

IBM WebSphere para Digital Media Enabler para  
Multiplataformas



# WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Personalização

*Versão 5.5*



IBM WebSphere para Digital Media Enabler para  
Multiplataformas



# WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Personalização

*Versão 5.5*

**Nota**

Antes de utilizar estas informações e o produto a que elas se referem, certifique-se de ler as informações gerais no Apêndice C, "Avisos", na página 65.

**Primeira Edição (Outubro de 2003)**

Esta edição aplica-se ao IBM WebSphere Digital Media Enabler para Multiplataformas Versão 5.5 Release 3 (Programa 5724-E19) e a todos os releases e modificações subseqüentes, até que seja indicado de outra forma em novas edições. Certifique-se de estar utilizando a edição correta para o nível do produto.

© Copyright International Business Machines Corporation 2002, 2003. Todos os direitos reservados.

# Índice

## Capítulo 1. Introdução. . . . . 1

Público Alvo . . . . .	1
Publicações Relacionadas . . . . .	1
Entendendo a Loja do WebSphere Digital Media Enabler . . . . .	1
Diretórios de Instalação. . . . .	2
Convenções de Documentação . . . . .	2

## Capítulo 2. Áreas de Personalização . . . 5

Alterando a Fachada da Loja . . . . .	5
Configurando o E-mail e os Dados de Armazenamento . . . . .	6
Dados do Usuário . . . . .	6
Preços . . . . .	7
E-mail e Notificação . . . . .	7
Assinaturas. . . . .	7
Colaboração da Pasta de Mídia e Sametime . . . . .	7
Gerenciamento de Conteúdo . . . . .	8
Codificando Apóstrofes para a Tradução . . . . .	9

## Capítulo 3. Entendendo as Estruturas de Diretórios do WebSphere Digital Media Enabler. . . . . 11

Entendendo a Estrutura de Diretórios JSP . . . . .	11
Entendendo a Estrutura de Diretórios de Objetos da Web . . . . .	15
Entendendo a Estrutura de Diretórios de Proxies do WebSphere Digital Media Enabler . . . . .	18

## Capítulo 4. Personalizando a Aparência da Fachada da Loja . . . . . 19

Áreas de Cabeçalho, Barra Lateral e Rodapé da Página da Web . . . . .	19
Área Principal do Corpo da Página . . . . .	20
Arquivos JSP Afetados. . . . .	20
Arquivos JSP e INC . . . . .	20
Criando as Páginas Estáticas Fornecidas pelo Cliente . . . . .	22

## Capítulo 5. Personalizando o E-mail e a Configuração de Dados da Loja . . . . . 23

Personalizando os Dados de Registro do Usuário. . . . .	23
Personalizando os Dados de Fixação de Preço de Uso . . . . .	26
Descrição da Fixação de Preço . . . . .	27
Tabelas de Bancos de Dados para Fixação do Preço de Uso . . . . .	27
Fixação do Preço de Contrato . . . . .	30
Entrega e E-mail. . . . .	31
Configurando o Daemon de Entrega . . . . .	31

Personalizando o Daemon do E-mail e os Gabaritos de E-mail . . . . .	35
Assinaturas . . . . .	38
Configurando o Sistema para Gabaritos de Assinatura. . . . .	38
Casos de Utilização. . . . .	39
Configurando a Colaboração da Pasta de Mídia Utilizando um Servidor Sametime. . . . .	43

## Capítulo 6. Personalizando o Gerenciamento de Conteúdo . . . . . 45

Criando o Tipo de Item do WebSphere Digital Media Enabler do Content Manager . . . . .	45
Utilizando o Utilitário de Carregamento de Conteúdo . . . . .	45
Parâmetros do Content Manager . . . . .	45
Definindo seus Atributos de Campo para Carregamento no Content Manager . . . . .	46
Definindo as Responsabilidades de Upload do Usuário. . . . .	47
Replicando Metadados no Catálogo do WebSphere Commerce. . . . .	49
Definindo seus Campos para Carregar Dados de Texto de Entrada Delimitados por ACSII . . . . .	50
Definindo seus Campos para Carregar Através de Entrada XML. . . . .	50
Integração com Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo Externo . . . . .	51
Integração Utilizando o WebSphere Digital Media Enabler como o Sistema de Front-end . . . . .	51
Integração Utilizando o Repositório Externo como o Sistema Front-end . . . . .	51
Integrando um Sistema de Gerenciamento de Conteúdo Externo . . . . .	52
Personalizando o Utilitário ZIP para Entrega a Clientes do Macintosh. . . . .	54

## Apêndice A. Amostra de XML do Produto de Assinatura . . . . . 55

## Apêndice B. O Seguinte É um Gabarito HTML de Amostra do Virage . . . . . 61

## Apêndice C. Avisos . . . . . 65

Marcas Comerciais . . . . .	67
-----------------------------	----

## Glossário . . . . . 69

## Índice Remissivo . . . . . 71



---

# Capítulo 1. Introdução

---

## Público Alvo

Este documento assume que você é um programador da Web Java, familiarizado com as funções do WebSphere Digital Media Enabler, WebSphere Commerce Business Edition, Professional Edition e do IBM DB2 Content Manager. Se necessitar de informações adicionais sobre a utilização desses produtos, consulte a documentação técnica do WebSphere Commerce Business Edition, Professional Edition, Content Manager ou do WebSphere Digital Media Enabler. Este documento funciona como complemento para aqueles documentos e explica as tarefas que precisam ser executadas para cada loja do WebSphere Digital Media Enabler.

---

## Publicações Relacionadas

- *WebSphere Commerce Fundamentals, Versão 5.5*
- *WebSphere Commerce: Iniciação Rápida para Windows 2000, Versão 5.5*
- *WebSphere Commerce: Iniciação Rápida para AIX Versão 5.5*
- *WebSphere Commerce: Iniciação Rápida para Solaris Versão 5.5*
- *WebSphere Commerce Programming Guide and Tutorials, Versão 5.5*
- *WebSphere Commerce Store: Guia de Desenvolvimento, Versão 5.5*
- *WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Instalação e Configuração, Versão 5.5*
- *WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Administração, Versão 5.5*

---

## Entendendo a Loja do WebSphere Digital Media Enabler

O WebSphere Digital Media Enabler é uma loja em execução na parte superior da infra-estrutura do WebSphere Commerce e, em sua essência, é semelhante em implementação a uma loja padrão do WebSphere Commerce.

A loja do WebSphere Digital Media Enabler difere de uma loja típica do WebSphere Commerce em cinco áreas:

1. Pesquisa no catálogo: Como estamos lidando com recursos digitais e dados não estruturados, um aplicativo de servlet WebSphere que acessa o IBM Content Manager pesquisa e recupera conteúdo digital e seus metadados relacionados.
2. Colaboração com pastas de mídia: Essa função é tecnicamente semelhante a uma lista de pedidos ou registro de presentes no e-commerce, mas segue um gabarito de comunicação ponto-a-ponto para colaboração. Essa função é específica da indústria de mídia.
3. Fixação do preço de uso: Catálogo com preços fixos não é comum quando o assunto é mídia digital. Com a mídia digital, a fixação de preço não se baseia em simples custos de fabricação, mas sim no valor criativo do recurso e nas condições de licença/uso impostas pelo criador.
4. Opções adicionais de pagamento: Incluem a aplicação das compras ao cartão de crédito ou pedido de compra incorporado, e a geração e envio de faturas eletrônicas.
5. Transferência e indexação de conteúdo digital pelos provedores de conteúdo

O pacote WebSphere Digital Media Enabler contém um arquivo SAR de Digital Media, que será utilizado para publicar uma loja no WebSphere Commerce, utilizando o WebSphere Commerce Administration console.

---

## Diretórios de Instalação

*WAS\_installdir* representa o seguinte caminho de instalação padrão para o WebSphere Application Server:

▶ 2000

2000 *unidade*:\Arquivos de Programas\WebSphere\AppServer

▶ AIX

AIX/usr/WebSphere/AppServer

▶ Solaris

Solaris/opt/WebSphere/WAS\_installdir

*WC\_installdir* representa o seguinte diretório de instalação padrão para o WebSphere Commerce:

▶ 2000

2000 *unidade*:\Arquivos de Programas\WebSphere\CommerceServer55

▶ AIX

AIX/usr/lpp/WebSphere/CommerceServer55/

▶ Solaris

Solaris /opt/lpp/WebSphere/CommerceServe55/

*DM\_installdir* representa o seguinte diretório de instalação padrão para o WebSphere Digital Media Enabler:

▶ 2000

2000*unidade*:\Arquivos de Programas\WebSphere\CommerceServer55\wdme

▶ AIX

AIX/usr/lpp/WebSphere/CommerceServer55/wdme

▶ Solaris

Solaris/opt/WebSphere/CommerceServer55/wdme

---

## Convenções de Documentação

Este documento utiliza as seguintes convenções:

**Negrito** indica comandos ou controles de interface gráfica (GUI) como nomes de campos, botões ou opções de menu.

Tipo monoespaçado indica exemplos de texto que são inseridos exatamente da forma mostrada, como nomes de arquivos e caminhos de diretórios.

O *Tipo itálico* é utilizado para enfatizar e para variáveis que podem ser substituídas por seus próprios valores.

A palavra *locale* é utilizada para direcionar o usuário a substituir indicadores específicos para o idioma e região do usuário. A tabela a seguir lista os valores que devem ser utilizados para cada *locale*.

*Tabela 1. Indicadores de Locale*

<b>País/Região</b>	<b>Código do Idioma</b>	<b>Código da Região</b>
Brasil	pt	BR
China	zh	CN
França	fr	FR
Alemanha	de	DE
Itália	it	IT
Japão	ja	JP
Coréia	ko	KR
Espanha	es	ES
Taiwan	zh	TW
Estados Unidos	en	US



---

## Capítulo 2. Áreas de Personalização

Este documento descreve as quatro áreas principais da personalização. As áreas são:

- Alterando e configurando a fachada da loja
- E-mail e dados de armazenamento
- Gerenciando conteúdo
- Codificando apóstrofos para tradução

Segue uma visão geral de cada área. Os capítulos subseqüentes endereçam cada área de forma detalhada.

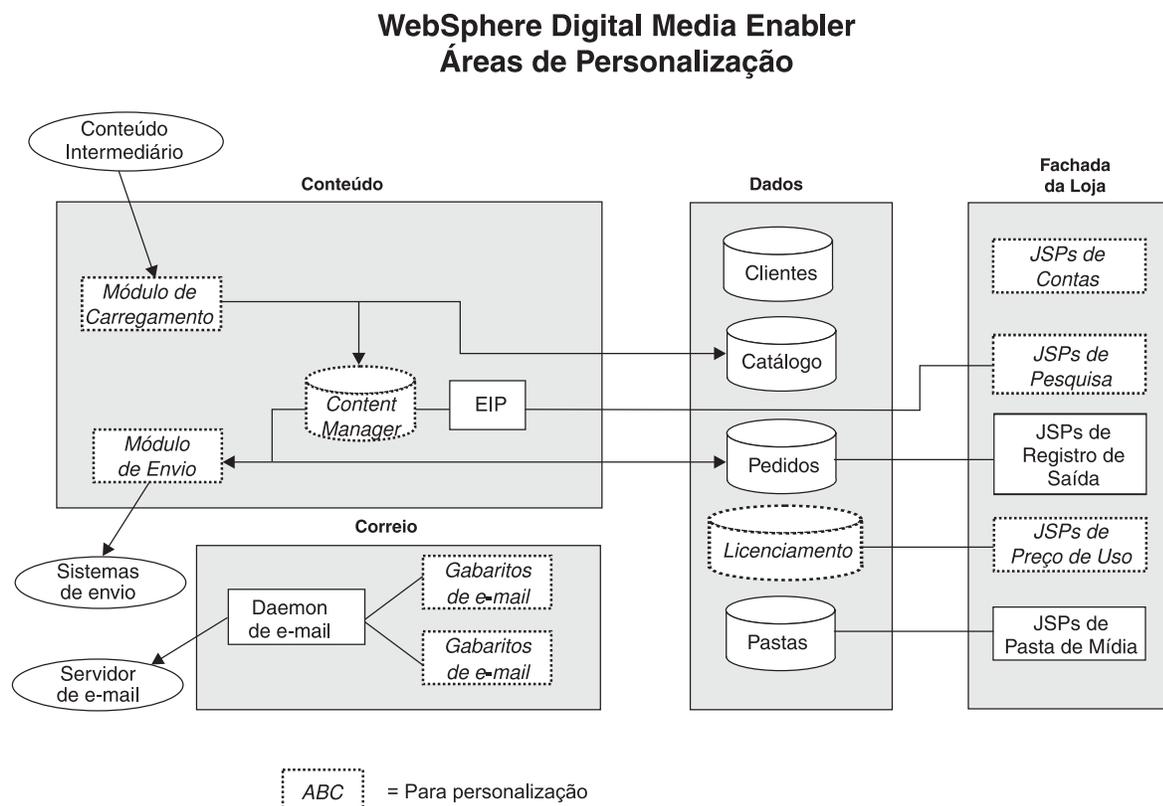


Figura 1. Áreas de personalização do WebSphere Digital Media Enabler

---

### Alterando a Fachada da Loja

A fachada da loja atribui uma aparência e um comportamento específicos a seu WebSphere Digital Media Enabler. Geralmente, é determinada pelos requisitos específicos do cliente. Essa personalização pode ser nominal ou massiva, dependendo dos requisitos da loja.

O WebSphere Digital Media Enabler fornece cabeçalho, rodapé, barra lateral de navegação e designs de folhas de estilo que permitem uma implementação diferenciada. Esse nível de implementação requer um esforço mínimo. Você fornece apenas seus próprios gráficos de imagens e folhas de estilo, para determinar a marca exclusiva ou a aparência e comportamento de sua loja. Para alterar o design das páginas da Web, como o layout dos resultados de pesquisa ou o layout da página do carrinho de compras, o esforço de personalização é um pouco maior. O esquema de navegação de uma tela para outra também é uma área onde podem ser necessárias alterações adicionais; entretanto, para implementar uma loja totalmente funcional do Digital Media, são necessárias alterações apenas na aparência e comportamento, para tornar sua loja exclusiva.

Para personalizar sua loja, você pode:

- Modificar os arquivos de inclusão do cabeçalho, rodapé e da barra lateral da loja. Eles fornecem a consistência para a aparência e navegação gerais em toda a loja.
- Modificar as folhas de estilo. As folhas de estilo fornecem um mecanismo para a definição das cores e fontes de todas as páginas da Web da loja.
- Personalizar os arquivos JSP de pesquisa para que se adaptem ao gabarito de dados do conteúdo digital.
- Personalizar os arquivos JSP de registro para refletirem todas as informações do perfil do cliente que você deseja coletar durante o registro.
- Modificar qualquer outro arquivo JSP que selecionou para alteração. Essa etapa é opcional e é requerida apenas se você decidiu fazer alterações em outras páginas, como um resultado de requisitos exclusivos de sua loja.
- Criar HTML para páginas de texto informativas estáticas que devem ser incluídas em sua loja. Normalmente, elas incluem as páginas Ajuda, Sobre Nós, Política de Privacidade e Termos e Condições.

---

## Configurando o E-mail e os Dados de Armazenamento

Além das alterações na fachada da loja, é possível alterar os e-mails e as definições dos dados de armazenamento do WebSphere Digital Media Enabler, para personalizar ainda mais sua loja, alterando o seguinte:

- Dados de registro do usuário
- Fixação de Preço: Uso e contrato
- E-mail e notificação
- Assinaturas
- Colaboração da Pasta de Mídia

### Dados do Usuário

Como na implementação de uma loja típica do WebSphere Commerce, a personalização dos dados do usuário permite a seleção do tipo de registro e de dados do perfil que você deseja capturar sobre seus usuários. O WebSphere Digital Media Enabler captura algumas informações do usuário padrão. Você mapeará esses requisitos de dados para as colunas existentes nas tabelas de registro de usuários do WebSphere Commerce.

Os arquivos JSP relacionados à Conta do Usuário serão o foco de personalização nesse caso.

## Preços

O WebSphere Digital Media Enabler oferece preços de utilização e contratação. O WebSphere Digital Media Enabler executa a fixação do preço de utilização tendo um conjunto de perguntas sobre utilização, um conjunto de respostas associadas a cada pergunta e um multiplicador de preço associado a cada resposta. Essas informações são armazenadas no banco de dados. A personalização é envolvida para entrar nas várias perguntas, nas respostas e nos multiplicadores nas tabelas do banco de dados relacional. As tabelas de uso são WCDMUSAGEQUESTIONS, WCDMUSAGEANSWERS, WCDMUSAGEDEF, WCDMUSAGE e WCDMUSAGEPERCENT. Poderá ser necessário personalizar os arquivos JSP de fixação do preço de uso também.

Como um usuário do WebSphere Commerce, você poderá aproveitar alguns recursos B2B (Business-to-Business), como a fixação de preço do contrato com base nos contratos associados entre seus negócios e clientes de negócios.

## E-mail e Notificação

As funções de e-mail do WebSphere Digital Media Enabler são classificadas em duas categorias:

- **E-mail da Pasta de Mídia:** Um daemon de e-mail enviará mensagens de e-mail da Pasta de Mídia para o servidor de e-mail. Personalize para alterar o texto formatado do corpo da mensagem e da linha de assunto.
- **Notificações:** Nivela o subsistema de notificação do WebSphere Commerce para os seguintes eventos:
  - Alteração do status do pedido
  - Confirmação do registro do usuário
  - Confirmação do pedido

Para personalizar, é necessário alterar o texto do corpo do e-mail e a linha de assunto no arquivo `mailprocess_locale.properties`.

Configure o nome do servidor de e-mail externamente através do arquivo `mailprocess.properties`.

## Assinaturas

Além dos métodos de fixação de preço listados anteriormente, é possível personalizar o WebSphere Digital Media Enabler para oferecer a seus clientes a opção de compra de uma assinatura. O WebSphere Digital Media Enabler suporta três tipos de assinatura:

- **Duração:** O usuário pode comprar a assinatura por um determinado tempo.
- **Valor:** O usuário pode comprar a assinatura por um determinado valor.
- **Número de itens:** O usuário pode comprar a assinatura por um determinado número de imagens.

## Colaboração da Pasta de Mídia e Sametime

Os usuários podem armazenar imagens na Pasta de Mídia para compras, para exibições posteriores e para o compartilhamento com outros usuários. Os usuários podem comunicar-se utilizando o Sametime durante a exibição dos conteúdos de uma Pasta de Mídia.

---

## Gerenciamento de Conteúdo

Cada loja possui seu próprio modelo de dados específico para descrever e indexar os recursos digitais que possuem. É necessário criar um tipo de item no Content Manager que definirá todos os metadados para o conteúdo digital. No mínimo, deve conter os campos a serem exibidos na página **Detalhes sobre o Item** assim como todos os campos que serão utilizados como filtros de pesquisa na página **Pesquisa Avançada**. Não esqueça dos campos de categorização incluídos na página **Procurar Categorias**. Também será necessário definir os campos que devem ser incluídos em uma pesquisa de texto completo, geralmente Descrição ou Legenda e as palavras-chave. Depois de determinar esses campos, será necessário alterar os arquivos JSP relacionados às funções de pesquisa, assim como o utilitário de Carregamento de Conteúdo.

O WebSphere Digital Media Enabler possui um utilitário de carregamento de conteúdo que carregará os recursos no Content Manager. Se desejar estabelecer limites, será necessário incluir código para chamar o recurso de limite do Content Manager. O utilitário também fornece o arquivo XML necessário para a entrada no utilitário de carregamento de catálogo do WebSphere Commerce, que precisa ser chamado separadamente.

O código Java do utilitário de carregamento de conteúdo precisa de personalização para mapear os campos do arquivo de entrada de metadados preparado para seu conteúdo nos campos no tipo de item do Content Manager criado. Execute essa etapa de personalização atualizando uma tabela que define todas as colunas a serem carregadas. Se desejar estabelecer limites, deverá fornecer um bitmap de limite.

Se você não for utilizar o Content Manager e for utilizar a ponte de sessão do WebSphere Digital Media Enabler para acessar seu próprio repositório, ainda será necessário carregar dados do produto no banco de dados do WebSphere Commerce. Provavelmente, você descompactará as informações necessárias sobre o produto (como ID de conteúdo, descrição, etc.) de seu repositório existente e formatará a entrada XML no carregador do WebSphere Commerce.

O módulo de entrega padrão do WebSphere Digital Media Enabler recupera os recursos solicitados do Content Manager, compacta-os e permite um download por HTTP ao navegador do usuário. Em seguida, atualiza o status do pedido para **entregue**.

