMENTTYPE	116	A resposta refere-se ao parâmetro PAYMENTTYPE.
RC_AMOUNT	117	A resposta refere-se ao parâmetro AMOUNT.
RC_AMOUNTEXP10	118	A resposta refere-se ao parâmetro AMOUNTEXP10.
RC_CURRENCY	119	A resposta refere-se ao parâmetro CURRENCY.
RC_OD	120	A resposta refere-se ao parâmetro descrição do pedido.
RC_CHARSET	121	A resposta refere-se ao parâmetro conjunto de caracteres.
RC_SUCCESSURL	122	A resposta refere-se ao parâmetro URL bem-sucedida.
RC_FAILURL	123	A resposta refere-se ao parâmetro URL com problemas.
RC_CANCELURL	124	A resposta refere-se ao parâmetro URL cancelada.
RC_APPROVEFLAG	125	A resposta refere-se ao parâmetro sinalizador de aprovação.
RC_PAYMENTAMOUNT	126	A resposta refere-se ao parâmetro quantia de pagamento.
RC_SPLITFLAG	127	A resposta refere-se ao parâmetro parcelamentos permitidos.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_DEPOSITFLAG	128	A resposta refere-se ao parâmetro sinalizador de depósito.
RC_PROTOCOLDATA	129	A resposta refere-se ao parâmetro dados do protocolo.
RC_ORDERURLS	130	A resposta refere-se ao parâmetro URL do pedido.
RC_SERVICEURL	131	A resposta refere-se ao parâmetro URL do serviço.
RC_CASSETTECOMMAND	132	A resposta refere-se ao parâmetro de comando do cassete.
RC_USERNAME	133	A resposta refere-se ao parâmetro do usuário.
RC_EVENTTYPE	134	A resposta refere-se ao parâmetro do tipo de evento.
RC_WITHCREDITS	135	A resposta refere-se ao parâmetro withCredits.
RC_CREATEBEGINTIME	136	A resposta refere-se ao parâmetro hora de início da criação.
RC_CREATEENDTIME	137	A resposta refere-se ao parâmetro hora de encerramento da criação.
RC_MINAMOUNT	138	A resposta refere-se ao parâmetro quantia mínima.
RC_MAXAMOUNT	139	A resposta refere-se ao parâmetro quantia máxima.
RC_RETURNATMOST	140	A resposta refere-se ao parâmetro "return at most".
RC_KEYONLY	141	A resposta refere-se ao parâmetro somente de teclas.
RC_DTDPATH	143	A resposta refere-se ao parâmetro caminho dtd.
RC_REFERENCENUMBER	144	A resposta refere-se ao parâmetro número de referência.
RC_WITHORDERS	145	A resposta refere-se ao parâmetro withOrders.
RC_MESSAGES	146	A resposta refere-se à tecla de mensagens.
RC_OPENBEGINTIME	147	A resposta refere-se ao parâmetro hora de início de abertura do batch.
RC_OPENENDTIME	148	A resposta refere-se ao parâmetro hora de encerramento de abertura do batch.
RC_CLOSEBEGINTIME	149	A resposta refere-se ao parâmetro hora de início de fechamento do batch.
RC_CLOSEENDTIME	150	A resposta refere-se ao parâmetro hora de encerramento do fechamento do batch.
RC_STATUS	151	A resposta refere-se ao parâmetro status.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CLOSEALLOWED	153	A resposta refere-se ao parâmetro permitido de fechamento.
RC_WITHPAYMENTS	154	A resposta refere-se ao parâmetro withPayments.
RC_TIMEREGISTERED	155	A resposta refere-se ao parâmetro hora registrada.
RC_MINAPPROVEAMOUNT	156	A resposta refere-se ao parâmetro quantia mínima de aprovação.
RC_MAXAPPROVEAMOUNT	157	A resposta refere-se ao parâmetro quantia máxima de aprovação.
RC_MINDEPOSITAMOUNT	158	A resposta refere-se ao parâmetro quantia mínima de depósito.
RC_MAXDEPOSITAMOUNT	159	A resposta refere-se ao parâmetro quantia máxima de depósito.
RC_ORDERURL	160	A resposta refere-se ao parâmetro URL do pedido.
RC_MODIFYBEGINTIME	161	A resposta refere-se ao parâmetro hora de início da modificação.
RC_MODIFYENDTIME	162	A resposta refere-se ao parâmetro hora de encerramento da modificação.
RC_DELETEORDER	165	A resposta refere-se ao parâmetro pedido de exclusão.
RC_MINUNAPPROVEDAMOUNT	166	A resposta refere-se ao parâmetro quantia mínima de desaprovação.
RC_MAXUNAPPROVEDAMOUNT	167	A resposta refere-se ao parâmetro quantia máxima de desaprovação.
RC_APPROVESALLOWED	168	A resposta refere-se ao parâmetro aprovação permitido.
RC_PURGEALLOWED	169	A resposta refere-se ao parâmetro PURGEALLOWED.
RC_MAXBATCHSIZE	170	A resposta refere-se ao parâmetro \$MAXBATCHSIZE.
RC_CHECK_CASSETTE_STATUS	171	Inspeciona dados específicos do cassette para obter informações futuras.
RC_FORCE	172	A resposta se refere ao parâmetro FORCE. Pode ser retornada em resposta ao comando BATCHCLOSE. Indica que o erro descrito pelo código primário de retorno se refere ao parâmetro Booleano FORCE.
RC_AP_APPROVEFLAG	173	A resposta se refere ao parâmetro sinalizador de aprovação acceptPayment.
RC_AP_DEPOSITFLAG	174	A resposta se refere ao parâmetro sinalizador de depósito acceptPayment.
RC_RP_APPROVEFLAG	175	A resposta se refere ao parâmetro sinalizador de aprovação receivePayment.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_RP_DEPOSITFLAG	176	A resposta se refere ao parâmetro sinalizador de depósito receivePayment.
RC_APPROVALEXPIRATION	177	A resposta refere-se ao parâmetro ApprovalExpiration.
RC_MERCHANTPAYSYS	202	A resposta refere-se ao sistema de pagamento do comerciante.
RC_ACCOUNT	203	A resposta refere-se a uma conta.
RC_ORDER	204	A resposta refere-se a uma entidade de pedido.
RC_PAYMENT	205	A resposta refere-se a uma entidade de pagamento.
RC_CREDIT	206	A resposta refere-se a uma entidade de crédito.
RC_BATCH	207	A resposta refere-se a uma entidade de batch.
RC_BRAND	208	A resposta refere-se a uma marca.
RC_STATE	209	A resposta refere-se ao estado.
RC_MULTIPLE_BATCHES	211	A resposta refere-se aos objetos em batch.
RC_AUTOMATIC_CREATION	212	Ocorreu um erro durante a abertura do batch automática
RC_BATCH_EMPTY	213	O batch está vazio. Foi feita uma tentativa de fechar um batch que não contenha pagamentos ou créditos. O cassete decide se é uma condição de erro ou não.
RC_COMMTYPE	215	A resposta se refere ao tipo de comunicação.
RC_PAYMENTGROUPNAME	216	A resposta se refere ao nome do grupo de pagamentos.
RC_ADMINHOSTNAME	217	A resposta se refere ao nome do host admin.
RC_NDHOSTNAME	218	A resposta se refere ao nome do host Net.Dispatcher.
RC_PLEXNAME	219	A resposta se refere ao nome do sysplex.
RC_UNKNOWN_ETILL_HOST	301	O host do WebSphere Commerce Payments especificado não é válido.
RC_HOSTNAME_NOT_VALID	303	O parâmetro hostname do WebSphere Commerce Payments está errado.
RC_HOST_IP_ADDRESS_UNAVAILABLE	306	Não foi possível localizar o endereço IP do sistema central.
RC_SOCKET_STARTUP_FAILURE	307	Não foi possível inicializar a biblioteca de socks.
RC_HANDLE_REQUIRED	308	É necessário um PaymentServerHandle para esta API.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_COMMUNICATION_ERROR	309	Ocorreu um erro de comunicação.
RC_RESERVED_BITS_SET_IN_FLAGS	310	Os bits reservados para uso futuro tem um valor diferente de zero. Eles devem ser zero.
RC_TIME_PERIOD_INVALID	311	O valor especificado em TimePeriod é inválido.
RC_PROTOCOL_DATA_KEYWORD_INVALID	312	A palavra-chave nos dados do protocolo não é válida.
RC_AMOUNT_RANGE_INVALID	313	A faixa de quantidade não é válida.
RC_SOCKET_CREATION_FAILED	320	Não foi possível abrir um soquete para comunicar-se com o WebSphere Commerce Payments. Os recursos de socks TCP/IP podem estar esgotados.
RC_CONNECTION_TO_PAYMENT_SERVER_FAILED	321	Não foi possível abrir uma conexão de rede com o WebSphere Commerce Payments utilizando a porta e o endereço especificados anteriormente em uma chamada etInitializeAPI().
RC_SEND_OF_DATA_ON_SOCKET_FAILED	322	Não foi possível enviar dados na conexão de rede com o WebSphere Commerce Payments. O WebSphere Commerce Payments pode ter encerrado a conexão.
RC_RECEIVE_OF_DATA_ON_SOCKET_FAILED	323	Não foi possível receber dados na conexão de rede com o WebSphere Commerce Payments. O WebSphere Commerce Payments pode ter encerrado a conexão.
RC_ERROR_CHECKING_FOR_READ_DATA	324	Não foi possível verificar dados prontos para leitura na conexão de rede com o WebSphere Commerce Payments. O WebSphere Commerce Payments pode ter encerrado a conexão.
RC_SOCKET_CLOSE_FAILED	325	Falha ao fechar o soquete.
RC_ENCODING_EXCEPTION	400	Ocorreu um erro de codificação.
RC_UNSUPPORTED_DOCUMENT_TYPE	401	O tipo de documento XML não é suportado.
RC_EMPTY_DOCUMENT	402	O documento está vazio.
RC_MISSING_ORDER_COLLECTION	403	A coleta de pedidos está faltando.
RC_DOCUMENT_TOO_LARGE	404	O documento XML gerado por uma consulta XDM foi muito grande. Refine os critérios de pesquisa e tente a consulta novamente.
RC_SERVLET_INIT_EXCEPTION	500	Ocorreu um erro durante a inicialização da servlet.
RC_CANNOT_FIND_PROPERTY_FILE	501	O arquivo de propriedade não pode ser localizado.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_ERROR_LOADING_PROPERTY_FILE	502	Ocorreu um erro ao carregar o arquivo de propriedade.
RC_ERROR_JDBCDRIVER_NAME	503	A resposta refere-se ao nome do controlador JDBC.
RC_ERROR_JDBCURL	504	A resposta refere-se à URL JDBC.
RC_ERROR_DBOWNER	505	A resposta refere-se ao proprietário do banco de dados.
RC_ERROR_DBUSERID	506	A resposta refere-se ao ID de usuário do banco de dados.
RC_ERROR_DBPASSWORD	507	A resposta refere-se à senha do banco de dados.
RC_ERROR_HOSTNAME	509	A resposta refere-se ao nome do host.
RC_ERROR_PSENGINE_PORTNUMBER	510	A resposta refere-se ao número da porta do mecanismo do WebSphere Commerce Payments.
RC_ERROR_LOADING_JDBCDRIVER	511	Ocorreu um erro ao carregar o controlador JDBC.
RC_ERROR_CONNECTING_DATABASE_OR_EXEC_SQL	512	Ocorreu um erro ao conectar-se ao banco de dados ou ao executar a instrução SQL.
RC_ERROR_INIT_ERROR_LOG	513	Ocorreu um erro ao inicializar o log de erros.
RC_ERROR_LOADING_CASSETTE	514	Ocorreu um erro ao carregar o cassete.
RC_ERROR_ROOT_PASSWORD	515	A senha da raiz não é válida.
RC_ERROR_MAXDBCONNECTIONS	516	A resposta se refere ao número máximo de conexões do banco de dados.
RC_ERROR_MINSENSITIVEACCESSROLE	517	A resposta refere-se à função mínima permitida para exibir dados financeiros sensíveis.
RC_NEW_PASSWORD	518	O parâmetro refere-se à nova senha.
RC_DATA_SOURCE	519	O parâmetro refere-se ao nome da origem de dados.
RC_OPERATION	530	A resposta refere-se ao parâmetro Operation.
RC_ETAPIVERSION	531	A resposta refere-se ao parâmetro etApiVersion.
RC_AUTHENTICATED_USER_NOT_GIVEN	553	Nenhum usuário autenticado foi especificado para o comando do WebSphere Commerce Payments.
RC_USER_NOT_AUTHORIZED	554	O usuário especificado não está autorizado a executar a operação solicitada.
RC_ERROR_PROTECTION_REALM_NOT_SPECIFIED	555	Não existe nenhum nome especificado para a definição do ProtectedRealm no arquivo PaymentServlet.properties.
RC_SPECIFIED_REALM_UNKNOWN	556	O domínio especificado no arquivo PaymentServlet.properties é desconhecido.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_REALMCLASS	557	A resposta refere-se à propriedade eTill.RealmClass.
RC_PAYSERVER_ADMIN	600	A resposta refere-se a uma entidade de administração do WebSphere Commerce Payments.
RC_CASSETTE_ADMIN	601	A resposta refere-se a uma entidade de administração do cassete.
RC_MERCHANT_ADMIN	602	A resposta refere-se a uma entidade de administração do comerciante.
RC_PAYMENTSYSTEM_ADMIN	603	A resposta refere-se a uma entidade de administração do sistema de pagamento.
RC_ACCOUNT_ADMIN	604	A resposta refere-se a uma entidade de administração de conta.
RC_ETILLHOSTNAME	611	A resposta refere-se ao parâmetro ETILLHOSTNAME.
RC_CASSETTENAME	615	A resposta refere-se ao parâmetro CASSETTENAME.
RC_MERCHANTTITLE	616	A resposta refere-se ao parâmetro MERCHANTTITLE.
RC_ACCOUNTTITLE	617	A resposta refere-se ao parâmetro ACCOUNTTITLE.
RC_FINANCIALINSTITUTION	618	A resposta refere-se ao parâmetro FINANCIALINSTITUTION.
RC_OBJECTNAME	619	A resposta refere-se ao parâmetro OBJECTNAME.
RC_ENABLED	620	A resposta refere-se ao parâmetro ENABLED.
RC_EVENT_LISTENER	621	A resposta refere-se ao objeto EVENTLISTENER.
RC_LISTENERURL	622	A resposta refere-se ao parâmetro LISTENERURL.
RC_SOCKSPORT	623	A resposta refere-se ao parâmetro SOCKSPORT.
RC_ROLE	624	A resposta refere-se ao parâmetro função do usuário.
RC_USER	625	A resposta refere-se ao objeto do usuário.
RC_USER_NOT_ENABLED	626	A resposta refere-se ao usuário (o usuário não está ativado).
RC_USER_MISCONFIGURED	627	A resposta refere-se ao objeto Usuário (o usuário tem direitos para o WebSphere Commerce Payments. O usuário está configurado errado).
RC_KEY_TAMPERED	628	A chave de criptografia foi alterada.
RC_KEY_NOT_EXIST	629	A chave de criptografia não existe para o componente especificado.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_SOCKSHOST	630	A resposta refere-se ao parâmetro SOCKSHOST.
RC_ENCRYPT_ENCRYPTION_KEY_FAILED	631	Falha ao criptografar a chave de criptografia.
RC_DECRYPT_ENCRYPTION_KEY_FAILED	632	Falha ao decodificar a chave de criptografia.
RC_ENCRYPTION_KEY_TYPE_NOT_SUPPORTED	633	O tipo de chave de criptografia não é suportado.
RC_VALIDATE_ENCRYPTION_KEY_FAILED	634	Falha ao validar a chave de criptografia.
RC_GENERATE_ENCRYPTION_KEY_FAILED	635	Falha ao gerar a chave de criptografia.
RC_NOT_ACL_OWNER	636	O usuário não é o proprietário da ACL.
RC_BAD_REALM	637	Ocorreu um erro de domínio.
RC_NO_SUCH_ACL	638	A ACL não está definida.
RC_LAST_ACL_OWNER	639	O usuário é o último proprietário da ACL.
RC_NO_SUCH_USER	640	O usuário não está definido no domínio do WebSphere.
RC_FILTER	642	A resposta se refere ao parâmetro FILTER.
RC_TRANSACTIONID	643	A resposta se refere ao parâmetro TRANSACTIONID.
RC_ORDERDATA1	644	A resposta refere-se ao parâmetro ORDERDATA1.
RC_ORDERDATA2	645	A resposta refere-se ao parâmetro ORDERDATA2.
RC_ORDERDATA3	646	A resposta refere-se ao parâmetro ORDERDATA3.
RC_ORDERDATA4	647	A resposta se refere ao parâmetro ORDERDATA4.
RC_ORDERDATA5	648	A resposta se refere ao parâmetro ORDERDATA5.
RC_SERVICE_POOL	649	A resposta refere-se ao tamanho do conjunto de encadeamentos de serviço wpm.spoolsize.
RC_INVALID_CHANGEPASSWORD_STATE	650	É válido somente para alterar a senha do PM imediatamente após o início do Servidor de Aplicativos do WebSphere Commerce Payments.
RC_ASYNCAPPDELAY	651	A resposta refere-se ao parâmetro wpm.AsynApproveDelayTimeInSecs.
RC_APPEXPDELAY	652	A resposta refere-se ao parâmetro wpm.ApprovalExpirationDelayTimeInMins.
RC_PROTOCOL_POOL	653	A resposta refere-se ao protocolo de tamanho do conjunto de threads wpm.ppoolsize.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGAMOUNT	900	A resposta refere-se ao parâmetro do valor da entrega dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_DUTYAMOUNT	901	A resposta refere-se ao parâmetro do valor da taxa dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_DUTYREFERENCE	902	A resposta refere-se ao parâmetro de referência da taxa dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXAMOUNT	903	A resposta refere-se ao parâmetro do valor do imposto nacional dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXRATE	904	A resposta refere-se ao parâmetro de valor do imposto nacional dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_LOCALTAXAMOUNT	905	A resposta refere-se ao parâmetro do valor do imposto local dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_OTHERTAXAMOUNT	906	A resposta refere-se ao parâmetro do valor de outros impostos dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_TOTALTAXAMOUNT	907	A resposta refere-se ao parâmetro do valor total de impostos dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTTAXID	908	A resposta refere-se ao parâmetro de id do imposto do comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_ALTERNATETAXID	909	A resposta refere-se ao parâmetro de id do imposto alternativo dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_TAXEXEMPTINDICATOR	910	A resposta refere-se ao parâmetro indicador de isenção de impostos dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTDUTYTARIFFREFERENCE	911	A resposta refere-se ao parâmetro de referência da tarifa de imposto do comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERDUTYTARIFFREFERENCE	912	A resposta refere-se ao parâmetro de referência da tarifa de imposto do cliente dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SUMMARYCOMMODITYCODE	913	A resposta refere-se ao parâmetro do código de mercadoria do resumo dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTTYPE	914	A resposta refere-se ao parâmetro de tipo de comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTCOUNTRYCODE	915	A resposta refere-se ao parâmetro de código de país de comerciante dos dados do cartão da compra.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTCITYCODE	916	A resposta refere-se ao parâmetro de código de cidade de comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTSTATEPROVINCE	917	A resposta refere-se ao parâmetro de município do comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTPOSTALCODE	918	A resposta refere-se ao parâmetro de código postal do comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTLOCATIONID	919	A resposta refere-se ao parâmetro de id de localização do comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTNAME	920	A resposta refere-se ao parâmetro de nome de comerciante dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMCOUNTRYCODE	921	A resposta refere-se ao parâmetro de código de país de origem dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMCITYCODE	922	A resposta refere-se ao parâmetro de código de cidade de origem dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMSTATEPROVINCE	923	A resposta refere-se ao parâmetro de código de município de origem dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMPOSTALCODE	924	A resposta refere-se ao parâmetro de código postal de origem dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMLOCATIONID	925	A resposta refere-se ao parâmetro de id de localização de origem dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOCOUNTRYCODE	926	A resposta refere-se ao parâmetro de código de país de destino dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOCITYCODE	927	A resposta refere-se ao parâmetro de código de cidade de destino dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOSTATEPROVINCE	928	A resposta refere-se ao parâmetro de código de município de destino dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOPOSTALCODE	929	A resposta refere-se ao parâmetro de código postal de destino dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOLOCATIONID	930	A resposta refere-se ao parâmetro de id de localização de destino dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTORDERNUMBER	931	A resposta refere-se ao parâmetro de número do pedido do comerciante dos dados do cartão da compra.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERREFERENCENUMBER	932	A resposta refere-se ao parâmetro de número de referência do cliente dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_ORDERSUMMARY	933	A resposta refere-se ao parâmetro de resumo do pedido dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERSERVICEPHONE	934	A resposta refere-se ao parâmetro de telefone de serviço do cliente dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_DISCOUNTAMOUNT	935	A resposta refere-se ao parâmetro do valor de desconto dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGNATIONALTAXRATE	936	A resposta refere-se ao parâmetro de valor do imposto nacional de envio dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGNATIONALTAXAMOUNT	937	A resposta refere-se ao parâmetro de valor do imposto nacional de envio dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXINVOICEREFERENCE	938	A resposta refere-se ao parâmetro de referência da fatura de imposto nacional dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_PCARD_PRINTCUSTOMERSERVICEPHONE NUMBER	939	A resposta refere-se ao parâmetro número do telefone de serviço do cliente de impressão dos dados do cartão da compra.
RC_CASSETTE_ITEM_COMMODITYCODE	940	A resposta refere-se ao parâmetro código de mercadoria dos dados do item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_PRODUCTCODE	941	A resposta refere-se ao parâmetro código do produto dos dados do item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_DESCRIPTOR	942	A resposta refere-se ao parâmetro descritor dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_QUANTITY	943	A resposta refere-se ao parâmetro quantidade dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_SKU	944	A resposta refere-se ao parâmetro SKU dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_UNITCOST	945	A resposta refere-se ao parâmetro de custo da unidade dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_UNITOFMEASURE	946	A resposta refere-se ao parâmetro de medida da unidade dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_NETCOST	947	A resposta refere-se ao parâmetro de custo da rede dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_DISCOUNTAMOUNT	948	A resposta refere-se ao parâmetro valor do desconto dos dados de item de linha.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_ITEM_DISCOUNTINDICATOR	949	A resposta refere-se ao parâmetro indicador de desconto dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXAMOUNT	950	A resposta refere-se ao parâmetro valor do imposto nacional dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXRATE	951	A resposta refere-se ao parâmetro valor do imposto nacional dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXTYPE	952	A resposta refere-se ao parâmetro tipo de imposto nacional dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_LOCALTAXAMOUNT	953	A resposta refere-se ao parâmetro valor do imposto local dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_LOCALTAXRATE	954	A resposta refere-se ao parâmetro valor do imposto local dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_OTHERTAXAMOUNT	955	A resposta refere-se ao parâmetro valor de outro imposto dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_ITEM_TOTALCOST	956	A resposta refere-se ao parâmetro de custo total dos dados de item de linha.
RC_CASSETTE_FUNCTION_NOT_SUPPORTED	1000	O cassete não suporta este comando.
RC_CASSETTE_UNSPECIFIED_ERROR	1001	O cassete não suporta este comando.
RC_CASSETTE_BATCH_ID	1002	O ID do batch foi (1) especificado quando proibido ou (2) não foi especificado quando solicitado.
RC_CASSETTE_REFUND_AMOUNT_NOT_ZERO	1003	O cassete permite apenas reversões de reembolso completas (isto é, a quantia deve ser zero).
RC_CASSETTE_OPERATION_FAILED	1004	Houve uma falha financeira da operação.
RC_CASSETTE_ENCRYPTION_ERROR	1008	Ocorreu um erro de criptografia enquanto o cassete estava compondo ou processando uma mensagem de protocolo.
RC_CASSETTE_DECRYPTION_ERROR	1009	Ocorreu um erro de criptografia enquanto o cassete estava compondo ou processando uma mensagem de protocolo.
RC_CASSETTE_IMPLICIT_BATCHES_ONLY	1010	Um comando BATCHOPEN ou BATCHCLOSE, mas o processador financeiro associado à conta controla o processamento em batch.
RC_CASSETTE_BATCH_CURRENCY	1011	A moeda para todas as transações em um batch deve ser a mesma.
RC_CASSETTE_BATCH_AMOUNTEXP10	1012	O expoente da quantia para todas as transações em um batch deve ser o mesmo.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_BRAND	1014	A resposta refere-se ao parâmetro da marca (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_PAN	1015	A resposta refere-se ao parâmetro PAN (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_EXPIRY	1016	A resposta refere-se ao parâmetro expiry (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_DEPOSIT_AMOUNT_NOT_ZERO	1017	Esta conta permite somente reversões de depósito completas (isto é, a quantia deve ser zero).
RC_CASSETTE_COMMUNICATION_ERROR	1018	Ocorreu um erro de comunicação entre o cassete e uma entidade com a qual se comunica.
RC_CASSETTE_INTERMEDIATE_RESPONSE_NULL	1019	O cassete recebeu uma resposta NULA inesperada de uma entidade com a qual se comunica.
RC_CASSETTE_INTERMEDIATE_RESPONSE_UNEXPECTED	1020	O cassete recebeu uma resposta inesperada de uma entidade com a qual se comunica.
RC_CASSETTE_BATCH_ERROR	1021	Ocorreu um erro relacionado ao batch.
RC_CASSETTE_BATCH_BALANCE_ERROR	1022	Os totais desse batch calculados pelo WebSphere Commerce Payments e a instituição financeira não correspondem.
RC_CASSETTE_APPROVE_NO_DEPOSIT	1040	Ao processar um APPROVE com o depósito automático, o cassete concluiu com êxito a provação, mas não pôde concluir com êxito o depósito.
RC_CASSETTE_DECLINED	1041	A instituição financeira rejeitou o pedido por um motivo desconhecido.
RC_CASSETTE_DECLINED_EXPIRY	1042	A instituição financeira rejeitou o pedido devido ao valor de expiração.
RC_CASSETTE_DECLINED_INSTRUMENT	1043	A instituição financeira rejeitou o pedido devido a um problema com o instrumento de compra (o cartão de crédito, verificação ou qualquer que seja o instrumento utilizado pelo protocolo de pagamento deste cassete).
RC_CASSETTE_AVSDATA	1051	A resposta se refere ao grupo de parâmetros AVS (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVS_COUNTRYCODE	1052	A resposta se refere ao parâmetro AVS do código do país (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVS_STREETADDRESS	1053	A resposta se refere ao parâmetro AVS de nome da rua (especificado nos dados do protocolo).

