

Cuestionario.

1.- ¿Qué es una red de computadora?

Conjunto de 2 o más computadoras conectadas que comparten recursos. La red mínima es aquella formada por 2 computadoras, y la máxima es internet, conformada por millones de computadoras alrededor de todo el mundo.

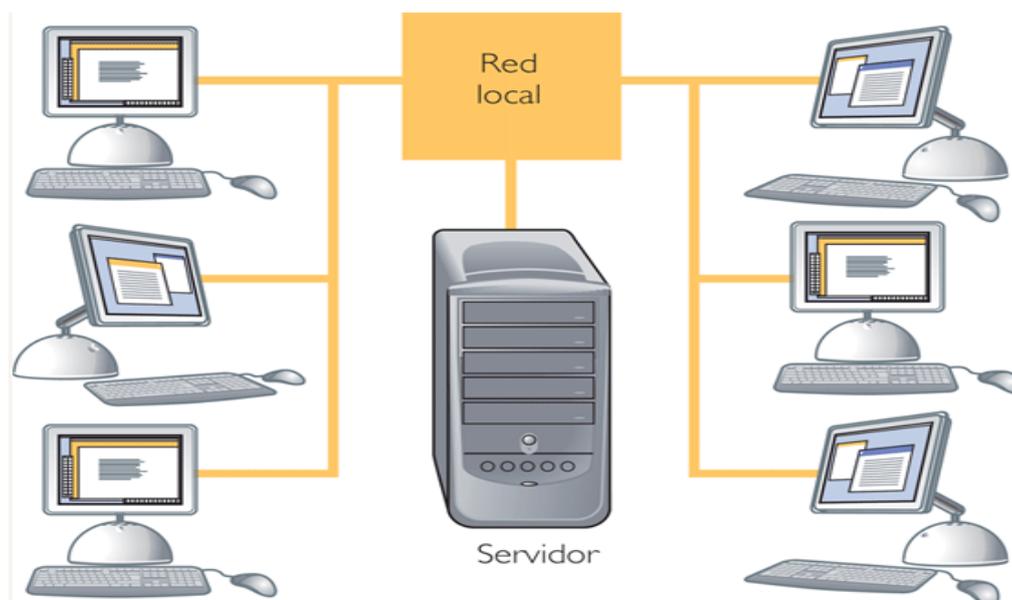
2.- ¿Cuáles son las ventajas de conectarse?

Compartir recursos y saber aprovechar la información que encuentras en la web. También es un método muy rápido para poder comunicarse.

3.- Define los tipos de redes y realiza el esquema: local, extenso, metropolitano e inalámbrico.

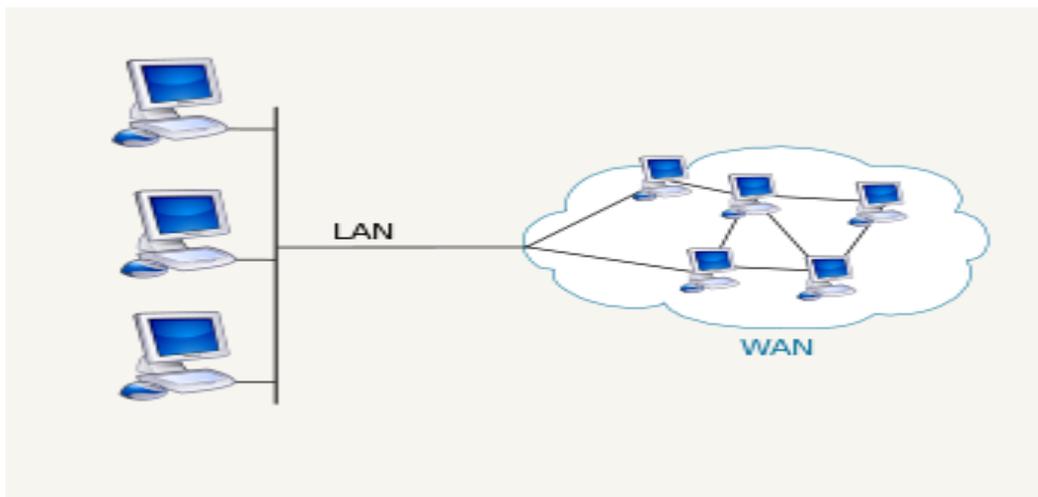
Red local:

Una red de área local, red local o LAN (del inglés Local Area Network) es la interconexión de varios ordenadores y periféricos. Su extensión está limitada físicamente a un edificio o a un entorno de 200 metros o con repetidores podríamos llegar a la distancia de un campo de 1 kilómetro. Su aplicación más extendida es la interconexión de ordenadores personales y estaciones de trabajo en oficinas, fábricas, etc. Para compartir recursos e intercambiar datos y aplicaciones. En definitiva, permite que dos o más máquinas se comuniquen. El término red local incluye tanto el hardware como el software necesario para la interconexión de los distintos dispositivos y el tratamiento de la información.