Será necessário alterar esse código para acomodar outros métodos de entrega, como um site FTP, criação de CD-ROM, servidores de streaming e outros. O destino será sempre um diretório no caso de ser atendido por um servidor HTTP, um servidor Real, um servidor FTP ou uma pasta para criação manual de CD. Há um parâmetro configurável para a especificação do diretório de destino do módulo de entrega.

Se você estiver utilizando o recurso de ponte de sessão para acessar um repositório de conteúdo externo, será necessário que você mesmo forneça a função de entrega ou que modifique o módulo de entrega do WebSphere Digital Media Enabler para acessar o repositório externo.

1. Defina os atributos de metadados de seu conteúdo, requeridos para suportar sua loja.
2. Identifique quais atributos têm vários valores e quais devem ser pesquisados.

3. Defina quais atributos devem ser replicados no catálogo de produtos do WebSphere Commerce.
4. Personalize os parâmetros do daemon de entrega para especificar como o conteúdo será entregue aos clientes.
5. Defina como o conteúdo terá o preço fixado pela definição dos valores nas tabelas de fixação do preço de uso.
6. Configure as propriedades do e-mail para especificar como os usuários serão notificados quando o conteúdo tiver sido solicitado.

---

## Codificando Apóstrofos para a Tradução

Os apóstrofos na propriedade ou nos arquivos JSP não precisam de caractere codificado permanentemente. Por exemplo, o caractere de escape na mensagem a seguir não é necessário:

```
Don/'t do this.
```

Deveria estar escrito como:

```
Don't do this.
```

A modificação ou criação de arquivos JSP ou de propriedade requer que as etapas a seguir sejam implementadas para evitar qualquer problema de tradução com apóstrofos para idiomas diferentes do inglês:

1. Importe `DMStringUtil` e `DMMessageFormat` em qualquer JSP, INC ou classe Java na qual serão chamados. Por exemplo:

```
<%@page
import="com.ibm.commerce.digitalmedia.common.util.DMStringUtil"%>
<%@page
import="com.ibm.commerce.digitalmedia.common.util.DMMessageFormat"%>
```

2. Se uma cadeia JavaScript é de `Resourcebundle.getString()`, utilize o método `DMStringUtil` para agrupar a cadeia.

Exemplo:

```
alert('<%=DMStringUtil.convertStringForjavascript
(DMstoretext.getString("MSG"))%>');
```

3. Substitua as instâncias de `MessageFormat.format()` com `DMMessageFormat`.

Exemplo:

```
DMMessageFormat.format(DMstoretext.getString("REVIEW_ORDER"),args);
```



---

## Capítulo 3. Entendendo as Estruturas de Diretórios do WebSphere Digital Media Enabler

Para fazer as alterações de personalização, é importante entender a estrutura dos seguintes diretórios do WebSphere Digital Media Enabler:

- Diretório JSP
- Diretório de objetos da Web
- Diretório de proxies

---

### Entendendo a Estrutura de Diretórios JSP

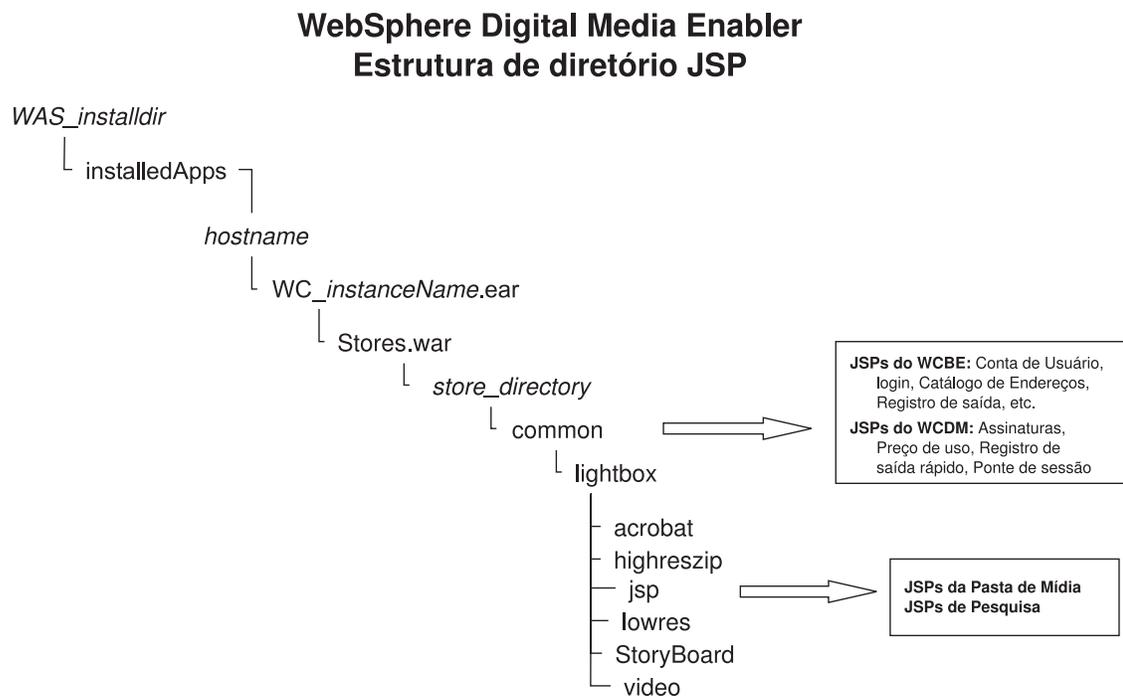


Figura 2. Estrutura de diretórios JSP do WebSphere Digital Media Enabler

O WebSphere Digital Media Enabler amplia a loja típica do WebSphere Commerce com três conjuntos de funções adicionais para acomodar os requisitos da mídia digital. Esses três conjuntos de funções são:

- Funcionalidade da Pasta de Mídia: Os arquivos JSP para essa função estão localizados no seguinte subdiretório:

*was\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/  
Stores.war/store\_directory/common/lightbox/jsp*

- Funcionalidade da Pesquisa de Recursos da Mídia Digital: Os arquivos JSP para essa função estão localizados no seguinte subdiretório:

*was\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/  
Stores.war/store\_directory/common/lightbox/jsp*

- Funções estendidas incluídas no WebSphere Commerce, como fixação do preço de utilização e assinaturas, para ativar o e-commerce da mídia digital: Os arquivos JSP para essas funções estão no mesmo subdiretório que os arquivos JSP da loja típica:

*was\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/  
Stores.war/store\_directory/common*

A lista de tabelas a seguir especifica nomes do arquivos JSP e descrições correspondentes.

*Tabela 2. Arquivos JSP da Pasta de Mídia*

<b>Arquivos JSP</b>	<b>Descrição</b>
DMFolder2SessionBridge.jsp	Ponte de sessão
DMFolderCopy.jsp	Executar a cópia de pastas de mídia
DMFolderCreate.jsp	Executar a criação de pastas de mídia
DMFolderCreateSuccess.jsp	Criar página de êxito da pasta de mídia
DMFolderEmail.jsp	Executar o envio por e-mail de pastas de mídia
DMFolderEmailSuccess.jsp	Enviar por e-mail a página de êxito da pasta de mídia
DMFolderEmailView.jsp	Executar o envio por e-mail de pastas de mídia
DMFolderManager.jsp	Exibir o gerenciador da pasta de mídia
DMFolderMultiDelete.jsp	Executar a exclusão de várias pastas
DMFolderRename.jsp	Executar a renomeação de pastas de mídia
DMFolderSessionBridge.jsp	Ponte de sessão
DMFolderShare.jsp	Executar o compartilhamento de pastas de mídia
DMFolderShareSuccess.jsp	Compartilhar a página de êxito da pasta de mídia
DMFolderView.jsp	Exibir uma pasta de mídia
DMFolderUnshareSuccess.jsp	Executar o descompartilhamento de pastas de mídia

*Tabela 3. Arquivos JSP de Pesquisa*

<b>Arquivos JSP</b>	<b>Descrição</b>
DMSearchBrowseCat.jsp	Procurar a página de categorias
DMMediaDownloadComplete.jsp	Fazer download da página completa
DMMediaDownload.jsp	Fazer download da página de especificações
DMSearchDetail.jsp	Exibir a página Detalhe do Item
DMSearchResult.jsp	Exibir os resultados da pesquisa
DMSearchpopup.jsp	Janela popup contendo a visualização
DMSearchEntry.jsp	Página de pesquisa avançada
DMMediaDownloadWait.jsp	Fazer download da mensagem de espera
DMQuickSearch.jsp	Formulário de pesquisa rápida
DMSearchSessionBridge.jsp	Ponte de sessão

Tabela 3. Arquivos JSP de Pesquisa (continuação)

Arquivos JSP	Descrição
DMSearchMediaDeleted.jsp	Pesquisar mídias excluídas

Tabela 4. Arquivos JSP do Sametime

Arquivos JSP	Descrição
DMSametime.jsp	Sametime
DMSametimeFooter.jsp	Rodapé do Sametime
DMSametimeHeader.jsp	Cabeçalho do Sametime

Tabela 5. Arquivos JSP do Gerenciador de Upload

Arquivos JSP	Descrição
DMLibrary_Create.jsp	Executar a criação de bibliotecas de upload
DMLibrary_Image_details.jsp	Exibir detalhes da imagem da biblioteca de upload
DMLibraryImageDetailsSuccess.jsp	Exibir detalhes da imagem
DMLibrary_Image_Info.jsp	Exibir informações da imagem da biblioteca de upload
DMLibrary_Image_Info(old).jsp	Exibir informações da imagem da biblioteca de upload
DMLibrary_Img_Upload.jsp	Fazer upload de um objeto digital para a biblioteca
DMLibrary_Manager.jsp	Exibir o gerenciador de upload
DMLibrary_Rename.jsp	Renomear uma biblioteca
DMLibraryThumbImageCreate.jsp	Criar uma miniatura
DMLibraryThumbImageUpload.jsp	Fazer upload de uma miniatura
DMLibrary_Upload_Success.jsp	Upload bem sucedido
DMLibrary_View.jsp	Exibir o conteúdo de uma biblioteca de upload
DMLibraryApproval.jsp	Aprovar o conteúdo de uma biblioteca de upload
DMLibraryApprovalDetails.jsp	Aprovar detalhes de uma biblioteca de upload

Tabela 6. Arquivos JSP para e-commerce do Digital Media

Arquivos JSP	Descrição
confirmation.jsp	Página de confirmação do pedido
confirmationwcs.jsp	Página de confirmação normal do WebSphere Commerce Business Edition ou Professional Edition
subscriptionquickcheckout.jsp	Registro de saída rápido da assinatura
DMDisplaySubscription.jsp	Exibir uma assinatura
DMNewSubscriptionCheckout.jsp	Registrar saída de uma nova assinatura
DMNewSubscriptionConfirmation.jsp	Confirmação da assinatura
DMSubscription.jsp	Assinatura
DMSubscriptionCancel.jsp	Cancelar uma assinatura
DMSubscriptionCancelMain.jsp	Confirmação do cancelamento
DMSubscriptionCheckout.jsp	Registro de saída da assinatura
DMSubscriptionConfirmation.jsp	Confirmação da assinatura
DMSubscriptionMain.jsp	Assinatura principal

Tabela 6. Arquivos JSP para e-commerce do Digital Media (continuação)

Arquivos JSP	Descrição
DMExternalRegistration.jsp	Conexão em Ponte de Sessão do WebSphere Digital Media Enabler com outro DAM
DMExternalInterface.jsp	Conexão em Ponte de Sessão do WebSphere Digital Media Enabler com outro DAM
DMOrderDisplayCompleted.jsp	Detalhes do pedido da lista de Histórico do Pedido
DMOrderList.jsp	Lista de Histórico do Pedido
edit_registration.jsp	Página de registro/assinatura
imagecart.jsp	Página do carrinho de compras
OrderDisplayPending.jsp	Página de registro de saída (JSP principal)
OrderDisplayPendingWCS.jsp	Página de registro de saída normal do WebSphere Commerce Business Edition ou Professional Edition
OrderDisplayQuestions.jsp	Página de perguntas sobre uso
OrderItemDisplay.jsp	Carrinho de compras (JSP principal)
OrderOK.jsp	Página de confirmação (JSP principal)
OrderPopUp.jsp	Processamento das perguntas sobre uso (página oculta)
ProductDisplay.jsp	Exibir mercadoria relacionada a um recurso digital
usagePopup.jsp	Popup de uso
usagequestions.jsp	Perguntas sobre uso de um único item
usagequestionsall.jsp	Perguntas sobre uso do pedido inteiro
userRegistrationForm.jsp	Página de registro (JSP principal)

Tabela 7. Arquivos JSP da Loja Típica do WebSphere Commerce Utilizados no WebSphere Digital Media Enabler

Arquivos JSP	Descrição
account.jsp	Página de registro do usuário
AddBillAddress.jsp	Adicionar um novo endereço
address.jsp	Página de exibição do endereço
addressbook.jsp	Página de exibição do catálogo de endereços
AddressBookForm.jsp	Catálogo de endereços (JSP principal)
AddressForm.jsp	Item de endereço (JSP principal)
billingaddress.jsp	Exibição do endereço de cobrança
emptyshopcart.jsp	Página do carrinho de compras vazio
footer.jsp	Rodapé da página da Web
forgetpassword.jsp	Página de esquecimento de senha
forgetpassword_err.jsp	Página de erro da página de esquecimento de senha
GenericError.jsp	Página de erro do WebSphere Commerce Business ou Professional Edition
getResource.jsp	Página interna do WebSphere Commerce Business ou Professional Edition
header.jsp	Cabeçalho da página da Web
home.jsp	Home page principal da Web
LoginForm.jsp	Login do processo

Tabela 7. Arquivos JSP da Loja Típica do WebSphere Commerce Utilizados no WebSphere Digital Media Enabler (continuação)

Arquivos JSP	Descrição
Logoff.jsp	Logoff do processo
logonFail.jsp	Falha de Login do processo
password.jsp	Página de alteração de senha
PasswordNotify.jsp	Notificar alteração de senha
register.jsp	Página de registro
RegisterForm.jsp	Página de registro (JSP principal)
ResetPasswordError.jsp	Erro para redefinição de senha
ResetPasswordForm.jsp	Redefinir senha (JSP principal)
shipaddress.jsp	Endereço de entrega
shipping.jsp	Métodos de envio
sidebar.jsp	Barra de navegação lateral da página da Web

---

## Entendendo a Estrutura de Diretórios de Objetos da Web

## WebSphere Commerce for Digital Media Estrutura de diretório para Objetos da Web

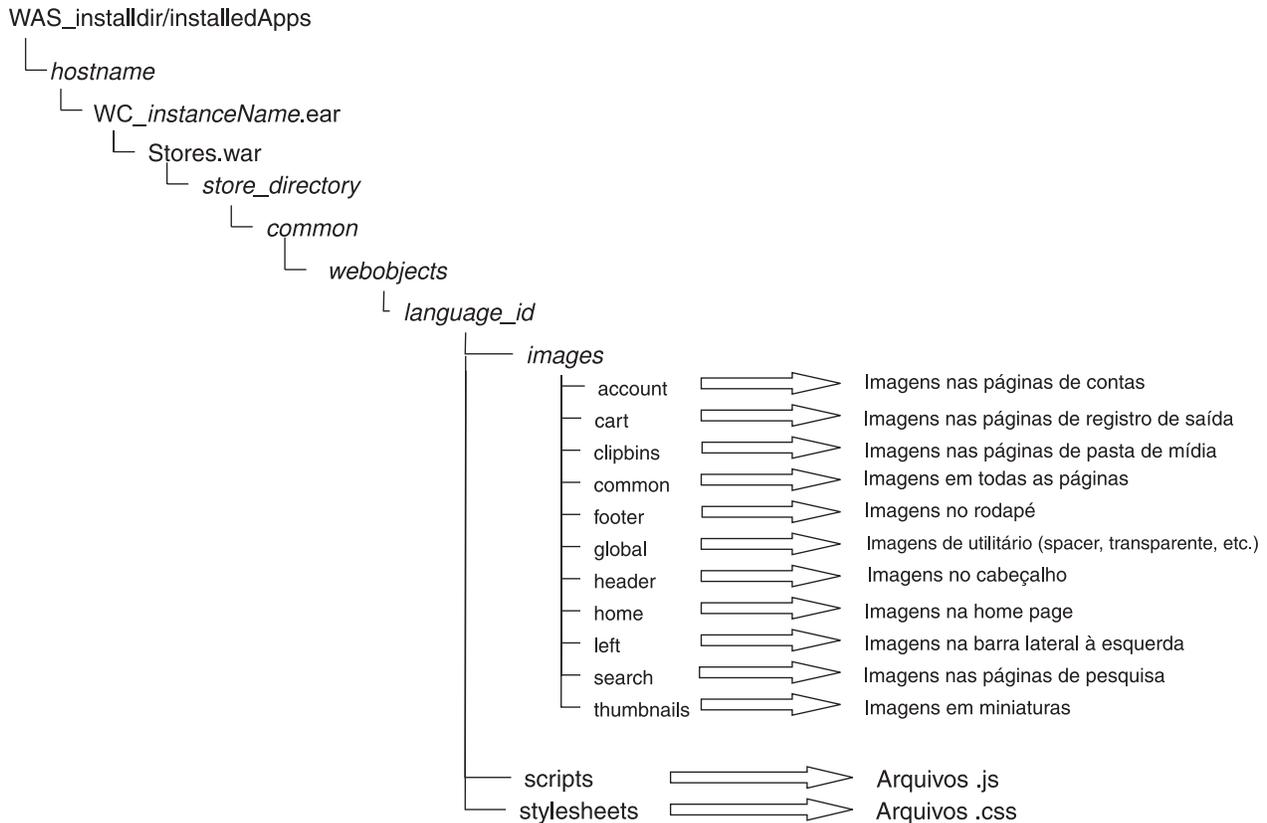


Figura 3. Diretório de objetos da Web do WebSphere Digital Media Enabler

Os elementos gráficos e de design para a loja estão localizados no diretório webobjects:

*WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/common/webobjects/language\_id*

A estrutura de diretórios mostrada abaixo ilustra como os arquivos JSP do WebSphere Digital Media Enabler atuais são organizados. Se você alterar a estrutura, certifique-se de ter alterado os vários arquivos de propriedades do WebSphere Digital Media Enabler para refletirem suas modificações. Com exceção dos próprios arquivos JSP, é necessário verificar os seguintes arquivos em que a maioria dos valores de caminhos e outras variáveis são externalizadas:

- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/common/lightbox/jsp/DMConfig.inc*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/properties/DMproperties.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/delivery/delivery.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/WEB-INF/classes/store\_directory/dmstoretext\_locale.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/WEB-INF/classes/store\_directory/dmstoreconfig\_locale.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/delivery/delivery\_locale.properties*

- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/email/mailprocess.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/email/mailprocess\_locale.properties*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/WEB-INF/classes/store\_directory/dmstoreload.properties*

# Entendendo a Estrutura de Diretórios de Proxies do WebSphere Digital Media Enabler

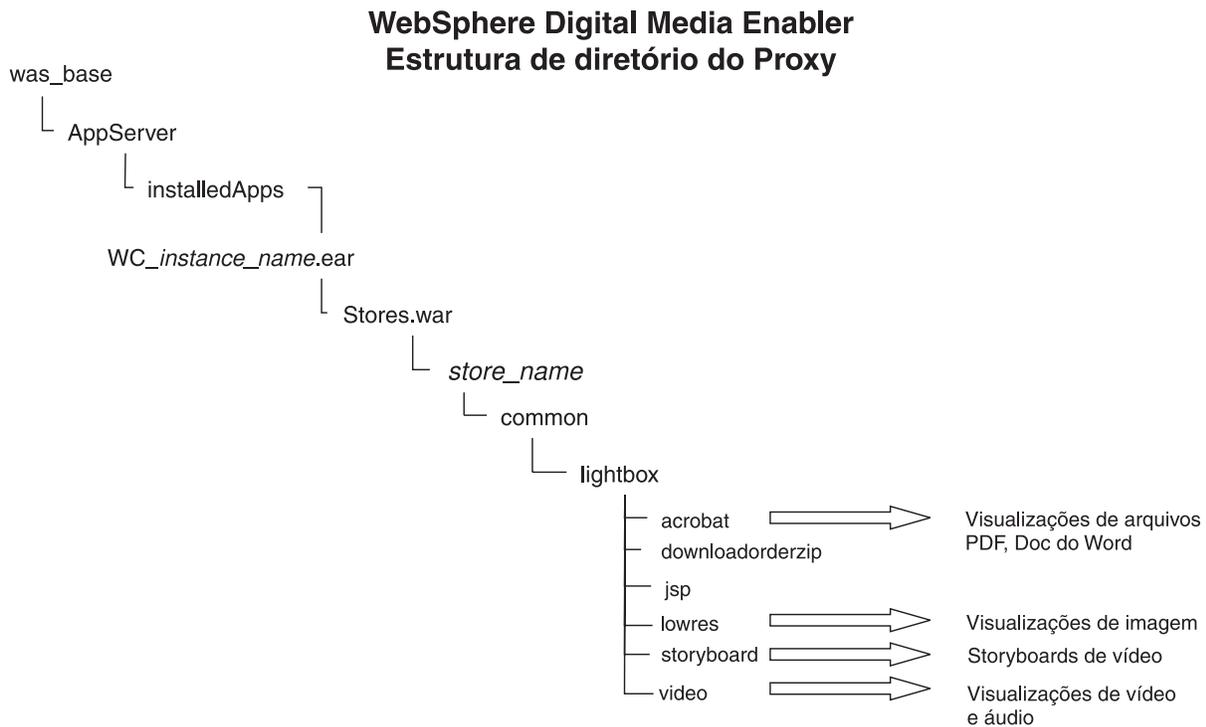


Figura 4. Estrutura de diretórios de proxy do WebSphere Digital Media Enabler

Ao carregar o conteúdo, os proxies de alta resolução e todos os outros proxies são armazenados no Content Manager. Além disso, miniaturas são armazenadas no sistema de arquivos para acesso direto pelo servidor HTTP. O código atual do WebSphere Digital Media Enabler espera que os proxies sejam organizados como mostrado na ilustração anterior da estrutura de diretórios. Se você alterar a estrutura, certifique-se de ter alterado os vários arquivos de propriedades do WebSphere Digital Media Enabler para refletirem suas modificações. Com exceção dos próprios arquivos JSP, verifique os seguintes arquivos, nos quais a maioria dos valores de caminhos e outras variáveis são externalizados:

- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/common/lightbox/jsp/DMConfig.inc`
- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/properties/digitalmedia.properties`

Observe que as miniaturas estão no diretório `webobjects`. Os proxies de vídeo são movidos diretamente do Content Manager, portanto, alguns podem não estar no sistema de arquivos.

