

# Le cahier des charges

groupe A3

## 1.Introduction

L'utilisation de l'internet fait partie de notre vie quotidienne .Avec l'augmentation du temps,les utilisateurs multiplient les signets. Comme la fonctionnalité de la plupart des navigateurs ne sont pas assez systématiques,la gestionnaire des signets devient parfois une tâche pénible. Un outil pour les gérer sera une solution qui nous gagnera énormément de temps.

## 2.Description de la demande

### les objectifs

le but de notre projet consiste à créer une telle application ,qui peut gérer des signets sauvegardés dans les navigateurs.

### Produit du projet

un programme exécutable sous Windows ou Linux

### les fonctions du produit

Enregistrer les nouveaux signets  
Archiver les signets enregistrés  
Éditer les signets enregistrés  
Rechercher les signets  
Vérifier la validité des liens.

## 3.Contraintes

### contraintes de délais

10 semaines

### Contraintes matérielles

le programme sera exécutable sous Windows et Linux

## 4. Déroulement du projet

### planification

phase 1 semaine 1-3 conception du programme

phase 2 semaine 4-11 programmation du programme principal

phase 3 semaine 12-13 vérification et test du programme

### Ressources

#### ressources humaines

2 programmeurs

#### ressources matérielles

systèmes d'exploitation : Windows et Linux

l'environnement de la programmation: Codeblock

la librairie utilisée : GTK+

### Organisation

semaine 3-4 : compléter le cahier de charge et le cahier de recette

semaine 5 : réalisation du module 2

semaine 6 : réalisation du module 3

semaine 7 : réalisation du module 4

semaine 8-9: réalisation du module 1 et combinaison des modules 1 à 4

semaine 10 : test et débog de l'application finale

## 5. Description détaillée du projet

### module 1 cadre principal

#### l'objectif

ce module consiste à créer des fenêtres visuelles en utilisant la librairie GTK et ses fonctions.

#### Relations d'utilisation avec d'autres modules

on va intégrer les modules 2,3 et 4 dans ce module pour former un programme entier.

Modules utilisés : Module 2,3,4

Variables externes : variable pour charger la base de donnée

### Module 2 fichier

#### l'objectif

ce module est pour créer des fonctions qui peuvent créer ,ouvrir,fermer et enregistrer une base de donnée.

#### Relations d'utilisation avec d'autres modules

module 2,3 et 4 sont parallèles et indépendants. Ils seront intégrer dans le module 1.

Variables externes : variable pour charger la base de donnée

### **Module 3 éditer**

#### l'objectif

ce module est pour créer des fonctions qui peuvent traiter la base de donnée. on peut la modifier, ajouter de nouveaux liens et supprimer les liens qui sont expirés.

### **Module 4 vérifier**

#### l'objectif

ce module est pour tester la validité des liens enregistrés.