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_AVS_CITY	1054	A resposta se refere ao parâmetro AVS de cidade (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVS_STATEPROVINCE	1055	A resposta se refere ao parâmetro AVS estado/município (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVS_POSTALCODE	1056	A resposta se refere ao parâmetro AVS de código postal (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVS_LOCATIONID	1057	A resposta se refere ao parâmetro AVS do id do local (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_CARDHOLDERNAME	1058	A resposta se refere ao parâmetro nome do cardholder (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_MAXBATCHSIZE	1059	A resposta refere-se ao parâmetro máximo do tamanho do batch (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_CURRENCY	1060	A resposta refere-se ao parâmetro moeda (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_HUMAN_INTERVENTION_REQUIRED	1061	A operação falhou completa ou parcialmente. Uma intervenção humana é necessária para resolver a falha.
RC_CASSETTE_DECLINED_APPROVAL_EXPIRED	1062	A aprovação do pagamento expirou. Você deve obter uma nova aprovação para a quantia a pagar antes de você poder fazer um depósito bem-sucedido. Se o cassete suportar o ApproveReversal, utilize-o para obter a nova aprovação para o pagamento existente. Caso contrário, utilize o Approve para criar um novo pagamento aprovado que você poderá depositar em seguida.
RC_CASSETTE_AMOUNT_WOULD_EXCEED_ORDER_AMOUNT	1063	A aprovação de uma quantia especificada faria com que a quantia cumulativa de todos os pagamentos exceda a quantia original do pedido.
RC_CASSETTE_VERSION	1064	A versão do cassete especificada na tabela do banco de dados excede o comprimento máximo.
RC_CASSETTE_CARDVERIFYCODE	1065	A resposta se refere ao código especificado de verificação do cartão.
RC_CASSETTE_AUTHCODE	1066	A resposta se refere ao código especificado de autorização.
RC_CASSETTE_DECLINECODE	1067	A resposta se refere ao código especificado de rejeitado.
RC_REALM_INIT_ERROR	1068	O domínio definido não pode ser inicializado.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_REALM_OPERATION_ERROR	1069	Ocorreu um erro ao utilizar o domínio definido.
RC_CASSETTE_SHIPPINGDATA	1071	A resposta se refere aos parâmetros do endereço do grupo de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_SHIP_COUNTRYCODE	1072	A resposta se refere ao parâmetro do código do país de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_SHIP_STREETADDRESS	1073	A resposta se refere ao parâmetro do nome da rua de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_SHIP_CITY	1074	A resposta se refere ao parâmetro da cidade de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_SHIP_STATEPROVINCE	1075	A resposta se refere ao parâmetro de estado/município de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_SHIP_POSTALCODE	1076	A resposta se refere ao parâmetro do código postal de entrega (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE BILLINGDATA	1081	A resposta se refere aos parâmetros do grupo de endereço de faturamento (especificado nos protocolos de dados).
RC_CASSETTE_BILL_COUNTRYCODE	1082	A resposta se refere ao parâmetro do código do país de faturamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_BILL_STREETADDRESS	1083	A resposta se refere ao parâmetro do nome da rua de faturamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_BILL_CITY	1084	A resposta se refere ao parâmetro da cidade de faturamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_BILL_STATEPROVINCE	1085	A resposta se refere ao parâmetro de estado/município de faturamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_BILL_POSTALCODE	1086	A resposta se refere ao parâmetro do código postal de faturamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_ACCEPTPAYMENTAUTOAPPROVE	1087	A resposta se refere ao sinalizador de aprovação na conta do comerciante em AcceptPayment.
RC_ACCEPTPAYMENTAUTODEPOSIT	1088	A resposta se refere ao sinalizador de depósito na conta do comerciante em AcceptPayment.
RC_RECEIVEPAYMENTAUTOAPPROVE	1089	A resposta se refere ao sinalizador de aprovação na conta do comerciante em ReceivePayment.
RC_RECEIVEPAYMENTAUTODEPOSIT	1090	A resposta se refere ao sinalizador de depósito na conta do comerciante em ReceivePayment.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_COUNTRYCODE	1092	A resposta se refere ao parâmetro do código do país (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_STREETADDRESS	1093	A resposta se refere ao parâmetro do nome da rua (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_CITY	1094	A resposta refere-se ao parâmetro cidade (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_STATEPROVINCE	1095	A resposta refere-se ao parâmetro estado ou município (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_POSTALCODE	1096	A resposta se refere ao parâmetro do código postal (CEP) (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AVSCODE	1097	A resposta se refere ao parâmetro do código AVS (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AUTHCODE_AND_DECLINEREASON	1098	Dados do protocolo conflitantes especificados nesse comando API.
RC_CASSETTE_BATCHCLOSETIME	1099	A resposta se refere ao parâmetro de hora de fechamento do batch (especificado nos dados do parâmetro).
RC_CASSETTE_METHOD	1100	A resposta se refere ao parâmetro do método de pagamento (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_FIBATCHID	1101	A resposta se refere ao parâmetro de identificação do batch da instituição financeira (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AUXILIARY1	1102	A resposta se refere ao parâmetro do primeiro texto auxiliar (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_AUXILIARY2	1103	A resposta se refere ao parâmetro do segundo texto auxiliar (especificado nos dados do protocolo).
RC_CASSETTE_DECLINEREASON	1104	A resposta se refere ao motivo especificado da autorização.
RC_CASSETTE_BUYERNAME	1105	A resposta refere-se ao Nome do Comprador.
RC_CASSETTE_STREETADDRESS2	1106	A resposta refere-se ao Nome da Rua, Linha 2.
RC_CASSETTE_PHONENUMBER	1107	A resposta refere-se ao número do telefone.
RC_CASSETTE_EMAILADDRESS	1108	A resposta refere-se ao endereço de e-mail.
RC_CASSETTE_CHECKROUTINGNUMBER	1109	A resposta refere-se ao número de roteamento do cheque.

