

## ASOCIACION NACIONAL PARA EL DESARROLLO SOCIAL - ANDES PROYECTO COMPUTADORES PARA EDUCAR 2012 – 2014

# EVENTO DE CAPACITACION GESTORES BUCARAMANGA

FECHA:		
	MAÑANA	TARDE



### PROYECTO DE AULA

ACTIVIDADES DE FORMACIÓN				
SEDE : ESCUELA BOGOTÁ	RADICADO: 46540			
NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA : SAN MIGUEL				
NOMBRE DEL DOCENTE: SANDRA MILENA LAGUADO PORTILLA				
NOMBRE DEL GESTOR: EDGAR JAVIER VÁSQUEZ MALAVERA				

TITULO	INTERACTUANDO CON LOS REINOS DELA NATURALEZA		
	Por medio del siguiente proyecto se requieren dar a entender la		
	importancia de reconocer los seres de la naturaleza, su		
INTRODUCCIÓN	importancia y cuidados que se deben tener con cada grupo de		
	ellos. Al igual que dar a conocer y adquirir el conocimiento a través		
	de las herramientas.		
ANTECEDENTES	No se cuenta con ninguna herramienta tecnológica para observar o		
	trabajar con los estudiantes de forma innovadora.		
JUSTIFICACIÓN	Este proyecto se hace con el fin de dar a conocer a los estudiantes		
	los reinos de la naturaleza de una forma más directa y por medio		
	de cosas más concretas y reales que los estudiantes no han tenido		
	el momento de vivir.		
PLANTEAMIENTO DEL	Mostrarles a los niños la importancia de los reinos a través de la		
PROBLEMA	herramienta tecnológica.		
OBJETIVO GENERAL Y	Permitir que los estudiantes identifiquen los reinos de la naturaleza		
ESPECÍFICOS	de una manera interactiva		
	Clasificar los seres de la naturaleza según sus características		
MARCO TEÓRICO	Los reinos de la naturaleza son todos los seres vivos que nos		
	rodea. Desde el ser más pequeño (unicelulares) hasta los más		
	complejo como (pluricelulares). Reino animal. Como todas sus		
	características clasificadas		
CONTENIDOS	Reino vegetal		
INTERDISCIPLINARIEDAD	Reino mónera		
(PEI)	Reino fungí u hongo		
	Reino protozoario		
	Reino animal		
METODOLOGÍA	Videos		
(ACTIVIDADES	Taller de reconocimiento de los reinos		
PEDAGÓGICAS)	Observación directa		
	Maqueta		
RECURSOS	Computador		
	Del medio		
	Televisor		
	Laminas		
CRONOGRAMA	ACTIVIDAD A REALIZAR FECHA A REALIZAR		
	Proyectar a los estudiantes un		
	video que involucre todos los Octubre 20 de 2012		



## ASOCIACION NACIONAL PARA EL DESARROLLO SOCIAL - ANDES PROYECTO COMPUTADORES PARA EDUCAR 2012 – 2014

# EVENTO DE CAPACITACION GESTORES BUCARAMANGA

FECHA:		
	MAÑANA	_ TARDE



	reinos de la naturaleza, bajado de youtube, para que ellos observen y comenten sobre cada uno de los seres vistos allí.	
	Resolver una guía escrita sobre el video visto en el que clasificaran los seres vivos vistos según características que se les darán, en grupos de dos estudiantes.	Octubre 27 de 2012
	Proyectar unas diapositivas específicamente con los reinos de la naturaleza en las cuales se darán a conocer las características específicas de cada uno y ejemplos de los animales que pertenecen	Noviembre 6 de 2012
	Desarrollo de la guía de laboratorio: Observación al microscopio de seres unicelulares como protozoarios, identificación de sus nombres y descripción de sus características	Noviembre 13 de 2012
	Consignación de los conceptos  Elaboración de un álbum con láminas de cada uno de los reinos de la naturaleza	Noviembre 14 de 2012  Noviembre de 2012
BIBLIOGRAFÍA	Libros de ciencias naturales Encarta en el computador Videos de youtube Enciclopedias.	
CONCLUSIONES	Por medio de este proyecto se puede decir que los estudiantes adquieran los conocimientos fácilmente porque hicieron uso de tecnologías y herramientas que le permitieron tener un contacto directo con los seres del medio.	