

Otra optimización a la arquitectura de la computadora, consiste en que se agreguen nuevos registros a los cuales se les escriba el número de proceso y el desplazamiento, a los que debe regresar la ejecución, cuando concluya la interrupción. A ese proceso solo se le podrían poner valores distintos de 0, si valen 0 y valores igual a 0 si tienen valores distintos de 0. De esta forma, si ocurre un cambio de contexto antes de efectuarse la llamada, no se continuaría con la ejecución hasta que se pongan los registros en 0. El único proceso que puede ponerlos en 0, es el mismo que se encuentra en el registro correspondiente y lo haría después de efectuarse la llamada.