Tabela 29. SRCs (Secondary Return Codes) Genéricos (continuação)

Código de Retorno Secundário	Valor	Descrição
RC_CASSETTE_CHECKINGACCOUNTNUMBER	1110	A resposta refere-se ao número da conta corrente.

Apêndice B. Códigos de Moedas ISO

A seguir está uma lista dos códigos de moedas ISO 4217. Utilize estes valores com o parâmetro CURRENCY.

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Afganistão	AFA	004	-2	Afegane do Afeganistão
Albânia	ALL	008	-2	Lek Albanês
Argélia	DZD	012	-2	Dinar Argeliano
Samoa Americana	USD	840	-2	Dólar Americano
Andorra	ESP, FRF, ADP	724, 250, 020	0, -2, 0	Peseta Espanhola, Franco Francês, Peseta de Andorra
Angola	AOA	973	-2	Kwanza
Anguilla	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Antigua e Barbuda	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Argentina	ARS	032	-2	Peso Argentino
Armênia	AMD	051	-2	Dram Armênio
Aruba	AWG	533	-2	Florim Aruba
Austrália	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Áustria	ATS	040	-2	Schilling Austríaco
Azerbaijão	AZM	031	-2	Manat Azerbaijão
Bahamas	BSD	044	-2	Dólar Bahamense
Barein	BHD	048	-3	Dinar de Barein
Bangladesh	BDT	050	-2	Taka Bangladeshi
Barbados	BBD	052	-2	Dólar Barbadiano
Belarus	BYB, RYR	112, 974	0	Rublo de Belarus, Rublo de Belarus
Bélgica	BEF	056	0	Franco Belga

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Belize	BZD	084	-2	Dólar de Belize
Benin	XOF	952	0	Franco CFA (BCEAO)
Bermudas	BMD	060	-2	Dólar de Bermudas
Butão	INR, BTN	356, 064	-2, -2	Rúpia Indiana, Ngultrum
Bolívia	BOB, BOV	068, 984	-2, -2	Boliviano, Mvdol
Bósnia & Herzegovina	BAM	977	-2	Marcas Convertíveis
Botsuana	BWP	072	-2	Pula
Ilha Bouvet	NOK	578	-2	Coroa Norueguesa
Brasil	BRL	986	-2	Real do Brasil
Território Oceânico da Índia Britânica	USD	840	-2	Dólar Americano
Brunei Darrusslam	BND	096	-2	Dólar de Brunei
Bulgária	BGL, BGN	100, 975	-2, -2	Lev, Lev Búlgaro
Burkina Faso	XOF	952	0	CFA Franco BCEAO
Burundi	BIF	108	0	Franco Burundinês
Camboja	KHR	116	-2	Riel Cambojano
Camarão	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Canadá	CAD	124	-2	Dólar Canadense
Cape Verde	CVE	132	-2	Escudo de Cape Verde
Ilhas Cayman	KYD	136	-2	Dólar das Ilhas Cayman
República da África Central	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Chad	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Chile	CLP, CLF	152, 990	0, 0	Peso Chileno, Unidades de fomento
China	CNY	156	-2	Yuan Renminbi
China (Hong Kong S.A.R.)	HKD	344	-2	Dólar de Hong Kong

