

# TENDENCIAS DEL HARDWARE Y EL SOFTWARE

## Medios de almacenamiento

Las tendencias de hardware como lo son las impresoras, redes y partes de computadoras benefician de una forma nunca antes conocida a las personas facilitándoles el trabajo, por ejemplo en los dispositivos de almacenamiento de datos el tamaño se reducirá aun mas veremos en las, conocidas memorias USB un incremento de capacidad, la capacidad máxima actual es de 8GB para el año que viene esta capacidad se doblara a finales de esta década tendremos memorias de 20GB de capacidad esto es algo que nunca antes nadie imaginaba, a este cambio no escapan los discos duros que en la actualidad tienen una capacidad máxima de 2terabytes que equivale 26 discos duros convencionales de 80GB aquí se esta ablando a nivel de empresas. Ya que es en las empresas donde se maneja un gran flujo de información debido a las operaciones que se realizan como la IBM que maneja información de todas las operaciones realizadas a nivel mundial. Y que decir de los CD-ROM los primeros cd's ópticos que entraron al mercado tenían una capacidad de almacenamiento de 600mb haya por el año 2002 eran los más usados para almacenar música videos y datos en general pero hoy en el 2008, los cd's están hechos de diferentes materiales y pueden almacenar información a lo grande hasta 8 GB de datos en los discos de doble capa llamados HD-DVD evolución de los DVD en ellos se pueden grabar y ver hasta 10 horas de video. Llegando a su fin la Hera analógica es decir los casetes y las cintas magnéticas que prácticamente pasaron a la historia.

El hoy y el ayer del hardware de los ordenadores personales.

Las computadoras pasaron de ser un lujo a ser una necesidad debido a la globalización mundial y al desarrollo tecnológico, es por este motivo que el hardware de las computadoras esta en un mejoramiento constante debido a que cada día se incrementa el numero de operaciones y acciones que se requiere realizar para satisfacer necesidades un ejemplo de esto era cuando aun no se usaba el correo electrónico y las telecomunicaciones las personas se comunicaban de una forma mas lenta y rudimentaria. Debido a que los avances tecnológicos demandan software informático mas poderoso, a causa de esto el hardware tiene que adaptarse al software que valla saliendo, un ejemplo de esto el sistema operativo Windows 98 que requería de un hardware muy rudimentario, un procesador con una velocidad de 300mhz, 64mb de memoria RAM y de almacenamiento 10Gb este sistema operativo permitía editar texto mandar correos, y algunos servicios clásicos de cualquier sistema operativo ver videos escuchar, música pero con muchas deficiencias y era muy vulnerable a ataques por parte de hackers que tumbaban información de una manera muy

simple y debido a estas deficiencias fue necesario sacar un sinnúmero de sistemas operativos que corrigieran los defectos y deficiencias de los mismos, la tendencia del hardware es ir evolucionando de acuerdo al software esto se puede deducir físicamente al ver y usar el ultramoderno sistema operativo Windows vista que permite realizar un sinnúmero de tareas que jamás se avían pesado pero todo tiene un precio , y es el hardware tan complejo que requiere para su ejecución que se explica a continuación procesador de dos núcleos ya sea de intel o amd procesan 100 veces mas rápido las instrucciones que el procesador que usaba Windows 98 las diferencias son abismales igual que el precio. La memoria ram no se diga una tableta mínimo de un giga 15625 veces mas que la que necesitaba Windows 98, pero no se diga la eficiencia y las necesidades que satisface este sistema operativo videoconferencias desde cualquier parte del mundo tv en vivo banda ancha a una velocidad abismal también permite la compatibilidad de los más modernos protocolos de red así como de sistemas distribuidos. En general el hardware sin el software es inútil pero el software es más caro que el hardware ya que es más complejo y necesita mantenimiento y también por las políticas de de la empresa que lo creo o lo diseña, y el hardware no es reutilizable como el software y por lo tanto se desecha y es más barato.

#### Referencias bibliográficas.

Autor: Jesús Ríos Alcantar estudiante de la carrera de licenciatura en informática del instituto tecnológico superior de la región de los llanos de Guadalupe victoria Durango México.