---

## Capítulo 4. Personalizando a Aparência da Fachada da Loja

Este capítulo detalha como alterar a aparência da loja padrão do WebSphere Digital Media Enabler para personalizar a aparência e comportamento de sua loja. Você pode personalizar a aparência da fachada da loja alterando os arquivos JSP do WebSphere Digital Media Enabler.

---

### Áreas de Cabeçalho, Barra Lateral e Rodapé da Página da Web

Layout da página do WDME

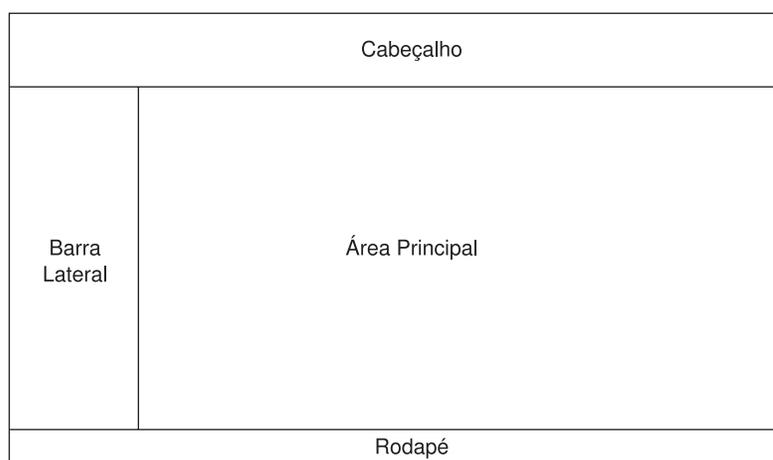


Figura 5. Layout da página do WebSphere Digital Media Enabler

O diagrama ilustra a estrutura geral do design de páginas da Web em todo o WebSphere Digital Media Enabler. Geralmente, o administrador ou designer da loja fornece as áreas de cabeçalho, barra lateral e rodapé na forma de três arquivos HTML separados, assim como as folhas de estilo e todos os gráficos de imagem. A área principal é onde as funções do WebSphere Digital Media Enabler manifestam-se.

Em uma tabela HTML, você obterá o código HTML do cabeçalho, rodapé e barra lateral e o salvará nos seguintes arquivos:

- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/common/lightbox/jsp/DMHeader.inc`
- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/common/lightbox/jsp/DMSidebar.inc`
- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/common/lightbox/jsp/DMFooter.inc`

O WebSphere Digital Media Enabler utiliza esse layout geral por padrão, conforme ilustrado no fragmento de código abaixo:

```
<TABLE cellSpacing=0 cellPadding=0 width=600 border=0>
<TBODY>
  <TR>
    <TD vAlign=top colSpan=3 height=42>
      <%
        //-----
```

```

// CABEÇALHO INICIA AQUI
//-----
%>
<%@ include file="header.inc" %>
</TD>
</TR>
<TR>
<TD bgcolor=white align="left" valign="top">
<%
//-----
// BARRA LATERAL INICIA AQUI
//-----
%>
<%@ include file="sidebar.inc" %>
</TD>
<TD bgcolor="#FFFFFF" width="600" rowspan="6" valign="top">
<%
//-----
// CONTEÚDO PRINCIPAL AQUI
//-----
%>
<%@ include file="????_main.inc" %>
</TD>
</TR>
</TBODY>
</TABLE>
<%
//-----
// RODAPÉ INICIA AQUI
//-----
%>
<%@ include file="footer.inc" %>

```

---

## Área Principal do Corpo da Página

A seguir, os arquivos JSP da área principal que possivelmente precisarão ser modificados.

### Arquivos JSP Afetados

Conforme mencionado anteriormente, uma das áreas de personalização está no modelo de dados que os clientes utilizam para descrever o conteúdo digital; portanto, os seguintes arquivos JSP de pesquisa precisarão ser alterados, pelo menos para refletirem os rótulos do campo de dados e os possíveis valores:

- Pesquisa Avançada : DMSearchEntry.jsp
- Resultados da Pesquisa (exibição de metadados): DMSearchResult.jsp
- Detalhes do Item (exibição de metadados): DMSearchDetail.jsp
- Categorias da Pesquisa: DMSearchBrowseCat.jsp

A próxima área de personalização está nas informações do perfil do usuário a serem capturadas na Web. O registro do usuário/atualização da conta estão localizados em: register.jsp, edit\_registration.jsp

A última área está na exibição das perguntas relacionadas a uso com a finalidade de fixação de preço. Os pedidos de utilização estão localizados em: usagequestions.jsp, usagequestionsall.jsp

### Arquivos JSP e INC

Embora não recomendado, é possível alterar as páginas na área principal. A maioria dos arquivos JSP na área principal possuem componentes visuais

espalhados em arquivos que podem ser incluídos (\*.inc), para que possam ser inseridos onde o design da GUI determinar.

Será necessário projetar seus arquivos JSP e incluir o arquivo INC onde desejar. Por exemplo:

```
<table>
<tr><td> Escolha a partir das seguintes opções de exibição</td></tr>
<tr><td><jsp:include page="DMSearchDisplayOptions.inc"/></td></tr>
</table>
```

A seguir, uma lista de arquivos INC que estão incluídos em vários arquivos JSP de pesquisa e arquivos JSP da Pasta de Mídia dentro do WebSphere Digital Media Enabler:

*Tabela 8. Incluir arquivos*

arquivos INC	Descrição
DMFolderViewPass.inc	Contém parâmetros da pasta de mídia
DMConfig.inc	Arquivo de configuração do WebSphere Digital Media Enabler
DMFolderForms.inc	Formulários comuns da pasta de mídia
DMJSPFunc.inc	Funções Java comuns da pasta de mídia
DMSearchAllFolderDropDown.inc	Drop downs de pesquisa em todas as pastas
DMJSFunc.inc	Funções JavaScript comuns da pasta de mídia
DMKeywordsSearch.inc	Inclusões comuns para Pesquisa (utilizado em home.jsp)
DMHeader.inc	Cabeçalho da página da Web
DMFooter.inc	Rodapé da página da Web
DMSearchForms.inc	Formulários comuns da função de pesquisa
DMSidebar.inc	Barra de navegação lateral da página da Web
DMSearchDisplayOptions.inc	Opções de exibição dos resultados de imagem
DMSearchFolderDropDown.inc	Lista de pastas da mídia do usuário atual
DMSearchKeywords.inc	Lista de palavras-chave relacionadas do recurso atual
DMSearchMetaData.inc	Metadados de exibição do recurso atual
DMSearchPagesBar.inc	Lista o número de páginas e links para o próximo-anterior
DMSearchPlayIt.inc	Processa a exibição de visualização do recurso atual
DMSearchStoryboard.inc	Mostra a seqüência de imagens de um recurso de vídeo
DMSearchMediaTypes.inc	Tipos de mídia suportados e links com eles
DMQuickTime.inc	Mostra o download rápido
DMLibraryJSPFunc.inc	Métodos JSP comuns da biblioteca
DMLibraryForms.inc	Fazer Upload de Formulários HTML da Biblioteca
DMLibConfig.inc	Variáveis de configuração JSP
DMLibrary_View_Pass.inc	Transmite variáveis de formulários
DMSubscription.inc	Variáveis de assinatura
DMLibraryViewImageTable.inc	Exibe a tabela de exibições da biblioteca
DMSameTime.inc	Variáveis do Sametime

## Criando as Páginas Estáticas Fornecidas pelo Cliente

Cada cliente do WebSphere Digital Media Enabler deve fornecer algumas páginas HTML estáticas adicionais para inclusão na loja do WebSphere Digital Media Enabler. Essas páginas terão que ser convertidas em arquivos JSP e vinculadas a uma URL que permita que a sessão de e-commerce seja mantida ativa. Ajuda, Sobre Nós, Política de Privacidade, Termos e Condições são exemplos dessas páginas estáticas.

A seguir, as etapas para incluir essas páginas na loja do WebSphere Digital Media Enabler:

- Abra a página HTML fornecida pelo cliente e altere o caminho do URL para que todas as imagens e gráficos contenham a variável JSP:

```
<%=WEBOBJECTS_RELATIVE_URL%>
```

Por exemplo, o logotipo será referido no HTML como:

```

```

- Salve o HTML como um arquivo JSP no diretório:

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_
instance_name.ear/Stores.war/store_directory/common
```

Por exemplo, PrivacyPolicy.jsp.

- Localize o DMCommon.jsp no diretório

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear
/Stores.war/store_directory/common
```

e modifique-o com a seguinte lógica inserida no bloco IF:

```
else if (includefile.equals("privacy"))      {
%>
<jsp:include page="PrivacyPolicy.jsp"/>
<%
}
```

em que `privacy` é uma palavra-chave exclusiva criada para identificar esse link.

- Vá para as páginas JSP nas quais o link com essa página estática deve ser criado. Para o HREF do link, certifique-se de inserir este código:

```
<a href="javascript:commonlinks('privacy')">Privacy Policy</a>
```

Certifique-se, também, de incluir o seguinte arquivo JS no cabeçalho: `links.js`. Esse arquivo JavaScript contém os links comuns da função. Essa função chamará automaticamente a página JSP apropriada com todos os parâmetros de sessão do WebSphere Commerce necessários.

---

## Capítulo 5. Personalizando o E-mail e a Configuração de Dados da Loja

Para revisar, as áreas de personalização de e-mail e de configuração de dados da loja são:

- Dados de registro do usuário
- Preços
- Entrega e e-mail
- Assinaturas
- Colaboração da pasta de mídia

---

### Personalizando os Dados de Registro do Usuário

Essa personalização é típica de uma implementação de loja padrão do WebSphere Commerce. Primeiro, será necessário definir as informações sobre o perfil do usuário a serem capturadas e mapeá-las para os campos existentes nas tabelas de subsistema do usuário do WebSphere Commerce. Segue um exemplo:

Número do Campo no Protótipo da Tela de Registro	Nome da Tela	Tabela de Eixo Duplo	Nome da Coluna	Tipo de Coluna
		ADDRESS	ADDRBOOK_ID	BIGINT NOT NULL
		ADDRESS	ADDRESS_ID	BIGINT NOT NULL
1	Linha 1 do Endereço	ADDRESS	ADDRESS1	VARCHAR (50) NULL
2	Linha 2 do Endereço	ADDRESS	ADDRESS2	VARCHAR (50) NULL
		ADDRESS	ADDRESS3	VARCHAR (50) NULL
		ADDRESS	ADDRESSTYPE	CHARACTER (5) NULL
		ADDRESS	BESTCALLINGTIME	CHARACTER (1) NULL
		ADDRESS	BILLINGCODE	VARCHAR (17) NULL
		ADDRESS	BILLINGCODETYPE	CHARACTER (2) NULL
3	Título	ADDRESS	BUSINESSTITLE	VARCHAR (128) NULL
4	Cidade	ADDRESS	CITY	VARCHAR (128) NULL
5	País	ADDRESS	COUNTRY	VARCHAR (128) NULL
6	E-mail	ADDRESS	EMAIL1	VARCHAR (256) NULL
		ADDRESS	EMAIL2	VARCHAR (256) NULL
7	Fax	ADDRESS	FAX1	VARCHAR (32) NULL
		ADDRESS	FAX2	VARCHAR (32) NULL
		ADDRESS	FIELD1	VARCHAR (64) NULL
		ADDRESS	FIELD2	VARCHAR (64) NULL
		ADDRESS	FIELD3	VARCHAR (64) NULL
8	Nome	ADDRESS	FIRSTNAME	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	ISPRIMARY	INTEGER NULL

Número do Campo no Protótipo da Tela de Registro	Nome da Tela	Tabela de Eixo Duplo	Nome da Coluna	Tipo de Coluna
		ADDRESS	LASTCREATE	TIMESTAMP NULL
9	Sobrenome	ADDRESS	LASTNAME	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	MEMBER_ID	BIGINT NOT NULL
10	Nome do Meio	ADDRESS	MIDDLENAME	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	NICKNAME	VARCHAR (254) NOT NULL
		ADDRESS	OFFICEADDRESS	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	ORGNAME	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	ORGUNITNAME	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	PACKAGESUPPRESSION	INTEGER NULL
11	Prefixo	ADDRESS	PERSONTITLE	VARCHAR (50) NULL
12	Telefone	ADDRESS	PHONE1	VARCHAR (32) NULL
		ADDRESS	PHONE1TYPE	CHARACTER (3) NULL
		ADDRESS	PHONE2	VARCHAR (32) NULL
		ADDRESS	PHONE2TYPE	CHARACTER (3) NULL
		ADDRESS	PUBLISHPHONE1	INTEGER NULL
		ADDRESS	PUBLISHPHONE2	INTEGER NULL
		ADDRESS	SELFADDRESS	INTEGER NOT NULL, DEFAULT 0
		ADDRESS	SHIPPINGGEOCODE	VARCHAR (254) NULL
13	Estado	ADDRESS	STATE	VARCHAR (128) NULL
		ADDRESS	STATUS	CHARACTER (1) NULL
		ADDRESS	TAXGEOCODE	VARCHAR (254) NULL
14	CEP	ADDRESS	ZIPCODE	VARCHAR (40) NULL
15	Dica de Senha	USERREG	CHALLENGEANSWER	VARCHAR (254) NULL
		USERREG	CHALLENGEQUESTION	VARCHAR (254) NULL
16	ID do Usuário	USERREG	LOGONID	VARCHAR (254) NOT NULL
17	Senha	USERREG	LOGONPASSWORD	CHARACTER (128) NULL
		USERREG	PASSWORDEXPIRED	INTEGER NULL
		USERREG	STATUS	INTEGER NULL
		USERREG	USERS_ID	BIGINT NOT NULL
18	Empresa	USERDEMO	COMPANY_NAME	VARCHAR (128) NULL
19	Tipo de Empresa	USERDEMO	FIELD7	VARCHAR (64)  (Lista no campo IBM Padrão OK para iniciar)
20	Outro Tipo de Empresa	USERDEMO	FIELD7	VARCHAR (64) NULL

Número do Campo no Protótipo da Tela de Registro	Nome da Tela	Tabela de Eixo Duplo	Nome da Coluna	Tipo de Coluna
21	Setor da Indústria	USERS	FIELD1	Corporação Educação Mídia/ Entretenimento Publicando Outro
22	Outro Setor da Indústria	USERS	FIELD1	VARCHAR (64) NULL
23	Qual formato de entrega você prefere?	USERDEMO	MARITALSTATUS	CHAR(1) Arquivo digital para download CD Filme
24	Que velocidade de conexão você tem na Web?	USERDEMO	INCOME	INTEGER modem de 56 k DSL/Modem a Cabo T1 ou maior
25	Que tipo de computador você usa?	USERDEMO	FIELD1	CHAR(1) Apple Macintosh PC Windows
26	Onde você ouviu sobre nós?	USERDEMO	AGE	INTEGER Anúncio Mala Direta Exposição
27	Com que frequência você trabalha em projetos que requerem uma seqüência de estoque?	USERDEMO	GENDER	CHAR(1) Diária Semanal Mensalmente Algumas vezes por ano
28	Em quais categorias de imagens de estoque você está mais interessado?	USERDEMO	FIELD5	VARCHAR(254) (corresponderá a categorias de nível superior depois de definidas)

Número do Campo no Protótipo da Tela de Registro	Nome da Tela	Tabela de Eixo Duplo	Nome da Coluna	Tipo de Coluna
29	Há outros recursos que você gostaria de consultar?	USERDEMO	HOBBIES	VARCHAR(254) NULL
30	Por favor, envie-me informações sobre novas coleções.	USERDEMO	FIELD2	CHAR(1) S=Marcado Marcar / Desmarcar
31	Por favor, não me envie versão HTML do folheto informativo da empresa IBM.	USERDEMO	FIELD3	CHAR(1) S=Marcado Marcar / Desmarcar
32	Concordo com os Termos e Condições de Uso.	USERDEMO	FIELD4	CHAR(1) S=Marcado Marcar / Desmarcar
33	Conta Corporativa XYZ	USERDEMO	FIELD6	Inteiro 1=Conta Corporativa
34	Tipo de Assinatura	USERPROF	Field1	P/D/A
35	Valor da Assinatura	USERPROF	Field2	
36	Assinatura	ORDER	Field3	NEWSUBSCRIPTION  (P/D/A) RENEWSUBSCRIPTION  (P/D/A) SUBSCRIPTION  (P/D/A)
37	Auto-conectar ao Sametime no logon	BUSPROF	MANAGER	VARCHAR (256) 1=Marcado Marcar/Desmarcar

Depois de ter mapeado os campos e definido seus rótulos para serem exibidos no formulário de registro do usuário, será necessário alterar os seguintes arquivos JSP para capturar as informações:

- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/common/edit\_registration.jsp*
- *WAS\_installdir/installedApps/hostname/WC\_instance\_name.ear/Stores.war/store\_directory/register.jsp*

---

## Personalizando os Dados de Fixação de Preço de Uso

Esta seção descreve como personalizar a fixação de preços de utilização de uma loja. Descreve as considerações de metodologia e design, assim como as etapas detalhadas de implementação do algoritmo desejado.

## Descrição da Fixação de Preço

Os preços são calculados com base em um sistema de pontos em que a resposta a cada pergunta é associada a um valor de porcentagem ponderado.

A porcentagem associada de cada resposta variará com base na seleção; por exemplo, a porcentagem atribuída à pergunta de mercado poderá ser 100% para local, 150% para regional ou 200% para nacional. Um valor de porcentagem de 100% significa que a resposta se aplica, mas não altera o preço.

Depois que todas as perguntas forem respondidas, siga estas etapas para atribuir um preço a cada item do pedido.

1. Pegue o preço base do produto (por exemplo, 1,00 ou 1,05).
2. Multiplique o preço base do produto pelo preço base da categoria de utilização (da tabela USAGEDEF com base na resposta à pergunta 0), dando o preço base para essa utilização.
3. Para cada resposta da tabela de utilização, multiplique o preço de utilização atual pela porcentagem na tabela USAGEPERCENT, conforme determinado pela pesquisa do valor da resposta para a utilização específica e número da pergunta.
4. Multiplique o resultado com base na porcentagem associada ao número de respostas da lista de escolha.

Exemplo de cálculo:

Suponha que:

- Preço base para a imagem (produto) = 1,00
- Preço base para a utilização = 1000,00
- Porcentagem da resposta à question1 = 150% (multiplicador de 1,50)1,50
- Porcentagem da resposta à question1 = 150% (multiplicador de 1,50)1,50
- Porcentagem para o número de itens na lista de opções = 200% (multiplicador de 2,00)

O preço resultante é:

$$1,00 \times 1000 \times 1,50 \times 1,50 \times 2,00 = \$4500$$

## Tabelas de Bancos de Dados para Fixação do Preço de Uso

São utilizadas cinco tabelas no mecanismo de fixação de preço.