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
China (Macau S.A.R.)	MOP	446	-2	Pataca
Ilha Christmas	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Ilhas Cocos (Keeling)	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Colômbia	COP	170	-2	Peso Colombiano
Ilhas Comores	KMF	174	0	Franco Comoro
Congo	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Congo, República Democrática do	CDF	976	-2	Franco Congolais
Ilhas Cook	NZD	554	-2	Dólar Neozelandês
Costa Rica	CRC	188	-2	Colom da Costa Rica
Côte D'Ivoire	XOF	952	0	Franco CFA (BCEAO)
Croácia	HRK	191	-2	Kuna da Croácia
Cuba	CUP	192	-2	Peso Cubano
Chipre	CYP	196	-2	Libra do Cipriota
República Tcheca	CZK	203	-2	Koruna Tcheca
Dinamarca	DKK	208	-2	Coroa Dinamarquesa
Djibuti	DJF	262	0	Franco Djibutiense
Dominica	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
República Dominicana	DOP	214	-2	Peso Dominicano
Timor Leste	TPE, IDE	626, 360	0, -2	Escudo do Timor, Rúpia
Equador	ECS, ECV	218, 983	-2, -2	Sucre, Unidad de Valor Constante (UVC)
Egito	EGP	818	-2	Libra Egípcia
El Salvador	SVC	222	-2	Cólon de El Salvador
Guiné Equatorial	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Eritréia	ERN	232	-2	Nafka
Estônia	EEK	233	-2	Kroon

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Etiópia	ETB	230	-2	Birr Etiópico
Ilhas Faroe	DKK	208	-2	Coroa Dinamarquesa
União Européia (ECU)	XEU	954	-2	euro
União Européia (Euro)	EUR	978	-2	Unidade Monetária Européia
Ilhas Falkland	FKP	238	-2	Libra das Ilhas Falkland
Fiji	FJD	242	-2	Dólar Fijiano
Finlândia	FIM	246	-2	Marco Finlandês
França	FRF	250	-2	Franco Francês
Guiana Francesa	FRF	250	-2	Franco Francês
Polinésia Francesa	XPF	953	0	Franco CFP
Territórios Franceses do Sul	XPF	953	0	Franco CFP
Gabon	XAF	950	0	Franco de CFA (BEAC)
Gâmbia	GMD	270	-2	Dalasi
Geórgia	GEL	981	-2	Lari
Alemanha	DEM	276	-2	Marco Alemão
Gana	GHC	288	-2	Cedi de Gana
Gibraltar	GIP	292	-2	Libra de Gibraltar
Grécia	GRD	300	0	Drachma
CATENTSHIP	DKK	208	-2	Coroa Dinamarquesa
Granada	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Guadalupe	FRF	250	-2	Franco Francês
Guam	USD	840	-2	Dólar Americano
Guatemala	GTQ	320	-2	Quetzal Quatemalense
Guiné	GNF	324	0	Franco da Guiné
Guiné-Bissau	GWP, XOF	624, 952	-2, 0	Peso de Guiné-Bissau, Franco CFA (BCEAO)
Guiana	GYD	328	-2	Dólar Guianense

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Haiti	HTG, USD	332, 840	-2, -2	Haiti Gourde, Dólar Americano
Ilha Heard e Ilhas McDonald	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Santa Sé (Estado da Cidade do Vaticano)	ITL	380	0	Lira Italiana
Honduras	HNL	340	-2	Lempira Hondurenho
Hungria	HUF	348	-2	Forint
Islândia	ISK	352	-2	Coroa Islandesa
Índia	INR	356	-2	Rúpia Indiana
Indonésia	IDR	360	-2	Rúpia Indonésia
Fundo Monetário Internacional	XDR	960	N.A.	SDR
Irã	IRR	364	-2	Real Iraniano
Iraque	IQD	368	-3	Dinar Iraquiano
Irlanda	IEP	372	-2	Libra Irlandesa
Israel	ILS	376	-2	New Israeli Sheqel
Itália	ITL	380	0	Lira Italiana
Jamaica	JMD	388	-2	Dólar Jamaicano
Japão	JPY	392	0	Yen
Jordão	JOD	400	-3	Dinar Jordaniano
Cazaquistão	KZT	398	-2	Tenge Cazaquistão
Quênia	KES	404	-2	Shilling Queniano
Kiribati	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Coréia, República Popular Democrática da	KPW	408	-2	Won da Coreia do Norte
Coréia, República da	KRW	410	0	Won da Coreia do Sul
Kuwait	KWD	414	-3	Dinar Kuwaitiano
Quirguistão	KGS	417	-2	Som de Quirguistão
República Democrática Popular do Lao	LAK	418	-2	Kip de Laos

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Letônia	LVL	428	-2	Lats da Letônia
Líbano	LBP	422	-2	Libra Libanesa
Lesoto	ZAR, LSL	710, 426	-2, -2	Rand, Loti
Libéria	LRD	430	-2	Dólar Liberiano
Libyan Arab Jamahirya	LYD	434	-3	Dinar Líbio
Liechtenstein	CHF	756	-2	Franco Suíço
Lituânia	LTL	440	-2	Litas Lituano
Luxemburgo	LUF	442	0	Franco de Luxemburgo
Macedônia (Rep. Iug. Antiga)	MKD	807	-2	Denar Macedônio
Madagascar	MGF	450	0	Franco de Málaga
Malavi	MWK	454	-2	Kwacha
Malásia	MYR	458	-2	Ringgit Malaio
Maldivas	MVR	462	-2	Rúpia das Maldivas
Mali	XOF	952	0	CFA Franco BCEAO
Malta	MTL	470	-2	Lira Maltesa
Ilhas Marshall	USD	840	-2	Dólar Americano
Martinica	FRF	250	-2	Franco Francês
Mauritânia	MRO	478	-2	Ouguiya de Mauritânia
Maurício	MUR	480	-2	Rúpia Mauriciana
México	MXN, MXV	484, 979	-2, -2	Peso Mexicano, Mexican Unidad de Inversion (UDI)
Micronésia	USD	840	-2	Dólar Americano
Moldova, República de	MDL	498	-2	Leu de Moldova
Mônaco	FRF	250	-2	Franco Francês
Mongólia	MNT	496	-2	Mongolian Tugrik
Montserrat	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Marrocos	MAD	504	-2	Dirham Morroquino
Moçambique	MZM	508	-2	Metical de Moçambique
Myanma	MMK	104	-2	Kiat de Myanma
Namíbia	ZAR, NAD	710, 516	-2, -2	Rand, Dólar da Namíbia
Nauru	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Nepal	NPR	524	-2	Rúpia Nepalesa
Antilhas Holandesas	ANG	532	-2	Florim das Antilhas Holandesas
Países Baixos	NLG	528	-2	Gulder da Holanda
Nova Caledônia	XPF	953	0	Franco CFP
Nova Zelândia	NZD	554	-2	Dólar Neozelandês
Nicarágua	NIO	558	-2	Ouro Córdoba Nicaraguense
Níger	XOF	952	0	CFA Franco BCEAO
Nigéria	NGN	566	-2	Naira Nigeriano
Niue	NZD	554	-2	Dólar Neozelandês
Ilha Norfolk	AUD	036	-2	Dólar Australiano
Ilhas Mariana do Norte	USD	840	-2	Dólar Americano
Noruega	NOK	578	-2	Coroa Norueguesa
Omã	OMR	512	-3	Rial Omani
Paquistão	PKR	586	-2	Rúpia Paquistanesa
Palau	USD	840	-2	Dólar Americano
Panamá	PAB, USD	590, 840	-2, -2	Balboa, Dólar Americano
Papua-Nova Guiné	PGK	598	-2	Kina da Papua Nova Guiné
Paraguai	PYG	600	0	Guarani Paraguaio
Peru	PEN	604	-2	Sol Novo do Peru

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Filipinas	PHP	608	-2	Peso Filipino
Pitcairn	NZD	554	-2	Dólar Neozelandês
Polônia	PLN	985	-2	Zloty Polonês
Portugal	PTE	620	0	Escudo Português
Porto Rico	USD	840	-2	Dólar Americano
Catar	QAR	634	-2	Rial de Catar
Reunion	FRF	250	-2	Franco Francês
Romênia	ROL	642	-2	Rei Romano
Federação da Rússia	RUR, RUB	810, 643	-2, -2	Rublo Russo, Rublo Russo
Ruanda	RWF	646	0	Franco Ruanda
Saint Kitts e Nevis	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Santa Lúcia	FRF	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Saint Pierre e Miquelon	XCD	250	-2	Franco Francês
Saint Vincent e Grenadines	XCD	951	-2	Dólar do Leste do Caribe
Santa Helena	SHP	654	-2	St. Helena Pound
Samoa	WST	882	-2	Tala
San Marino	ITL	380	0	Lira Italiana
São Tomé e Príncipe	STD	678	-2	Dobra de São Tomé e Príncipe
Arábia Saudita	SAR	682	-2	Rial Saudita
Senegal	XOF	952	0	CFA Franco BCEAO
Seychelles	SCR	690	-2	Rúpia Seichelense
Serra Leoa	SLL	694	-2	Leone de Serra Leoa
Cingapura	SGD	702	-2	Dólar de Cingapura
Eslováquia	SKK	703	-2	Koruna da Eslováquia
Eslovênia	SIT	705	-2	Tolar da Eslovênia
Ilha Salomão	SBD	090	-2	Dólar das Ilhas Salomão

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Somália	SOS	706	-2	Shilling Somaliano
África do Sul	ZAR	710	-2	Rand da África do Sul
Espanha	ESP	724	0	Peseta
Sri Lanka	LKR	144	-2	Rúpia Cingalesa
Sudão	SDP	736	-2	Dinar Sudanês
Suriname	SRG	740	-2	Guilder de Suriname
Svalbard e Jan Mayen	NOK	578	-2	Coroa Norueguesa
Suazilândia	SZL	748	-2	Lilangeni de Suazilândia
Suécia	SEK	752	-2	Coroa Sueca
Suíça	CHF	756	-2	Franco Suíço
República Árabe Síria	SYP	760	-2	Libra Síria
Taiwan	TWD	901	-2	Dólar da Nova Taiwan
Tadjiquistão	TJR	762	0	Rublo do Tadjiquistão
Tanzânia, República Unida da	TZS	834	-2	Shilling Tanzaniano
Tailândia	THB	764	-2	Baht Tailandês
Togo	XOF	952	0	CFA Franco BCEAO
Tokelau	NZD	554	-2	Dólar Neozelandês
Tonga	TOP	776	-2	Pa'anga de Tonga
Trinidad e Tobago	TTD	780	-2	Dólar de Trinidad e Tobago
Tunísia	TND	788	-3	Dinar Tunisiano
Turquia	TRL	792	0	Libra Turca
IdKeys	TMM	795	-2	Manat
Ilhas Turks e Caicos	USD	840	-2	Dólar Americano
Tuvalu	AUD	036	-2	AUD
Uganda	UGX	800	2	Shilling Ugandense
Ucrânia	UAH	980	-2	Hryvnia
Emirados Árabes Unidos	AED	784	-2	UAE Dirham
Reino Unido	GBP	826	-2	Libra Esterlina

País/Região	Código Alfa	Código Numérico	Conversões de Exponente	Moeda
Estados Unidos da América	USD, USS, USN	840, 998, 997	-2, -2, -2	Dólar Americano, (Mesmo dia) (Dia seguinte)
Ilhas Remotas Menores dos Estados Unidos	USD	840	-2	Dólar Americano
Uruguai	UYU	858	-2	Peso Uruguaio
Uzbequistão	UZS	860	-2	Sum de Uzbequistão
Vanuatu	VUV	548	0	Vatu de Vanuatu
Venezuela	VEB	862	-2	Bolívar da Venezuela
Vietnã	VND	704	-2	Dongue do Vietnã
Ilhas Virgens (Britânicas)	USD	840	-2	Dólar Americano
Ilhas Virgens (Americanas)	USD	840	-2	Dólar Americano
Wallis e Futuna	XPF	953	0	Franco CFP
Saara Ocidental	MAD	504	-2	Dirham Morroquino
Iêmen	YER	886	-2	Rial Iemenita
Iugoslávia	YUN	891	-2	Dinar Iugoslavo
Zaire	ZRN	180	-2	Desconhecida
Zâmbia	ZMK	894	-2	Quacha Zambiana
Zimbábue	ZWD	716	-2	Dólar de Zimbábue

Apêndice C. Obtendo Solicitação de Comentários

Os RFCs (Requests for Comments) são documentos que apresentam protocolos novos e estabelecem padrões para o conjunto de protocolos da Internet. Cópias impressas de todos os RFCs estão disponíveis no NIC (Network Information Center), individualmente ou por assinatura. Para obter estes documentos entre em contato com seu Representante IBM.

