

PROYECTOS DE CLASE

NOMBRE DEL PROYECTO	AREA DE CONOCIMIENTO	TEMA ESPECÍFICO	OBJETIVO	EDAD DE LOS PARTICIPANTES	GRADO AL QUE VA DIRIGIDO	TIEMPO
Conozcamos los ecosistemas	Ciencias Naturales	Los ecosistemas	Identifico adaptaciones de los seres vivos teniendo en cuenta las características de los ecosistemas en que viven.	7 a 10 años	4° y 5°	12 horas
Conocimientos Básicos de computación	Informática	Manejo del teclado	Aprender sobre hardware / software de la computadora y desarrollar conocimientos básicos de la terminología de computación.	13 a 14 años	8° y 9°	10 horas
Divertidas Matemáticas	Matemáticas	Tablas de multiplicar	Los estudiantes manipulan la multiplicación en las diferentes áreas.	7 a 10 años	4° y 5°	2 meses
La tic como Medio de desarrollo profesional	Informática	Las tic's	Ser como docentes con criterios y habilidades competentes de la tecnología.	18 años	Universidad	15 días
El Imperialismo	Ciencias sociales	Imperialismo	Explicar la crisis del estado moderno y la reordenación mundial de 1900 y 1920.	15 a 18 años	10° y 11°	3 horas