Red extensa:

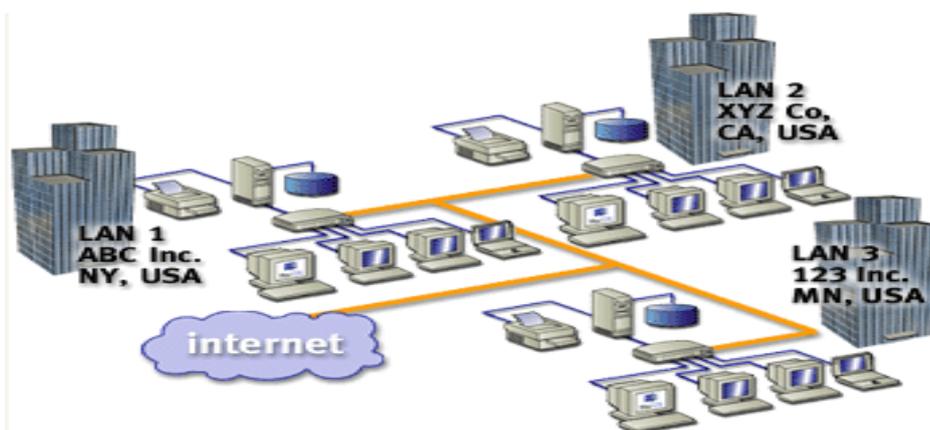
Red extensa (WAN) Una Red de Área Amplia (Wide Area Network o WAN, del inglés), es un tipo de red de computadoras capaz de cubrir distancias desde unos 100km hasta unos 1000 km, dando el servicio a un país o un continente. Un ejemplo de este tipo de redes sería RedIRIS, Internet o cualquier red en la cual no estén en un mismo edificio todos sus miembros (sobre la distancia hay discusión posible). Muchas WAN son construidas por y para una organización o empresa particular y son de uso privado, otras son construidas por los proveedores de Internet (ISP) para proveer de conexión a sus clientes.



Red metropolitana:

Una MAN (*Red de área metropolitana*) conecta diversas LAN cercanas geográficamente (en un área de alrededor de cincuenta kilómetros) entre sí a alta velocidad. Por lo tanto, una MAN permite que dos nodos remotos se comuniquen como si fueran parte de la misma red de área local.

Una MAN está compuesta por conmutadores o routers conectados entre sí con conexiones de alta velocidad (generalmente cables de fibra óptica).



Red inalámbrica:

Una **red inalámbrica** es, como su nombre lo indica, una red en la que dos o más terminales (por ejemplo, ordenadores portátiles, agendas electrónicas, etc.) se pueden comunicar sin la necesidad de una conexión por cable.

Con las redes inalámbricas, un usuario puede mantenerse conectado cuando se desplaza dentro de una determinada área geográfica. Por esta razón, a veces se utiliza el término "movilidad" cuando se trata este tema.

Las redes inalámbricas se basan en un enlace que utiliza ondas electromagnética (radio e infrarrojo) en lugar de cableado estándar. Hay muchas tecnologías diferentes que se diferencian por la frecuencia de transmisión que utilizan, y el alcance y la velocidad de sus transmisiones.

Las redes inalámbricas permiten que los dispositivos remotos se conecten sin dificultad, ya se encuentren a unos metros de distancia como a varios kilómetros. Asimismo, la instalación de estas redes no requiere de ningún cambio significativo en la infraestructura existente como pasa con las redes cableadas. Tampoco hay necesidad de agujerear las paredes para pasar cables ni de instalar portacables o conectores. Esto ha hecho que el uso de esta tecnología se extienda con rapidez.

Por el otro lado, existen algunas cuestiones relacionadas con la regulación legal del espectro electromagnético. Las ondas electromagnéticas se transmiten a través de muchos dispositivos (de uso militar, científico y de aficionados), pero son propensos a las interferencias. Por esta razón, todos los países necesitan regulaciones que definan los rangos de frecuencia y la potencia de transmisión que se permite a cada categoría de uso.