Você pode acessar os RFCs a partir deste URL:

<http://www.cis.ohio-state.edu/hypertext/information/rfc.html>

Apêndice D. Avisos

Estas informações foram desenvolvidas para produtos e serviços oferecidos nos Estados Unidos. É possível que a IBM não ofereça os produtos, serviços ou recursos discutidos nesta publicação em outros países. Consulte um representante IBM local para obter informações sobre produtos e serviços disponíveis atualmente em sua área. Qualquer referência a produtos, programas ou serviços IBM não significa que somente produtos, programas ou serviços IBM possam ser utilizados. Qualquer produto, programa ou serviço funcionalmente equivalente, que não infrinja nenhum direito de propriedade intelectual da IBM, poderá ser utilizado em substituição a este produto, programa ou serviço. Entretanto, a avaliação e verificação da operação de qualquer produto, programa ou serviço não-IBM são de responsabilidade do Cliente.

A IBM pode ter patentes ou solicitações de patentes pendentes relativas a assuntos tratados nesta publicação. O fornecimento desta publicação não garante ao Cliente nenhum direito sobre tais patentes. Pedidos de licença devem ser enviados, por escrito, para:

Gerência de Relações Comerciais e Industriais da IBM Brasil
Av. Pasteur, 138-146
Botafogo
Rio de Janeiro, RJ
CEP 22290-240

Para pedidos de licença relacionados a informações de DBCS (Conjunto de Caracteres de Byte Duplo), entre em contato com o Departamento de Propriedade Intelectual da IBM em seu país ou envie pedidos de licença, por escrito, para:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

O parágrafo a seguir não se aplica a nenhum país em que tais disposições não estejam de acordo com a legislação local: A INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION FORNECE ESTA PUBLICAÇÃO “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA”, SEM GARANTIA DE NENHUM TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE NÃO-VIOLAÇÃO, MERCADO OU ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO PROPÓSITO. Alguns países não permitem a exclusão de garantias expressas ou implícitas em certas transações; portanto, esta disposição pode não se aplicar ao Cliente.

Esta publicação pode incluir imprecisões técnicas ou erros tipográficos. Periodicamente, são feitas alterações nas informações aqui contidas; tais alterações serão incorporadas em futuras edições desta publicação. A IBM pode, a qualquer momento, aperfeiçoar e/ou alterar os produtos e/ou programas descritos nesta publicação, sem aviso prévio.

Referências nestas informações a Web sites não-IBM são fornecidas apenas por conveniência e não representam de forma alguma um endosso a estes Web sites.

Os materiais contidos nestes Web sites não fazem parte dos materiais deste produto IBM e a utilização destes Web sites é de inteira responsabilidade do Cliente.

Licenciados deste programa que desejam obter informações sobre este assunto com objetivo de permitir: (i) a troca de informações entre programas criados independentemente e outros programas (incluindo este) e (ii) a utilização mútua das informações trocadas, devem entrar em contato com:

Gerência de Relações Comerciais e Industriais da IBM Brasil
Av. Pasteur, 138-146
Botafogo
Rio de Janeiro, RJ
CEP 22290-240

Tais informações podem estar disponíveis, sujeitas a termos e condições apropriadas, incluindo em alguns casos o pagamento de uma taxa.

O programa licenciado descrito neste documento e todo o material licenciado disponível são fornecidos pela IBM sob os termos do Contrato com o Cliente IBM ou de qualquer outro contrato equivalente.

Estas informações contêm exemplos de dados e relatórios utilizados nas operações diárias de negócios. Para ilustrá-los da forma mais completa possível, os exemplos podem incluir nomes de indivíduos, empresas, marcas e produtos. Todos estes nomes são fictícios e qualquer semelhança com nomes e endereços utilizados por uma empresa real é mera coincidência.

Marcas Comerciais

Os termos a seguir são marcas comerciais da IBM Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países:

- AIX
- AS/400
- DB2
- IBM
- IBM Payment Server
- iSeries
- pSeries
- OS/400
- WebSphere
- zSeries

Java e todas as marcas comerciais e logotipos baseados em Java são marcas comerciais ou marcas registradas da Sun Microsystems, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Microsoft, Windows NT e o logotipo Windows são marcas comerciais ou registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

SET Secure Electronic Transaction, Secure Electronic Transaction, SET, e marca de design do SET Secure Electronic Transaction são marcas comerciais e marcas de serviço de propriedade do SET Secure Electronic Transaction LLC.

UNIX é uma marca registrada do The Open Group nos Estados Unidos e em outros países.

Intel, Intel Inside (logotipos), MMX e Pentium são marcas comerciais da Intel Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Outros nomes de empresas, produtos e serviços podem ser marcas comerciais ou marcas de serviço de terceiros.

Glossário

Este glossário define os termos técnicos utilizados na documentação do WebSphere Commerce Payments. O IBM Dictionary of Computing mais atual está disponível na World Wide Web em <http://www.ibm.com/ibm/terminology/goc/gocmain.htm>.

A

anel de teclas. Em segurança de computadores, um arquivo que contém chaves públicas, chaves privadas, raízes confiáveis e certificados.

anular pagamento. No IBM e-commerce, um verbo que significa anular ou cancelar uma operação de pagamento.

Aplicativo J2EE. Qualquer unidade implementável da funcionalidade do J2EE. Isto pode ser um único módulo ou um grupo de módulos compactados em um arquivo .ear com um descritor de implementação de aplicativos J2EE.

applet. Um programa aplicativo, escrito na linguagem de programação Java que pode ser recuperado de um servidor Web e executado por um navegador da Web. Uma referência a um applet aparece na marcação de uma página da Web, da mesma maneira que aparece uma referência a um arquivo gráfico; um navegador obtém um applet da mesma maneira que obtém um arquivo gráfico. Por motivos de segurança, os direitos de acesso de um applet são limitados de dois modos: o applet não pode acessar o sistema de arquivos do cliente no qual está executando e a comunicação do applet através da rede está limitada ao servidor do qual foi descarregado. Compare com servlet.

aprovar. No IBM e-commerce, um verbo do WebSphere Commerce Payments. Um comerciante envia este verbo para criar o objeto Pagamento. Para os cassetes que implementam os protocolos de cartões de crédito, este verbo irá provavelmente mapear para a autorização (consulte autorizar). Outros cassetes podem implementar o processo de aprovação de maneira diferente.

Arquivo EAR. Um arquivo Enterprise Archive representa um aplicativo J2EE que pode ser implementado em um WebSphere Application Server. Os arquivos EAR são arquivos archive Java padrão e têm a extensão de arquivo .ear.

Arquivo WAR. Um arquivo WAR (Web Archive) é um arquivo archive Java utilizado para armazenar um ou mais dos seguintes: servlets; arquivos JSP (JavaServer Pages); classes de utilitários; documentos estáticos

(como arquivos HTML, imagens e som); applets, beans e classes do lado do cliente; meta-informações descritivas. Sua extensão de arquivo padrão é .war. Os arquivos WAR são utilizados para compactar módulos da Web.

Atendente de Eventos. No IBM e-commerce, um programa de computador que aguarda ser informado de eventos de interesse e age sobre eles.

autenticação. (1) Em segurança de computador, a verificação de que uma mensagem não foi alterada nem danificada. (2) Em segurança de computador, a verificação da identidade de um usuário ou da elegibilidade do usuário para acessar um objeto. (3) O processo de identificar uma pessoa, geralmente baseado em um ID do usuário e senha. Em sistemas de segurança, autenticação é diferente de autorização. Autenticação apenas assegura que a pessoa é quem afirma ser; não define os direitos de acesso da pessoa.

autorização. (1) O processo pelo qual uma ou mais pessoas indicadas adequadamente têm permissão para realizar alguma ação em nome de uma organização. Este processo avalia o risco da transação, confirma se uma determinada transação não ocasiona o débito do proprietário da conta acima do limite de crédito da conta e reserva a quantidade especificada de crédito. (Quando um comerciante obtém autorização, o pagamento para a quantidade autorizada é garantido contanto que o comerciante tenha seguido as regras associadas ao processo de autorização). (2) Em segurança de computadores, o direito concedido a um usuário para se comunicar ou fazer uso de um sistema de computadores. (T) (3) Um direito de acesso. (4) O processo de conceder a um usuário acesso completo ou restrito a um objeto, recurso ou função.

autorizador. Em e-commerce, a instituição financeira (ou um agente da instituição financeira) que recebe os dados financeiros do comerciante relacionados a uma transação e autoriza a transação.

autorizar. No mundo dos cartões de crédito, um comerciante recebe a garantia de que os fundos do proprietário do cartão estão disponíveis para cobrir uma transação *autorizando* primeiro a transação. O emissor do proprietário do cartão (ou seja, o banco que emitiu o cartão) garante o pagamento.

AVS (Address Verification Service). No IBM e-commerce, um esquema de cartão de crédito e débito utilizado pelos comerciantes para autenticar o proprietário do cartão. O comerciante pede o endereço do proprietário do cartão e utiliza o AVS para confirmar se o proprietário do cartão é quem ele diz ser.

B

balanceado. No IBM e-commerce, um atributo de um objeto Batch do WebSphere Commerce Payments. O batch foi balanceado com êxito. Todos os totais correspondem.

balanço. No IBM e-commerce, um atributo de um objeto Batch do WebSphere Commerce Payments. Indica se o comerciante e a instituição financeira concordam com o conteúdo do batch quando ele for fechado.

banco do comerciante. Uma instituição Financeira de Aquisição. Um banco do comerciante adquire negócios do comerciante fornecendo ao comerciante meios de aceitar cartões de crédito para pagamento. A instituição financeira cobra do comerciante uma taxa para fornecer estes serviços.

batch. (1) Uma coleção de transações de pagamento, como capturas, créditos, estornos de captura e estornos de crédito, processadas como grupo. Um lote é enviada como uma única unidade para o sistema financeiro do autorizador. Diretrizes de negócios relativas ao uso de processamento em lote são desenvolvidas por instituições de autorização de crédito. Os comerciantes também estabelecem políticas que se alinham com essas diretrizes. (2) No IBM e-commerce, um dos objetos fundamentais do WebSphere Commerce Payments é o Batch. Um Batch é um objeto com o qual os objetos Pagamento e Crédito estão associados. A transferência de fundos ocorre quando o batch é fechado. (3) Um grupo de registros ou de jobs de processamento de dados reunidos para processamento ou transmissão.

