

Para manejar el caso en que haya más de una instrucción que tiene que escribir al mismo registro, entonces se maneja un bit, por registro y por instrucción. De esta forma, cuando otra instrucción tenga que leer del mismo registro, verificaría en la lista de bits correspondiente, para ver si hay al menos un bit encendido. Si es así el caso, no se continuaría con el procesamiento de la instrucción.

Si se tiene que escribir a la misma posición de memoria, entonces se puede manejar un contador, el cual se incrementaría por cada instrucción que tenga que escribir allí y se decrementaría cada vez que haya concluido la escritura de allí. (Aunque esto mismo se podría hacer también con los registros).