1. Tabela USAGEDEF

Cada linha contém o número de uso, o texto de uso e o preço base de uso. O status de 'A' indica ativo e 'I' indica inativo. Exemplos:

Tabela 9. WCDMUSAGEDEF

ID de Uso	ID do Idioma	Texto de Uso	Status	Preço Base
01	-1	Uso 001	D	1000
02	-1	Uso 002	D	1500
03	-1	Uso 003	D	1000
43	-1	Uso 043	D	500

A referência da coluna LANGUAGE\_ID da tabela LANGUAGE do WebSphere Commerce para outro Language\_ids.

## 2. Tabela USAGEQUESTIONS

Cada linha contém o id da pergunta e o texto da pergunta. A pergunta é o mesmo que um "fator". O status de 'A' indica ativo e 'I' indica inativo. O campo Tipo da Pergunta é utilizado para indicar o tipo de exibição de pergunta que deve ser utilizado, como os campos S para Caixa de Seleção e C para Caixa de Opção (utilizado para a lista de opções) Exemplos:

Tabela 10. WCDMUSAGEQUESTIONS

ID da Pergunta	ID do Idioma	Texto da Pergunta	Status	Tipo da Pergunta
Fator 1	-1		D	P
Fator 2	-1		D	P
Fator 3	-1		D	P
Fator 4	-1		D	P
Fator 5	-1		D	P
Fator 6	-1		D	P
10 Lista de Opções 1	-1		D	C

As perguntas 1-n são fatores. As perguntas das listas de opções podem ter várias respostas.

## 3. Tabela USAGEANSWERS

A tabela de respostas de uso contém cada resposta a cada pergunta e o número de pontos atribuídos a cada resposta. Como o valor do ponto também depende da categoria de utilização, os valores da resposta não são obtidos dessa tabela, mas da tabela USAGEPERCENT.

Como o valor atribuído às respostas para as perguntas da lista de opções baseia-se no número de respostas e não nas próprias respostas, as respostas serão definidas de maneira especial. Neste caso, para facilitar o cálculo, os IDs de resposta são atribuídos com valores iguais ao ID da pergunta x 10, adicionado ao número de itens. Assim, se o ID da pergunta for 8, os IDs de resposta para a pergunta 8 serão 81, 82, 83, 84, 85 e 86. Se forem escolhidas três respostas, o valor multiplicador terá como base a resposta 83.

Exemplos:

Tabela 11. WCDMUSAGEANSWERS

ID da Resposta	ID do Idioma	ID da Pergunta	Texto da Resposta	Pontos
1	-1	1	Multiplicador1	n/a
2	-1	1	Multiplicador2	n/a
3	-1	1	Multiplicador3	n/a
4	-1	2	Multiplicador4	n/a
5	-1	2	Multiplicador5	n/a
8	-1	8	Multiplicador6	n/a
82	-1	8	Multiplicador7	n/a
83	-1	8	Multiplicador8	n/a

## 4. Tabela USAGE

As informações da tabela de uso são criadas quando o pedido é feito. Ela contém todas as informações de uso para o pedido específico do cliente.  
Exemplos:

*Tabela 12. WCDMUSAGE*

<b>ID do Pedido</b>	<b>ID ORDITEM</b>	<b>ID de Uso</b>	<b>ID da Pergunta</b>	<b>ID da Resposta</b>	<b>Texto da Resposta</b>
000001	00001	1	1	1	n/a
000001	00001	1	2	1	n/a
000001	000001	1	3	3	n/a

## 5. Tabela USAGEPERCENT

A tabela USAGEANSWERS contém uma resposta para cada combinação de pergunta/utilização e o número de pontos atribuídos a cada resposta. Essa tabela contém linhas de combinações de perguntas/respostas que se aplicam ao uso individual. Os valores dos pontos representam o multiplicador de porcentagem de cada resposta. Exemplos:

Tabela 13. WCDMUSAGEPERCENT

ID de Uso	ID da Resposta	ID da Pergunta	Pontos
01	1	1	1,00
01	2	1	1,50
01	3	1	2,00
01	4	2	1,00
01	5	2	1,25

Com a GUI do cliente de banco de dados, como DB2 Command Center, é possível criar linhas nas tabelas USAGEDEF, USAGEQUESTIONS e USAGEANSWERS.

## Fixação do Preço de Contrato

Para definir um preço de contrato, é necessário criar um contrato e definir a aprovação para o registro do usuário. As etapas a seguir ilustram como incluir a fixação de preço de contrato na personalização do WebSphere Digital Media Enabler.

### Configuração do WebSphere Commerce para a Fixação de Preço de Contrato

Seguem as etapas para criar um contrato.

1. Criar uma Organização (por exemplo, Organização do Comprador A): **WebSphere Commerce Organization Administration Console: Access Management > Organizações > Nova.**
2. Criar um proprietário da organização, criando um novo Usuário: **WebSphere Commerce Organization Administration Console: Access Management > Usuários > Novo.**
3. Criar uma Conta e associá-la à organização e proprietário criados nas etapas anteriores: **WebSphere Commerce Accelerator: Vendas > Contas > Nova.**
4. Criar um Contrato para a conta criada: **WebSphere Commerce Accelerator: Vendas > Contas > Contratos > Novo.** Preencha as informações para as guias **Geral, Clientes, Produtos e Preços e Envio de Pagamento.**
5. Enviar o Contrato para implementação: **WebSphere Commerce Accelerator: Vendas > Contas > Contratos > Enviar.**

Siga as etapas abaixo para definir a aprovação do registro do usuário com uma organização:

1. Incluir uma Aprovação (por exemplo, Registro do Usuário): **WebSphere Commerce Administration Console: Access Management > Organizações.**
2. Incluir um Grupo de Membros da aprovação no usuário: **WebSphere Commerce Organization Administration Console: Access Management > Usuários > Grupos de Membros.**

## Processo de Fixação de Preço de Contrato

Supondo que um contrato tenha sido criado e configurado para requerer aprovação para usuários que estejam se registrando com uma organização, ocorrerá o seguinte:

1. Um usuário se registra com uma organização.
2. O aprovador do registro é notificado por e-mail para aprovação do novo registro do usuário.
3. Quando o usuário tenta efetuar login, é exibida uma mensagem informando que a aprovação do registro está pendente e que o acesso está limitado.
4. O aprovador aprova ou rejeita os registros de usuários utilizando o WebSphere Commerce Accelerator ou o WebSphere Commerce Administration Console.
5. O aprovador deve incluir manualmente o novo usuário a uma função na organização raiz.
6. O usuário poderá efetuar login se o registro for aprovado.
7. Depois que o usuário efetua login e tenta comprar um objeto da mídia, o preço é recalculado de acordo com o contrato.
8. A organização do usuário é exibida na página da conta (registro da edição).

---

## Entrega e E-mail

### Configurando o Daemon de Entrega

O método de entrega atual suportado pelo WebSphere Digital Media Enabler é um download HTTP dos recursos solicitados. Você precisará personalizar os parâmetros necessários por esse módulo de entrega com base no ambiente do cliente.

Há dois arquivos de propriedades que precisam ser alterados:

- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/delivery/delivery.properties`
- `WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/store_directory/delivery/delivery_locale.properties`

A maior parte dos parâmetros de entrega relacionados estão em `delivery.properties`. Segue um exemplo:

```
##### Parâmetros de Entrega #####
#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para as propriedades do banco de dados #
#-----#
#
# URL do banco de dados. A mesma URL do Banco de Dados do WebSphere Commerce
# Exemplo de DB2 = jdbc:oracle:thin:@wcora:1521:orcl
# Exemplo de ORACLE = jdbc:db2:MALL
WCDM.DATABASEURL=jdbc:db2:MALL
# O nome do usuário e a senha do banco de dados devem ser os mesmos do
WebSphere Commerce
# nome do usuário e senha do Esquema de Banco de Dados do Websphere Commerce.
WCDM.DATABASEUSER=vsadmin
WCDM.DATABASEPASSWORD=vsadmin
# Driver do Banco de Dados
# DB2 example = COM.ibm.db2.jdbc.app.DB2Driver
# ORACLE example = oracle.jdbc.driver.OracleDriver

WCDM.DATABASEDRIVER=COM.ibm.db2.jdbc.app.DB2Driver

# Consulte a tabela member/orgentity e descubra o id do membro para a loja.
WCDM.STOREMEMBERID=-2000r
#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para o arquivo de propriedades do Locale
#
# Os parâmetros específicos do locale são lidos do arquivo de propriedades
```

```

especifico do locale#
#-----#
#

WCDM.LOCALE=en_US
WCDM.LANGUAGE=-1

#--- ID da Loja
DM.STORE_ID=10051
#-----#
# Parâmetros do Sistema de Entrega
#
# Certifique-se de que apontem para o diretório correto
#
# Alterar os itens abaixo para os Parâmetros do Arquivo de Ação
e do tempo de espera do daemon
#
#-----#

# Arquivo de Ação. Alterar para Não se quiser parar o Daemon de Entrega
WCDM.ACTIONFILE=D:\\WEBSPH~1\\APPSER~1\\installedApps\\WC_Enterprise_App_demo.ear\\wcstores.war\\
DigitalMedia\\delivery\\DeliveryAction.txt

# Tempo de Espera do Daemon em minutos
WCDM.DAEMONSLEEPTIME=1

#-----#

# Parâmetros de Anexo de E-mail
#
# HTML ou PDF pode ser criado como anexo
#
# O Anexo é criado no daemon de entrega e enviado com o
# e-mail do pedido no daemon de e-mail
#
#-----#

# Criar o Arquivo de Anexo html
WCDM.CREATEHTML=YES

# Criar o Arquivo PDF a partir do Arquivo HTML
WCDM.CREATEPDF=NO

# Comando para converter html em pdf. Necessário se o PDF estiver anexado.
WCDM.CONVERTHTMLTOPDF=htmldoc --webpage -f

# Caminho para armazenar o html e o pdf.
WCDM.ATTACHMENTFILEPATH=D:\\WEBSPH~1\\APPSER~1\\installedApps\\WC_Enterprise_App_demo.ear\\wcstores.war
\\DigitalMedia\\delivery\\orders

#-----#

# Parâmetros do Pedido de download
#
#-----#

# Zip dir é o diretório onde se deseja armazenar o zip de entrega
# Um diretório é criado dentro do zipdir., isto é, <storeid><userid><orderno>
WCDM.ZIPDIR=D:\\WEBSPH~1\\APPSER~1\\installedApps\\WC_Enterprise_App_demo.ear\\wcstores.war\\
DigitalMedia\\delivery\\orders/

# O daemon de entrega compactará os arquivos de mídia utilizando a API Java
# Se alguém desejar utilizar o Comando WINZIP, então altere isso para NO e forneça o caminho do wzip
no WCDM.ZIPCMD
WCDM.MEDIAZIPJAVAAPI=NO

# Comando para compactar os arquivos com zip. O Utilitário Licenciado
WinZip da Linha de Comando deve estar instalado.
WCDM.ZIPCMD=C:/progra~1/winzip/wzip -rp -u -x*.zip

#-----#

# Parâmetros de Entrega Padrão
#
# Devem ser alterados apenas para personalização
#
#-----#

# Número de dias que o pedido de download deve ser mantido.
# Se o número for -1, os arquivos nunca serão excluídos
WCDM.DOWNLOADEDORDERDELETEDAYS=-1

# Depois de criar arquivos zip, exclua as imagens.
WCDM.DELETEIMAGES=YES

#Extensão de Zip
WCDM.ZIPEXT=zip

# Podem haver 2 arquivos gerados, um é o orderno.zip e o
outro é o zip para cada item do pedido.
# Se um precisar apenas do zip completo do pedido e não do
zip de item individual, diga YES em vez de NO.
WCDM.ONLYORDERZIP=YES

```

```

# Quais Pedidos Não Devem ser Transferidos por Download.
# Se o Método de Entrega for download, não compacte o pedido com zip
# Se alguém quiser compactar todos os pedidos com zip sem considerar
o método de entrega, altere isso para
XXXXXXXXX WCDM.REJECTORDERS=DOWNLOAD

# Fazer download apenas do Alta Res.
WCDM.ONLYHIGHRES=YES

# Extensão do Arquivo para as Miniaturas
WCDM.THUMBEXT=jpg

### CDs que não devem ser transferidos por download utilizando o
Sistema de Entrega
### O Catentry MFPartNumber inicia com o SKU-

# CD MFPartNumber
# O Item MF PartNumber representado com SKU- não será considerado para download,
porque indica que é um CD.
# Se essa verificação não for necessária, altere-o para XXXX
WCDM.CDMFPARTNUMBER=SKU-

# Prefixo de Pesquisa da Imagem. Para Pesquisar o Content Manager no número da imagem,
ou para anexar o prefixo ao número da imagem.
# Se alguém quiser pesquisar apenas no imageNumber, deixe o valor em branco
# Se alguém quiser pesquisar no imageNumber-254363 em que 254363 é o nº da imagem real,
# inclua um Prefixo. Por ex. WCDM.SEARCHPREFIX=imageNumber-
WCDM.SEARCHPREFIX=

#-----#
# Não altere os Parâmetros abaixo #

# Anexo do Pedido Criar Valor do Field2
WCDM.ORDERATTACHMENTCREATED=0.00000

# Pedido Aprovado Valor do Field2
WCDM.ORDERAPPROVED=1.00000

##### Nomes de Tabelas #####

WCDM.USAGETABLE=WCDMUSAGE
WCDM.USAGEDEFTABLE=WCDMUSAGEDEF
WCDM.USAGEANSTABLE=WCDMUSAGEANSWERS
WCDM.USAGEQUETABLE=WCDMUSAGEQUESTIONS

# Tabela de Usuários do WCS
WCDM.USERSTABLE=USERS

# Tabela Demográfica de Usuários do WCS
WCDM.USERSDEMOTABLE=USERDEMO

# Tabela de Endereços do WCS
WCDM.ADDRESSTABLE=ADDRESS

# Tabela de produtos do WCS
WCDM.CATENTRYTABLE=CATENTRY

# Tabela de descrição de produtos do WCS
WCDM.CATENTDESCTABLE=CATENTDESC

# Tabela de Pedidos do WCS
WCDM.ORDERSTABLE=ORDERS

# Tabela de Pedidos do WCS
WCDM.ORDERITEMSTABLE=ORDERITEMS

# Tabela de Modo de Envio do WCS
WCDM.SHIPMODETABLE=SHIPMODE

# Tabela Descrição do Modo de Entrega do WCS
WCDM.SHIPMODESCTABLE=SHPMODEDESC

# Tabela de Comentários sobre Pedidos do WCS
WCDM.ORDERCOMMENTTABLE=ORCOMMENT

# Tabela de E-mails do WCDM
WCDM.EMAILTABLE=WCDMEMAIL

# Exibição do Catálogo de Usuários do WCDM
WCDM.USERCATALOGVIEW=WCDMUSERCATALOGVIEW

##### Final dos Parâmetros de Entrega #####

```

No arquivo `delivery_locale.properties`, você altera as propriedades específicas do locale.

```
##### Parâmetros Específicos do Locale de Entrega #####
```

```

# Arquivo de Termos e Condições
WCDM.TERMSFILE=D:/WebSphere/WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_Enterprise_App_demo.ear/
Stores.war/DigitalMedia/delivery/terms_en_US.htm

# Caminho onde as miniaturas estão localizadas.
# Anexando a miniatura no documento html/pdf
# Alterar o caminho para o sistema existente.
WCDM.SERVERTHUMBPATH=http://tmws39/webapp/wcs/stores/DigitalMedia/en_US/webobjects
/images/thumbnails/

##### Parâmetros do Cliente #####

# Nome do Cliente
WCDM.CLIENTNAME=IBM

# Número do Telefone do Cliente
WCDM.CLIENTPHONENO=1-800-IBM-4YOU

##### Parâmetros do Texto #####

WCDM.MAILADDRESS=IBM<br>Department 6710A<br>Bethesda, MD 20850

WCDM.RETURNADDRESS=IBM<br>6710 A Rockledge Drive<br>Bethesda, MD 20850
<br><b>ATTN: IBM/DigitalMedia</b>

WCDM.FEDTAXID=12-345-6789

WCDM.TEXT1=0 release dos direitos de publicação/utilização documentados abaixo
dependem do pagamento do saldo completo devido na fatura fornecida,

WCDM.TEXT2=<b>CONSULTE OS TERMOS E CONDIÇÕES NO FINAL DESTES
DOCUMENTO DE RELEASE DE DIREITOS</b>.

WCDM.TEXT3=0 <b>Saldo Devido</b> listado abaixo é o valor <b>LÍQUIDO</b> devido.
Qualquer taxa, tarifa, encargo bancário, taxa de transferência
bancária, etc. são de sua responsabilidade.

WCDM.TEXT4=Pague o valor do <b>Saldo Devido</b> em <b>Dólares Americanos</b>, retirados de
um <b>Banco Americano</b>.

WCDM.TEXT5=<center><b>*</b></center> Faça seu cheque nominal à <b>IBM</b>.</center>

WCDM.TEXT6=<center><b>*</b></center> Inclua o <b>Número do Job IBM</b> com qualquer <b>pagamento ou retorno de
materiais</b>, para garantir que sua conta será creditada apropriadamente.</center>

WCDM.TEXT8=DIGITALMEDIA - VENDAS

WCDM.TEXT9=Em {0}, o release dos direitos de reprodução das seguintes figuras
está detalhado como a seguir:

WCDM.TEXT10=Em {0}, a seguinte atividade ocorreu em sua conta:

WCDM.RIGHTSRELEASE=Release de Direitos
WCDM.JOBNUMBER=Número do Job:
WCDM.PHONE=Telefone:
WCDM.CONSIGNEE=Consignado:
WCDM.REQUESTDATE=Data de Solicitação:
WCDM.COMPANY=Empresa:
WCDM.ADDRESS=Endereço:
WCDM.INVOICE=Fatura
WCDM.CLIENT=Cliente:
WCDM.BALANCEDDUE=Saldo Devedor: $
WCDM.MAILPAYMENT=<U>Correio de <b>APENAS PAGAMENTO</b> a:</U>
WCDM.RETURNMATERIALS=<U>Retorno de <b>MATERIAIS</b> para:</U><br>(incluindo <b>TODAS</b> as duplicatas)
WCDM.FEDERALTAXID=ID da Taxa Federal:
WCDM.ACCOUNTACTIVITY=Atividade da conta para o job detalhado na(s)
seguinte(s) página(s)
WCDM.TRANSACTIONTYPE=Tipo de Transação
WCDM.IMAGEID=ID da Imagem
WCDM.AMOUNT=Valor

##### Tipos de transação #####

WCDM.SHIPPINGTT=Custo de Envio

WCDM.ITEMTT=taxa de repro

WCDM.TAXTT=Custo do Imposto

```

WCDM.ITEMTDESC=Este encargo serve para os direitos de publicação/utilização, que estão definidos no documento 'Release de Direitos'

WCDM.TAXTTDESC=

Haverá um módulo de daemon de entrega que executará o preenchimento no modo em batch, utilizado normalmente para enviar para sites FTP e pastas para criação de CD. A personalização para esse módulo deve ser determinada.

## Personalizando o Daemon do E-mail e os Gabaritos de E-mail

Esta seção descreve como personalizar as funções do e-mail de sua loja.

Serão enviados e-mails nas seguintes situações:

- O pedido está marcado como enviado.
- A senha é redefinida quando o usuário indica que esqueceu sua senha.
- O usuário faz um novo pedido.
- O usuário compartilha uma Pasta de Mídia com outro usuário.
- O usuário envia uma Pasta de Mídia para o endereço de e-mail de um usuário.
- Um novo usuário é registrado.

Para clientes com cartão de crédito, será considerado um novo pedido quando o cartão de crédito for aprovado e o pedido for autorizado e marcado como **Concluído**. Isso ocorre durante o registro de saída, utilizando um link do provedor de pagamento.

O WebSphere Commerce envia um e-mail de notificação de envio quando um pedido está marcado como enviado, utilizando o WebSphere Commerce Accelerator.

O WebSphere Commerce envia um e-mail de redefinição de senha quando o usuário solicita uma nova senha.

As outras mensagens de e-mail são enviadas pelo daemon de e-mail fornecido com o WebSphere Digital Media Enabler. Esse daemon monitora a tabela de e-mails de novas mensagens e depois cria e envia e-mails com base no remetente, destinatário e conteúdo da mensagem.

