

用語集

From アクティビティ

制約のソース・アクティビティで、この制約により、アクティビティの開始または終了が、他のいずれかのアクティビティの開始または終了を左右する。

関連項目：アクティビティ、*To* アクティビティ

To アクティビティ

制約のターゲット・アクティビティで、この制約により、アクティビティの開始または終了が、他のいずれかのアクティビティの開始または終了を左右する。関連項目：アクティビティ、*From* アクティビティ

アクティビティ

完了予定のタスクまたは仕事。親アクティビティは複数の子アクティビティに分けることができる。

関連項目：リーフ・アクティビティ、*親*アクティビティ

アクティビティ・バー

時間に沿ったアクティビティを表す矩形。

折りたたみ状態のデータ・ノード

子ノードが非表示状態のデータ・ノード。

関連項目：*展開状態*のデータ・ノード

親アクティビティ	1つ以上の子アクティビティを持つアクティビティ。 関連項目：アクティビティ
親リソース	1つ以上の子リソースを持つリソース。 関連項目：リソース
開始時間	アクティビティの開始が予定されている日時を設定するアクティビティ・プロパティ。
開始 - 開始	To アクティビティの開始が From アクティビティの開始に依存する制約の一種。関連項目：From アクティビティ、To アクティビティ
開始 - 終了	To アクティビティの開始が From アクティビティの終了に依存する制約の一種。関連項目：From アクティビティ、To アクティビティ
可視状態のデータ・ノード	ガント・シートまたはスケジュール・チャート内で行により表示されるデータ・ノード。表示エリアが十分大きいと、アプリケーション・ユーザーに行が表示される。表示状態にあるデータ・ノードの祖先はすべて展開される。関連項目：展開状態のデータ・ノード
ガント・シート	ガントチャートまたはスケジュール・シートの右側部分で、(ガントチャート上では)アクティビティまたは制約、(スケジュール・シート上では)予約が図表で表示される。
ガントチャート	スケジュール・ダイアグラムの種類で、表からのデータが時間尺に沿って表示される。
ガント・テーブル	アクティビティ階層またはリソース階層を表示する階層テーブル。
コントロール	Windows® Forms で使用されるコントロール。 IBM® ILOG® Gantt for .NET には、 GanttChart および ScheduleChart の主なコントロールが2つある。これらのコントロールは、低レベルのコントロール上に構築されている。 <ul style="list-style-type: none"> ◆ TimeScale ◆ ActivityTable ◆ ActivitySheet ◆ ResourceTable ◆ ScheduleSheet ◆ LoadChart

時間矩形	TimeControl オブジェクトのクライアント・エリアの一部で、時間情報が表示される。
時間尺	ガント・シートの上部にある拡大表示できる行の範囲で、さまざまな時間単位の値を使って時間区間が表示される。
終了 - 開始	To アクティビティの終了が From アクティビティの開始に依存する制約の一種。関連項目： <i>From</i> アクティビティ、 <i>To</i> アクティビティ
終了 - 終了	To アクティビティの終了が From アクティビティの終了に依存する制約の一種。関連項目： <i>From</i> アクティビティ、 <i>To</i> アクティビティ
終了時間	アクティビティの終了が予定されている日時を設定するアクティビティ・プロパティ。
制約	2つのアクティビティの間に設定された条件で、1つのアクティビティがもう1つのアクティビティに依存している状態。制約は矢印付きの折れ線オブジェクトで表される。 関連項目： <i>終了 - 終了</i> 、 <i>終了 - 開始</i> 、 <i>From</i> アクティビティ、 <i>開始 - 終了</i> 、 <i>開始 - 開始</i> 、 <i>To</i> アクティビティ
タイム・グリッド	時間の期間を分けて非稼働時間を表示する縦のグリッド線。
タイム・ライン	ITimeLine インターフェイスを実装し、 TimeControl のインスタンスによる時間情報の表示方法を制御するオブジェクト。時間情報を表示する同期可能なコントロールは、同じタイム・ラインを共有する必要がある。 TimeControl クラスのインスタンスをタイム・ラインとして使用できるよう、このクラス自体が ITimeLine インターフェイスを実装する。
データ・ノード	ガントチャート内のアクティビティまたはスケジュール・チャート内のリソースを表示する、階層構造になっているノード。
データ・モデル	ガントチャートとして表示するスケジューリング情報。 IBM ILOG Gantt for .NET の主な特徴の1つは、データ・モデルが視覚化部分と分かれていることである。
展開状態のデータ・ノード	子ノードが表示状態のデータ・ノード。
日付表示	有意な日付を表示する縦のグリッド線。

非表示状態のデータ・ノード	非表示状態のデータ・ノード。折りたたまれた親の子で、行によって表示されない。
表示状態のデータ・ノード	表示状態（親が展開状態）になっており 現在表示エリア内に存在し、そこで表示することができるデータ・ノード。関連項目：可視状態のデータ・ノード（スクロールにより表示状態は変わるが、可視状態は変わらない。）
マイルストーン	プロジェクトにおける特定のポイントを表すアクティビティ。
リソース	人材、敷地、機材など、アクティビティの完了を可能にする手段。関連項目：リーフ・リソース、親リソース
リーフ・アクティビティ	子アクティビティを持たないアクティビティ。 関連項目：アクティビティ
リーフ・リソース	子リソースを持たないアクティビティ。 関連項目：リソース
予約	アクティビティの期間中、リソースを予約して使用すること。ガントチャートの用語では、予約は特定のリソースを1つのアクティビティに割り当てることを意味する。