C

captura. O processo pelo qual o Autorizador recebe o pagamento da instituição financeira do cliente e encaminha o pagamento. Uma captura é a garantia de que os fundos estarão disponíveis e que a transferência será feita.

cartão de pagamento. (1) Um termo utilizado para referir-se coletivamente a cartões de crédito, cartões de débito, cartões de encargos e cartões de banco emitidos por uma instituição financeira e que reflete um relacionamento entre o proprietário do cartão e a instituição financeira. (2) Em e-commerce, um cartão de crédito, de débito ou de cobrança (a) que é emitido por uma instituição financeira e mostra uma relação entre ela e o proprietário do cartão e (b) para o qual um certificado pode ser emitido a partir de uma autoridade de certificação autenticada.

carteira eletrônica. Software que permite a um usuário efetuar pagamentos aprovados para comerciantes autenticados, através de redes públicas, e gerenciar contas do cartão de pagamento e compras.

cassete. (1) Em e-commerce, um componente de software que consiste em uma coleção de classes e interfaces Java que podem ser facilmente instaladas em outros componentes de software envolvidos no e-commerce para estender a função desses componentes. (2) No IBM e-commerce, um conceito do WebSphere Commerce Payments. O WebSphere Commerce Payments fornece uma estrutura que pode suportar muitas formas diferentes de pagamento. Os cassetes do WebSphere Commerce Payments são gravados pela IBM ou por fornecedores terceiros para suportar diferentes protocolos de pagamento (como, VisaNet e BankServACH) na estrutura do WebSphere Commerce Payments. Portanto, WebSphere Commerce Payments é um produto extensível que pode suportar protocolos adicionais.

cassete de pagamento. Um cassete que implementa um protocolo de pagamento eletrônico.

Catálogo On-line. Termo geral para uma coleção de grupos de catálogos ou entradas de catálogos disponíveis para exibição e compra em uma loja on-line.

certificado. (1) Em segurança de computadores, um documento digital que liga uma chave pública à identidade do proprietário do certificado, permitindo, dessa forma, que o proprietário do certificado seja autenticado. Uma CA (Autoridade de Certificação) emite um certificado. (2) No SETCo., um certificado que foi assinado digitalmente por uma autoridade confiável (geralmente a instituição financeira do proprietário do cartão) para identificar o usuário da tecla pública. SET define os seguintes tipos de certificados:

- assinatura
- codificação de tecla
- assinatura de certificado
- assinatura CRL

chave privativa. (1) Em comunicação segura, um padrão algoritmo utilizado para criptografar mensagens que somente a chave pública correspondente pode decriptografar. A chave privada também é utilizada para decriptografar mensagens que foram criptografadas pela chave pública correspondente. A chave privada é mantida no sistema do usuário e é protegida por uma senha (2) Em segurança de computadores, uma tecla conhecida somente por seu proprietário.

chave pública. (1) Em comunicação segura, um padrão algoritmo utilizado para decriptografar mensagens que foram criptografadas pela chave privada correspondente. Uma chave pública também é utilizada para criptografar mensagens que podem ser decriptografadas somente pela chave privada correspondente. Os usuários difundem suas chaves públicas para todas as pessoas com quem eles devem

trocar mensagens criptografadas. (2) Em segurança de computadores, uma tecla disponível a qualquer pessoa.

cliente. (1) Uma unidade funcional que recebe serviços compartilhados de um servidor. Por exemplo, um PC que pede documentos HTML de um servidor Web é um cliente do servidor. (2) Um sistema de computadores ou processo que solicita um serviço de outro sistema de computadores ou processo que é normalmente referido como servidor. Múltiplos clientes podem compartilhar acesso a um servidor comum.

comerciante. Um vendedor de mercadorias, serviços e/ou outras informações que aceita pagamento por esses itens eletronicamente. O comerciante também pode fornecer serviços de venda e/ou entrega eletrônica de itens para venda. O comerciante supervisiona todos os objetivos da loja e gerenciamento, além de rastrear as vendas da loja.

conjunto de threads. Os encadeamentos que estão sendo utilizados ou estão disponíveis a um programa de computador.

construtor. Em linguagens de programação, um método que tem o mesmo nome de uma classe e é utilizado para criar e inicializar objetos dessa classe.

conta. Uma conta é uma relação entre o comerciante e a instituição financeira que processa transações para esse comerciante. Pode haver várias contas para cada cassete de pagamento.

crédito. Uma transação enviada quando o comerciante precisa devolver dinheiro ao proprietário do cartão (por intermédio do Autorizador e Emissor) seguindo uma mensagem de captura válida como quando as mercadorias foram devolvidas ou estavam com defeito.

criptografia. (1) Em segurança de computadores, o processo de transformar dados em um formato ininteligível, de forma que os dados originais não possam ser obtidos ou possam ser obtidos somente com a utilização de um processo de decriptografia. (2) A conversão de dados em um formato que não pode ser facilmente compreendido, para impedir acesso não autorizado, especialmente durante transmissão.

CSP (Commerce Service Provider). Um provedor de serviços de Internet que aloja sites de compras de comerciantes e processa pagamentos para os comerciantes.

D

débito do comerciante. No IBM e-commerce, quando ocorre fraude e um comerciante é responsável por fundos não obtidos, uma instituição financeira pode emitir um débito do comerciante, exigindo fundos creditados anteriormente em uma conta do comerciante.

decriptografia. Em segurança de computadores, o processo de transformação de texto codificado ou de texto cifrado em texto corrido.

domínio. Na família de produtos WebSphere, um banco de dados de usuários, grupos e listas de controle de acesso. Um usuário deve estar definido em um domínio para acessar qualquer recurso pertencente a esse domínio.

DTD. Consulte document type definition.

DTD (Document Type Definition). As regras que especificam a estrutura de uma determinada classe de documentos SGML ou XML. A DTD define a estrutura com elementos, atributos e notações e estabelece limitações sobre como cada elemento, atributo e notação poderá ser utilizado dentro da classe de documentos particular. Uma DTD é semelhante a um esquema de banco de dados em que a DTD descreve completamente a estrutura de uma determinada linguagem de marcações.

E

e-commerce. (1) A troca de mercadorias e serviços para pagamento entre o proprietário do cartão e o comerciante quando parte ou toda a transação é realizada utilizando comunicação eletrônica. (2) O subconjunto de e-business que envolve a troca de dinheiro por mercadorias ou serviços adquiridos através de um meio eletrônico, como a Internet.

efetuação do pedido. No IBM e-commerce, os sistemas do comerciante responsáveis pela entrega ou distribuição de pedidos pelos quais o pagamento foi recebido. Acredita-se que o sistema de execução de pedidos consultaria o WebSphere Commerce Payments para determinar quais mercadorias seriam enviadas.

emissor. (1) A instituição financeira ou seu agente que emite o número PAN (Primary Account Number) exclusivo para o proprietário do cartão para a marca do cartão de pagamento. (2) Em e-commerce, uma instituição financeira que emite cartões de pagamentos a indivíduos. Um emissor pode agir como sua própria CA (Autoridade de Certificação) ou pode contratar terceiros para o serviço.

encadeamento. Um fluxo de instruções de computador que está no controle de um processo. Um processo de diversos encadeamentos começa com um fluxo de instruções (um encadeamento) e pode criar posteriormente outros fluxos de instrução para realizar tarefas.

endereço IP. O endereço exclusivo de 32 bits que especifica a localização de cada dispositivo ou estação de trabalho na Internet. Por exemplo, 9.67.97.103 é um endereço IP.

estabelecer. No IBM e-commerce, um verbo do WebSphere Commerce Payments. Uma tentativa de fechar um objeto Batch e transferir fundos. Como parte do procedimento de estabelecimento, deve haver algumas etapas de compensação e reconciliação (dependendo do cassete e da política da instituição financeira) para garantir que o comerciante e a instituição financeira concordam com os fundos que estão sendo transferidos. Se a etapa de reconciliação falhar, o batch poderá permanecer em um estado aberto.

estorno de autorização. Uma transação enviada quando uma autorização anterior necessita ser cancelada (ou seja, um estorno total executado) ou reduzida (ou seja, um estorno parcial executado). Um estorno completo será utilizado quando a transação não puder ser concluída, como quando o proprietário do cartão cancela o pedido ou quando o comerciante descobre que as mercadorias não estão mais disponíveis, como quando descontinuadas. Um estorno parcial será utilizado quando a autorização for para o pedido inteiro e alguma das mercadorias não puder ser enviada, resultando em uma divisão no envio.

evento. (1) Uma representação de uma alteração que ocorre em uma parte. A alteração permite que outras partes interessadas recebam notificação quando algum item sobre a parte é alterado. Por exemplo, um botão de comando gera um evento indicando que ele foi clicado, o que pode fazer com que outra parte exiba uma janela. (2) Qualquer alteração significativa no estado de um recurso de sistema, recurso de rede ou aplicativo de rede. Um evento pode ser gerado para um problema para a resolução de um problema, ou para a conclusão bem-sucedida de uma tarefa.

expiração. (1) A data de expiração do certificado atribuída quando o certificado foi obtido. Os certificados são específicos para tipos de pagamento. (2) Especifica a data de expiração do cartão. Um valor de expiração é requerido para o protocoloSET. O valor é especificado como uma string e é utilizado na mensagem de início de pagamento. Por exemplo, 199911 é um valor de expiração.

F

fechado. Um pedido é movido para estado fechado quando seu pagamento associado, ou pagamentos, vai do estado depositado para o estado fechado (isto é, quando o batch associado com o pagamento é fechado). Quando um pedido está no estado fechado, a transação financeira está concluída; o dinheiro é depositado e o pedido não pode ser modificado. Não são permitidos comandos para pedidos neste estado.

firewall. Uma unidade funcional que protege e controla a conexão de uma rede com outras redes. O firewall (a) impede que o tráfego de comunicação não desejada ou não autorizada entre na rede protegida e

(b) permite que apenas o tráfego de comunicação selecionada saia da rede protegida.

forçar. No IBM e-commerce, um verbo do WebSphere Commerce Payments. Uma tentativa de estabelecer um batch. Se a etapa de estabelecimento falhar, o batch ainda não será fechado no WebSphere Commerce Payments (embora possa estar sem balanceamento ou aberto na instituição financeira).

fórmula LUHN. Um padrão da indústria utilizado por muitas empresas de cartão de crédito como prevenção fundamental contra fraude em cartões de crédito.

FQDN (Nome Completo do Domínio). No conjunto de protocolos Internet, o nome de um sistema host que inclui todos os subnomes do nome de domínio. Um exemplo de um nome completo de domínio é `mycomputer.city.company.com`. Consulte nome do host.

G

gateway. Uma unidade funcional que conecta uma rede de dados local a outra rede

gateway de pagamento. (1) Um componente do gateway de pagamento é um produto executado por um autorizador ou um terceiro designado que processa a autorização do comerciante e as mensagens de pagamento (incluindo as instruções de pagamento dos proprietários de cartões) e interfaces com redes privadas financeiras. (2) Em e-commerce, a entidade que trata das transações entre um comerciante e um autorizador.

H

host. Fornecer o software e os serviços para o gerenciamento de um Web site.

HTML. Consulte Hypertext Markup Language.

HTML (Hypertext Markup Language). Uma linguagem de marcações que está em conformidade com o padrão SGML e que foi projetada principalmente para suportar a exibição on-line de informações textuais e gráficas que incluam ligações de hipertexto.

HTTP. Consulte Hypertext Transfer Protocol.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). Na suite de protocolos da Internet, o protocolo que é usado para transferir e exibir documentos de hipertexto na Web.