As áreas de personalização são as seguintes:

1. Os parâmetros de configuração dos e-mails são personalizados no seguinte arquivo:

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_Name/  
Stores.war/store_directory/email/mailprocess.properties
```

2. O corpo da mensagem dos e-mails para os pedidos é personalizado no seguinte arquivo.

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name/  
Stores.war/store_directory/email/mailprocess_locale.properties
```

3. O corpo da mensagem para envio de pastas da mídia por e-mail é personalizado no seguinte arquivo.

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name/  
Stores.war/WEB-INF/classes/store_directory/dmstoretext_locale.properties
```

Segue um exemplo de mailprocess.properties.

```

#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para as propriedades do Banco de Dados
#-----#
#
# URL do banco de dados. A mesma URL do Banco de Dados do WebSphere Commerce
# Exemplo de DB2 = jdbc:oracle:thin:@wcora:1521:orcl
# Exemplo de ORACLE = jdbc:db2:MALL
WCDM.DATABASEURL=jdbc:db2:MALL

# O nome do usuário e a senha do banco de dados devem ser os mesmos do
WebSphere Commerce
# nome do usuário e senha do Esquema de Banco de Dados
WCDM.DATABASEUSER=wcs
WCDM.DATABASEPASSWORD=wcs

# Driver do Banco de Dados
# DB2 example = COM.ibm.db2.jdbc.app.DB2Driver
# ORACLE example = oracle.jdbc.driver.OracleDriverWCDM.DATABASEDRIVER=COM.ibm.db2.jdbc.app.DB2Driver

#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para o arquivo de propriedades do Locale
#
# O assunto do e-mail, as mensagens e o endereço do e-mail de origem são lidos do
#
# arquivo de propriedades específico do locale.
#-----#
WCDM.LOCALE=en_US

#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para os Parâmetros do Servidor de E-mail
#-----#
#
# Nome do host SMTP
WCDM.SMTPHOST=mps07.ibm.us2.ibm.com

#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para os Parâmetros de E-mail
#
# Alterar para NO se não quiser enviar o e-mail.
#-----#
#
# A Mensagem de Registro do Usuário deve ser enviada
WCDM.EMAILUSER=YES

# O E-mail de Novo Pedido deve ser enviado
WCDM.EMAILNEWORDER=YES

# Notificação de Compartilhamento da Pasta e Pasta de Envio por E-mail
WCDM.EMAILFOLDER=YES

# O E-mail de Pedido Enviado deve ser mandado
WCDM.EMAILSHIPPEDORDER=YES

# Novo & O E-mail Renovar Assinatura deve ser enviado
WCDM.EMAILSUBSCRIPTION=YES

# O E-mail Cancelar Assinatura deve ser enviado
WCDM.EMAILCANCELSUBSCRIPTION=YES
#-----#
#
# Alterar os itens abaixo para os Parâmetros de Anexação de E-mail
#
# O HTML ou o PDF pode ser enviado como um anexo
#
# O Anexo já foi criado no daemon de entrega
#-----#
#
# Anexar Arquivo html ao e-mail do novo pedido
WCDM.ATTACHHTML=YES

# Anexar Arquivo pdf ao e-mail do novo pedido
WCDM.ATTACHPDF=NO

# Caminho onde o anexo de html ou pdf está armazenado.
# É o mesmo caminho onde o daemon de entrega criou o anexo
# O anexo é enviado com o e-mail do pedido.
WCDM.FILEATTACHMENTPATH=D:/WebSphere/AppServer/installedApps/WC_Enterprise_App_demo.ear/wcstores.war/

```

```

DigitalMedia/delivery/orders//

#-----#

# Alterar os itens abaixo para os Parâmetros do Arquivo de Ação
e do tempo de espera do daemon

#-----#

# Arquivo de Ação. Alterar este Arquivo para ACTION=NO se quiser parar o
Daemon de E-mail
# durante o tempo de execução.
WCDM.ACTIONFILE=D:/WebSphere/AppServer/installedApps/WC_Enterprise_App_demo.ear/wcstores.war/
DigitalMedia/email/EmailAction.txt

# Tempo de Espera do Daemon em minutos
WCDM.DAEMONSLEEPTIME=1

#-----#

# Não altere os Parâmetros abaixo
#
#-----#

##### Status da Tabela de Pedidos #####

# Anexo do Pedido Criar Valor do Field2
WCDM.ORDERATTACHMENTCREATED=0.00000

# Pedido Aprovado Valor do Field2
WCDM.ORDERAPPROVED=1.00000

# Pedido Enviado Valor do Field2
WCDM.ORDERSHIPED=2.00000

##### Nomes de Tabelas #####

# Tabela de Usuários do WCS
WCDM.USERSTABLE=USERS

# Tabela de Pedidos do WCS
WCDM.ORDERSTABLE=ORDERS

# Tabela de Comentários sobre Pedidos do WCS
WCDM.ORDERCOMMENTTABLE=ORCOMMENT

# Tabela de E-mails do WCDM
WCDM.EMAILTABLE=WCDMEMAIL

# Exibição do Catálogo de Usuários do WCDM
WCDM.USERCATALOGVIEW=WCDMUSERCATALOGVIEW

```

## Segue um exemplo de mailprocess\_en\_US.properties.

```

##### Parâmetros de E-mail Especificos do Locale #####

# Endereço do E-mail de Origem para Registro do Usuário
WCDM.USERREGFROMMAIL=mkhilnan@us.ibm.com

# Endereço do E-mail de Origem para Novo Pedido
WCDM.NEWORDERFROMEMAIL=mkhilnan@us.ibm.com

# Endereço do E-mail de Origem para Pedido Enviado
WCDM.SHIPPEDORDERFROMEMAIL=mkhilnan@us.ibm.com

# Endereço de E-mail de Origem para e-mails de Assinatura
WCDM.SUBSCRIPTIONFROMEMAIL=mkhilnan@us.ibm.com

# Endereço de e-mail de administração recebendo os e-mails de cancelamento de assinaturas
WCDM.SUBSCRIPTIONCANCELADMINEMAIL=mkhilnan@us.ibm.com

# Assunto para o E-mail de Registro do Usuário
WCDM.USERREGSUBJECT=Confirmação de Registro do WebSphere Digital Media Enabler

# Assunto para o E-mail de Novo Pedido
WCDM.NEWORDERSUBJECT=Confirmação do Novo Pedido do WebSphere Digital Media Enabler

# Assunto para o E-mail de Pedido Enviado
WCDM.SHIPPEDORDERSUBJECT=Confirmação de Pedido Enviado do WebSphere Digital Media Enabler

##### Texto da Mensagem #####

# Mensagem geral enviada durante o registro de um usuário
WCDM.USERREGISTERMESSAGE = Obrigado por registrar-se no WebSphere Digital Media Enabler.

```

```

\n\nAgora, você pode efetuar login para pesquisar,
visualizar e pedir quantidade em nossa vasta\ncoleção. Como estaremos
atualizando nossa loja freqüentemente com novas quantidades,\nesperamos
que você nos visite regularmente para comprar nossas novas imagens e fornecer-
\nnos feedback que nos ajudará a atender suas necessidades de criação.\n\n
Se tiver dúvidas sobre sua conta ou feedback em www.ibm.com, \nfale conosco
imediatamente em nosso número de atendimento ao cliente de ligação grátis
\n1-800-IBM-4YOU,
ou através de e-mail em info@ibm.com

# Mensagem geral enviada quando um novo pedido é aprovado para um usuário -
{0}=OrderNumber WCDM.NEWORDERMESSAGETEXT = Obrigado por seu pedido.\nSeu
número de pedido é {0}.
\n\nSe apenas seu pedido foi transferido por download, vá para nossa página
Histórico do Pedido em \nhttp://www.ibm.com/ e clique no Número de Pedido desse
pedido e faça download de seus cliques.\n\nSe o seu pedido tiver que ser entregue,
enviaremos um e-mail de confirmação de envio com um número de rastreamento depois
de ter sido enviado.\n\n0 Documento Release de Direitos é anexado a esse e-mail.\n\n
Obrigado por escolher o Site do WebSphere Digital Media Enabler como seu provedor de Filmes.\n

# Mensagem de envio de pedido - {0}=OrderNumber {1}=FedExNumber
WCDM.SHIPPEDORDERMESSAGETEXT = Obrigado por seu pedido.\nSeu número de pedido {0}
foi enviado pelo Federal Express.\nSeu número de rastreamento de
envio é: {1} \n\nTodos os pacotes podem ser rastreados no Web site da
Federal Express em
\n\nhttp://www.fedex.com/us/tracking/. \n\n0brigado por escolher o WebSphere
Commerce DigitalMedia como seu provedor de Filmes.

```

Segue um exemplo de parâmetros de correio dmstoretext\_en\_US.properties.

```

#=====
#DMFolderEmail.jsp
#=====
DMFOLDEREMAIL_TITLE = IBM: Enviar Pasta de Mídia por E-mail
DMFOLDEREMAIL_JS1 = Endereço de e-mail incorreto.
DMFOLDEREMAIL_JS2 = Por favor, especifique um ou mais endereços de e-mail
para o qual enviar
uma URL de sua Pasta de Mídia.
DMFOLDEREMAIL_JS3 = Gostaria de continuar com o envio desse e-mail?
DMFOLDEREMAIL_TEXT1 = Pasta de Mídia -
DMFOLDEREMAIL_TEXT2 = Uma mensagem padrão com uma URL para exibir o conteúdo
da Pasta de Mídia
DMFOLDEREMAIL_TEXT3 = será enviado com esse e-mail. Você pode especificar uma
mensagem personalizada para ser incluída nesse e-mail digitando-a no Campo de Mensagens
a seguir. Para obter mais ajuda com o uso das Pastas de Mídia, clique em
DMFOLDEREMAIL_TEXT4 = Para:
DMFOLDEREMAIL_TEXT5 = (separar os endereços com uma vírgula)
DMFOLDEREMAIL_TEXT6 = De:
DMFOLDEREMAIL_TEXT7 = Assunto:
DMFOLDEREMAIL_TEXT8 = Mensagem
DMFOLDEREMAIL_TEXT9 = (opcional)
DMFOLDEREMAIL_TEXT10 = Enviar
DMFOLDEREMAIL_TEXT11 = Limpar
#In emailmessage {0} = Nome, {1} = Sobrenome
DMFOLDEREMAIL_EMAILMESSAGE = Uma pasta de mídia foi enviada para você por [{0}].
Você pode exibir essa pasta de mídia clicando na seguinte URL:\n\n{1}\n\n\n -----\n\n

```

---

## Assinaturas

Esta seção descreve a configuração de três gabaritos de assinatura disponíveis para personalização.

### Configurando o Sistema para Gabaritos de Assinatura

Algumas lojas permitem que os clientes assinem pela utilização do conteúdo, em vez de pagar cada oferta individualmente. O WebSphere Digital Media Enabler suporta três tipos de assinatura:

- **Duração:** O usuário pode comprar a assinatura por uma determinada duração. Durante este período, todas as imagens compradas são parte de uma assinatura. Por exemplo, é possível assinar por 1 mês, 3 meses, 1 ano ou 3 anos.
- **Valor:** O usuário pode comprar a assinatura por um determinado valor. Ao ser comprada uma imagem pelo usuário, o preço das imagens é deduzido do valor da assinatura. Por exemplo, é possível assinar para \$100,00, \$200,00, \$500,00 ou \$1000,00.

- **Número de itens:** O usuário pode comprar a assinatura por um determinado número de imagens. Por exemplo, é possível assinar por 1 item, 3 itens, 5 itens ou 10 itens.

O exemplo de loja do WebSphere Digital Media Enabler contém produtos de assinatura de amostra para os três tipos de assinaturas. Os números de peça do produto de assinatura são definidos em DMConfig.properties:

```
static final String WCS_SUBSCRIPTION_DURATION_PARTNUMBER = "19998";
static final String WCS_SUBSCRIPTION_PACKAGE_PARTNUMBER = "19999";
static final String WCS_SUBSCRIPTION_AMOUNT_PARTNUMBER = "19995";
```

Será necessário definir suas ofertas de assinatura e depois criar os produtos de assinatura apropriados. Para configurar as ofertas de assinatura:

1. Para cada item, defina ManufacturerName como:
  - P (assinatura do pacote)
  - D (assinatura de duração)
  - A (assinatura do valor)
2. Para cada item, defina ManufacturerPartNumber como:
  - Número de itens da assinatura do pacote
  - Número de meses da assinatura de duração
  - Valor em dólares das assinaturas de valores

Consulte o Apêndice A para obter amostra de XML para a definição de um produto de assinatura.

## Casos de Utilização

Os casos de utilização a seguir são utilizados para ilustrar os critérios de assinatura do WebSphere Digital Media Enabler.

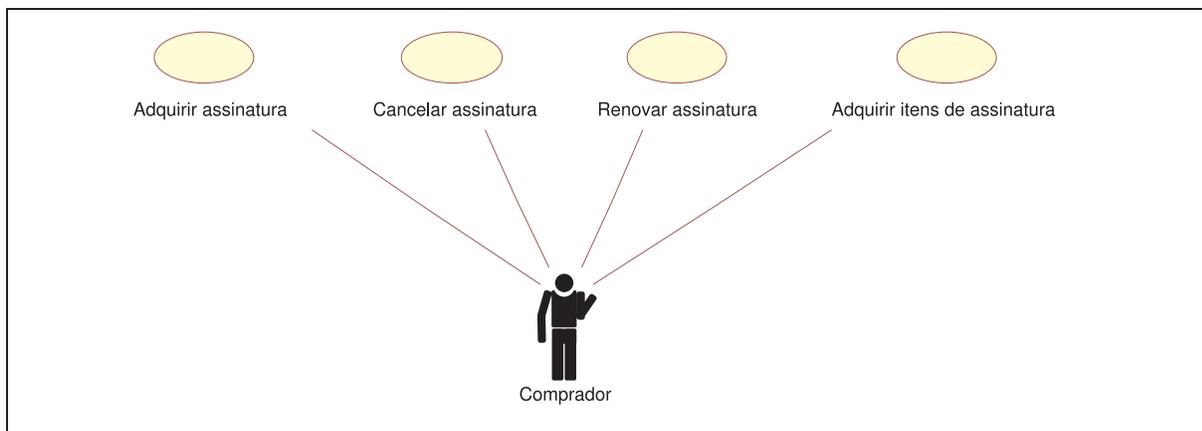


Figura 6. Casos de Utilização de Assinatura

Segue um diagrama de seqüência para cada caso de utilização:

### Seqüência de Compra de Assinatura

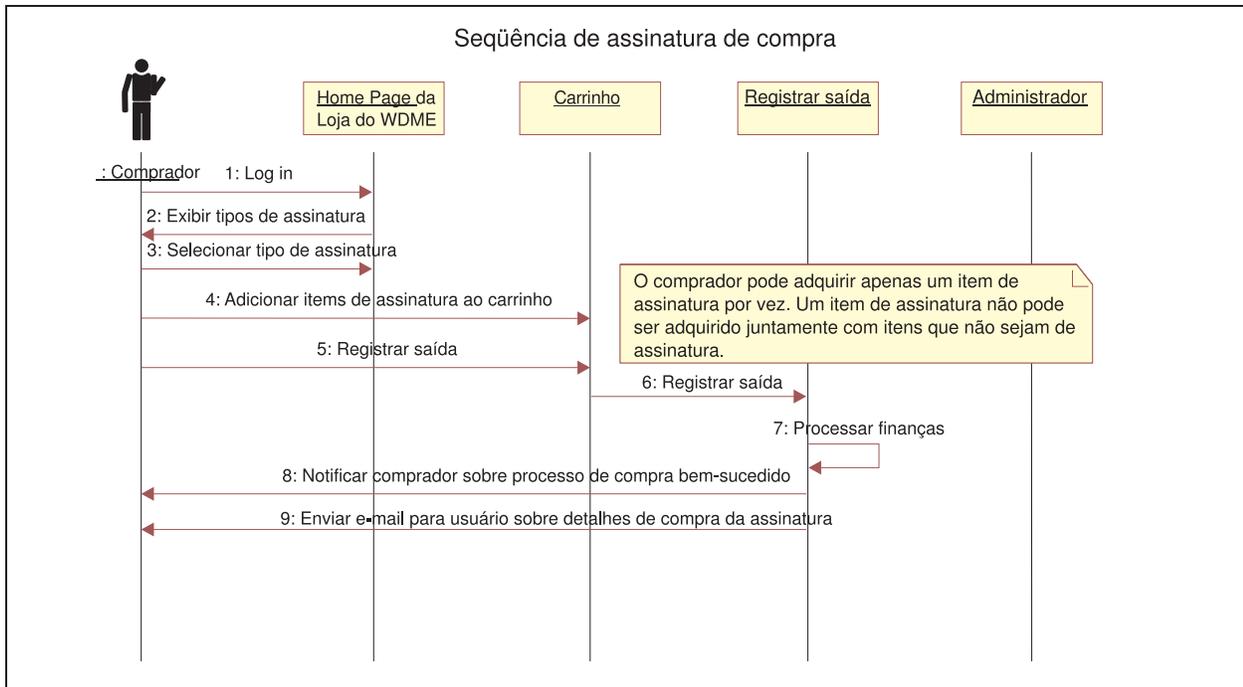


Figura 7. Seqüência de Compra de Assinatura

## Seqüência de Cancelamento de Assinatura

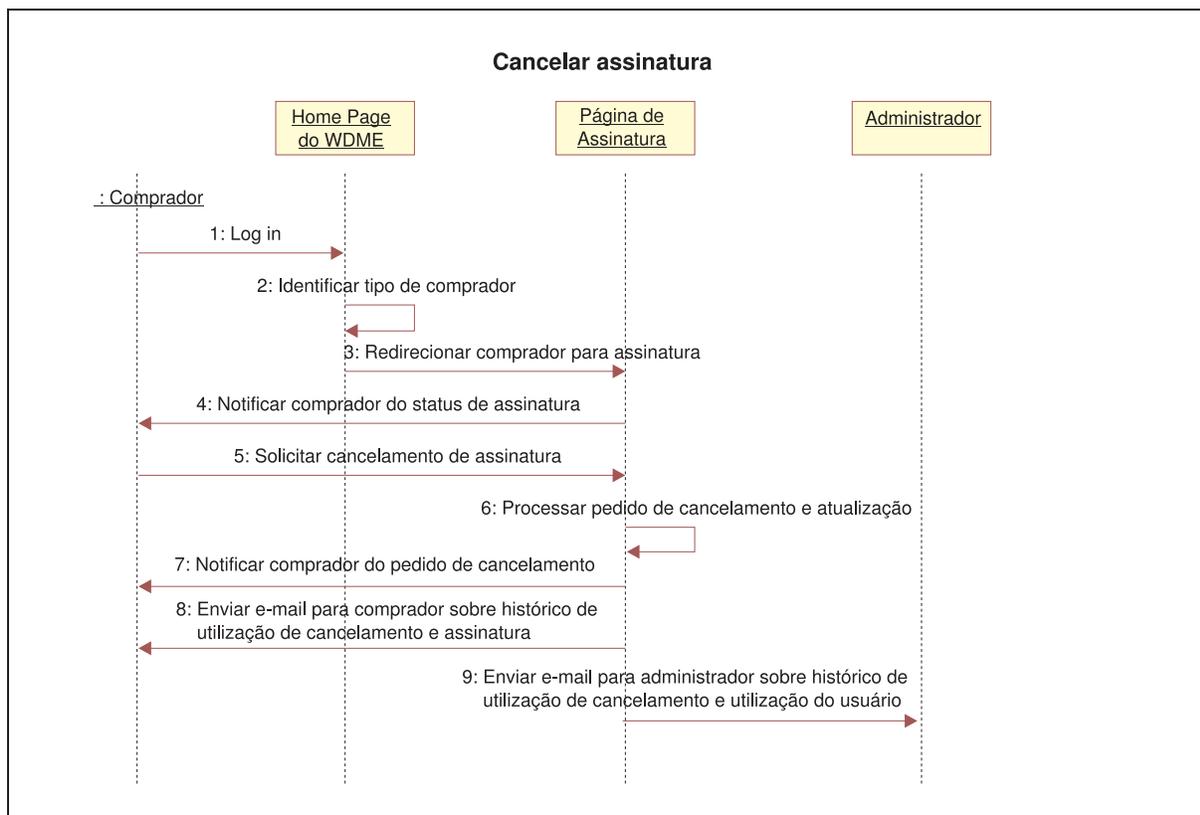


Figura 8. Seqüência de Cancelamento de Assinatura

## Renovar Assinatura

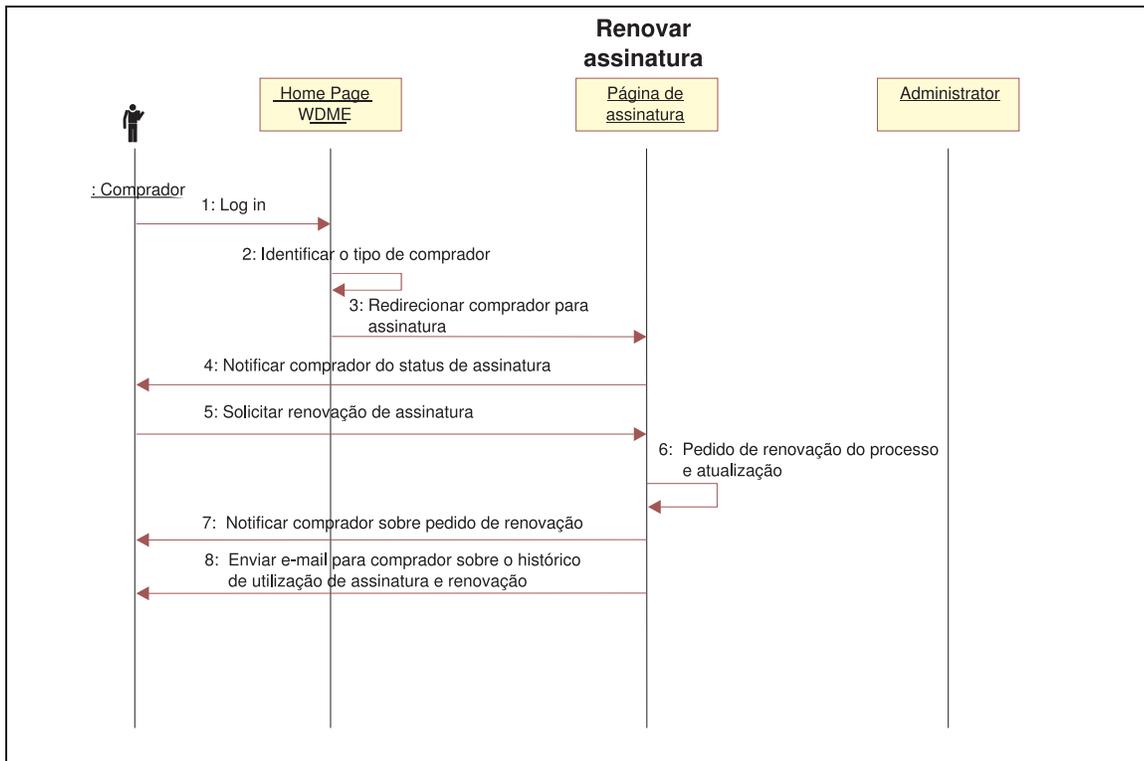


Figura 9. Seqüência de Renovação de Assinatura

## Comprar Itens a Partir da Assinatura

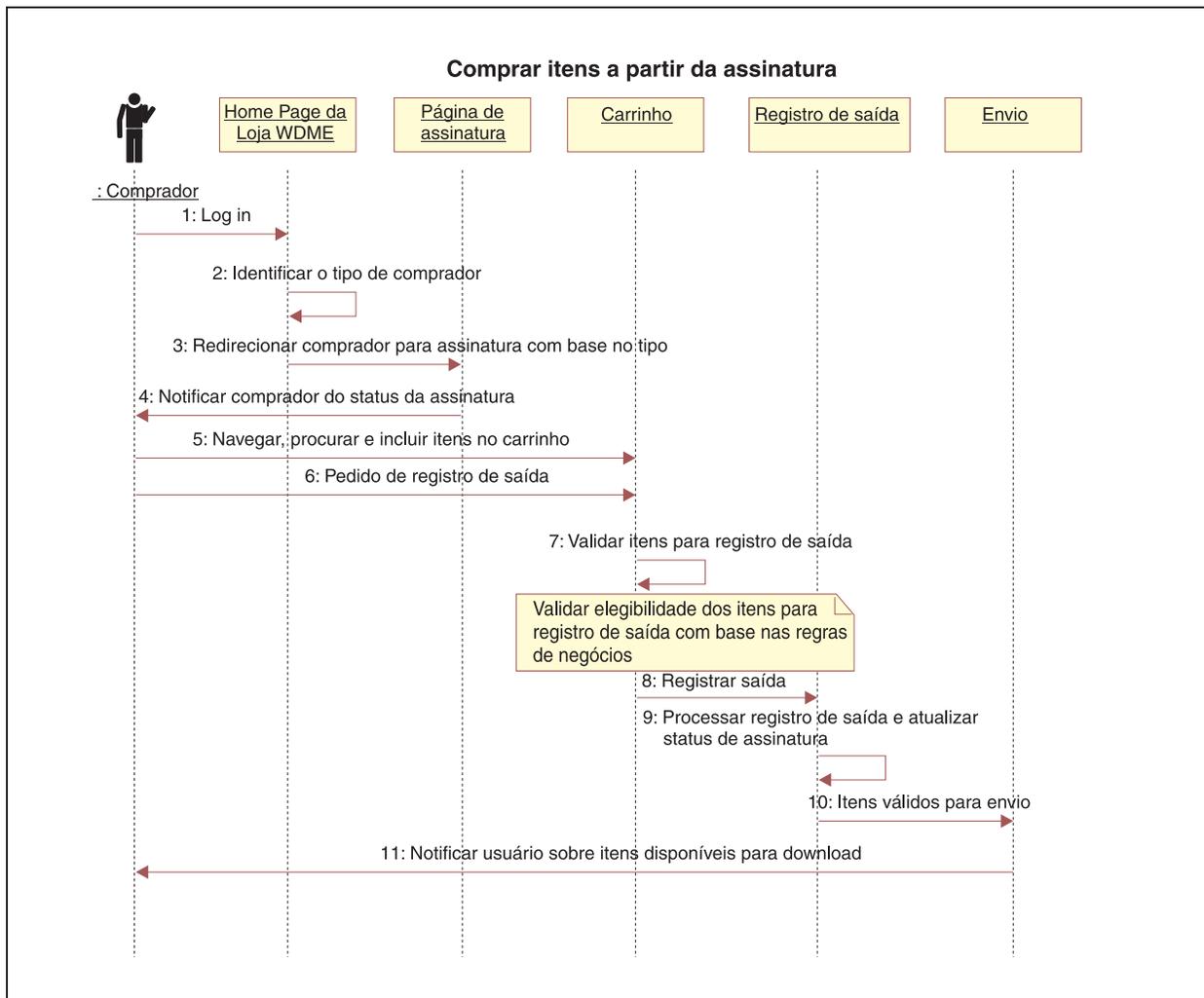


Figura 10. Comprar Itens de uma Seqüência de Assinatura

## Configurando a Colaboração da Pasta de Mídia Utilizando um Servidor Sametime

Para permitir que os usuários colaborem interativamente enquanto exibem as Pastas de Mídia, você deve instalar um servidor Sametime e configurar os parâmetros do Sametime em `dmstoreconfig_locale.properties`. Utilize os seguintes parâmetros.

- Para ativar a colaboração do Sametime: `ENABLE_SAMETIME_FEATURE = 1`
- Para definir o URL de base: `SAMETIME_LINKS_BASE_URL = /sametime/stlinks`
- Se estiver utilizando o Sametime 2.5: `SAMETIME_LINKS_VERSION = 2.5`
- Se estiver utilizando o Sametime 2.6: `SAMETIME_LINKS_VERSION = 2.6`
- Se estiver utilizando o Sametime 3.0: `SAMETIME_LINKS_VERSION = 3.0`
- `SAMETIME_REG_URL = http://{host_name}[:port_number]/streg.nsf/NewAcc?CreateDocument`

Como resultado, os usuários serão registrados automaticamente no servidor Sametime quando registrarem-se no WebSphere Digital Media Enabler. No login,

os usuários terão o login efetuado automaticamente no servidor Sametime. Para desativar a auto-conexão, utilize a página Editar Conta.

Se o Servidor Sametime estiver instalado na mesma máquina do Websphere Commerce, a porta padrão deve ser alterada, para que não entre em conflito com o IBM HTTP Server ou o Websphere Commerce. Se uma nova porta for definida, é necessário que ela seja especificada para SAMETIME\_REG\_URL e SAMETIME\_LINKS\_BASE\_URL.

---

## Capítulo 6. Personalizando o Gerenciamento de Conteúdo

O repositório de conteúdo digital utilizado com o WebSphere Digital Media Enabler pode ser gerenciado pelo Content Manager ou por um repositório de conteúdo não-IBM. Esta seção descreve como personalizar o Content Manager e como implementar o recurso de ponte de sessão do WebSphere Digital Media Enabler para a utilização com um sistema de gerenciamento de conteúdo não-IBM.

---

### Criando o Tipo de Item do WebSphere Digital Media Enabler do Content Manager

Para o Content Manager, será necessário utilizar o Cliente Content Manager System Administration para criar um tipo de item e seus atributos.

### Utilizando o Utilitário de Carregamento de Conteúdo

A maior parte das tarefas envolvidas no carregamento de conteúdo está documentada no *WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Administração*. Esta seção focaliza nas tarefas necessárias para a personalização do programa utilitário principal, para exercitar as etapas descritas no capítulo intitulado *Carregando o Conteúdo no WebSphere Digital Media Enabler no WebSphere Digital Media Enabler: Guia de Administração*.

Existem três áreas no carregamento de conteúdo que variam de cliente para cliente:

- Os parâmetros específicos ao Content Manager, como os parâmetros de pesquisa e a localização de partes do Content Manager.
- O mapeamento de nomes de campos no arquivo de entrada de metadados para campos específicos do Content Manager.
- Os campos de metadados que precisam ser replicados sobre o catálogo do WebSphere Commerce.

### Parâmetros do Content Manager

Há um arquivo denominado `parms.txt`, localizado no diretório a seguir. Altere o valor dos campos no arquivo para que reflitam o ambiente do cliente.

```
WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/  
Stores.war/store_directory>/Custom_mass_loader/
```

Segue um exemplo:

```
!index mode off text search entries not put in table  
TRACE_MODE=ON  
INDEX_MODE=ON  
INPUTFILE=Sample.txt  
USER=wcdmp  
PASSWORD=wcdmp  
SERVER_TYPE=ICM  
SERVER=LIBSRVRN  
INDEX_CLASS_NAME=DMDEMO  
SEARCH_ENGINE=SM  
SEARCH_INDEX=TM-DMDEMO  
SEARCH_LANG=ENU  
COMMERCETHUMBNAILPATH=WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear  
/Stores.war/DigitalMedia/webobjects//thumbnails  
STORAGE_GROUP_MEDIUM=cbr.c11ct001  
STORAGE_GROUP_HIGH=cbr.c11ct001
```

Esse arquivo deve ser colocado no mesmo diretório do programa de carregamento, para que possa ser escolhido pelo utilitário de carregamento; por exemplo,  
`WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name/  
Stores.war/store_directory/custom_mass_loader/`

## Definindo seus Atributos de Campo para Carregamento no Content Manager

Modifique o arquivo `dmstoreload.properties`, para refletir seu gabarito de dados específico. Este arquivo está localizado no seguinte diretório:

`WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_instance_name.ear/Stores.war/WEB-INF/  
classes/store_directory`

Esse arquivo define como os campos devem ser tratados. É necessário especificar: (1) se o campo tem um único ou muitos valores; (2) se o campo deve ser indexado como texto livre; (3) se o campo deve ser indexado como uma palavra-chave que possa ser utilizada como um filtro de pesquisa; (4) se o campo é de caracteres de forma a precisar de aspas simples em qualquer XML gerado; e, (5) se o campo é uma coluna no tipo de item, na tabela da biblioteca de upload ou em ambos.

Abra o arquivo com um editor e vá para a seção Definição do Atributo para fazer o mapeamento do campo. Isso é feito no método construtor da classe `AttributeDefinition`.

- O primeiro parâmetro para o construtor é o nome do atributo. O nome do atributo é o nome do atributo de campo a ser criado no tipo de item. Cada nome de atributo DEVE corresponder ao nome nos valores do par nome-valor utilizados no arquivo de entrada de metadados; por exemplo, o par nome-valor "imageDesc = Man skiing down hill" no arquivo de entrada de metadados será colocado no atributo de campo do Content Manager denominado `imageDesc`.
- O segundo parâmetro será um Booleano: `TRUE` se o campo tiver muitos valores, `FALSE` se tiver um único valor; por exemplo, `imageKeywords` é `TRUE`.
- O terceiro parâmetro será um Booleano: `TRUE` se o campo for indexado por texto, `FALSE` se não for; por exemplo, `imageDesc` é `TRUE`, `duration` é `FALSE`.
- O quarto parâmetro será um Booleano: `TRUE` se o campo tiver que ser incluído na parte de texto como um par nome-valor da palavra-chave, `FALSE` se não for; por exemplo, `clipNumber` é `TRUE` no terceiro parâmetro a ser indexado por texto, mas é `FALSE` no quarto parâmetro, porque não está incluído na parte de texto do par nome-valor. Ser um par nome-valor na parte de texto permite que esse valor seja utilizado como um filtro em uma pesquisa geral de texto completo, sem realizar uma pesquisa paramétrica.
- O quinto parâmetro será utilizado para indicar se o campo é de caracteres, que precisará ser colocado entre aspas simples em qualquer XML que seja gerado para esse campo.
- O sexto parâmetro indica se a coluna está na tabela da biblioteca de upload, no tipo de item do Content Manager ou em ambos.

Segue um exemplo:

```
#-----  
#  
# CAMPOS DO WCDM  
#-----  
#  
# Este arquivo de propriedades faz a personalização dos nomes de campos.  
# Cada campo de entrada é mapeado para um campo CM em uma classe de índice.  
#-----  
#  
# Exemplo:  
# field# = value ,SM ,FT ,NV ,SQ ,WH SM=Único ou Muitos;
```

```

# FT=Texto Livre;
# NV=Nome-Valor;
# ST=Aspas Simples;
# WH=0 para Biblioteca, WH=1 para Classe de Índice, WH=2 para Ambas
#-----
#

#Campos obrigatórios (não pode alterar o nome do campo também)
field1= imageID ,false,false,true ,false ,2
field2= imageDesc ,false,true,true,true ,2
field3= cameraElement ,false,true ,true,true ,2
field4= imageLDeleteFlg ,false,false,true,true ,2
field5= imageKeywords ,true,true,true,true ,2
#este campo entra na indexClass como uma parte
field6= thumbnailFile ,false,false,false,true ,2
#este campo entra na indexClass como uma parte
field7= lowResFile ,false,false,false,true ,2
#este campo entra na indexClass como uma parte
field8= highResFile ,false,false,false,true ,2
field9= imageStatus ,false,false,true ,true ,2
field10= libraryID ,false,false,false,false,0
field11= createDate ,false,false,false,true ,0
field12= modifyDate ,false,false,false,true ,0
field13= batchID ,false,false,false,true ,0
field14= batchDate ,false,false,false,true ,0
field15= imageSequence ,false,false,false,false,0
#campos adicionais (personalizáveis)
field16= imagePhotClass ,false,false,true ,true ,2
field17= TCIn ,false,false,false,true ,2
field18= TCOut ,false,false,false,true ,2
field19= duration ,false,false,false,true ,2
field20= FBDTapeNo ,false,true,true ,true ,2
field21= clipNumber ,false,true,false,true ,2
field22= clipCatalogType ,false,true,false,true ,2
field23= clipFootageDate ,true,true,false,true ,2
field24= age ,true,true,true,true ,2
field25= era ,true ,true,true ,true ,2
field26= imageRestricts ,false,false,true ,true ,2
field27= timePeriod ,true ,true,true ,true ,2
field28= imageRelease ,true ,false,true ,true ,2
field29= imageHighRAvail ,false,false,true ,true ,2
field30= imageCaption ,false,true,true ,true ,2
field31= imageColor ,true,true,true ,true ,2
field32= audio ,true,true,true ,true ,2
field33= cameraSpeed ,true,true,true ,true ,2
field34= composition ,true,true,true ,true ,2
field35= category ,true,true,true ,true ,2
field36= subcategory ,true,true,true ,true ,2
field37= intExt ,true,true,true ,true ,2
field38= timeOfDay ,true,true,true ,true ,2
field39= productType ,false,false,false,true ,2
field40= imageSize ,false,false,false,true ,2
field41= fileSize ,false,false,false,true ,2
field42= compression ,false,false,false,true ,2
field43= CDSKU ,false,false,true ,true ,1
field44= clipPrice ,false,false,false,true ,1
field45= Reserved1 ,false,false,true ,true ,1
field46= Reserved2 ,false,false,true ,true ,1
field47= Reserved3 ,false,false,true ,true ,1
field48= Reserved4 ,false,false,true ,true ,1
field49= clippricehi ,false,false,true ,true ,2
field50= clippricelo ,false,false,true ,true ,2

```

## Definindo as Responsabilidades de Upload do Usuário

Se estiver utilizando o recurso de upload, deverá definir quais usuários têm autorização para executar as funções de upload, indexação e aprovação do novo conteúdo. Isso é feito no arquivo `dmstoreload.properties` especificando-se as ações e autorizações do usuário, conforme mostrado a seguir. Em seguida, você utilizará o Acelerador para configurar as autorizações para os usuários apropriados.

Segue um exemplo:

```

#####
# Fluxo da Biblioteca DigitalMedia
# Se o valor for YES, a lógica de aprovação será utilizada.
# Se for NO, então a lógica normal, em que um único usuário

```

```

# pode fazer upload e indexar os metadados, será utilizada.
#####
WCDMLIBRARYAPPROVALPROCESS = YES

#####
# Funções do Usuário da Biblioteca
# 0 campo é o nº de membros domésticos na tabela de demonstração do usuário
#
# 0 = Usuário Normal (Fazer upload de Baixa res.)
# 1 = Catalogador (Inserir Metadados)
# 2 = Supervisor (Fazer upload de Baixa res. e inserir metadados) (0 e 1)
# 3 = Administrador (Fazer upload de Baixa res., inserir metadados e indexá-los)

# #####
WCDMLIBRARYUPLOAD = 0|2|3
WCDMLIBRARYINDEX = 1|2|3
WCDMLIBRARYAPPROVE = 3

#-----#
# Fazer upload do início de properties. do daemon
# d:/WebSphere/WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_Enterprise_App_demo.ear/
Stores.war/DigitalMedia/custom_mass_loader/upload.bat
#-----#

# fazer upload do tempo de espera do daemon em minutos
WCDM.DAEMONSLEEPTIME=10

# O diretório do carregador em massa do cliente está localizado em
WCDM.MASSLOADERDIR =
d:WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_Enterprise_App_demo.ear/
Stores.war/SVTStore2/custom_mass_loader

# Caminho de Imagens Transferidas por Upload da Biblioteca
# Esta é a localização em que todas as imagens são transferidas por
upload durante o Upload da Biblioteca #
# A mesma da variável LIBRARY_UPLOAD_PATH no
arquivo /Stores.war/DigitalMedia/common/lightbox/jsp/DMConfig.inc

WCDM.LIBRARYIMAGEUPLOADPATH =
d:WAS_installdir/installedApps/hostname/WC_Enterprise_App_demo.ear/
Stores.war/SVTStore2/common/webobjects/uploadedimages

# Carregar os dados no WCS
WCDM.RUNWCSLOADER = YES

# Carregar os dados no Content Manager
WCDM.RUNCMLOADER = YES

# Número de dias que os arquivos (logs, erros e processados) no
diretório de upload devem ser mantidos.
# Se o número for -1, os arquivos nunca serão excluídos
WCDM.DELETEDAYS=-1

# Limpar o banco de dados e os arquivos relacionados que estão no status X
WCDM.CLEANFILES = YES

```

Aqui há um exemplo de CM8repository.properties:

```

=====
# Propriedades para o CM8RepositoryImpl de Implementação do Repositório:
#
# [Classe: com.ibm.commerce.digitalmedia.repository.impl.CM8RepositoryImpl]
=====
#--- Nome do Servidor de Bibliotecas
CM8.LIBRARYSERVERNAME=ICMNLSDB

#--- Usuário do Content Manager
CM8.CMUSER=wcdmp

#--- Senha do Content Manager
CM8.CMPASSWORD=wcdmp

#--- Nome do Tipo de Item
CM8.WCDMCMINDEXCLASS=DMDEMO

```

```

#--- Números de Peças (Tipo de Item)
CM8.MEDIA_PART_ID_TEXT      = 1
CM8.MEDIA_PART_ID_TOC      = 2
CM8.MEDIA_PART_ID_THUMBNAI  = 3
CM8.MEDIA_PART_ID_LOW_RES   = 5
CM8.MEDIA_PART_ID_HIGH_RES  = 7
CM8.MEDIA_PART_ID_STORYBOAR  = 6
CM8.MEDIA_PART_ID_DESCRIPTION = 9
CM8.MEDIA_PART_ID_KEYWORDS   = 11
CM8.MEDIA_PART_ID_STORYBOAR_TOC = 12

#-----
# Valores do Locale de Pesquisa do Content Manager
# Os valores estão em cmbroot/include/DKConstant2.h
# Não deve ser alterado para inglês dos Estados Unidos
#-----
#--- O valor WCDMCMCCSID é o mesmo de DK_CCSID_00819
CM8.WCDMCMCCSID=819

#--- O valor WCDMCMCCSID é o mesmo de DK_LANG_ENU
CM8.WCDMCMCLANDID=6011

```

## Replicando Metadados no Catálogo do WebSphere Commerce

Você definirá seu mapeamento de campos de entrada para as tabelas do WebSphere Commerce.

Depois que o conteúdo estiver carregado no IBM Content Manager, será necessário converter o arquivo de entrada de metadados utilizado pelo utilitário de carregamento de conteúdo em um arquivo XML do WebSphere Commerce para passagem para o utilitário de carregamento do WebSphere Commerce. O último colocará os metadados selecionados no catálogo do WebSphere Commerce. O utilitário de conversão é um programa Java chamado `CMtoWCS.class`. O arquivo `dmstoreload.properties` contém os valores externalizados para a conversão.

A seguir, um exemplo que mapeia a entrada `imageDesc` para a descrição longa, etc.