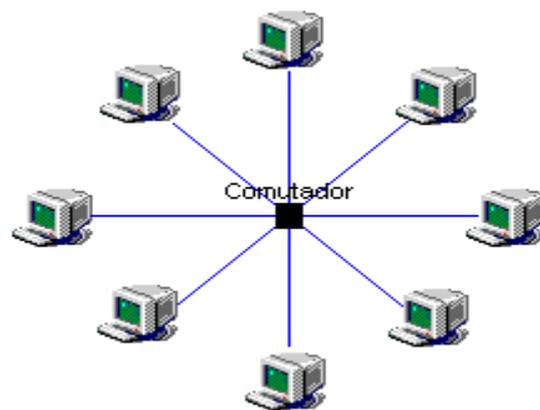
Además, las ondas hertzianas no se confinan fácilmente a una superficie geográfica restringida. Por este motivo, un hacker puede, con facilidad, escuchar una red si los datos que se transmiten no están codificados. Por lo tanto, se deben tomar medidas para garantizar la privacidad de los datos que se transmiten a través de redes inalámbricas.



4.- Define cada topología de red y realiza el esquema de cada una: Estrella, Bus, Anillo, Arbol y Malla.

Estrella:

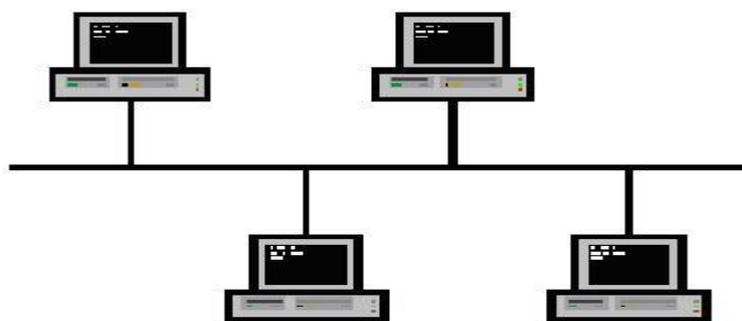
La topología estrella es una de las topologías más populares de un LAN (Local Área Network). Es implementada conectando cada computadora a un Hub central. El Hub puede ser *Activo*, *Pasivo* o *Inteligente*. Un hub activo es solo un punto de conexión y no requiere energía eléctrica. Un Hub activo (el más común) es actualmente un repetidor con múltiples puertos; impulsa la señal antes de pasarla a la siguiente computadora. Un Hub Inteligente es un hub activo pero con capacidad de diagnóstico, puede detectar errores y corregirlos.



Bus:

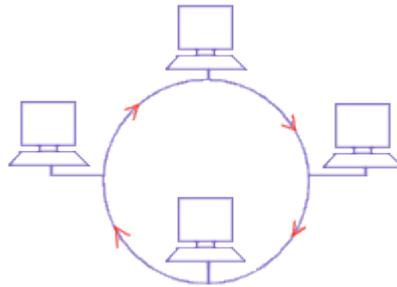
En la topología lineal bus todas las computadoras están conectadas en la misma línea. El cable procede de una computadora a la siguiente y así sucesivamente. Tiene un principio y un final, la red lineal Bus requiere un terminal en cada final, así recibe la señal y no retorna por eso uno de los finales de una red tipo lineal Bus debe tener un "ground".

Una red lineal Bus usualmente usa cable coaxial grueso o fino, el Ethernet 10 Base 2 y el 10 Base5.

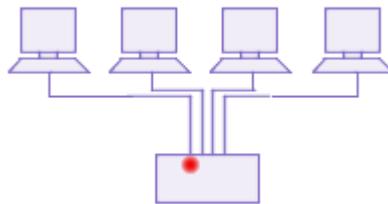


Anillo:

La *red en anillo* es una tecnología de acceso a redes que se basa en el principio de comunicación sucesiva, es decir, cada equipo de la red tiene la oportunidad de comunicarse en determinado momento. Un token (o paquete de datos) circula en bucle de un equipo a otro, y determina qué equipo tiene derecho a transmitir información. Cuando un equipo tiene el token puede transmitir durante un período de tiempo determinado. Después, el token pasa al equipo siguiente.