I

instituição financeira. (1) Um estabelecimento responsável por facilitar as transações iniciadas pelo cliente ou as transmissões de fundos para a extensão do crédito ou custódia, empréstimo, intercâmbio ou emissão de dinheiro, como um banco ou seu

designado. (2) No IBM e-commerce, bancos, sociedades de créditos imobiliários e uniões de crédito são exemplos de instituições financeiras. Uma instituição que oferece serviços financeiros.

integridade. Em segurança de computadores, a garantia de que as informações que chegam em um destino são as mesmas que foram enviadas.

internet. (1) Em TCP/IP, uma coleção de redes interconectadas que funcionam como uma única rede grande. (2) Uma coleção de redes interconectadas que utilizam o conjunto de protocolos Internet. A Internet que permite acesso universal é conhecida como a Internet (como "I" maiúsculo). Uma internet que fornece acesso restrito (por exemplo, a uma determinada empresa ou organização) é chamada, com frequência, de intranet, independente dela também se conectar ou não à Internet pública.

J

Java. Uma linguagem de programação orientada a objetos para código interpretativo portátil que suporta interação entre objetos remotos. Java foi desenvolvido e especificado pela Sun Microsystems, Incorporated.

JDBC (Java Database Connectivity). Uma API (Interface de Programação de Aplicativo) que possui as mesmas características do ODBC (Open Database Connectivity), mas projetada especificamente para ser utilizada pelos aplicativos de bancos de dados Java. Além disso, para bancos de dados que não possuem um driver JDBC, o JDBC inclui uma ponte JDBC para ODBC, que é um mecanismo para converter de JDBC em ODBC; ele apresenta a API da JDBC aos aplicativos de bancos de dados Java e os converte em ODBC. O JDBC foi desenvolvido pela Sun Microsystems, Inc. e por vários parceiros e fornecedores.

JVM (Java Virtual Machine). Uma implementação de software de uma CPU (Central Processing Unit) que executa código Java compilado (applets e aplicativos).

L

limpar. No IBM e-commerce, um verbo do WebSphere Commerce Payments. Para remover todos os Pagamentos ou Créditos associados de um objeto Batch, tratando-o como se tivesse acabado de ser criado.

linha dedicada. Uma linha telefônica dedicada de uma empresa telefônica pelo cliente, que conecta o terminal do cliente a uma porta dedicada na rede.

M

marca. No IBM e-commerce, o objeto Cassete para todos os cassetes do WebSphere Commerce Payments (por exemplo, Cassete para VisaNet e Cassete para

Paymentech). Cada transação financeira de um cassete do WebSphere Commerce Payments está associada a uma determinada marca (por exemplo, MasterCard ou VISA). Cada conta com uma instituição financeira pode ser configurada para suportar uma ou mais marcas.

N

não-balanceado. Um tentativa mal sucedida de balancear um batch. Todos os totais não correspondem.

nome do host. No conjunto de protocolos Internet, o nome dado a um computador. Algumas vezes, o nome do host é utilizado para indicar nome completo do domínio; outras vezes, é utilizado para significar o subnome mais específico de um nome completo do domínio. Por exemplo, se `mycomputer.city.company.com` for o nome completo de domínio, um dos dois a seguir poderá ser considerado o nome do host:

- `mycomputer.city.company.com`
- `mycomputer`

número da porta. No conjunto de protocolos Internet, o identificador de um conector lógico entre uma entidade de aplicativo e o serviço de transporte.

número de créditos. Um crédito é uma transação enviada quando o comerciante precisa devolver dinheiro ao proprietário do cartão (por intermédio do Autorizador e Emissor) seguindo uma mensagem de captura válida como quando as mercadorias foram devolvidas ou estavam com defeito. Os créditos podem ser até a quantia total de todos os pagamentos associados a um Pedido. Pode haver zero ou mais Créditos por Pedido.

número de pagamentos. Um pagamento é uma solicitação feita pelo comerciante à instituição financeira para aprovar todo ou parte de um pedido. Em muitos casos, todo o dinheiro autorizado para cobrança pelo pedido será cobrado em um único pagamento. Alguns sistemas de pagamento podem permitir que o dinheiro autorizado em um pedido (isto é, um conjunto de instruções de pagamento) seja cobrado em pagamentos múltiplos, dependendo do modelo de negócios. Pode haver zero ou mais pagamentos por pedido.

número do batch. O número que identifica o batch. O número que o WebSphere Commerce Payments atribui ao batch quando o pagamento é depositado.

P

pagamento. Um pagamento é uma solicitação feita pelo comerciante à instituição financeira para aprovar todo ou parte de um pedido. Em muitos casos, todo o dinheiro autorizado para cobrança pelo pedido será cobrado em um único pagamento. Alguns sistemas de pagamento podem permitir que o dinheiro autorizado em um pedido (isto é, um conjunto de instruções de

pagamento) seja cobrado em pagamentos múltiplos, dependendo do modelo de negócios.

pagamentos de prestações. Um tipo de transação de pagamento negociada entre o comerciante e o proprietário do cartão que permite que o comerciante processe diversas autorizações.

pagamentos recorrentes. Um tipo de transação de pagamento iniciado pelo proprietário do cartão que permite que o comerciante processe diversas autorizações. Existem dois tipos de pagamentos recorrentes:

1. Vários pagamentos para um valor fixo
2. Faturamentos repetidos

página da Web. Qualquer documento que possa ser acessado por um URL (uniform resource locator) no World Wide Web.

PAN (Primary Account Number). O número atribuído que identifica o emissor do cartão e o proprietário do cartão. Este número da conta é composto por um número de identificação do emissor, uma identificação de número de conta individual e um dígito de verificação de acompanhamento, conforme definido pela ISO 7812-1985.

pedido. No WebSphere Commerce Payments, um pedido representa todas as instruções e informações necessárias do consumidor (pagador) para que o comerciante (receptor) cobre o dinheiro.

pesquisa de pedidos. Pesquisa um pedido único ou um grupo de pedidos, com base em um conjunto definido de características.

porta. No conjunto de protocolos Internet, um conector lógico específico entre o TCP (Transmission Control Protocol) ou o UDP (User Datagram Protocol) e um protocolo ou aplicativo de maior nível. Consulte porta reconhecida.

porta de socks. A porta em que o servidor de Socks está prestando atenção.

porta reconhecida. No conjunto de protocolos Internet, um de um conjunto de números de portas de protocolos pré-atribuído que envia funções específicas utilizadas por protocolos em nível de transporte, como o TCP (Transmission Control Protocol) e o UDP (User Datagram Protocol). O FTP (File Transfer Protocol) e o SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), por exemplo, utilizam números de portas reconhecidas.

processador de cartão. Um agente para um Autorizador para o qual os comerciantes enviam suas solicitações de transações. O processador do cartão fornece a maior parte da infra-estrutura administrativa e organizacional pela qual os comerciantes processam suas transações.

programa CGI. Um programa que é executado em um servidor Web e utiliza CGI (Common Gateway Interface) para executar tarefas que geralmente não são concluídas pelo servidor, tais como, acesso ao banco de dados e processamento de formulários. O sistema operacional OS/400 suporta programas CGI compilados que são escritos nas linguagens ILE C, ILE RPG e ILE COBOL.

proprietário de cartão. Em e-commerce, uma pessoa que tem uma conta de cartão de pagamento válida e utiliza um software que suporta esse tipo de comércio.

protocolo. O significado e a seqüência de regras de pedidos e respostas utilizadas para o gerenciamento de uma rede, transferência de dados e sincronização dos estados de componentes da rede.

protocolo de socks. Um protocolo que permite a um aplicativo em uma rede segura se comunicar através de um firewall através de um servidora de socks.

quantia do pagamento. O valor total do pagamento depositado pelo comerciante para este pedido.

quantia do pedido. A quantia do pedido.

R

rede financeira. No IBM e-commerce, o agregado de processadores de cartões, autorizadores, emissores de cartões e outras instituições através das quais o processamento da transação de cartão de pagamento é tradicionalmente realizado.

reembolso. Identifica o valor do Crédito na menor denominação da moeda específica utilizada para colocar o Pedido.

S

servidor. (1) Uma unidade funcional que fornece serviços para um ou mais clientes através de uma rede. (2) Um computador que fornece serviços compartilhados para outros computadores através de uma rede; por exemplo, um servidor de arquivos, um servidor de impressão ou um servidor de correio.

servidor de comerciante. (1) Um componente do Servidor de Comerciante é um produto executado por um comerciante on-line para processar transações de cartão de pagamento e autorizações. Ele se comunica com os componentes Carteira do Proprietário do Cartão, Gateway de Payment e Autoridade de Certificação. (2) Em e-commerce, um servidor Web que oferece compras em catálogos.

servidor de pagamento. Em e-commerce, o equivalente eletrônico de uma caixa registradora que organiza e aceita pagamento para mercadorias e serviços selecionados para compra. Um servidor de

pagamento utiliza outros componentes, como o gateway de pagamento e um sistema de gerenciamento de pagamento para concluir as transações financeiras.

servidor de socks. Um servidor proxy que fornece uma conexão segura de uma via através de um firewall para aplicativos do servidor em uma rede não protegida. Os aplicativos do servidor em uma rede segura devem ser compatíveis com a interface de soquete.

servidor Web. Um servidor na Web que atende a pedidos de documentos HTTP. O servidor Web controla o fluxo de transações de e para o WebSphere Commerce. Ele protege a confidencialidade das transações do cliente e assegura que a identidade do usuário seja transmitida de forma segura para o WebSphere Commerce Server. O servidor Web implementa o protocolo SSL (Secure Sockets Layer) para alcançar este nível de segurança.

servlet. Um programa aplicativo, escrito na linguagem de programação Java, que é executado em um servidor Web. Uma referência a um servlet aparece na marcação de uma página da Web, da mesma maneira que uma referência a um arquivo gráfico aparece. O servidor Web executa o servlet e envia os resultados da execução (se houver algum) para o Web browser. Compare com applet.

SET. Consulte SET (Secure Electronic Transaction).

SET (Secure Electronic Transaction). Um padrão de mercado desenvolvido para pagamentos seguros com cartão de crédito e cartão de débito em redes abertas, como a Internet.

soquete. Um nó de extremidade fornecido pelo serviço de transporte de uma rede para comunicação entre os processos ou programas aplicativos.

SSL. Consulte Secure Sockets Layer.

SSL (Secure Sockets Layer). Um protocolo de segurança que permite que o cliente autentique o servidor e todos os dados e pedidos a serem criptografados. O URL de um servidor seguro protegido por SSL iniciando com HTTPS (em vez de HTTP).

status do balanço. No IBM e-commerce, um atributo de um objeto Batch do WebSphere Commerce Payments. O status do balanço de um batch pode ser balanceado ou não-balanceado.

submiter batches. Submiter batches é utilizado para submiter batches (pagamentos e reembolsos) para processamento por um processador de pagamentos. É possível escolher submiter um Batch ou vários Batches.

Supervisor. Pode executar todas as funções de processamento de pagamentos para o comerciante.

T

tecla. Em segurança de computadores, uma sequência de símbolos que é utilizada com um algoritmo criptográfico para criptografar ou descriptografar dados. Consulte chave privativa e chave pública.

Transação Eletrônica Segura. Consulte SET (Secure Electronic Transaction).

U

URL. Consulte Uniform Resource Locator.

URL (Uniform Resource Locator). O endereço de um arquivo na Internet. O URL contém o nome do protocolo, o nome de domínio completo e a localização do caminho e do arquivo.

V

venda. No mundo dos cartões de crédito, uma venda ocorre quando uma transação é autorizada e marcada para capturar tudo de uma vez ao invés de utilizar um processo em duas etapas.

venda selecionada. Seleciona os pedidos para qual você quer aprovar e mover o pagamento associado diretamente para o estado depositado. A função de vendas executa automaticamente uma Aprovação e um Depósito em seu pagamento.

Vendedor. No IBM e-commerce, esse é um conceito do WebSphere Commerce Payments. O WebSphere Commerce Payments tem quatro direitos de acesso diferentes. Um vendedor está definido em uma base por comerciante e tem o menor nível de acesso.