```

# -----#
# Mapeamentos de CAMPOS para o WCS
# -----#
# Este arquivo de propriedades faz a personalização de
# Cada campo CM é mapeado para um campo WCS, conforme mostrado
# -----#
# Exemplo:
# wcsfield1=>catentry_id
# wcsfield1=imageID
# -----#
# wcsfield1=>catentry_id
# wcsfield1=imageID
# wcsfield2=>long description
# wcsfield2=imageDesc
# wcsfield3=imageID
# wcsfield3=>mfpartnumber
# wcsfield4=>field4
# wcsfield4=duration
# wcsfield5=>auxdescription1
# wcsfield5=Compression
# wcsfield6=>compareprice
# wcsfield6=clippricelo
# wcsfield7=>price
# wcsfield7=clippricahi
# wcsfield8=>fullimage
# wcsfield8=lowResFile

```

## Definindo seus Campos para Carregar Dados de Texto de Entrada Delimitados por ACSII

Se os metadados forem descompactados de um banco de dados legado existente em um arquivo delimitado por ASCII, as etapas a seguir poderão ser utilizadas para importar para o IBM Content Manager.

O processo de carregamento permite que você forneça sua entrada em um formato delimitado por ASCII, semelhante a uma exportação do banco de dados. Uma entrada de amostra para uma imagem teria o seguinte aspecto:

```
Man and Woman playing Basketball.|Image||IBM; man; woman; Sports; fun; excitement;
basketball; doubles; Leisure|01:06:56:08|01:07:15:2|19:06|11196HSH|11196HSH-001|
New|03/01/2001|Adult|Contemporary||N|1990s|60400|Y|Y|Man and Woman playing Basketball|
C|N|S|NS|Sports|Summer Sports; Basketball|Exterior|Day|video clip|400x800|640KB|
MPEG1; MPEG2|19997|199.00|100|120|||120.00|200.00|"images\5k\60400.jpg"|"images\
85k\11196HSH-001_300k.jpg"|"images\85k\11196HSH-001_300k.jpg"
```

Cada coluna é separada por um caractere especial: | . Você deve definir o que está em cada coluna no arquivo `dmstoreload.properties`. Depois de definir seu gabarito de dados, você deve personalizar este arquivo de propriedades para seus campos de dados de entrada, conforme mostrado anteriormente.

## Definindo seus Campos para Carregar Através de Entrada XML

Você também pode carregar seus dados de entrada definindo o conteúdo com o uso de XML. Um arquivo XML de amostra para carregar um arquivo PDF do Adobe Acrobat com um ID de imagem de 68010 é listado a seguir.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<wcdmRecords>
<wcdmRecord>
<action>purge</action>
<imageID>68010</imageID>
<imageDesc>Test the Library Data</imageDesc>
<cameraElement>Acrobat</cameraElement>
<cameraElement>Acrobat</cameraElement>
<imageLDeleteFlg></imageLDeleteFlg>
<imageKeywords>Library,Upload</imageKeywords>
<thumbnailFile>upload/incoming/images/Thumbnail\68010.jpg</thumbnailFile>
<lowResFile>upload/incoming/images/Lowres\68010.pdf</lowResFile>
<highResFile></highResFile>
<imageStatus>W</imageStatus>
<imagePhotClass></imagePhotClass>
<TCIn></TCIn>
<TCOut></TCOut>
<duration></duration>
<FBDTapeNo></FBDTapeNo>
<clipNumber>68010</clipNumber>
<clipCatalogType></clipCatalogType>
<clipFootageDate></clipFootageDate>
<age></age>
<era></era>
<imageRestricts>Y</imageRestricts>
<timePeriod></timePeriod>
<imageRelease>Y</imageRelease>
<imageHighRAvail></imageHighRAvail>
<imageCaption></imageCaption>
<imageColor>C</imageColor>
<audio></audio>
<cameraSpeed>R</cameraSpeed>
<composition></composition>
<category>Library</category>
<subcategory>Upload</subcategory>
```

```
<intExt>Exterior</intExt>
<timeOfDay>Night</timeOfDay>
<productType></productType>
<imageSize></imageSize>
<fileSize>200</fileSize>
<compression></compression>
<clippricehi>100</clippricehi>
<clippricelo>50</clippricelo>
</wcdmRecord>
</wcdmRecords>
```

---

## Integração com Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo Externo

Se você já tiver outro repositório de conteúdo que não o Content Manager, você tem uma opção de personalização para integrar facilmente seu repositório atual com o restante da solução do WebSphere Digital Media Enabler. Esse recurso é denominado WebSphere Digital Media Enabler para Digital Media. Ao utilizar a ponte de sessão, você cria uma ponte entre o aplicativo WebSphere Digital Media Enabler e o sistema de gerenciamento de conteúdo externo. Essencialmente, a fachada da loja do Digital Media opera conforme projetado, exceto a interface do repositório externo, que é utilizada para pesquisa e recuperação de conteúdo. Há dois cenários de integração fundamentais — um em que o WebSphere Digital Media Enabler é o sistema de front-end e um em que o repositório de conteúdo externo é o sistema de front-end. Sistema de front-end significa que o usuário entra e se registra através desse sistema.

### Integração Utilizando o WebSphere Digital Media Enabler como o Sistema de Front-end

Nesse cenário, os usuários acessam o WebSphere Digital Media Enabler como Web site principal e registram-se lá. Todas as funções do WebSphere Digital Media Enabler são utilizadas, exceto para a pesquisa e recuperação de conteúdo. Quando um usuário chamar a funcionalidade de pesquisa, o URL do link de pesquisa do WebSphere Digital Media Enabler apontará para o gerenciador de conteúdo externo em vez do URL de pesquisa do WebSphere Digital Media Enabler.

O gerenciador de conteúdo externo fornecerá a funcionalidade de pesquisa, resultados da pesquisa e exibição de detalhes do item através de sua própria interface. Além disso, as páginas HTML de pesquisa externa serão modificadas para conter links de volta para o WebSphere Digital Media Enabler, para:

- Incluir um item no carrinho de produtos.
- Exibir o carrinho de produtos.
- Incluir um item em uma pasta de mídia.
- Exibir pastas de mídia.
- Exibir histórico do pedido.

A sessão do WebSphere Digital Media Enabler é mantida durante esses vínculos através da ponte de sessão do WebSphere Digital Media Enabler. A função de download do WebSphere Digital Media Enabler também precisará ser modificada para acessar o repositório externo para entrega ao usuário final.

### Integração Utilizando o Repositório Externo como o Sistema Front-end

Nesse cenário, os usuários acessam o repositório de conteúdo externo como o Web site principal e registram-se lá. O repositório fornece a pesquisa e a recuperação do conteúdo. Quando um item de interesse é localizado pelo usuário, as ligações para

inclusão do item no carrinho ou pasta de mídia são fornecidos. Como no primeiro cenário acima, o usuário pode efetuar link com a Pasta de Mídia e solicitar funções.

Quando o usuário tentar acessar as funções do WebSphere Digital Media Enabler, ele terá o logon efetuado de forma transparente no WebSphere Digital Media Enabler. Se essa for a primeira vez e o usuário ainda não estiver registrado no WebSphere Digital Media Enabler, ele será registrado automaticamente no WebSphere Digital Media Enabler antes de continuar com o pedido do usuário. O ID do Content Manager existente do usuário será utilizado para o registro secreto no WebSphere Digital Media Enabler.

## **Integrando um Sistema de Gerenciamento de Conteúdo Externo**

Para integrar um sistema de gerenciamento de conteúdo externo com o WebSphere Digital Media Enabler, será necessário executar o seguinte

- Implementar a ponte de sessão
- Modificar as funções de download e entrega
- Extrair metadados e carregar tabelas de produtos

:

### **Implemente a ponte de sessão**

Para implementar a ponte de sessão:

1. Modifique a página de resultados da pesquisa do gerenciador de conteúdo incluindo o formulário do WebSphere Digital Media Enabler com links para as páginas do WebSphere Digital Media Enabler.
2. Modifique o arquivo `Sidebar.inc` do WebSphere Digital Media Enabler para conter links para a página de pesquisa do gerenciador de conteúdo externo.
3. Modifique o arquivo JSP da ponte de sessão (`DMSearchSessionBridge.jsp`) para refletir a URL de pesquisa do gerenciador de conteúdo externo.

### **Modificar as Funções de Download e de Entrega**

O servlet de download e daemon de entrega são implementados com as APIs do Content Manager para consultar e recuperar conteúdo. Será necessário modificá-los para acessar seu sistema de gerenciamento de conteúdo ou conteúdo de entrega através de outro mecanismo.

### **Descompactar Metadados de Conteúdo e Carregar Tabelas de Produtos do WebSphere Commerce**

Todo conteúdo digital que puder ser processado no WebSphere Digital Media Enabler deverá ter entradas nas tabelas de produtos do WebSphere Commerce. Para cada produto digital, será necessário:

1. Descompactar os metadados de produto necessários de seu repositório.
2. Formatá-los em XML adaptável para carregamento no WebSphere Commerce.
3. Executá-los através do ID Resolver do WebSphere Commerce.
4. Carregar as tabelas utilizando o carregador do WebSphere Commerce.

Observe que, se você quiser utilizar o recurso Gerenciador de Upload do WebSphere Digital Media Enabler, será necessário personalizar o processo para ingerir o conteúdo de upload no sistema.

## Exemplo de Implementação da Ponte de Sessão do WebSphere Digital Media Enabler com Virage no Windows NT

1. Copie o arquivo Javascript de ponte do WebSphere Digital Media Enabler para o diretório virage.

Copie wcdm\_sessionbridge.js da

*unidade:* WAS\_installdir\installedApps\WC\_instance\_name.ear\  
Stores.war\store\_directory\SessionBridge

para

*unidade:* \<Virage\_directory>\VS\vssdocs\accounts\sample\search

2. Salve o gabarito Resultados da Pesquisa do Virage.

Salve o results.tpl original no diretório

*unidade:* \<Virage\_directory>\VS\conf\accounts\sample\search

*unidade* é a localização onde o Virage está instalado.

3. Copie o formulário que implementa os links para o WebSphere Digital Media Enabler no gabarito Virage.

Copie e cole a parte (incluindo as tags) entre

```
<form name="extdmform" action="">
```

e </form> em results.tpl a partir do arquivo com o mesmo nome no diretório

*unidade:* WAS\_installdir\installedApps\WC\_instance\_name.ear\  
Stores.war\store\_directory\SessionBridge\samples

Essa parte do arquivo fornece código de amostra, mostrando como implementar um link no WebSphere Digital Media Enabler a partir da página de resultados da pesquisa de Virage. Ela possui links para Exibir Carrinho de Produtos, Exibir Pasta de Mídia, Exibir Histórico do Pedido, Incluir no Carrinho de Produtos e Incluir na Pasta de Mídia.

4. Atualize a barra lateral do WebSphere Digital Media Enabler, com um link para a página de Pesquisa do Virage.

O código de amostra incorporado entre <%//virage.search.sn%> e

<%//virage.search.en%> em DMSidebar.inc mostra como vincular à página de pesquisa do Virage. Está contido no diretório:

*unidade:* WAS\_installdir\installedApps\WC\_instance\_name.ear\  
Stores.war\store\_directory\common\lightbox\jsp

O código de amostra fornece um campo de entrada de texto para **Pesquisa do Virage**, junto com um botão **Ir** na barra lateral de páginas do WebSphere Digital Media Enabler, para permitir que o usuário forneça uma palavra-chave para retornar para o lado do Virage para executar a capacidade de pesquisa.

5. Atualize o arquivo JSP da ponte de sessão para refletir o nome do host correto do Virage.

Modifique o DMSearchSessionBridge.jsp no diretório.

*unidade:* WAS\_installdir\installedApps\WC\_instance\_name.ear\  
Stores.war\store\_directory\common\lightbox\jsp

Altere a tag

```
<form name="viragesearch" action="http://<host-name>/vss-bin/vss_SR.exe/sample/search">
```

para refletir o nome do host correto da máquina que está executando o Virage.

Esse arquivo JSP serve como a interface para efetuação do link do usuário de volta para o Virage quando a tarefa de pesquisa é iniciada da barra lateral das páginas do WebSphere Digital Media Enabler.

---

## Personalizando o Utilitário ZIP para Entrega a Clientes do Macintosh

Se seus clientes são usuários Macintosh, observe que é necessário utilizar uma função ZIP, utilizável por usuários Macintosh e PC.

Por padrão, o WebSphere Digital Media Enabler utiliza o utilitário ZIP Java para empacotar conteúdo para fazer download no PC do usuário final. Se o conteúdo tiver que ser distribuído a usuários do Macintosh, será necessário usar um utilitário ZIP que crie um formato .zip que possa ser processado tanto pelos sistemas PC quanto Macintosh; por exemplo, Winzip ou gnuzip. O utilitário ZIP deve conseguir ser chamado como um comando e o comando deve ser definido nos arquivos `delivery.properties` e `DMConfig.inc`.

### Windows

- `DMConfig.inc`

`static final String MEDIAZIP_COMMAND =` (para apontar para o caminho do utilitário da ferramenta ZIP que tiver sido instalado)

Se você for utilizar Winzip, defina o valor como a seguir:

```
static final String MEDIAZIP_COMMAND="drive:\\progra~1\\winzip\\  
wzip -rp -u -x*.zip"
```

Poderá ser necessário instalar o Command Line Support Add-On do site do WinZip em <http://www.winzip.com>. O Winzip deve ser uma versão registrada do utilitário para funcionar adequadamente.

- `delivery.properties`

`WCDM.ZIPCMD=C:/progra~1/winzip/wzip -rp -u -x*.zip`

### UNIX

- `DMConfig.inc`

`static final String MEDIAZIP_COMMAND =` (para apontar para o caminho do utilitário da ferramenta ZIP que tiver sido instalado)

- `delivery.properties`

`WCDM.ZIPCMD=` (para apontar para o caminho do utilitário da ferramenta ZIP que tiver sido instalado)

---

## Apêndice A. Amostra de XML do Produto de Assinatura

Segue uma amostra do XML para definir uma assinatura pela duração:

```
<!-- Assinatura da Amostra do DigitalMedia pelo Início da Data de Duração -->
<!-- Assinatura por Duração -->

<!-- tabela baseitem-->
<!-- BaseItems representam uma família geral de mercadorias
com um nome e descrição comuns.
BaseItems são utilizados exclusivamente para atendimento. Cada
CatalogEntry que representa um Produto no catálogo tem um BaseItem
correspondente com a finalidade de preenchimento. -->
<baseitem
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
member_id="&MEMBER_ID;"
  markfordelete="0"
partnumber="19998"
itemtype_id="ITEM"
quantitymeasure="C62"
quantitymultiple="1.0"
/>
<!--tabela itemversn -->
<!-- Cada linha dessa tabela representa um ItemVersion para um
BaseItem. Um ItemVersion expira quando sua data de expiração já
passou. Cada BaseItem deve ter apenas um único ItemVersion definido. -->
<itemversn
itemversn_id="@itemversn_id_19998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
expirationdate="2010-01-01 00:00:00.000000"
versionname="version"
/>
<!--tabela itemspc -->
<!-- Informações sobre os itens especificados.
Um item especificado é um produto com valores para todos os
seus atributos. Um item especificado é a exibição do cliente
do que o comerciante vende. -->
<itemspc
itemspc_id="@itemspc_id_10019998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
  markfordelete="0"
partnumber="10019998"
member_id="&MEMBER_ID;"
discontinued="N"
/>
<itemspc
itemspc_id="@itemspc_id_20019998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
  markfordelete="0"
partnumber="20019998"
member_id="&MEMBER_ID;"
discontinued="N"
/>
<itemspc
itemspc_id="@itemspc_id_30019998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
  markfordelete="0"
partnumber="30019998"
member_id="&MEMBER_ID;"
discontinued="N"
/>
<itemspc
itemspc_id="@itemspc_id_40019998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
  markfordelete="0"
partnumber="40019998"
member_id="&MEMBER_ID;"
discontinued="N"
/>
<!-- versionspc -->
<!-- Cada linha define o relacionamento
entre a versão de um produto e um item especificado. -->
<versionspc
versionspc_id="@versionspc_id_10019998"
itemspc_id="@itemspc_id_10019998"
```

```

itemversn_id="@itemversn_id_19998"
/>
<versionspc
versionspc_id="@versionspc_id_20019998"
itemspc_id="@itemspc_id_20019998"
itemversn_id="@itemversn_id_19998"
/>
<versionspc
versionspc_id="@versionspc_id_30019998"
itemspc_id="@itemspc_id_30019998"
itemversn_id="@itemversn_id_19998"
/>
<versionspc
versionspc_id="@versionspc_id_40019998"
itemspc_id="@itemspc_id_40019998"
itemversn_id="@itemversn_id_19998"
/>
<! --distarrang -->
<! -- Cada linha dessa tabela representa
um DistributionArrangement, permitindo que uma Loja venda
seu próprio inventário. -->
<distarrang
distarrang_id="@distarrang_id_19998"
wholesalestore_id="@storeent_id_1"
merchantstore_id="@storeent_id_1"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
pickingmethod="F"
startdate="2000-12-25 00:00:00.000000"
enddate="2010-01-01 00:00:00.000000"
/>
<!-- receipt -->
<!--Cada linha contém informações sobre
cada receita de um item em um FulfillmentCenter. -->
<receipt
receipt_id="@receipt_id_10019998"
store_id="@storeent_id_1"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
versionspc_id="@versionspc_id_10019998"
vendor_id="@vendor_id_1"
receiptdate="2001-01-01 00:00:00.000000"
qtyreceived="100"
qtyinprocess="0"
qtyonhand="100"
qtyinkits="0"
receipttype="ADHC"
createtime="2000-12-25 00:00:00.000000"
/>
<receipt
receipt_id="@receipt_id_20019998"
store_id="@storeent_id_1"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
versionspc_id="@versionspc_id_20019998"
vendor_id="@vendor_id_1"
receiptdate="2001-01-01 00:00:00.000000"
qtyreceived="100"
qtyinprocess="0"
qtyonhand="100"
qtyinkits="0"
receipttype="ADHC"
createtime="2000-12-25 00:00:00.000000"
/>
<receipt
receipt_id="@receipt_id_30019998"
store_id="@storeent_id_1"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
versionspc_id="@versionspc_id_30019998"
vendor_id="@vendor_id_1"
receiptdate="2001-01-01 00:00:00.000000"
qtyreceived="100"
qtyinprocess="0"
qtyonhand="100"
qtyinkits="0"
receipttype="ADHC"
createtime="2000-12-25 00:00:00.000000"
/>
<receipt
receipt_id="@receipt_id_40019998"
store_id="@storeent_id_1"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
versionspc_id="@versionspc_id_40019998"