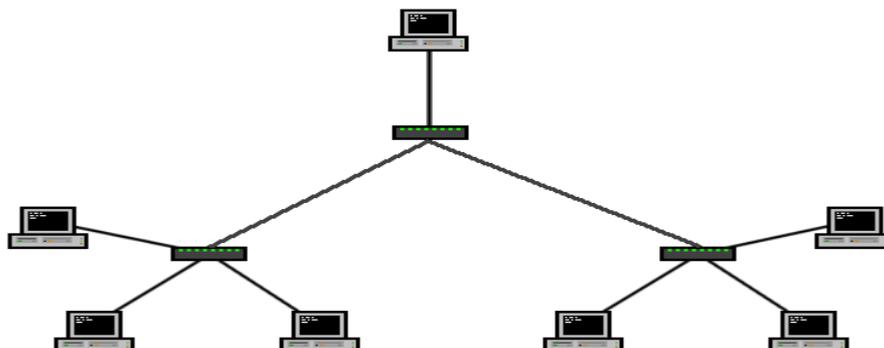


En realidad, los equipos de una "red en anillo" no están distribuidos en un bucle, sino que están conectados mediante un expedidor (denominado MAU o *unidad de acceso a multiestaciones*) que otorga a cada uno la oportunidad de "hablar" de modo sucesivo.



Arbol:

La **red en árbol** es una topología de red en la que los nodos están colocados en forma de árbol. Desde una visión topológica, es parecida a una serie de redes en estrella interconectadas salvo en que no tiene un nodo central. En cambio, tiene un nodo de enlace troncal, generalmente ocupado por un hub o switch, desde el que se ramifican los demás nodos. Es una variación de la red en bus, la falla de un nodo no implica interrupción en las comunicaciones. Se comparte el mismo canal de comunicaciones. La topología en árbol puede verse como una combinación de varias topologías en estrella.

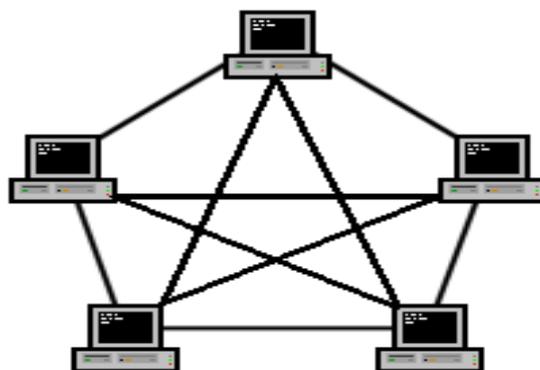


Malla:

La topología en malla principalmente nos ofrece redundancia. En esta topología todas las computadoras están interconectadas entre sí por medio de un tramado de cables. Esta configuración provee redundancia porque si un cable falla hay otros que permiten mantener la comunicación. Esta topología requiere mucho cableado por lo que se la considera muy costosa. Muchas veces la topología MALLA se va a unir a otra topología para formar una topología híbrida.

Las redes en malla son aquellas en las cuales todos los nodos están conectados de forma que no existe una preeminencia de un nodo sobre otros, en cuanto a la concentración del tráfico de comunicaciones.

Estas redes permiten en caso de una iteración entre dos nodos o equipos terminales de red, mantener el enlace usando otro camino con lo cual aumenta significativamente la disponibilidad de los enlaces.



5.- Que significa www. Y para qué sirve?

World Wide Web. Sistema de documentos de hipertexto.

6.- Que significa http. Y para qué sirve?

Hiper Text Transfer Protocol. Metodo mas común de intercambio de información.

7.- Que significa html. Y para qué sirve?

Hiper Text Markuo Language.

8.- Que significa URT. Y para qué sirve?

9.- Nombre de 3 navegadores más usados actualmente:

Internet explorer, Mozilla firefox, Google chrome

10.- ¿Qué es un correo electrónico? Y para qué sirve?

Es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes rápidamente mediante sistemas de comunicación electrónica.

11.- ¿Qué son los motores de búsqueda, para que se usan y cuáles son los más usados?

Mejor conocido como buscador. Es un sistema informático que busca archivos almacenados en un servicio web.

Google, yahoo, ask, altavista, bing, AOL.

12.- Menciona a los proveedores de internet en México:

Telcel, movistar, axtel. Totalplay, cablevisión, Telmex,

13.- ¿Qué son las redes sociales?

Estructuras sociales compuestas por personas, las cuales están conectadas por uno o varios tipos de relación

14.- ¿Qué son y para que se usan los foros?

Es un app que le da soporte a discusiones.

15.- ¿Cómo ingresar a un foro?

Inscribiéndose en la página en la que se está ejecutando el foro y así poder argumentar dentro de el.

16.- ¿Qué es internet?

Red de área local (LAN) privada, de uso exclusivo por empresas o instituciones los más comunes son:

-Distribución de información y publicaciones.

-Comunicaciones corporativas.

-Compartir aplicaciones corporativas.