W

Web browser. (1) No IBM e-commerce, software que está em execução no sistema de processamento do proprietário do cartão que fornece uma interface para redes públicas de dados. (2) Um programa cliente que inicia pedidos em um servidor Web e exibe as informações que o servidor retorna.

Web site. Um servidor Web que é gerenciado por uma única entidade (física ou jurídica) e contém informações em hipertexto para seus usuários, geralmente incluindo ligações de hipertexto para outros Web sites. Cada Web site possui uma home page. Em um URL (Uniform Resource Locator), o Web site é indicado pelo nome completo do domínio. Por exemplo, no URL <http://www.as400.ibm.com/icswg.html>, o Web site para o IBM AS/400 é indicado por www.as400.ibm.com, que é o nome completo do domínio.

WebSphere. Referente a uma família de produtos de software IBM que fornece um ambiente de

desenvolvimento e implementação para publicação básica na Web e para aplicativos de e-business de transação intensiva, em escala empresarial.

X

XML. Uma metalinguagem padrão para a definição de linguagens de marcação derivadas do SGML e que é um subconjunto delas. O XML omite as partes mais complexas e menos utilizadas do SGML e facilita a geração de aplicativos para tratar tipos de documentos, a autoria e gerenciamento de informações estruturadas e a transmissão e compartilhamento de informações estruturadas em diversos sistemas de computação. A XML foi definida pelo World Wide Web Consortium (W3C).

Índice Remissivo

Caracteres Especiais

(Document Type Definition), DTD 14
(Java Client Library), CAL 39

A

Atendente de Eventos, definido 3
Atendentes comerciantes 49
atendentes de eventos
 tipos 49
atendentes não-comerciantes 49
Avisos 161
AVS 25

B

batch 109
Batch
 associação da conta 118
 Atributos 118
batch, definido 3
Biblioteca de API do Cliente JAVA 39

C

cabeçalho HTTP
 campos adicionais do cabeçalho 12
 valores calculados 11
 valores de campos requeridos 11
Caixa
 erros 26
 exceções 26
 Introdução 21
 rastreo 25
Caixa, definido 3
caixa, perfis, gravando 26
caixa, rastreo 25
CAL 39
 arquivos requeridos 45
CAL, (Java Client API Library) 39
CAL (Client API Library) 39
capacidades da função 18
caractere, Unicode 13
caractere Unicode 13
cassetes, definido 3
checkPayment 33
Ciclo de evolução do pedido 109
classe, PaymentServerClient 44
classe, PSubject 39
classe do PSubject 39
classe PaymentServerClient 44
classe resposta 39
classes, Clientes 39
classes Cliente 39
Client API Library 39
codificação, URL
 regras 12

codificação do URL
 regras 12
código de moedas, ISO 149
códigos, moeda 57
códigos, retorno primários 13, 129
códigos, retorno secundários 13
 tipos 129
Códigos Comuns AVS 115
códigos de moedas 57
Códigos de moedas ISO 149
códigos de resultado, AVS 115
Códigos de resultado AVS
 mapeamento para DEFINIR
 Cassete 115
 mapeando para cassette
 CyberCash 115
 mapeando para códigos AVS
 comuns 115
códigos de retorno
 localização dos 129
 nova estrutura para a Versão 1.2 129
 primários 129
 secundários 131
 visão geral 129
códigos de retorno, primários 13, 129
códigos de retorno, secundários 13, 129
códigos de retorno primários 13, 129
códigos de retorno secundários 13, 129
coleção 53
CollectPayment 27, 32
comando About 54
comando AcceptPayment 55
Comando Approve 58
comando ApproveReversal 59
comando BatchClose 59
comando BatchOpen 60
comando BatchPurge 61
comando CancelOrder 62
Comando CasseteControl 63
comando CloseOrder 63
Comando CreateAccount 64
Comando CreateMerchant 66
Comando
 CreateMerchantCasseteObject 67
Comando CreatePaySystem 68
Comando CreateSNMEEventListener 69
Comando
 CreateSystemCasseteObject 70
Comando DeleteAccount 71
comando DeleteBatch 71
Comando DeleteMerchant 72
Comando
 DeleteMerchantCasseteObject 73
Comando DeleteMerEventListener 73
Comando DeletePaySystem 74
Comando DeleteSNMEEventListener 75
Comando
 DeleteSystemCasseteObject 75
comando Deposit 76
comando DepositReversal 77
Comando ModifyAccount 77

Comando ModifyCassete 79
Comando ModifyMerchant 80
Comando
 ModifyMerchantCasseteObject 81
Comando ModifyMerEventListener 82
Comando ModifyPayServer 83
Comando ModifyPaySystem 83
Comando ModifySNMEEventListener 84
Comando
 ModifySystemCasseteObject 85
Comando ModifyUserStatus 86
Comando QueryAccounts 86
comando QueryBatches 87
Comando QueryCassete 89
comando QueryCredits 90
Comando QueryEventListeners 92
Comando QueryMerchants 93
comando QueryOrders 94
comando QueryPayment 97
Comando QueryPaymentServer 99
Comando QueryPaySystems 100
Comando QueryUsers 100
comando ReceivePayment 104
comando Refund 106
comando RefundReversal 106
Comando SetUserAccessRights 107
comandos
 About 54
 AcceptPayment 55
 Approve 58
 ApproveReversal 59
 BatchClose 59
 BatchOpen 60
 BatchPurge 61
 CancelOrder 62
 CasseteControl 63
 CloseOrder 63
 CreateAccount 64
 CreateMerchant 66
 CreateMerchantCasseteObject 67
 CreateMerEventListener 67
 CreatePaySystem 68
 CreateSNMEEventListener 69
 CreateSystemCasseteObject 70
 DeleteAccount 71
 DeleteMerchant 72
 DeleteMerchantCasseteObject 73
 DeleteMerEventListener 73
 DeletePaySystem 74
 DeleteSNMEEventListener 75
 DeleteSystemCasseteObject 75
 DepositReversal 77
 Marr esc 83
 ModifyAccount 77
 ModifyCassete 79
 ModifyMerchant 80
 ModifyMerchantCasseteObject 81
 ModifyMerEventListener 82
 ModifyPayServer 83
 ModifySNMEEventListener 84
 ModifySystemCasseteObject 85

- comandos (*continuação*)
 - ModifyUserStatus 86
 - QueryAccounts 86
 - QueryBatches 87
 - QueryCassette 89
 - QueryCredits 90
 - QueryEventListeners 92
 - QueryMerchants 93
 - QueryOrders 94
 - QueryPayment 97
 - QueryPaymentServer 99
 - QueryPaySystems 100
 - QueryUsers 100
 - ReceivePayment 104
 - Refund 106
 - RefundReversal 106
 - SetUserAccessRights 107
- comandos, Consulta 14
- comandos, WebSphere Commerce Payments 11
- comandos de consulta
 - regras 53
- Comandos de Exibição
 - DeleteBatch 71
 - Deposit 76
- comandos do WebSphere Commerce Payments 11
 - Exemplo 11
- comerciante, definido 4
- conexões SSL 13
- conjuntos de caracteres 13
- consultas, financeiras 53
- consultas financeiras 53
- consumidor, definido 3
- controle de acesso, com base em funções 16
- Corpo do HTTP
 - codificação 12
 - regras de formato 12
- CreateMerEventListener 67
- crédito 109
- crédito, definido 3
- Créditos
 - estados 117
- criação, pedido
 - palavras-chave requeridas 57
- criação do pedido
 - palavras-chave requeridas 57
- critérios, pesquisa 53
- critérios de pesquisa 53

D

- documentos, XML 13
- documentos XML 13
- DTD (Document Type Definition) 14

E

- estados, batch 119
- estados, objeto relativo 13
- estados de objetos relativos 13
- estados do batch 119
- estrutura, definida 3
- evento
 - Conteúdo 47

- Evento de alteração de estado 47
- Evento de gerenciamento de rede 47
- evento específico do cassete 47
- EventType 47
- extensões
 - gravando 34

F

- função, do usuário 16
- função do usuário 16

G

- gerando perfis 30
- gravando extensões 34
- gravando perfis do caixa 26
- gravando sua integração 29

I

- informações, autenticação 15
- informações sobre a página de compra 28
- informações sobre autenticação 15
- integração 21
 - gravando 29
 - projetando 23
- issue command method 42
- issueCommand 32

K

- keyCollection 53

L

- Limpar comando 28
 - valor requerido 53
- ListenerURL do Evento 49
- locales 12
- loop de polling 47

M

- marcas comerciais 162
- mensagem de início de pagamento 104
- mensagens, HTTP POST 11
- mensagens HTTP POST 11
- mensagens POST, HTTP 11
- Método de Fechamento 44
- modificadores, pesquisa 53
- modificadores de pesquisa 53
- moedas, ISO 57
- moedas ISO 57

N

- Notificação de Eventos
 - Parâmetro ListenerURL do Evento 49

O

- ObjectID 47
- objeto
 - como definido 109
 - estado 111
- objeto, Atendente de Eventos
 - Atributos 124
- objeto, Cassete 121
 - Atributos 122
- objeto, Conta
 - Atributos 123
- objeto, Crédito
 - Atributos 116
- objeto, Pagamento
 - Atributos 113
- objeto, Pedido
 - Atributos 110
- objeto, Sistema de Pagamento
 - Atributos 122
- objeto, usuário
 - Atributos 125
- objeto Atendente de Eventos
 - Atributos 124
- objeto Cassete 121
 - Atributos 122
- objeto Conta
 - Atributos 123
- objeto Crédito
 - Atributos 116
- Objeto de Administração do WebSphere Commerce Payments 120
- objeto do caixa, criando 31
- objeto Pagamento
 - Atributos 113
- objeto Pedido
 - Atributos 110
- objeto Sistema de Pagamento
 - Atributos 122
- objeto usuário
 - Atributos 125
- objetos, estrutura 109
- objetos, pagamento 109
- objetos de estrutura 109
- objetos pagamento 109
- ocorrências, várias 53
- Os comandos de Consulta 14

P

- pagamento 109
- pagamento, definido 4
- Pagamentos
 - estados 114
- pagamentos, divididos 115
- Pagamentos Divididos 115
- Palavra-chave Exp10 57
- parâmetro, RETURNATMOST 53
- parâmetro AMOUNTEXP10 57
- parâmetro RETURNATMOST 53
- parâmetros, operacionais 53
- parâmetros operacionais 53
- pares, nome-valor
 - instruções 53
- pares, palavras-chave - valor 11

- pares nome-valor
 - instruções 53
- pares palavras-chave - valor 11
- PaymentServerClient
 - argumentos 40
 - classes filhas 40
- PaymentServerResponse 43
- PaymentServerSSLClient 40
- pedido 109
- pedido, definido 4
- pedidos, HTTP POST 53
- pedidos, WebSphere Commerce Payments 11
- pedidos do WebSphere Commerce Payments 11
- pedidos HTTP POST 53
- perfis, caixa, gravando 26
- perfis, gerando 30
- permissões, função 18
- permissões da função 18
- PRCs 129
- programa, CAL
 - Formato 44
- programa, comerciante gravado para a CAL 44
- programa CAL
 - Formato 44
- programa de comerciante gravado para a CAL 44

R

- RFCs, solicitações de comentários
 - acesso do URL 159

S

- seqüência de escape 13
- serviço de notificação de eventos 47
 - tipos de eventos 47
- Serviço de Verificação de Endereço 25
- SET
 - como iniciar uma transação 104
- socksHost 40
- socksPort 40
- software do comerciante, definido 4
- solicitações de comentários, RFCs
 - acesso do URL 159
- SRCs 131

T

- terminologia vi
- termos, WebSphere Commerce Payments 3
- Timestamp 47

U

- userids, criando 101

V

- várias ocorrências 53

W

- WebSphere Commerce Payments
 - termos 3
- WebSphere Commerce Payments objeto
 - About 119

Z

- zeros, à esquerda 53
- zeros à esquerda 53



Impresso em Brazil