```

```

vendor_id="@vendor_id_1"
receiptdate="2001-01-01 00:00:00.000000"
qtyreceived="100"
qtyinprocess="0"
qtyonhand="100"
qtyinkits="0"
receipttype="ADHC"
createtime="2000-12-25 00:00:00.000000"
/>
<!--rcptavail -->
<!-- Define quais DistributionArrangements
possuem acesso ao inventário recebido. -->
<rcptavail
rcptavail_id="@rcptavail_id_10019998"
distarrang_id="@distarrang_id_19998"
receipt_id="@receipt_id_10019998"
/>
<rcptavail
rcptavail_id="@rcptavail_id_20019998"
distarrang_id="@distarrang_id_19998"
receipt_id="@receipt_id_20019998"
/>
<rcptavail
rcptavail_id="@rcptavail_id_30019998"
distarrang_id="@distarrang_id_19998"
receipt_id="@receipt_id_30019998"
/>
<rcptavail
rcptavail_id="@rcptavail_id_40019998"
distarrang_id="@distarrang_id_19998"
receipt_id="@receipt_id_40019998"
/>
<!--storeitem -->
<!-- Cada linha dessa tabela contém atributos
que afetam como uma determinada Loja alocará estoque
para os itens especificados de um determinado BaseItem. -->
<storeitem
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
storeent_id="@storeent_id_1"
trackinventory="Y"
forcebackorder="N"
releaseseparately="N"
returnnotdesired="N"
backorderable="N"
creditable="Y"
minqtyforsplit="0"
/>
<!--tabela catentry -->
<!-- Essa tabela contém as informações relacionadas
a uma CatalogEntry. Exemplos de CatalogEntries incluem
Produtos, Itens, Pacotes e Pacotes Configuráveis. -->
<catentry
catentry_id="@catentry_id_19998"
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
member_id="@MEMBER_ID;"
catenttype_id="ProductBean"
partnumber="19998"
mfpartnumber="SKU-19998"
mfname="DigitalMedia"
markfordelete="0"
buyable="1"
/>
<catentry
catentry_id="@catentry_id_10019998"
itemspc_id="@itemspc_id_10019998"
member_id="@MEMBER_ID;"
catenttype_id="ItemBean"
partnumber="10019998"
mfpartnumber="SKU-19998"
mfname="DigitalMedia"
markfordelete="0"
buyable="1"
/>
<catentry
catentry_id="@catentry_id_20019998"
itemspc_id="@itemspc_id_20019998"
member_id="@MEMBER_ID;"
catenttype_id="ItemBean"
partnumber="20019998"
mfpartnumber="SKU-19998"

```

```

mfname="DigitalMedia"
  markfordelete="0"
buyable="1"
/>
  <catentry
catentry_id="@catentry_id_30019998"
itemspc_id="@itemspc_id_30019998"
member_id="MEMBER_ID;"
catenttype_id="ItemBean"
partnumber="30019998"
mfpartnumber="SKU-19998"
mfname="DigitalMedia"
  markfordelete="0"
buyable="1"
/>
  <catentry
catentry_id="@catentry_id_40019998"
itemspc_id="@itemspc_id_40019998"
member_id="MEMBER_ID;"
catenttype_id="ItemBean"
partnumber="40019998"
mfpartnumber="SKU-19998"
mfname="DigitalMedia"
  markfordelete="0"
buyable="1"
/>
<!--catentrel-->
<!-- Essa tabela contém relacionamentos de restrições
entre as CatalogEntries. Exemplos desses relacionamentos
são Produto-Item. -->
<catentrel
catentry_id_parent="@catentry_id_19998"
catreltype_id="PRODUCT_ITEM"
catentry_id_child="@catentry_id_10019998"
sequence="1"
quantity="1"
/>
<catentrelcatentry_id_parent="@catentry_id_19998"
catreltype_id="PRODUCT_ITEM"
catentry_id_child="@catentry_id_20019998"
sequence="2"
quantity="1"
/>
<catentrel
catentry_id_parent="@catentry_id_19998"
catreltype_id="PRODUCT_ITEM"
catentry_id_child="@catentry_id_30019998"
sequence="3"
quantity="1"
/>
<catentrel
catentry_id_parent="@catentry_id_19998"
catreltype_id="PRODUCT_ITEM"
catentry_id_child="@catentry_id_40019998"
sequence="4"
quantity="1"
/>
<!--storitmffc -->
<!-- Cada linha dessa tabela contém informações
sobre um BaseItem de uma determinada Loja (ou de todas as
Lojas de um StoreGroup) e FulfillmentCenter. -->
<storitmffc
baseitem_id="@baseitem_id_19998"
  storeent_id="@storeent_id_1"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
shippingoffset="86400"
/>
<!--itemffmctr-->
<!-- Cada linha contém informações sobre
as quantidades reservadas, valor na reversão do pedido e valor
alocado para reversões de pedidos de itens pertencentes a uma loja
em um centro de preenchimento. -->
<itemffmctr
itemspc_id="@itemspc_id_10019998"
qtyallocbackorder="0"
qtybackordered="0"
qtyreserved="0"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
store_id="@storeent_id_1"
/>

```

```
<itemffmctr
itemspc_id="@itemspc_id_20019998"
qtyallocbackorder="0"
qtybackordered="0"
qtyreserved="0"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
store_id="@storeent_id_1"
/>
<itemffmctr
itemspc_id="@itemspc_id_30019998"
qtyallocbackorder="0"
qtybackordered="0"
qtyreserved="0"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
store_id="@storeent_id_1"
/>
<itemffmctr
itemspc_id="@itemspc_id_40019998"
qtyallocbackorder="0"
qtybackordered="0"
qtyreserved="0"
ffmcenter_id="@ffmcenter_id_1"
store_id="@storeent_id_1"
/>
<!-- Fim dos Dados da Amostra de assinatura do
Final da Data de Duração -->
```



---

## Apêndice B. O Seguinte É um Gabarito HTML de Amostra do Virage

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html lang="{template_lang}">
<head>
  <title>Search Results</title>

  <VTL_INCLUDE NAME="head.tmp1">

  <script type="text/javascript" src="{javascript_uri}/playlist.js"></script>
  <script type="text/javascript">
  <!--//
  var del_msg = "Tem certeza de que deseja excluir esse recurso, removendo-o\n" +
    "completamente do índice de recursos e afetando todas as\n" +
    "exibições dessa conta?";

  // -->
  </script>

</head>

<body bgcolor="{color_view_body_background}" link="{color_view_body_link}"
  alink="{color_view_body_alink}" vlink="{color_view_body_vlink}"
  onload="window.focus();<VTL_IF name="playlist_ids"><VTL_ELSE_IF
  NAME="bin_id"><VTL_ELSE>set_hidden_search_fields();</VTL_IF">
  <font face="Verdana, Arial, sans-serif" size="2">

  <VTL_IF name="playlist_ids">
  <!-- a finalidade de chamar esse módulo aqui é organizar a ordem do
    resultado dos cliques exibidos sob reprodução nessa longa
    janela popup -->
  <vtl_script name="Virage::VTL::Playlist">
  <vtl_call name="Virage::VTL::Playlist::create_playlist">
  <hr>

  <VTL_ELSE_IF NAME="bin_id">
  <hr>

  <VTL_ELSE>

  <VTL_INCLUDE NAME="results_header.tmp1">

  </VTL_IF>

  <VTL_IF NAME="result_start">

  <script type="text/javascript" language="javascript">
  <!-- //
  function get_pl_asset_ids()
  {
    var a_type = 'asset_type=clips;';
    var asset_ids = "playlist_ids=" + new_asset_ids;
    var playlist_query = a_type + asset_ids;
    return playlist_query;
  }
  // -->
  </SCRIPT>

  <FORM name="playlist">

  <VTL_LOOP NAME="results">

  <VTL_INCLUDE NAME="results_result.tmp1">

  </VTL_LOOP>

  </FORM>
  <!-- <br clear="all"> ->

  <form name="extdmform" action="">
  <pre>
  <h5>
  Servidor IBM WCDM: <input type="text" name="wcdmServer" <VTL_IF
```

```

NAME="wcdmServer"> value="{wcdmServer}" <VTL_ELSE>
value="tmws02.mpsnet.ibm.com"</VTL_IF>>
ID de logon do usuário: <input type="text" name="logonId"
<VTL_IF NAME="logonId"> value="{logonId}"
<VTL_ELSE> value=""</VTL_IF>>
ID da loja: <input type="text" name="storeId"
<VTL_IF NAME="storeId"> value="{storeId}"
<VTL_ELSE> value="10151"</VTL_IF>>
ID do catálogo: <input type="text" name="catalogId"
<VTL_IF NAME="catalogId"> value="{catalogId}"
<VTL_ELSE> value="10151"</VTL_IF>>
Endereço de e-mail: <input type="text" name="emailAddress" <VTL_IF
NAME="email1"> value="{email1}"
<VTL_ELSE> value="test@us.ibm.com"</VTL_IF>>
ID do idioma: <input type="text" name="langId"
<VTL_IF NAME="langId"> value="{langId}"
<VTL_ELSE> value="-1"</VTL_IF>>
</h5>
</pre>
<script type="text/javascript">
function get_asset_ids()
{
var selected_asset_ids = new Array();
if (count == 0) {
alert("Por favor, marque (ou selecione) um ou mais itens de imagem antes de poder
executar a tarefa.");
return null;}
if (count == 1) {
selected_asset_ids = new Array(1);
selected_asset_ids[0] = playlist_asset_ids;
} else {
selected_asset_ids = playlist_asset_ids.split(":");
}
return selected_asset_ids
}
function adjust_asset_ids(asset_ids)
{
var assetIdArray = null;
if ((asset_ids
!= null) && (asset_ids.length > 0)) {
assetIdArray = new Array(asset_ids.length);
for (var i=0; i<asset_ids.length; i++) {
assetIdArray[i] = "100603" + asset_ids[i];
}
}
return assetIdArray;
}
function adjust_asset_ids_thumbnail(asset_ids)
{
var assetIdArray = null;
se ((asset_ids != null) && (asset_ids.length > 0))
{
assetIdArray = new Array(asset_ids.length);
for (var i=0; i<asset_ids.length; i++)
{
assetIdArray[i] = "603" + asset_ids[i];
}
}
return assetIdArray;
}
</script>
<script type="text/javascript"
src="{javascript_uri}/wcdm_sessionbridge.js"></script>
<!-- //
<a href="javascript:view_media_folder_manager(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogid.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">Media Folders</a>
<br>
<a href="javascript:go_to_cart(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogid.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">Product Cart</a>
<br>
<a href="javascript:view_order_history(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,

```

```

document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">Order History</a>
<br>
<a href="javascript:add_to_cart(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
adjust_asset_ids(get_asset_ids()), document.extdmform.emailAddress.value)">Add
To Cart</a>
<br>
<a href="javascript:add_to_media_folder(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
adjust_asset_ids(get_asset_ids()), document.extdmform.emailAddress.value)">Add
To Media Folder</a>
<br>
// -->
<input type="button" value="View Product Cart"
onClick="go_to_cart(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">
<input type="button" value="View Media Folders"
onClick="view_media_folder_manager(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">
<input type="button" value="View Order History"
onClick="view_order_history(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
document.extdmform.emailAddress.value)">
<br>
<input type="button" value="Add To Cart"
onClick="add_to_cart(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
adjust_asset_ids(get_asset_ids()), document.extdmform.emailAddress.value)">
<input type="button" value="Add To Media Folder"
onClick="add_to_media_folder(document.extdmform.wcdmServer.value,
document.extdmform.logonId.value, document.extdmform.langId.value,
document.extdmform.storeId.value, document.extdmform.catalogId.value,
adjust_asset_ids_thumbnail(get_asset_ids()), document.extdmform.emailAddress.value)">
</form>

<VTL_INCLUDE NAME="results_footer.tpl">

<VTL_ELSE>

<p>

Nenhuma correspondência de <VTL_IF NAME="search_type"
VALUE="clips">clips<VTL_ELSE>assets</VTL_IF> localizada.
</p>

</VTL_IF>

</font>
</body>
</html>

```



---

## Apêndice C. Avisos

Estas informações foram desenvolvidas para produtos e serviços oferecidos nos Estados Unidos. É possível que a IBM não ofereça os produtos, serviços ou recursos discutidos nesta publicação em outros países. Consulte um representante IBM local para obter informações sobre produtos e serviços disponíveis atualmente em sua área. Qualquer referência a produtos, programas ou serviços IBM não significa que apenas os produtos, programas ou serviços IBM possam ser utilizados. Qualquer produto, programa ou serviço funcionalmente equivalente, que não infrinja nenhum direito de propriedade intelectual da IBM, poderá ser utilizado em substituição a este produto, programa ou serviço. Entretanto, a avaliação e verificação da operação de qualquer produto, programa ou serviço não-IBM são de responsabilidade do Cliente.

A IBM pode ter patentes ou solicitações de patentes pendentes relativas a assuntos tratados nesta publicação. O fornecimento desta publicação não garante ao Cliente nenhum direito sobre tais patentes. Pedidos de licença devem ser enviados, por escrito, para:

Gerência de Relações Comerciais e Industriais da IBM Brasil  
Avenida Pasteur, 138-146  
Botafogo  
Rio de Janeiro, RJ  
CEP 22290-240

Para pedidos de licença relacionados a informações de DBCS (Conjunto de Caracteres de Byte Duplo), entre em contato com o Departamento de Propriedade Intelectual da IBM em seu país ou envie pedidos de licença, por escrito, para:

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku  
Tokyo 106, Japan

**O parágrafo a seguir não se aplica a nenhum país em que tais disposições não estejam de acordo com a legislação local:** A INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION FORNECE ESTA PUBLICAÇÃO “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA”, SEM GARANTIA DE NENHUM TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE NÃO-VIOLAÇÃO, MERCADO OU ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO PROPÓSITO. Alguns países não permitem a exclusão de garantias expressas ou implícitas em certas transações; portanto, esta disposição pode não se aplicar ao Cliente.

Estas informações podem conter imprecisões técnicas ou erros tipográficos. Periodicamente, são feitas alterações nas informações aqui contidas; tais alterações serão incorporadas em futuras edições desta publicação. A IBM pode, a qualquer momento, aperfeiçoar e/ou alterar os produtos e/ou programas descritos nesta publicação, sem aviso prévio.

Referências nesta publicação a Web sites não-IBM são fornecidas apenas por conveniência do Cliente e não servem de modo algum como endosso a esses Web

sites. Os materiais contidos nestes Web sites não fazem parte dos materiais deste produto IBM e a utilização destes Web sites é de inteira responsabilidade do Cliente.

A IBM pode utilizar ou distribuir as informações fornecidas da forma que julgar apropriada, sem incorrer em qualquer obrigação para com o Cliente.

Licenciados deste programa que desejam obter informações sobre este assunto com objetivo de permitir: (i) a troca de informações entre programas criados independentemente e outros programas (incluindo este) e (ii) a utilização mútua das informações trocadas, devem entrar em contato com:

Gerência de Relações Comerciais e Industriais da IBM Brasil  
Av. Pasteur, 138-146  
Botafogo  
Rio de Janeiro, RJ  
CEP 22290-240

Tais informações podem estar disponíveis, sujeitas a termos e condições apropriadas, incluindo em alguns casos, o pagamento de uma taxa.

O programa licenciado descrito neste documento e todo o material licenciado disponível são fornecidos pela IBM sob os termos do Contrato com o Cliente IBM, do Contrato de Licença do Programa Internacional IBM ou de qualquer outro contrato equivalente.

Estas informações contêm programas aplicativos de exemplo na linguagem fonte, ilustrando as técnicas de programação em diversas plataformas operacionais. Você pode copiar, modificar e distribuir estes programas de exemplo sem a necessidade de pagar à IBM, com objetivos de desenvolvimento, utilização, marketing ou distribuição de programas aplicativos em conformidade com a interface de programação do aplicativo para a plataforma operacional para a qual os programas de exemplo são criados. Estes exemplos não foram testados completamente em todas as condições. Portanto, a IBM não pode garantir ou implicar a confiabilidade, manutenção ou função destes programas. Você pode copiar, modificar e distribuir estes programas de exemplo de qualquer maneira sem pagamento à IBM, com objetivos de desenvolvimento, utilização, marketing ou distribuição de programas aplicativos em conformidade com interfaces de programação de aplicativos da IBM.

As informações relativas a produtos não-IBM foram obtidas junto aos fornecedores dos respectivos produtos, de seus anúncios publicados ou de outras fontes disponíveis publicamente. A IBM não testou estes produtos e não pode confirmar a precisão de seu desempenho, compatibilidade nem qualquer outra reivindicação relacionada a produtos não-IBM. Dúvidas sobre os recursos de produtos não-IBM devem ser encaminhadas diretamente a seus fornecedores.

Se estas informações estiverem sendo exibidas em cópia eletrônica, as fotografias e ilustrações coloridas podem não aparecer.

Imagens, marcas e nomes comerciais de cartão de crédito fornecidos neste produto devem ser utilizados apenas por comerciantes autorizados pelo proprietário da marca do cartão de crédito para aceitar pagamento através deste cartão.

---

## Marcas Comerciais

Os termos a seguir são marcas comerciais da IBM Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países:

- AIX
- DB2
- DB2 Universal Database
- IBM
- WebSphere

Microsoft, Windows e o logotipo Windows são marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Java e todas as marcas comerciais baseadas em Java são marcas comerciais da Sun Microsystems, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países.

UNIX é uma marca registrada do The Open Group nos Estados Unidos e em outros países.

Outros nomes de empresas, produtos e serviços podem ser marcas comerciais ou marcas de serviço de terceiros.



---

## Glossário

**arquivos INC (include).** Um arquivo de texto que contém declarações utilizadas por um grupo de funções, programas ou usuários.

**documento.** Um *item* que pode ser armazenado, recuperado e trocado entre sistemas e usuários do Content Manager como uma unidade separada. Ele pode ser qualquer objeto digital multimídia. Um único documento pode conter vários tipos de conteúdo, inclusive, por exemplo, texto, imagens e planilhas.

**formato de arquivo SAR.** No WebSphere Commerce, SAR (store archive - archive de loja) é um formato de arquivo independente de plataforma que agrega muitos arquivos em um. O archive de loja é um arquivo compactado que contém todos os recursos (inclusive recursos de arquivos e informações do banco de dados) necessários para criar uma loja. Publicar o archive de loja em um servidor WebSphere Commerce cria uma loja operacional.

**gerenciador de recurso.** O componente de um sistema Content Manager Versão que gerencia *objetos*. Os *itens* armazenados no *servidor de bibliotecas* fazem referência a esses objetos.

**item.** No Content Manager, um termo genérico para uma instância de um *tipo de item*. Por exemplo, um item pode ser uma *pasta*, um documento, um vídeo ou uma imagem. Termo genérico para a menor unidade de informação que o Enterprise Information Portal administra.

**JSP (JavaServer Pages).** Uma tecnologia de script no lado do servidor que permite a incorporação de código Java dentro de páginas da Web estáticas (arquivos HTML) e a execução de código Java quando a página for atendida.

**objeto.** Um conteúdo digital que um usuário pode armazenar, recuperar e manipular como uma única unidade. Por exemplo, imagens JPEG, áudio MP3, áudio AVI e um bloco de texto de um manual.

**pasta.** Um contêiner utilizado para organizar *objetos*, que podem ser outras pastas ou *documentos*.

**peça.** Consulte *objeto*.

**ponte de sessão.** Um recurso personalizável no WebSphere Digital Media Enabler, que permite a utilização de um sistema de gerenciamento de conteúdo diferente do IBM Content Manager.

**servidor de bibliotecas.** O componente de um sistema Content Manager que armazena, gerencia e trata consultas em *itens*.

**tipo de item.** Um gabarito para definição ou localização posterior de itens, consistindo de um componente raiz, zero ou mais componentes filhos e uma classificação.



---

# Índice Remissivo

## A

aparência da fachada da loja 5, 18  
apóstrofos 9  
área principal do corpo da página da Web  
arquivos inc 20  
arquivos jsp 20  
páginas estáticas fornecidas pelo cliente 20  
áreas de cabeçalho, barra lateral e rodapé da página da Web 19  
áreas de personalização  
aparência da fachada da loja 5  
dados da loja 5  
e-mail 5  
gerenciamento de conteúdo 5  
arquivos jsp 12, 20  
assinatura 7, 38  
casos de utilização 39  
comprar itens 43  
duration 38  
number 38  
seqüência de cancelamento 41  
seqüência de compra 39  
seqüência de renovação 42  
valor 38  
Avisos 65

## C

colaboração da pasta de mídia 7, 43  
configuração  
assinatura 6  
colaboração da pasta de mídia 6  
dados da loja 23  
dados do usuário 6  
e-mail 6, 23  
fixação de preço 6  
convenções  
espaçamento fixo 2  
itálico 2  
negrito 2

## D

dados do usuário 6, 23

## E

e-mail 7, 31  
configurando o daemon de entrega 31  
personalizando o daemon e os gabaritos 35  
estrutura de diretórios de objetos da Web 15  
Estrutura de diretórios JSP 11  
estrutura de diretórios proxies 18

estruturas de diretórios  
JSP 11  
objetos da Web 11  
proxies 11

## F

fixação de preço 6  
description 26  
tabelas 27  
fixação de preço, contrato  
configuração 30  
processo 30  
fixação de preço de contrato  
configuração 30  
processo 30, 31

## G

gerenciamento de conteúdo 7, 44

## I

incluir arquivos 21

## L

locale 3

## M

marcas comerciais 67

## N

notificação 31

## P

páginas estáticas 22  
ponte de sessão 8, 45, 51, 52  
publicações 1

## S

sametime 43

## T

tipo de item 8, 45







Impresso em Brazil